

Proyecto Voluntario

1ª Evaluación Curso 2019/20



1ª Parte

Crea el proyecto : ProyVol_TuNombre

El proyecto debe tener como base la api 23 de Android.

La Primera Activity se llamará Principal y su Layout principal_lay, y tendrá el siguiente aspecto:

Define los siguientes recursos, cada uno en el fichero que le corresponda:

(Se pueden ir creando a medida que hacen falta)

Colores:

colorPrimary -- #008577

colorPrimaryDark -- #00574B

colorAccent -- #D81B60

MaterialTeal300 -- #4db6ac

MaterialTeal100 -- #b2dfdb

MaterialTeal50 -- #e0f2f1

MaterialOrange500 -- #ff9800

MaterialOrange200 -- #ffcc80

MaterialOrange50 -- #fff3e0

Blanco -- #ffffff

Negro -- #000000

Gris -- #999999

Etiquetas (strings)

Dimensiones

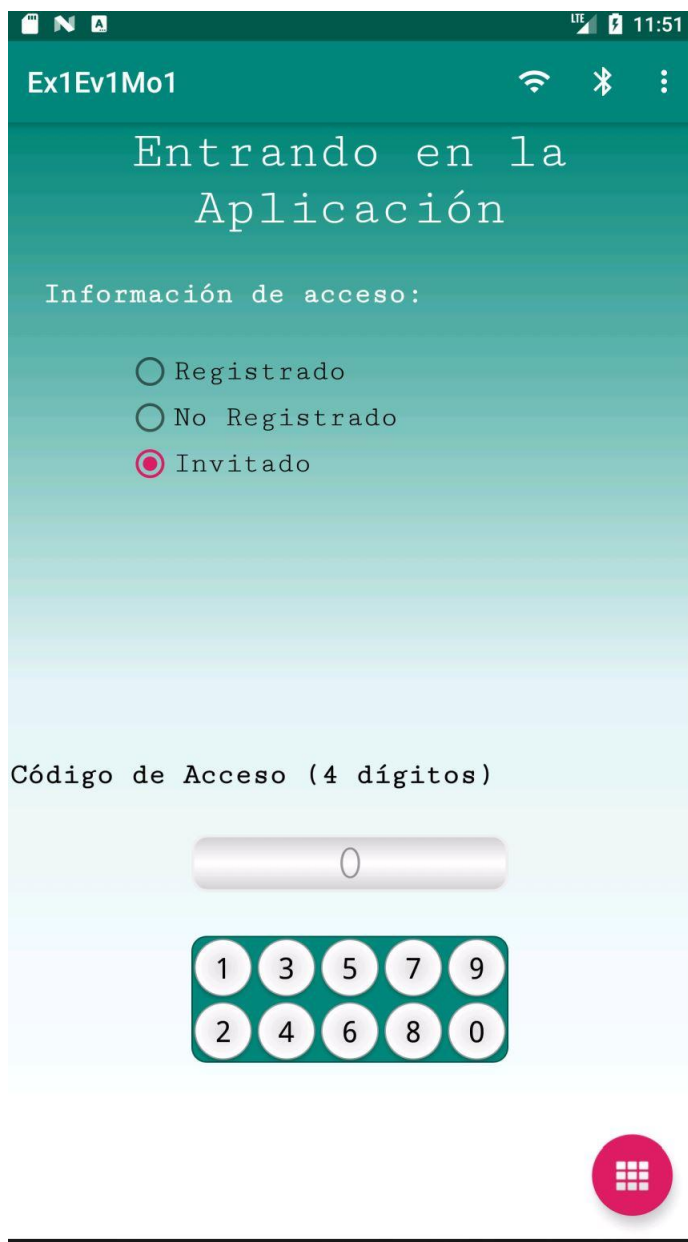
Estilos

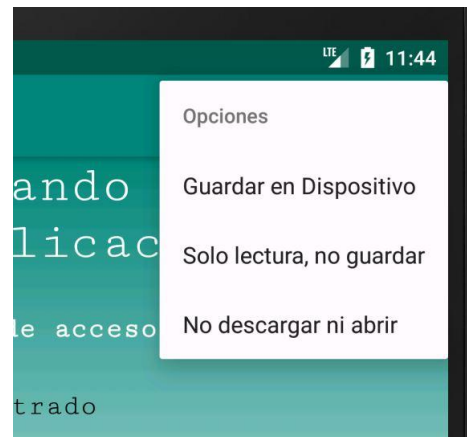
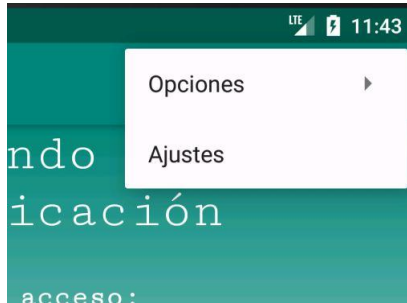
Para el fondo utilizaremos el degradado:

colorPrimary -- MaterialTeal100 -- blanco

En el menú tendremos los siguientes elementos:

- Conexión a WIFI aparece siempre como acción.
- Conexión a Bluetooth aparece siempre como acción
- Menú Opciones, con su submenú tal y como se ve en las imágenes

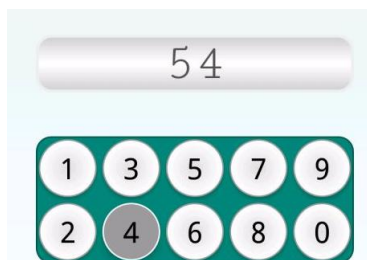
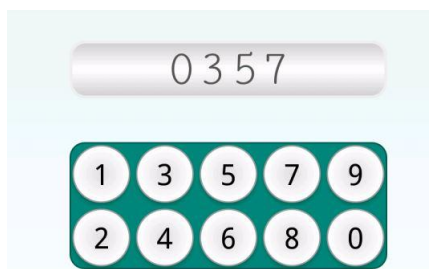




Los iconos de acción se hacen en blanco.

Cada vez que se pulse una opción de menú o submenú guardaremos la opción elegida para enviarla a la siguiente actividad.

Mediante el `RadioGroup` se indica que tipo de acceso tiene el usuario y con el teclado nos debe dar los 4 números de su código. (solo 4 números eso debemos controlarlo)



Debemos organizar el estilo de los botones de tal forma que cuando el usuario pulsa uno de los botones se ve en gris con el borde blanco.

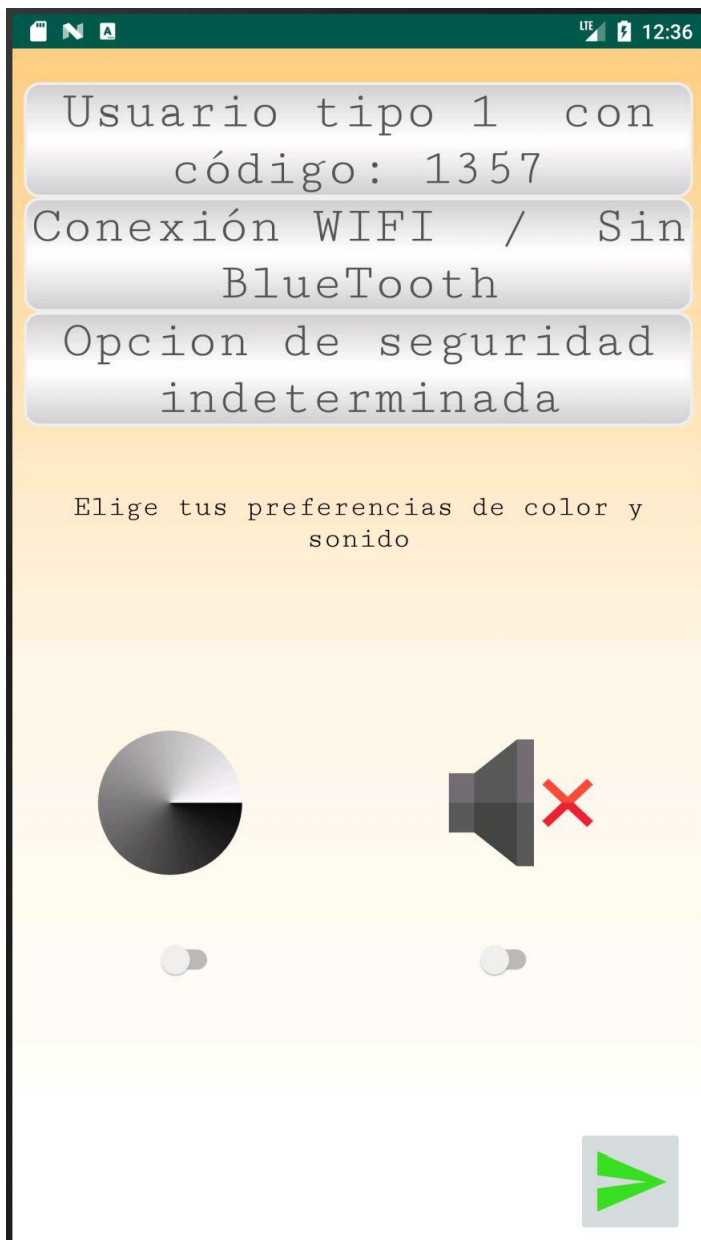
Además el teclado tiene su propio fondo, con un color liso (`colorPrimary`) y borde negro.



Al pulsar el botón de la derecha se pasa a la segunda Activity.

2ª Parte

A la segunda Activity la llamamos Informacion tendrá el siguiente layout:



Cuenta con un fondo degradado en naranjas.

Un ListView con la información que nos llega de la activity anterior (no tiene barras de desplazamiento), solo mostramos 3 items con esta información:

1ª .- Tipo de usuario (RadioGroup) y su código.

2ª .- Se ha conectado WIFI y/o BlueTooth?

3ª .- Que opción del menú desplegable han elegido, si no hay ninguna aparece este mensaje.

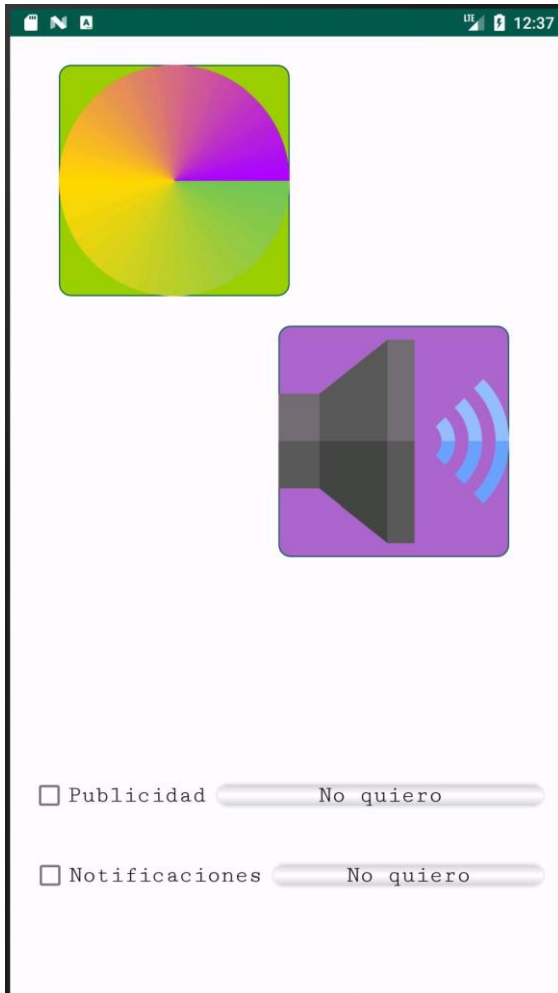
En la parte inferior, el usuario nos dirá si quiere la opción de grises o de color y la de sonido encendido o apagado, mediante el switch correspondiente. El cambio se indicará cambiando la imagen de gris a color y de altavoz apagado a encendido

Estas dos elecciones se tienen que guardar y pasar a la activity (Terminar) siguiente al pulsar el botón que apunta a la derecha.



3ª Parte

Creamos una nueva Activity que llamaremos Terminar y que contará con el siguiente layout:



Tomando como base la información que nos llega, pondremos las imágenes que corresponden a la selección del usuario en cuanto a color y sonido, como se puede apreciar tienen un fondo con un color sólido y borde negro y esquinas redondeadas, en un caso el color de fondo es un verde vivo y en el otro un púrpura.

Al accionar los checkbox debemos cambiar los mensajes que tienen a la derecha, y al desactivarlos también, tal y como se ve en las imágenes

Condiciones finales

Se deben crear todos los ficheros necesarios para que la app sea funcional y correcta según los contenidos vistos en clase y en las prácticas.