

Aprendendo a Resolver Problemas

Anápolis, 06 de dezembro de 2023.

Discente: Matheus Marques Portela

RA: 2310823

Nome da disciplina: Algoritmos e Programação

Documentação

O código disponível no link abaixo representa um algoritmo projetado para realizar uma série de perguntas na área da matemática básica ao usuário. Esse algoritmo tem a capacidade de avaliar o conhecimento do usuário em matemática e fornecer um percentual de acertos com base nas respostas fornecidas.

O sistema inclui um total de 5 perguntas, variando em dificuldade, desde questões mais simples até outras mais desafiadoras. O objetivo do usuário é responder corretamente a cada uma dessas perguntas para avaliar seu nível de conhecimento em matemática. Além disso, o algoritmo fornece dicas úteis para o usuário nas questões em que ele errar, auxiliando-o a compreender os conceitos matemáticos de forma mais abrangente. Além que o sistema contará com a funcionalidade do usuário escolher se deseja continuar respondendo mais questões e se deseja refazer as que ele errou.

No código fornecido no link abaixo foram utilizados algumas funções do Python, como os loops WHILE e FOR, além de se utilizar strings e listas para ser armazenadas as informações de notas, perguntas, respostas e dicas de cada questão, fazendo com que o código fique mais limpo e prático de manutenção.

Em resumo, essa ferramenta oferece uma oportunidade interativa de teste e aprimoramento do conhecimento matemático básico. No final do desafio, o algoritmo calcula e exibe um percentual de acertos, proporcionando um feedback valioso ao usuário sobre seu desempenho. É uma maneira educativa e envolvente de praticar matemática e avaliar seu progresso.

Segue o link para o Colab aonde estará o código fonte e também estarei encaminhando o arquivo .PY no ava:

- <https://colab.research.google.com/drive/11uwUTIRDyh2374T857uuh7FCUbQRbD7S?usp=sharing>