LUIS MATIAS ENGENHEIRO MECÂNICO

CARTA DE MOTIVAÇÃO

Sou o Luis Matias e tive a oportunidade de conhecer a MoldIt Industries no evento Connecting Gears que se realizou na FEUP.

Concluí recentemente o Mestrado em Engenharia Mecânica na Universidade do Porto com classificação média final de 14 valores. Durante a minha Dissertação de Mestrado, tive a oportunidade de aplicar os meus conhecimentos de SolidWorks e aprender mecânica de fluidos computacional, utilizando o software ANSYS. Aguardo a publicação final de um artigo, relacionado com a tese, na Advanced Structured Materials da Springer e, recentemente, foi aprovado outro artigo para apresentar na conferência M2D2021 em junho deste ano.

De momento, estou a colaborar com o INEGI no projeto "PTDC/EMD-EMD/0980/2020 – Coronary Artery Disease Numerical Simulation and Functional Assessment by Advanced Computed Tomography", através de uma bolsa de investigação (contrato acaba dia 16 de julho deste ano).

Em 2017, tive a oportunidade de estagiar como Professor Assistente numa universidade da Tailândia, onde consolidei os meus conhecimentos básicos de Mecânica de Sólidos ensinando/ajudando os alunos de engenharia mecânica. Também neste estágio pude aperfeiçoar o meu inglês e conhecer a cultura de um país em que tudo é "estranho" e diferente, mas ao mesmo tempo fascinante.

Como hobbies tenho a fotografia, adoro viajar e conhecer novas culturas, jogos de tabuleiro, basquetebol e, por fim, destaco a impressão 3D e programação. Comecei a programar com LUA quando tinha 14 anos, mas rapidamente parei quando descobri as capacidades e funcionalidades de Python. Com Python fiz pequenos scripts para automatizar tarefas no computador. Mais recentemente aprendi HTML/CSS e desenvolvi (ainda com algumas funcionalidades por acabar) o meu website pessoal (http://lmatias.com/).

Estou a mostrar o meu interesse em estágio profissional ou emprego pois pretendo "fugir" da investigação mais académica e dar os meus primeiros passos na indústria.

Cumprimentos, **Luis Matias**





