Real-time Emotion Detector for driving



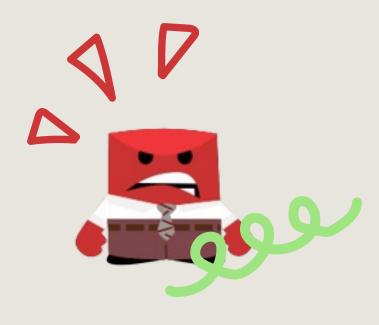
MEMBER



6410401043 ณัฐกฤตา เก้าพัฒนสกุล



6410450974 ธนดล กฤตวีรนันท์



64 1 0 4 5 0 0 7 9 กรณวิทย์ พัฒนโชควานิช อารมณ์เป็นภาวะความรู้สึกทางใจที่
เปลี่ยนแปลงไปตามสิ่งกระตุ้นทั้งจากภายในและ
ภายนอก สามารถแสดงออกได้ผ่านทั้งทางสีหน้า
ท่าทาง ภาษากาย น้ำเสียง และคำพูด และมีทั้ง
ประเภทที่สามารถควบคุมได้และไม่สามารถ
ควบคุมได้

อารมณ์จึงเป็นหนึ่งในสาเหตุสำคัญของ อุบัติเหตุจากการใช้รถยนต์ที่เกิดจากการปล่อยให้ สภาวะทางอารมณ์ควบคุมความคิด การกระทำ และการตัดสินใจ จนอาจนำไปสู่ความเสียหาย ทางชีวิตและทรัพย์สินได้



PROBLEM

ปัจจุบันอุบัติเหตุทางรถยนต์เป็นปัญหาที่เกิดขึ้นได้มากในประเทศไทย ร้อยละ 60 เกิดขึ้นจากตัวผู้ขับขี่เอง โดยหนึ่งในสาเหตุสำคัญคือการปล่อยให้อารมณ์โกรธ หุนหัน โมโห ร้าย ควบคุมสติและกระทำการโดยประมาท จนสร้างความเสียหายแก่ชีวิตและทรัพย์สิน รวม ทั้งก่ออันตรายแก่ผู้ร่วมใช้ท้องถนนร่วมกัน

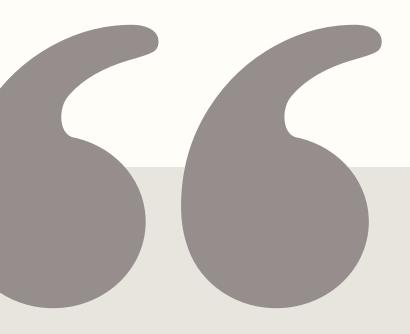
ผู้จัดทำจึงต้องการสร้างระบบที่สามารถตรวจจับอารมณ์ของผู้ขับขี่และทำการแจ้ง เตือนเมื่ออารมณ์ของคนขับอยู่ในสภาวะเสี่ยงต่อการเกิดอุบัติเหตุ คือ อารมณ์โกรธ

กลุ่มเป้าหมาย

ผู้ขับขี่ที่ใช้รถยนต์

ประโยชน์ที่ได้รับ

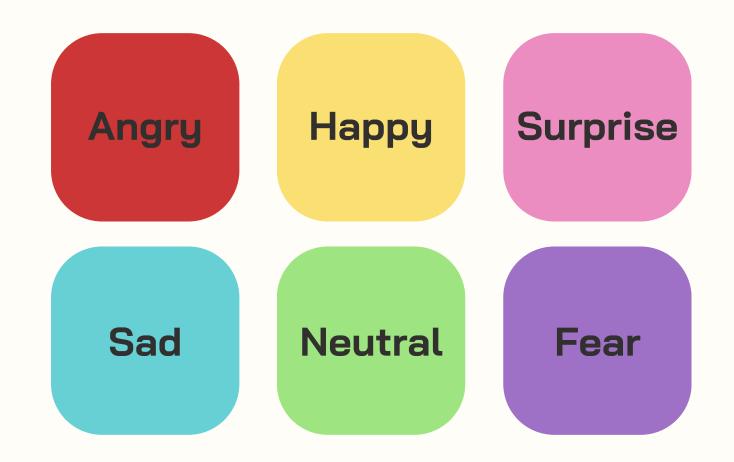
- 1.ระบบที่สร้างสามารถตรวจสอบอารมณ์ของผู้ขับขี่รถยนต์
 และสามารถแจ้งเตือนได้หากเข้าสู่สภาวะที่อาจทำให้เกิด
 ความเสี่ยงในการขับรถ
- 2. ผู้ใช้งานสามารถนำไปใช้งานได้จริง เพิ่มความปลอดภัย ในการใช้รถใช้ถนนได้

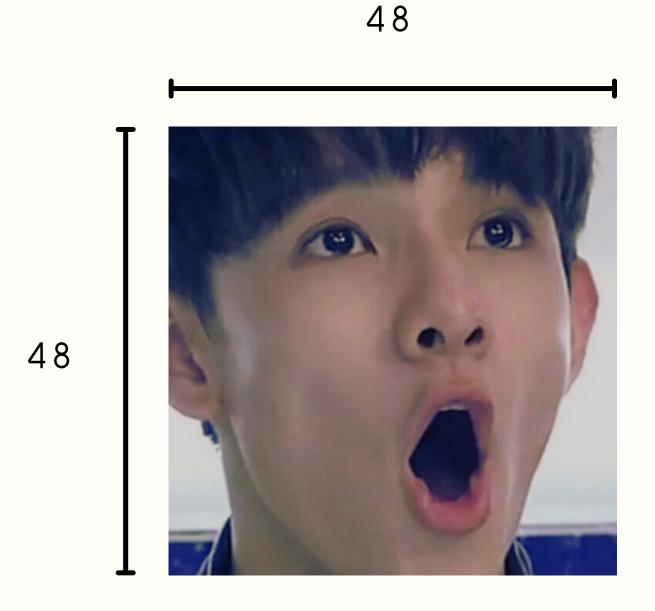


ลักษณะของข้อมูลและแหล่งข้อมูล การได้มาของข้อมูล และการเก็บข้อมูลเองเพิ่มเติม

ลักษณะของโครงงานเป็นปัญหาแบบ Classification ซึ่งรับ ข้อมูลเข้าเป็นรูปภาพใบหน้าที่แสดงอารมณ์ต่าง ๆ ของมนุษย์

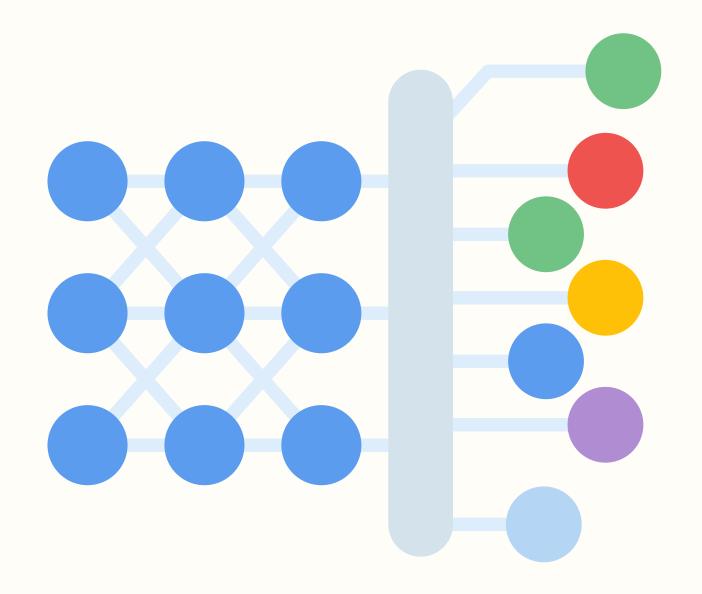
โดยมี ชุดข้อมูลรูปภาพที่ใช้จาก Kaggle.com จำนวน 9,000 รูป ชุดข้อมูลรูปภาพที่เก็บด้วยตนเองจำนวน 30 รูป





การเลือกประเภทและการพัฒนาโมเดล

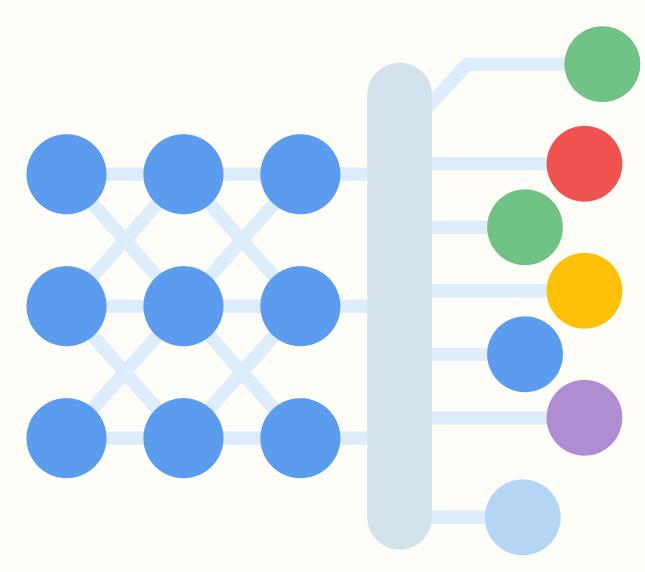
โครงงานเรื่องระบบตรวจจับอารมณ์บนใบหน้าเพื่อความ
ปลอดภัยในการขับรถยนต์นี้ ใช้เทคนิค CNN (Convolutional
Neural Network) ในการสร้างโมเดล ซึ่งเป็นโมเดลที่มีข้อมูล
เข้าเป็นรูปภาพ เนื่องจากการตรวจจับใบหน้าของผู้ขับขี่รถยนต์จะ
ถูกถ่ายจากกล้องที่ตั้งอยู่บริเวณหน้ารถ ข้อมูลเข้าที่ใช้จึงเป็นไฟล์
วิดีโอซึ่งเป็น sequence ของรูปภาพ

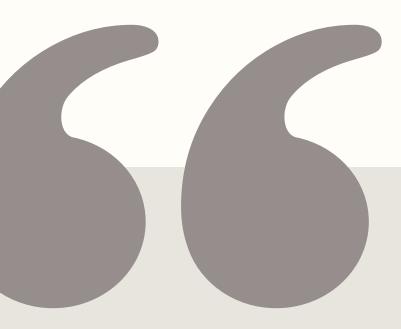


ขั้นตอนในการสร้างโมเดล

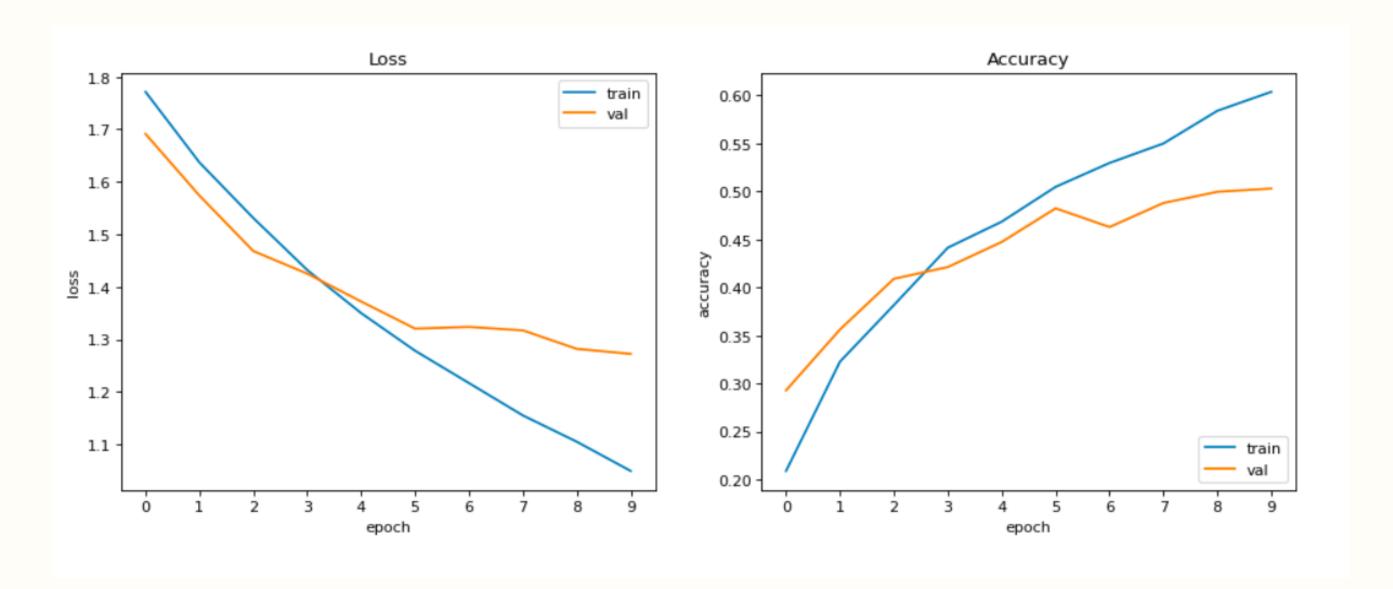
- ข้อมูลเข้า : รูปภาพขนาด 48x48 ที่นำมาจาก dataset
- โครงสร้างของโมเดลเบื้องต้น:
 - Conv -> Conv -> MaxPool -> Dropout -> Conv ->
 MaxPool -> Conv -> MaxPool -> Dropout ->

 (Flatten) -> Dense -> Dropout -> Final Classification
 - ใช้ ReLU ในการพัฒนาโมเดล
- ข้อมูลออก : ค่าความน่าจะเป็นของประเภทอารมณ์จากฟังก์ชัน softmax





การวิเคราะห์ผลลัพธ์



Train Loss: 0.865263, Accuracy: 0.699028 Test Loss: 1.272459, Accuracy: 0.502778

จะเห็นได้ว่ากราฟในช่วงแรกของผล Test นั้นมีค่าที่ค่อนข้างใกล้เคียงกับผล Train แต่หลังจากนั้นช่วงหลังทั้งค่า Loss และ Accuracy ต่างออกห่างจากผล Train ทำให้เกิดภาวะ Overfitting

ข้อจำกัดและอุปสรรค

- 1.จำนวน dataset ที่ใช้ในการเทรนมีจำนวนมาก ต้องใช้เวลานาน จึงมีการปรับลดจำนวนข้อมูลลง แต่ก็ทำให้ได้ค่า accuracy ที่น้อยลงตามไปด้วย
- 2. ข้อมูลรูปภาพที่นำมาใช้ในการเทรนบางครั้งอาจมีปัญหาเนื่องจากความเหี่ยวย่นบนใบหน้าหรือจากลักษณะทาง กรรมพันธุ์ที่ทำให้การทำนายผลผิดพลาด เช่น ลักษณะตาชั้นเดียว
- 3. โปรแกรมอาจมีความคาดเคลื่อนในการ detect เนื่องจากใส่แว่นตาหรือทำทรงผมที่ปิดบังใบหน้า
- 4. ในช่วงแรกของการปรับปรุงโมเดล โปรแกรมสามารถตรวจจับใบหน้าและทำนายผลได้แค่ 1-2 อารมณ์ เนื่องจาก ขนาดของรูปภาพผิดไปจากโมเดลที่เทรนมา แต่ทางผู้จัดทำได้ทำการแก้ไขโค้ดในส่วนนี้แล้ว
- 5. ผู้จัดทำยังไม่สามารถปรับปรุงโมเดลให้ได้ค่า accuracy เท่าที่ต้องการได้
- 6. โปรแกรมยังไม่สามารถส่งเสียงแจ้งเตือนได้จริง

THANK YOU

FOR ATTENTION

