

Capacitación Pruebas Unitarias (xUnit)

4 Noviembre 2022 – Sesión 2

**FUTURE
AT HEART**

Contenido

¿Que esperan de este curso?



Modulo I –

Conceptos Básicos

- ¿Qué es una prueba unitaria?
- Otros niveles de prueba
- Conociendo las pruebas unitarias
- Principios FIRST

Modulo II – Test Driven Development

- Definición
- Desarrollo Ágil – Características
- Ciclo de desarrollo TDD
- Como escribir código que se pueda probar
- Cobertura de código
- Ventajas/Desventajas

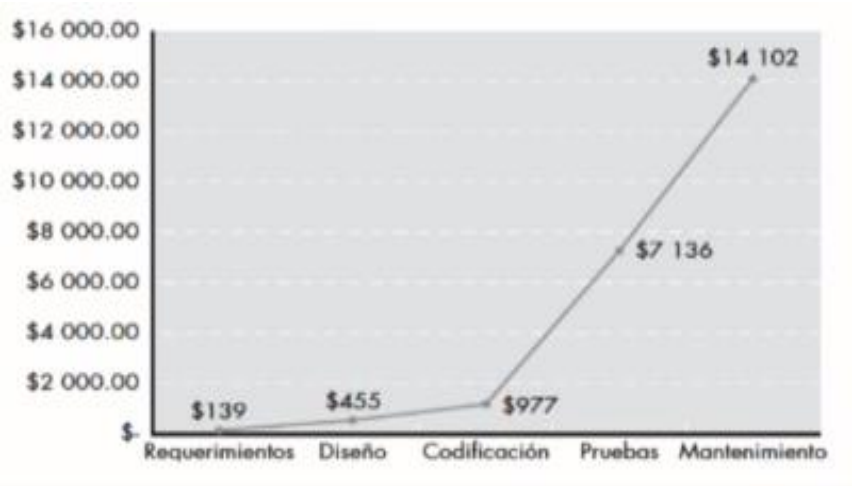
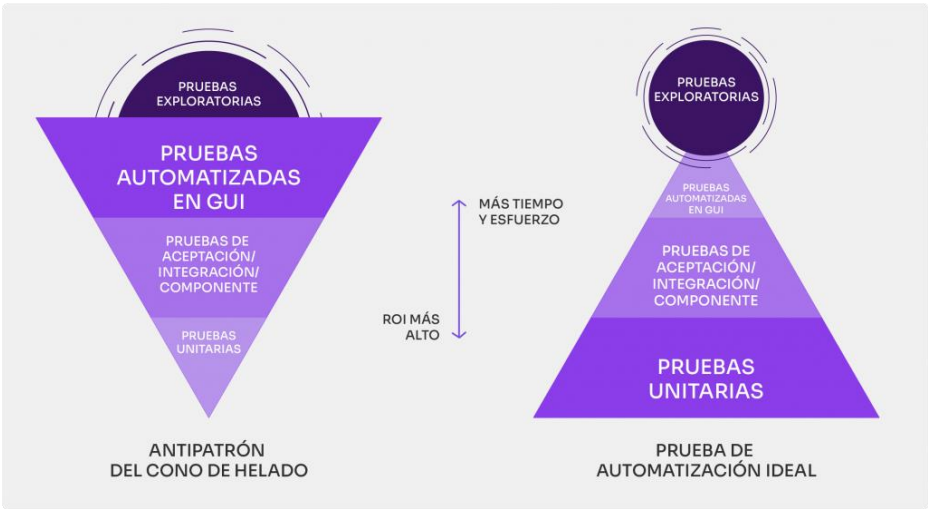
Modulo III – xUnit

- ¿Qué es xUnit?
- ¿Por qué xUnit?
- ¿Cómo funciona xUnit?
- Conceptos básicos
- Escenarios con xUnit
- Patrones de nombramiento de los escenarios
- Simulaciones
- Asersiones

Modulo IV – Taller

- Preparación del Entorno
- Ejemplo práctico
- Creando casos de prueba
- Ejecución de casos
- Mutation Testing
- Conclusiones/Recomendaciones

En capítulos anteriores...



<https://github.com/oacarrillo/curso-xUnit>

Frameworks de Pruebas unitarias - Junit

NTT DATA



TestNG

Java



unittest

Python



Unit Test

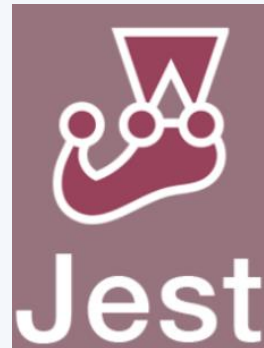


MSTest

.Net

PHPUnit

Php



Jest

Node



JUnit es un conjunto de bibliotecas creadas por Erich Gamma y Kent Beck que son utilizadas en programación para hacer pruebas unitarias de aplicaciones Java.

JUnit es un conjunto de clases (*framework*) que permite realizar la ejecución de clases Java de manera controlada, para poder evaluar si el funcionamiento de cada uno de los métodos de la clase se comporta como se espera. Es decir, en función de algún valor de entrada se evalúa el valor de retorno esperado; si la clase cumple con la especificación, entonces JUnit devolverá que el método de la clase pasó exitosamente la prueba; en caso de que el valor esperado sea diferente al que regresó el método durante la ejecución, JUnit devolverá un fallo en el método correspondiente.

<https://junit.org/junit5/docs/current/user-guide/>



NTT DATA

GRACIAS

**FUTURE
AT HEART**