

2021학년도

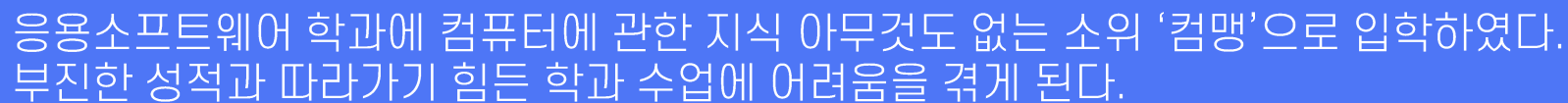
통합성과 경진대회

자기사용설명서 부문
20193148 황진주



목차

학교에 입학하여
학업적응
외부활동
커리어
스스로의 변화



이에 포기하지 않고, 틀렸던 시험문제에 관해 교수님에게 질문을 하거나, 유사 문제를 다시 풀어보며 2학기 수업에 부진하지 않도록 노력하였다.

년도	학기	교과목번호	교과목명	이수구분	학점	취득점수	등급	평점	담당교수
2019학년도 1학기									
년도	학기	교과목번호	교과목명	이수구분	학점	취득점수	등급	평점	
2019	1학기	100087	사회봉사사의이해	기본교양	1.00		P	0.0	윤현서
2019	1학기	100108	기본영어	기본교양	3.00	78.00	C+	7.5	김경미
2019	1학기	100110	논리적사유와글쓰기	기본교양	3.00	85.00	B+	10.5	임회숙
2019	1학기	100111	전공탐색과생애설계 I - I	기본교양	1.00		P	0.0	김남규
2019	1학기	300129	기초수학	계열기초	3.00	85.00	B+	10.5	이현섭
2019	1학기	200828	Python을이용한프로그래밍기초	Bridge교양	2.00	79.00	C+	5.0	우영운
2019	1학기	400506	컴퓨터개론	전공핵심	3.00	82.00	B0	9.0	김남규
2019	1학기	401428	프로그래밍실습 I	전공핵심	3.00	88.00	B+	10.5	우영운
신청학점 : 19.00 취득학점 : 19.00 평점총점 : 53.00 평점평균[F] : 3.12000 석차 : 58/125									

• 2021 통합성과경진대회 자기설명서 •

성적 향상을 위한 노력

성적 향상을 위한 노력 ①

1학년 - 학과 문제풀이 사이트

학과 문제풀이 사이트 풀이 종합 1등

두 개의 사이트에서 도합 380여 개의 문제를 풀어냈다.

- <https://lavidia.us> 250 개
- <http://www.ascode.org/> 130 개

No.	User	Nick Name
1	20193134	이승훈
2	20193148	황진주
3	20193156	정민규
4	20133708	정성욱
5	20193143	김환수
6	20193147	김현민
7	20193113	이동제
8	20193139	박수빈shell
9	aoikazto	차차
10	20193157	박주용

20193148

놀러와! 문제 풀이 질문 오픈

Statistics

Status

Dual

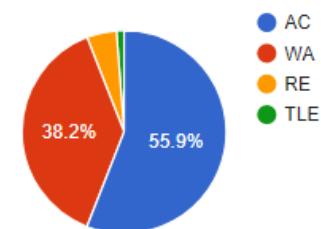
Solved Problems **250**

Conquest Rate **98.81%**

Average attempts to solve **1.99**

Level **2.18**

Submission statistics



성적 향상을 위한 노력 ②

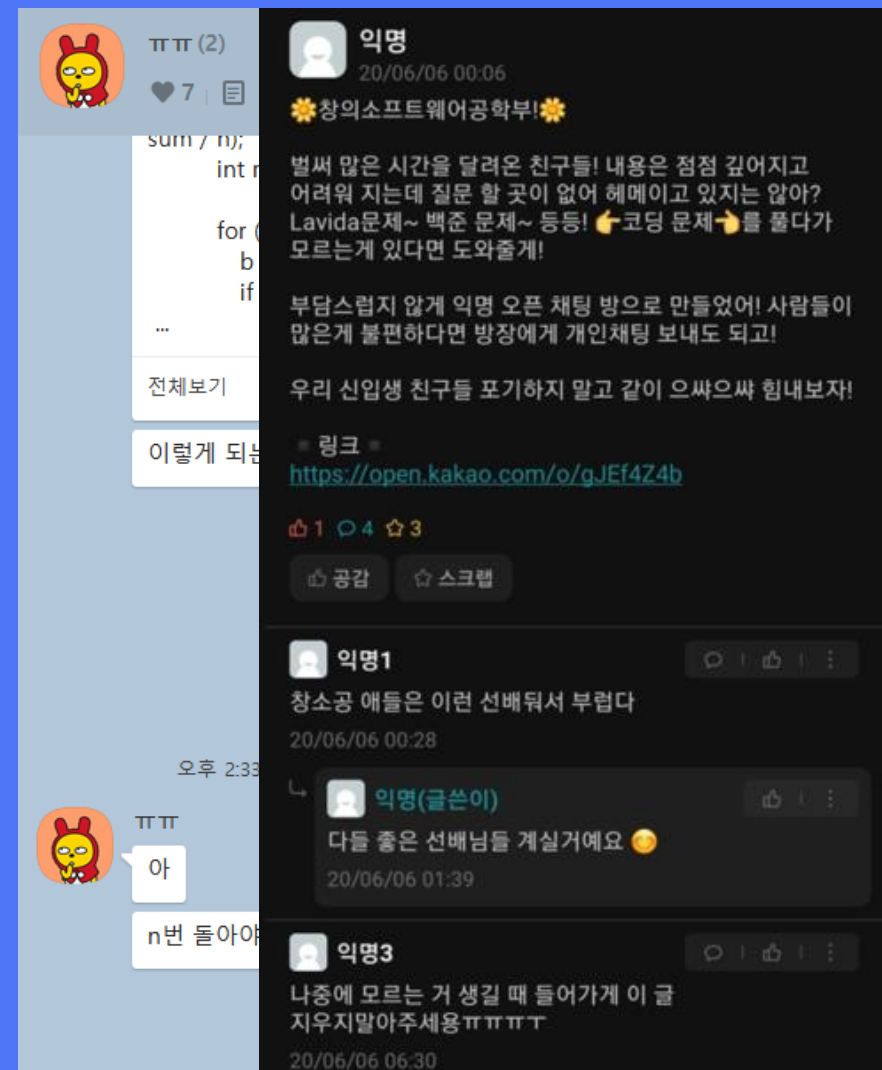
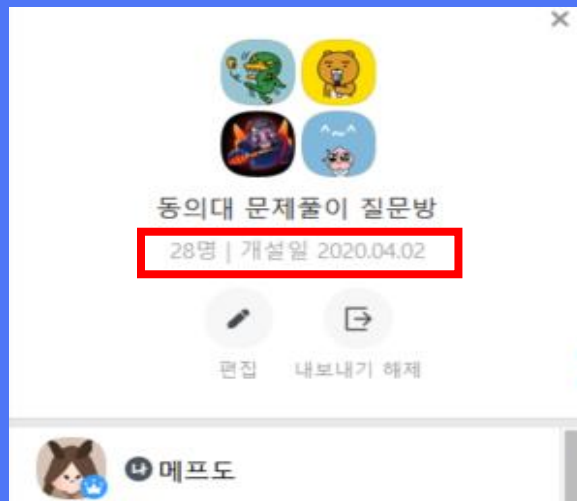
2학년 - 학과 스터디 카톡방 운영

1. 학과 스터디 카톡방 운영

1학년 학과내용 복습 및 신입생 학과 적응 도움을 위해 학과 전공 스터디 카톡방을 운영했다.

2. 전공 튜터링 튜티

학교에서 운영하는 전공 튜터링에 튜티로 참여하여, 전공관련 지식을 기르고자 했다. 추후 튜터로 활동하였고, 우수팀으로 선정되었다.



성적 향상을 위한 노력 ③

3학년 - 학과 수업 내용 요약

체계적인 수업 요약 및 일지작성

- 수강현황 작성 : 온라인 강의 수강 여부 표를 만들어 놓치는 수업/과제가 없도록 하였다.
- 요약지 문서화 : 모든 수업내용을 문서로 요약하여 빈칸 채우기 등 많은 활용이 가능하도록 했다.
- 주차별 구분 : 요약 작성 시 몇 주차 몇 번 강의인지 기록하여 복습이 쉬워지도록 하였다.
- 시험문제 기록 : 시험에 나왔던 문제는 요약집에 다시 기록을 해둔다.

2021학년 1학기 수강현황 - 중간					
과목명	주차	차시	과제	비고	
3D게임 그래픽스 프로그래밍	1	O	O	O	강의시간 결함
	2	O		X	2분만 출석체크
	3				
	4				
	5			O	강의 내 과제수행 참고(04.09)
	6				
	7				
V 개입자구조	1				
	2				
	3			O	수업 요약하기
	4			O	리스트 코드작성 (03.28)
	5			O	큐 코드 작성 (04.04)
	6			O	Binary Tree 구현(4.14)
	7				이진 탐색 트리 구현(4.28)
V 디지털 영상처리	1	O	O	O	
	2	O	O	O	스펙트럼의 대역대 선택 활용 예, 과정, 얻는 정보 작성
	3				
	4	O	O	O	
	5	O	O	O	(04.16) 컬러이미지 푸리에 변환하기
	6	O	O	O	(04.23) 컬러이미지 가우시안 블러 적용
	7				
V 멀티미디어 통신	1	O	O	O	O
	2	O	O	O	O
	3	O	O	O	O
	4				
	5				
	6				
	7				
V 비전 프로그래밍	1	O	O	O	O
	2	O	O	O	O
	3	O	O	O	O
	4	O	O	O	O
	5	O	O	O	O
	6	O	O	O	O
	7	O	O	O	O

▲ 수강현황표

2. Bilateral Filter (양방향 필터)

1. 위치와 밝기를 보존하는 필터를 사용

2. 각 픽셀의 밝기가 합성(가중치)된 밝기

3. Non-local Mean Filter (비-로컬 평균)

4. 밝고 어두운 픽셀은 밝고 어두운 픽셀과 유사한 픽셀과 유사한 픽셀을 선택

5. 픽셀이 밝고 어두운 픽셀과 유사한 픽셀과 유사한 픽셀을 선택

6. 픽셀이 밝고 어두운 픽셀과 유사한 픽셀과 유사한 픽셀을 선택

7. 픽셀이 밝고 어두운 픽셀과 유사한 픽셀과 유사한 픽셀을 선택

영상에서의 미분

1. 미분 개념

2. 미분 개념

3. 미분 개념

4. 미분 개념

5. 미분 개념

6. 미분 개념

7. 미분 개념

3차 미분

1. 3차 미분의 개념

2. 3차 미분의 개념

3. 3차 미분의 개념

4. 3차 미분의 개념

5. 3차 미분의 개념

6. 3차 미분의 개념

7. 3차 미분의 개념

▲ 요약지

9주차 - 2번

프로그램 응용 : 은면 제거법

1. 왜 저번에 왼쪽처럼 이상하게 그려졌을까?

2. 각면의 형태 위치는 알지만 어디가 앞인지, 뒤인지 모른다.

3. 누가 앞인지 뒤인지 상관없이 임의의 순서로 그렸다.

4. => 보이지 않는 면은 그리지 말자!

5. => 은면 제거법

▲ 주차 표기

얇은 복사 / 깊은 복사 - 시험출제

1. 얇은 복사 : Mat m1, m2, m4, m5;

2. m1 = imread("a.jpg");

3. <얇은 복사>

4. : 값만 가진 행렬의 h만 가져온다.

5. - m2 = m1;

6. - Mat m3(m1);

7. * m1, m2, m3값이 변경되면 모두 변경된다.

<깊은 복사>

1. : 값과 헤더 모두 복사해 온다.

2. - m1.copy(m4);

3. - m5 = m1.clone();

▲ 시험문제 표기

성적 향상을 위한 노력 ④

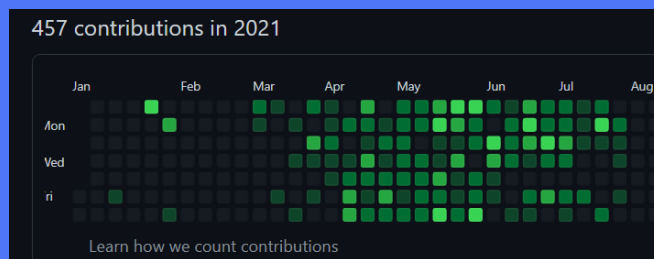
3학년 -일지 기록 사이트

일지 기록 사이트 활용

- github : 자신의 활동을 기록해주는 사이트를 이용하였다.
- 수업요약집 업로드 : 모든 수업자료를 정리하여 업로드했다.
- 작성 내용은 후배들이 볼 수 있도록 공개 하였다.
- 작성 글 : https://github.com/oMFDOo/School_3.1.

oMFDOo Update .gitignore	
1.대내외활동	일지 관련
2.수업계획서	수업계획서
3D게임그래픽스프로그래밍	파일정리
게임자료구조	게임자료구조 파일정리
디지털 영상처리	정리
멀티미디어 통신	파일정리
비전프로그래밍	삭제
소프트웨어중심사회와벤처창업	정리정리
임베디드시스템	Delete KakaoTalk_20210605_203754255_02.jpg
컴퓨터그래픽스	윗후

▲ 모든 수업을 정리한 폴더



▲ 활동을 하면 빛이 들어오고,
색이 진할 수 록 활동량이 많음을 의미

응용소프트웨어학과 3학년 1학기 수업 요약

23.25학점을 들었던 저의 고통과 애환이 고스란히 담겨있는 수업 요약집입니다.

해당 학기가 종료될 시 공개로 전환됩니다.

교과목명	교과목명	교과목명	교과목명	교과목명	교과목명	교과목명	교과목명	교과목명	교과목명
100115	304	지도교수배치(18-1)	공통교과	0.25		P	0.0		김형민
509453	001	3D게임그래픽스프로그래밍	자유선택	3.00	97	A+	13.5		이형진
510169	001	게임자료구조	자유선택	3.00	95	A+	13.5		김관형
200943	001	소프트웨어중심사회와벤처창업	자유선택	2.00	95	A+	9.0		김남규
501102	001	디지털영상처리 I	전공선택	3.00	91	A0	12.0		김형민
505299	001	멀티미디어통신	전공선택	3.00	95	A+	13.5		김형민
506206	001	컴퓨터그래픽스 I	전공선택	3.00	95	A+	13.5		김형민
508404	001	멀티미디어통신	전공선택	3.00	95	A+	13.5		이형진
509745	001	비전프로그래밍	전공선택	3.00	86	B+	10.5		장형서

시험 기술 문제 관련

각 과목폴더 안의 '수업요약'에 정리되어 있을 수 있습니다.
더 자세한 시험 기술 문제는 **개인적으로 은밀하게 찾아올 시** 공유해드립니다.

- 3D게임 그래픽스 : txt 파일로 기말 예상문제 탑재
- 디지털 영상처리 : 수업요약에 중간고사 문제 탑재
- 컴퓨터 그래픽스 : txt 파일로 예상문제 탑재, hwp 파일은 개인적으로 예상문제를 낸 것
- 비전프로그래밍 : txt 파일로 예상문제 탑재

** 예상문제 : 교수님께서 직접 나온다고 말씀하신 문제

▲ 활용 방법 설명

성적 향상 노력의 결과

각 학기 성적

1학년 1학기	신청학점 : 19.00 취득학점 : 19.00 평점총점 : 53.00 평점평균[F] : 3.12000 석차 : 58/125	3.12	
1학년 2학기	신청학점 : 20.00 취득학점 : 20.00 평점총점 : 66.50 평점평균[F] : 3.50000 석차 : 30/114	3.50	+ 0.42
2학년 1학기	신청학점 : 20.50 취득학점 : 20.50 평점총점 : 79.50 평점평균[F] : 3.98000 석차 : 21/58	3.98	+ 0.48
2학년 2학기	신청학점 : 19.50 취득학점 : 19.50 평점총점 : 82.50 평점평균[F] : 4.34000 석차 : 5/43	4.34	+ 0.36
3학년 1학기	신청학점 : 23.25 취득학점 : 23.25 평점총점 : 99.00 평점평균[F] : 4.30000 석차 : 4/44	4.30	- 0.04

꾸준한 성적 향상 후 유지

• 2021 통합성과경진대회 자기설명서 •

자기 계발 활동

봉사동아리 D.o.D 부장 (2021.05.01 ~ 2021.12.31)

- 학교 전공 연계 봉사 활동 프로그램 봉사동아리 D.o.D의 부장직을 맡고 있다.
- 부곡여자 중학교 아두이노 코딩 교육 봉사 (07.20 ~ 07. 23) - [활동영상](#)
- 중학생을 위한 4차산업 혁명 교육 영상 시리즈(4편) 제작 (08. 01 ~ 08. 30) - [제작영상](#)



자기 개발 활동

커뮤니티 형성

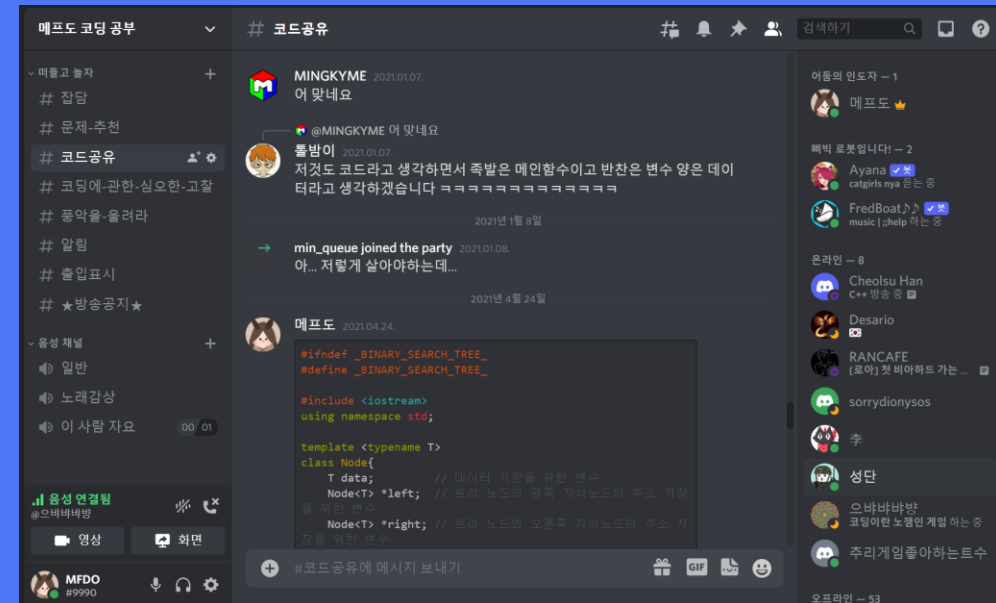
지식 블로그 작성 (2020.03 ~ 현재)

- 개발자 블로그를 개설하여 공부를 한 내용을 꾸준히 기록하고 있다.
- 공부 내용을 글로 기록하며, 머릿속에서 더 정확한 정리를 이룬다.
- 적지 않은 사람들이 찾아와 나의 글을 읽고 도움을 받았다.



개발자 커뮤니티 운영 (2019.03 ~ 현재)

- 개발자 커뮤니티를 운영하며 다양한 개발 소식을 전한다.
- 현직 개발자, 컴퓨터학과 학생 등의 약 60명의 사람들이 소통한다.
- 다양한 개발 분야의 정보 혹은 개발 시의 질문을 통해 성장한다.

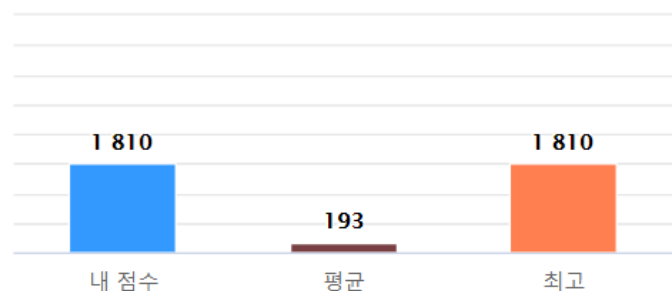


비교과 마일리지 활동

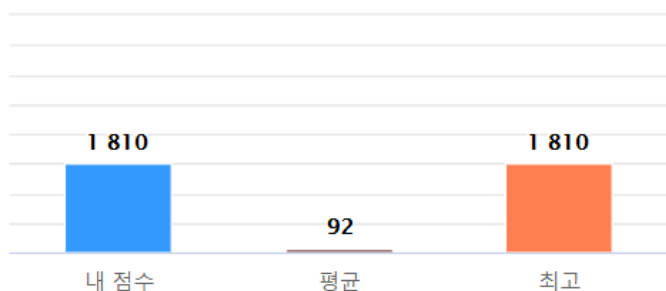
- 통합마일리지 취득 현황 2021학년도 3학년 기준 학교 2위
- 다양한 활동 참여를 통한 꾸준한 자기계발 (약 48개의 활동 수료 완료)
- 비교과 마일리지 활동을 통한 진로 설계 및 사고 확장

□ 통합마일리지 현황 (동일학년 대비)

학과



단과대학



학교전체



자기 계발 활동

수상경력

12

제8회 K-해커톤 실감콘텐츠 앱 개발 챌린지 (전국) - 링크

- 우수상인 한국콘텐츠학회장상 수상 / google play 어플리케이션 등록

클라우드 테스트 경진대회 (교내)

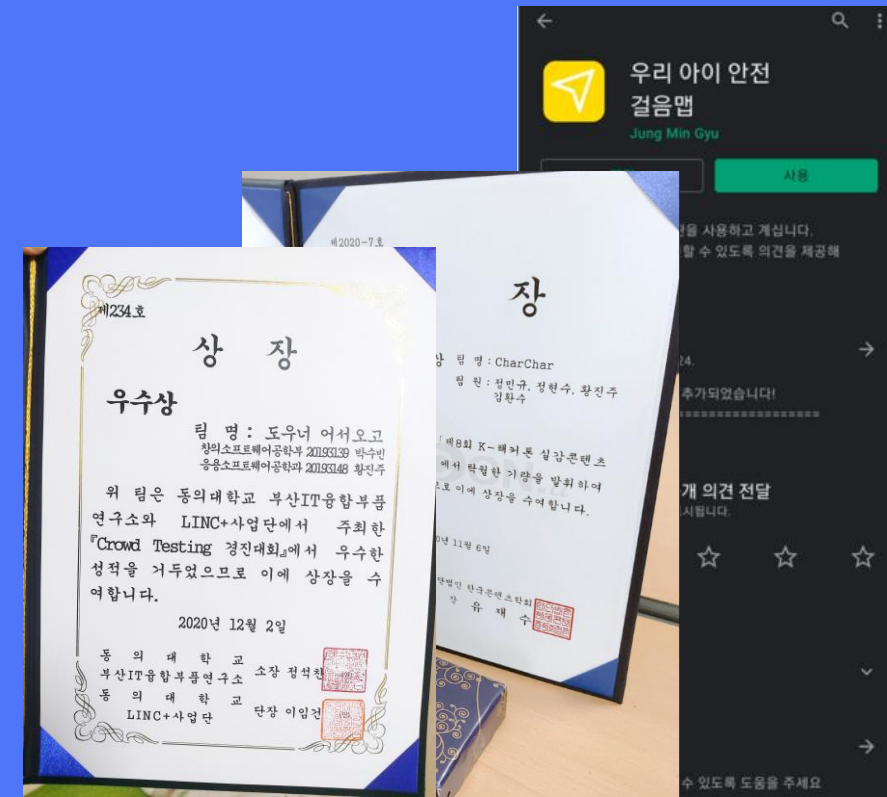
- 우수상 수상 / 어플리케이션의 취약점을 찾아 개선점 제시

2020학년도 창업 지적재산권 온라인 페스티벌 (교내)

- 우수상 수상 / 클라우드 기반 재물관리 시스템 제안

가치공유취업패키지 친구와 맞잡기 프로젝트 (교내)

- 특별상 수상 / '우아한 형제들' 기업 설명 및 취업 방향 제시



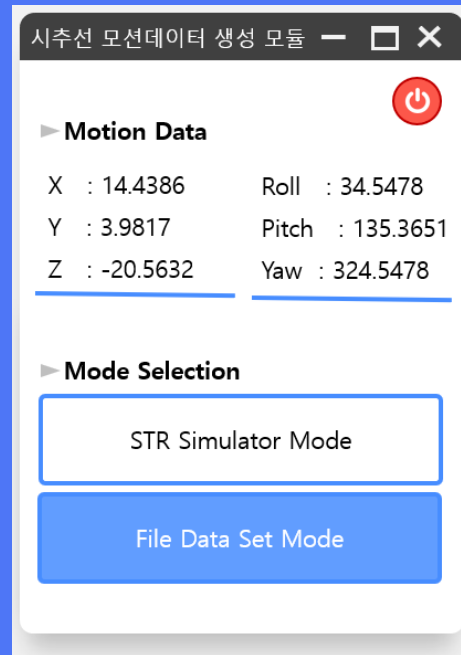
● 2021 통합성과경진대회 자기설명서 ●

커리어 개발

해양시추장비 통합 운용제어시스템 및 HILS 기반 검증시스템 개발

(2019.08.01 ~ 2021.05.31)

- 선박의 기계장치 충돌 시뮬레이터 장치 개발 연구 과제
- CS인증을 위한 스파이스 문서 작성 담당
- 개발 프로그램 리소스 제작 및 디자인 담당



커리어 경력 생성

웹페이지 외주

웹페이지 외주 (2020. 08. 12 ~ 2020. 09. 27), (2021. 04. 02 ~ 2021. 05. 13)

- '유림 아이엔에스' 사용자 페이지 및 관리자 페이지 외주 진행
- '누리 아이엔이서' 사용자 페이지 리뉴얼 및 기능 추가 외주 진행
- 리소스 제작 : 페이지에 들어가는 이미지 제작

자동차보험
다이렉트가
아껴줄게요!

다이렉트의 혜택

- 자녀 할인
- 차선이탈방지 할인
- 제휴신용카드 할인
- 블랙박스 할인
- 마일리지 할인
- 무사고 할인

다이렉트 자동차보험

특약할인 받고 보험료 절약하는
다이렉트 자동차보험

다이렉트로 저렴하게 ✓ 온라인으로 손쉽게 ✓ 비대면으로 안전하게 ✓

블랙박스 할인 마일리지 할인 무사고 할인
자녀 할인 차선이탈방지 할인 제휴신용카드 할인

자동차보험
통합견적 비교

이름(필수) 성명
전화번호(필수) 전화번호 '0'없이 숫자로만 작성
추천인 성명(선택) 추천인 성명 작성

개인정보수집 및 활용동의 (필수)

견적 신청하기

자동차 보험 바로 계산하기

현역학생 할인 신규운전자할인 CG40000 할인 사소한사고자랑 할인

특약할인 받고 보험료 절약하는
다이렉트 자동차보험

다이렉트로 저렴하게 ✓ 온라인으로 손쉽게 ✓ 비대면으로 안전하게 ✓

블랙박스 할인 마일리지 할인 무사고 할인
자녀 할인 차선이탈방지 할인 제휴신용카드 할인

자동차보험
통합견적 비교

이름 성명
전화번호 전화번호 '0'없이 숫자로만 작성
추천인 성명 추천인 성명 작성

개인정보수집 및 활용동의 (필수)

견적 신청하기

특약할인 받고 보험료 절약하는
다이렉트 자동차보험

다이렉트로 저렴하게 ✓ 온라인으로 손쉽게 ✓ 비대면으로 안전하게 ✓

무사고 할인 블랙박스 할인 마일리지 할인
차선이탈방지 할인 자녀 할인

자동차보험
통합견적 비교

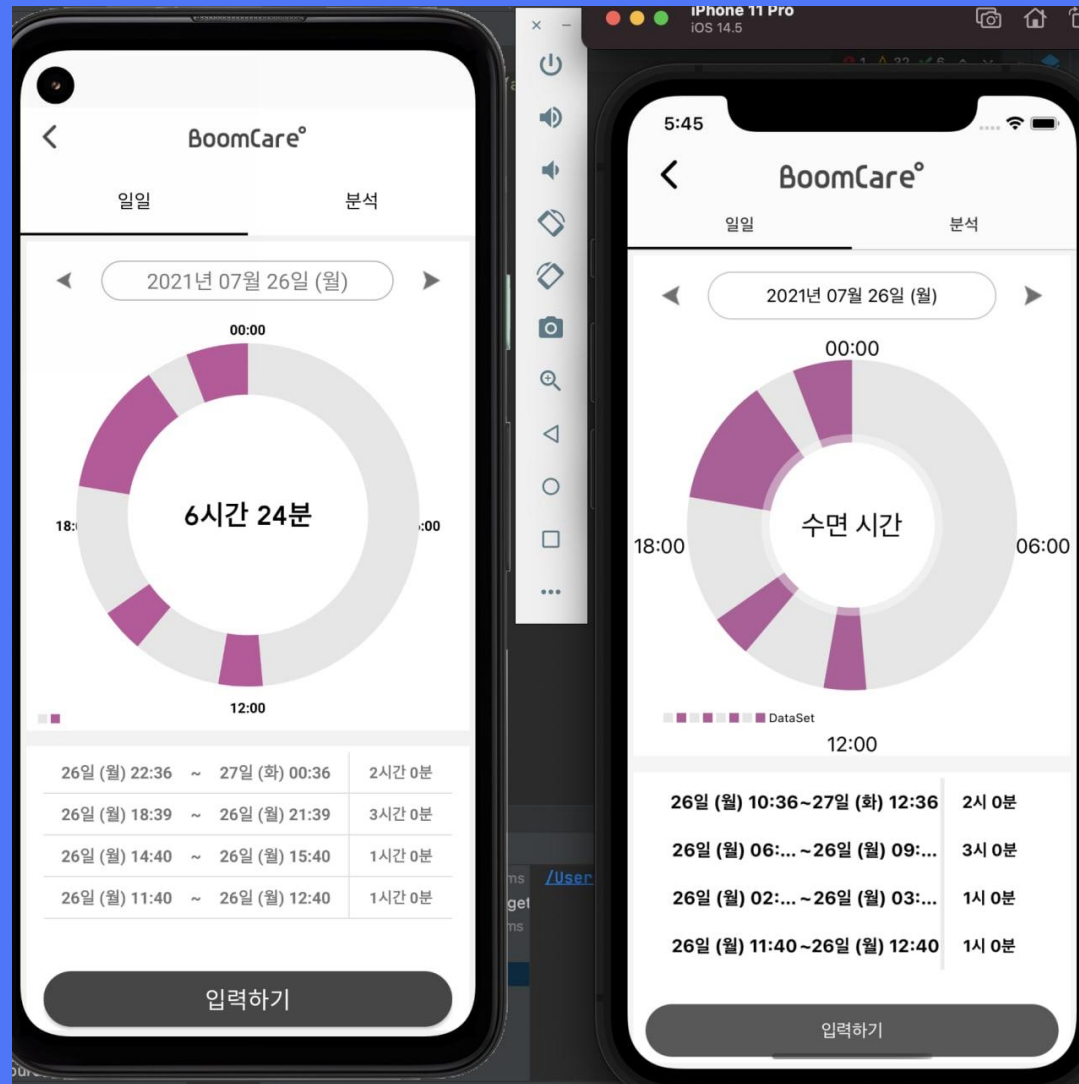
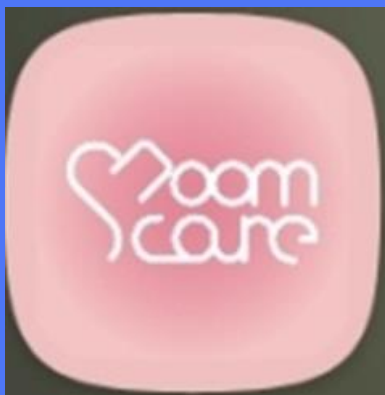
이름(필수) 성명
전화번호(필수) 전화번호 '0'없이 숫자로만 작성
추천인(선택) 추천인 성명 작성

개인정보 수집 및 활용동의 (필수)

견적신청

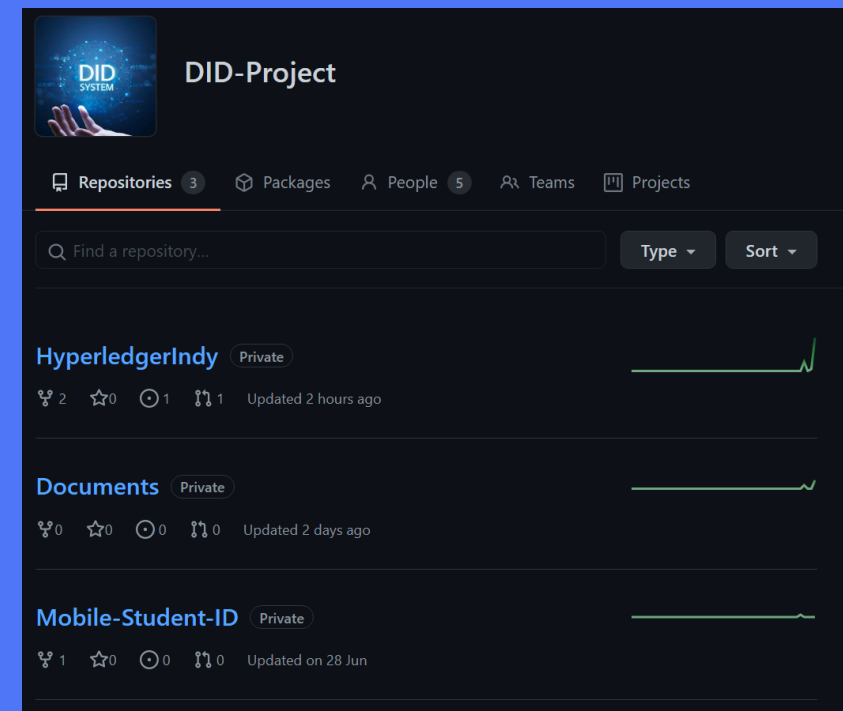
그랜드 ICT 연구과제(2021. 03. 01 ~ 진행 중)

- 안드로이드 기반 어플리케이션을 iOS로 변경하여 제작.
- 신생아의 육아 시의 배변/식사/수면/예방접종 기록
- 로그인/회원가입 페이지의 swift 언어 변환 진행
- 관련 학회 논문 작성 진행중



블록체인 DID 기술 개발 연구과제 (2021. 07. 01 ~ 진행 중)

- 블록체인 기술 중 자기주권 신원 증명 기술 DID 연구
- 학교 모바일 어플리케이션에 도입 할 수 있는 프로토타입 제작
- RUST, js, java 등의 다양한 컴퓨터 언어를 활용한 기술 개발
- 2022년 관련 특허 출허 예정



• 2021 통합성과경진대회 자기설명서 •

스스로의 변화

자아존중감

스스로의 노력을 통하여 원하는
목표를 이루어 낼 수 있다는 자신감 형성

진취성

해낼 수 있다는 기대감과 성취를
원동으로 하여 일의 추진력 향상

넓은 식견

대회/업무 등으로 다양한 사람을 만나고
여러 경험을 하며, 폭넓은 식견을 함양