

TITÃ DE SANGUE

A maior versão já encontrada de um zumbi de sangue, o titã é uma criatura monstruosa com mais de quatro metros de altura. Uma massa corporal de carne e Sangue endurecida e musculosa, com veias saltadas ao redor de todo seu corpo e uma enorme boca com quatro gigantes quelíceras capazes de desfigurar permanentemente qualquer alvo, isto se este conseguir sair vivo de um de seus ataques brutais.

Manifestados apenas em locais com a membrana debilitada em que massacres e carnificinas terríveis aconteceram, os titãs de sangue podem ser formados do aglomerados de vários corpos em apenas um, ou o resultado de uma pessoa de exposição paranormal extremamente elevada sendo devorada pelo Sangue.



Titã de Sangue



± TITÃ DE SANGUE SANGUE

VD 220

CRIAATURA • COLOSSAL

PRESENÇA PERTURBADORA

DT 30 • 7d6 mental • NEX 70%+ é imune

SENTIDOS

PERCEPÇÃO 20+15 Percepção às cegas
INICIATIVA 20+10

DEFESA 35

FORTITUDE 40+15
REFLEXOS 20+10
VONTADE 20+10

PONTOS DE VIDA 550

275 machucado

RESISTÊNCIAS Balístico, impacto, perfuração e Sangue 20

VULNERABILIDADES Morte

ATRIBUTOS

AGI 2 FOR 5 INT 1 PRE 1 VIG 4

DESLOCAMENTO 12m | 8□

SEDE DE SANGUE

Os ataques do titã causam +4d6 pontos de dano de Sangue em personagens que estejam machucados ou sangrando.

AÇÕES

PADRÃO ♦ AGREDIR

MORDIDA Corpo a corpo

TESTE 50+25 | DANO 4d12+10 perfuração

GARRAS Corpo a corpo x2

TESTE 50+25 | DANO 4d8+10 corte

LIVRE ❖ ESTRAÇALHAR

Se o titã acertar um ser com sua mordida, ele estraçalha o alvo, que sofre 4d12+10 pontos de dano de perfuração e fica sangrando até final da cena (Reflexos DT 30 reduz o dano à metade e evita a condição).