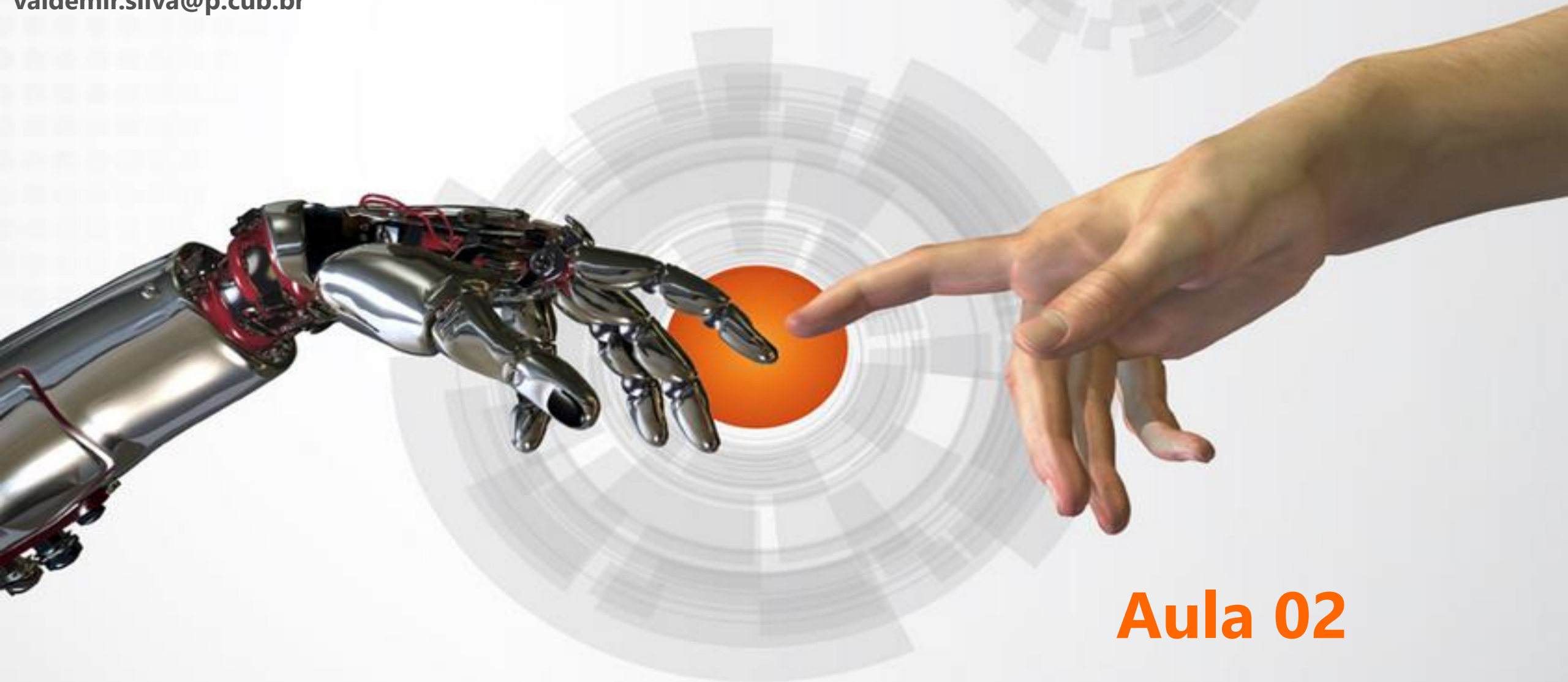




Sejam todos bem-vindos!

UNIVESIDADE CATÓLICA  
Ciência da Computação  
**ALGORITMO E PROGRAMAÇÃO ESTRUTURADA**  
Professor Valdemir S. Silva  
valdemir.silva@p.cub.br



**Aula 02**

# **Estruturas de Controle de Decisão**

## **Linguagem C**

Fundamentos

# Lista de Exercício 14/03/2023

- Cada questão deverá ser entregue em um arquivo separado com o nome da questão e extensão .cpp.
  - **Exemplo:** *Exercício1.cpp*
- Os arquivos deverão ser enviados em uma única pasta compacta (zip ou rar) para o AVA até sexta-feira 00:00 horas.
- Na aula de sábados faremos as correções e inserção no GitHub.
- Em cada arquivo colocar como comentário o **NOME\_COMPLETO**, **NÚMERO DO EXERCÍCIO** e o **ENUNCIADO DA QUESTÃO** e **DATA: 14/03/2023**.

# EXERCÍCIO

1. Programa que calcule a média de 5 notas de um aluno.
2. Um programa que calcule a área do triângulo.
3. Faça um programa que recebe a idade de uma pessoa e se idade menor que 30 aparece a mensagem Você é muito jovem. Caso idade maior que 30 anos, o programa não fará nada.
4. Faça um programa que entra com a idade de uma pessoa e se idade maior que 70 anos, aparece a mensagem Velho. Se idade maior que 21 anos, Adulto. Se idade menor que 21 anos, Jovem.
5. Faça um programa em C que leia a nota final, o total de presenças e o número total de aulas ministradas e imprima a nota final, o total de presenças e uma mensagem dizendo se este aluno foi aprovado ou reprovado. Sabe-se que a frequência necessária é de no mínimo 75% das aulas ministradas e que a nota mínima deve ser maior ou igual a 6.0.
6. Faça um algoritmo recebe um valor inteiro e se o número for maior que 10, será impressa a frase: "O número é maior que 10". Se o número for menor que 10, será impressa a frase: "O número é menor que 10". Se o número for igual a 10 aparecerá a frase: "Você acertou".