

2021학년도

통합성과 경진대회

자기사용설명서 부문
20193148 황진주



목차

나는 누구인가?

학업적응

외부활동

커리어

스스로의 변화

나는 누구인가?

나를 수식하는 단어



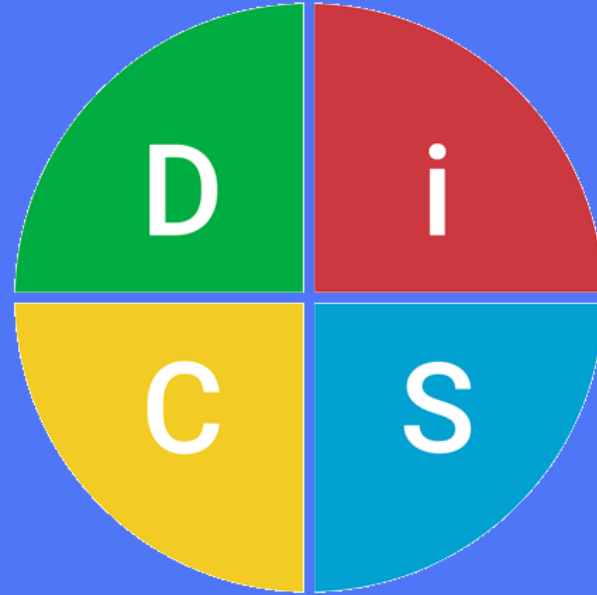
다양하게 **나의 세계**를 표현하고 싶어!

MBTI



ENTP 발명가형
풍부한 상상력으로
새로운 것에 도전

DISC



I형 - 사교형
열정적이다.
사람들과의 만남을 즐긴다.

나는 누구인가?

나를 수식하는 단어

내공 16,422

6 영웅

지존 7

지존 등업에 필요한 조건을 만족시켜주세요.

내공	18,579 필요
채택답변수	89개 필요
채택답변률	등업 조건 만족

165 전체답변

111 채택답변

91.0% 채택률

MFDO

[프로필 바로가기](#)

내공	0	1,501	100,001	600,001	5,000,001
하수	평민	시민	초수	중수	고수
					내 등급 영웅
					지존
					초인
					식물신
					바람신
					물신
					달신
					별신
					태양신
					은하신
					우주신
					수호신
					절대신

영웅	등업조건	영웅 평균
내공	15,001	
채택답변수	80개	
채택답변률	0%	

영웅

지식iN 활동증명서

MFDO (jinj****) 님이
아래와 같이 지식iN에서 활동하고 있음을 증명합니다.

• 등급	영웅
• 시작일	2008.01.29.
• 순위	상위 20만명 (0.2597%) 이내
• 주요활동분야	동영상소프트웨어
• 답변수	165개 (답변 채택률 91%)

나는 누구인가?

나를 수식하는 단어



전공 지식의 부족함



이에 포기하지 않고, 틀렸던 시험문제에 관해 교수님에게 질문을 하거나, 유사 문제를 다시 풀어보며 2학기 수업에 부진하지 않도록 노력하였다.

년도	학기	교과목번호	교과목명	이수구분	학점	취득점수	등급	평점	담당교수
2019학년도 1학기									
년도	학기	교과목번호	교과목명	이수구분	학점	취득점수	등급	평점	
2019	1학기	100087	사회봉사사의이해	기본교양	1.00		P	0.0	윤현서
2019	1학기	100108	기본영어	기본교양	3.00	78.00	C+	7.5	김경미
2019	1학기	100110	논리적사유와글쓰기	기본교양	3.00	85.00	B+	10.5	임회숙
2019	1학기	100111	전공탐색과생애설계 I - I	기본교양	1.00		P	0.0	김남규
2019	1학기	300129	기초수학	계열기초	3.00	85.00	B+	10.5	이현섭
2019	1학기	200828	Python을이용한프로그래밍기초	Bridge교양	2.00	79.00	C+	5.0	우영운
2019	1학기	400506	컴퓨터개론	전공핵심	3.00	82.00	B0	9.0	김남규
2019	1학기	401428	프로그래밍실습 I	전공핵심	3.00	88.00	B+	10.5	우영운
신청학점 : 19.00 취득학점 : 19.00 평점총점 : 53.00 평점평균[F] : 3.12000 석차 : 58/125									



과거 분석

전공 지식의 부족함

```
>>> print("Hello World!")  
Hello World!  
>>>
```


• 2021 통합성과경진대회 자기설명서 •

성적 향상을 위한 노력

성적 향상을 위한 노력 ①

1학년 - 학과 문제풀이 사이트

학과 문제풀이 사이트

두 개의 사이트에서 모

- <https://lavidia.us>

- <http://www.asco>

Solved Problem List (250 problems)

1000 A+B 1002 URI decoding 1004 소는 달려야 제 맛 1005 존 류의 금고 1006 아논의 시간표 1007 납세의 의무 1008 문자열 암호화 1009 복소수의 곱셈 1011 압축풀기 1015 잔혹한 물벼룩의 세계 1016 책 쌓기 1017 소는 똑똑해야 제 맛 1018 Up & Down 1020 화이트 데이 1022 돈 심은데 돈난다. 1024 추(追)우(牛) 1025 최고의 소를 찾아서... I 1026 아침엔 우유 1027 1부터 N까지의 합 구하기 I 1028 1부터 N까지의 합 구하기 2 1029 3 x 3 마방진 1030 N x N 홀수 마방진 1034 The 3n + 1 Problem 1037 용돈 기입장 1038 자물쇠 열기 1039 존 류의 관찰일기 I 1040 류주의 매점투어 I 1041 Kingori's Factorial 1042 Ryuju의 식사 모임 1043 Sum of Sum 1044 소수 구하기 I 1045 소수 구하기 II 1046 숫자 야구 게임 1047 Sum of Reverse 1048 평범한 놈 찾기 1052 Maze Problem 1054 Web Navigation 1055 IP Address 1056 487-3279 1058 가위 바위 보 하나 빼기 1059 Binary Conversion 1060 Ryuju는 영어를 싫어해 1061 Kingori의 부활을 막아라! 1062 소수 구하기 III 1063 Elevator 1064 이상한 극장 1067 그들의 족구 1068 Matrix의 합 1069 Matrix의 곱 1071 중복된 숫자 지우기 1072 소인수 분해 1073 세형제티 초원의 육식동물과 풀 1079 Polynomial 풀기 1 1080 Transposing A Matrix 1081 Root of the Problem 1082 숫자의 합 구하기 1 1083 숫자의 합 구하기 2 1084 Common Permutation 1085 최소 공배수 구하기 1086 최대공약수 구하기 1 1087 최대 공약수 구하기 2 1089 Combination 1 1090 Combination 2 1091 이차 방정식의 해 1092 직각삼각형의 넓이 구하기 1094 부분 수열의 최대값 1096 0-1 수열 1097 팔달관 프린터 1103 정렬 1117 Subsequence 1127 계산기 만들기 1129 어떤 소수일까? 1135 아킬레스와 거북이 1136 정수일까? 1138 원수관계 1140 Sum of Sequence 1150 Optimal Parking 1156 수 뒤집기 1162 점수 집계 1169 검증수 1170 주사위 게임 1185 안전 영역 1329 Misspelling4 1330 Conversions 1376 낚시터의 즐거움 1400 Cow Multiplication 1403 Goldbach 1449 01000001 1450 Above Average 1475 Keep on Truckin' 1476 Jolly Jumpers 1590 AverageAverage 1699 지하철을 빠르게 빠르게 EASY 1704 류주와 20 1705 풍라의 계산기 1708 4개의 주사위 1709 등차수열 1710 콩의 돌 쌓기 1711 털 은행의 이자율은 800%까지 1712 피타고라스의 삼각형 1713 미래의 국룰사원 KTY 1714 별이 다섯개! 1715 여니의 아메바실험 1716 stack 구현하기 1717 후위연산식 계산하기 1718 KTY의 학점 1719 자판기 1725 도와줘요 탁월 1726 이상한 계산기 1727 회장의 고민 1728 풍과 태영의 가위바위보 1729 수 뒤집기 1732 사우팅운 1733 역 피보나치 수열 1738 스마트폰 구매 대작전 #1 1739 스마트폰 구매 대작전 #2 1743 부처님 오신날 탑 그리기 1744 평균 관객수 구하기 1745 배수인가? 1746 타입 찾기 1747 큰 수의 합 1748 큰 수의 곱 1749 사랑에 빠진 KKH 1751 정복자 HM 1752 Kingori's Factorial (동의대학교 중간고사용) 1762 log 구하기 1769 블록 다각형의 삼각분할 1770 시간 공란 그리고 우주 1771 홀길주의 방방 1772 너의 부모님이 한달에 한번 내주시는 그제 1778 커맨드 센터 1789 중복된 숫자 지우기(동의대학교 기말고사용) 1791 마리오 1801 달팽이 1825 K 만들기 1907 롯데 자이언츠 선수를 1908 아스가르드의 전사를 1909 Binary search 1913 Egypt 1956 K번째 숫자 찾기 1957 씨니의 영어 문장 채점 1958 지뢰를 피하여 1977 IP Address #2 1978 Notto 당첨자와 상금 1979 랜덤 연주 순서가 제대로 된거니? 1989 제철과일 1994 몇 명이 관람한 것일까? 1995 신비의 탑 그리기 1996 스마트폰 구매 대작전 #1-B 1997 자판기의 거스름돈은 얼마인가? 1998 큰 수의 차 2012 제출수 2017 Bitwise Counting 2053 수 뒤집어 빼고 나머지 구하기 2055 중분레이오프 2077 괄호 문자열 2083 돈이 열리는 나무 2084 (N + N')는 소수인가? 2085 최대 삼각형 찾기 2086 근의 판별 2087 가위바위보 게임 2088 구간합이 배수인가? 2089 공약수인가? 2090 한 자리 소수 2091 홀수합이 배수인가? 2092 탑 그리기 #2 2093 2의 n승 구하기 2094 점수 집계 2095 탑 그리기 2096 최대, 최소의 차이는 5의 배수? 2097 평범한 놈 찾기 2125 수상한 계산기 2126 아스가르드의 전사들 #3 2128 주사위게임 2131 호날두의 영문 채점 2133 Transposing A Matrix 2136 주사위 게임 2137 k의 배수의 합이 공배수인가? 2138 태블릿PC 구매 대작전 2139 조조할인 관객수 구하기 2140 짝수의 합이 공통배수인가? 2141 태블릿PC 구매하기 2144 수소(emirp) 2145 벼 심기 2147 성화 2149 투영 다이어몬드 #1 2160 A-B가 양수인가? 2162 복권 급기 2332 NetworkXZeroOne 2342 어려운 확률 문제 2343 어려운 수학 문제 2368 Matrix의 차 2369 루니 주니어의 영문 채점 2370 평범하거나 그렇지 않은 후배 찾기 2373 짱 큰 소수 2379 Hello World 2381 A / B 2382 D의 의지 2383 배수 세기 2384 삼각형 2385 N번째 알파벳 2386 Alphabet Distance 2387 Odd Function 2388 Hello Worlds 2392 M번째 학생 2397 어느 쪽이 더 큰 값일까? 2398 세상동이 찍서 소수(sexy prime triplets) 2399 과수, 야채 심기 2400 앞뒤 순서가 같은 문자열 찾고 모음 개수 확인하기 2402 몇 대가 지나간 것일까? 2403 공배수인가? 2404 구구단 출력 2405 어느 쪽이 더 클까? 2406 재미있는 주사위 게임 2417 큰 수 나누기 2 2419 워싱 영상 분석 2420 자판기 거스름돈 2421 성화 #2 2422 태블릿 PC 구매 대작전 #2 2423 문자열 암호화 #3 2424 최대, 최소의 차이는 공약수? 2444 Goldbach's conjecture 2484 IP Address 2532 두수 찾기 2558 주민등록번호 2717 주정뱅이 회장님 2718 피보나치 산 2749 새벽을 달려서 2766 별 찍기 - 마름모 2767 별 찍기 - 상자 2783 통과 차량은 몇 대인가? 2784 평균 관객수 및 수입 구하기 2785 간단한 주사위 게임 2786 복잡한 주사위 게임 2787 둘 다 공배수인가? 2788 투영 다이어몬드 #2 2789 스마트폰 구매 대작전 #3 2790 최대, 최소의 차이는 짝수? 2791 쌍둥이 소수(twin prime) 2792 홀수만 내림차순으로 출력하기 2793 같은 정수 세기 2795 크리스마스 트리 2796 다이빙 점수 매기기 2801 아보카도의 영문 채점 2802 특정 문자열 확인하기 2803 커피나무 심기 2807 피보나치 1 2808 팩토리얼 2809 두 점의 중점 2811 정렬 2

20193148

놀러와! 문제 풀이 질문 오픈

Statistics

Status

Dual

Solved Problems

250

Conquest Rate

98.81%

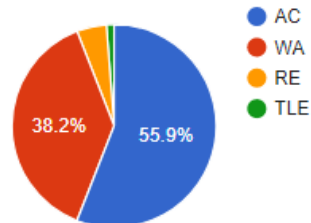
Average attempts to solve

1.99

Level

2.18

Submission statistics



성적 향상을 위한 노력 ②

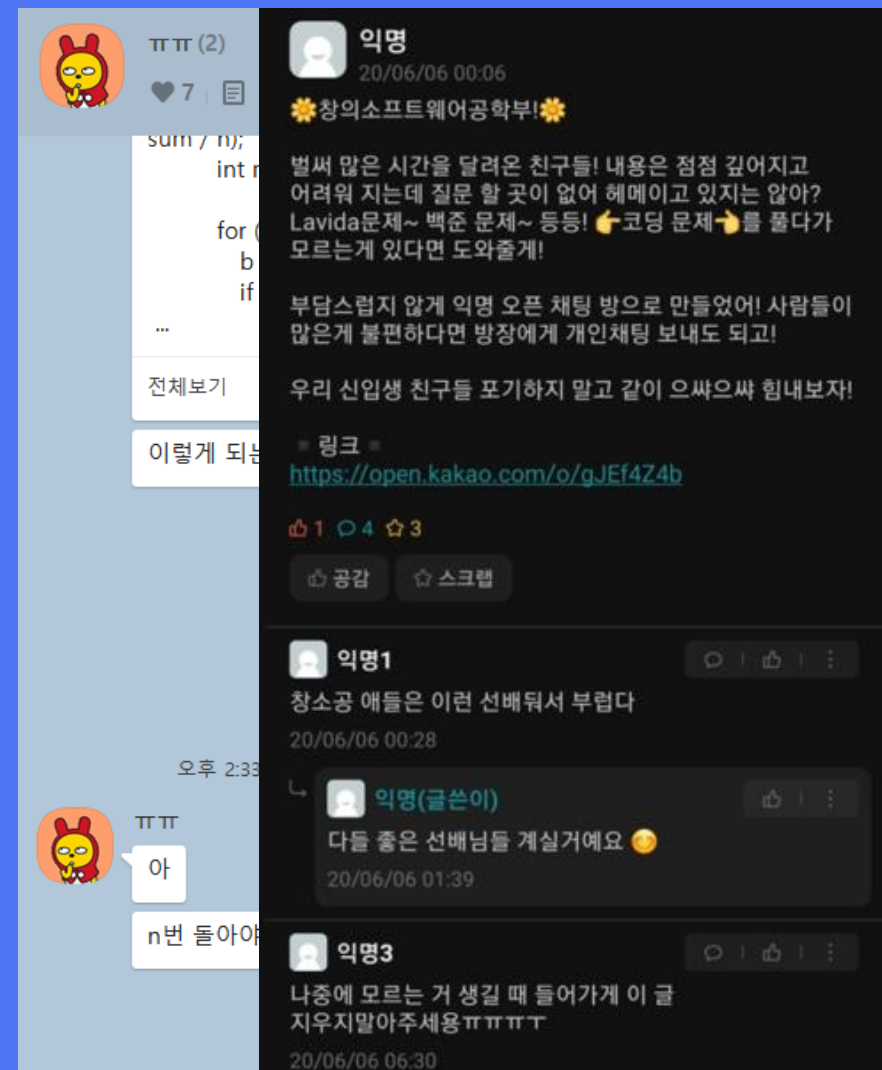
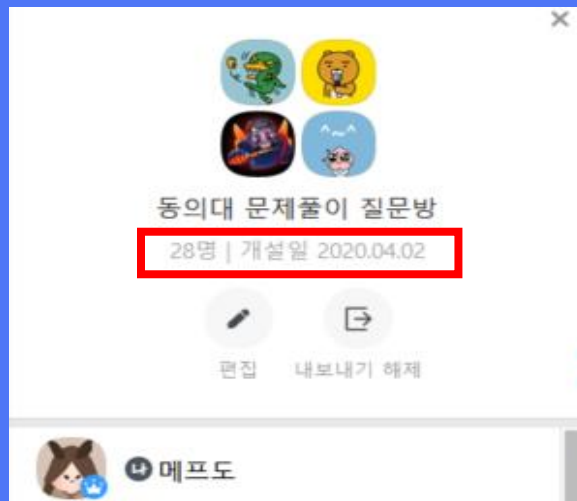
2학년 - 학과 스터디 카톡방 운영

1. 학과 스터디 카톡방 운영

1학년 학과내용 복습 및 신입생 학과 적응 도움을 위해 학과 전공 스터디 카톡방을 운영했다.

2. 전공 튜터링 튜티

학교에서 운영하는 전공 튜터링에 튜티로 참여하여, 전공관련 지식을 기르고자 했다. 추후 튜터로 활동하였고, 우수팀으로 선정되었다.



성적 향상을 위한 노력 ③

3학년 - 학과 수업 내용 요약

체계적인 수업 요약 및 일지작성

- 수강현황 작성 : 온라인 강의 수강 여부 표를 만들어 놓치는 수업/과제가 없도록 하였다.
- 요약지 문서화 : 모든 수업내용을 문서로 요약하여 빈칸 채우기 등 많은 활용이 가능하도록 했다.
- 주차별 구분 : 요약 작성 시 몇 주차 몇 번 강의인지 기록하여 복습이 쉬워지도록 하였다.
- 시험문제 기록 : 시험에 나왔던 문제는 요약집에 다시 기록을 해둔다.

2021학년 1학기 수강현황 - 중간				
과목명	주차	차시	과제	비고
3D게임 그래픽스 프로그래밍	1	○	○	강의시간 결함
	2	○		2분만 출석체크
	3			
	4			
	5		○	강의 내 과제수행 참고(04.09)
	6			
	7			
V 개원자구조	1			
	2			
	3		○	수업 요약하기
	4		○	리스트 코드작성 (03.28)
	5		○	큐 코드 작성 (04.04)
	6		○	Binary Tree 구현(4.14)
	7			이진 탐색 트리 구현(4.28)
V 디지털 영상처리	1	○	○	
	2	○	○	○
	3			○
	4	○	○	
	5	○	○	○
	6	○	○	○
	7			
V 멀티미디어 통신	1	○	○	○
	2	○	○	○
	3	○	○	○
	4			
	5			
	6			
	7			
V 비전 프로그래밍	1	○	○	○
	2	○	○	○
	3	○	○	○
	4	○	○	○
	5	○	○	○
	6	○	○	○
	7	○	○	○

2. Bilateral Filter (양방향 필터)

1. 위치와 밝기를 동시에 고려하여 노이즈를 제거

2. 두 개의 가중치가 합성(가중치)된 필터

3. Non-local Mean Filter (비-로컬 평균)

4. 픽셀의 밝기와 유사한 픽셀들을 찾아 그들의 평균으로 변환

영상에서의 미분

1. 미분 개념

2. 미분 방법

3. 미분 응용

4. 미분 응용

9주차 - 2번

프로그램 응용 : 은면 제거법

1. 왜 저번에 왼쪽처럼 이상하게 그려졌을까?

2. 왜 보이지 않는 면은 그리지 말지?

3. 은면 제거법

얇은 복사 / 깊은 복사 - 시험출제

- 전체 : Mat m1, m2, m4, m5;
- m1 = imread("a.jpg");

<얇은 복사>

: 값만 가진 행렬의 h만 가져온다.

- m2 = m1;

- Mat m3(m1);

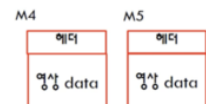
* m1, m2, m3값이 변경되면 모두 변경된다.

<깊은 복사>

: 값과 헤더 모두 복사해 온다.

- m1.copy(m4);

- m5 = m1.clone();



▲ 수강현황표

▲ 요약지

▲ 주차 표기

▲ 시험문제 표기

성적 향상을 위한 노력 ④

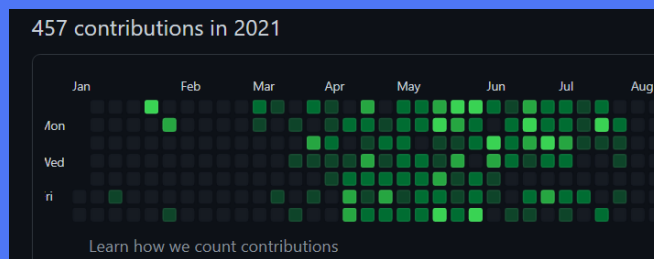
3학년 -일지 기록 사이트

일지 기록 사이트 활용

- github : 자신의 활동을 기록해주는 사이트를 이용하였다.
- 수업요약집 업로드 : 모든 수업자료를 정리하여 업로드했다.
- 작성 내용은 후배들이 볼 수 있도록 공개 하였다.
- 작성 글 : https://github.com/oMFDOo/School_3.1.

oMFDOo Update .gitignore	
1.대내외활동	일지 관련
2.수업계획서	수업계획서
3D게임그래픽스프로그래밍	파일정리
게임자료구조	게임자료구조 파일정리
디지털 영상처리	정리
멀티미디어 통신	파일정리
비전프로그래밍	삭제
소프트웨어중심사회와벤처창업	정리정리
임베디드시스템	Delete KakaoTalk_20210605_203754255_02.jpg
컴퓨터그래픽스	윗후

▲ 모든 수업을 정리한 폴더



▲ 활동을 하면 빛이 들어오고,
색이 진할 수 록 활동량이 많음을 의미

응용소프트웨어학과 3학년 1학기 수업 요약

23.25학점을 들었던 저의 고통과 애환이 고스란히 담겨있는 수업 요약집입니다.

해당 학기가 종료될 시 공개로 전환됩니다.

교과목명	교과목명	이수구분	학점	취득점수	성적	평점	담당교수
100115	304	지도교수배치(18-1)	0.25		P	0.0	김형태
509453	001	3D게임그래픽스프로그래밍	3.00	97	A+	13.5	이형진
510169	001	게임자료구조	3.00	95	A+	13.5	김남규
200943	001	소프트웨어중심사회와벤처창업	2.00	95	A+	9.0	김남규
501102	001	디지털영상처리 I	3.00	91	A0	12.0	김남규
505299	001	멀티미디어통신	3.00	95	A+	13.5	김형태
506206	001	컴퓨터그래픽스 I	3.00	95	A+	13.5	김형태
508404	001	멀티미디어통신	3.00	95	A+	13.5	이형진
509745	001	비전프로그래밍	3.00	86	B+	10.5	장영식

📖 시험 기술 문제 관련

각 과목폴더 안의 '수업요약'에 정리되어 있을 수 있습니다.
더 자세한 시험 기술 문제는 **개인적으로 은밀하게 찾아올 시** 공유해드립니다.

- 3D게임 그래픽스 : txt 파일로 기말 예상문제 탑재
- 디지털 영상처리 : 수업요약에 중간고사 문제 탑재
- 컴퓨터 그래픽스 : txt 파일로 예상문제 탑재, hwp 파일은 개인적으로 예상문제를 낸 것
- 비전프로그래밍 : txt 파일로 예상문제 탑재

** 예상문제 : 교수님께서 직접 나온다고 말씀하신 문제

▲ 활용 방법 설명

성적 향상 노력의 결과

각 학기 성적

1학년 1학기

신청학점 : 19.00 취득학점 : 19.00 평점총점 : 53.00 평점평균[F] : 3.12000 석차 : 58/125

3.12

1학년 2학기

신청학점 : 20.00 취득학점 : 20.00 평점총점 : 66.50 평점평균[F] : 3.50000 석차 : 30/114

3.50

2학년 1학기

신청학점 : 20.50 취득학점 : 20.50 평점총점 : 79.50 평점평균[F] : 3.98000 석차 : 21/58

3.98

2학년 2학기

신청학점 : 19.50 취득학점 : 19.50 평점총점 : 82.50 평점평균[F] : 4.34000 석차 : 5/43

4.34

3학년 1학기

신청학점 : 23.25 취득학점 : 23.25 평점총점 : 99.00 평점평균[F] : 4.30000 석차 : 4/44

4.30

+ 0.42

+ 0.48

+ 0.36

- 0.04

꾸준한 성적 향상 후 유지

• 2021 통합성과경진대회 자기설명서 •

자기 계발 활동

자기 계발 활동

봉사활동

봉사동아리 D.o.D 부장 (2021.05.01 ~ 2021.12.31)

- 학교 전공 연계 봉사 활동 프로그램 봉사동아리 D.o.D의 부장직을 맡고 있다.
- 부곡여자 중학교 아두이노 코딩 교육 봉사 (07.20 ~ 07. 23)
- 중학생을 위한 4차산업 혁명 교육 영상 시리즈(4편) 제작 (08. 01 ~ 08. 30)

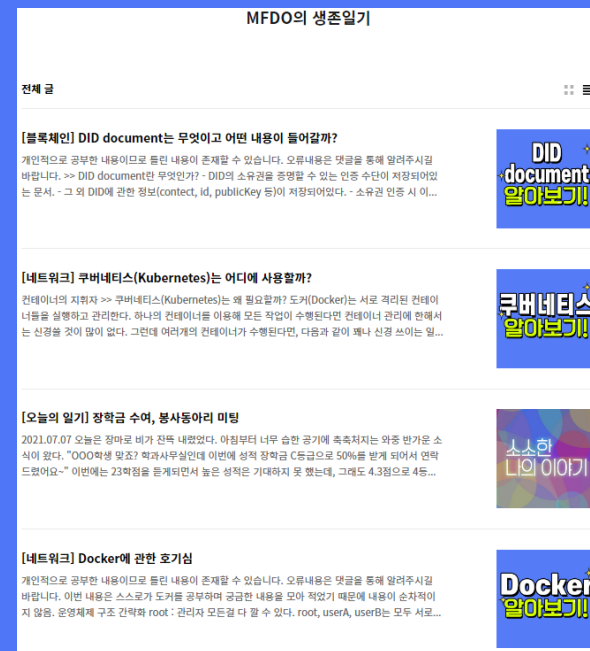


자기 계발 활동

커뮤니티 형성

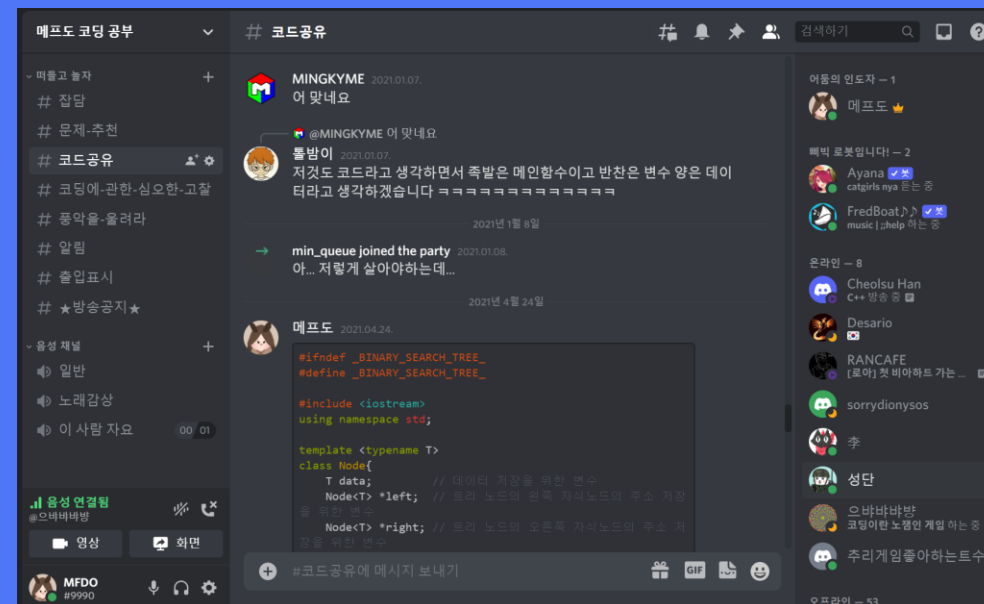
지식 블로그 작성 (2020.03 ~ 현재)

- 개발자 블로그를 개설하여 공부를 한 내용을 꾸준히 기록하고 있다.
- 공부 내용을 글로 기록하며, 머릿속에서 더 정확한 정리를 이룬다.
- 적지 않은 사람들이 찾아와 나의 글을 읽고 도움을 받았다.



개발자 커뮤니티 운영 (2019.03 ~ 현재)

- 개발자 커뮤니티를 운영하며 다양한 개발 소식을 전한다.
- 현직 개발자, 컴퓨터학과 학생 등의 약 60명의 사람들이 소통한다.
- 다양한 개발 분야의 정보 혹은 개발 시의 질문을 통해 성장한다.



자기 계발 활동

비교과 마일리지 활동

비교과 마일리지 활동

- 통합마일리지 취득 현황 2021학년도 3학년 기준 학교 2위
- 다양한 활동 참여를 통한 꾸준한 자기계발 (약 48개의 활동 수료 완료)
- 비교과 마일리지 활동을 통한 진로 설계 및 사고 확장

학과



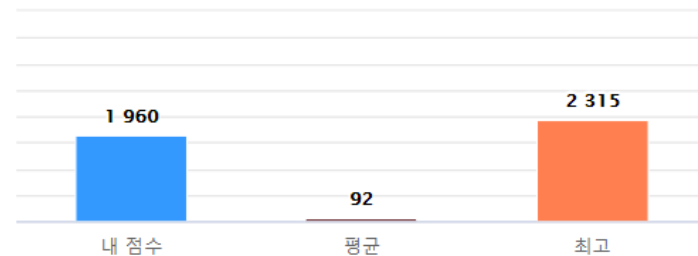
1 / 167

단과대학



1 / 738

학교전체



2 / 4561

자기 계발 활동

수상경력

제8회 K-해커톤 실감콘텐츠 앱 개발 챌린지

- 우수상인 한국콘텐츠학회장상 수상 / google play 어플리케이션 등록

클라우드 테스트 경진대회

- 우수상 수상 / 어플리케이션의 취약점을 찾아 개선점 제시

2020학년도 창업 지적재산권 온라인 페스티벌

- 우수상 수상 / 클라우드 기반 재물관리 시스템 제안

가치공유취업패키지 친구와 맞잡기 프로젝트

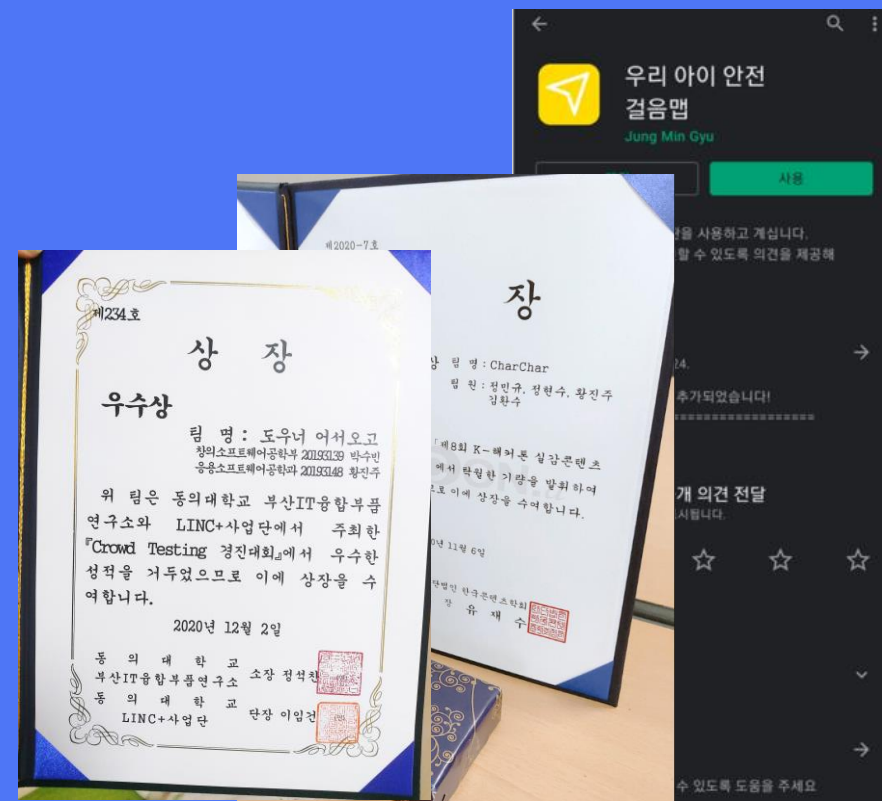
- 특별상 수상 / '우아한 형제들' 기업 설명 및 취업 방향 제시

4C 블렌디드 융합 프로그램 MIX

- 우수상 수상 / 창업 아이디어 제시

희망 play 취업 Job Go 캠프 포트폴리오 경진대회

- 대상 수상 / 자신의 취업 방향 및 포트폴리오 제시



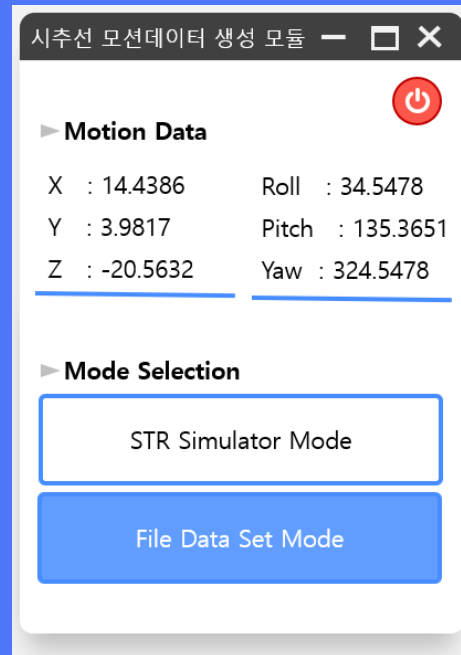
● 2021 통합성과경진대회 자기설명서 ●

커리어 개발

해양시추장비 통합 운용제어시스템 및 HILS 기반 검증시스템 개발

(2019.08.01 ~ 2021.05.31)

- 선박의 기계장치 충돌 시뮬레이터 장치 개발 연구 과제
- CS인증을 위한 스파이스 문서 작성 담당
- 개발 프로그램 리소스 제작 및 디자인 담당



커리어 경력 생성

웹페이지 외주

웹페이지 외주 (2020. 08. 12 ~ 2020. 09. 27), (2021. 04. 02 ~ 2021. 05. 13)

- '유림 아이엔에스' 사용자 페이지 및 관리자 페이지 외주 진행
- '누리 아이엔이서' 사용자 페이지 리뉴얼 및 기능 추가 외주 진행
- 리소스 제작 : 페이지에 들어가는 이미지 제작

자동차보험
다이렉트가
아껴줄게요!

다이렉트의 혜택

- 자녀 할인
- 차선이탈방지 할인
- 제휴신용카드 할인
- 블랙박스 할인
- 마일리지 할인
- 무사고 할인

다이렉트 자동차보험

특약할인 받고 보험료 절약하는
다이렉트 자동차보험

다이렉트로 저렴하게 ✓ 온라인으로 손쉽게 ✓ 비대면으로 안전하게 ✓

무사고 할인 블랙박스 할인 마일리지 할인

자녀 할인 차선이탈방지 할인 제휴신용카드 할인

자동차보험 통합견적 비교

이름(필수) 성명
전화번호(필수) 전화번호 '0'없이 숫자로만 작성
추천인 성명(선택) 추천인 성명 작성

개인정보수집 및 활용동의 (필수)

견적 신청하기

특약할인 받고 보험료 절약하는
다이렉트 자동차보험

다이렉트로 저렴하게 ✓ 온라인으로 손쉽게 ✓ 비대면으로 안전하게 ✓

무사고 할인 블랙박스 할인 마일리지 할인

자녀 할인 차선이탈방지 할인 제휴신용카드 할인

자동차보험 통합견적 비교

이름 성명
전화번호 전화번호 '0'없이 숫자로만 작성
추천인 성명 추천인 성명 작성

개인정보수집 및 활용동의 (필수)

견적 신청하기

특약할인 받고 보험료 절약하는
다이렉트 자동차보험

다이렉트로 저렴하게 ✓ 온라인으로 손쉽게 ✓ 비대면으로 안전하게 ✓

무사고 할인 블랙박스 할인 마일리지 할인

자녀 할인 차선이탈방지 할인 제휴신용카드 할인

자동차보험 통합견적 비교

이름(필수) 성명
전화번호(필수) 전화번호 '0'없이 숫자로만 작성
추천인(선택) 추천인 성명 작성

개인정보수집 및 활용동의 (필수)

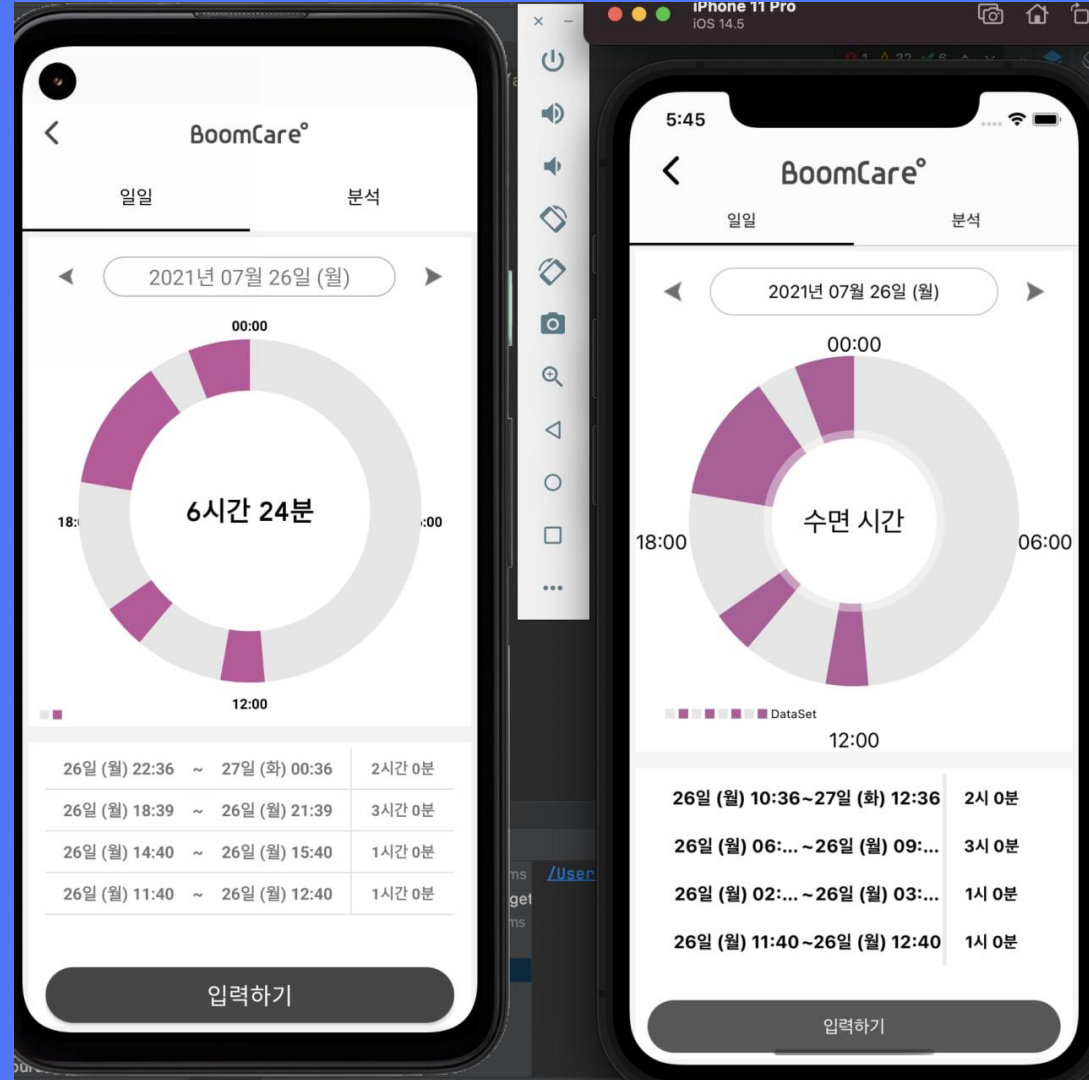
견적신청

커리어 경력 생성

그랜드 ICT 연구과제

그랜드 ICT 연구과제(2021. 03. 01 ~ 진행 중)

- 안드로이드 기반 어플리케이션을 iOS로 변경하여 제작.
- 신생아의 육아 시의 배변/식사/수면/예방접종 기록
- 로그인/회원가입 페이지의 swift 언어 변환 진행

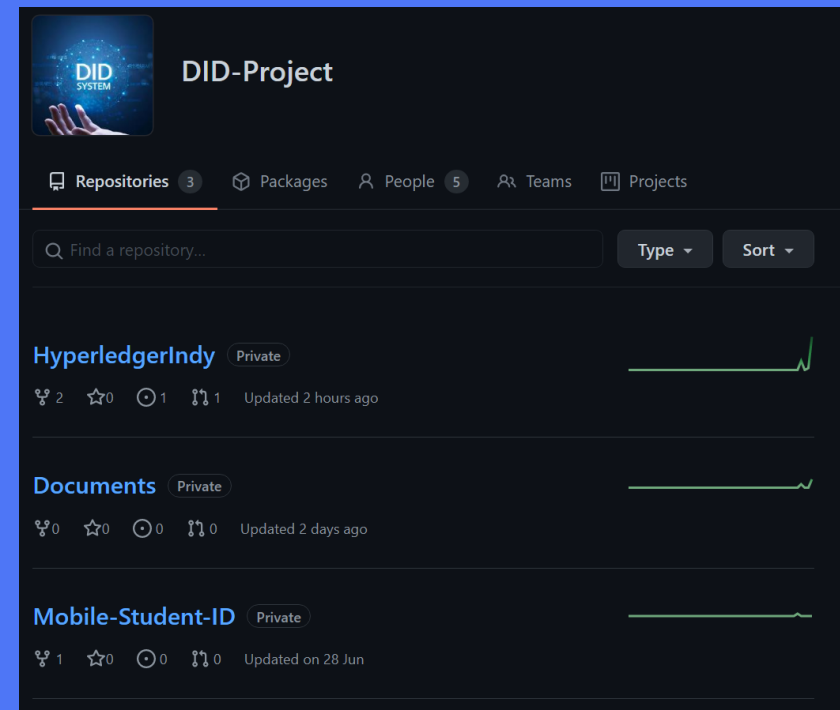


커리어 경력 생성

블록체인 연구과제

블록체인 DID 기술 개발 연구과제 (2021. 07. 01 ~ 진행 중)

- 블록체인 기술 중 자기주권 신원 증명 기술 DID 연구
- 학교 모바일 어플리케이션에 도입 할 수 있는 프로토타입 제작
- RUST, js, java 등의 다양한 컴퓨터 언어를 활용한 기술 개발
- 2022년 관련 특허 출허 예정



커리어 경력 생성

블록체인 관련 논문 작성

블록체인 기술 학술 대회 논문 작성 (2021. 10. 20 ~ 11. 06)

- “블록체인 기반 자기주권 신원 시스템의 영지식 증명 기술 연구”
- 신원 증명 시 자신의 정보를 드러내지 않고도 증명하는 기술
- 신원 인증 시나리오 작성 및 테스트 코드 작성

ACK 2021

Annual Conference of KIPS 2021

응답하라!
KIPS 추계학술발표대회의 새이름,
ACK (Annual Conference of KIPS)

2021년 11월 4일(목) ~ 6일(토)

여수 히든베이호텔(온라인&오프라인 병행), 전남대학교 여수캠퍼스(온라인)

www.kips.or.kr



ACK 2021 학술발표대회 논문집 (28권 2호)

블록체인 기반 자기주권 신원 시스템의 영지식 증명 기술 연구

홍진주*, 김근형**
*동해대학교 응용소프트웨어공학전공
**동해대학교 게임공학전공
mido7228@gmail.com, geunkim@dsu.ac.kr

A Study on Zero-Knowledge Proof Technology in Blockchain-based SSI System

Jim-Ju Hwang*, Geun-Hyung Kim**
*Applied Software Engineering Major, Dong-eui University
**Game Engineering Major, Dong-eui University

요 약

개인의 신원정보 보호에 대한 중요성이 높아지면서 개인이 직접 자신의 신원정보를 관리하고 데이터의 주권을 신원정보 소유자에게 부여하는 자기주권 신원 시스템에 대한 관심이 높아지고 있다. 자기주권 신원 시스템 내에서 개인은 스스로 자신을 식별할 수 있는 분산 식별자(DID: decentralized identifier)를 생성하고 분산 식별자 별 개인의 자격을 증명해주는 자격증명(VC: verifiable credentials) 정보를 발급 받아 개인이 보유하고 자격증명의 검증에 요구하는 검증자에게 선택적으로 자격증명 정보를 제시한다. 개인의 프라이버시를 보호하기 위해 개인의 자격증명을 제시할 때 신원정보의 실제 데이터는 감추고 자격증명의 유효성은 입증시키는 영지식 증명의 개념을 적용하고 있다. 본 논문에서는 영지식 증명 기술을 살펴보고 하이퍼레더 인디(Hyperledger Indy) 기반 자기주권 신원 시스템에서 영지식 증명 기술 도입 방안을 보인다.

1. 서론

우리가 사용하는 신원(identity)은 신원 사용자를 식별하는 식별자(identifier), 신원 사용자의 특성을 나타내는 속성(attribute), 신원의 사용방법으로 확인하는 인증 수단(authentication method), 신원을 발급하는 발급자(issuer)의 4 가지 요소로 구성된다. 신원을 검증하기 위해 검증자(verifier)에게 신분증을 제시하면 검증자는 신분증의 사진과 실물을 비교하여 신원의 소유자가 맞는지 확인한다.

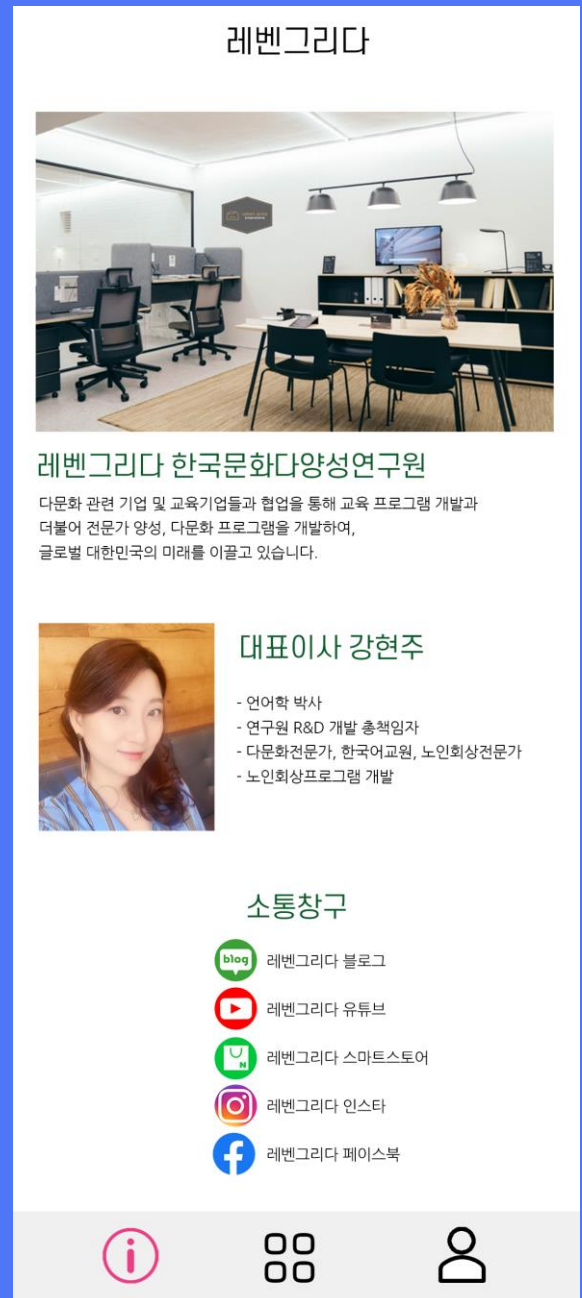
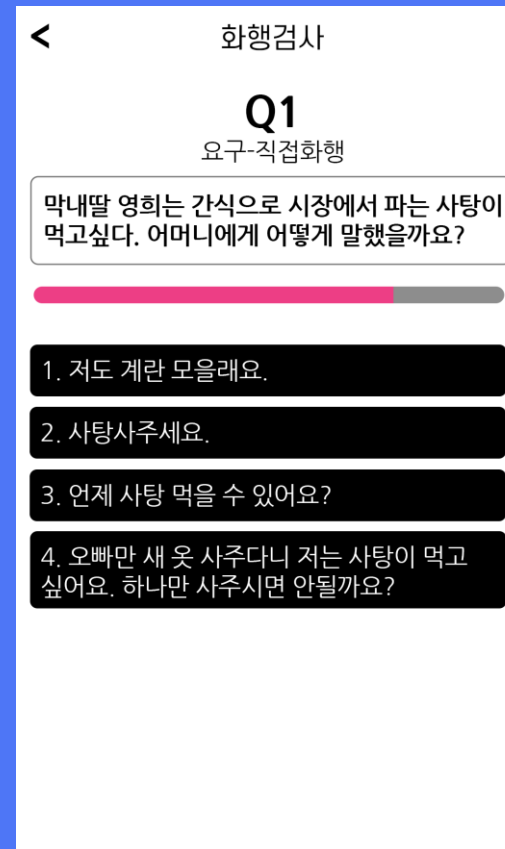
온라인에서 기존의 신원 인증 기술은 중앙과 구조를 바탕으로 사용자가 자신의 신원을 관리하는 중앙 기관에 신원 인증 요청을 보내면 중앙기관이 사용자에 신원을 대신 인증해주는 모델로 데이터의 주권을 중앙기관이 가진다. 이러한 모델에서는 사용자가 자신의 개인정보가 어떻게 사용되는지 알 수 없고 중앙기관이 자신의 정보를 악용하여도 사용자는 이를 할 수 없다. 자기주권 신원(self-sovereign identity)은 탈중앙화 구조를 바탕으로 사용자가 직접 자신의 신원을 관리하고 데이터의 주권을 신원 소유자에게 부여하는 기술이다.

자기주권 신원의 증명 기술에는 VCVP와 영지식 증명을 이용해 인증 필수 데이터만을 블라인드 형태로 제공한다. 영지식 증명(ZKP, zero-knowledge proof)을 이용한 검증은 영지식성(Zero-knowledge), 건실성(Soundness), 완전성(completeness)의 세 가지 속성을 기반으로 대상이 제시한 조건에 대한 결과값인 참, 거짓의 값을 이용해 유효함을 입증한다. 이더리움의 경우 프로토타입의 어느 부분도 암호화되어 있지 않았다. 이후 보안 문제를 인지하고, 영지식 증명과 동등 암호화 도구 적용을 위한 환경 구성은 끝났지만 배포로는 이어지지 않아 적용은 어려운 상황이다 [1].

- 355 -

레벤그리다 UI 디자인 외주 (2021. 11. 01 ~ 진행 중)

- 레벤그리다의 '노인을 위한 자서전 제작 어플리케이션' 외주
- Android, iOS 통합 적용이 가능한 디자인 제작



단기간의 많은 경험과 이력을 쌓게 해준
열정과 의지 그리고 응원

• 2021 통합성과경진대회 자기설명서 •

스스로의 변화



자아존중감

스스로의 노력을 통하여 원하는
목표를 이루어 낼 수 있다는 자신감 형성

진취성

해낼 수 있다는 기대감과 성취를
원동으로 하여 일의 추진력 향상

넓은 식견

대회/업무 등으로 다양한 사람을 만나고
여러 경험을 하며, 폭넓은 식견을 함양

더 넓은 세계로, 내가 세계에 $\frac{1}{12}$ 할 때 가지

감사합니다