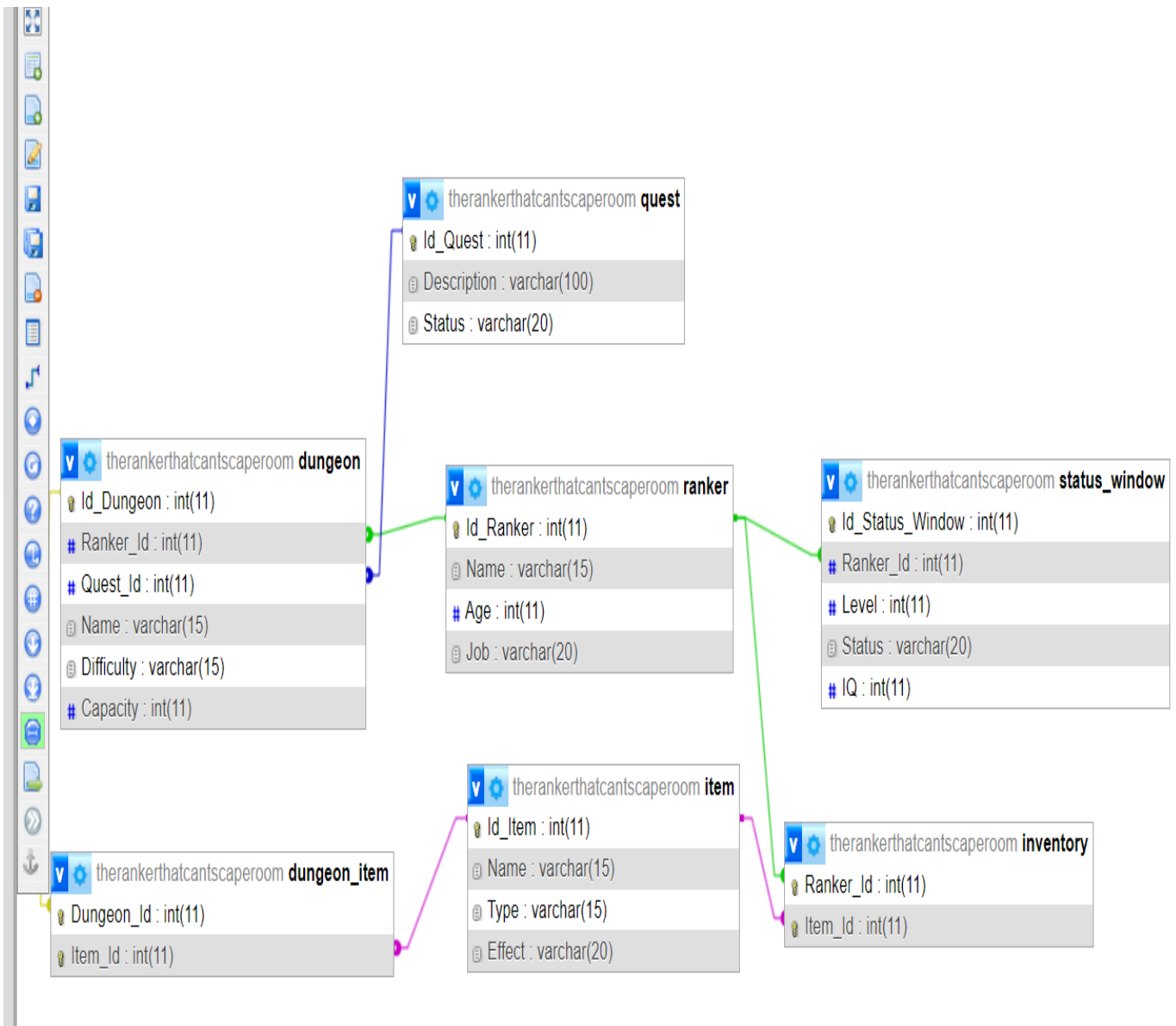


Proyecto del módulo de GBD

Wuke Zhang

1-ASIR



Indice:

Portada.....1

Indice.....2

Introduccion.....3

Resolucion.....4

Conclusion.....5

Bibliografia.....6

Modelo entidad-relacion

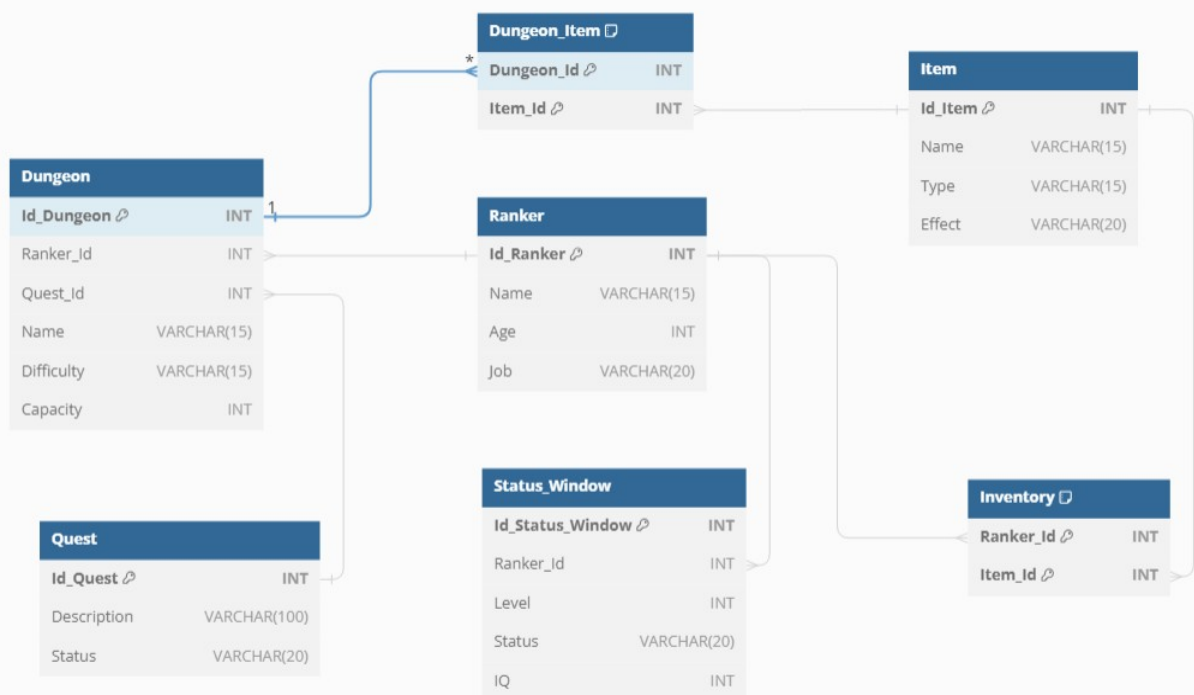
Ranker - Status_Window 1:1 | 1 jugador solo tiene 1 ventana de status.

Dungeon - Quest 1:M | una mazmorra tiene varias misiones pero esas misiones son diferentes en cada mazmorra.

Dungeon - Ranker 1:M | varios jugadores pueden estar en una mazmorra, pero esos jugadores no pueden estar al mismo momento en otra mazmorra.

Ranker-Item M:M | mediante el inventory, un jugador puede tener varios items y esos mismos items lo puede tener otro jugador.

Dungeon - Item M:M | una mazmorra tiene varios items y varios items pueden estar en diferentes mazmorras.



Creacion de las tablas

```
✓ MySQL ha devuelto un conjunto de valores vacío (es decir: cero columnas). (La consulta tardó 0,0002 segundos.)

-- Tabla Ranker CREATE TABLE Ranker ( Id_Ranker INT PRIMARY KEY, Name VARCHAR(15), Age INT, Job VARCHAR(20) );

[ Editar en línea ] [ Editar ] [ Crear código PHP ]

✓ MySQL ha devuelto un conjunto de valores vacío (es decir: cero columnas). (La consulta tardó 0,0002 segundos.)

-- Tabla Quest (necesaria antes de Dungeon) CREATE TABLE Quest ( Id_Quest INT PRIMARY KEY, Description VARCHAR(100), Status VARCHAR(20) );

[ Editar en línea ] [ Editar ] [ Crear código PHP ]

✓ MySQL ha devuelto un conjunto de valores vacío (es decir: cero columnas). (La consulta tardó 0,0002 segundos.)

-- Tabla Dungeon CREATE TABLE Dungeon ( Id_Dungeon INT PRIMARY KEY, Ranker_Id INT, Quest_Id INT, Name VARCHAR(15), Difficulty VARCHAR(15), Capacity INT, FOREIGN KEY (Ranker_Id) REFERENCES Ranker(Id_Ranker) ON DELETE CASCADE, FOREIGN KEY (Quest_Id) REFERENCES Quest(Id_Quest) );

[ Editar en línea ] [ Editar ] [ Crear código PHP ]

✓ MySQL ha devuelto un conjunto de valores vacío (es decir: cero columnas). (La consulta tardó 0,0002 segundos.)

-- Tabla Status_Window CREATE TABLE Status_Window ( Id_Status_Window INT PRIMARY KEY, Ranker_Id INT, Level INT, Status VARCHAR(20), IQ INT, FOREIGN KEY (Ranker_Id) REFERENCES Ranker(Id_Ranker) ON DELETE SET NULL );

[ Editar en línea ] [ Editar ] [ Crear código PHP ]

✓ MySQL ha devuelto un conjunto de valores vacío (es decir: cero columnas). (La consulta tardó 0,0002 segundos.)

Consola Item CREATE TABLE Item ( Id_Item INT PRIMARY KEY, Name VARCHAR(15), Type VARCHAR(15), Effect VARCHAR(20) );
```

Inserts de prueba:

```
✓ 1 fila insertada. (La consulta tardó 0,0002 segundos.)

-- Insertar datos en Quest primero INSERT INTO Quest (Id_Quest, Description, Status) VALUES (1, 'Find the hidden treasure', 'Incomplete');

[ Editar en línea ] [ Editar ] [ Crear código PHP ]

✓ 1 fila insertada. (La consulta tardó 0,0002 segundos.)

INSERT INTO Quest (Id_Quest, Description, Status) VALUES (2, 'Defeat the dragon', 'Incomplete');

[ Editar en línea ] [ Editar ] [ Crear código PHP ]

✓ 1 fila insertada. (La consulta tardó 0,0002 segundos.)

INSERT INTO Quest (Id_Quest, Description, Status) VALUES (3, 'Rescue the trapped elf', 'Complete');

[ Editar en línea ] [ Editar ] [ Crear código PHP ]

✓ 1 fila insertada. (La consulta tardó 0,0002 segundos.)

-- Insertar datos en Ranker INSERT INTO Ranker (Id_Ranker, Name, Age, Job) VALUES (1, 'Jhosefer Franz Lorenz', 25, 'Hero');

[ Editar en línea ] [ Editar ] [ Crear código PHP ]

⚠ Warning: #1265 Datos truncados para columna 'Name' en la línea 1

✓ 1 fila insertada. (La consulta tardó 0,0002 segundos.)

Consola
```

Los 3 Updates:

Mostrar ventana de consultas SQL

✓ 1 fila afectada. (La consulta tardó 0,0002 segundos.)

```
-- Actualizar edad del Ranker UPDATE Ranker SET Age = 30 WHERE Id_Ranker = 1;
```

[Editar en línea] [Editar] [Crear código PHP]

✓ 1 fila afectada. (La consulta tardó 0,0001 segundos.)

```
-- Actualizar dificultad de la Dungeon UPDATE Dungeon SET Difficulty = 'Extreme' WHERE Id_Dungeon = 1;
```

[Editar en línea] [Editar] [Crear código PHP]

✓ 1 fila afectada. (La consulta tardó 0,0001 segundos.)

```
-- Actualizar estado de la Status_Window UPDATE Status_Window SET Status = 'Dead' WHERE Id_Status_Window = 2;
```

[Editar en línea] [Editar] [Crear código PHP]

El delete, el ranker que ha muerto lo vamos a eliminar.

Mostrar ventana de consultas SQL

✓ 1 fila eliminada. (La consulta tardó 0,0011 segundos.)

```
-- Eliminar un Ranker porque ha muerto DELETE FROM Ranker WHERE Id_Ranker = 2;
```

[Editar en línea] [Editar] [Crear código PHP]

Los distintos tipos de Joins, 2 de cada:

Mostrando filas 0 - 0 (total de 1, La consulta tardó 0,0002 segundos.)

```
-- Obtener los nombres de los jugadores y los nombres de las mazmorras en las que están asignados. SELECT Ranker.Name AS Ranker_Name, Dungeon.Name AS Dungeon_Name FROM Ranker INNER JOIN Dungeon ON Ranker.Id_Ranker = Dungeon.Ranker_Id;
```

[Editar en línea] [Editar] [Crear código PHP]

☐ Mostrar todo | Número de filas: 25 | Filtrar filas:

Opciones extra

Ranker_Name	Dungeon_Name
Jhosefer Franz	Dark Cave

☐ Mostrar todo | Número de filas: 25 | Filtrar filas:

Mostrando filas 0 - 0 (total de 1, La consulta tardó 0,0002 segundos.)

-- Obtener los nombres de los jugadores y los estados de sus ventanas de estado. `SELECT Ranker.Name AS Ranker_Name, Status_Window.Status AS Status FROM Ranker INNER JOIN Status_Window ON Ranker.Id_Ranker = Status_Window.Ranker_Id;`

[Editar en línea] [Editar] [Crear código PHP]

☐ Mostrar todo | Número de filas: 25 | Filtrar filas:

Opciones extra

Ranker_Name	Status
Jhosefer Franz	Active

Mostrando filas 0 - 0 (total de 1, La consulta tardó 0,0002 segundos.)

-- Obtener los nombres de los jugadores y los estados de sus ventanas de estado, incluyendo jugadores sin una ventana de estado. `SELECT Ranker.Name AS Ranker_Name, Status_Window.Status AS Status FROM Ranker LEFT JOIN Status_Window ON Ranker.Id_Ranker = Status_Window.Ranker_Id;`

[Editar en línea] [Editar] [Crear código PHP]

☐ Mostrar todo | Número de filas: 25 | Filtrar filas:

Opciones extra

Ranker_Name	Status
Jhosefer Franz	Active

Mostrando filas 0 - 0 (total de 1, La consulta tardó 0,0002 segundos.)

-- Obtener los nombres de las mazmorras y los nombres de los jugadores asignados, incluyendo mazmorras sin jugadores asignados. `SELECT Dungeon.Name AS Dungeon_Name, Ranker.Name AS Ranker_Name FROM Dungeon LEFT JOIN Ranker ON Dungeon.Ranker_Id = Ranker.Id_Ranker;`

[Editar en línea] [Editar] [Crear código PHP]

☐ Mostrar todo | Número de filas: 25 | Filtrar filas:

Opciones extra

Dungeon_Name	Ranker_Name
Dark Cave	Jhosefer Franz

☐ Mostrar todo | Número de filas: 25 | Filtrar filas:

Mostrando filas 0 - 0 (total de 1, La consulta tardó 0,0001 segundos.)

-- Obtener los nombres de los jugadores y los nombres de las mazmorras en las que están asignados, incluyendo mazmorras sin jugadores asignados. `SELECT Ranker.Name AS Ranker_Name, Dungeon.Name AS Dungeon_Name FROM Ranker RIGHT JOIN Dungeon ON Ranker.Id_Ranker = Dungeon.Ranker_Id;`

[Editar en línea] [Editar] [Crear código PHP]

☐ Mostrar todo | Número de filas: 25 | Filtrar filas:

Opciones extra

Ranker_Name	Dungeon_Name
Jhosefer Franz	Dark Cave

La selección actual no contiene una columna única. La edición de la grilla y los enlaces de copiado, eliminación y edición no están disponibles.

Mostrando filas 0 - 1 (total de 2, La consulta tardó 0,0002 segundos.)

-- Obtener los nombres de los items y los nombres de las mazmorras en las que están disponibles, incluyendo items no asignados a ninguna mazmorra. `SELECT Item.Name AS Item_Name, Dungeon.Name AS Dungeon_Name FROM Item RIGHT JOIN Dungeon_Item ON Item.Id_Item = Dungeon_Item.Item_Id RIGHT JOIN Dungeon ON Dungeon_Item.Dungeon_Id = Dungeon.Id_Dungeon;`

[Editar en línea] [Editar] [Crear código PHP]

☐ Mostrar todo | Número de filas: 25 | Filtrar filas: Ordenar según la clave: Ninguna

Opciones extra

Item_Name	Dungeon_Name
Key	Dark Cave
Flashlight	Dark Cave

2 Consultas con cada clausula group by, having, where y like:

Su consulta se ejecutó con éxito.

```
-- Agrupar los jugadores por edad y contar cuántos jugadores hay en cada grupo de edad. SELECT Age, COUNT(*) AS Num_Rankers FROM Ranker GROUP BY Age;
```

[Editar en línea] [Editar] [Crear código PHP]

Opciones extra

Age	Num_Rankers
30	1

✓ MySQL ha devuelto un conjunto de valores vacío (es decir: cero columnas). (La consulta tardó 0,0001 segundos.)

```
-- Agrupar las ventanas de estado por estado y contar cuántas ventanas de estado hay en cada grupo, mostrando solo los grupos con más de 1 ventana de estado. SELECT Status, COUNT(*) AS Num_Status_Windows FROM Status_Window GROUP BY Status HAVING COUNT(*) > 1;
```

[Editar en línea] [Editar] [Crear código PHP]

Status	Num_Status_Windows
--------	--------------------

Operaciones sobre los resultados de la consulta

No hay registro porque todos los status son unico en los registros insertado.

✓ Mostrando filas 0 - 0 (total de 1, La consulta tardó 0,0001 segundos.)

```
-- Seleccionar todos los ítems cuyo nombre contenga 'Key'. SELECT * FROM Item WHERE Name LIKE '%Key%';
```

[Editar en línea] [Editar] [Crear código PHP]

☐ Mostrar todo | Número de filas: 25 | Filtrar filas:

Opciones extra

<input type="checkbox"/>				1	Key
				Tool	Unlock doors

Seleccionar todo | Para los elementos que están marcados: Editar Copiar Borrar Exportar

✓ MySQL ha devuelto un conjunto de valores vacío (es decir: cero columnas). (La consulta tardó 0,0001 segundos.)

```
-- Seleccionar todos los jugadores cuyo nombre comience con 'Player' y que sean mayores de 20 años. SELECT * FROM Ranker WHERE Name LIKE 'Player%' AND Age > 20;
```

[Editar en línea] [Editar] [Crear código PHP]

Id_Ranker	Name	Age	Job
-----------	------	-----	-----

Operaciones sobre los resultados de la consulta

Crear vista

Guardar esta consulta en favoritos

No hay nadie que se llame player

Su consulta se ejecutó con éxito.

```
-- Agrupar las mazmorras por dificultad y contar cuántas mazmorras hay en cada grupo de dificultad, mostrando solo los grupos con capacidad mayor a 5. SELECT Difficulty, COUNT(*) AS Num_Dungeons FROM Dungeon WHERE Capacity > 5 GROUP BY Difficulty;
```

[Editar en línea] [Editar] [Crear código PHP]

Opciones extra

Difficulty	Num_Dungeons
Extreme	1

Operaciones sobre los resultados de la consulta

Su consulta se ejecutó con éxito.

```
-- Agrupar los ítems por tipo y contar cuántos ítems hay en cada grupo de tipo, mostrando solo los grupos con más de 1 ítem. SELECT Type, COUNT(*) AS Num_Items FROM Item GROUP BY Type HAVING COUNT(*) > 1;
```

[Editar en línea] [Editar] [Crear código PHP]

Opciones extra

Type	Num_Items
Tool	2

Operaciones sobre los resultados de la consulta

Mostrando filas 0 - 0 (total de 1, La consulta tardó 0,0001 segundos.)

```
-- Seleccionar todas las misiones cuyo estado contenga 'Complete' y cuya descripción contenga 'treasure'. SELECT * FROM Quest WHERE Status LIKE '%Complete%' AND Description LIKE '%treasure%';
```

[Editar en línea] [Editar] [Crear código PHP]

☐ Mostrar todo | Número de filas: 25 | Filtrar filas:

Opciones extra

	Id_Quest	Description	Status
<input type="checkbox"/> Editar <input type="checkbox"/> Copiar <input type="checkbox"/> Borrar	1	Find the hidden treasure	Incomplete

↑ ☐ Seleccionar todo Para los elementos que están marcados: ☐ Editar ☐ Copiar ☐ Borrar ☐ Exportar

MySQL ha devuelto un conjunto de valores vacío (es decir: cero columnas). (La consulta tardó 0,0001 segundos.)

```
SELECT * FROM Dungeon WHERE Name LIKE '%Forest%' AND Difficulty = 'Medium';
```

☐ Perfilando [Editar en línea] [Editar] [Explicar SQL] [Crear código PHP] [Actualizar]

Id_Dungeon	Ranker_Id	Quest_Id	Name	Difficulty	Capacity
------------	-----------	----------	------	------------	----------

No encuentra porque borramos al jugador 2 que ha fallecido, en paz descanse y por la restriccion on delete cascade pues por eso no sale ya que se han borrados todos los datos asociado a ese jugado por lo tanto si no queria que pasara eso usaria on delete set null.

Creando copia de seguridad:

```
C:\xampp\mysql\bin>mysqldump -u root -p TheRankerThatCantScapeRoom > dump.sql
Enter password:

C:\xampp\mysql\bin>dir
```

```
15/07/2022 16:07 21.984 api-ms-win-crt-time-l1-1-0.dll
15/07/2022 16:07 22.008 api-ms-win-crt-utility-l1-1-0.dll
30/01/2023 15:46 4.407.208 aria_chk.exe
30/01/2023 15:46 3.985.320 aria_dump_log.exe
30/01/2023 15:46 4.221.864 aria_ftdump.exe
30/01/2023 15:46 4.264.360 aria_pack.exe
30/01/2023 15:46 4.386.728 aria_read_log.exe
24/01/2023 08:37 327.504 condrv140.dll
02/06/2024 00:45 7.769 dump.sql
30/01/2023 15:46 3.492.776 innochecksum.exe
30/01/2023 15:46 15.614.376 mariabackup.exe
30/01/2023 15:46 3.424.168 mbstream.exe
24/01/2023 08:37 579.920 msvcp140.dll
24/01/2023 08:37 35.664 msvcp140_1.dll
24/01/2023 08:37 197.456 msvcp140_2.dll
```