

# SEMPITERNAL

É comum encontrar ocultistas e pessoas com alto nível de exposição paranormal com sua aparência e percepção da Realidade deformadas pelo Outro Lado, mas o que aconteceria se essa exposição fosse estendida e repetida em ciclos por inúmeras gerações?

Um sempiternal é o resultado da manifestação da Morte através de uma evolução gradual passada por inúmeras gerações de uma civilização isolada.

O que um dia já foi humano, hoje é uma figura esquelética bizarra e retorcida

com olhos pretos e pele acinzentada.

Ele emite sons invertidos e macabros

que aparentam ser uma

linguagem distorcida que apenas aqueles também distorcidos pela Morte conseguem compreender.

O sempiternal parece viver em algum tipo de sociedade com outras criaturas similares à ele, talvez como um vestígio de sua origem, mas qualquer rastro de necessidades básicas humanas foi completamente desfeito. O sempiternal não é humano, apesar de ter se originado de humanos. Ele não bebe, não come e não dorme.

É importante notar que apesar de sua aparência magra, essa é uma criatura extremamente perigosa, especialmente por ter desenvolvido uma espécie de sexto sentido: o sempiternal consegue manipular a própria percepção do tempo, percebendo a Realidade de forma acelerada ou desacelerada como bem entender.

O sempiternal é um retrato da perversidade do paranormal dentro da Realidade. Será que existe um resquício de consciência humana por trás dos olhos destruídos pela Morte?

Sempiternal







SEMPITERNAL

MORTE

VD 360

CRIATURA • MÉDIO

**PRESENÇA PERTURBADORA**

DT 40 • 8d8 mental

**SENTIDOS**

PERCEPÇÃO 50+20

INICIATIVA 50+25

**DEFESA 53**

FORTITUDE 40+20

REFLEXOS 50+30

VONTADE 50+25

**PONTOS DE VIDA**

990

445 machucado

IMUNIDADES Condições lento e de paralisia, e dano e efeitos de Morte

RESISTÊNCIAS Corte, impacto e perfuração 20

VULNERABILIDADES Energia

**ATRIBUTOS**

AGI

5

FOR

5

INT

4

PRE

5

VIG

4

**DESLOCAMENTO**

12m

8□

**TOQUE ACELERADOR**

Sempre que um ser sofre dano dos dedos alongados, envelhece 1d10 anos. Se a vítima envelhecer 20 anos ou mais desta forma, fica fraca até o fim da cena. Se envelhecer 40 anos ou mais, fica debilitada até o fim da cena. E se envelhecer 60 anos ou mais, morre. Seres com afinidade com a Morte são imunes a este efeito.

**AÇÕES**PADRÃO ♦ **AGREDIR****DEDOS ALONGADOS** *Corpo a corpo x4***TESTE** 50+40 | **DANO** 4d10 Morte mais envelhecimento (veja Toque Acelerador, acima)MOVIMENTO ❖ **CORRENTES DE LODO**

O sempiternal projeta vinhas de Lodo pelo chão, ocupando toda área em alcance médio. Todos os seres na área sofrem 20d6 pontos de dano de Morte (Fortitude DT 40 reduz à metade). Um ser que fique machucado devido a este dano é infectado com o Lodo e recebe vulnerabilidade a Morte até o fim da cena. Um ser reduzido a 0 PV ou menos se torna um enraizado.

