

BANCO DE DADOS I

Curso: Engenharia de Software

Prof.: Leonardo Mendes

 O modelo lógico de um banco de dados descreve a estrutura e organização dos dados sem se preocupar com detalhes específicos de implementação física.

Principais conceitos:

- 1. Entidades e Atributos:
- Entidades: Representam objetos do mundo real, como clientes, produtos ou pedidos.
- Atributos: São características específicas das entidades, por exemplo, o nome de um cliente ou o preço de um produto.

• 2. Relacionamentos:

 Descrevem como as entidades estão relacionadas entre si. Por exemplo, um cliente faz vários pedidos; esse é um relacionamento entre Cliente e Pedido.

• 3. Chaves:

- Chave Primária: É um atributo ou um conjunto de atributos que identificam exclusivamente uma instância de uma entidade em uma tabela.
- Chave Estrangeira: É uma chave primária de uma tabela que é usada em outra tabela para estabelecer um relacionamento entre elas.

• 4. Integridade Referencial:

 Garante que as relações entre as tabelas estejam sempre válidas. Por exemplo, se um pedido está associado a um cliente, a integridade referencial garante que esse cliente realmente exista na tabela de clientes.

• 5. Normalização:

 Processo de organização do banco de dados para reduzir a redundância e dependência, otimizando a estrutura das tabelas e melhorando a eficiência do sistema.

• 8. Índices:

• Estruturas de dados otimizadas que melhoram a velocidade de consulta em bancos de dados. Eles são usados para acelerar operações de busca, junção e classificação.

- 6. Visões (Views): ???
- 7. Procedimentos Armazenados e Gatilhos (Triggers):???

TIPOS DE DADOS SUPORTADOS EM SQL

SQL Server

BIGINT, BIT

CHAR

DATE, DATETIME, DATETIME2, DATETIMEOFFSET,

DECIMAL

FLOAT

INT

MONEY

NCHAR, NTEXT, NUMERIC, NVARCHAR,

NVARCHAR(MAX)

REAL

SMALLDATETIME, SMALLINT, SMALLMONEY

TEXT, TIME, TINYINT

VARCHAR, VARCHAR(MAX)

XML

1.Texto/Strings:

- 1. CHAR(n): Uma string de comprimento fixo com no máximo n caracteres.
- **2. VARCHAR(n):** Uma string de comprimento variável com no máximo n caracteres.

2.Números:

- **1. INT:** Número inteiro (geralmente 32 bits ou 64 bits, dependendo do sistema).
- 2. FLOAT: Número de ponto flutuante de precisão simples.
- 3. DOUBLE: Número de ponto flutuante de precisão dupla.
- **4. DECIMAL(p, s) ou NUMERIC(p, s):** Número decimal com uma precisão p e uma escala s (número de dígitos à direita do ponto decimal).

1.Data e Hora:

1. DATE: Data (ano, mês, dia).

2. TIME: Hora do dia.

3. DATETIME ou TIMESTAMP: Data e hora combinadas.

2.Booleanos:

1. BOOLEAN ou BOOL: Armazena valores verdadeiros ou falsos.

CHAR OU VARCHAR??

• CHAR(10)

leonardo



- VARCHAR(10)
- leonardo



CHAR OU VARCHAR??

Quando utilizar?

• CHAR(2)

Estado: GO, PI, SP, RJ,...

Sexo: M,F

• VARCHAR(50)

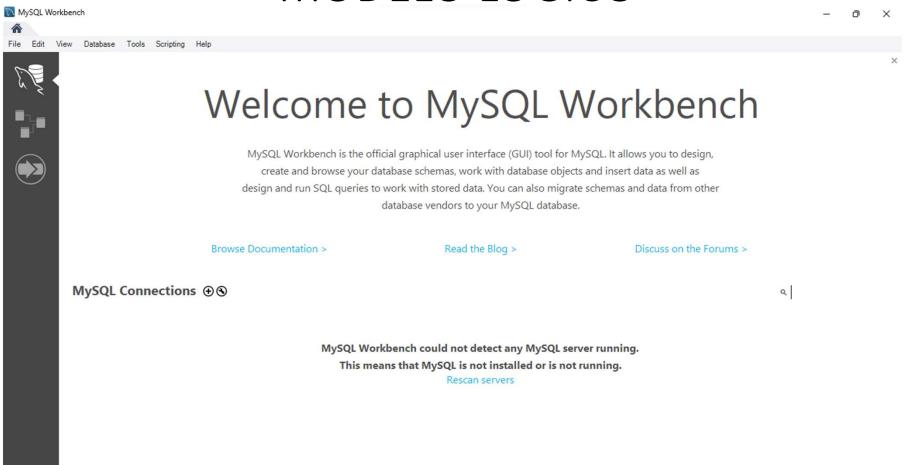
Nome,

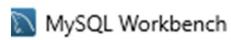
Cidade,

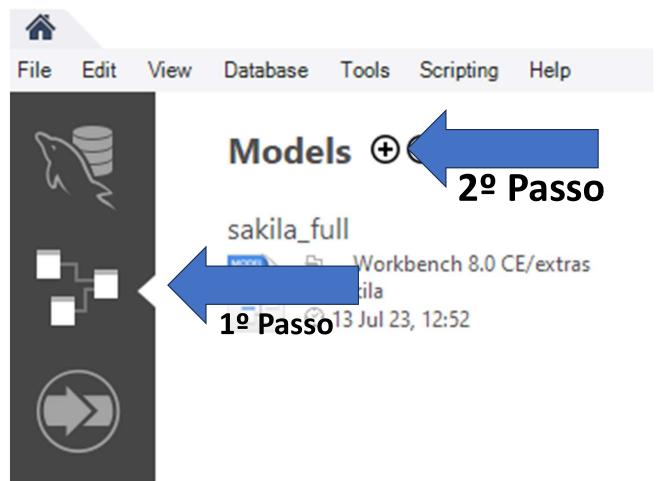
Rua,...

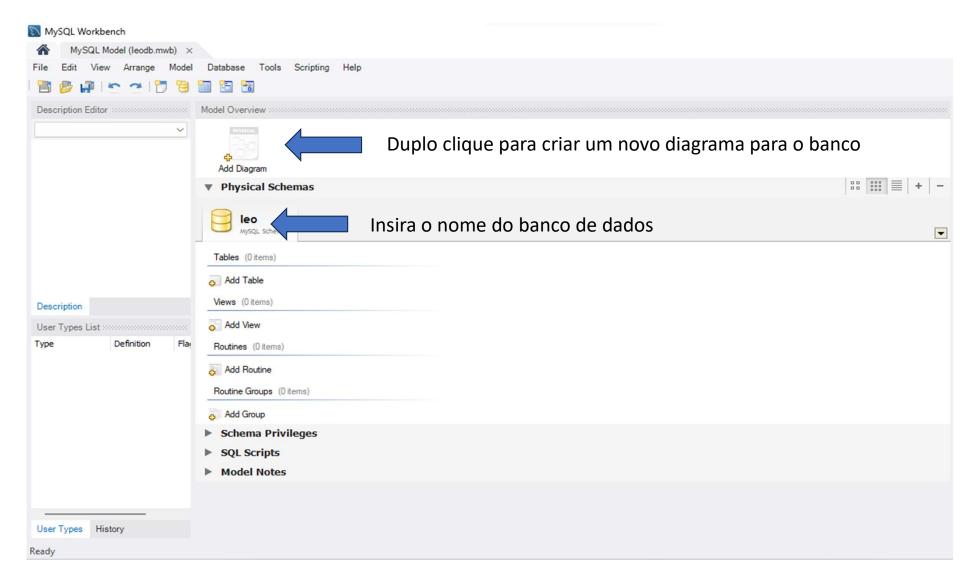
OBSERVÇÕES

- Padronização:
- Minúsculas
- Sem acento
- Use_underline
- todas_no_plural_ou_todas_no_singular

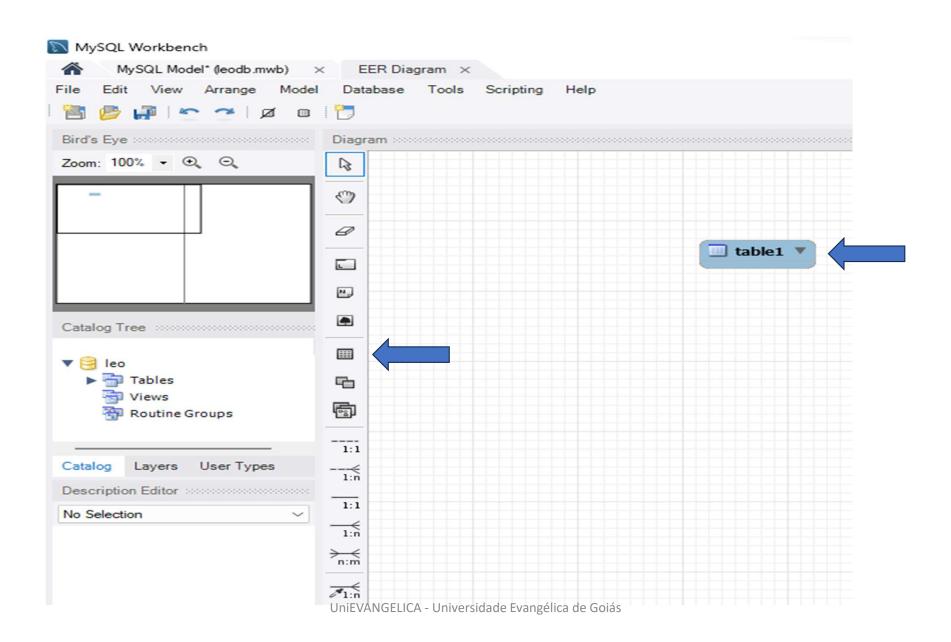


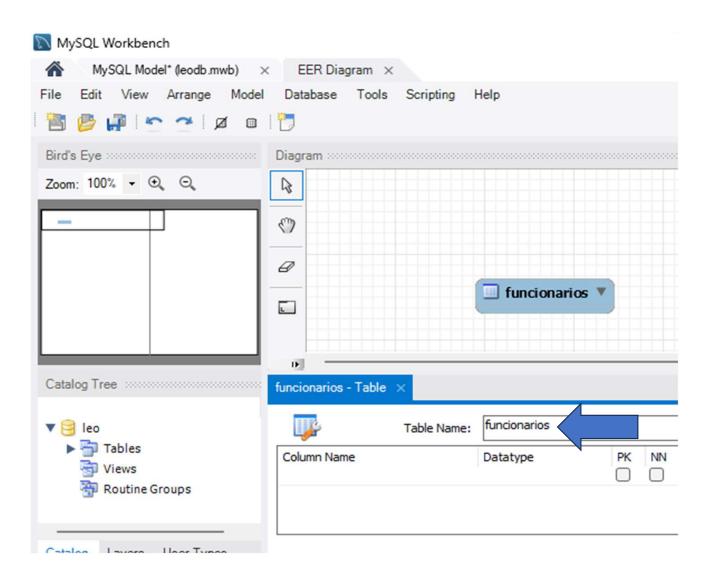




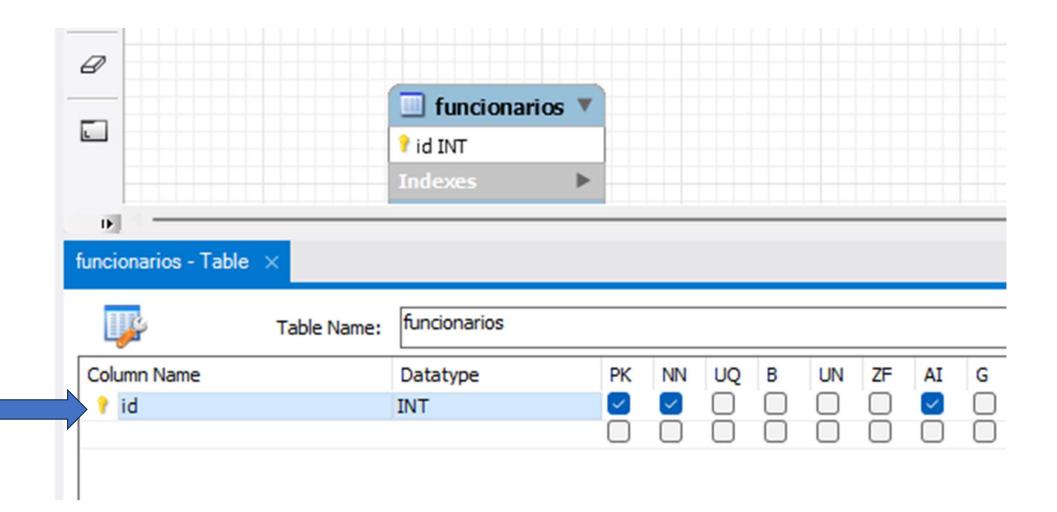


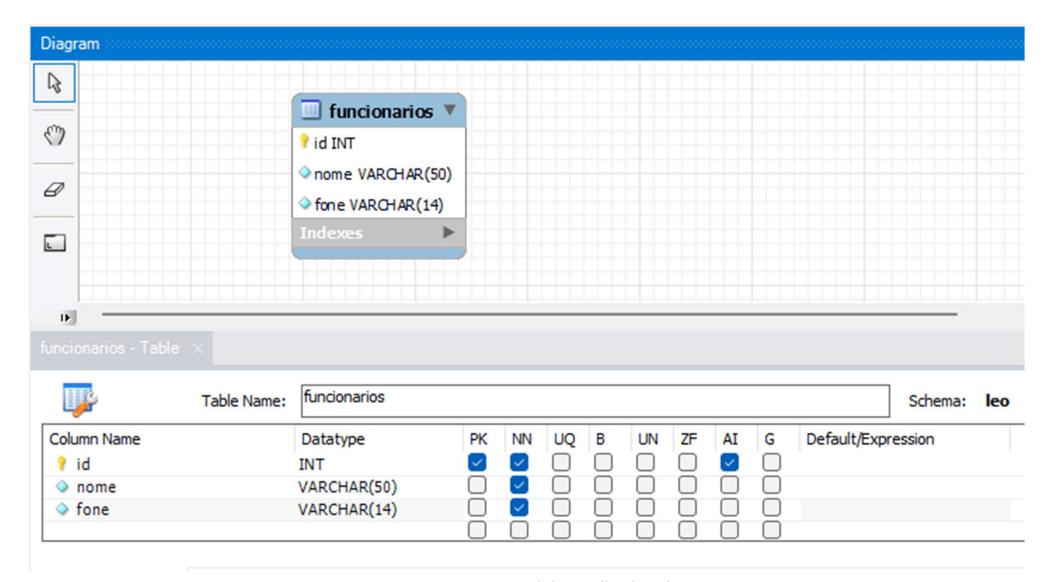
UniEVANGELICA - Universidade Evangélica de Goiás

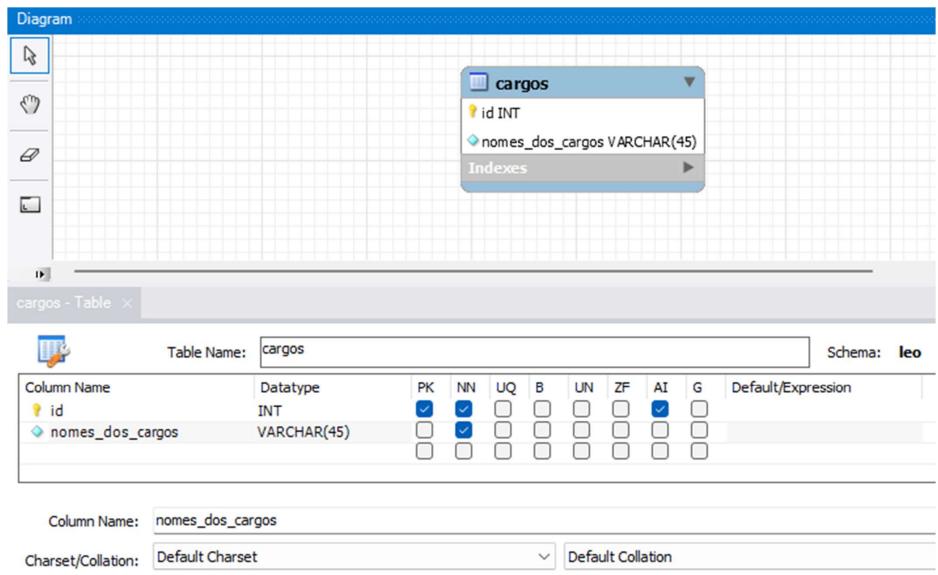




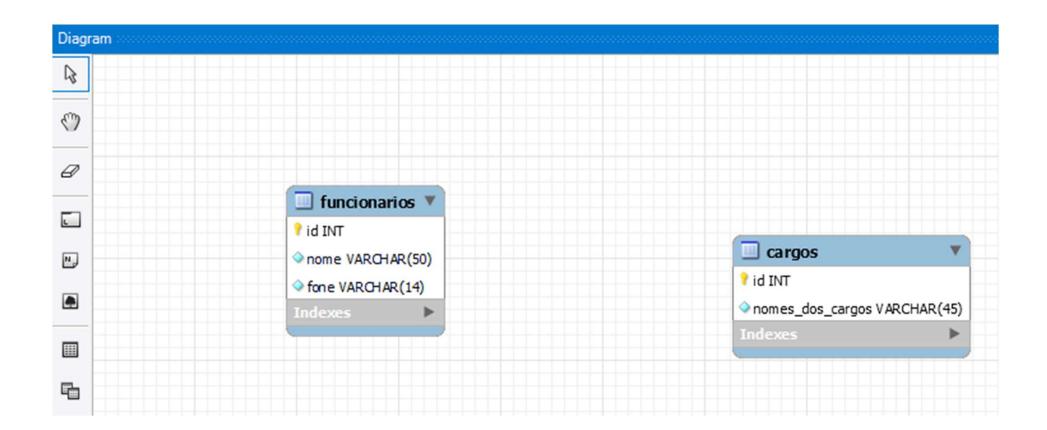
UniEVANGELICA - Universidade Evangélica de Goiás

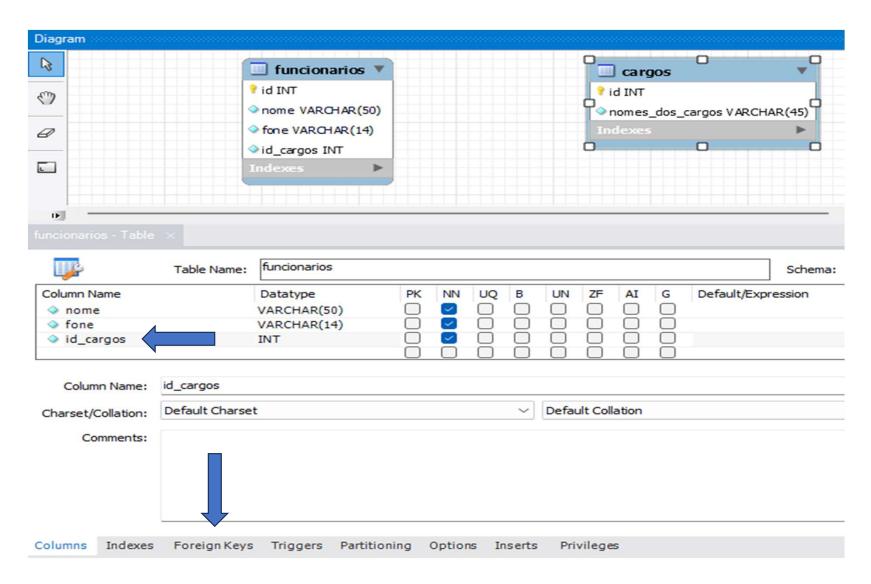


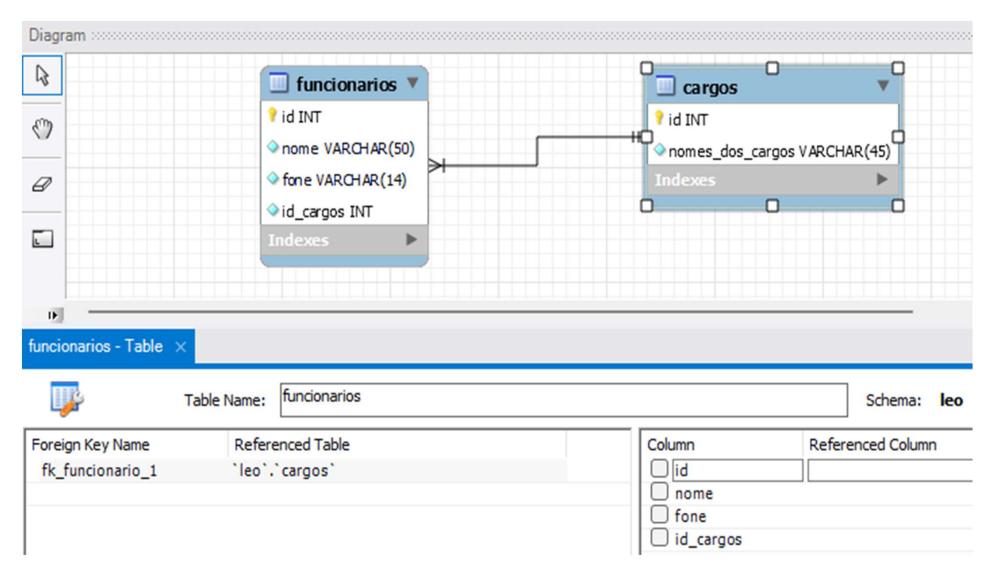


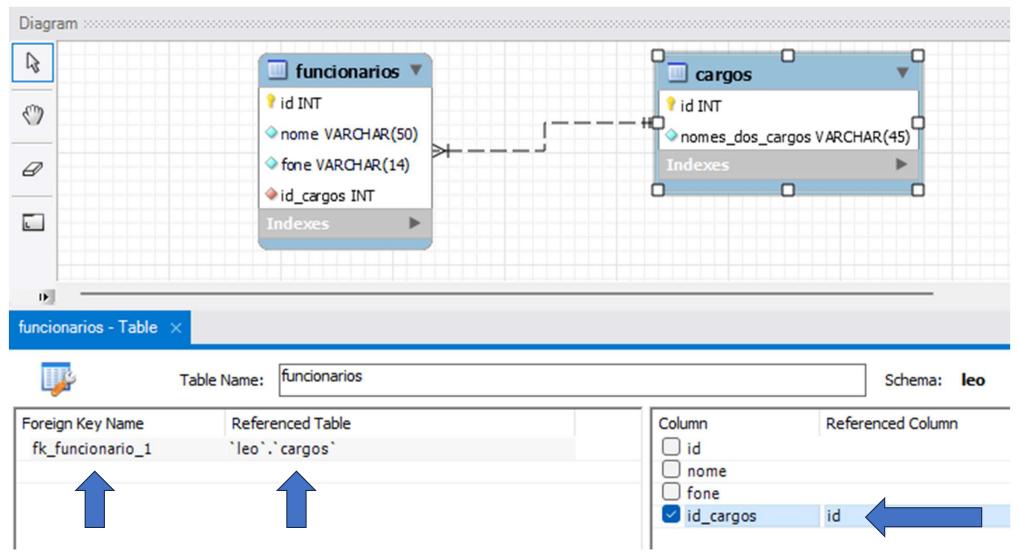


UniEVANGELICA - Universidade Evangélica de Goiás

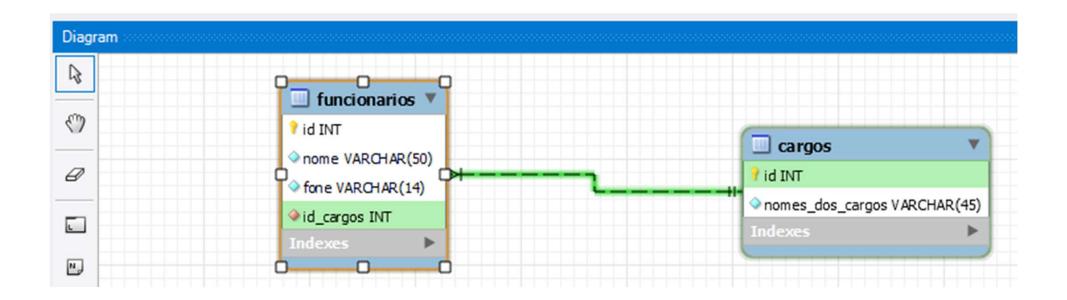








UniEVANGELICA - Universidade Evangélica de Goiás



NOME FANTASIA

RAZÃO SOCIAL

fone: (61) 3333-3333

XXXXXXXXXXX XXXXXXXXX RUA 4B CHACARA 117 LOTE 0A LOJA 00 TAGUATINGA - DF CEP: 70.000-000

CF/DF: 00.000.900/000-00 - CNPJ: 00.000.000/0000-00

NOTA FISCAL DE VENDA AO CONSUMIDOR Modelo 002 Série D

1º Via - Destinatário 2º Via - Contabilidade 3º Via - Fixa no Talão Data Limite para Emissão 1 1/03/2012

Nome:			
Endereço:			
	Fone: O ICMS já está incluido no preco das mercadorias		
As informações abaixo deverã Código Quant.	o se preenchidas somente a pedido do consum Discriminação	idor (Dados relativos ao co P. Unitário	nsumidor ou usuário fina Preço Total
		L RS	

X X DA XXXX. CNPJ:00.000.000/0000-00 - CF/DF:00.000.000/000-00 10 BL 50x3 - 001 a 500 - AIDF 0-000-0000/0000

