

# CEIFADOR ESPIRAL



Você já enxergou o rosto da Morte? Aqueles que viveram experiências de quase morte afirmam ter enxergado a própria vida passando na frente de seus olhos. Mas existem também aqueles que tiveram experiências ainda mais intensas e por um momento visitaram o fim de sua vida, antes de serem trazidos de volta por algum processo de ressuscitação, como massagem cardíaca ou desfibriladores.

## ENIGMA DE MEDO

A Espiral consome todos, pois é o próprio tempo reverso em si. Não se pode parar a espiral, pois cada corrida para um círculo externo é um caminho mais longo em direção ao fim. É cansar, ao invés de findar. Aqueles que quebram a espiral são aqueles que a transformam em uma linha. Mesmo que infinita, a linha é limitada. Ela é definida por suas beiradas e, portanto, existe escapatória. Transformar a espiral em linha, porém, é uma tarefa misteriosa, que requer esforço e energia quase inimagináveis.

Quando seu Enigma de Medo for resolvido, o Ceifador Espiral perde sua resistência a dano e qualquer área de Terras Desoladas se torna terreno normal no final do seu próximo turno.

Ceifador Espiral





## CEIFADOR ESPIRAL MORTE

VD 380

MEDO • CRIATURA • GRANDE

### PRESENÇA PERTURBADORA

DT 45 • 9d8 mental

### SENTIDOS

PERCEPÇÃO 50+20 Percepção às cegas  
INICIATIVA 50+20

### DEFESA 58

FORTITUDE 50+25  
REFLEXOS 50+25  
VONTADE 50+25

### PONTOS DE VIDA

999 | 499 machucado

IMUNIDADES Condições de paralisia e lento, efeitos e dano de Morte

RESISTÊNCIAS Dano 50

VULNERABILIDADES Energia

### ATRIBUTOS

AGI 5 FOR 5 INT 5 PRE 5 VIG 5

### DESLOCAMENTO

15m | 10□

### DECEPAR

Se o Ceifador Espiral faz um acerto crítico com sua Foice da Morte, o alvo é reduzido a 25 PV e perde 1 ponto de Força, Agilidade ou Vigor permanentemente (decida aleatoriamente). Caso o alvo tenha 25 PV ou menos, morre instantaneamente. Toda vez que o ceifador espiral mata uma criatura, recebe 50 PV temporários, e seus ataques de Foice da Morte causam +1d10 pontos de dano até o final da cena.

### AÇÕES

#### PADRÃO ♦ AGREDIR

**FOICE DA MORTE** *Corpo a corpo x2*

TESTE 50+40 | DANO 5d10+20 Morte

#### MOVIMENTO ♦ TRANSPORTE PELO PÓ

Enquanto estiver dentro da área criada por sua habilidade Cinzas das Terras Desoladas, o ceifador poderá usar uma ação de movimento para se transportar para outro espaço dentro dessa área. Quando terminar esse movimento, ele pode fazer um ataque com sua Foice da Morte como ação livre.

#### COMPLETA ♦ CONTEMPLAR A ESPIRAL

O ceifador espiral usa sua foice para manifestar a verdadeira espiral da Morte. Todos os seres em alcance médio que consigam vê-lo sofrem 10d10+30 pontos de dano mental (Vontade DT 43 reduz à metade). Um ser que tenha sofrido dano desta habilidade fica imune a ela até final da cena.

#### COMPLETA ♦ CINZAS DAS TERRAS DESOLADAS

O ceifador espiral usa seus muitos braços para realizar um rito de invocação. Uma área de alcance longo em volta de si é tomada pelas cinzas das terras desoladas, um local acelerado pelo tempo onde tudo é transformado em pó. Cada ser dentro da área sofre 10d10+20 pontos de dano de Morte e fica enjoado (Fortitude DT 43 reduz o dano à metade e evita a condição). Um ser que termine seu turno dentro dessa área sofre 20 pontos de dano de Morte.

Alguns desses raros casos descrevem lembranças de uma experiência ainda mais intensa. O que no princípio parecia ser uma visão de uma sequência de momentos da sua vida ia lentamente se distorcendo, espiralizando e se revelando uma silhueta com aspecto cada vez mais definido. E então, se tornava claro. Todos os seus momentos sendo devorados por uma criatura, no fim de tudo. O rosto da Morte: o Ceifador Espiral.

Todos aqueles que presenciaram o rosto se tornaram obcecados com a ideia da imortalidade, desesperados com a possibilidade de encontrar aquele ser novamente. Registros de civilizações isoladas ao redor do mundo todo foram encontrados relatando a presença de uma manifestação paranormal que se assemelhava às descrições do Ceifador Espiral, mas a grande maioria dessas evidências estavam praticamente desintegradas pelos efeitos da Morte e foram encontradas no meio de amplos “desertos de cinzas” com dunas espiraladas.

A falta de informações e evidências sobre essa criatura remete a apenas uma conclusão: se o Ceifador Espiral se manifesta em um ambiente na Realidade, tudo é levado pela Morte. Ninguém permanece vivo para contar a história, nenhuma estrutura persiste em pé para revelar o passado... Mas as cinzas e o Lodo marcam o legado eterno da Morte.