

실습과제#4 : 허용되는 변환 적용하기

■ 허용되는 변환 적용!

‘실습과제 3’에 이어서 StringCtrlSample 프로젝트의 CMyString 클래스 파일인 CMyString.h와 CMyString.cpp 에 const char * 에 대한 변환 생성자와 char * 로의 형변환 연산자를 만들어 넣어 다음과 같은 사용자 코드가 문제 없이 작동하도록 만듭니다.

```
#include <iostream>
#include "CMyString.h"
using namespace std;

void TestFunc(const CMyString& strParam)
{
    cout << strParam<< endl;
}

int main()
{
    CMyString strData("Hello");

    ::TestFunc(strData);
    ::TestFunc(CMyString("World"));

    return 0;
}
```

[변환 생성자 추가]

CMyString.h 파일

CMyString 클래스에 변환생성자 선언

```
explicit CMyString(const char* pszParam);
```

CMyString.cpp 파일에 변환생성자 정의

// 변환생성자

```
CMyString::CMyString(const char* pszParam)
```

```
    :m_pszData(nullptr)
```

```
    , m_nLength(0)
```

```
{
```

```
    SetString(szParam);
```

```
}
```

[형변환 연산자 추가] CMyString > char * 형변환 연산자!

CMyString.h 파일

CMyString 클래스에 연산자 추가

```
operator char* () const
```

```
{
```

```
    return m_pszData;
```

```
}
```

[실행결과]

Hello

World

계속하려면 아무 키나 누르십시오 . . .