```
public class MapaHash {
private Registro valores[];
public MapaHash() {
   valores = new Registro[100];
 }
public void put(Registro registro) {
   int posicao = registro.hashCode();
   if (valores[posicao] == null) {
     valores[posicao] = registro;
     // System.out.println("====Posicao vazia!! Novo Registro");
   } else {
     // System.out.print("Ops... colisao! >>>");
     Registro reg = valores[posicao];
     // especial para tratar o primeiro elemento
     if (reg.getKey()) == registro.getKey()) { // o registro que quero inserir <math>\tilde{A}0 o mesmo que j\tilde{A}_1
                                                // existe?
       reg.setValue(registro.getValue()); // apenas substituo o valor
       // System.out.println("A% o primeiro Registro Existente - atualizando...");
       return;
     }
     // se ele tÃ; no meio da lista
     while (reg.getProximo() != null) {
       if (reg.getKey()) == registro.getKey()) { // o registro que quero inserir <math>\tilde{A}0 o mesmo que j\tilde{A}_i
                                                  // existe?
         reg.setValue(registro.getValue()); // apenas substituo o valor
         System.out.println("Tá no meio da lista - Registro Existente - atualizando...");
         return;
       reg = reg.getProximo();
     // se ele é o último da lista
     // if (reg.getProximo() == null){
     if (reg.getKey() == registro.getKey()) {
       reg.setValue(registro.getValue());
       // System.out.println("É o ultimo! Registro Existente - atualizando...");
       return;
     }
     // }
     reg.setProximo(registro); // coloquei o novo registro na última posicao
     // System.out.println("Novo Registro!");
  }
 public Registro get(int key) {
   Registro r = new Registro();
   r.setKey(key);
   int posicao = r.hashCode();
   Registro resultado = valores[posicao]; // tento encontrar o registro
   if (resultado != null && resultado.getKey() == key) { // A
 o que eu tA
 procurando?
     return resultado;
   } else {
     while (resultado != null) { // enquanto tiver gente na lista...
       resultado = resultado.getProximo(); // vou pro prÃ<sup>3</sup>ximo
       if (resultado != null && resultado.getKey() == key) {// ÃO o cara?
         return resultado; // se for, retorno ele
     }
   }
   return null;
```