Análisis de los Formatos de Trama a

Nivel de Enlace

Wuke Zhang

1-ASIR

Parte 1: Investigación Teórica

Estructura de las Tramas

1. Ethernet

La trama Ethernet tiene la siguiente estructura:

Preamble (7 bytes): Síncrona a los receptores con una secuencia de 10101010.

Start Frame Delimiter (SFD) (1 byte): Marca el final del preámbulo con 10101011.

Destination MAC Address (6 bytes): Dirección MAC del destinatario.

Source MAC Address (6 bytes): Dirección MAC del remitente.

EtherType/Length (2 bytes): Indica el tipo de protocolo de la capa superior o la longitud de la trama.

Payload/Data (46-1500 bytes): Datos transportados.

Frame Check Sequence (FCS) (4 bytes): CRC para la verificación de errores.

2. Point-to-Point Protocol (PPP)

La trama PPP tiene la siguiente estructura:

Flag (1 byte): Marca el inicio y el final de la trama con 01111110.

Address (1 byte): Valor constante (0xFF) indicando que se envía a todos los destinos.

Control (1 byte): Valor constante (0x03) indicando que no hay secuencias.

Protocol (2 bytes): Identifica el protocolo encapsulado.

Payload/Data (variable): Datos transportados (máximo de 1500 bytes).

Frame Check Sequence (FCS) (2 o 4 bytes): CRC para la verificación de errores.

3. Frame Relay

La trama Frame Relay tiene la siguiente estructura:

Flag (1 byte): Marca el inicio y el final de la trama con 01111110.

Address (2-4 bytes): Contiene el DLCI (Data Link Connection Identifier) y otros bits de control.

Control (1 byte): Si está presente, generalmente tiene un valor de 0x03.

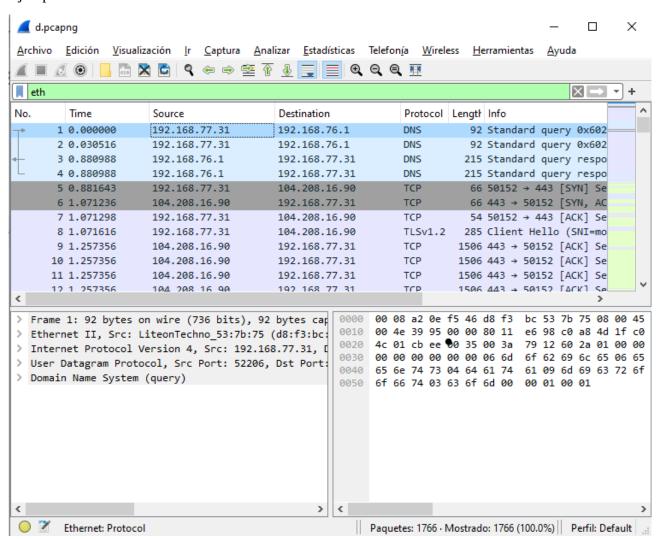
Protocol/Data (variable): Contiene los datos o el protocolo de nivel superior.

Frame Check Sequence (FCS) (2 bytes): CRC para la verificación de errores.

Parte 2: Captura y Análisis de Tramas

Configuración del entorno de captura:

Ejemplo de eth



Use hasta el modo promiscuo para capturar el trafico de todo para ver si encontraba de PPP o Frame Relay pero es muy improbable debido a ciertas causas.

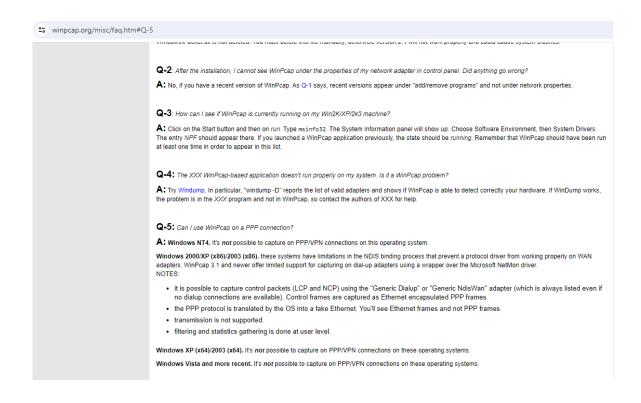
Ejemplo de PPP:

No aparece debido a que se muestran las capturas la primera vez que nos conectamos a internet pero nosotros estamos conectados siempre a internet es improbable que salga y ademas según lo que he



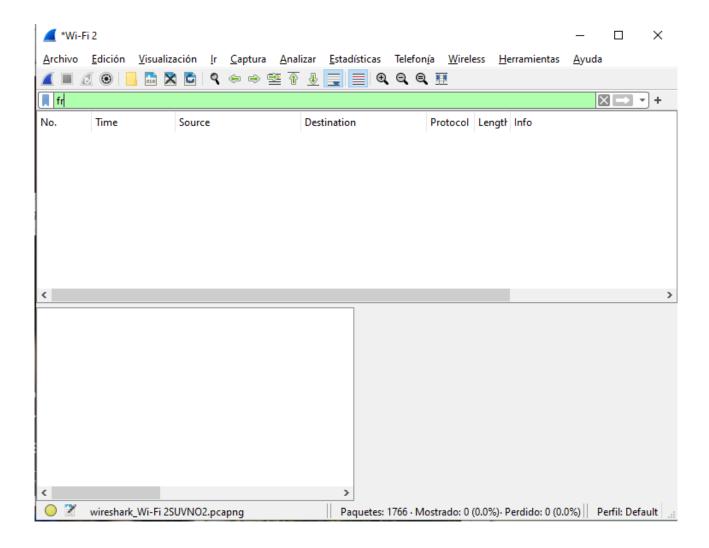


encontrado el set up de wireshark no captura este tipo o se requiere de otra version vieja de WinCap.



Ejemplo de Frame Relay:

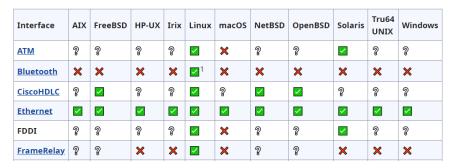
De Frame Relay mas de lo mismo debido a que es un protocolo muy viejo es por eso que no usa ya mucho y no se encuentra capturas ademas de que por lo visto no esta para wireshark con el SetUp de windows



Network media specific capturing

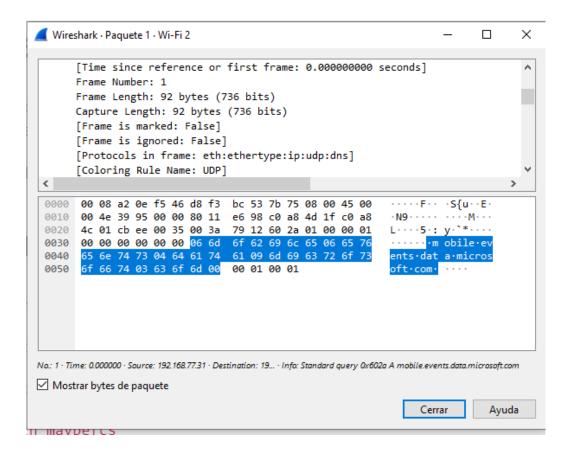
The capture library libpcap / WinPcap, and the underlying packet capture mechanisms it uses, don't support capturing on all network types on all platforms; Wireshark and TShark use libpcap/WinPcap, and thus have the same limitations it does.

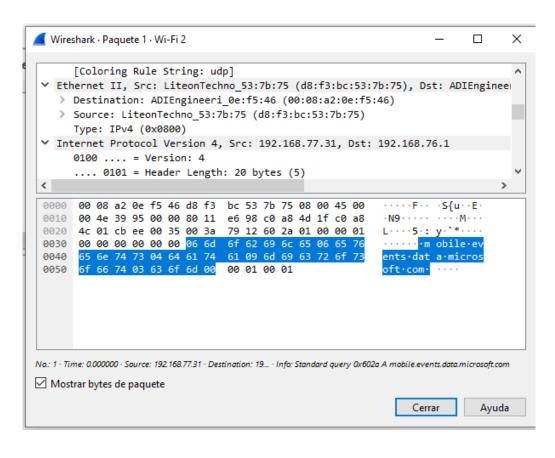
This is a table giving the network types supported on various platforms:

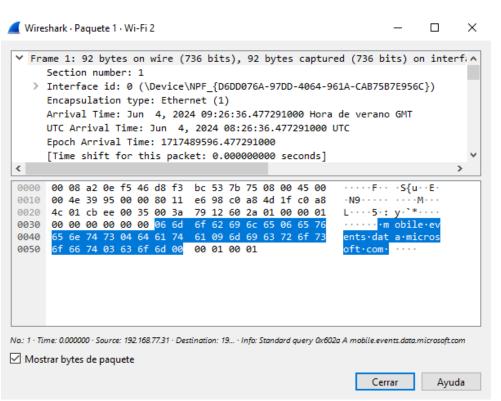


Análisis de las tramas capturadas:

Dado que solo he encontrado de Ethernet voy a mostrar:







Tipo: IPv4 Codigo: 0

Bytes de Datos: 92 bytes (736 bits)

Cabeceras IP 4

Longitud de cabecera: 20 bytes (5)

Longitud total: 78 Bytes de datos: 50

Preambulo y SFD: Estos no se muestran explícitamente en Wireshark, ya que son parte del nivel físico y no se registran en las capturas de paquetes de red. La captura comienza típicamente con la dirección MAC de destino.

Destination: ADIEngineeri_0e:f5:46 (00:08:a2:0e:f5:46)
Address: ADIEngineeri_0e:f5:46 (00:08:a2:0e:f5:46)
......0. = LG bit: Globally unique address (factory default)
.....0 = IG bit: Individual address (unicast)

Source: LiteonTechno_53:7b:75 (d8:f3:bc:53:7b:75)
Address: LiteonTechno_53:7b:75 (d8:f3:bc:53:7b:75)
.....0. = LG bit: Globally unique address (factory default)
.....0 = IG bit: Individual address (unicast)