



Atividade em Grupo: Startups de Software

Bem-vindos à atividade em grupo da disciplina de Inglês Instrumental. Neste projeto, vocês simularão startups de software, desenvolvendo produtos inovadores e apresentando-os em inglês.

Esta experiência combinará habilidades linguísticas com criatividade empresarial. Preparem-se para uma jornada emocionante de aprendizado e colaboração!



by **Wosney Ramos de Souza**



Formação dos Grupos

1

Divisão da Turma

O professor divide a classe em cinco grupos equilibrados.

2

Atribuição de Temas

Cada grupo recebe uma área temática do setor de software.

3

Organização Interna

Os grupos se organizam e definem papéis para cada membro.

Áreas Temáticas

- **Inteligência Artificial (IA)** - Desenvolvimento de algoritmos e sistemas que permitem que máquinas aprendam, tomem decisões e executem tarefas que normalmente requerem inteligência humana.
- **Desenvolvimento de Jogos** - Criação de jogos interativos para diversas plataformas, incluindo consoles, computadores e dispositivos móveis.
- **Segurança Cibernética** - Foco na proteção de sistemas, redes e programas contra ataques digitais, garantindo a segurança de dados e informações.
- **Desenvolvimento de Aplicativos Móveis** - Criação de software para smartphones e tablets, cobrindo desde utilitários simples até aplicações empresariais complexas.

- **Software para Saúde** - Desenvolvimento de sistemas para gerenciamento de informações médicas, telemedicina e dispositivos de monitoramento de saúde.
- **Sistemas de Informação Geográfica (SIG)** - Software que permite a coleta, armazenamento, manipulação, análise e visualização de dados geográficos para suporte à tomada de decisão.
- **Automatização de Processos Robóticos (RPA)** - Uso de software para automatizar processos de negócios de alto volume, repetitivos, que normalmente requerem intervenção humana.
- **Blockchain** - Desenvolvimento de tecnologias para o gerenciamento de registros descentralizados, apoiando, por exemplo, criptomoedas e contratos inteligentes.
- **Software Educacional** - Criação de ferramentas e plataformas para facilitar e enriquecer a experiência de aprendizagem e gestão educacional.
- **Internet das Coisas (IoT)** - Desenvolvimento de sistemas que permitem a interconexão via internet de dispositivos eletrônicos utilizados no dia a dia, facilitando a coleta e troca de dados.



Brainstorming Inicial

1

Nome da Startup

Crie um nome atrativo e memorável para sua empresa fictícia.

2

Definição do Produto

Idealize um produto ou serviço inovador dentro da área temática atribuída.

3

Identificação do Problema

Determine qual problema específico do mercado seu produto resolverá.

Preparação do Pitch

1

Estruturação

Organize as ideias principais em uma sequência lógica e convincente.

2

Redação

Escreva o pitch em inglês, incorporando verbos modais adequadamente.

3

Revisão

Refine o conteúdo, garantindo clareza e impacto na apresentação.



REALISTA

CONTEÚDO



LOREM IPSUM DOLOR SIT AMET, CONSECTETUR ADIPISCING ELIT. SED DO eiusmod tempor incididunt ut labore et dolore magna aliqua. Ut enim ad minim veniam, quis nostrud exercitation ullamco laboris nisi ut aliquip ex ea commodo consequat. Duis aute irure dolor in reprehenderit in voluptate velit esse cillum dolore eu fugiat nulla pariatur. Excepteur sint occaecat cupidatat non proident, sunt in culpa qui officia deserunt mollit anim id est laborum.



VILOON

LOREM IPSUM DOLOR SIT AMET, CONSECTETUR ADIPISCING ELIT. SED DO eiusmod tempor incididunt ut labore et dolore magna aliqua. Ut enim ad minim veniam, quis nostrud exercitation ullamco laboris nisi ut aliquip ex ea commodo consequat. Duis aute irure dolor in reprehenderit in voluptate velit esse cillum dolore eu fugiat nulla pariatur. Excepteur sint occaecat cupidatat non proident, sunt in culpa qui officia deserunt mollit anim id est laborum.

LOREM IPSUM



LOREM IPSUM DOLOR SIT AMET, CONSECTETUR ADIPISCING ELIT. SED DO eiusmod tempor incididunt ut labore et dolore magna aliqua. Ut enim ad minim veniam, quis nostrud exercitation ullamco laboris nisi ut aliquip ex ea commodo consequat. Duis aute irure dolor in reprehenderit in voluptate velit esse cillum dolore eu fugiat nulla pariatur. Excepteur sint occaecat cupidatat non proident, sunt in culpa qui officia deserunt mollit anim id est laborum.

Duis aute irure dolor in reprehenderit in voluptate velit esse cillum dolore eu fugiat nulla pariatur. Excepteur sint occaecat cupidatat non proident, sunt in culpa qui officia deserunt mollit anim id est laborum.



VILOON

LOREM IPSUM DOLOR SIT AMET, CONSECTETUR ADIPISCING ELIT. SED DO eiusmod tempor incididunt ut labore et dolore magna aliqua. Ut enim ad minim veniam, quis nostrud exercitation ullamco laboris nisi ut aliquip ex ea commodo consequat. Duis aute irure dolor in reprehenderit in voluptate velit esse cillum dolore eu fugiat nulla pariatur. Excepteur sint occaecat cupidatat non proident, sunt in culpa qui officia deserunt mollit anim id est laborum.

LOREM IPSUM



LOREM IPSUM DOLOR SIT AMET, CONSECTETUR ADIPISCING ELIT. SED DO eiusmod tempor incididunt ut labore et dolore magna aliqua. Ut enim ad minim veniam, quis nostrud exercitation ullamco laboris nisi ut aliquip ex ea commodo consequat. Duis aute irure dolor in reprehenderit in voluptate velit esse cillum dolore eu fugiat nulla pariatur. Excepteur sint occaecat cupidatat non proident, sunt in culpa qui officia deserunt mollit anim id est laborum.

Duis aute irure dolor in reprehenderit in voluptate velit esse cillum dolore eu fugiat nulla pariatur. Excepteur sint occaecat cupidatat non proident, sunt in culpa qui officia deserunt mollit anim id est laborum.

Elementos do Pitch

Público-Alvo

Defina claramente quem são os usuários potenciais do seu produto.

Funcionalidades

Descreva as principais características e benefícios do seu produto ou serviço.

Diferencial

Explique o que torna seu produto único no mercado atual.

Modelo de Negócio

Apresente brevemente como sua startup gerará receita.

Criação de Materiais de Apoio

Slides

Crie apresentações visuais atraentes com pontos-chave do pitch.

Use gráficos e imagens para ilustrar conceitos importantes.

Pôsteres

Desenvolva pôsteres informativos destacando as principais características do produto.

Utilize designs chamativos para capturar a atenção da audiência.

Folhetos

Prepare materiais impressos com informações detalhadas sobre a startup.

Inclua dados de contato e um resumo do produto para distribuição.

Apresentação dos Pitches

1

Introdução

Cada grupo se apresenta brevemente antes de iniciar o pitch.

2

Pitch Principal

Apresentação de 5 minutos detalhando o produto e a startup.

3

Sessão de Perguntas

Outros alunos fazem perguntas sobre o projeto apresentado.



Uso de Verbos Modais



Necessidade

Use "must" e "have to" para expressar requisitos essenciais.



Obrigaç o

Utilize "should" e "ought to" para sugerir a  es recomendadas.



Possibilidade

Empregue "may" e "might" para indicar potenciais resultados.



Capacidade

Aplique "can" e "could" para destacar habilidades do produto.



Votação e Feedback

Critério	Peso
Criatividade da Startup	30%
Qualidade do Pitch	30%
Uso do Inglês	30%
Materiais de Apoio	10%





Reflexão e Aprendizado

1

Autoavaliação

Reflita sobre seu desempenho e áreas de melhoria na atividade.

2

Feedback dos Colegas

Considere as observações feitas por outros grupos sobre sua apresentação.

3

Aplicação Prática

Identifique como as habilidades desenvolvidas podem ser úteis no futuro.