

Початок роботи з PyTeal

Лекція 3

План

1. Типи даних в PyTeal
2. Арифметичні операції
3. Поля транзакцій і глобальні параметри
4. Scratch space
5. Вирази потоку управління

AVM типи даних в PyTeal



Є два основні типи даних:

- Integers
- Bytes

- Цілі числа насправді є uint64, що означає, що ми можемо використовувати лише позитивні цілі значення до 2^{64} . TealType.uint64, 64-бітове ціле число без знаку.

Int(n) створює константу TealType.uint64, де $n \geq 0$ і $n < 2^{64}$.

- Байти або байтовий зріз - це двійковий рядок. TealType.bytes, фрагмент байтів

Bytes

Байтовий фрагмент - це двійковий рядок. У PyTeal існує кілька способів кодування байтового фрагмента:

- **UTF-8:** байтові фрагменти можна створювати з рядків у кодуванні UTF-8.
Приклад: `Bytes("hello world")`
- **Base16:** зрізи байтів можна створити з двійкового рядка в кодуванні base16 RFC 4648#section-8, наприклад. "0xA21212EF" або "A21212EF".
Приклад: `Bytes("base16", "0xA21212EF")` або `Bytes("base16", "A21212EF")` # "0x" is optional
- **Base32:** Байтові фрагменти можуть бути створені з RFC 4648#section-6 двійкового рядка в кодуванні base32 із заповненням або без нього, наприклад.
"7Z5PWO2C6LFNQFGHWKSK5H47IQR5OJW2M3HA2QRPXTY3WTNP5NU2MH
BW27M". Приклад: `Bytes("base64", "Zm9vYmE=")`

Перетворення значення на відповідне значення в іншому типі даних підтримується такими двома операторами:

- `Itob(n)`: генерує значення `TealType.bytes` із значення `n` типу `TealType.uint64`
- `Btoi(b)`: генерує значення `TealType.uint64` зі значення `b` типу `TealType.bytes`

Перетворення

Ці операції не призначені для перетворення між зрозумілими людиною рядками та числами. `Itob` створює 8-байтове кодування цілого числа без знаку, а не зрозумілий людині рядок. Наприклад, `Itob(Int(1))` створить рядок `"x00x00x00x00x00x00x00x01"`, а не рядок `"1"`.

Арифметичні операції

Арифметичний вираз — це вираз, результатом якого є значення `TealType.uint64`. У `PyTeal` арифметичні вирази включають цілі чи логічні оператори (булеві значення — це цілі числа 0 або 1).

Перевірка типів

У PyTeal реалізовано підсистему перевірки типів, яка відхиляє неправильно типізовані програми PyTeal під час створення програми PyTeal.

Наприклад,

```
cond = Txn.fee() < Txn.receiver()
```

Запуск цієї програми PyTeal у Python дає повідомлення про помилку:

```
TealTypeError: Type error: TealType.bytes while expected TealType.uint64
```

Це пояснюється тим, що `Txn.receiver()` має тип `TealType.bytes`, тоді як перевантажений `<` очікує операнди типу `uint64` з обох сторін.

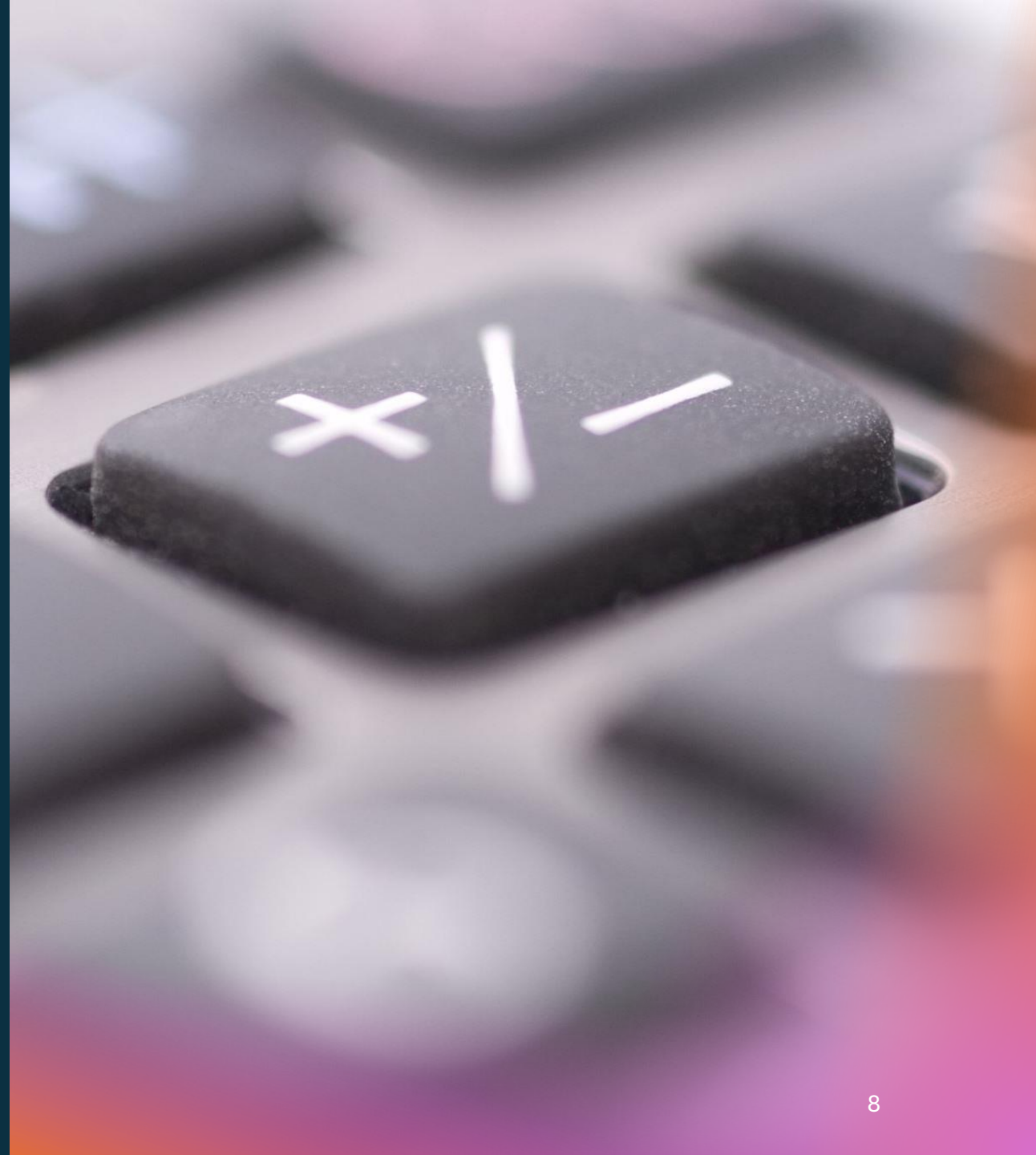
Перевантаження операторів

PyTeal перевантажує оператори арифметики та порівняння Python (+, -, *, /, >, <, >=, <=, ==), щоб користувачі PyTeal могли більш природно виражати логіку смарт-контракту в Python.

Приклади:

```
Txn.fee() < Int(4000) #перевіряє, що комісія поточної транзакції нижча за 4000 microAlgo.
```

```
Gtxn.amount(0) == Gtxn.amount(1) * Int(2) #перевіряє, що сума Algo, переданих у першій транзакції групової транзакції, вдвічі перевищує суму Algo, переданих у другій транзакції.
```



Арифметика байтового зрізу

Поля транзакцій і глобальні параметри

Смарт-контракти `PuTeal` можуть отримати доступ до властивостей поточної транзакції та стану блокчейну, коли вони запуснені.

Поля транзакції. Загальні поля

Інформацію про поточну оцінювану транзакцію можна отримати за допомогою `Txn` об'єкта за допомогою виразів `PyTeal`, показаних нижче.

Оператор	Тип	Замітки
<code>Txn.type()</code>	<code>TealType.bytes</code>	Визначає тип транзакції. Якщо транзакція є платежем, то повернеться "pay".
<code>Txn.type_enum()</code>	<code>TealType.uint64</code>	Тип транзакції у вигляді цілого числа. Значення відповідає певному типу транзакції (наприклад, 1 для платежу).
<code>Txn.sender()</code>	<code>TealType.bytes</code>	Адреса відправника транзакції у вигляді 32-байтової адреси Algorand
<code>Txn.fee()</code>	<code>TealType.uint64</code>	Комісія за транзакцію у <code>microAlgos</code>
<code>Txn.first_valid()</code>	<code>TealType.uint64</code>	Перший раунд, в якому транзакція може бути дійсною
<code>Txn.first_valid_time()</code>	<code>TealType.uint64</code>	UNIX-мітка часу блоку перед <code>Txn.first_valid()</code> . Помилка, якщо від'ємне
<code>Txn.last_valid()</code>	<code>TealType.uint64</code>	
<code>Txn.note()</code>	<code>TealType.bytes</code>	Примітка транзакції в байтах
<code>Txn.group_index()</code>	<code>TealType.uint64</code>	Позиція цієї транзакції в групі транзакцій, починаючи з 0
<code>Txn.tx_id()</code>	<code>TealType.bytes</code>	Обчислений ID для цієї транзакції. Це 32-байтовий ідентифікатор транзакції.

Приклад використання

Txn.sender()

```
from pyteal import *

program = Seq([
    Assert(Txn.sender() == Addr("YOUR_ADDRESS_HERE")),
    Approve()
])
```

Txn.note()

```
from pyteal import *

program = Seq([
    Assert(Txn.note() == Bytes("example note")),
    Approve()
])
```

Txn.group_index()

```
from pyteal import *

program = Seq([
    Assert(Txn.group_index() == Int(0)),
    Approve()
])
```

Txn.fee()

```
from pyteal import *

program = Seq([
    Assert(Txn.fee() < Int(1000)),
    Approve()
])
```

Поля транзакції. Виклик програми

Оператор	Тип	Замітки
<code>Txn.application_id()</code>	<code>TealType.uint64</code>	ID додатку, який викликається
<code>Txn.on_completion()</code>	<code>TealType.uint64</code>	Транзакція програми повинна вказувати дію, яка має бути виконана після виконання її <code>approvalProgram</code> або <code>clearStateProgram</code> . OnComplete
<code>Txn.approval_program()</code>	<code>TealType.bytes</code>	Повертає байтовий рядок з <code>approval</code> TEAL програмою для створення або оновлення додатку
<code>Txn.global_num_uints()</code>	<code>TealType.uint64</code>	Максимальна кількість глобальних змінних типу <code>uint</code> для додатку
<code>Txn.global_num_byte_slices()</code>	<code>TealType.uint64</code>	Максимальна кількість глобальних змінних типу <code>byte slice</code> для додатку
<code>Txn.local_num_uints()</code>	<code>TealType.uint64</code>	Кількість локальних змінних типу <code>uint</code> для додатку
<code>Txn.local_num_byte_slices()</code>	<code>TealType.uint64</code>	Кількість локальних змінних типу <code>byte slice</code> для додатку
<code>Txn.accounts</code>	<code>TealType.bytes[]</code>	Масив акаунтів, доступних додатку
<code>Txn.assets</code>	<code>TealType.uint64[]</code>	Масив активів, доступних додатку
<code>Txn.applications</code>	<code>TealType.uint64[]</code>	
<code>Txn.clear_state_program()</code>	<code>TealType.bytes</code>	Повертає байтовий рядок з TEAL програмою для очищення стану додатку
<code>Txn.application_args</code>	<code>TealType.bytes[]</code>	Масив аргументів виклику програми

Приклад використання

Перевірка, що кількість глобальних типу Integer змінних дорівнює 5

```
from pyteal import *

program = Seq([
    Assert(Txn.global_num_uints() == Int(5)),
    Approve()
])
```

Логування програми очищення стану

```
from pyteal import *

program = Seq([
    Log(Txn.clear_state_program()),
    Approve()
])
```

Перевіряє, що перший аргумент додатку відповідає "arg1"

```
from pyteal import *

program = Seq([
    Assert(Txn.application_args[0] == Bytes("arg1")),
    Approve()
])
```

Поля транзакції. Передача активів



Оператор	Тип	Замітки
<code>Txn.xfer_asset()</code>	<code>TealType.uint64</code>	Використовується для отримання ID активу, який передається у транзакції типу Asset Transfer. Цей оператор допомагає ідентифікувати актив, що передається.
<code>Txn.asset_amount()</code>	<code>TealType.uint64</code>	Кількість активу, що передається у транзакції типу Asset Transfer. Значення представляє кількість одиниць активу у вигляді цілого числа (<code>TealType.uint64</code>).
<code>Txn.asset_sender()</code>	<code>TealType.bytes</code>	Адреса акаунта, який ініціює передачу активу.
<code>Txn.asset_receiver()</code>	<code>TealType.bytes</code>	Адреса акаунта, який отримує актив у транзакції типу Asset Transfer. Це поле дозволяє визначити, кому саме передається актив.
<code>Txn.asset_close_to()</code>	<code>TealType.bytes</code>	Укажіть це поле, щоб видалити активи з облікового запису відправника та зменшити мінімальний баланс облікового запису (тобто відмовитися від активу).

Інші поля транзакції при роботі з активами:

Конфігурація активів: використовуються для керування створенням і налаштуванням активів у блокчейні Algorand.

Заморожування активів: використовуються для управління статусом заморожування активів на блокчейні Algorand.

Типи транзакцій

Значення `Txn.type_enum()` можна перевірити за допомогою переліку `TxnType`:

Значення	Числове значення	Тип string	Опис
<code>TxnType.Unknown</code>	0	unknown	невідомий тип, недійсний
<code>TxnType.Payment</code>	1	pay	платіжна транзакція
<code>TxnType.KeyRegistration</code>	2	keyreg	
<code>TxnType.AssetConfig</code>	3	acfg	
<code>TxnType.AssetTransfer</code>	4	axfer	транзакція передачі активів
<code>TxnType.AssetFreeze</code>	5	afrz	транзакція заморожування активів
<code>TxnType.ApplicationCall</code>	6	appl	Транзакція виклику додатку

Приклад:

```
Txn.type_enum() == Int(1)
```


Scratch space

Scratch Space у PyTeal є **тимчасовим місцем** для збереження значень для подальшого використання у програмі. Це місце зберігання є тимчасовим, оскільки будь-які зміни в ньому **не зберігаються після завершення** поточної транзакції.

Scratch Space у PyTeal дозволяє зберігати проміжні значення під час виконання смарт-контрактів.

Scratch Space складається з 256 слотів, кожен з яких здатний зберігати одне значення типу Int або Byte slices. Коли використовується клас ScratchVar для роботи зі Scratch Space, слот автоматично призначається кожній змінній.

ScratchVar: Запис і Читання з Scratch Space

1. **Створення об'єкта ScratchVar:** створити об'єкт `ScratchVar`. Передати тип значень, які будуть зберігатися. Це може бути `TealType.uint64` для цілих чисел або `TealType.bytes` для байтових масивів.

```
myVar = ScratchVar(TealType.uint64)
```

2. **Зберігання значення в ScratchVar:** для запису значення використовується метод `store`. Він приймає значення, яке потрібно зберегти у `ScratchVar`.

```
myVar.store(Int(5))
```

3. **Читання значення з ScratchVar:** для читання значення використовується метод `load`. Він повертає значення, збережене в `ScratchVar`.

Можливо також вручну вказати, якому слоту повинен бути присвоєний `ScratchVar` у TEAL коді. Якщо ідентифікатор слота не вказаний, компілятор призначить його будь-якому доступному слоту.

Приклад використання ScratchVar

```
myvar = ScratchVar(TealType.uint64) # assign a scratch slot in any available slot  
program = Seq([  
    myvar.store(Int(5)),  
    Assert(myvar.load() == Int(5))  
])  
anotherVar = ScratchVar(TealType.bytes, 4) # assign this scratch slot to slot #4
```

У цьому прикладі ми створюємо дві змінні ScratchVar: одну для зберігання цілого числа, іншу для зберігання байтового масиву, при цьому друга змінна призначена конкретному слоту (слот #4).

Програма PyTeal – це вираз PyTeal,
що складається з інших виразів
PyTeal.

Неможна включати власні вирази Python у дерево виразів PyTeal.

```
def approval_program():  
    program = Return(Int(1))  
    return compileTeal(program, Mode.Application, version=5)
```

У наведеному прикладі вся програма це `Return(Int(1))`. Тут `Return` — це вираз PyTeal, який приймає у якості аргументу інший вираз PyTeal. Аргументом, який ми йому передаємо, є вираз PyTeal `Int(1)`.

Наприклад, якщо замість передачі `Int(1)` ми створимо програму `Return(1)`, PyTeal видасть помилку, повідомляючи, що `1` не є допустимим виразом PyTeal.

*Якщо ви коли-небудь побачите будь-яку помилку Python, наприклад `...has no attribute 'type_of'`, PyTeal, ймовірно, намагається повідомити вам, що ви включили щось, що не є допустимим виразом PyTeal.

Вирази потоку управління

Вихід із програми: Approve та Reject

Вирази *Approve* і *Reject* призводять до негайного виходу з програми. Якщо використовується *Approve*, то виконання позначається як успішне, а якщо використовується *Reject*, то виконання позначається як неуспішне.

TEAL Version 4+	Еквівалентний вираз
Approve()	Return(Int(1))
Reject()	Return(Int(0))

Ці вирази також працюють усередині підпрограм. Коли вони використовуються всередині підпрограм, вони також призводять до негайного виходу з програми, на відміну від *Return(...)*, який просто повертається з підпрограми.

Об'єднання виразів у ланцюжок: Seq

Вираз Seq можна використовувати для створення послідовності з кількох виразів. Аргументи - це вирази, які потрібно включити в послідовність, або у вигляді змінної кількості аргументів, або у вигляді єдиного списку.

Приклад:

```
Seq(  
    App.globalPut(Bytes("creator"), Txn.sender()),  
    Return(Int(1))  
)
```


Об'єднання виразів у ланцюжок: Seq

Особливості Seq:

- Вираз **Seq** приймає значення останнього виразу в послідовності.
- Усі вирази в **Seq**, окрім останнього, не повинні повертати жодних значень (наприклад, повинні оцінюватися як `TealType.none`). Це обмеження існує тому, що проміжні значення не повинні додавати нічого до TEAL стека.

Невірний вираз Seq:

```
Seq(  
    Txn.sender(),  
    Return(Int(1))  
)
```

Цей вираз є неправильним, тому що `Txn.sender()` повертає адресу відправника транзакції і додає це значення до стека TEAL, але це значення не використовується перед тим, як виконується `Return(Int(1))`. У результаті в стеці TEAL залишається значення, яке не використовується, що спричиняє помилку.

Об'єднання виразів у ланцюжок: Seq

Якщо вам необхідно включити операцію, що повертає значення, до більш ранньої частини послідовності, ви можете обернути це значення у вираз Pop, щоб відкинути його.

Правильна послідовність виглядає так:

```
Seq(  
    Pop(Txn.sender()),  
    Return(Int(1))  
)
```

*Pop використовується для вилучення значення зі стека

Просте розгалуження: If

У PyTeal умовні оператори реалізовані через вирази **If**. Ці вирази дозволяють виконувати різні частини коду в залежності від результату логічного тесту.

Вираз If має наступний формат:

```
If(test-expr, then-expr, else-expr)
```

Тут:

- `test-expr` завжди оцінюється і повинен мати тип `TealType.uint64`.
- Якщо результат `test-expr` більший за 0, то виконується `then-expr`.
- Якщо результат `test-expr` дорівнює 0, то виконується `else-expr`.

Зверніть увагу, що `then-expr` та `else-expr` повинні мати однаковий тип (наприклад, обидва повинні бути `TealType.uint64`).

Просте розгалуження: If

Існує альтернативний спосіб запису виразу **If**, що полегшує читання складних умовних операторів:

```
If(test-expr)  
    .Then(then-expr)  
    .ElseIf(test-expr)  
    .Then(then-expr)  
    .Else(else-expr)
```

Цей формат дозволяє легко читати та розуміти складні умовні логіки, розбиваючи їх на кілька рядків. Він також надає можливість додати кілька умов **Elseif**, що робить код більш організованим і читабельним.

Перевірка умов у PyTeal: Assert

Assert використовується для забезпечення виконання певних умов перед продовженням програми.

Синтаксис:

```
Assert(test-expr)
```

Як працює Assert?

- test-expr завжди оцінюється.
- test-expr повинен мати тип TealType.uint64.
- Якщо test-expr результат більше 0, програма продовжує роботу.
- Якщо test-expr результат дорівнює 0, програма завершується з помилкою.
- У випадку більш ніж однієї умови слід використовувати And().

Перевірка умов у PyTeal: Assert

Приклад:

```
Assert(Txn.type_enum() == TxnType.Payment)
```

У цьому прикладі програма негайно завершиться з помилкою, якщо тип транзакції не є платежем.

Ланцюжок Тестів у PyTeal: Cond

Cond — це вираз у PyTeal, який створює ланцюжок тестів для вибору виразу-результату.

Синтаксис:

```
Cond([test-expr-1, body-1],  
     [test-expr-2, body-2],  
     . . . )
```

Як працює Cond?

- Кожен `test-expr` оцінюється по порядку, і відповідне тіло виконується для тесту, який повертає дійсне значення.
- Якщо `test-expr` повертає 0, відповідний `body` ігнорується, і оцінюється наступний `test-expr`.
- Як тільки `test-expr` повертає істинне значення (> 0), відповідний `body` оцінюється для отримання значення цього виразу **Cond**.
- Якщо жоден `test-expr` не повертає істинне значення, вираз **Cond** оцінюється як `err` (TEAL opcode), що викликає аварійне завершення програми.

Ланцюжок Тестів у PyTeal: Cond

Типи даних у Cond

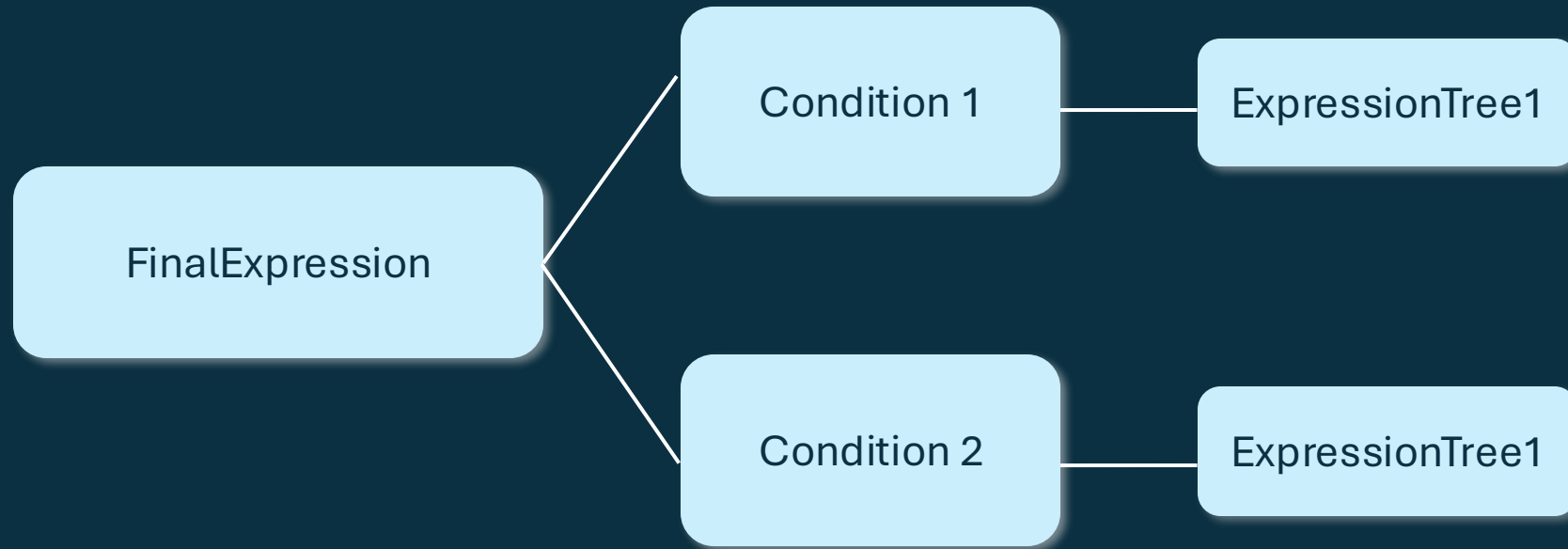
- Кожен `test-expr` повинен мати тип `TealType.uint64`.
- `body` може мати тип `TealType.uint64` або `TealType.bytes`.
- Усі `body` повинні мати однаковий тип даних. Інакше виникає помилка `TealTypeError`.

Приклад використання Cond:

```
Cond([Global.group_size() == Int(5), bid],  
      [Global.group_size() == Int(4), redeem],  
      [Global.group_size() == Int(1), wrapup])
```

Цей код PyTeal розгалужується в залежності від розміру групи атомарних транзакцій.

Потік управління деревом виразів PyTeal



```
return Cond(  
    [Int(1) == Int(0), tree1],  
    [Int(1) == Int(1), tree2],  
)
```

Цикли у PyTeal: While

While дозволяє створювати прості цикли у PyTeal.

Синтаксис:

```
While(loop-condition).Do(loop-body)
```

- `loop-condition` — вираз, який повинен оцінюватися до `TealType.uint64`.
- `loop-body` — вираз, який повинен оцінюватися до `TealType.none`.
- `loop-body` виконується доти, доки `loop-condition` повертає істинне значення (> 0).

Цикли у PyTeal: While

Приклад використання While

Розглянемо код, який використовує ScratchVar для ітерації чере з кожену транзакцію в поточній групі та підсумовування всіх їх комісій:

```
totalFees = ScratchVar(TealType.uint64)  #змінна
      для зберігання загальної суми комісій
i = ScratchVar(TealType.uint64)  #змінна-лічильник для ітерації

Seq([
    i.store(Int(0)),
    totalFees.store(Int(0)),
    While(i.load() < Global.group_size()).Do(
        totalFees.store(totalFees.load() + Gtxn[i.load()].fee()),
        i.store(i.load() + Int(1))
    )
])
```

Цикли у PyTeal: For

Цикли типу For дозволяють виконувати серію дій повторювано, базуючись на початковому значенні, умові циклу та кроку ітерації.

Синтаксис:

`For(loop-start, loop-condition, loop-step).Do(loop-body)`

- **loop-start:** Початкова дія, яка виконується один раз перед початком циклу.
- **loop-condition:** Умова, яка перевіряється перед кожною ітерацією циклу. Якщо умова істинна (> 0), виконується тіло циклу.
- **loop-step:** Дія, яка виконується після кожної ітерації циклу.
- **loop-body:** Тіло циклу, яке виконується в кожній ітерації, якщо умова істинна.

Цикли у PyTeal: For

Приклад використання For

```
totalFees = ScratchVar(TealType.uint64)
i = ScratchVar(TealType.uint64)

Seq([
    totalFees.store(Int(0)),
    For(i.store(Int(0)), i.load()
    < Global.group_size(), i.store(i.load() + Int(1))).Do(
        totalFees.store(totalFees.load() + Gtxn[i.load()].fee())
    )
])
```

Наведений код використовує ScratchVar для повторення кожної транзакції в поточній групі та підсумовування всіх їхніх комісій. Код тут функціонально еквівалентний прикладу циклу While, що був наведений раніше .

Вихід з циклів у PyTeal: **Continue** і **Break**

Вирази `Continue` і `Break` можна використовувати для виходу з циклів `While` і `For`.

- Оператор `Continue` вказує програмі пропустити залишок тіла циклу та перейти до наступної ітерації. Цикл продовжується до тих пір, поки умова циклу залишається істинною.
- Оператор `Break` вказує програмі повністю вийти з поточного циклу. Цикл припиняється незалежно від того, чи умова циклу залишається істинною.

Continue. Приклад використання

Розглянемо приклад, де ми ітеруємо через кожну транзакцію в поточній групі та рахуємо кількість платіжних транзакцій, використовуючи оператор Continue.

```
numPayments = ScratchVar(TealType.uint64)
i = ScratchVar(TealType.uint64)

Seq([
    numPayments.store(Int(0)),
    For(i.store(Int(0)), i.load() < Global.group_size(), i.store(i.load() + Int(1))).Do(
        If(Gtxn[i.load()].type_enum() != TxnType.Payment)
        .Then(Continue()),
        numPayments.store(numPayments.load() + Int(1))
    )
])
```

У цьому прикладі, якщо тип транзакції не є платіжним (TxnType.Payment), оператор Continue пропускає залишок тіла циклу та переходить до наступної ітерації. Інакше, лічильник платіжних транзакцій збільшується на одиницю.

Break. Приклад використання

Розглянемо приклад, де ми шукаємо індекс першої платіжної транзакції в поточній групі, використовуючи оператор Break.

```
firstPaymentIndex = ScratchVar(TealType.uint64)
i = ScratchVar(TealType.uint64)

Seq([
    # store a default value in case no payment transactions are found
    firstPaymentIndex.store(Global.group_size()),
    For(i.store(Int(0)), i.load() < Global.group_size(), i.store(i.load() + Int(1))).Do(
        If(Gtxn[i.load()].type_enum() == TxnType.Payment)
        .Then(
            firstPaymentIndex.store(i.load()),
            Break()
        )
    ),
    # assert that a payment was found
    Assert(firstPaymentIndex.load() < Global.group_size())
])
```

У цьому прикладі, якщо тип транзакції є платіжним, ми зберігаємо індекс цієї транзакції та використовуємо оператор Break для виходу з циклу. Це дозволяє нам знайти першу платіжну транзакцію та уникнути непотрібних ітерацій.

+

●

○

Компіляція

Функція `compileTeal` дозволяє скомпілювати смарт-контракт на PyTeal у TEAL.

Приклад:

Компілюємо програми у TEAL

```
compiled_approval = compileTeal(approval, mode=Mode.Application, version=3)
```

```
compiled_clear = compileTeal(clear, mode=Mode.Application, version=3)
```

- Перший аргумент представляє собою програму на PyTeal, яка виконує певну логіку смарт-контракту. Зазвичай, це `approval_program()`.
- Другий аргумент вказує режим компіляції. Це може бути `Mode.Application` — смарт-контракт буде використовуватися як додаток на блокчейні Algorand, або `Mode.Signature`, який використовується для написання логіки підписання транзакцій.
- Третій аргумент вказує версію TEAL, яка буде використовуватися для компіляції.

Результатом виклику методу `compileTeal` є рядок, що представляє скомпільований код TEAL.

Компіляція коду та запис у файл

```
if __name__ == "__main__":
    approval_program = approval()
    clear_program = clear()
    # This is where the PyTeal code is compiled to TEAL
    approval_teal = compileTeal(approval_program, mode=Mode.Application, version=6)
    clear_state_teal = compileTeal(clear_program, mode=Mode.Application, version=6)

    with open("approval.teal", "w") as f:
        f.write(approval_teal)
        f.close()

    with open("clear.teal", "w") as f:
        f.write(clear_state_teal)
        f.close()
```

Додаткові матеріали

- [Pyteal for beginners](#) (Відео курс). У цьому курсі ви дізнаєтесь, як розпочати створення смарт-контрактів Algorand із PyTeal, і детально зануритеся в кожну з операцій PyTeal, які знадобляться вам для написання складних і потужних смарт-контрактів.
- [Algorand PyTeal Github репозиторій](#). У цьому репозиторії наявні приклади смарт-контрактів та смарт-підписів, написаних мовою PyTeal.
- [Fundamentals of PyTeal](#) (Курс). Цей курс на PyTeal містить вичерпний вступ до написання смарт-контрактів для блокчейну Algorand за допомогою PyTeal. Студенти вивчать такі ключові поняття, як маршрутизатори, вирази, типи даних AVM і ABI, поля транзакцій, атомарні передачі та підпрограми. Можливо отримати NFT сертифікат.