

# Manual de Usuario

## Sistema de Gestión de Personajes y Peleas

Osmar Alejandro Alay Quevedo  
Carnet: 202100024

15 de agosto de 2025

### Índice

<b>1. Introducción</b>	<b>2</b>
<b>2. Requisitos del Sistema</b>	<b>2</b>
<b>3. Ejecución del Programa</b>	<b>2</b>
<b>4. Descripción de Opciones</b>	<b>2</b>
4.1. Agregar Personaje . . . . .	2
4.2. Modificar Personaje . . . . .	3
4.3. Eliminar Personaje . . . . .	3
4.4. Buscar un Personaje . . . . .	3
4.5. Ver Listado de todos los Personajes . . . . .	3
4.6. Realizar Pelea entre Personajes . . . . .	4
4.7. Ver Historial de Peleas . . . . .	4
4.8. Ver Datos de Estudiante . . . . .	4
4.9. Salir . . . . .	4
<b>5. Consideraciones</b>	<b>4</b>

# 1. Introducción

Este manual describe el uso del sistema de gestión de personajes y registro de peleas. Permite agregar, modificar, eliminar, buscar personajes y realizar peleas entre ellos, así como consultar el historial de peleas.

## 2. Requisitos del Sistema

- Java JDK 8 o superior.
- Consola de comandos para ejecutar el programa.
- Sistema operativo compatible con Java.

## 3. Ejecución del Programa

Al ejecutar el programa, se mostrará un menú principal con las siguientes opciones:

1. Agregar Personaje
2. Modificar Personaje
3. Eliminar Personaje
4. Buscar un Personaje
5. Ver Listado de todos los Personajes
6. Realizar Pelea entre Personajes
7. Ver Historial de Peleas
8. Ver Datos de Estudiante
9. Salir

## 4. Descripción de Opciones

### 4.1. Agregar Personaje

Permite registrar un nuevo personaje en el sistema.

- **Nombre:** Ingresar un nombre único para el personaje.
- **Arma:** Seleccionar un arma de la lista disponible:
  - Espada de obsidiana
  - Arco de fuego
  - Lanza
  - Bastón de hielo

- Ballesta
- Martillo de lava
- Lanza eléctrica
- **Habilidades:** Ingresar hasta 5 habilidades. Se puede dejar vacío para finalizar.
- **Nivel de Poder:** Ingresar un valor del 0 al 100.

## 4.2. Modificar Personaje

Permite cambiar los datos de un personaje existente.

- Se debe ingresar el **ID** del personaje.
- Se muestra información actual del personaje: nombre, arma, nivel de poder y habilidades.
- Se pueden modificar los datos según sea necesario.

## 4.3. Eliminar Personaje

Elimina un personaje del sistema.

- Se debe ingresar el **ID** del personaje.
- El personaje será marcado como inactivo y sus datos se borrarán.

## 4.4. Buscar un Personaje

Busca un personaje por su **ID** y muestra sus datos:

- Nombre
- Arma
- Nivel de poder
- Habilidades registradas

## 4.5. Ver Listado de todos los Personajes

Muestra todos los personajes registrados en el sistema:

- Incluye personajes activos y eliminados.
- Muestra ID, nombre, arma, nivel de poder y habilidades.

#### **4.6. Realizar Pelea entre Personajes**

Permite enfrentar a dos personajes registrados:

- Se deben ingresar los **ID** de ambos peleadores.
- Verifica que los personajes existan y no sean el mismo.
- El ganador se determina por el nivel de poder. En caso de empate, se registra como empate.
- Se guarda la fecha y hora de la pelea.

#### **4.7. Ver Historial de Peleas**

Muestra todas las peleas registradas:

- Peleador 1
- Peleador 2
- Ganador
- Fecha y hora de la pelea

#### **4.8. Ver Datos de Estudiante**

Muestra los datos del estudiante responsable del proyecto:

- Nombre completo
- Carnet

#### **4.9. Salir**

Cierra el programa de manera segura.

### **5. Consideraciones**

- El sistema permite hasta 100 personajes y 500 peleas.
- No se pueden ingresar nombres duplicados.
- Las habilidades son opcionales y se pueden dejar vacías.
- El sistema verifica que los IDs de personajes sean válidos antes de realizar acciones.