

ANÁRQUICO DESCONTROLADO

Quando o corpo de alguém com alto nível de exposição para-normal é transformado pela Energia para se tornar um anárquico após um desastre extremamente inoportuno, a intensidade das possibilidades se potencializam em uma forma ainda mais descontrolada e absurda: um anárquico descontrolado.

Tomando uma forma translúcida completamente alucinada, essa criatura se manifesta de maneira hiperativa e caótica, com seu corpo todo vibrando e flutuando em momentos de euforia.

Encontros com um anárquico descontrolado já causaram inúmeras causalidades graças à sua natureza imprevisível, especialmente considerando a sua capacidade de estourar seu próprio corpo em uma explosão de Energia quando não encontra mais nenhuma outra possibilidade para causar o caos.

Anárquico Descontrolado

**ANÁRQUICO
DESCONTROLADO**
ENERGIA

VD 120

CRIATURA • MÉDIO

PRESENÇA PERTURBADORA

DT 21 • 4d6 mental • NEX 50%+ é imune

SENTIDOS PERCEPÇÃO 20+5 Visão no escuro
INICIATIVA 40+10

DEFESA 28 FORTITUDE 30+10
REFLEXOS 40+10
VONTADE 20+5

PONTOS DE VIDA 120 | 60 machucado

RESISTÊNCIAS Balístico, corte e perfuração 10,
Energia 20

VULNERABILIDADES Conhecimento

ATRIBUTOS

AGI 4 FOR 3 INT 2 PRE 2 VIG 3

DESLOCAMENTO 12m | 8

AÇÕES

PADRÃO ♦ AGREDIR

PANCADA ENERGÉTICA *Corpo a corpo x2*

TESTE 40+15 | **DANO** 4d12 impacto

LIVRE ♠ ACELERAÇÃO

Sempre que um personagem sofre dano da pancada energética, entra em estado de aceleração e pode sofrer dano colateral. Em seu próximo turno, se realizar uma ação de movimento e uma ação padrão, ou uma ação completa), o personagem acelerado sofre 4d12 pontos de dano de Energia.

MOVIMENTO ♠ AUTODESTRUIÇÃO

O anárquico concentra Energia no seu corpo e se auto destrói, causando 8d12 pontos de dano de Energia em todos os personagens em alcance curto (Reflexos DT 25 reduz à metade). Personagens adjacentes ao anárquico Descontrolado sofrem – 20 neste teste de resistência. O anárquico descontrolado morre após usar essa habilidade.