### 디지털영상처리

# 컨볼루션

동의대학교 창의소프트웨어공학부 응용소프트웨어공학전공

김 남 규 (ngkim@deu.ac.kr)



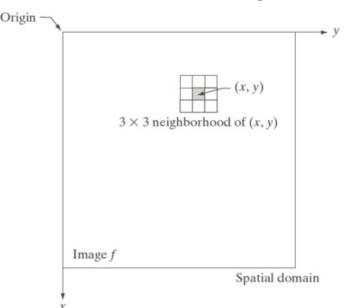
## 컨볼루션(Convolution)

- 출력 영상을 생성하는 입력 영상의 필터로 작동하는 연산을 통칭
- 공간 영역의 특성을 수정
- 이웃하는 모든 화소의 가중치를 더해 중앙 화소의 값을 결정: 가중치 합(weighted sum)
- 필터(Filter), 마스크(Mask), 커널(Kernel)

$$g(x,y) = W[f(x,y)]$$
  
 $f(x,y)$ : input image  
 $g(x,y)$ : output image

W: an operator on f defined over a neighborhood of point (x, y)

$$g(x,y) = \sum_{s=-a}^{a} \sum_{t=-b}^{b} w(s,t) f(x-s,y-t)$$





	_		,			1	1			_						
	10	11	10	0	0	1				X	X	X	X	X	X	
	9	10	11	1	0	1				X	10				X	
I	10	9	10	0	2	1			0	X	1				X	
	11	10	9	10	9	11				X					X	
	9	10	11	9	99	11		F		X					X	
	10	9	9	11	10	10		1	1	X	X	X	X	X	X	
	1/9·(	10×1	+ 9×	1 + 10	0×1 +	1/9 11×1	1 + 10×1	1 1 + 9× '9· (9	1 1 1 (1 + 10 00) = 1	×1 11						$\sum_{a t=-b}^{b} w(s,t) f(x-s,y-t)$

## Mask, Filter, Kernel 표현 예

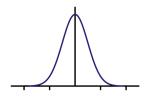
#### • 선형 필터

$$R = w_1 z_1 + w_2 z_2 + \dots + w_{mn} = \sum_{k=1}^{mn} w_k z_k = w^T z \qquad R = \frac{1}{9} \sum_{i=1}^{9} z_i \qquad 1/9 \qquad \boxed{1 \quad 1}$$

$$=\frac{1}{9}\sum_{i=1}^{9}z_{i} \quad 1/9 \quad \frac{1}{1} \quad \frac{1}{1}$$

#### • 가우시안(Gaussian) 필터

$$h(x,y) = e^{-\frac{x^2+y^2}{2\sigma^2}}$$



	1	2	1		
•	2	4	2		
	1	2	1		

- 비선형필터
  - Max, Min, Median 과 같이 선형 필터로 처리할 수 없는 연산

## 컨볼류션 예

### • 블러링, 엠보싱, 선명화, 에지 검출 등에 사용















## 상관관계(Correlation)대 컨볼루션(Convolution)



• 컨볼루션

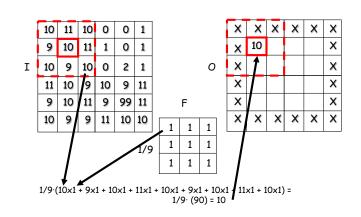
$$w(x,y) \star f(x,y) = \sum_{s=-a}^{a} \sum_{t=-b}^{b} w(s,t) f(x-s,y-t)$$

• 상관관계

$$w(x,y) \not \sim f(x,y) = \sum_{s=-a}^{a} \sum_{t=-b}^{b} w(s,t) f(x+s,y+t)$$

180 회전 (수평/수직으로 한번씩 전환)

- 패딩(padding)
  - 커널의 크기로 계산되지 않는 경계선 처리
  - 0으로 채워 넣기



## 디지털영상처리

Q & A

동의대학교 응용소프트웨어공학전공

김 남 규 (ngkim@deu.ac.kr)

