

Descrição  
Configuração  
Requisitos  
Progresso Atual  
Briefing do Projeto

### 1. Descrição

Este programa é um sistema de gerenciamento de receitas, permitindo ao usuário cadastrar, visualizar, atualizar, apagar, procurar receitas por país, ver receitas favoritas, avaliar receitas e obter uma receita aleatória. Ele é projetado para facilitar o armazenamento e a consulta de receitas culinárias.

### 2. Configuração

Pacotes Utilizados  
Python 3.8 ou superior  
Passo a Passo de Instalação e Configuração  
Clone este repositório:

git clone

Navegue até o diretório do projeto <https://github.com/oMarcoMaciel/CRUD-gastronomia-FPA.git>

cd gerenciamento\_de\_receitas

Execute o programa: [oMarcoMaciel/CRUD-gastronomia-FPA \(github.com\)](https://github.com/oMarcoMaciel/CRUD-gastronomia-FPA)

python3 main.py

### 3. Requisitos

Funcionalidades do Programa

Exibir um menu principal com as seguintes opções:

Cadastrar Receita  
Visualizar Receita  
Atualizar Receita  
Apagar Receita  
Procurar Receita por País  
Ver Receitas Favoritas  
Avaliar Receita  
Ver Receita Aleatória

## Sair do Programa

Cada opção deve executar a respectiva funcionalidade, interagindo com um arquivo receitas.txt para armazenar os dados das receitas.

## Detalhes das Funcionalidades

**Cadastrar Receita:** Permite ao usuário inserir o nome, país, ingredientes, método de preparo e se a receita é favorita.

**Visualizar Receita:** Lista todas as receitas cadastradas no arquivo.

**Atualizar Receita:** Permite ao usuário modificar os detalhes de uma receita existente.

**Apagar Receita:** Remove uma receita específica do arquivo.

**Procurar Receita por País:** Filtra e exibe receitas de um determinado país.

**Ver Receitas Favoritas:** Mostra apenas as receitas marcadas como favoritas.

**Avaliar Receita:** Permite ao usuário atribuir uma avaliação (de 1 a 5 estrelas) a uma receita.

**Ver Receita Aleatória:** Exibe uma receita aleatória baseada em uma entrada fornecida pelo usuário.

## 4. Progresso Atual

### Funcionalidades Implementadas

Exibir Menu

Cadastrar Receita

Visualizar Receita

Atualizar Receita

Apagar Receita

Procurar Receita por País

Ver Receitas Favoritas

Avaliar Receita

Ver Receita Aleatória

### Funcionalidades Futuras

Melhorar a interface do usuário.

Adicionar suporte para mais idiomas.

Implementar armazenamento em banco de dados.

## 5. Briefing do Projeto

### Definição do Desafio

O objetivo do projeto é criar um sistema de gerenciamento de receitas que seja fácil de usar e mantenha todas as informações de receitas organizadas em um único local. O programa deve permitir que os usuários adicionem novas receitas, visualizem receitas existentes, atualizem e apaguem receitas, procurem receitas por país, marquem receitas como favoritas, avaliem receitas e obtenham receitas aleatórias.

### Arquitetura

O programa foi desenvolvido utilizando Python, com armazenamento de dados em um arquivo de texto (receitas.txt). Todas as funcionalidades são implementadas em funções separadas,

garantindo modularidade e facilidade de manutenção.

#### Decisões de Projeto

Uso de Arquivo de Texto: Escolhemos utilizar um arquivo de texto para armazenar as receitas devido à simplicidade e facilidade de implementação. Para projetos maiores, recomenda-se utilizar um banco de dados.

Modularidade: Cada funcionalidade do programa foi implementada em uma função separada, facilitando a manutenção e a expansão futura do código.

#### Evolução Futura:

Interface Gráfica: Desenvolver uma interface gráfica para melhorar a experiência do usuário.

Armazenamento em Banco de Dados: Migrar o armazenamento de dados para um banco de dados relacional

Autenticação de Usuário: Implementar um sistema de autenticação para permitir que diferentes usuários gerenciem suas próprias receitas.