

2021-1학기 전공 튜터링 참가신청서

제출방법: DAP-커리어-비교과프로그램 신청-2021-1학기 전공 튜터링

• 제출서류: 참가신청서, 성적조회 동의서, 튜터 성적증명서

• 제출기한: 2021년 3월 30일 16:00 휴학생, 졸업유예생 지원불가

		단과대학*	단과대학* 학		학번		학년		성명 연		년 락 처	2020-2 평점	
튜터		ICT	ICT 응용소로 공학		20193148		3	ġ	황진주 0107		1693725	4.3	/4.5
		튜터가 수강한 과목명		데이터 구조				고 (과목성적 ()		A+ A0		
구성원		학과*		학번	학년	성	성명		연락처		개인정보 수집 동의 서명		
1	튜티	응용소프트웨어 학과	공 2	0183210	3	이상	상준	010-5540-		0699	이상준		
2	튜티	응용소프트웨어 학과	공 2	0183177	3	최범	범진	010	010-2686-5142		when		
3	튜티	응용소프트웨어 학과	공 2	0203143	3	이지	[현	010	010-7521-1443		0	기현	
4	튜티	응용소프트웨어 학과	공 2	0203218	3	임ㅁ	미선	010	010-2770-		임미선		
5	튜티												
2021-1학기 개설 과목명1)		개설		(401	154)		구 (체크	분 1 ☑)	전	선공필수	☑ 전 ₃	공선택 □	

*단과대학명과 학과명이 정식명칭이 맞는지 확인해주세요

[개인정보 수집 · 이용 동의]

구분	항 목	수집목적	보유기간
필수	소속대학, 성명, 학과, 학번, 학년, 활동내용, 활동자료, 계좌번호	멘토링 신청, 오프라인 일지, 온라인 일지, 결과보고서 작성, 장학금 지급	목적달성 또는 활동 종료 시 까지

※ 개인정보 수집·이용에 대한 동의를 거부할 권리가 있습니다. 그러나 필수 항목의 동의를 거부할 경우 신청에 제한을 받을 수 있으며, 선택 항목의 동의를 거부하셔도 신청은 하실 수 있습니다.

(필수) 개인정보 수집·이용 동의 ■예 □아니요

2021 03월 23일

전공 튜터링 대표 튜터 __황진주___(날인)



동의대학교 교수학습개발센터소장 귀하

¹⁾ 수강하였던 과목명과 현재 과목명이 다른 경우 각각의 교수계획서를 출력하여 제출

²⁾ 서명(또는 인)한 개인정보 수집 동의서 및 전공튜터링 참가 신청서는 는 자필 서명 후 pdf파일로 제출

³⁾ 튜티, 튜터가 타지에 있어 자필 서명이 어려운 경우 서명 이미지 붙여넣기로 대체 가능

성적조회 동의서

전공 튜터링 프로그램 참가자로서 동의대학교 교수학습개발센터가 전공 튜터링 운영결과에 대한 성과 및 목표학점 달성여부를 확인하기 위하여 본인의 성 적을 조회하는 것에 동의합니다.

2021년 03월 23일

	학과	학번	이름	서명 또는 인 ²⁾
튜터		20193148	황진주	합진두
	응용소프트웨어공학과	20183210	이상준	이상준
	응용소프트웨어공학과	20183177	최범진	when
튜티	응용소프트웨어공학과	20203143	이지현	이지현
	응용소프트웨어공학과	20203218	임미선	임미선

⁴⁾ 서명(또는 인)한 성적조회 동의서는 자필 서명 후 PDF파일로 제출바랍니다.

⁵⁾ 튜티, 튜터가 타지에 있어 자필 서명이 어려운 경우 서명 이미지 붙여넣기로 대체 가능

제확인용호

성적증명서

명:황진주 일:000402 번:20193148 일:2019.03.04 교과목명 2019 학년도 1학기 회봉사의이해 본영어 리적사유와글쓰기 공탐색과생애설계 I-I 초수학 thon을이용한프로그래밍 퓨터개론 로그래밍실습 I 0 취득:19.00 평균:3.1 2019 학년도 2학기 용영어 학과삶 공탐색과생애설계 I-II 학의향기와역사이야기 반물리학입문 업가정신과비즈니스모델 산수학 로그래밍실습 II 0 취득:20.00 평균:3.5	3.00 2.00 3.00 3.00 3.00 2.00 1.00 3.00 2.00 3.00 3.00 3.00		전 복수 7 구분 공교 자전 전선 전선 전선 전선 자선 자선	디지털영상처리 I 임베디드시스템 컴퓨터그래픽스 I 멀티미디어통신 비전프로그래밍 30게임그래픽스프로	바 이공학부 이 이공학전문 이 0.25 1 와벤처 2.00 3.00 3.00 3.00 3.00 3.00 3.00 3.00		부 전 공 학위수여일 증 서 번 호	: : : : : 교과목명	학점	성진
번: 20193148 일: 2019.03.04 교과목명 2019 학년도 1학기회봉사의이해 본영어 리적사유와글쓰기 공탐색과생애설계 I - I 초수학 thon을이용한프로그래밍 퓨터개론 로그래밍실습 I 0 취득:19.00 평균:3.1 2019 학년도 2학기용영어 학과상 공탐색과생애설계 I - II 학의향기와역사이야기 반물리학입문 업가정신과비즈니스모델 산수학 로그래밍실습 II	1.00 3.00 1.00 3.00 2.00 3.00 3.00 2.00 1.00 3.00 2.00 3.00 3.00 3.00 3.00	P C+ B+ C+ B0 B+ C+ B0 P A0 B+ A0	전 복수 7 구분 공교 자전 전선 전선 전선 전선 자선 자선	공: 응용소프트웨 전공: 교과목명 지도교수세미나비- 소프트웨어중심사회 디지털영상처리! 임베디드시스템 컴퓨터그래픽스! 멀티미디어통신 비전프로그래밍 30게임그래픽스프로 게임자료구조	학점 I 0.25 I와벤처 2.00 3.00 3.00 3.00 3.00 3.00 3.00 3.00		학위수여일 증 서 번 호 등 록 번 호	1	학점	성존
일: 2019.03.04 교과목명 2019 학년도 1학기 회봉사의이해 본영어 리적사유와글쓰기 공탐색과생애설계 I - I 초수학 thon을이용한프로그래밍 퓨터개론 로그래밍실습 I 0 취득:19.00 평균:3.1 2019 학년도 2학기 용영어 학과상 공탐색과생애설계 I - II 학의향기와역사이야기 반물리학입문 업가정신과비즈니스모델 산수학 로그래밍실습 II	1.00 3.00 1.00 3.00 2.00 3.00 3.00 2.00 1.00 3.00 2.00 3.00 3.00 3.00 3.00	P C+ B+ C+ B0 B+ C+ B0 P A0 B+ A0	복수 구분 공교 자교 전선 전선 전선 전선 전선 자선	전공:	학점 I 0.25 I와벤처 2.00 3.00 3.00 3.00 3.00 2그래밍 3.00 3.00		증 서 번 호 등 록 번 호	:	학점	성조
교 과 목 명 2019 학년도 1학기 회봉사의이해 본영어 리적사유와글쓰기 공탐색과생애설계 I - I 초수학 thon을이용한프로그래밍 퓨터개론 로그래밍실습 I 0 취득:19.00 평균:3.1 2019 학년도 2학기 용영어 학과상 공탐색과생애설계 I - II 학의향기와역사이야기 반물리학입문 업가정신과비즈니스모델 산수학 로그래밍실습 II	1.00 3.00 1.00 3.00 2.00 3.00 3.00 2.00 1.00 3.00 2.00 3.00 3.00 3.00 3.00	P C+ B+ C+ B0 B+ C+ B0 P A0 B+ A0	구분 공교 자교 전선 전선 전선 전선 전선 자선	교 과 목 명 지도교수세미나॥- 소프트웨어중심사회 디지털영상처리 I 임베디드시스템 컴퓨터그래픽스 I 멀티미디어통신 비전프로그래밍 30게임그래픽스프로	I 0.25 I와벤처 2.00 3.00 3.00 3.00 3.00 3.00 3.00 3.00		등 록 번 호	:	학점	성조
2019 확년도 1학기 회봉사의이해 본영어 리적사유와글쓰기 공탐색과생애설계 I - I 초수학 thon을이용한프로그래밍 퓨터개론 로그래밍실습 I 0 취득:19.00 평균:3.1 2019 확년도 2학기 용영어 학과상 공탐색과생애설계 I - II 학의향기와역사이야기 반물리학입문 업가정신과비즈니스모델 산수학 로그래밍실습 II	1.00 3.00 1.00 3.00 2.00 3.00 3.00 2.00 1.00 3.00 2.00 3.00 3.00 3.00 3.00	P C+ B+ C+ B0 B+ C+ B0 P A0 B+ A0	공교 자교 전선 전선 전선 전선 전선 자선 자선	지도교수세미나॥- 소프트웨어중심사회 디지털영상처리 I 임베디드시스템 컴퓨터그래픽스 I 멀티미디어통신 비전프로그래밍 30게임그래픽스프로 게임자료구조	I 0.25 I와벤처 2.00 3.00 3.00 3.00 3.00 3.00 3.00 3.00		구분	교 과 목 명	학점	성격
회봉사의이해 본영어 리적사유와글쓰기 공탐색과생애설계 I - I 초수학 thon을이용한프로그래밍 퓨터개론 로그래밍실습 I 0 취득:19.00 평균:3.1 2019 학년도 2학기 용영어 학과상 공탐색과생애설계 I - II 학의향기와역사이야기 반물리학입문 업가정신과비즈니스모델 산수학 로그래밍실습 II	3.00 3.00 1.00 3.00 2.00 3.00 3.00 2.00 1.00 3.00 2.00 3.00 3.00 3.00	C+ B+ P B+ C+ B0 B+ C+ B0 P A0 B+ A0	자교 전선 전선 전선 전선 전선 자선 자선	소프트웨어중심사회 디지털영상처리 I 임베디드시스템 컴퓨터그래픽스 I 멀티미디어통신 비전프로그래밍 30게임그래픽스프로 게임자료구조	1와벤처 2.00 3.00 3.00 3.00 3.00 3.00 2그래밍 3.00 3.00					
본영어 리적사유와글쓰기 공탐색과생애설계 I - I 초수학 thon을이용한프로그래밍 퓨터개론 로그래밍실습 I 0 취득:19.00 평균:3.1 2019 학년도 2학기 용영어 학과상 공탐색과생애설계 I - II 학의향기와역사이야기 반물리학입문 업가정신과비즈니스모델 산수학 로그래밍실습 II	3.00 3.00 1.00 3.00 2.00 3.00 3.00 2.00 1.00 3.00 2.00 3.00 3.00 3.00	C+ B+ P B+ C+ B0 B+ C+ B0 P A0 B+ A0	전선 전선 전선 전선 전선 자선 자선	디지털영상처리 I 임베디드시스템 컴퓨터그래픽스 I 멀티미디어통신 비전프로그래밍 30게임그래픽스프로 게임자료구조	3.00 3.00 3.00 3.00 3.00 3.00 3.00 3.00					
리적사유와글쓰기 공탐색과생애설계 I - I 초수학 thon을이용한프로그래밍 퓨터개론 로그래밍실습 I 0 취득:19.00 평균:3.1 2019 학년도 2학기 용영어 학과상 공탐색과생애설계 I - II 학의향기와역사이야기 반물리학입문 업가정신과비즈니스모델 산수학 로그래밍실습 II	3.00 1.00 3.00 2.00 3.00 3.00 12 3.00 2.00 1.00 3.00 2.00 3.00 3.00	B+ P B+ C+ B0 B+ C+ B0 P A0 B+ A0	전선 전선 전선 전선 자선 자선	임베디드시스템 컴퓨터그래픽스 I 멀티미디어통신 비전프로그래밍 30게임그래픽스프로 게임자료구조	3.00 3.00 3.00 3.00 3.00 3.00 3.00					
공탐색과생애설계 I - I 초수학 thon을이용한프로그래밍 퓨터개론 로그래밍실습 I 0 취득:19.00 평균:3.1 2019 학년도 2학기 용영어 학과삶 공탐색과생애설계 I - II 학의향기와역사이야기 반물리학입문 업가정신과비즈니스모델 산수학 로그래밍실습 II	1.00 3.00 2.00 3.00 3.00 12 3.00 2.00 1.00 3.00 3.00 2.00 3.00	P B+ C+ B0 B+ C+ B0 P A0 B+ A0	전선 전선 전선 자선 자선	컴퓨터그래픽스 I 멀티미디어통신 비전프로그래밍 30게임그래픽스프로 게임자료구조	3.00 3.00 3.00 3.00 3.00 3.00					
초수학 thon을이용한프로그래밍 퓨터개론 로그래밍실습 I 0 취득:19.00 평균:3.1 2019 학년도 2학기 용영어 학과삶 공탐색과생애설계 I - II 학의향기와역사이야기 반물리학입문 업가정신과비즈니스모델 산수학 로그래밍실습 II	3.00 2.00 3.00 3.00 3.00 2.00 1.00 3.00 2.00 3.00 3.00 3.00	B+ C+ B0 B+ C+ B0 P A0 B+ A0	전선 전선 자선 자선	멀티미디어통신 비전프로그래밍 30게임그래픽스프로 게임자료구조	3.00 3.00 로그래밍 3.00 3.00					
thon을이용한프로그래밍 퓨터개론 로그래밍실습 I 0 취득:19.00 평균:3.1 2019 학년도 2학기 용영어 학과삶 공탐색과생애설계 I - II 학의향기와역사이야기 반물리학입문 업가정신과비즈니스모델 산수학 로그래밍실습 II	2.00 3.00 3.00 12 3.00 2.00 1.00 3.00 2.00 3.00 3.00 3.00	C+ B0 B+ C+ B0 P A0 B+ A0	전선 자선 자선	비전프로그래밍 30게임그래픽스프로 게임자료구조	3.00 E그래밍 3.00 3.00					
퓨터개론 로그래밍실습 I 0 취득:19.00 평균:3.1 2019 학년도 2학기 용영어 학과상 공탐색과생애설계 I - II 학의향기와역사이야기 반물리학입문 업가정신과비즈니스모델 산수학 로그래밍실습 II	3.00 3.00 12 3.00 2.00 1.00 3.00 2.00 3.00 3.00 3.00	B0 B+ C+ B0 P A0 B+ A0	자선 자선	30게임그래픽스프로 게임자료구조	3.00 3.00					
로그래밍실습 I 0 취득:19.00 평균:3.1 2019 학년도 2학기 용영어 학과상 공탐색과생애설계 I - II 학의향기와역사이야기 반물리학입문 업가정신과비즈니스모델 산수학 로그래밍실습 II	3.00 3.00 2.00 1.00 3.00 2.00 3.00 2.00 3.00	C+ B0 P A0 B+ A0	자선	게임자료구조	3.00					
0 취득:19.00 평균:3.1 2019 확년도 2학기 용영어 학과삶 공탐색과생애설계 I - II 학의향기와역사이야기 반물리학입문 업가정신과비즈니스모델 산수학 로그래밍실습 II	3.00 2.00 1.00 3.00 3.00 2.00 3.00 3.00	C+ B0 P A0 B+	7.50							
2019 학년도 2학기 용영어 학과상 공탐색과생애설계 I - II 학의향기와역사이야기 반물리학입문 업가정신과비즈니스모델 산수학 로그래밍실습 II	3.00 2.00 1.00 3.00 3.00 2.00 3.00 3.00	C+ BO P AO B+ AO	신청:	23.25 취득:	명균:0.00	***************************************				
용영어 학과상 공탐색과생애설계 I - II 학의향기와역사이야기 반물리학입문 업가정신과비즈니스모델 산수학 로그래밍실습 II	2.00 1.00 3.00 3.00 2.00 3.00 3.00	B0 P A0 B+ A0								
학과상 공탐색과생애설계 I - II 학의향기와역사이야기 반물리학입문 업가정신과비즈니스모델 산수학 로그래밍실습 II	2.00 1.00 3.00 3.00 2.00 3.00 3.00	B0 P A0 B+ A0								
공탐색과생애설계 I - II 학의향기와역사이야기 반물리학입문 업가정신과비즈니스모델 산수학 로그래밍실습 II	1.00 3.00 3.00 2.00 3.00 3.00	P A0 B+ A0								
학의향기와역사이야기 반물리학입문 업가정신과비즈니스모델 산수학 로그래밍실습॥	3.00 3.00 2.00 3.00 3.00	AO B+ AO								
반물리학입문 업가정신과비즈니스모델 산수학 로그래밍실습॥	3.00 2.00 3.00 3.00	B+ AO								
업가정신과비즈니스모델 산수학 로그래밍실습॥	2.00 3.00 3.00	AO								
산수학 로그래밍실습Ⅱ	3.00									
로그래밍실습Ⅱ	3.00									
		AO								
	XV.									
2020 학년도 1학기 공탐색과진로설계॥-।	0.50	Р								
라보체험활동	2.00	A+								
이터구조	3.00	AO								
의공학설계 <mark>입</mark> 문	3.00	A+								
리설계	3.00	B0								
형대수	3.00	AO								
Control of the Contro		AO								
		A0								
2020 학년도 2학기 공탑생과진로설계II-II	0.50	Р								
		A+								
		A+								
체지향프로그래밍	3.00	A+								
용수학	3.00	AO								
퓨터구조	3.00	AO								
프로그래밍Ⅱ	3.00	A+								
주얼프로그 <mark>래</mark> 밍Ⅱ	3.00	A+								
0 취득:19.50 평균:4.3	34									
THE DESIGNATION OF THE PROPERTY OF THE PERSON OF THE PERSO		5/4.5		원본과 상위 없음	음을 증명함.		l,			
: 91.50			J	2021년 03월	월 17일					
\$ 1 2 C	명대수 프로그래밍 F얼프로그래밍 A 특:20.50 평균:3.5 2020 학년도 2학기 당탐색과진로설계 - 리어의사소통및문제해결 프트웨어의역할과컴퓨팅 레지향프로그래밍 용수학 퓨터구조 프로그래밍 F얼프로그래밍 A 특:19.50 평균:4.5	명대수 3.00 프로그래밍 I 3.00 유얼프로그래밍 I 3.00 이 취득:20.50 평균:3.98 2020 학년도 2학기 B탐색과진로설계 II - II 0.50 데어의사소통및문제해결 2.00 프트웨어의역할과컴퓨팅 2.00 데지향프로그래밍 3.00 공수학 3.00 프로그래밍 II 3.00 주얼프로그래밍 II 3.00 이 취득:19.50 평균:4.34 II 학년도 1학기 수강신청자료 점: 79.00 평점평균 : 3.7	명대수 3.00 A0 E로그래밍 I 3.00 A0 A0 F일프로그래밍 I 3.00 A0 A0 취득:20.50 평균:3.98 2020 학년도 2학기 명탐색과진로설계 II - II 0.50 P II 이의사소통및문제해결 2.00 A+ II 프트웨어의역할과컴퓨팅 2.00 A+ II 작년도 1학기 수강신청자료 점: 79.00 평점평균: 3.75/4.5	명대수 3.00 A0 프로그래밍 I 3.00 A0 주얼프로그래밍 I 3.00 A0 A0 수 취득:20.50 평균:3.98 2020 확년도 2학기 공탐색과진로설계 II - II 0.50 P 리어의사소통및문제해결 2.00 A+ 대지향프로그래밍 3.00 A4 명수학 3.00 A0 프로그래밍 II 3.00 A+ 주얼프로그래밍 II 3.00 A+ 수 취득:19.50 평균:4.34 II 확년도 1학기 수강신청자료 점: 79.00 평점평균: 3.75/4.5 : 91.50	명대수 3.00 A0 프로그래밍 I 3.00 A0 주얼프로그래밍 I 3.00 A0) 취득:20.50 평균:3.98 2020 학년도 2학기 명탐색과진로설계 II-II 0.50 P 리어의사소통및문제해결 2.00 A+ 램지향프로그래밍 3.00 A+ 램지향프로그래밍 3.00 A0 프로그래밍 II 3.00 A+ 주얼프로그래밍 II 3.00 A+ 이 취득:19.50 평균:4.34 II 학년도 1학기 수강신청자료 명: 79.00 평점평균: 3.75/4.5	명대수 3.00 A0 프로그래밍 I 3.00 A0 주얼프로그래밍 I 3.00 A0 () 취득:20.50 평균:3.98 2020 학년도 2학기 망탐색과진로설계 II-II 0.50 P 데어의사소통및문제해결 2.00 A+ 램지향프로그래밍 3.00 A+ 램지향프로그래밍 3.00 A0 프로그래밍 II 3.00 A+ 주얼프로그래밍 II 3.00 A+ 이 취득:19.50 평균:4.34 II 학년도 1학기 수강신청자료 명: 79.00 명점평균: 3.75/4.5 : 91.50	명대수 3.00 A0 프로그래밍 I 3.00 A0 주얼프로그래밍 I 3.00 A0 0 취득:20.50 평균:3.98 2020 학년도 2학기 망탐색과진로설계 II - II 0.50 P 데어의사소통및문제해결 2.00 A+ 팩트웨어의역할과컴퓨팅 2.00 A+ 레지향프로그래밍 3.00 A0 팩로그래밍 II 3.00 A+ 주얼프로그래밍 II 3.00 A+ 이 취득:19.50 평균:4.34 II 학년도 1학기 수강신청자료 점: 79.00 평점평균: 3.75/4.5 모르기50	명대수 3.00 A0 당일프로그래밍 I 3.00 A0 (취득:20.50 평균:3.98	명대수 3.00 A0 프로그래밍 I 3.00 A0 주얼프로그래밍 I 3.00 A0 의 취득:20.50 평균:3.98 2020 학년도 2학기 명담색과진로설계 II - II 0.50 P 데어의사소통및문제해결 2.00 A+ 프트웨어의역할과컴퓨팅 2.00 A+ 데지향프로그래밍 3.00 A0 편다구조 3.00 A0 프로그래밍 II 3.00 A+ 주얼프로그래밍 II 3.00 A+ 의 취득:19.50 평균:4.34 II 학년도 1학기 수강신청자료 정본과 상위 없음을 증명함. 2021년 03월 17일	명대수 3.00 A0 전로그래밍 I 3.00 A0 F일프로그래밍 I 3.00 A0 F일프로그래밍 I 3.00 A0 F일프로그래밍 I 3.00 A0 P IIIIIIIIIIIIIIIIIIIIIIIIIIIIIIII

 $\textbf{GUIDE: A+:} 4.5 (95-100), \ A0: 4.0 (90-94), \ B+: 3.5 (85-89), \ B0: 3.0 (80-84), \ C+: 2.5 (75-79), \ C0: 2.0 (70-74), \ D+: 1.5 (65-69), \ D0: 1.0 (60-64), \ F: 0.0 (00-59), \ P: PASS (95-100), \ A0: 4.0 (90-94), \ B+: 3.5 (85-89), \ B0: 3.0 (80-84), \ C+: 2.5 (75-79), \ C0: 2.0 (70-74), \ D+: 1.5 (65-69), \ D0: 1.0 (60-64), \ F: 0.0 (00-59), \ P: PASS (95-100), \ A0: 4.0 (90-94), \ B+: 3.5 (85-89), \ B0: 3.0 (80-84), \ C+: 2.5 (75-79), \ C0: 2.0 (70-74), \ D+: 1.5 (65-69), \ D0: 1.0 (60-64), \ F: 0.0 (00-59), \ P: PASS (95-100), \ A0: 4.0 (90-94), \ B+: 3.5 (85-89), \ B0: 3.0 (80-84), \ C+: 2.5 (75-79), \ C0: 2.0 (70-74), \ D+: 1.5 (65-69), \ D0: 1.0 (60-64), \ F: 0.0 (90-59), \ P: PASS (95-100), \ B0: 3.0 (90-94), \$