

Atividade Prática

Anápolis, 21 de junho de 2023

Nome da disciplina: Requisitos e métricas de Software

Aluno: Matheus Marques Portela

RA: 2310823

Métricas Ágeis

Situação: Você é um membro de uma equipe ágil responsável pelo desenvolvimento de um aplicativo móvel. A equipe possui 10 histórias de usuários que precisam ser concluídas. Cada história de usuário passará por diferentes fases do processo de desenvolvimento: refinamento, pronta para desenvolvimento, em codificação, aguardando testes, em testes, em aprovação e finalizado.

•Datas de início e fim: Aqui estão as datas de início e fim para cada história de usuário nas diferentes fases do processo de desenvolvimento:

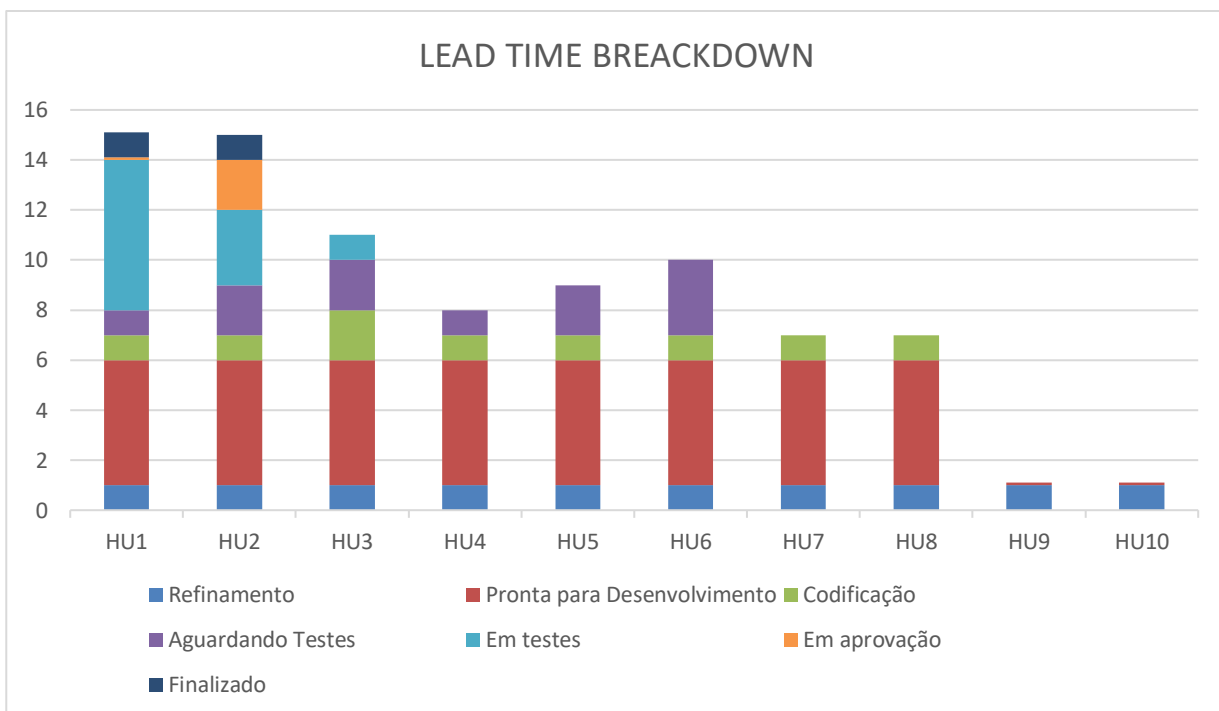
História de Usuário	Refinamento	Pronta para Desenvolvimento	Codificação	Aguardando Testes	Em Testes	Em Aprovação	Finalizado
HU1	2023-06-01	2023-06-02	2023-06-07	2023-06-08	2023-06-09	2023-06-15	2023-06-15
HU2	2023-06-01	2023-06-02	2023-06-07	2023-06-08	2023-06-10	2023-06-13	2023-06-15
HU3	2023-06-02	2023-06-03	2023-06-08	2023-06-10	2023-06-12	2023-06-13	
HU4	2023-06-02	2023-06-03	2023-06-08	2023-06-09	2023-06-10		
HU5	2023-06-03	2023-06-04	2023-06-09	2023-06-10	2023-06-12		
HU6	2023-06-03	2023-06-04	2023-06-09	2023-06-10	2023-06-13		
HU7	2023-06-04	2023-06-05	2023-06-10	2023-06-11			
HU8	2023-06-04	2023-06-05	2023-06-10	2023-06-11			
HU9	2023-06-05	2023-06-06					
HU10	2023-06-05	2023-06-06					

Utilize as métricas apresentadas em sala de aula e avaliem esse processo de desenvolvimento.

WIP FINAL (WORK IN PROCESS).

REFINAMENTO	PRONTO PARA DESENV.	CODIFICAÇÃO	AGUARD. TESTES	EM TESTES	EM APROVAÇÃO	FINALIZADO
	HU9		HU7	HU4	HU3	HU1
	HU10		HU8	HU5		HU2
				HU6		

LEAD TIME		CYCLE TIME	
Histórias de usuário	Dias	Histórias de usuário	Dias
HU1	15	HU1	15 – 1 = 14 dias
HU2	15	HU2	15 – 1 = 14 dias
HU3	12	HU3	13 – 2 = 11 dias
HU4	9	HU4	10 – 2 = 8 dias
HU5	10	HU5	12 – 3 = 9 dias
HU6	11	HU6	13 – 3 = 10 dias
HU7	8	HU7	11 – 4 = 7 dias
HU8	8	HU8	11 – 4 = 7 dias
HU9	2	HU9	6 – 5 = 1 dia
HU10	2	HU10	6 – 5 = 1 dia



EFICIÊNCIA: Para sabermos a eficiência, calculamos somatório de dias trabalhados dividido pelo lead time total. Segue o cálculo:

$$96 / 15 \Rightarrow 6,4 * 100 = 64\%.$$

A eficiência de aproximadamente 64% indica que o tempo gasto nas várias fases do processo de desenvolvimento excede o tempo total disponível.

Throughput: Para calcular o throughput, dividimos o número total de histórias de usuário concluídas pelo período de tempo. Segue o cálculo:

$$10 / 15 \Rightarrow 0,66$$

O throughput de aproximadamente 0,66 histórias de usuário por dia indica a taxa média de conclusão das histórias de usuário ao longo do período de 15 dias.

