■ 수업활동일지: 팀학습(팀별 제출)

교과목명	프로그래밍실습Ⅱ		분반	001-002
수업일자	20190916		교수자명	박유현
팀명	이름	학번	이름	학번
3조	김희진	20193163	강민규	20140327
	김재윤	20193111		
	황진주	20193148		
	오대관	20193138		
	이주환	20193125		

■ 수업내용

중복이 되는 rand함수를 알고리즘을 통해 비복원 추출을 하는 로또 번호 생성기를 제작한다.

- 1. cnt 변수를 두어 중복이 되지 않는 수를 찾을 때마다 수를 증가시켜 생성된 번호를 표현한다.
- 2. cnt 값에 따라 처리하는 과정을 달리한다.
 - if 문을 사용하여 모든 과정을 비교한다.

■ 수업 성찰(배운점·느낀점)

교수님의 말씀이 있기 전에는 배열을 쓰지 왜 이러한 방법으로 해야하나 싶었는데, 말씀을 듣고 나니 기초를 쌓는 것이 그 다음 배열을 사용하는 데 더욱 이해가 빠르게 된다는 생각을 하게 되었다.

너무 좋은 코드를 작성 하는 것 보단 어려울 땐 처음으로 돌아 가 차근차근 코드를 작성하는 것도 하나의 방법이라는 것을 배우게 되었다

```
#include <stdio.h>
#include <random>
#include <time.h>
int main() {
       printf("숫자를 출력할 수를 입력해주세요. :");
       int turn;
       scanf("%d", &turn);
       srand(time(NULL));
       for (int i = 0; i < turn; i++) {
               int cnt = 1;
               int a = 0,
                      b = 0
                      c = 0
                      d = 0
                      e = 0,
                      f = 0;
               while (cnt <= 6) {
                      int temp = rand() \% 45 + 1;
                      switch (cnt) {
                      case 1:
                              a = temp;
                              cnt++;
                              break;
                      case 2:
                              if (a != temp) {
                                     b = temp;
                                     cnt++;
                             }
                              break;
                      case 3:
```

```
if (a != temp) {
               if (b != temp) {
                       c = temp;
                       cnt++;
               }
       }
        break;
case 4:
       if (a != temp) {
               if (b != temp) {
                       if (c != temp) {
                               d = temp;
                               cnt++;
                       }
               }
       }
       break;
case 5:
       if (a != temp) {
               if (b != temp) {
                       if (c != temp) {
                               if (d != temp) {
                                       e = temp;
                                       cnt++;
                               }
                       }
               }
       }
        break;
case 6:
       if (a != temp) {
               if (b != temp) {
                       if (c != temp) {
                               if (d != temp) {
```

