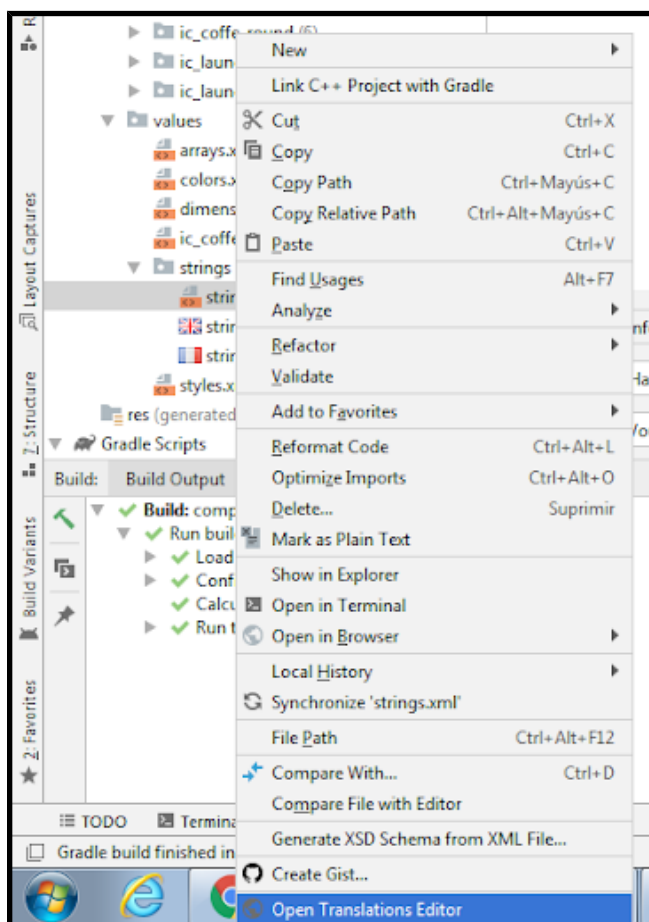




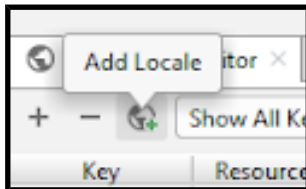
Primero editamos nuestro archivo **string.xml** con las cadenas de caracteres para app_name, Settings, titulo e Informacion en español.



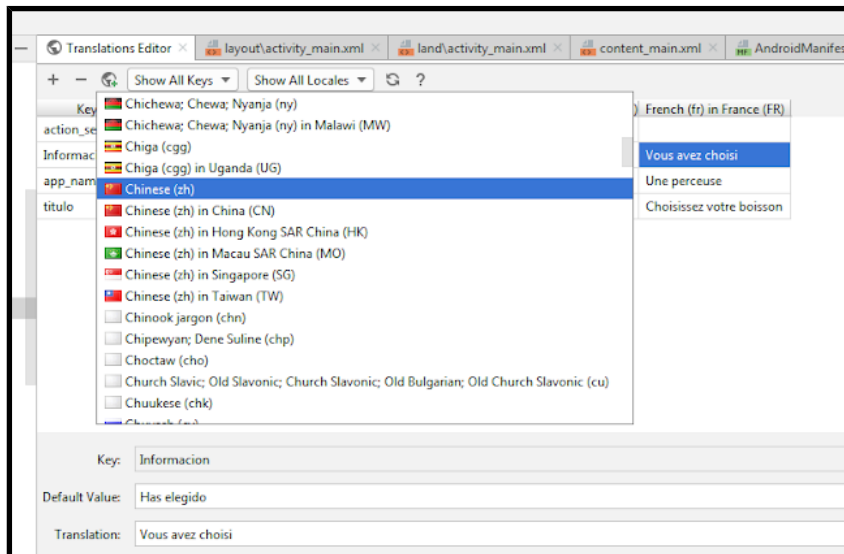
Hacemos click derecho sobre el archivo **string.xml** y seleccionamos **Open Translation Editor**.

Key	Resource Folder	Untranslatable	Default Value	English (en) in United Kingdom (GB)	French (fr) in France (FR)
Informacion	app\src\main\res	<input type="checkbox"/>	Has elegido	You have chosen	Vous avez choisi
action_settings	app\src\main\res	<input checked="" type="checkbox"/>	Settings		
app_name	app\src\main\res	<input type="checkbox"/>	Un Simulacro	A drill	Une perceuse
titulo	app\src\main\res	<input type="checkbox"/>	Elige tu bebida	Choose your drink	Choisissez votre boisson

Nos aparecerá un **cuadro** como este.

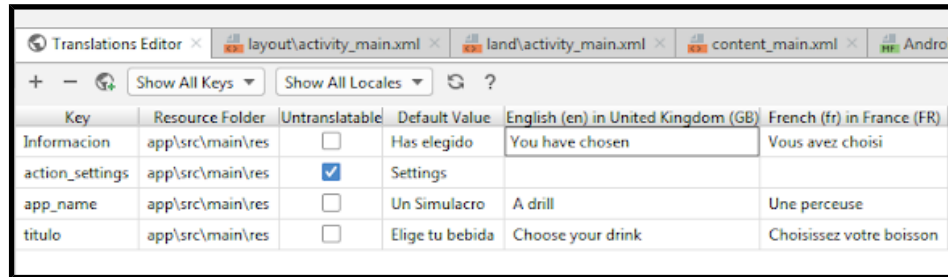


Seleccionamos el **icono del mundo** para añadir una nueva traducción.



Nos aparecerá una **lista** de todos los idiomas disponibles.

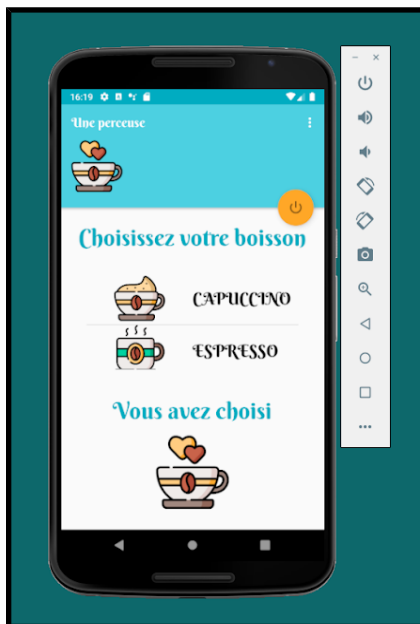
Seleccionamos los **idiomas** que queramos.



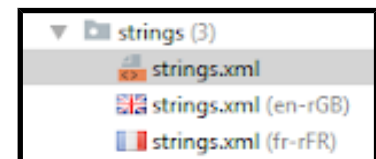
Key	Resource Folder	Untranslatable	Default Value	English (en) in United Kingdom (GB)	French (fr) in France (FR)
Informacion	app\src\main\res	<input type="checkbox"/>	Has elegido	You have chosen	Vous avez choisi
action_settings	app\src\main\res	<input checked="" type="checkbox"/>	Settings		
app_name	app\src\main\res	<input type="checkbox"/>	Un Simulacro	A drill	Une perceuse
titulo	app\src\main\res	<input type="checkbox"/>	Elige tu bebida	Choose your drink	Choisissez votre boisson

Se añadirá una **nueva columna**, ahí es donde realizamos las traducciones.

El **cuadro** deberá quedar como este.



Strings consta ahora de **tres archivos xml**.



Al cambiar el idioma del teléfono a francés o inglés la aplicación usará nuestras traducciones, para el resto de idiomas del móvil la aplicación estará en español.

NOTA: Podéis hacer las traducciones a los idiomas que queráis, haced vuestras propias traducciones.