

Atividade Prática

Anápolis, 21 de junho de 2023

Nome da disciplina: Requisitos e métricas de Software

Aluno: Matheus Marques Portela

RA: 2310823

Métricas Ágeis

Situação: Você é um membro de uma equipe ágil responsável pelo desenvolvimento de um aplicativo móvel. A equipe possui 10 histórias de usuários que precisam ser concluídas. Cada história de usuário passará por diferentes fases do processo de desenvolvimento: refinamento, pronta para desenvolvimento, em codificação, aguardando testes, em testes, em aprovação e finalizado.

•Datas de início e fim: Aqui estão as datas de início e fim para cada história de usuário nas diferentes fases do processo de desenvolvimento:

História de Usuário	Refinamento	Pronta para Desenvolvimento	Codificação	Aguardando Testes	Em Testes	Em Aprovação	Finalizado
HU1	2023-06-01	2023-06-02	2023-06-07	2023-06-08	2023-06-09	2023-06-15	2023-06-15
HU2	2023-06-01	2023-06-02	2023-06-07	2023-06-08	2023-06-10	2023-06-13	2023-06-15
HU3	2023-06-02	2023-06-03	2023-06-08	2023-06-10	2023-06-12	2023-06-13	
HU4	2023-06-02	2023-06-03	2023-06-08	2023-06-09	2023-06-10		
HU5	2023-06-03	2023-06-04	2023-06-09	2023-06-10	2023-06-12		
HU6	2023-06-03	2023-06-04	2023-06-09	2023-06-10	2023-06-13		
HU7	2023-06-04	2023-06-05	2023-06-10	2023-06-11			
HU8	2023-06-04	2023-06-05	2023-06-10	2023-06-11			
HU9	2023-06-05	2023-06-06					
HU10	2023-06-05	2023-06-06					

Utilize as métricas apresentadas em sala de aula e avaliem esse processo de desenvolvimento.

Lead time:

HU1 = 35 dias
 HU2 = 35 dias
 HU3 = 32 dias
 HU4 = 9 dias
 HU5 = 10 dias
 HU6 = 35 dias
 HU7 = 8 dias
 HU8 = 8 dias
 HU9 = 2 dias
 HU10 = 2 dias

$\bar{X} = 9,2 \text{ dias}$

Cycle time:

HU1 = 35-01 = 34 dias
 HU2 = 35-01 = 34 dias
 HU3 = 33-02 = 31 dias
 HU4 = 30-02 = 8 dias
 HU5 = 32-03 = 9 dias
 HU6 = 33-03 = 10 dias
 HU7 = 33-04 = 7 dias
 HU8 = 33-04 = 7 dias
 HU9 = 6-5 = 1 dia
 HU10 = 6-5 = 1 dia