# 分处于了几乎不分生了少

Mensagens misteriosas em horários específicos. Sinais incompreensíveis captados por receptores. Fenômenos bizarros em ambientes isolados, sem vítimas aparentes.

O que acontece quando uma entidade paranormal decide se comunicar ativamente com a Realidade?

Junto com a rápida expansão de tecnolo-

gias de comunicação, sinais misteriosos e incompreensíveis começaram a ser captados vindo das direções mais longínquas do Universo. Isso levou os governos a rapidamente prepararem equipes dispostas a estabelecer uma comunicação com criaturas alienígenas, mas a resposta recebida do Outro Lado não foi exatamente a esperada.

O ser nomeado ሳኔፍ እኮቶ ፍላይ እሳ é uma manifestação paranormal extremamente inteligente, com motivações complexas e misteriosas. Ao contrário da maioria das criaturas, o ሳኔፍ እኮቶ ፍላይ፤ አሣ parece ter desenvolvido algum tipo de linguagem própria e também parece ser capaz de aprender novas linguagens.

Aqueles que descreveram um encontro presencial com um 서울 බේ සිට අවත් relataram uma abdução, sempre em um mesmo horário da madrugada. Uma forma bizarra parecia os observar de fora de sua janela, mesmo aqueles que moram em andares altos de prédios, e conseguiam escutar um som específico e assustador.

Todos os dispositivos digitais parecem reagir à presença do 分类分为性不分类为少, com sigilos misteriosos surgindo e se alterando em suas telas, como se for-

massem mensagens incompreensíveis em uma tentativa de comunicação da criatura.

Porém, os relatos param de fazer sentido após essa descrição. Todos parecem experienciar o contato com o かなるかれぞうかが de manei-

ras diferentes, eventualmente retornando às suas vidas normais, mas sentindo que algo não está igual. Um desconforto constante, mas inidentificável. Como se algo estivesse faltando, ou melhor, como se algo estivesse... crescendo.

O介於新州州河村區制 parece ter a capacidade de estar em vários lugares ao mesmo tempo, e age como se viesse de algum tipo de civilização superior com uma estrutura hierárquica própria, por isso todos os seus encontros sempre estão associados à possibilidades de alienígenas extraterrestres.

Seria o 今季香香桂香香香香 apenas uma manifestação paranormal originada do Medo inerte de uma sociedade alienígena superior, capaz de destruir a humanidade, ou existem segredos que nós mesmos ainda não podemos compreender sobre a nossa própria Realidade?

かかがあればあかたかり



VD 34

ENERGIA • MEDO • CRIATURA • GRANDE

## PRESENÇA PERTURBADORA

DT 40 • 10d6 mental • NEX 99%+ é imune

SENTIDOS PERCEPÇÃO 5®+25 Percepção às cegas

INICIATIVA 3@+20

DEFESA 50

FORTITUDE 320+15

REFLEXOS 3<sup>20</sup>+20

VONTADE 5₺+25

PONTOS DE VIDA 750 375 machucado

**IMUNIDADES** Dano

**VULNERABILIDADES** Sangue

# **ATRIBUTOS**

3

INT 5 PRE 5

PERÍCIAS

CIÊNCIA 5@+20

OCULTISMO 5₺+20

FURTIVIDADE 3₺+20

**DESLOCAMENTO** Voo 15m 10□

# **AÇÕES**

PADRÃO ♦ AGREDIR

**TOQUE SUTIL** Corpo a corpo x3

TESTE 520+35 | DANO 4d8+10 Conhecimento

PADRÃO **♦ AGREDIR** 

RAJADA PSÍQUICA Distância x2 C EXTREMO

TESTE 520+35 | DANO 4d10+20 Conhecimento

#### LIVRE \* COMANDAR

O 今季系列华高分类列夕 é capaz de comandar mentalmente seres com ment inferior a sua. Sempre que causa dano em um ser com sua Rajada Psíquica, o 今年公司外不不少性习少 pode dominar a mente do alvo. O alvo deve passar em um teste de Vontade (DT 35) ou será forçado a cumprir uma ordem do 今全系对外不分性系少, entre as opções a seguir, emitida como parte desta ação. O ser obedece a ordem em seu próximo turno. Seres com Intelecto 5 ou mais são imunes a essa habilidade.

- Atacar. O ser ataca um aliado com a arma que tem em mãos, mas não gasta PE nesse ataque.
- Render-se. O ser cai no chão e arremessa suas armas em uma direção aleatória em alcance curto.
- \* Fugir. O ser se afasta do ሳዾፍጓኮዶ ፍላይጓታ da maneira mais eficiente possível.

# LIVRE \* APAGAR MEMÓRIA

Um ser que fique insano por conta dos ataques e efeitos do 分类分为外状态分类为少 tem consequências diferentes do que o habitual. A vítima tem a mente completamente controlada pelo 今全分为外共不分性为少, que passa a controlar as ações do personagem. Como alternativa, o ሳছፍ እኮዶ ፌላይ pode apagar a memória da vítima e devolver um pouco de Sanidade (1d4) a ela, fazendo-a duvidar da existência do ሳছና እኮቶ ፌሳ೬ እሃ e de seu encontro com esta criatura.

#### LIVRE \* OBLÍVIO

Um ser que sofra dano do Toque Sutil esquece momentaneamente a existência do ጎዽፍጓኮቶቬላይጓታ (Vontade DT 30 evita). A vítima considera o かをかかけるかとうり invisível e esquece qualquer interação que teve com ele. No final de cada um de seus turnos, o ser deve repetir o teste de Vontade. Se passar, volta a perceber a presença da criatura e encerra este efeito, mas sofre 6d6 pontos de dano mental. Uma vítima que esteja incubando uma larva de ሳছፍ ጓኮራ ፍላይ ጓፇ (veja Incubar) não tem direito a repetir o teste de Vontade no final de seus turnos.

## COMPLETA \* INCUBAR

O 分类公司作品分类为少 toca um ser adjacente e que esteja alheio a sua presença (veja Oblívio) e coloca uma larva dentro dele. Enquanto o ser está incubando uma larva, o ሳዽፍጓኮዶቬሳሮ tem total acesso a sua mente, lendo pensamentos e memórias dele, mesmo a distância. A larva consome a Sanidade do hospedeiro, causando 1d6 pontos de dano mental no início de cada cena. Quando a Sanidade do hospedeiro é reduzida a 0, um novo 今至於利此不今世刊 eclode de sua cabeça, matando-o instantaneamente.

# ENIGMA DE MEDO

As intenções do ጎሎና አኮቶ ኤሳዮ são complexas e devem ser decifradas para que ele possa ser derrotado. Investigar

os sinais deixados pela criatura e aprender a entender sua linguagem e suas mensagens crípticas é a única forma de tentar se comunicar com esse ser e compreender a maneira de utilizar suas tecnologias paranormais para derrotá-lo. Um ウムダストルディとかり cujas intenções sejam decifradas perde sua imunidade a dano (mas permanece imune a dano de Conhecimento) e não pode usar sua ação Incubar.