



# ESCALONAMENTO DE PROCESSOS

Sistemas Operacionais  
Engenharia de Software  
Prof. Jeferson Silva

# PORQUE É NECESSÁRIO ESCALONAR?

Processos precisam ser executados!

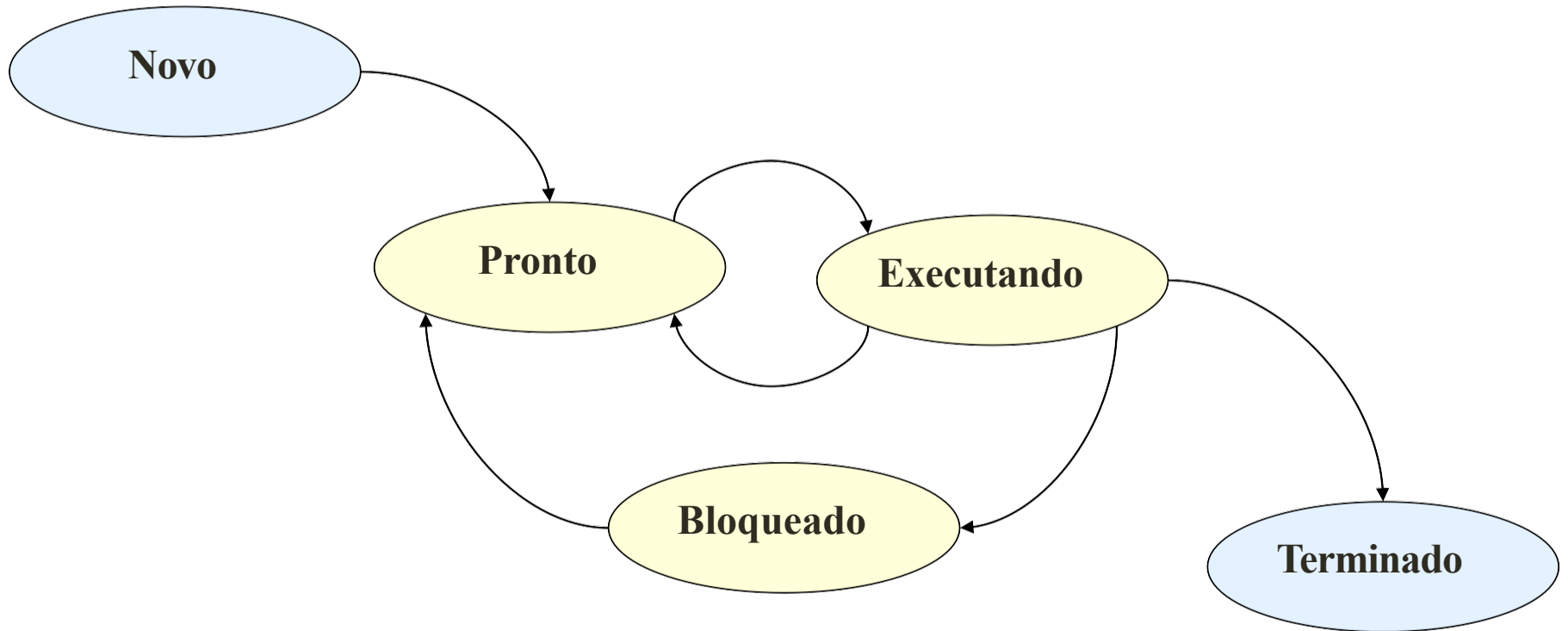
Escalonador:

Componente (implementação) do sistema operacional

Determina a ordem de execução dos processos baseado num  
*algoritmo de escalonamento*

Lê a fila que contém os processos no estado “pronto” e os ordena para execução

# O QUE PROVOCA O ESCALONAMENTO?



# TIPOS DE ALGORITMO DE ESCALONAMENTO

## Preemptivo:

Execução de um processo dura um tempo pré-determinado  
Quando o tempo acaba, o processo é interrompido.

## Não-preemptivo:

Processo fica em execução até que:

- Termine

- Libere a CPU VOLUNTARIAMENTE

- Seja bloqueado por falta de recurso

# O QUE AFETA O DESEMPENHO DE UM ALGORITMO DE ESCALONAMENTO?

Cada processo possui informações que permitem definir precisamente seu estado.

Tais informações definem o *contexto* do processo

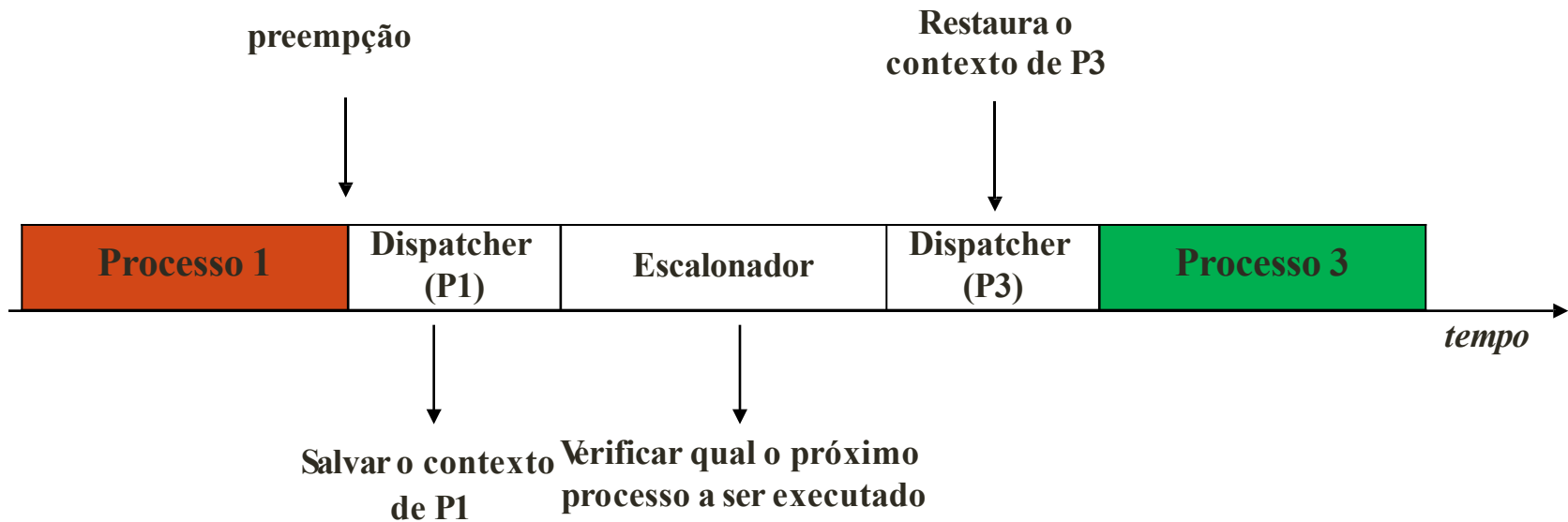
## Troca de Contexto

Mecanismo que permite ao escalonador interromper uma tarefa, e executá-la posteriormente, sem corromper seu estado.

## Separação do escalonamento

Escalonamento = Política + Mecanismo

# ILUSTRAÇÃO DA TROCA DE CONTEXTO



# QUAL O OBJETIVO DO ESCALONAMENTO?

DEPENDE do tipo de sistema operacional

Lote:

Não possui usuários aguardando → pode ser preemptivo ou não

Não possui muita troca de contexto

OBJETIVOS:

melhorar o throughput (vazão)

melhorar o turnaround (tempo entre submissão e finalização)

manter a CPU ocupada

# QUAL O OBJETIVO DO ESCALONAMENTO?

## Propósito Geral:

Possuem usuários interagindo

Precisam ser preemptivos

## OBJETIVOS

melhorar o tempo médio de resposta

atender as expectativas dos usuários

## Tempo real:

Em geral são preemptivos

## OBJETIVO:

cumprir requisitos lógicos

cumprir requisitos temporais



# QUAL O OBJETIVO DO ESCALONAMENTO?

Independente do tipo de sistema operacional, TODOS os algoritmos de escalonamento precisam atender a alguns critérios:

Justiça (fairness)

Aplicação da política de escalonamento

Equilíbrio (balance) entre as partes do sistema

# ESCALONAMENTO PARA SISTEMAS EM LOTE

## FCFS (ou FIFO)

Primeiro processo da fila de pronto é o escolhido para executar.

Não-preemptivo

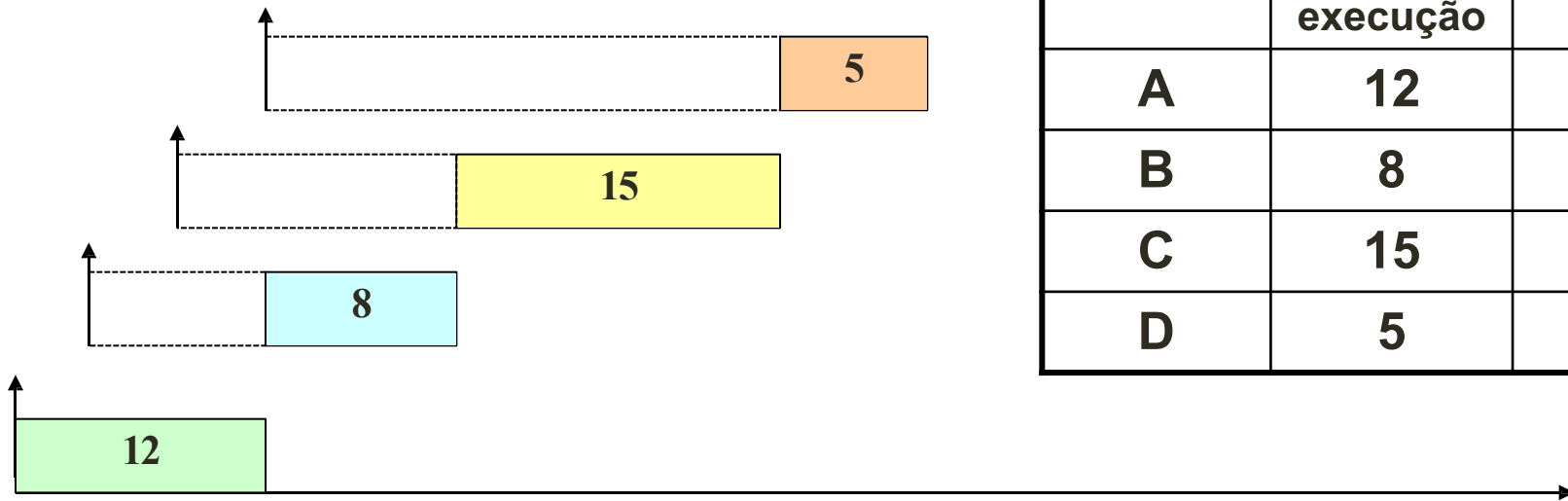
Fácil de entender

Fácil de programar

“Justo”

Processos de baixo custo de execução podem esperar muito tempo para ser executado

# FCFS



Processo	Custo de execução	Instante de chegada
A	12	$t = 0$
B	8	$t = 3$
C	15	$t = 5$
D	5	$t = 10$

# ESCALONAMENTO PARA SISTEMAS EM LOTE

## Menor Job Primeiro

O *job* de menor custo de execução executa primeiro.

Não-preemptivo

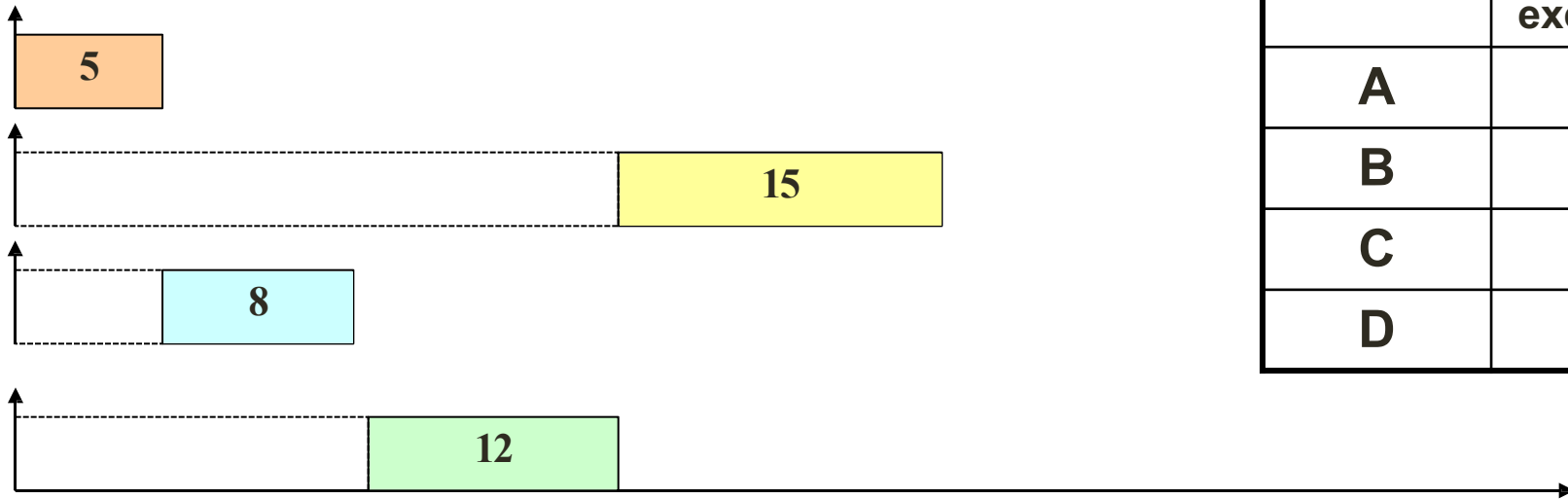
Fácil de entender

Fácil de programar

“Justo”

Para ser adequado, requer que todos os jobs estejam disponíveis simultaneamente

# SJF – *SHORTEST JOB FIRST*



Processo	Custo de execução
A	12
B	8
C	15
D	5

# ESCALONAMENTO EM SISTEMAS DE PROPÓSITO GERAL

Alternância circular (*Round-Robin*)

Processos executam dentro de uma fatia de tempo predefinida (*quantum*)

Preemptivo

Simples

Justo

Amplamente utilizado

Tamanho do *quantum* pode ser um problema

# ESCALONAMENTO EM SISTEMAS DE PROPÓSITO GERAL

## Prioridade

Processos tem diferentes prioridade de execução

Preemptivo

Baseado nos ciclos da CPU ou *quantum*

Prioridade pode ser atribuída estaticamente ou dinamicamente

Pode ser implementado considerando filas de prioridades

A implementação de filas pode representar um problema!

# ESCALONAMENTO EM SISTEMAS DE PROPÓSITO GERAL

## Filas Múltiplas

Processos executam dentro de uma fatia de tempo predefinida (*quantum*)

Preemptivo

Justo

Tamanho do *quantum* variável ➔ trocas de contexto.

Adaptável para diferentes tamanhos de processo

Os processos são promovidos a medida que o tempo passa