

# Colégio Técnico de Campinas - 1º Informática

## Projeto III - Técnicas de Programação

Angelo Gomes Pescarini 19161

Gabriel Alves de Arruda 19170

### RELATÓRIO

#### Introdução:

Resolução do Projeto III em que o programa de Biblioteca feito pelo professor na linguagem C#, foi usado como base. Adicionamos Formulários funcionais de empréstimos, devoluções, tipos de livro e consultas. Além disso, foram criados arquivos texto para serem usados no programa.

Foi definido como objetivo da dupla, realizar um programa funcional e que tenha um código compreensível e legível, de maneira organizada.

#### Desenvolvimento:

10/06/2019 - 8:00 às 10:00:

Desenvolvimento da classe 'Tipos' bem como o formulário de manutenção dos Tipos de livro. Foram feitas as alterações necessárias para que houvesse compatibilidade entre os Tipos e o restante do código.

11/06/2019 - 7:30 às 10:15:

Alteração no formulário de Registro de livros em que foi adicionado o DataGridView de tipos de livro. De início, a utilização da ferramenta pareceu bem complicada, mas com o passar do tempo foi possível se familiarizar com seus métodos bem como a exibição de 'Tipos' nela.

20:00 às 20:30:

Realização dos comentários no formulário de manutenção de Livros e de Tipos.

12/06/2019 - 9:20 às 11:30

Realização do formulário de Empréstimos. Houve uma breve discussão para se decidir como seria feito este formulário. Foi acertado que faríamos o empréstimo com a digitação do Código do Leitor e do Código do Livro (que será emprestado), pois a dupla achou que seria a maneira mais eficiente se o aplicativo fosse usado em uma biblioteca real. No mais, foi uma etapa realizada sem muitas complicações. Utilizamos também uma ferramenta nova: o Masked Text Box. Essa ferramenta foi utilizada para manter um padrão nas datas, de forma que o usuário digite ela da forma dd/mm/aaaa e não ocorra confusões no programa. Como ainda não conhecíamos o funcionamento de tal ferramenta consultamos o site: [http://www.macoratti.net/14/09/c\\_masked.htm](http://www.macoratti.net/14/09/c_masked.htm)

13/06/2019 - 14:00 às 17:30

Realização do formulário de Devoluções, em que foi utilizado o ComboBox para a exibição dos livros. Foi a etapa mais complicada do projeto, pois não conseguíamos excluir o código do vetor de strings 'CódigoLivroComLeitor' sem afetar o restante da aplicação. Após um tempo pensando conseguimos realizar a solução do problema através de dois 'for', em que o primeiro se torna inútil depois de certo momento. Por mais que não seja a maneira mais efetiva, o problema foi resolvido e conseguimos dar continuidade com o projeto.

14/06/2019 - 16:00 às 16:30

Comentários nos formulários de Empréstimo e Devolução.

17/06/2019 - 9:00 às 11:00

Resolução das interfaces de consulta. Ao invés de criar outro formulário, optamos por utilizar a TabPage da Lista que até então estava inutilizável. Achamos que a utilização do TabControl já existente nos pouparia tempo, já que

teríamos que criar outro que teria a mesma função. Criamos um TabControl para o formulário de Manutenção de Tipos e adicionamos a TabPage de 'Lista' para a consulta. Além disso, realizamos alguns comentários adicionais. Aqui, encerramos as atividades em nosso projeto.

**Tempo total: 13h25min**

Conclusão:

Realizamos um aplicativo funcional que teve seu código bem compreensível, legível e organizado. Encontramos erros e dificuldades que foram resolvidos sem nos tomar muito tempo, e através dessas dificuldades conseguimos aprimorar nossa técnica e conhecimento na linguagem C#, e também nos familiarizar com novas ferramentas, principalmente o DataGridView para a visualização e alteração de dados.