

4C 블렌디드 융합 프로그램 MIX

1 제안배경

- 다양한 창업교육 프로그램을 운영하고 있고 이를 통하여 학생의 개인의 창업역량강화에 집중하여 창업가마인드 형성 및 창의적인 아이디어 개발과 실전창업을 구현할 수 있는 창업교육에 힘쓰고 있음.
- 창업교육의 핵심 인력으로 성장 가능한 재학생들을 위해 초기창업시장의 진입장벽을 낮추기 위한 방안모색을 보다 현실적이고 흥미위주의 프로그램을 도입하여 접근하고자 함.
- 예비 창업자를 대상으로 미래 핵심 역량이 4C(소통, 협업, 창의성, 비판적 사고)역량을 기반으로 AI를 비롯한 4차 산업기술을 접목한 성공적인 사업아이템 개발 및 전문 멘토링을 제공
- 포스트코로나와 4차산업혁명 시대에 대응하고, 새로운 트렌드에 맞은 창업교육에 프로그램 운영 및 성관관리 위해 온,오프라인이 혼합된 “4C 블렌디드(Blended) 융합 프로그램 MIX” 을 제안함

2 프로그램 추진 계획

- 지원내용
 - ‘자기 정체성을 바탕으로 소통하라 ‘온라인 레이블링’ (Communication)
 - 온라인 성격유형 및 역량 검사 및 해설
 - 개인역량을 기반으로 스타트업 파일럿팀 구성
 - 협력하는 개인주의 ‘블렌디드 방탈출 게임’ (Collaboration)
 - 융.복합적 사고를 위한 창조적 발상의 전환 유도
 - 온,오프라인 융합 미션으로 문제해결을 위한 협업과 협력 역량 강화
 - 트렌드를 리드하라 ‘융합 창업 아이템 개발’ (Creativity)
 - 랜덤 테마에 4차 산업관련 기술이 결합된 융합 아이디어 도출 컨설팅
 - 디자인 스피린트(Design Sprint) 프로세스 적용
 - 참신함을 알리고 사업성을 검증하라 ‘융합 아이디어 경진 대회’ (Critical Thinking)
 - 융합 아이디어 경진 대회 진행 및 모의 펀딩 진행
 - 대회 시상 및 전문가의 피드백

○ 프로그램 개요

내용			
프로그램명	4C 블렌디드 융합 프로그램 MIX		
내 용	포스트코로나와 4차산업혁명 시대를 선도하는 융·복합 아이디어 고도화		
목 적	4C역량과 융·복합적 사고능력 함양을 통한 미래창업인재 발굴 및 사업아이템 구축		
참 여 대 상	동의대학교 창업동아리 및 재학생 20명		
시 행 날 짜	2021. 10. 01.(금)~ 2021. 10. 02.(토) 1박 2일 과정		
시 행 장 소	경주 한화리조트		
프 로 그 램 주 요 구 성			
	구분	내용	비고
	4C역량강화	온라인 레이블링	온라인 개인성격, 역량 검사
		블렌디드 방탈출 게임	스타트업 팀 구성
	아이디어 고도화	디자인 스플린트	BM구축 및 MBC 작성
		엘리베이터 스피치	PPT 및 피칭텍 제작
		융합 창업 아이디어 경진대회	아이디어 경진대회
기대 결과물	아이템요약서/ IR용 PPT/ IR피칭텍		
기대 효과	· 온라인가 오프라인이 혼합된 시대에 미래 핵심 역량(4C) 강화 · 기술의 발전으로 새로운 가치를 창조하는 앙트레프레너십 함양 · 4차산업혁명 시대의 트렌드를 선도하는 인재 발굴 · 우수한 창업아이템을 선별하여 고도화하고 창업으로 연계 유도		
주 최	동의대학교 산학협력단		

3 프로그램 세부일정

■ 프로그램 세부 일정표

: 스케줄은 일정에 따라 추후 조정될 수 있습니다.

일자	시간		연수내용	담당	장소
1일차	09:00~	120'	인원점검 및 발열체크 학교출발	인솔	학교 → 연수원
			연수원 도착		
	11:00~12:00	60'	[오리엔테이션 및 온라인 레이블링] ▶ 시설 안내 및 안전 교육, 발열체크, 방역수칙 안내 ▶ 스타트업 파일럿 팀구성을 위한 <온라인 레이블링>	메인1 보조1 진행2	연수원
	12:00~13:00	60'	중식		식당
	13:00~15:00	120'	[블랜드드 방탈출 게임] ▶ 온,오프라인 혼합형 미션 수행 ▶ 디지털 소통능력과 협업 강화 ▶ 미션해결로 시드머니인 믹스코인(MIXCOIN)획득	메인1 멘토3 진행3	연수원
	15:00~17:00	120'	[디자인 스프린트] ▶ 언제나 문제(Problem)에서 출발한다. ▶ 4차산업혁명 관련 기술과 결합된 융합 아이디어 선정 ▶ 퍼실리테이션을 활용한 아이디어 구체화	메인1 멘토3 진행3	연수원
	17:00~18:00	60'	[Reaction을 위한 Action] ▶ 소비자의 반응을 위한 갤러리 워크 ▶ 수집된 고객 반응과 피드백을 통한 아이디어 수정	메인1 멘토3 진행3	연수원
	18:00~19:00	60'	석식		식당
	19:00~21:00	120'	[엘리베이터 스피치 3분 피칭덱] ▶ 이슈파이팅으로 분위기를 주도하는 방법 ▶ 핵심전달을 위한 3분 피칭덱 구성 ▶ 비주얼 스토리텔링 PPT 제작 및 코칭	메인1 멘토3 진행3	연수원
	21:00~22:00	60'	화합의 시간	진행팀	식당
	22:00~		숙소 입실 및 인원점검, 취침	진행팀	숙소
2일차	08:00~09:00	60'	기상 및 조식	진행팀	숙소, 식당
	09:00~12:00	180'	[융합 아이디어 경진대회] ▶ 발표 순서 추첨 및 평가 요소 제시 ▶ 아이디어 경진 대회 진행 ▶ 심사평 및 시상 ▶ 만족도 조사 및 기념사진 촬영	메인1 심사위원3 진행3	연수원
	12:00~13:00	60'	중식 및 복귀	인솔	식당