

# SILHUETA

Silhueta



A ausência consciente de si mesma. Uma Silhueta é um acontecimento terrível e extremamente raro, uma manifestação desesperadora de alguém que foi inexistido pelo Conhecimento mas que perdura dentro da Realidade através do eco de suas memórias.

Como um desconforto visual para quem a observa, uma silhueta é uma forma humanoide vazia, cercada por sigilos do Outro Lado que flutuam como se reescrevessem a Realidade a cada instante, reprogramando os seus arredores a cada movimento dessa criatura. Ela é lenta, calma e vazia, mas emite um som constante que lembra o badalar de sinos distantes distorcidos por um eco sintético.

Seu comportamento aparenta ser passivo, porém tudo que toca a silhueta sofre um efeito devastador, inexistindo a matéria como consequência da exposição ao Conhecimento vazando de sua forma.

A percepção do vazio ao se deparar com uma silhueta muitas vezes pode causar traumas psicológicos e existenciais — quando você olha para o abismo do Conhecimento por tempo demais, o Outro Lado também o observa de volta.





## SILHUETA CONHECIMENTO

VD 360

CRIATURA • MÉDIO

### PRESENÇA PERTURBADORA

DT 40 • 8d8 mental

**SENTIDOS** PERCEPÇÃO 50+25 Percepção às cegas  
INICIATIVA 40+20

**DEFESA** 55 FORTITUDE 40+20  
REFLEXOS 40+20  
VONTADE 50+25

**PONTOS DE VIDA** 500 250 machucado

**IMUNIDADES** Condições de paralisia, efeitos e dano de Conhecimento, manobras de combate

**RESISTÊNCIAS** Dano 30

**VULNERABILIDADES** Sangue

### ATRIBUTOS

AGI 4 FOR 4 INT 5 PRE 5 VIG 4

**DESLOCAMENTO** 12m | 8□

### AURA TANGÍVEL

Qualquer ser ou item que tocar na silhueta sofre 20d12 pontos de dano de Conhecimento (Fortitude DT 42 reduz à metade) e, se reduzido a 0 PV, é instantaneamente desintegrado. Um ser ou item só sofre esse dano uma vez por turno.

### CONHECIMENTO VERDADEIRO

A silhueta alcançou o Outro Lado através do Conhecimento e, por isso, sabe tudo. Ela faz testes baseados em Intelecto e Presença com +25 e testes baseados em Agilidade, Força e Vigor com +20.

### AÇÕES

#### LIVRE ♦ REESCREVER A REALIDADE

Enquanto estiver se deslocando, a silhueta pode reescrever e mudar a Realidade com seus sigilos de Conhecimento. Todos os objetos em alcance curto podem ser transformados em outros, desde que conservem o mesmo tamanho. Seres vivos e o equipamento que estiverem vestindo ou portando não são afetados por essa habilidade.

#### PADRÃO ♦ TOQUE DEVASTADOR

A silhueta raramente age de maneira agressiva, mas quando precisa remover algo de seu caminho ela simplesmente o toca, causando o dano de sua aura tangível. A silhueta pode tocar até dois seres e/ou objetos com esta ação.