

Matheus Dantas Santana


Graduando em Ciência da Computação


PERFIL PESSOAL

Grande interesse nas áreas de computação e programação, com foco específico em desenvolvimento backend e análise de dados. Participo de maratonas de programação, sempre buscando aprimorar minhas habilidades e aprender novas técnicas. Entusiasta da AI.

CONTATO

 matheusdsantana07@gmail.com

 (34) 99774-5050

 Rua Campos Sales, 790
Uberlândia, MG, Brasil

HABILIDADES

Trabalho em equipe;
Gestão de prazos;
Resolução de problemas
Aprendizado rápido;
Organização e planejamento

QUALIFICAÇÕES E IDIOMAS

Semana Spring React

DevSuperior
Set. de 2019 – Set. de 2019

Backend com Java

DIO/Santander
Jun. de 2024 – Jul. de 2024

Inglês Avançado C1A

CELIN
Ago. de 2024 – Dez. de 2024

EXPERIÊNCIAS

Maratonas de Programação

OBI, ICPC, Pizza++

Ago. de 2021 – Atualmente

- Desenvolvi habilidades em raciocínio lógico, otimização de algoritmos, resolução eficiente de problemas e trabalho tanto em equipe quanto individual sob pressão.

Monitor de Programação Procedimental

UFU

Ago. de 2023 – Nov. de 2023

- Aprimorei minhas habilidades em ensino, comunicação técnica e resolução de dúvidas, auxiliando estudantes na disciplina de programação procedimental, ao passo que reforçava conceitos fundamentais em C.

TECNOLOGIAS

- | | |
|--------------------------------|-------------------------------------|
| • Java - Intermediário | • Postgresql - Intermediário |
| • C++/C - Intermediário | • Spring - Básico |
| • Python - Básico | • HTML/CSS - Básico |
| • R - Intermediário | • Blender - Básico |
| • Git - Intermediário | • Unity - Básico |

FORMAÇÃO ACADÊMICA

Técnico em Programação de Jogos

Instituto Federal do Triângulo Mineiro IFTM
Fev. de 2020 – Dez. de 2022

Bacharelado em Ciência da Computação

Universidade Federal de Uberlândia UFU
Fev. de 2023 – Atualmente