

**Componente Curricular:** FH05090 - PSICOLOGIA APLICADA A INFORMATICA**Carga Horária:** 34 horas - ( 34 Teóricas ) / ( 0 Práticas ) / ( 0 Ead ) /  
( 0 Estágio ) / ( 0 Extensão )**Unidade Responsável:** INSTITUTO DE FILOSOFIA E CIENCIAS HUMANAS**Tipo do Componente:** MODULO**Ementa:** A DEFINIR**Modalidade:** Presencial

### Dados do Programa

**Ano-Período:** 2014.4**Quantidade de Avaliações:** 2**Objetivos:**

Desenvolver nos alunos desenvoltura nos seguintes aspectos: Informática e Sociedade. Mundo Real e Mundo Virtual. Virtualidade e subjetividade. Informática e ética. Informática e comportamento psicopatológico. Relação homem-máquina. Inteligência artificial.

**Conteúdo:**

Informática e Sociedade. Mundo Real e Mundo Virtual. Virtualidade e subjetividade. Informática e ética. Informática e comportamento psicopatológico. Relação homem-máquina. Inteligência artificial.

**Competências e Habilidades:**

Compreender a dinâmica empresarial decorrente de mercados mais exigentes e conscientes de seus direitos e das novas necessidades sociais, ambientais e econômicas; participar do desenvolvimento e implantação de novos modelos de competitividade e produtividade nas organizações.