

Matheus Dantas

Graduando em Ciência da Computação

Apaixonado por computação, com foco em desenvolvimento backend, análise de dados e inteligência artificial. Minha trajetória na programação começou em 2019, e desde então venho aprimorando minhas habilidades, participando de maratonas de programação. Experiência com C++ em programação competitiva, além de Java e Spring, com projetos como uma API RESTful para um catálogo de filmes. Atualmente, me aprofundando mais em Java e estudando Python, com foco em IA e aprendizado de máquina.

Experiências

Monitor de Programação Procedimental

Universidade Federal de Uberlândia, Uberlândia, MG

Ago. de 2023 - Nov. de 2023

- Aprimorei minhas habilidades em ensino, comunicação técnica e resolução de dúvidas, auxiliando estudantes na disciplina de programação procedimental, ao passo que reforçava conceitos fundamentais em C.

Maratonas de Programação

OBI, ICPC, Pizza++

Ago. de 2021 - Atualmente

- Desenvolvi habilidades em raciocínio lógico, otimização de algoritmos, resolução eficiente de problemas e trabalho tanto em equipe quanto individual sob pressão.

Formação Acadêmica

Técnico em Programação de Jogos

Instituto Federal do Triângulo Mineiro, Uberlândia, MG

Fev. de 2020 - Dez. de 2022

Bacharelado em Ciência da Computação

Universidade Federal de Uberlândia, Uberlândia, MG

Fev. de 2023 - Atualmente

Certificados

- Backend com Java - DIO/Santander
- Semana Spring React - DevSuperior
- Inglês Avançado C1A - CELIN

Skills

- Facilidade de Aprendizado
- Trabalho em Equipe
- Resolução de Problemas
- Raciocínio Lógico
- Vontade de Aprender

Tecnologias

- Postgresql - Intermediário
- Java - Intermediário
- Spring - Básico
- Python - Intermediário
- C++/C - Intermediário
- R - Intermediário
- Git - Básico