Aula anterior

- Introdução a Recursividade
- Fundamentos da Recursividade
 - Implementação de Recursividade
 - As três regras de Recursão
 - Quando Não usar Recursividade

Métodos de Ordenação Simples

Prof. Diego Silva Caldeira Rocha

Objetivos

- Métodos de Ordenação Simples
 - Ordenação Método Bolha (Bublle-Sort)
 - Ordenação Método Seleção (Selection-Sort)
 - Ordenação Método de Inserção (insertion-Sort)
 - Ordenação Método de Contagem (Counting-Sort)
 - Ordenação Método de Chave (Radix-Sort)

Ordenação

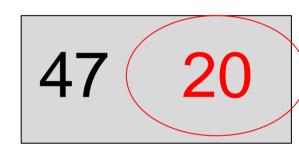
- Ordenação é o processo de rearranjar um conjunto de dados, seja em ordem ascendente ou descendente
- O objetivo é facilitar a recuperação dos dados (informação)
- A maior parte dos algoritmos de ordenação é baseada na comparação das chaves e o número de trocas entre os itens
- Métodos de ordenação simples: possuem códigos de fácil compreensão; são adequados para pequenos conjuntos de dados; usam menos comparações; tem complexidade $O(n^2)$
- Métodos de ordenação eficientes: possuem códigos mais complexos; são adequados para grandes conjuntos de dados; usam mais comparações; e tem complexidade 0 n(log n)

```
public int[] BubbleSort( int[] vet ) {
      int aux, n= vet.length;
       for ( int i = n-1; i>0; i-- ) {
           for ( int j = n-1; j > n-i-1; j-- ) {
               if( vet[ j ] < vet[ j-1 ] ){</pre>
                   aux = vet[j];
                   vet[j] = vet[j-1];
                   vet[j-1] = aux;
       return( vet );
```



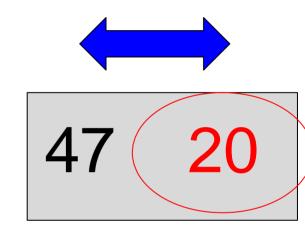
Comparação

101 115 30 63



Bolha



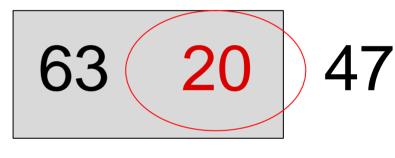


Bolha

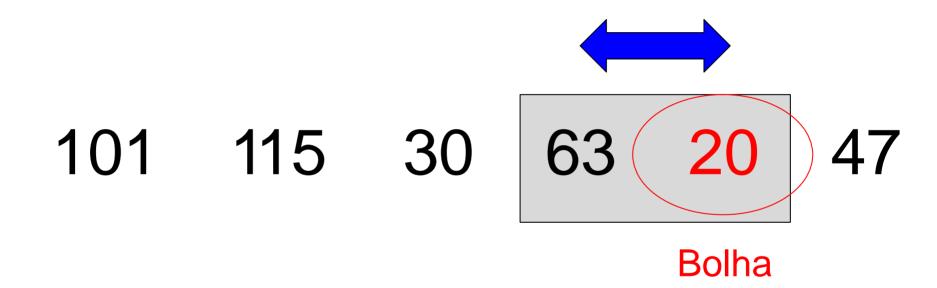


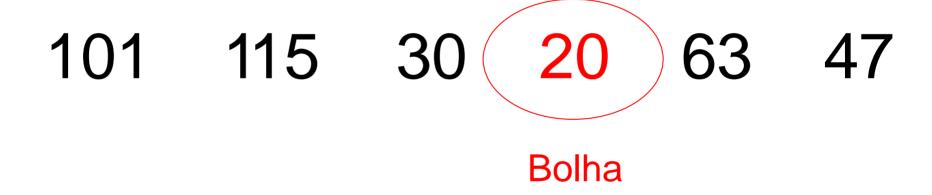


101 115 30

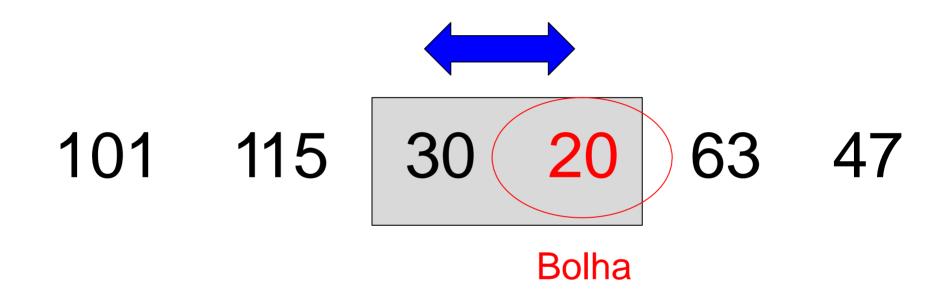


Bolha



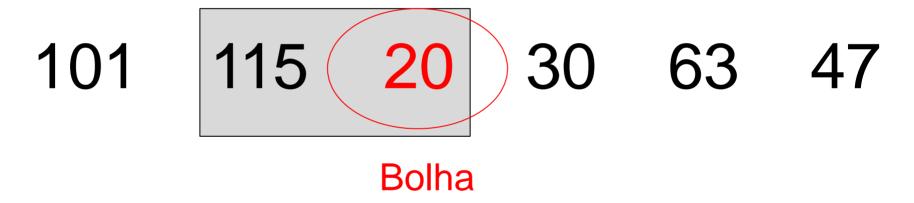


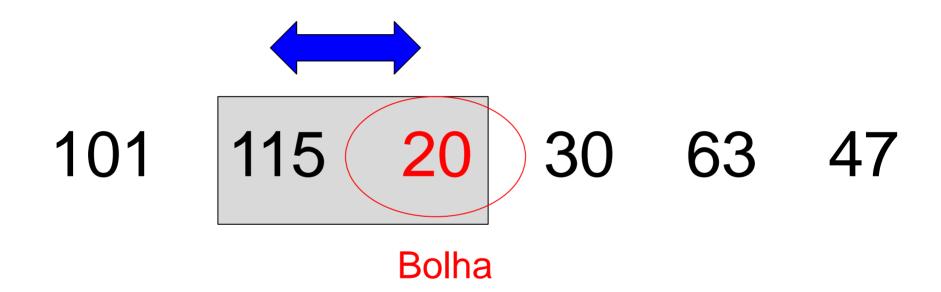


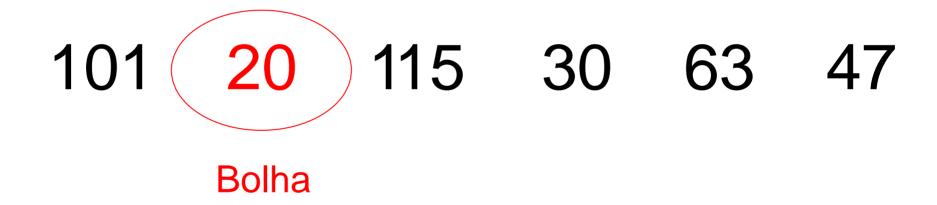




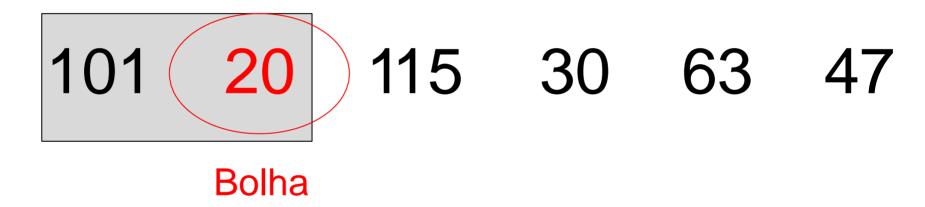


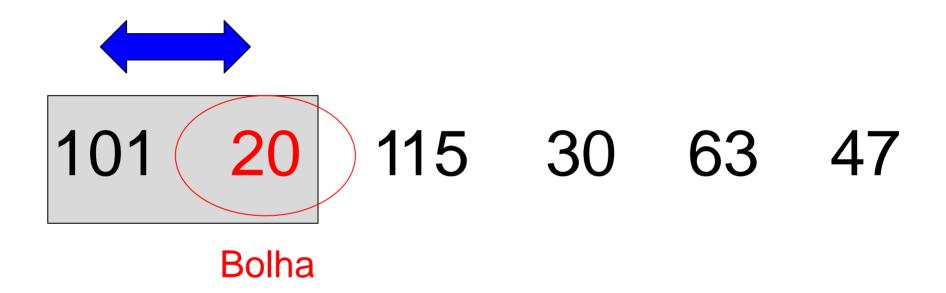






Comparação

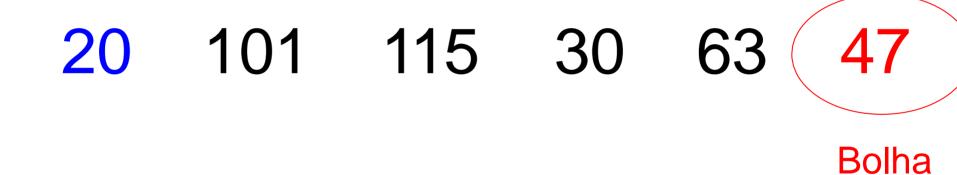






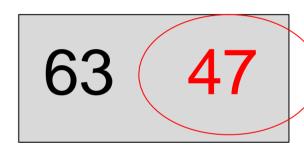
20 101 115 30 63 47

Ordenado



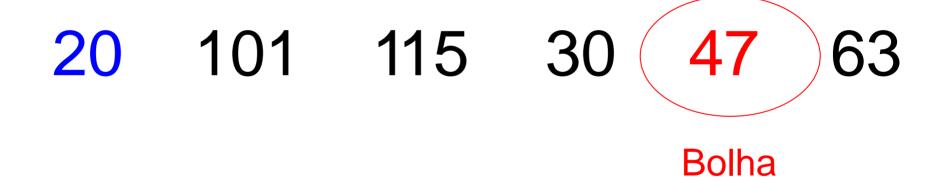
Comparação

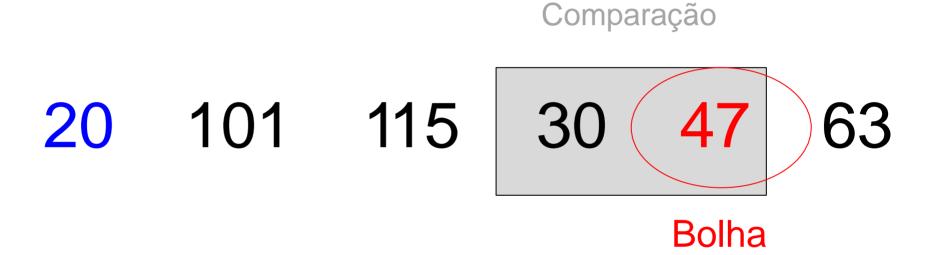
20 101 115 30

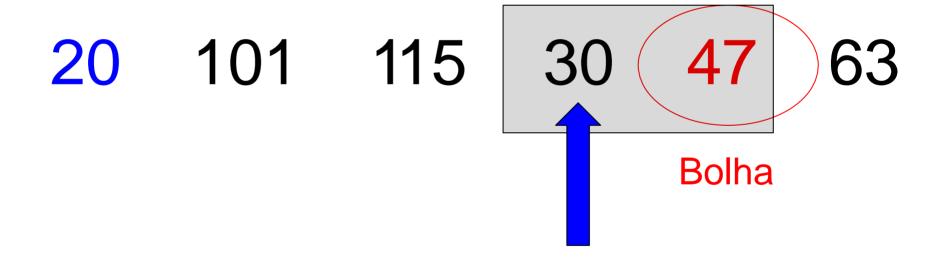


Bolha

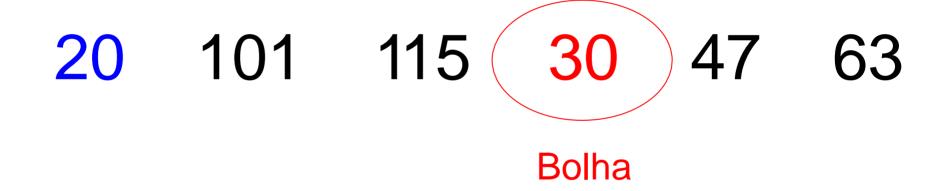






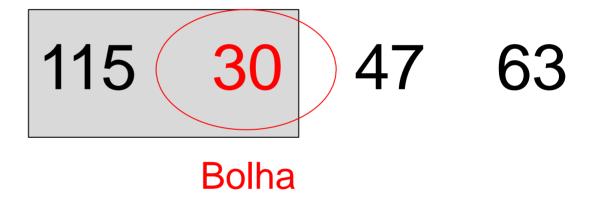


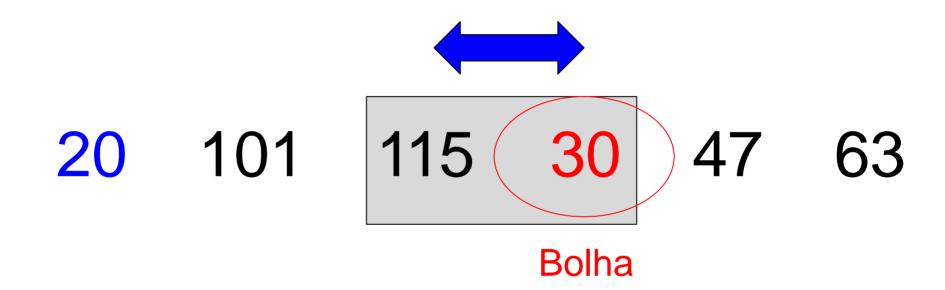
Menor (Será o número da bolha)



Comparação

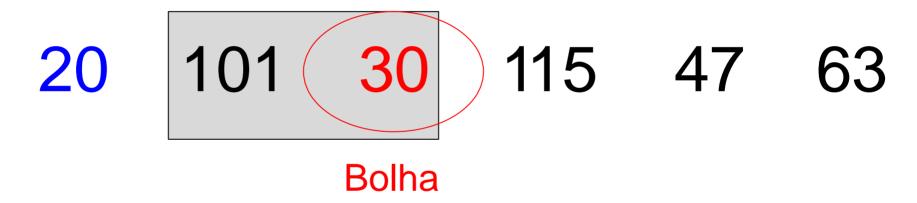
20 101

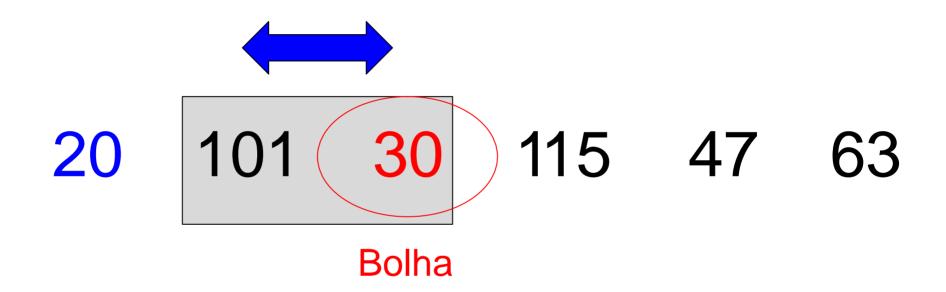


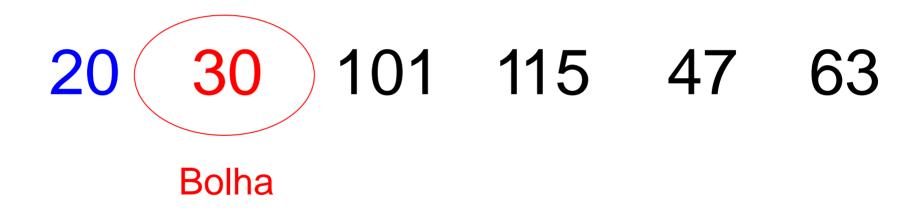












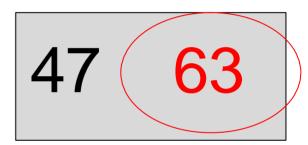
20 30 101 115 47 63

Ordenado



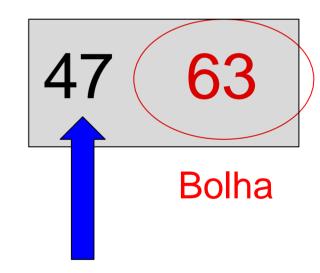
Comparação

20 30 101 115



Bolha

20 30 101 115



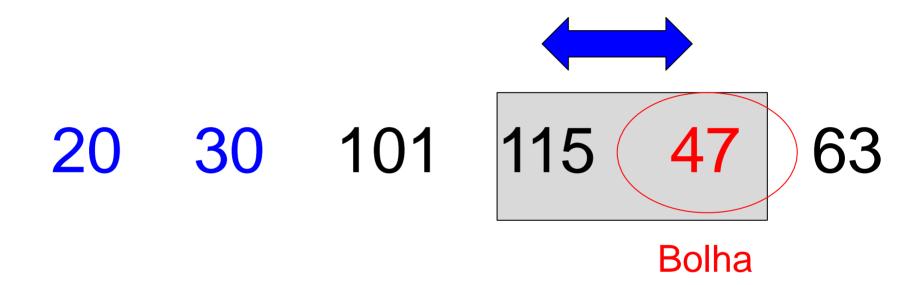
Menor (Será o número da bolha)



Comparação

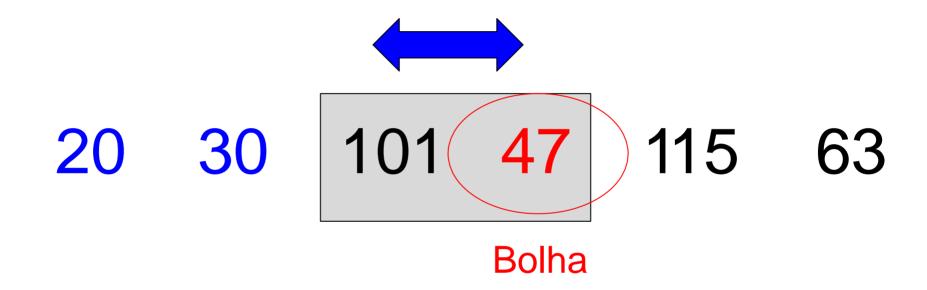
20 30 101













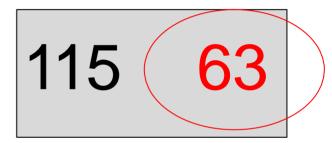
20 30 47 101 115 63

Ordenado



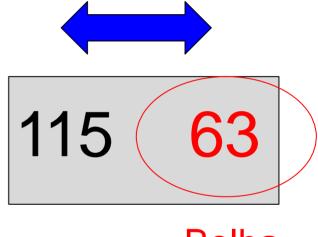
Comparação

20 30 47 101

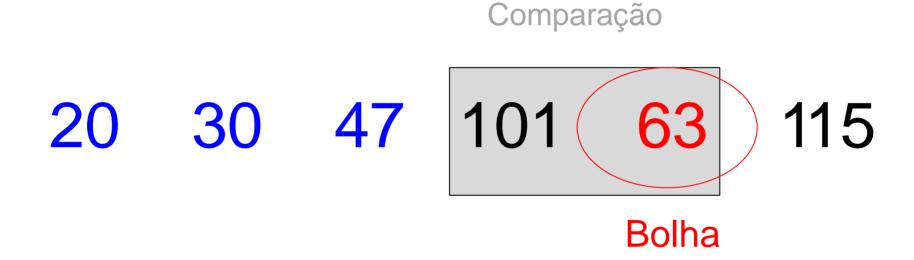


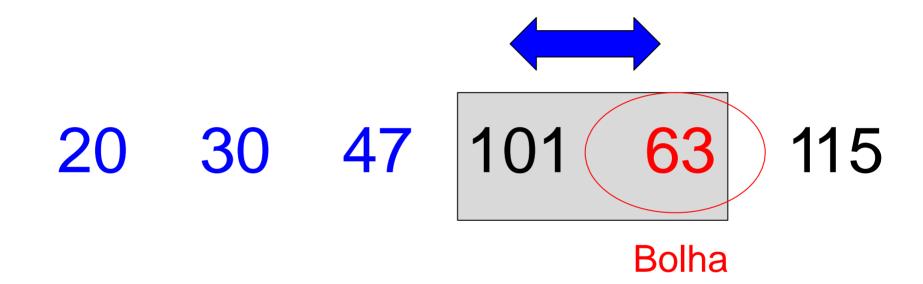
Bolha













20 30 47 63 101 115

Ordenado

20 30 47 63 101 115

Ordenado

O algoritmo terminou? Por que?



Comparação

20 30 47 63

101 115

Bolha



Menor (Será o número da bolha)



20 30 47 63 101 115

Ordenado

O algoritmo terminou? Por que?

20 30 47 63 101 115

Ordenado

Análise do Número de Movimentações

· Pior caso: o array está ordenado de forma decrescente

$$M_{Max}(n) = 3 * \sum_{i=1}^{n-1} (n-i) = 3 * \frac{n(n-1)}{2}$$

 Caso médio: depende do número de inversões em todas as permutações do array

$$M_{Med}(n) = 3 * \frac{n(n-1)}{4}$$

Código

```
public int[] SelectionSort(int[] vet) {
        int menor;
       for (int fixo = 0; fixo < vet.length-1; fixo++) {
           menor = fixo;
           for( int i = menor + 1; i < vet.length; i++ ) {
               if ( vet [ i ] < vet [ menor ]) {
                   menor = i;
           if( menor != fixo ) {
               int aux = vet[ fixo ];
               vet[ fixo ] = vet[ menor ];
               vet[ menor ] = aux;
       return ( vet );
```

Análise do Número de Comparações

•Método de ordenação por seleção em que os registros são comparados, dois a dois e o menor é movimentado para o início do *array*

$$C(n) = rac{n(n-1)}{2}$$
 , para os três casos

Código

Ordenação por Seleção

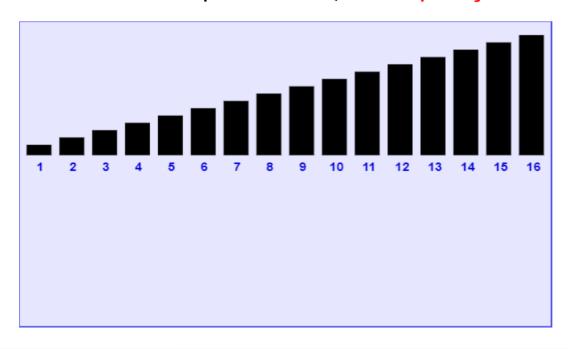
Selection-Sort

Método ineficiente e instável

Recomendado para conjuntos pequenos

Desvantagens

Caso o vetor esteja ordenado, as comparações serão realizadas do mesmo modo



8
5
2
6
9
3
1
4
0
7

Código

```
public int[] InsertionSort( int[] vet ){
   int chave, j;
   for ( int i = 1; i < vet.length; i++ ){
      chave = vet[ i ];
      j = i - 1;
      while(j >= 0 && vet[ j ] > chave){
        vet[ j+1 ] = vet[ j ];
        j = j - 1;
    }
   vet[ j+1 ] = chave;
}
return( vet );
```

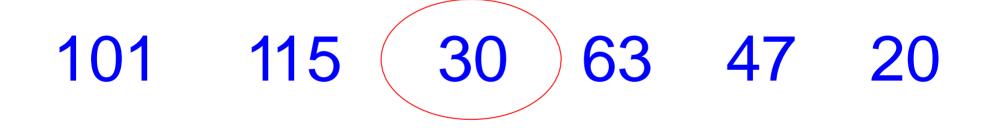
101 115 30 63 47 20



Inicialmente, temos um elemento, logo, ele está na posição correta



Comparamos o 101 e 115 e, como o novo elemento é o maior, os dois estão em ordem



Comparamos o 115 e 30 e, como o novo elemento é o menor, vamos procurar sua posição na lista ordenada



101 115 <u>30</u> 63 47 20

Enquanto procuramos, deslocamos os elementos maiores que o 30



101 115 63 47 20



101 115

63

47

20



30 101 115 63 47 20



Comparamos o 115 e 63 e, como o novo elemento é o menor, vamos procurar sua posição na lista ordenada



30 101 115 ____ 47 20



30 101 115 47 20



30 101 115 47 20



30 63 101 115 47 20



Comparamos o 115 e 47 e, como o novo elemento é o menor, vamos procurar sua posição na lista ordenada



30 63 101 115 ____ 20



30 63 101 ____ 115 20



30 63 101 115 20



30 63 101 115 2C



30 47 63 101 115 20

30 47 63 101 115 20

Comparamos o 115 e 20 e, como o novo elemento é o menor, vamos procurar sua posição na lista ordenada



30 47 63 101 115



30 47 63 101 ____ 115



30 47 63 ____ 101 115



30 47 ____ 63 101 115



30 ____ 47 63 101 115

variável temporária

101 115



20 30 47 63 101 115

Conclusão

Ordenação por Inserção

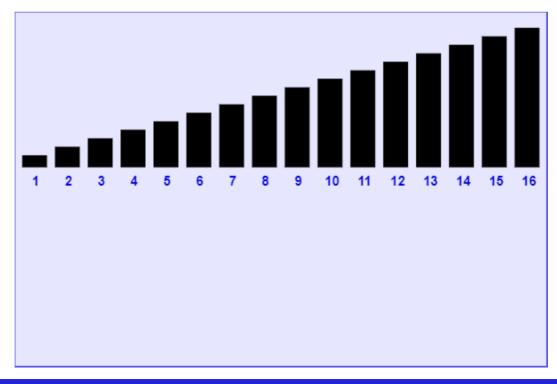
Insertion-Sort

Método ineficiente mas estável

Os itens à esquerda estarão sempre ordenados

Vantagem

Caso o vetor esteja ordenado, haverá o mínimo de comparações e movimentos entre os dados



Conclusão

• Sendo $M_i(n) = C_i(n) + 1$, no melhor caso, temos:

$$\circ$$
 C(n) = 1 + 1 + 1 + ... + 1, n-1 vezes = (n-1)

$$omegamma M(n) = 2 + 2 + 2 + ... + 2, n-1 vezes = 2(n-1) = \Theta(n)$$

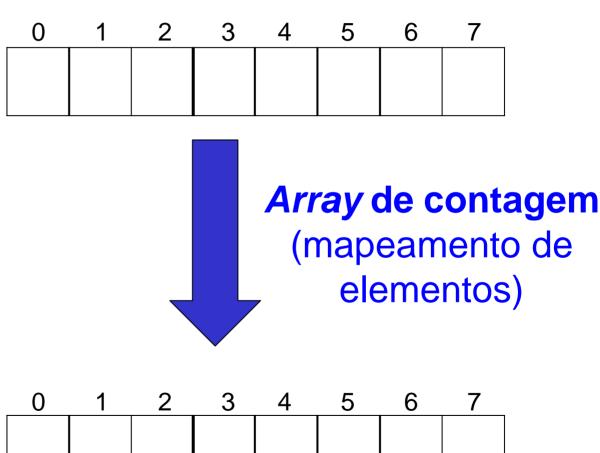
Sendo M_I(n) =
 C_I(n) + 1, no pior caso, temos:

$$M(n) = -1 + \sum_{0 \le i \le n} i = \frac{n(n+1) - 2}{2} = \Theta(n^2)$$

Ideia Básica

Triplicamos o número de arrays (entrada, contagem e saída)

Array de entrada (a ser ordenado)

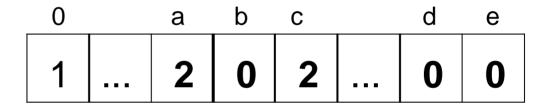


Array de saída (ordenado)

Ideia Básica

•Cada posição do contagem armazena o número de elementos menores ou iguais a ela no entrada. Por exemplo, se a entrada tem 3 zeros, 1 um e 2 dois, então o contagem tem 3, 4 e 6, respectivamente

Array de entrada



Array de contagem

0	1	2	3	4	5
3	4	6			

Array de entrada

	1						
2	5	3	0	2	3	0	3

Array de entrada

	1						
2	5	3	0	2	3	0	3

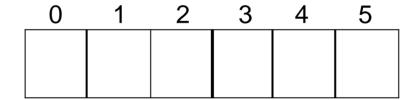
O array de contagem terá seis posições (0 à 5)

O array de saída terá oito posições

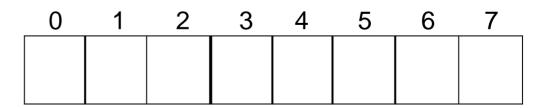
Array de entrada

		2					<u>-</u>
2	5	3	0	2	3	0	3

Array de contagem



Array de saída



Array de entrada

_	1		_		_	_	
2	5	3	0	2	3	0	3

Array de contagem

0	1	2	3	4	5

Array de entrada

	1						
2	5	3	0	2	3	0	3

Array de contagem

0	1	2	3	4	5
0	0	0	0	0	0

Inicializar todas as posições do *array* de contagem com zero

Array de entrada

_	1		_	-	_	_	-
2	5	3	0	2	3	0	3

Array de contagem

0	1	2	3	4	5
0	0	0	0	0	0

Para cada elemento do *array* de entrada, incrementá-lo no de contagem

Array de entrada

0		2					
2	5	3	0	2	3	0	3

Array de contagem

0	1	2	3	4	5
0	0	1	0	0	0

Array de entrada

•	1		_	_	_	_	-
2	5	3	0	2	3	0	3

Array de contagem

0	1	2	3	4	5	
0	0	1	0	0	1	

Array de entrada

0				<u>-</u>	5		
2	5	3	0	2	3	0	3

Array de contagem



Array de entrada

_	1		_		_	_	
2	5	3	0	2	3	0	3

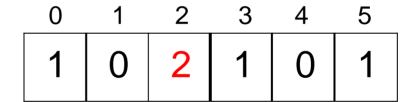
Array de contagem

0	1	2	3	4	5	
1	0	1	1	0	1	

Array de entrada

0		2		-			7
2	5	3	0	2	3	0	3

Array de contagem



Array de entrada

_	1		_		_	_	
2	5	3	0	2	3	0	3

Array de contagem

0	1	2	3	4	5
1	0	2	2	0	1

Array de entrada

0	1	2	3	4	5	6	7
2	5	3	0	2	3	0	3

Array de contagem

0	1	2	3	4	5
2	0	2	2	0	1

Array de entrada

	1						
2	5	3	0	2	3	0	3

Array de contagem



Array de entrada

_	1		_		_	_	
2	5	3	0	2	3	0	3

Array de contagem

0	1	2	3	4	5
2	0	2	3	0	1

Array de entrada

_	1		_		_	_	
2	5	3	0	2	3	0	3

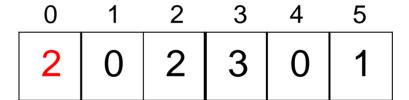
Array de contagem

0	1	2	3	4	5	
2	0	2	3	0	1	

Array de entrada

	1						
2	5	3	0	2	3	0	3

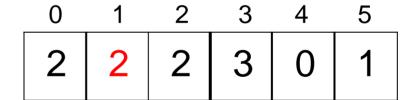
Array de contagem



Array de entrada

_	1		_		_	_	
2	5	3	0	2	3	0	3

Array de contagem



Array de entrada

	1						
2	5	3	0	2	3	0	3

Array de contagem



Array de entrada

_	1		_	-	_	_	-
2	5	3	0	2	3	0	3

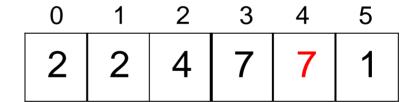
Array de contagem



Array de entrada

_	1		_		_	_	
2	5	3	0	2	3	0	3

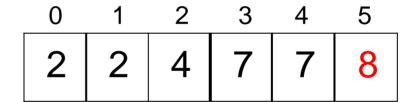
Array de contagem



Array de entrada

	1						
2	5	3	0	2	3	0	3

Array de contagem



Array de entrada

0		2		-			7
2	5	3	0	2	3	0	3

Array de contagem

0	1	2	3	4	5
2	2	4	7	7	8

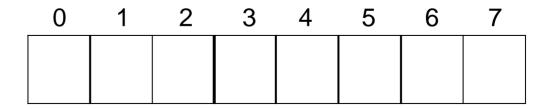
Exemplo

Array de entrada

	1						
2	5	3	0	2	3	0	3

Array de contagem

0	1	2	3	4	5
2	2	4	7	7	8



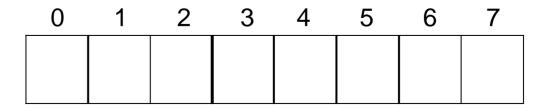
Exemplo

Array de entrada

_	1		_		_	_	
2	5	3	0	2	3	0	3

Array de contagem

0	1	2	3	4	5
2	2	4	7	7	8

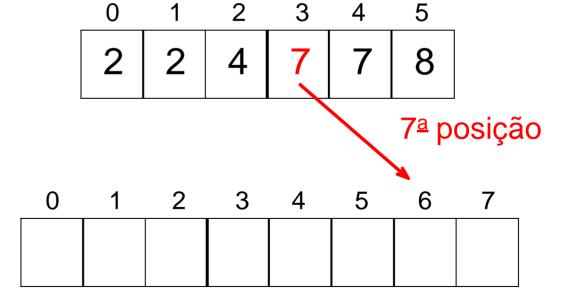


Exemplo

Array de entrada

_	1		_		_	_	
2	5	3	0	2	3	0	3

Array de contagem

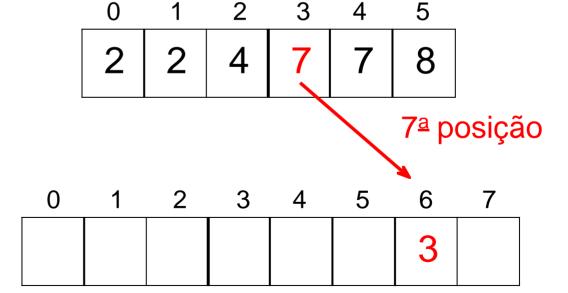


Exemplo

Array de entrada

_	1		_		_	_	
2	5	3	0	2	3	0	3

Array de contagem

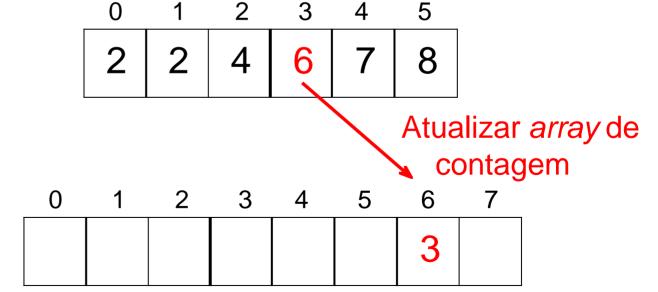


Exemplo

Array de entrada

_	1		_	=	_	_	=
2	5	3	0	2	3	0	3

Array de contagem



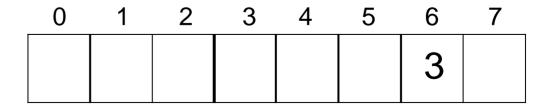
Exemplo

Array de entrada

0	1	2	3	4	5	6	7
2	5	3	0	2	3	0	3

Array de contagem

 0	1	2	3	4	5
2	2	4	6	7	8



Exemplo

Array de entrada

_	1		_	_	_	_	_
2	5	3	0	2	3	0	3

Array de contagem



Exemplo

Array de entrada

	1			_			
2	5	3	0	2	3	0	3

Array de contagem



Exemplo

Array de entrada

	1			_			
2	5	3	0	2	3	0	3

Array de contagem



Exemplo

Array de entrada

0	_		_	_	5	_	_
2	5	3	0	2	3	0	3

Array de contagem

_	0	1	2	3	4	5
	1	2	4	6	7	8

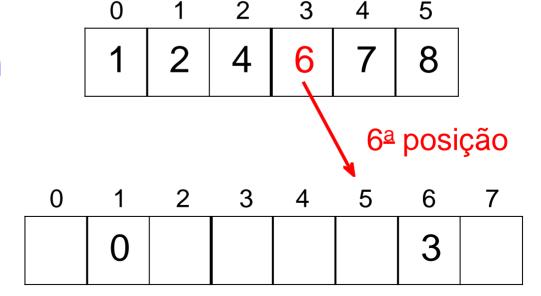
0	1	2	3	4	5	6	7
	0					3	

Exemplo

Array de entrada

	1						
2	5	3	0	2	3	0	3

Array de contagem

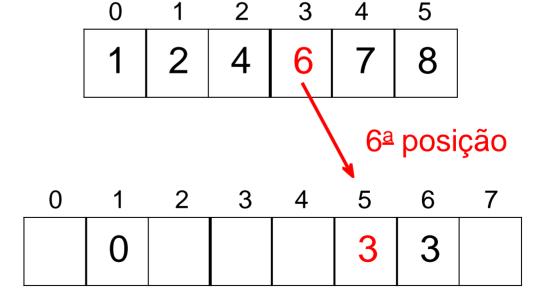


Exemplo

Array de entrada

	1						
2	5	3	0	2	3	0	3

Array de contagem



Exemplo

Array de entrada

0	_		_	_	5	_	_
2	5	3	0	2	3	0	3

Array de contagem



Exemplo

Array de entrada

_	1		_	_	_	_	7
2	5	3	0	2	3	0	3

Array de contagem

0	1	2	3	4	5
1	2	4	5	7	8

0	1	2	3	4	5	6	7
	0				3	3	

Exemplo

Array de entrada

0	1	2	3	4	5	6	7
2	5	3	0	2	3	0	3

Array de contagem

0	1	2	3	4	5
1	2	4	5	7	8

0	1	2	3	4	5	6	7
	0				3	3	

Exemplo

Array de entrada

0	1	2	3	4	5	6	7
2	5	3	0	2	3	0	3

Array de contagem

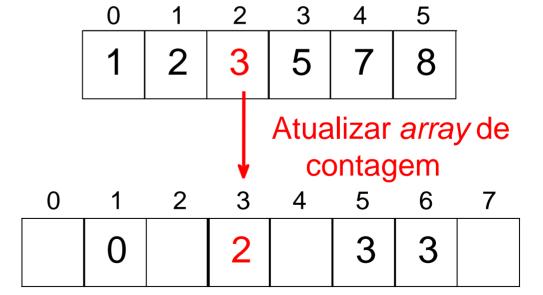


Exemplo

Array de entrada

•	-	2	_	_	_	_	7
2	5	3	0	2	3	0	3

Array de contagem



Exemplo

Array de entrada

0	=	2	_	_	_	_	7
2	5	3	0	2	3	0	3

Array de contagem

0	1	2	3	4	5
1	2	3	5	7	8

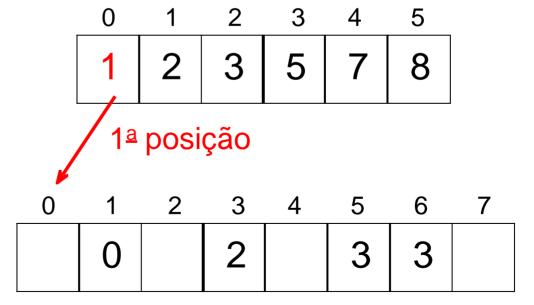
0	1	2	3	4	5	6	7
	0		2		3	3	

Exemplo

Array de entrada

()	1	2	3	4	5	6	7
	2	5	3	0	2	3	0	3

Array de contagem



Exemplo

Array de entrada

_	_		_	4	_	_	7
2	5	3	0	2	3	0	3

Array de contagem



Exemplo

Array de entrada

0	=	2	_	_	_	_	7
2	5	3	0	2	3	0	3

Array de contagem

 0
 2
 3
 5
 7
 8

 Atualizar array de contagem

 0
 1
 2
 3
 4
 5
 6
 7

 0
 0
 2
 3
 3
 3

5

Array de saída

0

Exemplo

Array de entrada

0	1	2	3	4	5	6	7
2	5	3	0	2	3	0	3

Array de contagem

0	1	2	3	4	5	6	7
0	0		2		3	3	

Exemplo

Array de entrada

0	1	2	3	4	5	6	7
2	5	3	0	2	3	0	3

Array de contagem

0	1	2	3	4	5
0	2	3	5	7	8

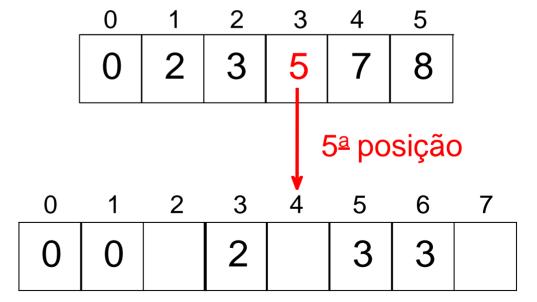
0	1	2	3	4	5	6	7
0	0		2		3	3	

Exemplo

Array de entrada

 0	1	2	3	4	5	6	7
2	5	3	0	2	3	0	3

Array de contagem

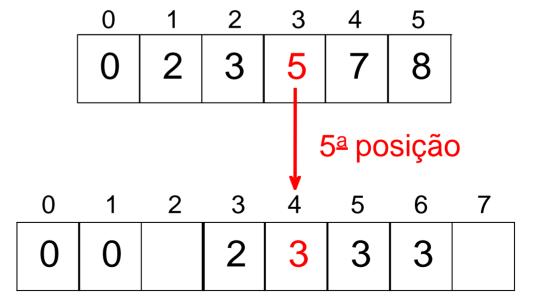


Exemplo

Array de entrada

_	-	2	_	_	_	_	7
2	5	3	0	2	3	0	3

Array de contagem

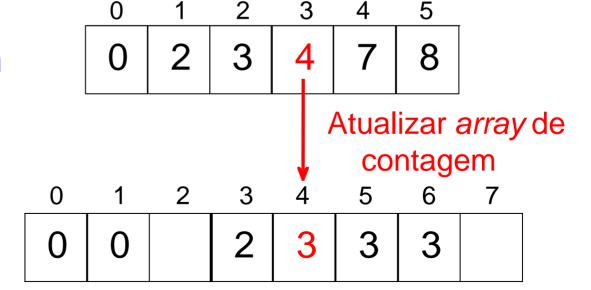


Exemplo

Array de entrada

0		2				_	7
2	5	3	0	2	3	0	3

Array de contagem



Exemplo

Array de entrada

0	1	2	3	4	5	6	7
2	5	3	0	2	3	0	3

Array de contagem

0	1	2	3	4	5
0	2	3	4	7	8

0	1	2	3	4	5	6	7
0	0		2	3	3	3	

Exemplo

Array de entrada

0	1	2	3	4	5	6	7
2	5	3	0	2	3	0	3

Array de contagem

0	1	2	3	4	5
0	2	3	4	7	8

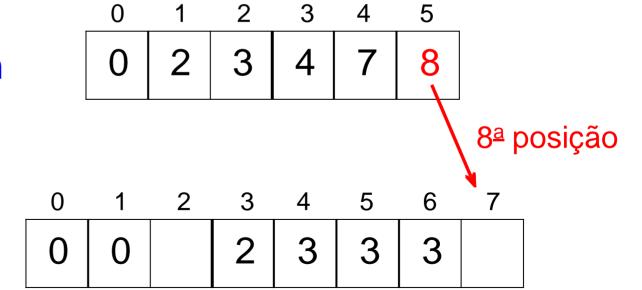
0	1	2	3	4	5	6	7
0	0		2	3	3	3	

Exemplo

Array de entrada

0	1	2	3	4	5	6	7
2	5	3	0	2	3	0	3

Array de contagem

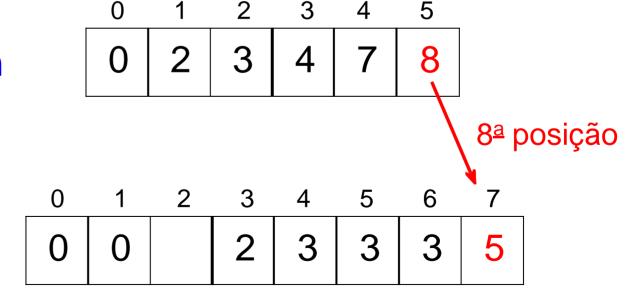


Exemplo

Array de entrada

0	1	2	3	4	5	6	7
2	5	3	0	2	3	0	3

Array de contagem



Exemplo

Array de entrada

0	1	2	3	4	5	6	7
2	5	3	0	2	3	0	3

Array de contagem



Exemplo

Array de entrada

0	1	2	3	4	5	6	7
2	5	3	0	2	3	0	3

Array de contagem

0	1	2	3	4	5	6	7
0	0		2	3	3	3	5

Exemplo

Array de entrada

0	1	2	3	4	5	6	7
2	5	3	0	2	3	0	3

Array de contagem

0	1	2	3	4	5
0	2	3	4	7	7

0	1	2	3	4	5	6	7
0	0		2	3	3	3	5

Exemplo

Array de entrada

0	1	2	3	4	5	6	7
2	5	3	0	2	3	0	3

Array de contagem



Exemplo

Array de entrada

0	1	2	3	4	5	6	7
2	5	3	0	2	3	0	3

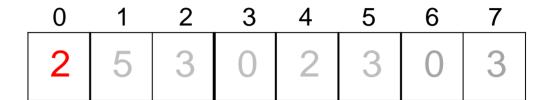
Array de contagem



Exercício Resolvido (1)

• Em nosso exemplo, o algoritmo terminou sua execução?

Array de entrada



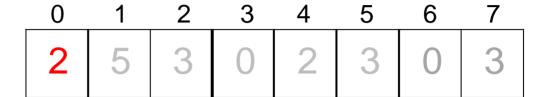
Array de contagem



Exercício Resolvido (1)

• Em nosso exemplo, o algoritmo terminou sua execução?

Array de entrada



Falso, pois ainda precisamos atualizar o array de contagem

Array de contagem

0 1 2 3 4 5 0 2 2 4 7 7 Atualizar *array* de

Array de saída

 0
 1
 2
 3
 4
 5
 6
 7

 0
 0
 2
 2
 3
 3
 3
 5

Exercício Resolvido (3)

•O Counting Sort pode ser aplicado adequadamente na ordenação de strings e números reais?

Falso. No caso das *strings*, temos um problema combinatório para identificar a posição de cada *string* no *array* de Contagem. No caso dos números reais, temos infinitos valores entre dois números inteiros.

Exercício Resolvido (4)

- ·Nosso dinheiro é um número real. Conseguimos utilizar adequadamente
- o Counting Sort para ordenar valores financeiros?

Exercício Resolvido (4)

Nosso dinheiro é um número real. Conseguimos utilizar adequadamente
 o Counting Sort para ordenar valores financeiros?

Verdadeiro. Basta multiplicarmos os valores por cem e considerar somente a parte inteira para a ordenação. No final, basta dividir os valores ordenados por cem (considere a divisão no ambiente de números reais).

Algoritmo em Java

```
public static int[] countSort(int[] inputArray) {
    int N = inputArray.length;
    int M = 0;
    for (int i = 0; i < N; i++) {
       M = Math.max(M, inputArray[i]);
    int[] countArray = new int[M + 1];
    for (int i = 0; i < N; i++) {
       countArray[inputArray[i]]++;
    for (int i = 1; i \le M; i++) {
       countArray[i] += countArray[i - 1];
    int[] outputArray = new int[N];
     for (int i = N - 1; i >= 0; i--) {
       outputArray[countArray[inputArray[i]] - 1] = inputArray[i];
       countArray[inputArray[i]]--;
    return outputArray;
```

Inicializar todas as posições do array de contagem com zero

Para cada elemento do array de entrada, incrementá-lo no de contagem

•Fazer com que o *array* de contagem seja acumulativo de tal forma que cada posição i armazene o número de elementos menores ou iguais a i

Inicializar todas as posições do array de contagem com zero ⊕(n)

· Para cada elemento do array de entrada, incrementá-lo no de contagem

•Fazer com que o *array* de contagem seja acumulativo de tal forma que cada posição i armazene o número de elementos menores ou iguais a i

Inicializar todas as posições do array de contagem com zero ⊕(n)

Para cada elemento do array de entrada, incrementá-lo no de contagem
 ⊚(n)

•Fazer com que o *array* de contagem seja acumulativo de tal forma que cada posição i armazene o número de elementos menores ou iguais a i

Inicializar todas as posições do array de contagem com zero ⊕(n)

Para cada elemento do array de entrada, incrementá-lo no de contagem
 Θ(n)

•Fazer com que o *array* de contagem seja acumulativo de tal forma que cada posição i armazene o número de elementos menores ou iguais a i

O(n)

Inicializar todas as posições do array de contagem com zero ⊕(n)

Para cada elemento do array de entrada, incrementá-lo no de contagem
 Θ(n)

•Fazer com que o *array* de contagem seja acumulativo de tal forma que cada posição i armazene o número de elementos menores ou iguais a i

o(n)

Análise do complexidade para operações com elementos do array:

$$\Theta(n) + \Theta(n) + \Theta(n) + \Theta(n) = \Theta(n)$$

Funcionamento Básico

- Os métodos de ordenação apresentados comparam as chaves de pesquisa como um todo
- Outra opção é comparar as chaves por parte. Por exemplo, em uma lista de nomes, ordenamos os mesmos pelas primeiras letras

 Para cada caractere da chave primária (do menos para o mais significativo), ordene as chaves

array

329

457

657

839

436

720

355

 Para cada caractere da chave primária (do menos para o mais significativo), ordene as chaves

array

329

457

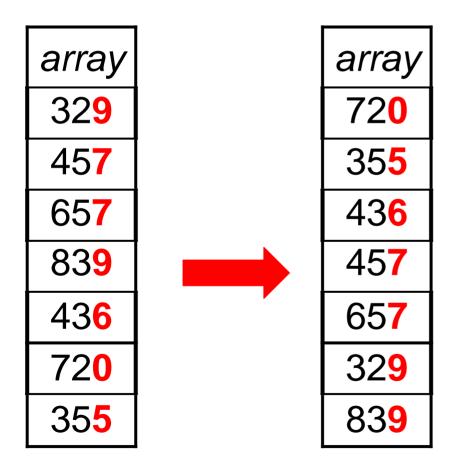
657

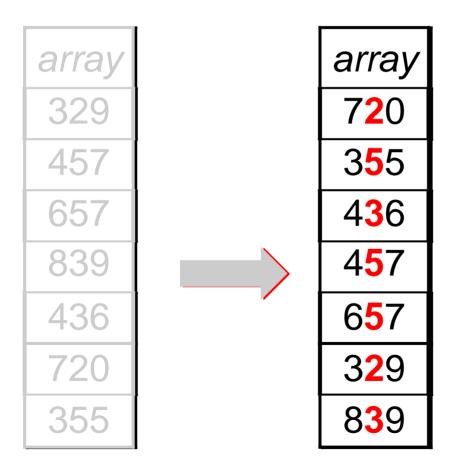
839

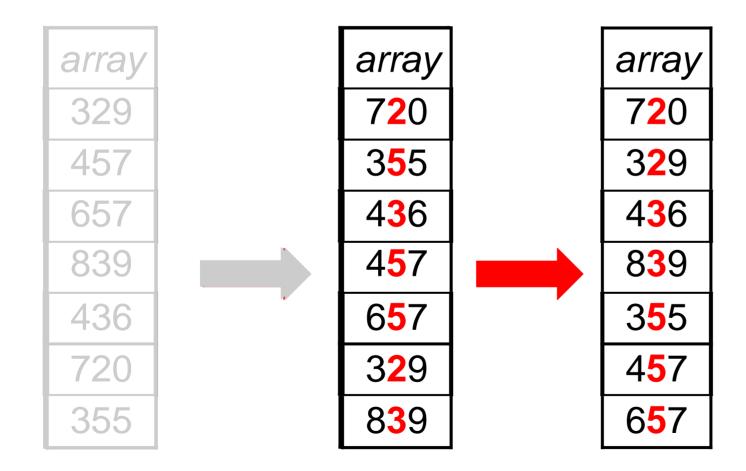
436

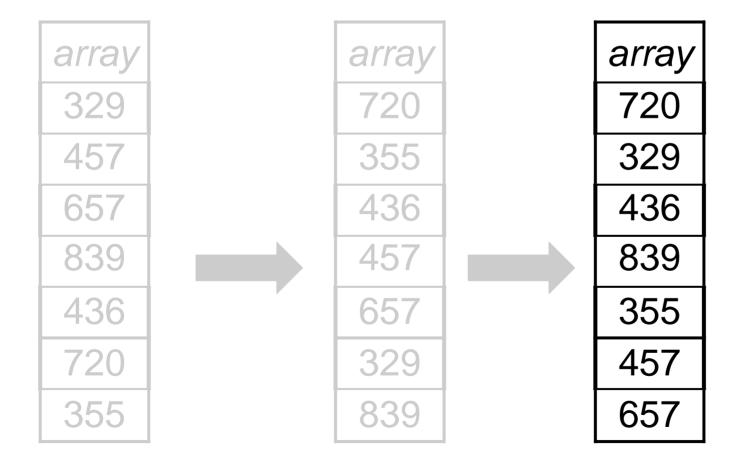
720

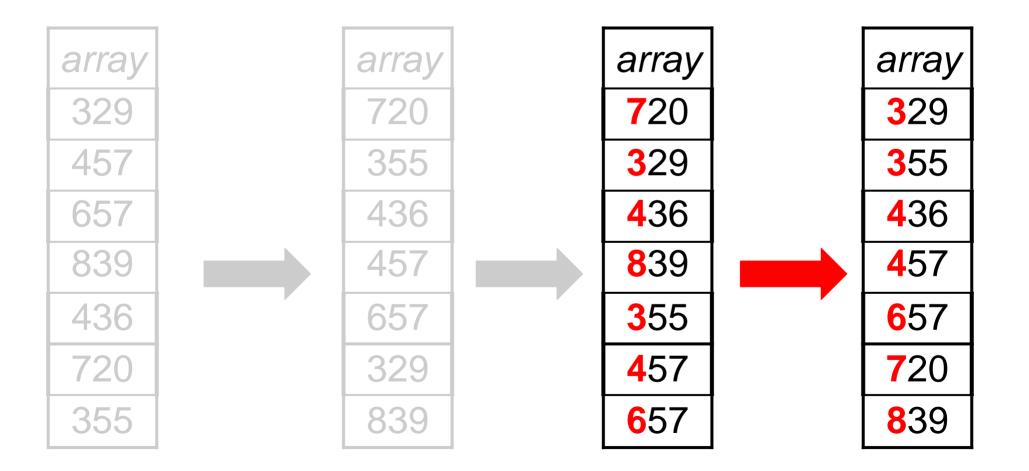
355











Próxima aula

Métodos de Ordenação Eficientes:

- Método Quick-Sort
- Método Shell-Sort
- Método Merge-Sort
- Método Heap-Sort

Conclusão dos métodos de Ordenação