

Pré - Aula

Anápolis, 21 de junho de 2023

Nome da disciplina: Requisitos e métricas de Software

Aluno: Matheus Marques Portela

RA: 2310823

Métricas Ágeis

As métricas ágeis fornecem informações valiosas para a equipe e os stakeholders acompanharem o progresso, identificar a eficiência do trabalho e tomar decisões informadas para melhorar a entrega do projeto, além de ajudar bastante os PO e os ScrumMaster. É importante frisar que essas métricas devem ser utilizadas como ferramentas de apoio e não como medidas absolutas de sucesso, pois o contexto de cada projeto e equipe pode influenciar os resultados. Logo abaixo explicarei como funciona algumas dessas métricas:

- WIP (Work in Progress Trabalho em Andamento): A WIP ela mede a quantidade de trabalho que está em andamento, ou seja, foram iniciadas as tarefas, porém não houve conclusão das mesmas. Ela é uma métrica bastante importante pois ajuda a identificar os problemas relacionados a sobrecarga de trabalho e de possíveis gargalos. E graças a todo esse acompanhamento do WIP, o time pode melhorar a sua eficiência, além de melhorar a carga e distribuição de trabalho.
- Lead Time (Tempo de Execução): O Lead Time refere-se ao tempo decorrido desde o início até a
 conclusão de uma determinada tarefa ou requisito. Em um contexto ágil, o Lead Time geralmente é
 medido a partir do momento em que um item de trabalho é adicionado à lista de tarefas até o
 momento em que é concluído. Essa métrica permite que a equipe compreenda o tempo médio
 necessário para concluir uma tarefa e identifique oportunidades de melhoria de processos.
- Cycle Time (Tempo de Ciclo): O cycle time é uma métrica que mede o tempo necessário para concluir um único item de trabalho, desde o momento em que o trabalho é iniciado até o momento em que é finalizado. Diferente do Lead Time, ela se concentra apenas na parte ativa do processo, excluindo o tempo em que um item de trabalho fica em espera ou em um estado inativo. O Cycle Time é uma métrica útil para identificar gargalos específicos no fluxo de trabalho e medir a eficiência do processo de entrega.
- Burn Down: é uma métrica que mostra o progresso da equipe em relação ao trabalho planejado ao longo do tempo. O gráfico de Burn Down mostra quanto trabalho está faltando ser concluído, onde o eixo vertical representa a quantidade de trabalho restante e o eixo horizontal representa o tempo. A linha de Burn Down mostra a quantidade de trabalho restante ao longo do tempo, com o objetivo de atingir zero no final do projeto ou iteração. A equipe ágil pode usar o gráfico de Burn Down para acompanhar seu progresso, identificar desvios e tomar medidas corretivas para cumprir as metas definidas.



O Burn Up: É uma métrica parecida com o Burn Down, mas mostra o trabalho concluído em vez do trabalho restante. Ele representa o progresso da equipe em relação ao trabalho planejado ao longo do tempo. No gráfico de Burn Up, o eixo vertical representa a quantidade de trabalho concluído e o eixo horizontal representa o tempo. A linha de Burn Up mostra a quantidade de trabalho concluído ao longo do tempo, com o objetivo de atingir a meta definida para o projeto ou iteração. O gráfico de Burn Up permite que a equipe e as partes interessadas acompanhem o progresso e a evolução do trabalho concluído ao longo do tempo.

Portanto, ao utilizar essas métricas, as equipes ágeis podem identificar áreas de melhoria, otimizar o processo de entrega, reduzir tempos de espera e garantir uma entrega de valor mais eficiente para os clientes. O monitoramento contínuo dessas métricas ao longo do tempo permite que a equipe tome decisões embasadas em dados, faça ajustes necessários e melhore sua produtividade geral.