



ADRIAN MICHAEL DE ARAÚJO - ama3@cesar.school
MARCO ANTÔNIO GUIMARÃES MACIEL - magm@cesar.school
RAUL VITOR FERRAZ SILVA - rvfs@cesar.school
VINÍCIUS DE MELO VENTURA - vmv@cesar.school

MANUAL: BITEMAP

Recife
2024

Tutorial: Como Rodar o BiteMap em seu Computador

1. Clonando o Repositório

Abra um terminal ou prompt de comando.

Execute o seguinte comando para clonar o repositório para o seu computador:

git clone https://github.com/oMarcoMaciel/CRUD-gastronomia-FPA.git

```
C:\Users\Vini>git clone https://github.com/oMarcoMaciel/CRUD-gastronomia-FPA.git
Cloning into 'CRUD-gastronomia-FPA'...
remote: Enumerating objects: 93, done.
remote: Counting objects: 100% (93/93), done.
remote: Compressing objects: 100% (71/71), done.
Receiving objects: 55% (52/93), 868.00 KiB | 1.59 MiB/s; remote: Total 93 (delta 26), reused 69 (delta 19), pack-reused 0
Receiving objects: 68% (64/93), 868.00 KiB | 1.59 MiB/s
Receiving objects: 100% (93/93), 972.12 KiB | 1.77 MiB/s, done.
Resolving deltas: 100% (26/26), done.
```

2. Navegando até o Diretório do Projeto e abrindo no VsCode.

Após a conclusão da clonagem, navegue até o diretório do projeto:

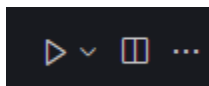
cd CRUD-gastronomia-FPA

```
C:\Users\Vini>cd CRUD-gastronomia-FPA
C:\Users\Vini\CRUD-gastronomia-FPA>code .
```

3. Executando o Programa

Execute o seguinte comando no terminal do vscode ou clique no ícone de run para iniciar o programa:

python main.py



Observações:

É necessário Python 3.6 ou superior instalado na sua máquina além do git para efetuar a clonagem do repositório postado no GitHub.

Manual de Uso - BiteMap

1. Introdução

O aplicativo de receitas é uma ferramenta simples para gerenciar suas receitas culinárias. Com ele, você pode cadastrar novas receitas, visualizar, atualizar, apagar, procurar por receitas por país, ver suas receitas favoritas, avaliar receitas e até mesmo obter uma receita aleatória. Este manual de uso fornecerá orientações detalhadas sobre como utilizar cada funcionalidade do aplicativo.

2. Menu Principal

Ao iniciar o aplicativo, você será apresentado ao menu principal, que oferece diversas opções de funcionalidades. O menu exibe um cabeçalho com o nome do aplicativo em ASCII art, seguido pelas opções numeradas de funcionalidades disponíveis.

3. Funcionalidades

3.1. Cadastrar Receita

Para cadastrar uma nova receita, selecione a opção [1] no menu principal. Você será solicitado a fornecer o nome da receita, país de origem, ingredientes, método de preparo e se a receita é uma das suas favoritas.

3.2. Visualizar Receitas

Para visualizar todas as receitas cadastradas, selecione a opção [2] no menu principal. Isso mostrará todas as receitas cadastradas, incluindo nome, país, ingredientes, método de preparo, avaliação e se é uma receita favorita.

3.3. Atualizar Receita

Se você precisar atualizar uma receita existente, selecione a opção [3]. Você será solicitado a fornecer o nome da receita que deseja atualizar e, em seguida, poderá modificar as informações existentes, como nome, país, ingredientes e método de preparo.

3.4. Apagar Receita

Para excluir uma receita, selecione a opção [4]. Você será solicitado a fornecer o nome da receita que deseja excluir. Após confirmar a exclusão, a receita será removida permanentemente do banco de dados.

3.5. Procurar Receita por País

Se você deseja encontrar receitas de um país específico, selecione a opção [5]. Você será solicitado a inserir o país desejado, e o aplicativo exibirá todas as receitas associadas a esse país.

3.6. Ver Receitas Favoritas

Para visualizar suas receitas marcadas como favoritas, selecione a opção [6]. O aplicativo exibirá todas as receitas que foram marcadas como favoritas.

3.7. Avaliar Receita (Funcionalidade extra)

Você pode avaliar uma receita atribuindo a ela uma classificação de 1 a 5 estrelas. Para fazer isso, selecione a opção [7] e siga as instruções para fornecer a avaliação para a receita desejada.

3.8. Ver Receita Aleatória

Se estiver em busca de inspiração culinária, selecione a opção [8] para obter uma receita aleatória do banco de dados. O aplicativo selecionará uma receita aleatória com base na entrada do usuário.

4. Encerrando o Programa

Para sair do aplicativo, selecione a opção [0]. Isso encerrará o programa e você retornará ao ambiente de execução do sistema operacional.