

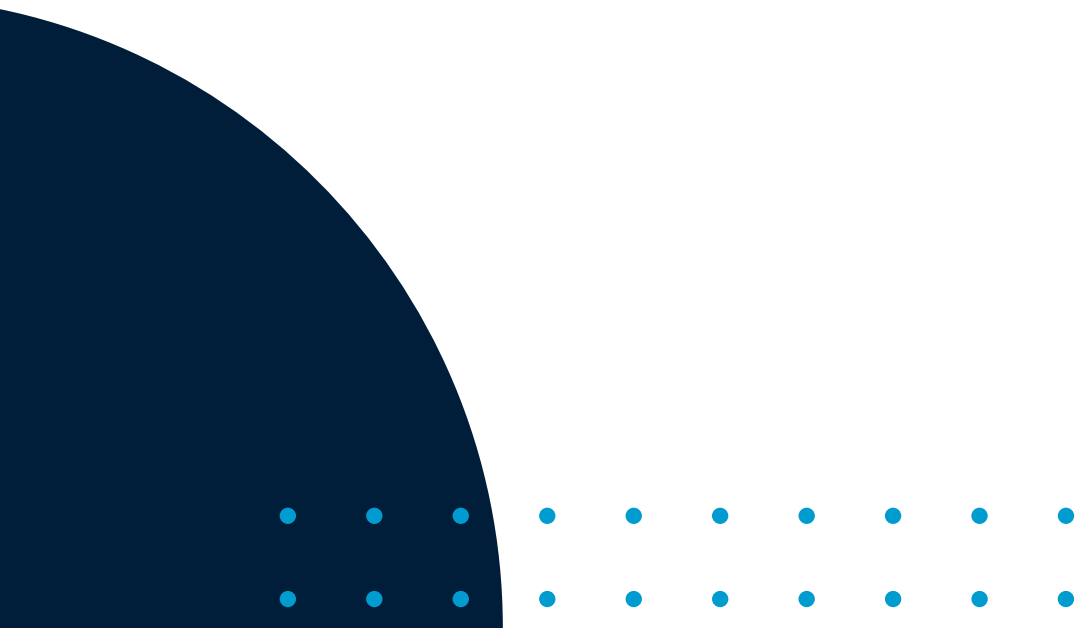


Apresentação Governança em Tecnologia da Informação

Prof. Esp. Talles Santos



Ementa

- Conceitos fundamentais de governança no contexto de TI.
 - Alinhamento estratégico entre TI e negócios.
 - Princípios e práticas de governança: normas e estruturas regulatórias.
 - Aplicação de frameworks (COBIT, ITIL) em processos e gestão de riscos.
 - Análise de casos reais para identificar gaps e melhorias estratégicas.
 - Avaliação de impactos organizacionais utilizando métricas e modelos de maturidade.
 - Desenvolvimento de soluções sustentáveis de governança e políticas alinhadas.
- 

Objetivo Geral

- Compreender os fundamentos da governança em Tecnologia da Informação (TI) e sua aplicação estratégica para alinhar TI aos objetivos organizacionais, analisando normas, estruturas regulatórias, e frameworks como COBIT e ITIL. Desenvolver competências para avaliar práticas de gestão de risco, processos, e serviços de TI, propondo soluções alinhadas às melhores práticas do mercado para a entrega de valor e suporte à tomada de decisões empresariais.

Objetivos Específicos

- Identificar os fundamentos e princípios da governança em Tecnologia da Informação (TI) e sua relação com o alinhamento estratégico entre TI e os objetivos organizacionais.
- Aplicar os frameworks COBIT e ITIL para a gestão de riscos, processos e serviços de TI, promovendo a entrega de valor ao negócio.
- Analisar cenários corporativos para diagnosticar gaps de governança e propor ações corretivas baseadas nas melhores práticas do mercado.
- Avaliar o impacto de estratégias e controles de TI no desempenho organizacional, utilizando métricas e modelos de maturidade.

Análise e Projeto de Software

Essas disciplinas são interconectadas e essenciais para o desenvolvimento de sistemas de software eficientes e alinhados às necessidades do usuário e do mercado. A interdisciplinaridade entre elas permite uma abordagem integrada, promovendo a aplicação prática de conceitos teóricos e preparando os alunos para enfrentar desafios reais na área de Engenharia de Software.



Engenharia de Software



Requisitos e Métricas de Software



Design de Interface e Experiência de Usuário



Gestão Ágil de Projetos



Arquitetura de Software



Governança de Tecnologia da Informação

Range 2 – Ciclo 1 e Ciclo 2

A diversificação das avaliações, com métodos como provas, projetos e trabalhos em grupo, avalia conhecimentos e habilidades de forma justa e abrangente. Reconhece diferentes estilos de aprendizagem, promove desenvolvimento completo e aumenta a motivação dos alunos.

VERIFICAÇÃO DE APRENDIZAGEM (VA)

VALOR: 30,0 PONTOS

10 Questões (7 objetivas + 3 discursivas)

Valor de cada questão objetiva: 2,572 pontos

Valor de cada questão discursiva: 4,0 pontos

PROVA PRÁTICA (PP)

VALOR: 30,0 PONTOS

Marcada previamente pelo professor da disciplina.

Sugere-se 5,0 pontos de Atividades Complementares

PROJETO INTEGRADOR (PI)

VALOR: 20,0 PONTOS

Foco no desenvolvimento de projetos práticos, com aplicação em conceitos de tecnologia e inovação para resolver problemas reais.

ATIVIDADE PRÁTICA SUPERVISIONADA (APS)

VALOR: 10,0 PONTOS

4 Questões Objetivas (2,5 pontos cada)

VERIFICAÇÃO DE APRENDIZAGEM INTEGRATIVA (VAI)

VALOR: 15,0 PONTOS (10,0 + 5,0 Extras)

CICLO 1:

15 Questões de Formação Geral

35 Questões do Componente Específico

Range 2 – Ciclo 3

No Ciclo 3, não teremos a aplicação do VAI – Verificação de Aprendizagem Integrativa.
A pontuação foi distribuída entre a **Verificação de Aprendizagem (VA)** e o **Projeto Integrador**.

VERIFICAÇÃO DE APRENDIZAGEM (VA)

VALOR: 35,0 PONTOS

10 Questões (7 objetivas + 3 discursivas)

Valor de cada questão objetiva: 2,858 pontos

Valor de cada questão discursiva: 5,0 pontos

PROVA PRÁTICA (PP)

VALOR: 30,0 PONTOS

Marcada previamente pelo professor da disciplina.

Sugere-se 5,0 pontos de Atividades Complementares

PROJETO INTEGRADOR (PI)

VALOR: 25,0 PONTOS

Foco no desenvolvimento de projetos práticos, com aplicação em conceitos de tecnologia e inovação para resolver problemas reais.

ATIVIDADE PRÁTICA SUPERVISIONADA (APS)

VALOR: 10,0 PONTOS

4 Questões Objetivas (2,5 pontos cada)

VERIFICAÇÃO DE APRENDIZAGEM INTEGRATIVA (VAI)

Não será aplicado!

Provas Substitutivas

A prova substitutiva é para alunos que faltaram à Verificação de Aprendizagem (VA) com justificativa. Ocorrerá **em data previamente marcada**, e exige documentação comprobatória.

10 QUESTÕES DISCURSIVAS

Solicitação da Prova Substitutiva

A solicitação deve ser realizada em até **72 horas** após a data da Verificação de Aprendizagem (VA) da disciplina perdida, no Lyceum, com o anexo de **documentos comprobatórios**, como atestado médico, comprovante de serviço e/ou convocação militar, ou justificativa de trabalho. A análise da solicitação será realizada pela equipe pedagógica do curso.





CICLO 1

1ª Verificação de Aprendizagem:

- 17/03/2025 a 22/03/2025

1º VAI:

24/03 – Range 1

25/03 – Range 2

26/03 – Range 3

[Sem título]

Prova Substitutiva: 27/03/2025



CICLO 2

2ª Verificação de Aprendizagem:

- 05/05/2025 a 10/05/2025

2º VAI:

30/04/2025 – Prova Escrita

Prova Substitutiva: 14/05/2025



CICLO 3

3ª Verificação de Aprendizagem:

- 09/06/2025 a 14/06/2025

Prova Substitutiva: 18/06/2025

- **Datas de Entrega do Projeto Integrador:** À ser definido.

ATENÇÃO




**AVISO
IMPORTANTE**

Chamada:

- **Será feita sempre no final da aula;**
- **Administre suas faltas ao longo do semestre;**

Atividades:

- **Fique atento aos prazos das atividades só terão direito a reabertura situações previstas em regimento.**



GPS da disciplina apresentado: agora é só seguir o plano, evitar os atalhos perigosos e não perder as provas de vista... Boa viagem rumo à aprovação!

Obrigado!

