

High-Level Design for distributed online store system prototype

v. 1.0

1. Вступ

Цей документ описує високорівневу архітектуру (HLD) розподіленої системи інтернет-магазину. Система дотримується мікросервісної архітектури і розроблена для підтримки високої доступності та ефективного розподілу навантаження.

2. Архітектура системи

2.1 Компоненти системи

Платформа інтернет магазину складається з кількох сервісів, що працюють разом для забезпечення перегляду продуктів, керування кошиком, обробки замовлень та повідомлень.

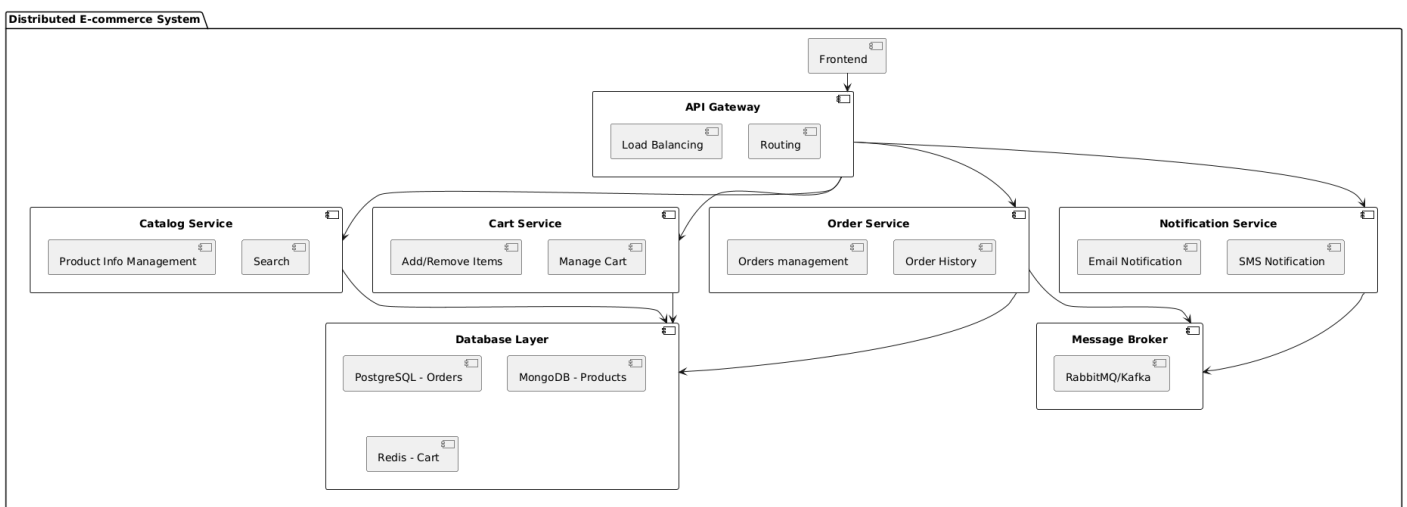
Система складається з таких основних сервісів:

1. **Сервіс каталогу товарів:** керує списками продуктів, категоріями та функціями пошуку.
 - a. **Технології:**
 - Node.js (Express)
 - **База даних:** MongoDB (для гнучкого зберігання структурованих та неструктурованих даних).
 - b. **API:**
 - GET /products`: Повертає JSON-масив із полями `{id, name, price, description}`.
 - GET /products/{id}`: Повертає JSON-об'єкт із деталями товару (статус 200 або 404).
2. **Сервіс кошика:** дозволяє додавати/видаляти продукти з кошика та ініціює оформлення замовлення.
 - a. **Технології:**
 - Node.js (Express)
 - **База даних:** Redis (для швидкого тимчасового зберігання даних).
 - b. **API:**
 - POST /cart/ add — додати товар у кошик. Приймає `{productId}` і додає товар (статус 200 або 400).
 - DELETE /cart/{id} — видалити товар з кошика (статус 200 або 404).

- GET /cart — повертає JSON-масив ідентифікаторів товарів.
 - POST /cart/checkout: Ініціює оформлення замовлення (статус 200 або 503).
3. **Служба замовлення:** обробляє створення замовлень.
- a. **Технології:** Node.js (Express).
 - **База даних:** PostgreSQL (для надійного зберігання транзакційних даних).
 - b. **API:**
 - POST /orders — створити замовлення. Приймає {items: [id1, id2, ...]} і створює замовлення (статус 200 або 500).
 - GET /orders/{id} — отримати деталі замовлення. Повертає JSON-об'єкт із деталями замовлення (статус 200 або 404).
4. **Сервіс нотифікацій:** надсилає сповіщення електронною поштою/SMS про оновлення статусу замовлення.
- a. **Технології:** Node.js.
 - **Черга повідомлень:** RabbitMQ (для асинхронної обробки повідомлень).
 - b. **API:**
 - POST /notifications — відправити сповіщення (викликається через чергу).

2.2 Діаграма архітектури

Показує взаємодію Catalog, Cart, Order і Notification Service із MongoDB, Redis, PostgreSQL і RabbitMQ.



3. Технологічний стек

- **Мови програмування:** Node.js 20.x.
- **Бази даних:**
 - PostgreSQL — для надійного зберігання замовлень (обґрунтування: транзакційна цілісність).
 - Redis — для швидкого доступу до даних кошика (обґрунтування: висока продуктивність).
 - MongoDB — для каталогу товарів.
- **Інструменти:**
 - Docker — для контейнеризації.
 - Kubernetes — для оркестрації.
 - RabbitMQ — для асинхронної комунікації.
 - Prometheus + Grafana — для моніторингу метрик (запити, помилки).
 - Nginx — для балансування навантаження.

Бібліотеки:

- async-retry: для повторних спроб.
- circuit-breaker-js: для захисту від збоїв.

4. Сценарій роботи

4.1 Основний сценарій

1. Користувач отримує список товарів (GET /products)

- **Опис:** користувач через Frontend надсилає запит до Catalog Service, щоб отримати список товарів.
- **Технічна деталь:** Catalog Service звертається до MongoDB, щоб отримати дані про товари.
- **Результат:** повертається JSON-масив товарів (статус 200). Користувач бачить список товарів і може вибрати, що додати в кошик.

2. Додає товар у кошик (POST /cart/add)

- **Опис:** користувач додає обраний товар у кошик через запит до Cart Service.
- **Технічна деталь:** Cart Service записує товар у Redis.
- **Результат:** повертається підтвердження (статус 200). Товар додається в кошик, і користувач може продовжити покупки або оформити замовлення.

3. Оформляє замовлення (POST /cart/checkout)

- **Опис:** користувач ініціює оформлення замовлення через Cart Service, який обробляє цей запит.

- **Підетапи:**

1. **Cart Service викликає Order Service з retry і Circuit Breaker**

- **Технічна деталь:** Cart Service використовує бібліотеки `async-retry` для повторних спроб і `circuit-breaker-js` для захисту від перевантаження.
- **Результат:** якщо Order Service недоступний, Cart Service намагається повторити запит, а якщо збої тривають, Circuit Breaker зупиняє запити.

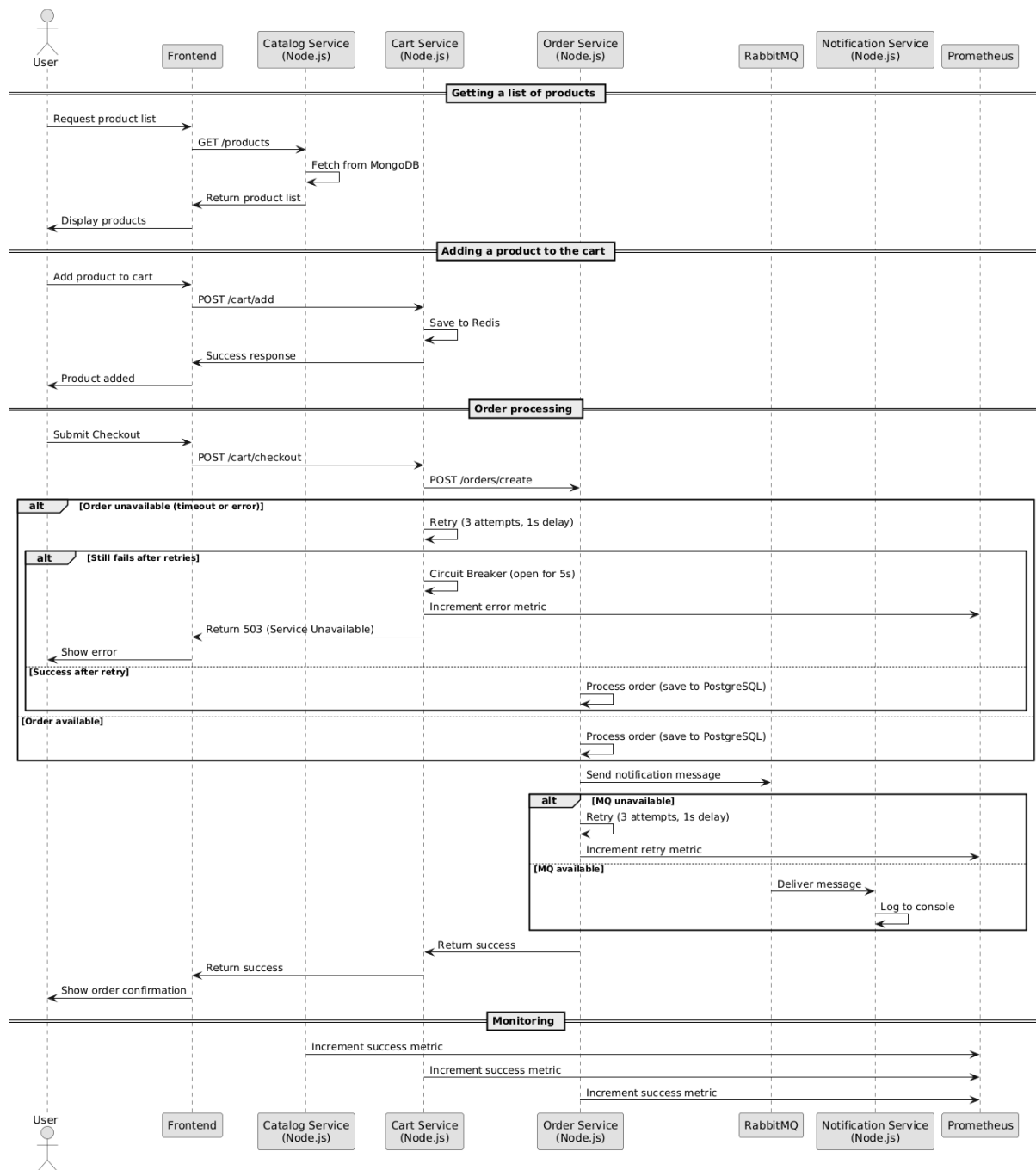
2. **Order Service записує замовлення і надсилає повідомлення в RabbitMQ (з retry):**

- **Технічна деталь:** Order Service зберігає замовлення в PostgreSQL і надсилає повідомлення в RabbitMQ, використовуючи `retry` (наприклад, 3 спроби), якщо брокер недоступний.
- **Результат:** замовлення збережено, повідомлення надіслано.

3. **Notification Service виводить повідомлення в консоль**

- **Технічна деталь:** Notification Service слухає RabbitMQ і просто логує повідомлення (спрощена реалізація).
- **Результат:** система підтверджує, що нотифікація отримана (у консолі).

Процес оформлення замовлення з урахуванням можливих збоїв і механізмів їх обробки:



Сценарій: Повний цикл взаємодії користувача з системою.

Потік:

1. Отримання списку товарів:

- User запитує товари через Frontend.
- Catalog Service повертає дані з MongoDB.
- Користувач бачить список товарів.

2. Додавання товару в кошик:

- User додає товар у кошик через Frontend.

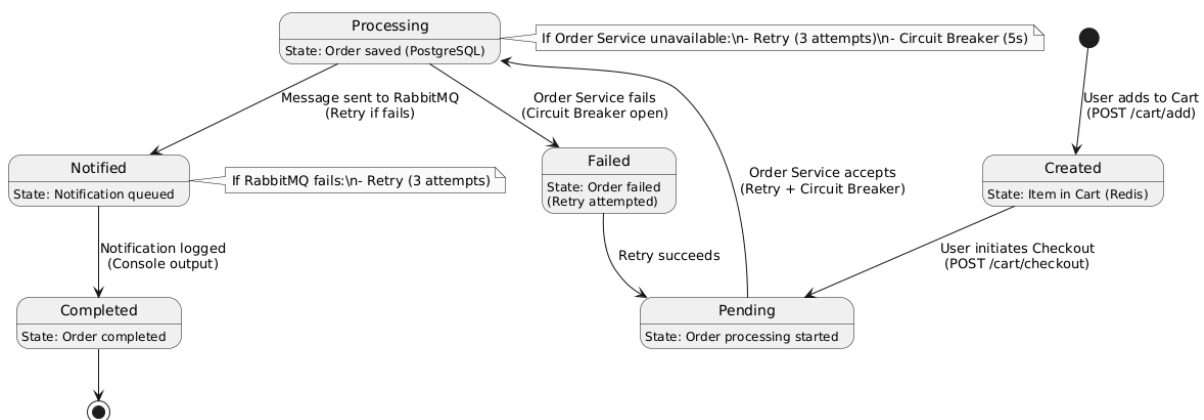
- Cart Service зберігає дані в Redis.
- Користувач отримує підтвердження.

3. Оформлення замовлення:

- User ініціює checkout.
- Cart Service викликає Order Service із retry і Circuit Breaker.
- Order Service зберігає замовлення (PostgreSQL) і надсилає повідомлення в RabbitMQ (з retry).
- Notification Service виводить повідомлення в консоль.
- Prometheus фіксує метрики (успіх/помилки) для всіх сервісів.

Результат: користувач завершує покупку або отримує повідомлення про помилку.

Діаграма станів замовлення



Стани:

1. **Created:** Замовлення починається, коли користувач додає товар у кошик (зберігається в Redis через Cart Service).
2. **Pending:** Користувач ініціює checkout (POST /cart/checkout), і процес обробки починається.
3. **Processing:** Order Service приймає замовлення, зберігає його в PostgreSQL і активує механізми retry і Circuit Breaker.
4. **Failed:** Замовлення не вдалося обробити (наприклад, через збій Order Service або відкритий Circuit Breaker).
5. **Notified:** Повідомлення про замовлення відправлено в RabbitMQ (з retry при збоях).
6. **Completed:** Notification Service обробляє повідомлення (виводить у консоль), і замовлення вважається завершеним.