

Manual Técnico

Aplicación de Gestión de Personajes

Osmar Alejandro Alay quevedo

15 de agosto de 2025

1. Introducción

Este documento describe el funcionamiento interno de la aplicación de gestión de personajes. Incluye los requerimientos del sistema, la descripción de los métodos principales implementados y observaciones técnicas para su correcto uso y mantenimiento.

2. Requerimientos

2.1. Requerimientos de Hardware

- Procesador de al menos 1.8 GHz.
- Memoria RAM mínima de 4 GB.
- Espacio en disco de al menos 200 MB.

2.2. Requerimientos de Software

- Sistema operativo Ubuntu 20.04 o superior.
- Java JDK 17 instalado.
- Git para control de versiones.

3. Descripción de los Métodos

3.1. Creación de Personajes

Este método permite registrar un nuevo personaje, asignándole:

- Nombre único.
- Arma seleccionada de un listado predefinido.
- Habilidades (hasta 5).
- Nivel de poder (1 a 100).

3.2. Búsqueda de Personajes

Busca el personaje mediante el ID.

3.3. Eliminación de Personajes

Permite eliminar un personaje existente.

3.4. Lista de personajes

Muestra todos los personajes ingresados.

3.5. Gestión de Peleas

El programa solicita dos personajes activos mediante su ID y los enfrenta en un combate. Se valida que los personajes existan y no estén eliminados.

3.6. Registro de Fechas

Cada acción importante (creación o eliminación de personajes, inicio de peleas) registra la fecha y hora en formato:

dd/mm/yyyy hh : mm : ss

4. Mejoras Futuras

- Concluir la sección de modificación.
- Incluir sistema para la verificación de datos correctos.
- Optimizar el sistema de eliminación.