

O DEUS DA MORTE

O Deus da Morte, também conhecido como Parasita de Dimensões, é uma entidade suprema e extremamente poderosa. Originalmente essa entidade se manifesta em uma aparência disforme que infecta um ambiente inteiro consumindo a entropia, ou seja, a energia potencial e o tempo de tudo que é vivo.

Essa entidade pode se tornar ainda mais perigosa ao parasitar o corpo morto de alguém com o nível de exposição paranormal extremamente elevado e que dedicou grande parte da sua vida à Morte, servindo como receptáculo para uma manifestação descomunal. O Lodo consome completamente o cadáver original, reforçando e remodelando sua estrutura com tendões pretos em espiral.

Em seu semblante permanece revelado apenas o crânio exposto, com o Lodo rastejando e invadindo o interior da cabeça através dos orifícios, como lágrimas pretas nos olhos vazios. O Deus da Morte tem um comportamento completamente apático, como se estivesse consciente de sua manifestação dentro da Realidade e não considerasse nada ao seu redor digno de sua presença.

A proporção de seus poderes é praticamente imensurável, com algumas teorias de que o Deus da Morte poderia possivelmente devastar civilizações completas se isso de alguma forma fosse de seu interesse, mas o seu comportamento segue inexplicável. Nada parece interessar o Deus da Morte além de consumir o tempo de vida daqueles dentro da Realidade.

Tudo termina, tudo retorna. Uma relíquia consciente e onipresente, capaz de imortalizar a sua existência inteira com a transferência de um receptáculo para outro, em um ciclo eterno de fim e renascimento dentro da Realidade. O Deus da Morte não viaja através do espaço, mas sim pelo tempo, graças à sua distorção temporal espiralizada não-linear, e por isso, pode estar manifestado em diversas formas e em diversos pontos da Realidade ao mesmo tempo.

É POSSÍVEL DESTRUIR
A PRÓPRIA MORTE?





O DEUS DA MORTE

MORTE

VD 400

CONHECIMENTO • MEDO • RELÍQUIA • GRANDE

PRESENÇA PERTURBADORA

DT 45 • 10d8 mental

SENTIDOS PERCEPÇÃO 50+30 Percepção às cegas
INICIATIVA 60+30

DEFESA 60 FORTITUDE 70+35
REFLEXOS 60+35
VONTADE 50+35

PONTOS DE VIDA 2000 | 1000 machucado

IMUNIDADES Condições de atordoamento e paralisia, dano e efeitos de Morte

RESISTÊNCIAS Corte, impacto e perfuração 20

VULNERABILIDADES Energia

ATRIBUTOS

AGI 6 FOR 6 INT 5 PRE 5 VIG 7

DESLOCAMENTO 15m | 10□

CICLO INFINITO

O Deus da Morte recupera 50 PV no início de cada um de seus turnos. Quando é reduzido a 0 PV ou menos, ele se transforma em uma poça de lodo. No começo do seu próximo turno, ele se manifesta no cadáver mais próximo do corpo original (ou no corpo com maior NEX a seu alcance), recuperando todos os seus PV e se curando de todas as condições. Quando seu Enigma de Medo for resolvido, ele perde a regeneração e a capacidade de se manifestar em um corpo próximo quando reduzido a 0 PV ou menos.

DESTRUIR O DIABO

O Deus da Morte é a única coisa capaz de causar a solução do Enigma de Medo do Diabo.

POTÊNCIA DE MORTE

O modificador do Deus da Morte para todos os testes de perícia baseados em Força, Vigor ou Presença é +35, e para testes baseados nos demais atributos, é +25.

SENHOR DO TEMPO

O Deus da Morte é um manipulador do tempo. No início de cada rodada, ele rola 1d20 e recebe um turno adicional na contagem de iniciativa correspondente ao resultado desta jogada.

AÇÕES

PADRÃO ♦ AGREDIR

SOCO ESPIRAL *Corpo a corpo x2*

TESTE 60+45 | **DANO** 5d10+50 Morte

LIVRE ♠ AGARRÃO

Se o Deus da Morte acertar um ataque de Soco Espiral em um ser Médio ou menor, ela pode tentar agarrar o alvo (teste 60+47).

LIVRE ♠ CONTROLAR RELÓGIO INTERNO

No início de cada um de seus turnos, o Deus da Morte encerra até duas condições que o estejam afetando.

MOVIMENTO ♠ CONTROLAR MORTOS

O Deus da Morte controla qualquer criatura de Morte em alcance longo, fazendo-as percorrer seu deslocamento e realizar um ataque.

MOVIMENTO ♠ ESPIRAL DESCENDENTE

O Deus da Morte acelera o tempo de um ser que esteja agarrando, mas faz com que ele sinta cada segundo passando, paralisado e sem poder agir. O ser envelhece 3d20 anos. Para cada ano envelhecido, sofre 1 ponto de dano mental.

PADRÃO ♠ ESPIRAL DESTRUTIVA

O Deus da Morte cria uma enorme espiral de Morte com 12m de raio em alcance longo. Todos os personagens dentro da área sofrem 10d10+50 pontos de dano de Morte (Fortitude DT 45 reduz à metade).

ENIGMA DE MEDO

O Deus da Morte
é a manifestação
primordial da Morte
na Realidade. Uma
entidade que ultrapassa
a compreensão humana,
é o verdadeiro guardião
da cronologia, capaz de
manipular completamente
a percepção temporal
dentro da Realidade.
O Deus da Morte é uma
manifestação de poder
imensurável e citar
seu nome é o suficiente
para fazer com que
agentes experientes
fiquem em silêncio
completo. Ninguém sabe
como destruí-lo, mas
todas as suposições
apontam que a resposta
está em outra entidade.

Caso seu Enigma de
Medo seja enfim for
resolvido, o Deus
da Morte perde suas
habilidades Ciclo
Infinito e Senhor do
Tempo.