

DA VISITA TÉCNICA – PENSAMENTO COMPUTACIONAL

1 – Cada grupo deverá ter um representante visitando uma instituição filantrópica. Não pode ser uma empresa privada. É aceitável instituições públicas que tenham por objetivo uma ação social de dignidade humana ou proteção de animais e meio ambiente.

2 – Poderá ser um ou mais participantes na visita técnica. Faça fotografias do ambiente e do aluno no local.

3 – A entrevista é para saber do responsável que tipo de sistema eles necessitam. Depois transforme essas necessidades em problemas a serem resolvidos. O grupo todo deverá reunir e pensar como atender essa demanda.

Dica para entrevista: se apresente com brevidade como aluno da Universidade e que está se oferecendo para desenvolver e manter gratuitamente um sistema para eles. Agende um horário com antecedência. Seja pontual. Pergunte quais são as necessidades e problemas que podem ser automatizados. Qual sistema poderia ser elaborado para solucionar um problema real da instituição. Evite demorar mais do que 30 minutos na conversa sobre este assunto. Aceite conhecer mais da instituição caso seja convidado.

4 – Uma vez o apresentado uma solução, estabeleçam um mínimo a ser realizado. Isto é, como vocês podem criar juntos um sistema mínimo a ser entregue até o final do semestre. Pense nesse passo como o início para seu projeto que continuará nos próximos semestres.

5 – Na próxima aula, semana 06, vamos conversar sobre os projetos. Ele deverá ser postado no AVA como uma atividade do grupo. A entrega é a solução apresentada de um software a ser desenvolvido. Preferencialmente usando os conteúdos que estamos trabalhando na disciplina.

6 – As aulas da semana 05 (04 a 08 de março) estão liberadas para a visita. Você pode ir em qualquer data, mas vamos considerar esta como a semana da visita. Façam muitas fotos. Desde a visita, até o grupo reunido para definir o projeto. Tudo isso será utilizado na apresentação do seu trabalho ao final do semestre.

7 – O seu projeto até aqui será a nota do Projeto Integrativo – 11 pontos.