

Atividade Prática

Anápolis, 21 de junho de 2023

Nome da disciplina: Requisitos e métricas de Software

Aluno: Matheus Marques Portela

RA: 2310823

Métricas Ágeis

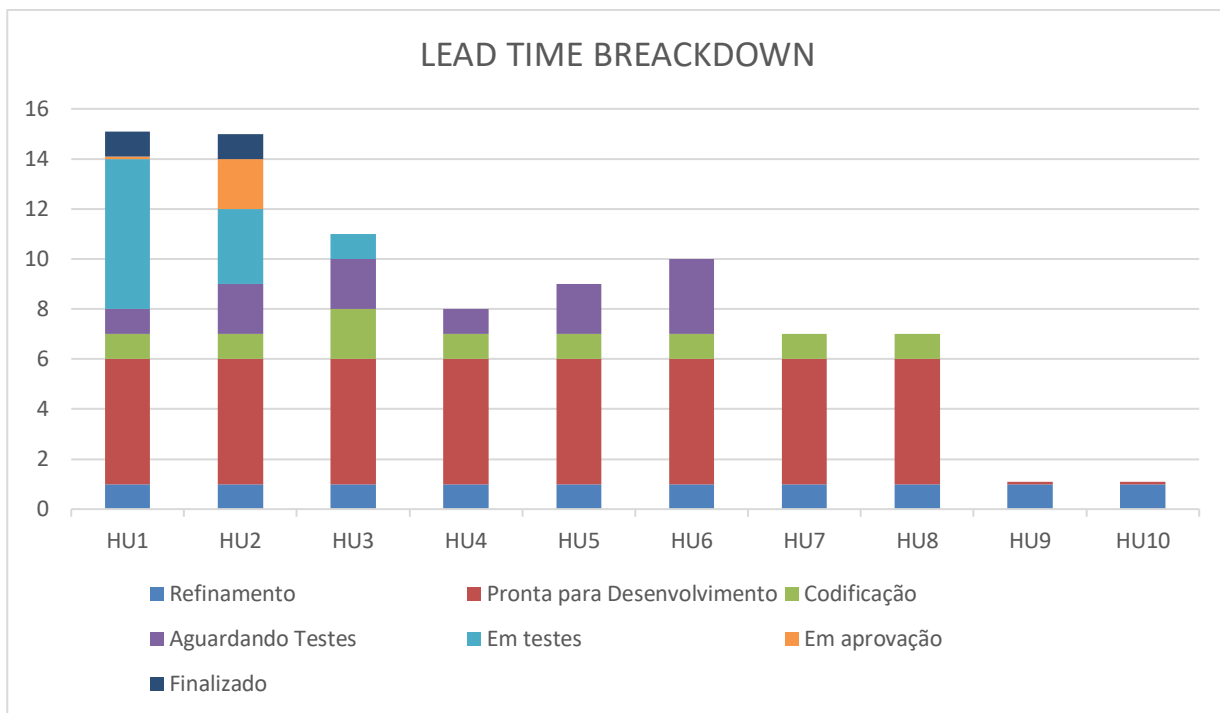
Situação: Você é um membro de uma equipe ágil responsável pelo desenvolvimento de um aplicativo móvel. A equipe possui 10 histórias de usuários que precisam ser concluídas. Cada história de usuário passará por diferentes fases do processo de desenvolvimento: refinamento, pronta para desenvolvimento, em codificação, aguardando testes, em testes, em aprovação e finalizado.

•Datas de início e fim: Aqui estão as datas de início e fim para cada história de usuário nas diferentes fases do processo de desenvolvimento:

História de Usuário	Refinamento	Pronta para Desenvolvimento	Codificação	Aguardando Testes	Em Testes	Em Aprovação	Finalizado
HU1	2023-06-01	2023-06-02	2023-06-07	2023-06-08	2023-06-09	2023-06-15	2023-06-15
HU2	2023-06-01	2023-06-02	2023-06-07	2023-06-08	2023-06-10	2023-06-13	2023-06-15
HU3	2023-06-02	2023-06-03	2023-06-08	2023-06-10	2023-06-12	2023-06-13	
HU4	2023-06-02	2023-06-03	2023-06-08	2023-06-09	2023-06-10		
HU5	2023-06-03	2023-06-04	2023-06-09	2023-06-10	2023-06-12		
HU6	2023-06-03	2023-06-04	2023-06-09	2023-06-10	2023-06-13		
HU7	2023-06-04	2023-06-05	2023-06-10	2023-06-11			
HU8	2023-06-04	2023-06-05	2023-06-10	2023-06-11			
HU9	2023-06-05	2023-06-06					
HU10	2023-06-05	2023-06-06					

Utilize as métricas apresentadas em sala de aula e avaliem esse processo de desenvolvimento.

LEAD TIME		CYCLE TIME	
Histórias de usuário	Dias	Histórias de usuário	Dias
HU1	15	HU1	15 – 1 = 14 dias
HU2	15	HU2	15 – 1 = 14 dias
HU3	12	HU3	13 – 2 = 11 dias
HU4	9	HU4	10 – 2 = 8 dias
HU5	10	HU5	12 – 3 = 9 dias
HU6	11	HU6	13 – 3 = 10 dias
HU7	8	HU7	11 – 4 = 7 dias
HU8	8	HU8	11 – 4 = 7 dias
HU9	2	HU9	6 – 5 = 1 dia
HU10	2	HU10	6 – 5 = 1 dia



EFICIÊNCIA: Para sabermos a eficiência, calculamos somatório de dias trabalhados dividido pelo lead time total. Segue o cálculo:

$$96 / 15 \Rightarrow 6,4 * 100 = 614\%.$$

A eficiência de aproximadamente 614% indica que o tempo gasto nas várias fases do processo de desenvolvimento excede o tempo total disponível.

Throughput: Para calcular o throughput, dividimos o número total de histórias de usuário concluídas pelo período de tempo. Segue o cálculo:

$$10 / 15 \Rightarrow 0,66$$

O throughput de aproximadamente 0,66 histórias de usuário por dia indica a taxa média de conclusão das histórias de usuário ao longo do período de 15 dias.

