



VD 40

SUCC

ENERGIA • CRIATURA • MÉDIO

PRESENÇA PERTURBADORA

DT 15 • 3d6 mental • NEX 30%+ é imune

SENTIDOS PERCEPÇÃO 20+5 Percepção às cegas
INICIATIVA 40+5**DEFESA** 20 FORTITUDE 20
REFLEXOS 40+10
VONTADE 20+5**PONTOS DE VIDA** 65 32 machucadoRESISTÊNCIAS Corte, impacto e perfuração 5,
Morte 10

VULNERABILIDADES Energia

ATRIBUTOS

AGI 4 FOR 2 INT 0 PRE 1 VIG 1

DESLOCAMENTO 12m | 8□

AÇÕES

PADRÃO ♦ AGREDIR

MORDIDA Corpo a corpo

TESTE 40+10 |

DANO 2d8+2 perfuração

LIVRE ♦ SUCCÃO

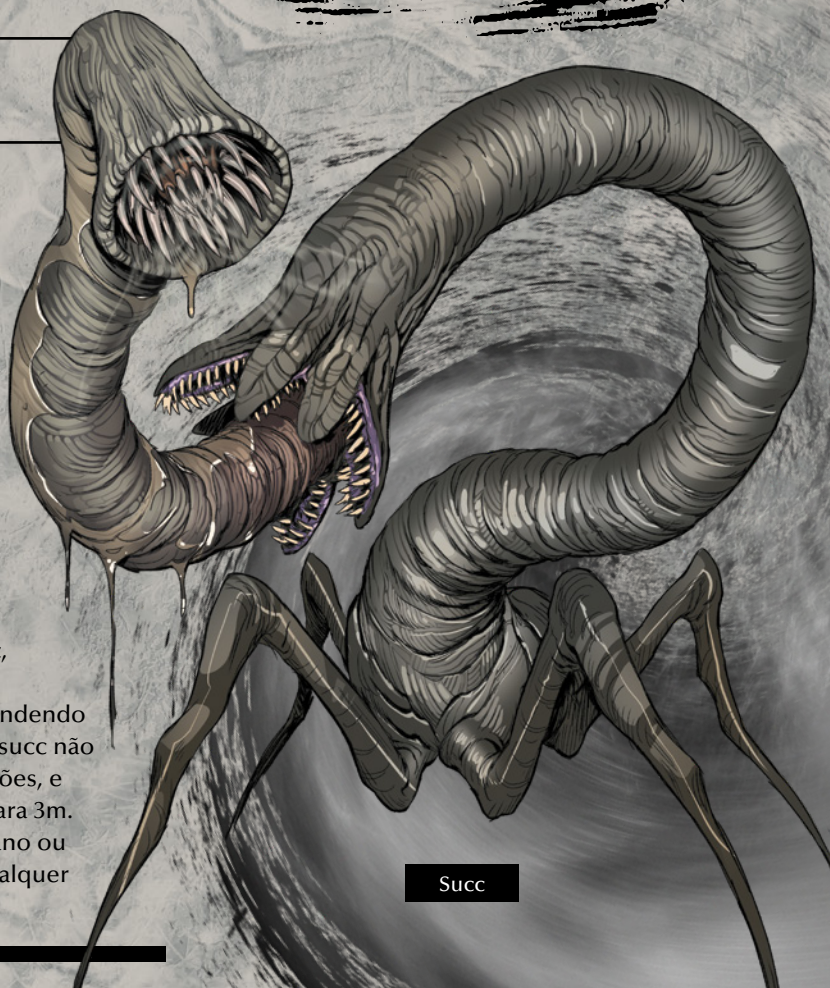
Se acertar um personagem com sua mordida, o succ prende seus dentes no rosto da vítima e então tira o ar de seus pulmões.

O personagem deve fazer um teste de Fortitude (DT 17). Se passar, consegue se soltar. Se falhar, fica inconsciente e, no início do próximo turno do succ, será reduzido a 0 PV e ficará morrendo. Enquanto estiver prendendo um personagem dessa forma, o succ não pode realizar ações, exceto reações, e seu deslocamento é reduzido para 3m. Se o succ sofrer 10 pontos de dano ou mais na mesma rodada, solta qualquer vítima que esteja prendendo.

Um ser quadrúpede com patas pontudas, pele enrugada e acinzentada, dois buracos onde deveriam estar seus pulmões, com um longo pescoço enrugado e invertebrado que leva a uma enorme boca circular com vários dentes em camadas internas.

O succ é uma criatura que busca apenas sugar completamente o ar de dentro dos pulmões de sua vítima, e por causa da sucção de tudo ao seu redor, emite um som alto e constante facilmente confundido com o de um dispositivo de aspirador de pó.

“Impossível ser
o succ...”



Succ