



ESQUELETO DE LODO MORTE

VD **20**

CRIATURA • MÉDIO

PRESENÇA PERTURBADORA

DT 14 • 2d4 mental • NEX 25%+ é imune

SENTIDOS

PERCEPÇÃO 20

Percepção às cegas

INICIATIVA 20

DEFESA

14

FORTITUDE 20

REFLEXOS 20+5

VONTADE 20

PONTOS DE VIDA

40 | 20 machucado

RESISTÊNCIAS Corte, impacto e perfuração 5,
Morte 10

VULNERABILIDADES Energia

ATRIBUTOS

AGI

2

FOR

2

INT

0

PRE

1

VIG

1

DESLOCAMENTO

6m | 4□

IMORTALIDADE

Quando o esqueleto morre, se desfaz em uma poça de lodo e ossos. Ele retornará após 1d3 rodadas com 20 PV. Se sofrer dano de fogo ou de Energia enquanto estiver na forma de poça, será permanentemente destruído.

AÇÕES

PADRÃO ♦ **AGREDIR**

GARRAS Corpo a corpo x2

TESTE 20+5 | **DANO** 2d6+2 corte

COMPLETA ♦ **ESPIRAL DE LODO**

O esqueleto de lodo se transforma em uma poça de lodo e se lança para frente como uma espiral perfurante que percorre até 9m em linha reta.

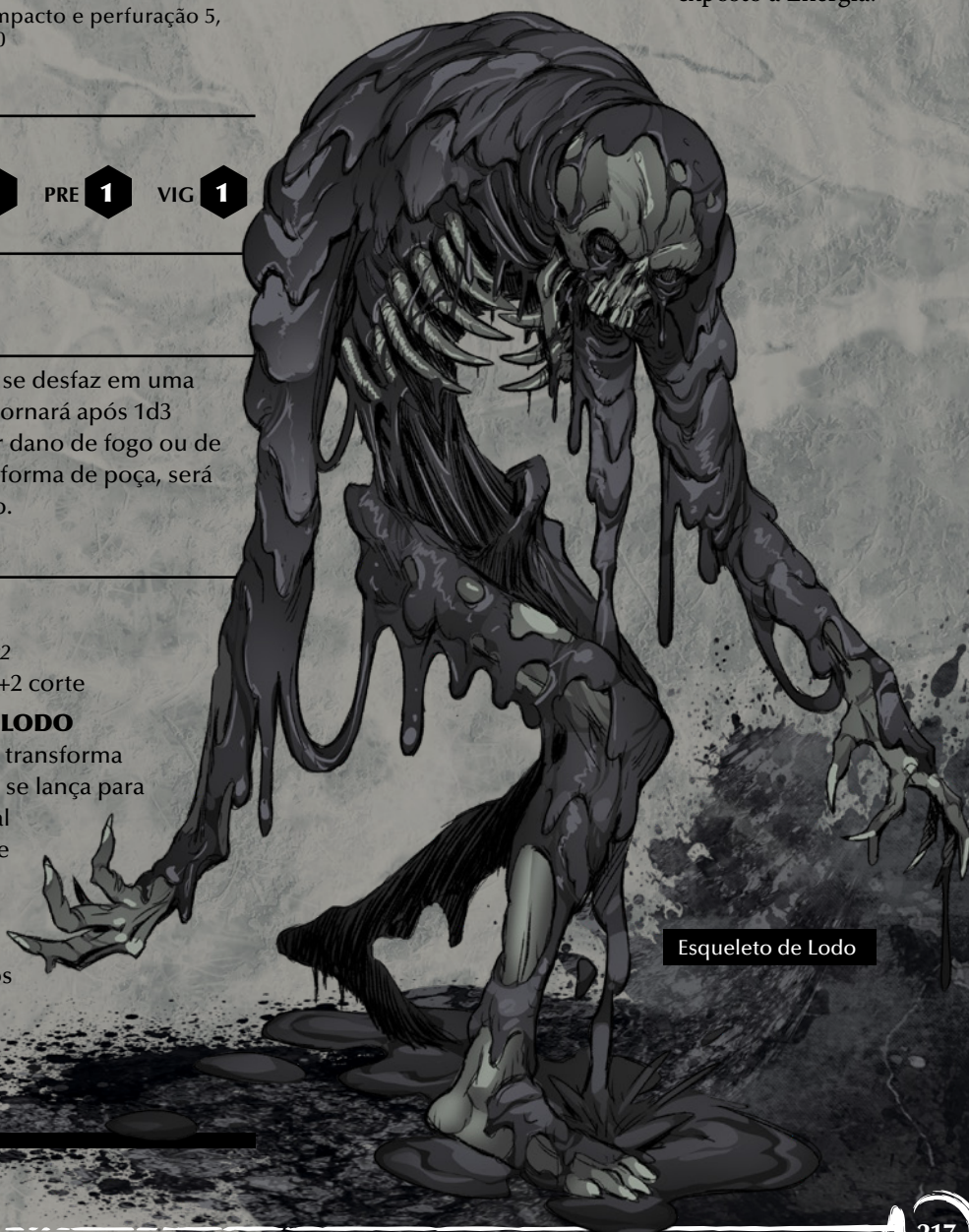
Qualquer ser no caminho sofre 2d10 de dano de Morte (Reflexos DT 14 reduz à metade).

O esqueleto então se reforma no fim do trajeto.

ESQUELETO DE LODO

Um cadáver consumido pela Morte, tomando uma forma completamente esquelética e acinzentada. O Lodo escorre por todos os orifícios de seu corpo, deixando um rastro que parece perseguir a criatura por onde ela passa.

Sons bizarros podem ser escutados de dentro de seu crânio, como palavras sem sentido e rugidos invertidos em uma voz rasgada e rouca. O esqueleto de Lodo parece sempre se regenerar após ser destruído, porém, a regeneração pode ser desacelerada ou até mesmo interrompida se o Lodo for queimado ou exposto à Energia.



Esqueleto de Lodo