

ACTIVIDAD 1

Modelo cliente-servidor

La arquitectura cliente-servidor es un modelo de diseño de software en el que las tareas se reparten entre los proveedores de recursos o servicios, llamados servidores, y los demandantes, llamados clientes. Un cliente realiza peticiones a otro programa, el servidor, quien le da respuesta.

1) Se pide configurar en packet tracer una arquitectura modelo-servidor con las siguientes características:

- 2 PCs con las IPs 192.168.10.2 y 192.168.10.3
- 1 servidor DNS con la IP 192.168.10.10 que traduzca 2 páginas web que son:
- www.alpharius.com
- www.omegon.com
- Servidor Web que contenga las páginas webs.

Recurso:

<https://www.youtube.com/watch?v=Qrp3Qv0fOP8>

<https://www.netacad.com/es/courses/getting-started-cisco-packet-tracer?courseLang=es-XL>

2) Detalla un modelo cliente – servidor construido por tí y explica los componentes que tiene y su funcionamiento.



La entrega de esta tarea se realizará vía Moodle y mediante un archivo comprimido con el archivo .pkt con las configuraciones de cada ejercicio y un archivo .pdf explicando los pasos realizados, y con el siguiente formato de nombre:

Actividad1_Nombre_Apellido1_Apellido2.rar

Ejemplo:

Actividad1_Daniel_Ramos_Quintanilla.rar