

CANVAS MVP

Personas & Plataformas

Persona:

- Lucas, um jovem de 20 anos que está cursando medicina, porém tem grandes dificuldades de saber o que gastou.
- Homens e mulheres com filhos: (Faixa etária – 26 a 50 anos) que precisa acompanhar suas despesas para garantir que as necessidades básicas de seus filhos sejam atendidas e que possam economizar dinheiro para atividades e férias em família.
- Freelancer: um profissional que precisa gerenciar suas finanças pessoais e comerciais e acompanhar suas despesas para garantir que esteja faturando corretamente e evitando dívidas.

Plataformas:

- Plataforma web: A principal plataforma será web, sendo o usuário capaz de acessar de qualquer desktop que tenha internet e pela facilidade de mexer.
- Aplicativo móvel: o software pode ser projetado como um aplicativo móvel para Android e iOS, o que tornaria fácil para os usuários acessar suas informações de despesas em qualquer lugar e a qualquer hora.

Visão do MVP

Inicialmente buscamos que esse MVP seja uma visão simples de como a aplicação funciona, entregando a principal função do nosso software. Um local em que você possa listar todos seus gastos de maneira organizada e intuitiva, inserir sua receita e no final mostrar um breve relatório dos gastos em relação à receita.

Funcionalidades

- Realização de cadastro para acessar a plataforma.
- Lançamento de informações e dados na plataforma, desde receitas e gastos.
- Realizar os cálculos dos dados informados no início.
- Gerar um mini relatório com as informações obtidas e mostrar as diferenças entre a receita e os gastos.

Jornadas

Jornada do usuário:

- O usuário irá acessar o link web;
- Após acessar o usuário precisará realizar o cadastro na plataforma;
- Ao realizar o cadastro o sistema irá jogar o usuário para a página principal aonde ele conseguirá mexer;
- Nesta tela principal o usuário conseguirá colocar suas despesas e gastos;
- Depois de colocar esses dados o sistema vai gerar um mini relatório com os resumos das informações inseridas.

Métricas para validar as Hipóteses de negócio

- Número de usuários: o número de usuários que iram usar o site ou o aplicativo será um grande fator para observar a necessidade do sistema.
- Tempo médio de uso: o tempo médio de uso será também um dos fatores, pois é nele que vamos observar o quanto o usuário está envolvido no uso do aplicativo.
- Satisfação do usuário: Com a satisfação do usuário será possível saber o nível de satisfação dos usuários que estão utilizando o software, mas para poder saber esse nível é preciso realizar um feedback dos usuários.

Resultado Esperado

Esperamos produzir um MVP onde seja possível validar nossa ideia sobre o projeto com feedbacks constantes do usuário para assim podermos evoluirmos nosso sistema e obter uma direção correta a qual devemos seguir.

Custo e Cronograma

Custo:

Baseando na hora de um programador front-end que cobra em média R\$20,00 hora e que gastaremos em torno de 2 a 3 semanas e serão ao todo 3 profissionais.

O custo sairia em torno dos R\$6.000,00 à R\$7.000,00;

Divulgaremos por meios informais de comunicação e pelo Google Ads que custará em torno de R\$ 200,00 à R\$ 300,00 por mês.