

LEMRADO

Existem aqueles dentro da Realidade que vivem com um grande nível de exposição paranormal em suas mentes. É inevitável que essas pessoas criem uma espécie de resistência psicológica aos traumas gerados pelo Conhecimento do Outro Lado. Uma barreira mental capaz de suportar as lembranças mais enlouquecedoras.

Mas o que acontece quando essa barreira se quebra, e o Conhecimento o consome por completo? Como uma enxurrada de segredos proibidos, a mente humana se desintegra com as verdades impossíveis e as lembranças do que nunca deveria ser.

O processo que transformaria alguém em um existido amplificado pela contenção psicológica de uma alta exposição paranormal gera uma manifestação ainda mais intensa dentro da Realidade: o lembrado.

Um ser amaldiçoado pelo desespero, que não se importa com a frivolidade da existência, o lembrado aspira apenas se tornar uma história memorável. Gritando o nome que lhe foi entregue pelo Outro Lado, os lembrados são capazes de cometer as atrocidades mais absurdas apenas para jamais serem esquecidos.

Lembrado



LEMRADO
CONHECIMENTO

VD 100

CRIATURA • MÉDIO

PRESENÇA PERTURBADORA

DT 20 • 4d6 mental • NEX 45%+ é imune

SENTIDOS

PERCEPÇÃO 20+10 Percepção às cegas
INICIATIVA 20+10

DEFESA 22

FORTITUDE 20+5
REFLEXOS 20
VONTADE 20+10

PONTOS DE VIDA 180

90 machucado

RESISTÊNCIAS Balístico, corte e impacto 10,
Conhecimento 20

VULNERABILIDADES Sangue

ATRIBUTOS

AGI 2 FOR 2 INT 4 PRE 2 VIG 2

PERÍCIAS

CIÊNCIAS 40+10
OCULTISMO 40+10

DESLOCAMENTO

9m | 6□

AURA MANIFESTADA

O lembrado é cercado por uma aura dourada de faces flutuantes, que gritam com todos aqueles que se aproximam. Personagens em alcance curto do lembrado sofrem -20 em todos os testes.

AÇÕES

PADRÃO ♦ AGREDIR

PANCADA Corpo a corpo x2

TESTE 20+5 | DANO 2d4+7 impacto

PADRÃO ♠ EXPANDIR AURA

O lembrado expande sua aura. Seres em alcance curto sofrem 6d6 pontos de dano mental (Vontade DT 20 reduz à metade).