# **Documento de Projeto de Software**



# Histórico de revisões do Documento

| Versão D<br>(XX.YY) | Oata<br>(DD/MMM/YYYY) | Autor                | Descrição   |
|---------------------|-----------------------|----------------------|---|
| 1.0                 | 11/09/2025            | Matheus Marques      | Criação do documento,<br>anexando todas os<br>modelos realizados até o<br>presente modelo,<br>descrição do projeto e o<br>escopo inicial.       |
| 1.1                 | 13/09/2025            | Marcos Paulo Moreira | Ajustes nos requisitos<br>funcionais , casos de uso ,<br>premissas, restrições de<br>software, restrição de<br>hardware , regras de<br>negocio. |
|                     |                       |                      |   |
|                     |                       |                      |   |



# Índice

| 1. IN | TRODUÇÃO4                             |
|-------|---------------------------------------|
| 1.1.  | Propósito do Documento de Requisitos4 |
| 1.2.  | Público Alvo4                         |
| 2. DI | ESCRIÇÃO GERAL DO PRODUTO5            |
| 2.1.  | <b>S</b> ITUAÇÃO <b>A</b> TUAL5       |
| 2.2.  | <b>ESCOPO</b> 5                       |
|       | <b>2.3.</b> Atores6                   |
| 2.4.  | Premissas6                            |
| 3. RI | EQUISITOS7                            |
| 3.1.  | REQUISITOS FUNCIONAIS7                |
| 3.2.  | REQUISITOS NÃO FUNCIONAIS7            |
|       | 3.3. <b>REGRAS DE NEGÓCIO</b> 8       |
| 3.4.  | Restrições de Hardware8               |
| 3.5.  | Restrições de Software8               |
| 3.6.  | IDENTIFICAÇÃO DOS CASOS DE USO8       |
|       | 3.7. DIAGRAMA DE CASOS DE             |
|       | <b>Uso</b> 10                         |
| 3.8.  | DIAGRAMA DE CLASSES                   |
| 4. PF | ROTÓTIPOS DE INTERFACE DE USUÁRIO12   |
| 5. AI | PROVAÇÃO13                            |



### 1. Introdução

#### 1.1. Propósito do Documento de Requisitos

Este documento visa detalhar os requisitos dos usuários que deverão ser atendidos pelo sistema a ser desenvolvido no projeto POWP. Ele servirá como base para a construção do sistema pelos programadores, fornecendo uma descrição detalhada das funções do produto, suas interfaces e o comportamento esperado do sistema.

#### 1.2. Público Alvo

Este documento destina-se a todos os stakeholders envolvidos no desenvolvimento, operação e utilização do sistema POWP, incluindo:

- **Arquitetos de Software**: responsáveis pelo planejamento e definição da arquitetura do sistema.
- Engenheiros de Software e Testadores: encarregados da implementação, manutenção e validação do sistema.
- **Usuários Fornecedores**: participantes que interagem com o sistema para fornecer dados, insumos ou serviços necessários ao seu funcionamento.
- Administradores da Rede: responsáveis pelo monitoramento, segurança e gestão do ambiente do sistema.
- **Gestores e Tomadores de Decisão**: interessados nos resultados, métricas e desempenho do sistema para planejamento estratégico.
- **Parceiros**: interessados na viabilidade, confiabilidade e retorno do projeto.



### 2. Descrição Geral do Produto

Este documento contém a especificação de requisitos para uma aplicação Web, que será um ERP modal de forma online, aonde o usuário poderá acessar de onde ele quiser, em seu computador ou celular. Nele contará com modulos de vendas, cadastro, controle de estoque, financeiro, relatórios e dashboards e chat bot de IA integrado em sua base para melhores tomadas de decisões.

#### 2.1. Situação Atual

Atualmente, o cenário das empresas brasileiras é composto em mais de 90% por Microempreendedores Individuais (MEIs), segundo dados do SEBRAE. A maioria desses negócios não possui um sistema estruturado de gestão, recorrendo a processos manuais ou controles em planilhas. Além disso, seus faturamentos geralmente são mais baixos, o que dificulta o investimento em sistemas robustos devido aos altos custos de aquisição e manutenção.

#### 2.2. Escopo

| Nº | Módulo               | Descrição  |
|----|----------------------|--|
| 1  | Autenticação         | Será desenvolvido um aplicativo mobile capaz de atender aos sistemas operacionais iOS, Android e Windows Phone.  |
| 2  | Web Service          | Será desenvolvido um web service para servidor como provedor de dados para o aplicativo, em formato JSON.  |
| 3  | Gestor do aplicativo | Será desenvolvido um sistema para gerenciar o aplicativo, que possibilite o gerenciamento de pacotes, como cadastrar, editar e excluir informações.      |
| 4  | Estoque              | Será desenvolvido um sistema para aquisição e controle de estoque, podendo gerar ordem de compra e solicitações de cotação.                              |
| 5  | Fornecedores         | Será desenvolvido um sistema para<br>gerenciar todas as informações e<br>interações com fornecedores, desde o<br>cadastro até a avaliação de desempenho. |



| Docume | ento de Requisitos | Limitações ( | do Sistema<br>11/09/2025   |
|--------|--------------------|--------------|--|
| 6      | Financeiro         |              | Será desenvolvido um sistema que<br>possibilite gerenciar os lançamentos de<br>contas a pagar e a receber, fluxo de caixa<br>e conciliação bancária. |
| 7      |                    |              |  |



#### 2.3. Atores

O aplicativo possui dois tipos de atores, são eles:

- Usuário Administrador
- Usuário Analista/Assistente

| No | Ator                           | Definição e Privilégio de Acesso e Segurança  |
|----|--------------------------------|---|
| 1  | Usuário<br>Administrador       | Possui acesso às funcionalidades de visualização, cadastro e edição dos registros no sistema.                                 |
|    |                                | Caso a empresa tenha um equipe de TI e precise,<br>disponibilizamos acesso a base de dados para administração dela<br>também. |
| 2  | Usuário<br>Analista/Assistente | Possui acesso somente a funcionalidades pertinentes à sua função, seja ela do financeiro, estoque, etc.                       |

#### 2.4. Premissas

- Assume-se que todos os usuários terão acesso à internet estável para utilizar o sistema web.
- Os usuários utilizarão navegadores compatíveis e atualizados (Chrome, Edge, Firefox, Safari).
- Assume-se que o servidor escolhido terá recursos mínimos recomendados (CPU, RAM, armazenamento) para suportar a operação do sistema.
- O sistema utilizará bancos de dados relacionais compatíveis (PostgreSQL ou MySQL).
- Haverá **usuários finais disponíveis** para testes e validação das funcionalidades antes da entrega.
- O sistema será inicialmente utilizado por **pequenas empresas e MEIs**, com volume de dados compatível com a primeira versão do ERP.
- Novas funcionalidades (integrações externas, aplicativos móveis nativos, dashboards avançados) serão consideradas apenas em versões futuras, não na entrega inicial.



- Assume-se que medidas básicas de segurança (login, senha, perfil de acesso) serão suficientes para a operação inicial, sem necessidade de autenticação multifator ou criptografia avançada de dados.
- A equipe de desenvolvimento terá **ferramentas e tecnologias necessárias** para implementar o sistema (Laravel, React, etc.).
- Os usuários aceitarão as limitações da primeira versão, como ausência de integração externa, dashboards simplificados e suporte limitado a dispositivos móveis.



# 3. Requisitos

### 3.1. Requisitos Funcionais

| ID    | Descrição                      |
|-------|--------------------------------|
| RF 01 | Login/Autenticação do usuário  |
| RF 02 | Cadastrar Produto              |
| RF 03 | Cadastrar Usuário              |
| RF 04 | Cadastrar Funcionário          |
| RF 05 | Digitar Pedido de Venda        |
| RF 06 | Controlar estoque              |
| RF 07 | Gerir contas a pagar e receber |
| RF 08 | Criação de Dashboards          |
| RF 09 | Criação de Relatórios          |
| RF 10 | Chat Bot com IA integradas     |
| RF 11 | Perfis de Acesso               |
| RF 12 | Gestão de Permissões           |
| RF 13 | Auditoria de Acesso            |
| RF 14 |                                |
| RF 15 |                                |

### 3.2. Requisitos Não Funcionais

| ID | Descrição  | Categoria           |
|----|--|---------------------|
| 1  | Somente usuários autenticados podem acessar o gestor do aplicativo.  | Segurança           |
| 2  | A tela de listagem deve ser simples, exibindo apenas os destinos, para facilitar o entendimento do usuário.                                | Usabilidade         |
| 3  | O aplicativo deve ser desenvolvido em HTML, CSS e JS junto com PHP/Laravel 12, assim não será necessário um release para cada plataforma.  | Hardware e Software |
| 4  | A aplicação rodará em um servidor na nuvem, podendo ser AWS.   | Hardware            |
| 5  | O banco de dados será feito no MySQL, por ter uma arquitetura conhecida, sem Open Source e fácil manutenabilidade.                         | Software            |
| 6  | Em sua programação será utilizadas boas práticas, como Clean Code, testes constantes em todo o sitema afim de não acontecer erros ou bugs. | Desenvolvimento     |



# 4. Regras de Negócio

| ID | Nome                 | Descrição  |
|----|----------------------|--|
| 1  | Gestão de Usuários   | <ul> <li>Cada usuário deve ter login e senha únicos.</li> <li>Usuários podem ter perfis diferentes (Administrador, Funcionário, Contador, etc.), determinando níveis de acesso e permissões.</li> <li>Somente administradores podem cadastrar ou remover usuários e definir permissões.</li> </ul> |
| 2  | Cadastro de Produtos | <ul> <li>Todo produto deve possuir nome, código único, preço de venda e quantidade em estoque.</li> <li>Produtos com o mesmo código não podem ser cadastrados duas vezes.</li> <li>O estoque deve ser atualizado automaticamente ao cadastrar venda ou entrada de produtos.</li> </ul>             |
| 3  | Pedidos de Venda     | <ul> <li>Todo pedido deve estar vinculado a um cliente cadastrado.</li> <li>O sistema deve validar estoque disponível antes de confirmar o pedido.</li> <li>Pedidos não podem ser concluídos se houver produtos em falta.</li> </ul>   |
| 4  | Controle de Estoque  | <ul> <li>Qualquer movimentação (entrada ou saída) deve ser registrada com data, usuário responsável e motivo.</li> <li>O estoque não pode ser negativo.</li> <li>Alertas automáticos devem ser disparados quando o estoque atingir níveis mínimos pré-definidos.</li> </ul>                        |



| 5 | Contas a Pagar e Receber | <ul> <li>Somente usuários com permissão financeira podem cadastrar, editar ou quitar contas.</li> <li>As contas devem ter data de vencimento, valor, categoria e status (pendente, pago, atrasado).</li> <li>O sistema deve gerar alertas de contas próximas do vencimento ou vencidas.</li> </ul>                                  |
|---|--------------------------|---|
| 6 | Relatórios e Dashboards  | <ul> <li>Somente usuários autorizados podem acessar relatórios financeiros ou de vendas.</li> <li>Relatórios devem refletir os dados atuais do sistema, garantindo consistência.</li> <li>Dashboards devem exibir informações somente do período selecionado pelo usuário.</li> </ul>   |
| 7 | Segurança e Auditoria    | <ul> <li>Todas as operações críticas (ex: cadastro de usuário, movimentação de estoque, alteração de preço) devem ser registradas em log.</li> <li>Usuários não podem acessar funções que não correspondem ao seu perfil.</li> <li>Tentativas de login incorreto devem ser limitadas para evitar ataques de força bruta.</li> </ul> |
| 8 |                          | <ul> <li>O ERP Powp é destinado a pequenas empresas e MEIs; grandes corporações podem não ter suporte adequado para volume massivo de dados.</li> <li>Funcionalidades avançadas, como integração contábil automática ou machine learning, não estão disponíveis nesta versão inicial.</li> </ul>                                    |



| Limitações do Sistema   |   |  |  |
|-------------------------|---|--|--|
| Documento de Requisitos | 11/09/2025  |  |  |
|                         | <ul> <li>Alterações no banco de dados pelo<br/>usuário final não são permitidas.</li> </ul> |  |  |

## 4.1. Restrições de Hardware

| No | Descrição   |
|----|---|
| 1  | Dispositivo com no mínimo de 4GB de memória de RAM.   |
| 2  | Navegador instalado no computador ou celular.   |
| 3  | O sistema será hospedado em servidores padrão de cloud (AWS, Azure ou DigitalOcean) ou servidor físico equivalente.                       |
| 4  | Necessário suporte a armazenamento em SSD para desempenho ideal.  |
| 5  | Sistemas de backup automático serão limitados ao armazenamento disponível no servidor; sem suporte a unidades externas na versão inicial. |
| 6  | Não há dependência obrigatória de impressoras, leitores de código de barras ou outros periféricos na primeira versão.                     |
| 7  | Qualquer integração com periféricos será opcional e limitada a versões futuras.   |
| 8  | O sistema será projetado para pequenas empresas, com até algumas centenas de usuários simultâneos.  |
| 9  | Grandes volumes de dados ou múltiplos usuários simultâneos exigirão upgrades de servidor ou cloud scaling.                                |
| 10 | O dispositivo deve conter a função <i>Wi-Fi</i> ou Plano de Dados pelo Chip SIM para acesso à internet.                                   |

## 4.2. Restrições de Software

| No | Descrição   |
|----|---|
| 1  | O sistema deverá ser desenvolvido para web, sendo acessível via navegadores modernos (Chrome, Edge, Firefox, Safari).           |
| 2  | Não terá suporte oficial para versões de navegadores desatualizadas (anteriores a 2 anos) ou navegadores móveis antigos.        |
| 3  | O sistema será limitado ao uso de bancos de dados relacionais compatíveis com PostgreSQL e MySQL.                               |
| 4  | Não será possível utilizar bancos NoSQL ou distribuídos nesta primeira versão.  |
| 5  | Inicialmente, não haverá integração nativa com sistemas de terceiros (como ERPs maiores, CRMs ou softwares contábeis externos). |
| 6  | APIs externas poderão ser adicionadas apenas em versões futuras, mediante   |



### Limitações do Sistema

#### Documento de Requisitos

11/09/2025

|    | L. 202. do   |  |  |  |  |
|----|--|--|--|--|--|
|    | análise de viabilidade.  |  |  |  |  |
|    |  |  |  |  |  |
| 7  | O ERP Powp será otimizado para desktops; suporte a telas menores (tablets e smartphones) será limitado na primeira versão.                     |  |  |  |  |
| 8  | A autenticação será baseada em login e senha. Autenticação via SSO, OAuth ou biometria não será suportada inicialmente.                        |  |  |  |  |
| 9  | Limitação de políticas avançadas de segurança, como bloqueio geográfico ou autenticação multifator, não serão implementadas nesta versão.      |  |  |  |  |
| 10 | Funcionalidades como inteligência artificial para previsão de vendas, automação contábil avançada ou machine learning não estarão disponíveis. |  |  |  |  |
| 11 | Não será possível alterar a estrutura do banco de dados ou criar módulos próprios pelo usuário final nesta versão.                             |  |  |  |  |

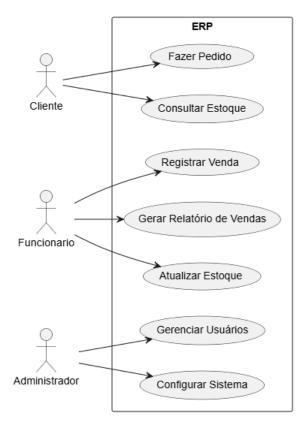


### 4.3. Identificação dos Casos de Uso

| ID   | Caso de Uso                       | Descrição   |
|------|-----------------------------------|---|
| CU01 | Login/Autenticação do<br>Usuário  | Permitir que usuários autenticados<br>acessem o sistema com segurança.    |
| CU02 | Cadastro de Produto               | Permitir cadastrar novos produtos no sistema.                             |
| CU03 | Cadastro de Usuário               | Permitir cadastrar novos usuários no sistema com permissões específicas.  |
| CU04 | Cadastro de Funcionário           | Permitir registrar funcionários da<br>empresa no sistema.                 |
| CU05 | Digitar Pedido de Venda           | Permitir registrar vendas realizadas pela<br>empresa.                     |
| CU06 | Controlar Estoque                 | Monitorar e atualizar quantidades de produtos em estoque.                 |
| CU07 | Gerir Contas a Pagar e<br>Receber | Gerenciar movimentações financeiras<br>da empresa.                        |
| CU08 | Criação de Dashboards             | Gerar dashboards com indicadores do negócio.                              |
| CU09 | Criação de Relatórios             | Gerar relatórios detalhados de operações e finanças.                      |
| CU10 | Chatbot com IA                    | Permitir interação com um chatbot<br>inteligente para suporte ou dúvidas. |

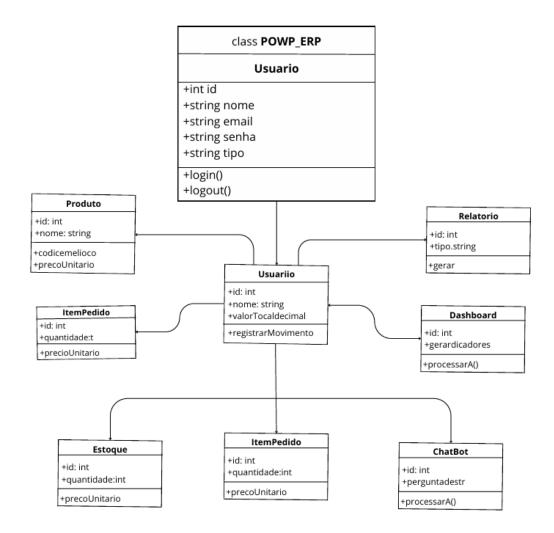


### 4.4. Diagrama de Casos de Uso





### 4.5. Diagrama de Classes





# **5. Protótipos de Interface de Usuário**



# 6. Aprovação

# **Aprovadores**

| Matheus Marques | P.O / Desenvolvedor Back-End / DBA |
|-----------------|------------------------------------|
| João Luccas     | Q.A / Tester                       |
| Pedro Henrique  | Designer UI/UX                     |
| Marcos Paulo    | Desenvolvedor Front-End            |



### Limitações do Sistema

Documento de Requisitos 11/09/2025

Victor Manoel Designer UI/UX

