

BICHO-PAPÃO

Originado da história que pais contam para seus filhos não desobedecerem, o Medo gerado por tantas crianças se manifestou em uma aberração extremamente poderosa, que espreita em telhados de casas com crianças pequenas.

Uma figura encapuzada e alongada, similar a uma centopéia de braços e pernas humanóides, sempre andando de forma rastejante por telhados e se infiltrando por dutos de ventilação, chaminés e janelas esquecidas abertas, se alocando em qualquer local abstruso do ambiente, conseguindo se esconder completamente mesmo em espaços menores que seu tamanho físico. O bicho-papão prova que você nunca sabe o que pode estar escondido debaixo da cama.




Bicho-papão

O bicho papão é uma criatura inteligente, que se comunica com suas vítimas através de sussurros e cantigas macabras durante o sono delas, implantando medos, paranóias e alucinações paranormais que apenas crescem com o passar dos dias.

Porém, algumas cantigas infantis costumam manter a criatura entretida e distraída momentaneamente. Ela também pode ser enfurecida através do som

de uma criança chorando, podendo ser facilmente enganada ou atraída por esse som.

Quando um alvo da criatura já está com sua sanidade destroçada pela perturbação constante, o bicho papão se revela para sua vítima da forma mais apavorante possível, causando um desespero descomunal logo antes de devorá-la. Afinal, aqueles com mais medo devem ser mais deliciosos.



BICHO-PAPÃO
CONHECIMENTO

VD 300

CRIATURA • GRANDE

PRESENÇA PERTURBADORA

DT 35 • 7d8 mental • NEX 90%+ é imune

SENTIDOS

PERCEPÇÃO 50+20 Percepção às cegas
INICIATIVA 50+20

DEFESA 41

FORTITUDE 40+15
REFLEXOS 50+25
VONTADE 50+20

PONTOS DE VIDA 750

375 machucado

RESISTÊNCIAS Balístico, corte, impacto e Conhecimento 20

VULNERABILIDADES Sangue

ATRIBUTOS

AGI **5**

FOR **4**

INT **3**

PRE **5**

VIG **4**

PERÍCIAS

ATLETISMO 40+15
FURTIVIDADE 50+18

DESLOCAMENTO

15m | 10□

TAMANHO ADAPTÁVEL

O bicho papão consegue se esconder em locais menores que ele, reduzindo seu corpo para qualquer categoria de tamanho menor de maneira paranormal. Além disso, seu deslocamento não é reduzido por andar furtivamente ou escalar.

TORMENTO INFANTIL

O bicho papão fica desprevenido se estiver ouvindo uma cantiga de ninar ou outra canção infantil. Além disso, se estiver ouvindo o som de uma criança chorando, ele usará todas as suas ações disponíveis para encontrar e silenciar a fonte do choro.

DESTRUIR MENTE

O bicho papão destrói e devora a mente assustada de seus alvos. Sempre que acerta um alvo perturbado com suas Garras Atormentadoras, o bicho papão causa também 1d8 pontos de dano mental por acerto.

AÇÕES

PADRÃO ♦ AGREDIR

GARRAS ATORMENTADORAS *Corpo a corpo x3*

TESTE 50+35 | **DANO** 4d10+10 Conhecimento

MOVIMENTO ❖ ATORMENTAR

O bicho papão envia sussurros e perturbações para um ser em alcance curto. O alvo sofre 3d8 pontos de dano mental (Vontade DT 30 reduz à metade). Caso o bicho papão esteja escondido do alvo, este dano aumenta em +3d8.

COMPLETA ❖ SALTAR E ASSUSTAR

Se estiver escondido de um ser em alcance curto, o bicho papão pode sair do esconderijo e se aproximar deste ser. Enquanto faz isso, seu corpo aumenta e se retorce, assumindo uma forma assustadora. O ser do qual o bicho papão estava escondido sofre 10d8 pontos de dano mental (Vontade DT 35 reduz à metade).