

Tema 1 Actividad 1: Codificación en ASCII

1. Emplea la Tabla ASCII para llevar a cabo la codificación de un mensaje en binario y decimal. Los demás compañeros probarán a descifrarlo. Rellenalo de la siguiente forma:

- Mi mensaje: Messi > > > CR7 bancan shat?---> 77 101 115 115 105 62 62 62 67 82 55
66 97 110 99 97 110 99 97 110 115 109 97 116 63 ----> 1001101 1100101 1110011
1110011 1101001 0111110 0111110 0111110 1000011 1010010 0110111 100010 1100001
1100001 1100011 1100001 1101110 1110011 1101000 1100001 1110100 0111111

-Mensaje del compañero ----->72 111 108 97 32 109 101 32 108 108 97 109 111 32 105
118 97 110 32 121 32 115 111 121 32 100 101 32 116 101 108 100 101 → 01001000
01101111 01101100 01100001 00100000 01101101 01100101 00100000 01101100
01101100 01100001 01101101 01101111 00100000 01101001 01110110 01100001
01101110 00100000 01111001 00100000 01110011 01101111 01111001 00100000
01100100 01100101 00100000 01110100 01100101 01101100 01100100 01100101
0001010 ---> Hola me llamo ivan y soy de telde

2. ¿Qué hacen los caracteres de control?

Los caracteres de control (0–31 & 127): los caracteres de control no son caracteres imprimibles. Estos transmiten comandos al PC o a la impresora y se basan en técnicas de teletipo. Con este signo se pueden colocar, por ejemplo, saltos de línea o tabuladores, aunque muchos apenas se utilizan en la actualidad.

3. Busca el carácter que sirve para retroceder un paso con el cursor? ¿Cuál sería el carácter para añadir una sangría al texto?

08 BS (retroceso)

09 HT (tab horizontal) y que equivale a 4 veces el espacio.