

Atividades parte 1

Nessas atividades você vai comentar cada linha de código explicando o que ele faz e ao final da atividade você vai explicar o que a atividade inteira faz.

Atividade 00

Step

```
x = x + 2;  
  
if (x > room_width)  
{  
    x = 0;  
}
```

Atividade 01

Create

```
vel = 2;
```

Step

```
x = x + vel;  
  
if (x > room_width + 32)  
{  
    x = -32;  
    vel = vel + 1;  
}
```

Atividade 02

Create

```
vel = 2;
```

Step

```
x += vel;

if (x > room_width - 32)
{
    vel = -3;
}
if (x < 32)
{
    vel = 3;
}
```

Atividade 03

Create

```
vel = 2;
```

Step

```
x += vel;

if (x > room_width + 32)
{
    x = -32;
    vel = vel * 2;
}

if (vel > 32)
{
    vel = 2;
}
```

Atividade 04

Create

```
vel = 2;
```

Step

```
x += vel;
```

Key Pressed - Space

```
vel = -vel;
```

Atividade 05

Create

```
vel_x = 2;  
vel_y = 0;
```

Step

```
x += vel_x;  
y += vel_y;  
  
if (x > room_width - 32 or x < 32)  
{  
    vel_x = -vel_x;  
}
```