

PROTEÇÕES

A maioria dos civis e personagens sem treinamento em combate vestem roupas comuns. Pessoas esperando encrenca, por outro lado, podem usar *proteções* — trajes reforçados ou blindados.

CARACTERÍSTICAS DAS PROTEÇÕES

DEFESA. O valor de Defesa fornecido pela proteção.

CATEGORIA. A categoria do item, para efeitos de quais equipamentos você pode requisitar.

ESPAÇO. O total de espaços ocupados pela proteção em seu inventário.

PENALIDADE POR NÃO PROFICIÊNCIA. Se você usar uma proteção com a qual não seja proficiente, sofre ~~-20~~ em testes baseados em Força ou Agilidade.

DESCRIÇÃO

PROTEÇÃO LEVE. Jaqueta de couro pesada ou um colete de kevlar. Essa proteção é tipicamente usada por seguranças e policiais.

PROTEÇÃO PESADA. Equipamento usado por forças especiais da polícia e pelo exército. Consiste de capacete, ombreiras, joelheiras e caneleiras, além de um colete com várias camadas de kevlar. Fornece resistência a balístico, corte, impacto e perfuração 2. No entanto, por ser desconfortável e volumosa, impõe -5 em testes de perícias que sofrem penalidade de carga.

ESCUDO. Um escudo medieval ou moderno, como aqueles usados por tropas de choque. Precisa ser empunhado em uma mão e fornece Defesa +2. Bônus na Defesa fornecido por um escudo acumula com o de uma proteção. Para efeitos de proficiência e penalidade por não proficiência, escudos contam como proteção pesada.

MODIFICAÇÕES

Assim como armas, proteções podem ser modificadas. Cada modificação aumenta a categoria do item em 1 e fornece certos benefícios. Modificações iguais não se acumulam.

Descrição das Modificações

ANTIBOMBAS. Quimicamente tratada para resistir ao calor e revestida de preenchimentos para amortecer estilhaços. Acompanha um capacete com viseira para proteger da luz e barulho de explosões. Fornece +5 em testes de resistência contra efeitos de área. Só pode ser aplicada em proteções pesadas.

BLINDADA. Reforçada com placas de aço e cerâmica costuradas dentro das camadas de kevlar. Aumenta a resistência a dano para 5 e o espaço ocupado em +1. Só pode ser aplicada em proteções pesadas.

DISCRETA. Colete compacto feito com kevlar denso para reduzir o volume. Reduz o número de espaços ocupados em 1, fornece +5 em testes de Crime para ser ocultada e permite que você faça esse teste mesmo que não seja treinado na perícia. Só pode ser aplicada em proteções leves.

REFORÇADA. Aumenta a Defesa fornecida em +2 e o espaço ocupado em +1. Uma proteção não pode ser reforçada e discreta ao mesmo tempo.

TABELA 3.6: PROTEÇÕES

PROTEÇÃO	DEFESA	CATEGORIA	ESPAÇOS
Leve	+5	I	2
Pesada	+10	II	5
Escudo	+2	I	2

TABELA 3.7: MODIFICAÇÕES PARA PROTEÇÕES

MODIFICAÇÃO	EFEITO
Antibombas	+5 em testes de resistência contra efeitos de área.
Blindada	Aumenta RD para 5 e o espaço em +1.
Discreta	+5 em testes de ocultar e reduz o espaço em -1.
Reforçada	Aumenta a Defesa em +2 e o espaço em +1.