

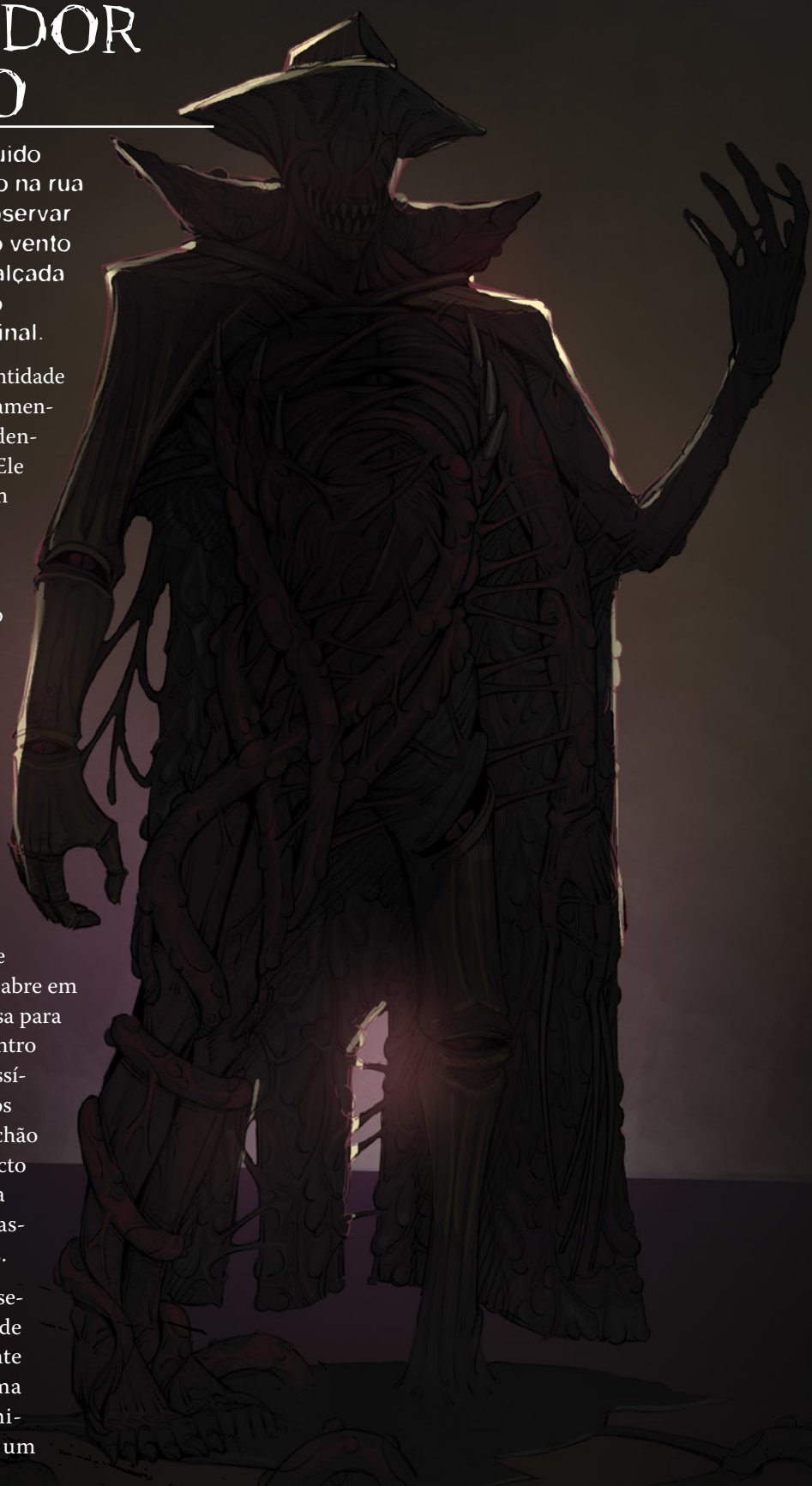
# RASTEJADOR SOMBRIO

Você já se sentiu perseguido enquanto andava sozinho na rua ao entardecer, mas ao observar seus arredores, apenas o vento te acompanhava numa calçada deserta? Talvez você não estivesse tão sozinho, afinal.

O rastejador sombrio é uma entidade maligna que se aproxima lentamente de suas vítimas, se escondendo em sombras distorcidas. Ele é inteligente e apresenta um comportamento sádico, escolhendo sempre causar a maior quantidade de dor que é capaz em suas vítimas, tanto psicológica quanto física.

Os poucos sobreviventes dessa criatura relatam avistar pelo canto do olho uma forma humanóide se escondendo nas sombras, trajando o que aparentam ser vestimentas humanas: um sobretudo e um chapéu, escondendo seu rosto sombrio. Mas, ao se revelar, uma enorme boca se abre em seu rosto acinzentado, que usa para se camuflar nas sombras. Dentro de suas roupas também é possível perceber longos tentáculos capazes de infiltrar junto ao chão e paredes, tomando um aspecto de sombra, como se a própria ausência da luz se movimentasse em direção às suas vítimas.

O rastejador, porém, não consegue se camuflar com facilidade em ambientes completamente iluminados, agindo de forma muito mais irracional e animalésca se encurralado em um ambiente desfavorável.





## RASTEJADOR SOMBRIO CONHECIMENTO

VD 180

**SANGUE** ♦ CRIATURA ♦ MÉDIO

### PRESENÇA PERTURBADORA

DT 25 ♦ 6d6 mental ♦ NEX 60%+ é imune

**SENTIDOS** PERCEPÇÃO 30+15 Percepção às cegas  
INICIATIVA 40+15

**DEFESA** 41 FORTITUDE 30+15  
REFLEXOS 40+15  
VONTADE 30+10

**PONTOS DE VIDA** 330 165 machucado

RESISTÊNCIAS Balístico, corte e impacto 10,  
Conhecimento 20

VULNERABILIDADES Sangue

### ATRIBUTOS

AGI 4 FOR 3 INT 3 PRE 3 VIG 3

**PERÍCIAS** FURTIVIDADE 40+15  
OCULTISMO 30+15

**DESLOCAMENTO** 12m | 8□

### VULNERABILIDADE A LUZ

Enquanto estiver exposto diretamente a uma fonte de luz forte, capaz de iluminar a criatura por completo, o rastejador sofre -10 em Defesa e perde as habilidades Desespero, Rastejar e Tentáculos das Sombras.

### AÇÕES

#### PADRÃO ♦ AGREDIR

**TOQUE DA DOR** *Corpo a corpo x3*

**TESTE** 40+20 | **DANO** 4d8+5 Conhecimento

#### LIVRE ♦ DESEPERO

O toque do rastejador desperta uma sensação de dor e agonia em suas vítimas. Sempre que um ser sofre dano do toque da dor, sofre a mesma quantidade de dano mental (Vontade DT 25 reduz o dano mental à metade).

#### LIVRE ♦ RASTEJAR

O rastejador usa as sombras para se aproximar de seus alvos. Até o início do seu próximo turno, se estiver sob cobertura ou camuflagem parcial, o rastejador recebe +10 em Furtividade e não terá o deslocamento reduzido por se mover furtivamente.

#### MOVIMENTO ♦ TENTÁCULOS DAS SOMBRAS

O rastejador coloca suas garras no chão e as fibras que compõem seu corpo são projetadas pelas sombras a até três seres em alcance médio, que ficam agarrados por elas (Reflexos DT 28 evita). Com uma ação de movimento, o rastejador pode arrastar até três vítimas agarradas dessa maneira para outros pontos em alcance médio de si. Em seu turno, um ser pode tentar se soltar como normal. No final de cada um dos seus turnos, um ser que esteja agarrado desta forma sofre 4d6 pontos de dano mental.



Rastejador Sombrio