

ZUMBI DE SANGUE BESTIAL

± ZUMBI DE
SANGUE BESTIAL
SANGUE

VD 100

CRIAATURA • GRANDE

PRESENÇA PERTURBADORA

DT 20 • 4d6 mental • NEX 45%+ é imune

SENTIDOS PERCEPÇÃO 20+10 Percepção às cegas
INICIATIVA 20+15

DEFESA 23 FORTITUDE 30+10
REFLEXOS 20+5
VONTADE 20+5

PONTOS DE VIDA 200 | 100 machucado

RESISTÊNCIAS Balístico, impacto e perfuração 5,
Sangue 10

VULNERABILIDADES Morte

ATRIBUTOS

AGI 2 FOR 3 INT 0 PRE 2 VIG 3

PERÍCIAS FURTIVIDADE 20+13

DESLOCAMENTO 12m | 8□

FURTIVO E LETAL

Quando ataca um personagem desprevenido, o zumbi de sangue bestial recebe +20 nos testes de ataque e, se acertar, cada ataque causa dois dados de dano adicional do mesmo tipo.

INSTINTO PREDATÓRIO

O zumbi de sangue bestial não sofre penalidade em Furtividade por se mover seu deslocamento normal.

AÇÕES

PADRÃO ♦ AGREDIR

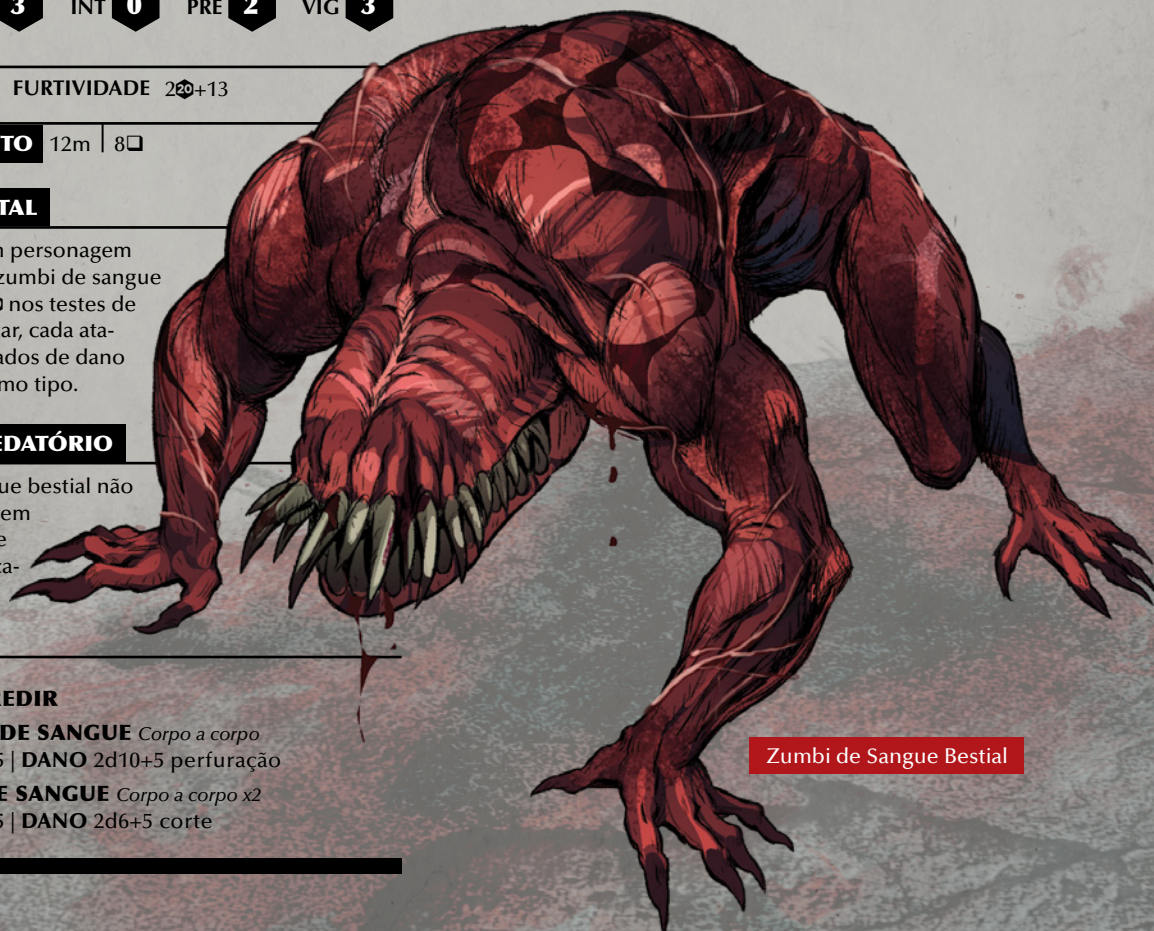
MORDIDA DE SANGUE Corpo a corpo
TESTE 30+15 | DANO 2d10+5 perfuração

GARRAS DE SANGUE Corpo a corpo x2
TESTE 30+15 | DANO 2d6+5 corte

Uma versão maior, mais forte e brutal de um zumbi de sangue, os bestiais costumam ser resultado de um cadáver que foi torturado brutalmente e sentiu dores indescritíveis antes de morrer, ou surgem do corpo de alguém com exposição paranormal elevada que foi devorado por completo pelo Sangue.

Zumbis de Sangue bestiais são pesados, com sua massa corporal crescendo até três vezes a do cadáver original. Seu corpo se adapta a uma forma quadrúpede animal e o crânio inteiro do cadáver original é partido ao meio a partir do topo da cabeça, se transformando numa enorme bocarra com dentes capazes de decapitar um ser humano em apenas uma mordida.

Ao contrário de sua versão inferior, os bestiais tomam uma atitude mais estratégica em combates. Agem com instintos predatórios, muitas vezes se escondendo e esperando para pegar seus alvos desprevenidos em ataques surpresas.



Zumbi de Sangue Bestial