



CRIATURAS DE CONHECIMENTO



ANJO

No vasto catálogo dos registros da sociedade humana, poucas experiências paranormais tem o impacto e a relevância de um acontecimento específico: a visita de um anjo. Uma manifestação revelada através de uma transcendência espontânea, descrita por inúmeros ocultistas em locais, tempos e culturas completamente diferentes.

Cada um dos observadores que presenciou um anjo narra a experiência como um momento inesquecível, indescritível, revelador e ao mesmo tempo aterrorizante. Um anjo é uma criatura tão poderosa que é capaz de desmantelar a sanidade de uma pessoa apenas ao ser observado, derretendo os seus olhos que escorrem como lágrimas douradas.

Escritas enigmáticas apontam anjos como “o rosto da verdade impossível” ou “uma resposta indesejada”, como se eles representassem o Conhecimento do próprio Outro Lado manifestado como uma criatura. Isso indicaria que um anjo na verdade é apenas uma projeção psicológica de mentes enlouquecidas pelo Conhecimento, porém, as evidências de encontros com um anjo em grupo descrevendo a mesma experiência contradizem isso.

Não existem registros de um anjo se manifestando desde o século XIII, e quando se trata do Outro Lado e suas criaturas, é sempre complexo catalogar fatos concretos. O paranormal parece mudar e se adaptar como um fluxo ilógico e tentar entender suas regras é o caminho para a insanidade. Mas se existe uma coisa que se pode determinar sobre anjos é que todos que encontraram um deles foram tocados por algo maligno e profundo, e nunca mais foram os mesmos. Algo no cerne de sua existência foi inerentemente alterado para sempre.





ANJO CONHECIMENTO

VD 380

AÇÕES

MEDO • CRIATURA • ENORME

PRESENÇA PERTURBADORA

DT 40 • 10d6 mental

SENTIDOS PERCEPÇÃO 520+25 Percepção às cegas
INICIATIVA 420+25

DEFESA 57 FORTITUDE 520+25
REFLEXOS 420+25
VONTADE 520+30

PONTOS DE VIDA 1111 | 555 machucado

IMUNIDADES Condições de paralisia, dano e efeitos de Conhecimento

RESISTÊNCIAS Dano 50

VULNERABILIDADES Sangue

ATRIBUTOS

AGI 4 FOR 5 INT 5 PRE 5 VIG 5

DESLOCAMENTO Voo 24m | 16□

JULGAMENTO

O anjo é uma criatura que se manifesta como fisicalização do Conhecimento e, portanto, é uma criatura que julga o saber. Sempre que um ser sofre dano de Conhecimento das Asas do Conhecimento ou dos Olhares do Saber do Anjo, sofre também uma quantidade de dano mental igual à metade do dano de Conhecimento sofrido (após aplicar resistências). Um ser reduzido a Sanidade 0 desta forma tem sua mente colapsada pelo julgamento do Anjo e inexiste, morrendo instantaneamente.

PADRÃO ♦ AGREDIR

ASAS DO CONHECIMENTO Corpo a corpo x2
TESTE 520+40 | DANO 4d10+40 Conhecimento

OLHARES DO SABER Distância x2 ♦ Longo
TESTE 420+40 | DANO 6d8+20 Conhecimento

LIVRE ♦ FAIXAS DETENTORAS

Se o anjo acertar um ataque de Asas do Conhecimento em um ser Médio ou menor, pode tentar agarrar o alvo (teste 520+45) usando as faixas que prendem suas asas. Um ser agarrado desta forma também fica fascinado. O anjo pode manter um ser agarrado desta forma por vez e fazer isso não impede que ele use suas Asas do Conhecimento.

PADRÃO ♦ CHAMAS REVELADORAS

O anjo manifesta um círculo de chamas douradas em volta de si, que se expande em alcance médio. Todos os seres nesta área sofrem 10d8 pontos de dano de Conhecimento (Vontade DT 43 reduz à metade). Um ser que sofra dano dessa habilidade fica com uma auréola reveladora em cima de sua cabeça. Até o final da cena, o anjo sabe exatamente onde estão todos os seres com a auréola, o que significa que ele ignora furtividade e qualquer tipo de invisibilidade ou efeito ilusório.

COMPLETA ♦ RAIOS DOURADOS

Uma vez por cena, o anjo dispara um raio dourado de seu olho central. Todos os seres em uma linha de 3m em alcance longo sofrem 15d8+50 pontos de dano de Conhecimento (Reflexos DT 43 reduz à metade).

ENIGMA DE MEDO

Seres puros de Conhecimento, os anjos podem ser enganados por seu alinhamento de Justiça Perfeita. Um anjo que falhe em julgar corretamente pode cair e ser alcançado por mortais. Quando o Enigma de Medo do anjo for resolvido, ele perde sua resistência a dano, seu deslocamento de voo e sua habilidade Julgamento.

