



Zumbi de Sangue

ZUMBI DE SANGUE

Quando cadáveres que morreram de forma muito brutal ou dolorosa são abandonados em uma área, servem como uma passagem para a entidade de Sangue devorá-los e tomar controle de sua forma física.

Sua pele se transforma num material gosmento e vermelho, seus ossos se desfazem se transformando em pura carne, seus olhos são destruídos, os dentes crescem e se tornam pontudos e suas unhas se estendem em grandes e perigosas garras.

O tempo de transformação de um corpo para um zumbi de Sangue é irregular, ele depende do corpo sendo devorado e do ambiente em que a metamorfose acontece. É possível enfrentar um cadáver no meio do processo da metamorfose, o que resulta em um zumbi de Sangue mais frágil do que um corpo tomado por completo pelo Sangue.

Zumbis de Sangue são cegos e detectam presenças pela movimentação da corrente de ar, com sua pele exposta sendo tão sensível que até os mais sutis movimentos do vento o causam dor e revelam a posição dos seus alvos.

Essas criaturas se comportam de maneira bestial e agressiva, como feras descontroladas que buscam apenas devorar toda a carne. Sem raciocinar ou pensar estrategicamente em nenhum momento, são movidos apenas por uma frenesi obsessiva e brutal.

± ZUMBI DE SANGUE
SANGUE

VD 20

CREATURA • MÉDIO

PRESEÇA PERTURBADORA

DT 15 • 2d6 mental • NEX 25%+ é imune

SENTIDOS

PERCEPÇÃO 20+10 Percepção às cegas
INICIATIVA 20+5

DEFESA 17

FORTITUDE 20+5
REFLEXOS 20+5
VONTADE 20+5

PONTOS DE VIDA 45

22 machucado

RESISTÊNCIAS Balístico, impacto e perfuração 5, Sangue 10

VULNERABILIDADES Morte

ATRIBUTOS

AGI 2 FOR 2 INT 0 PRE 1 VIG 2

DESLOCAMENTO 9m | 6□

AÇÕES

PADRÃO ♦ AGREDIR

GARRAS Corpo a corpo x2

TESTE 20+5 | DANO 1d6+5 corte