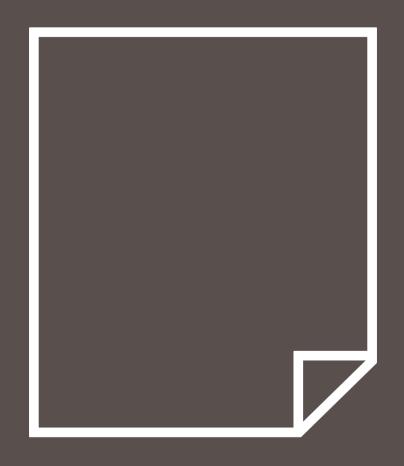
ZIP 파일 분석

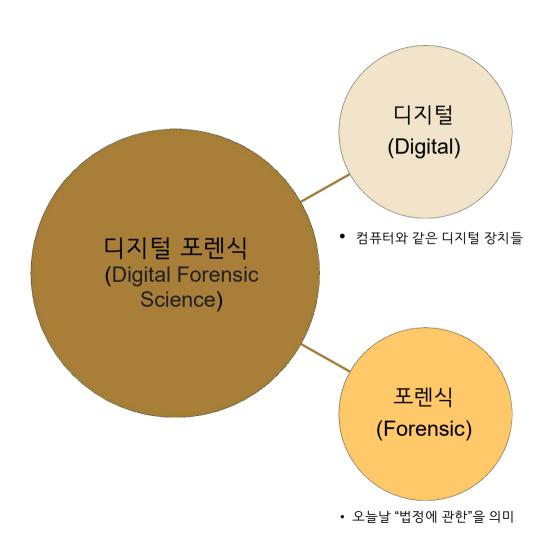
20152003 옥정수



목차

- 1. 디지털 포렌식이란?
- 2. 디지털 포렌식 종류
- 3. ZIP 파일 구조 분석
- 4. ZIP 파일 파싱 프로그램 생성
- 5. 압축 프로그램 사용 시 목록이 안 보이게 하기

1. 디지털 포렌식이란?



디지털 포렌식(Digital Forensic)은 PC나 핸드폰 등 디지털 기기에 남아있는 데이터를 토대로 범죄의 단서나 증거를 찾 아내는 과학 수사 기법이다.

포렌식(forensic)은 '법의학의', '법정의'와 같은 사전적인 의미를 지니고 있는데 법의학처럼 디지털 기기를 파헤쳐 법정에서 유효한 증거를 도출해 내는 것이 바로 디지털 포렌식이라고 할 수 있다.

2. 디지털 포렌식 종류

디스크 포렌식: 흔히 접할 수 있는 USB, SD카드, CD 등 저장장치에서 원본의 변경없이 데이터를 수집하고, 저장장 치의 물리적 훼손, 고의 삭제, 포멧등으로 유실된 데이터를 복원하는 포렌식 분야이다.

모바일 포렌식: 스마트폰과 같은 휴대용 기기에 남겨지는 다양한 정보(통화기록, 카카오톡, 위치정보 등)를 추출하고 분석하는 분야이다.

네트워크 포렌식: 네트워크 망을 통해 진행되는 공격을 네트워크 공격이라고 하는데, 이 때, 공격 대상, 방식, 도구, 경로, 공격자 등을 파악하기 위한 데이터를 수집하고 분석하는 분야이다.

데이터베이스 포렌식: 데이터베이스 파일과 트랜젝션로그를 이용하여 전체 자료에서 조사에 필요한 정보를 수집하고 분석하는 분야이다.

서버 포렌식: 서버 접속 로그, 파일시스템 로그, 각종 서비 스 및 어플리케이션 로그등을 수집, 분석하는 분야이다.

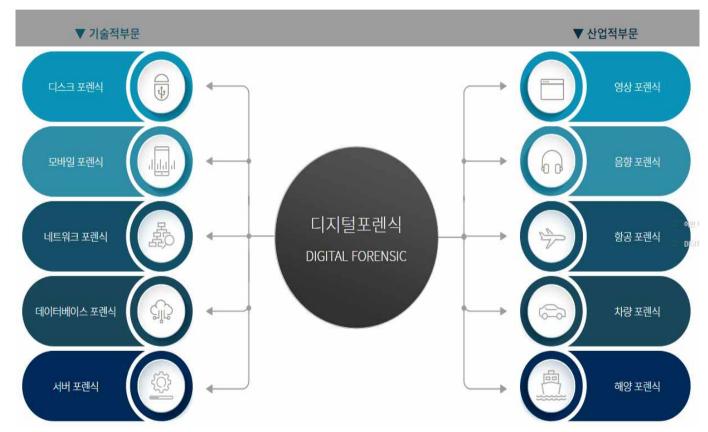
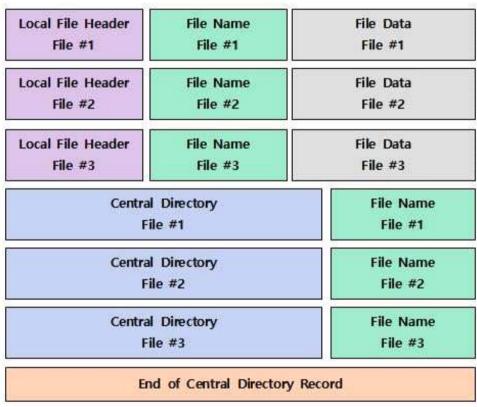


사진 및 자료 출처: 한국디지털포렌식센터 http://www.k-dfc.com/4 1.php

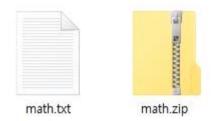
1) ZIP 파일의 간략한 구조



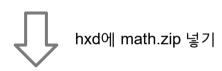
< ZIP File Simple Structure Layout >

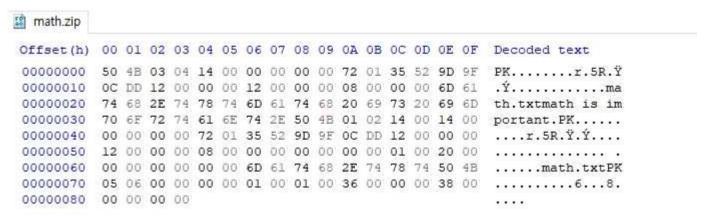
← ZIP 파일 내에 3개의 파일이 압축 되어 있을 때 확인할 수 있는 구조

2) 준비 과정



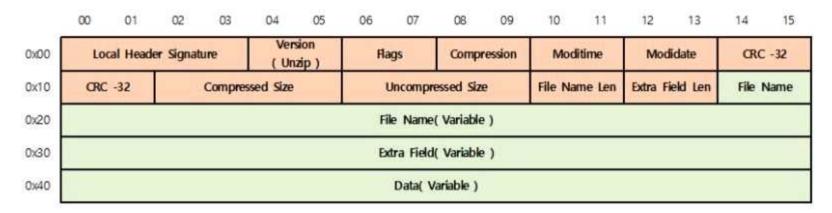
math.txt 라는 파일안에 "math is important" 라는 데이터를 작성한 뒤에 zip 파일로 압축을 진행





< math.zip File Full Hex data >

3) Local File Header



위 구조는 Local File Header의 구조로 고정적인 데이터는 0x00 ~ 0x1D 까지이다. math.zip 파일의 Hex값을 확인해 보면 아래와 같다.

```
Offset (h) 00 01 02 03 04 05 06 07 08 09 0A 0B 0C 0D 0E 0F Decoded text

00000000 50 4B 03 04 14 00 00 00 00 72 01 35 52 9D 9F PK.....r.5R.Ÿ

00000010 0C DD 12 00 00 00 12 00 00 00 08 00 00 6D 61 .Ý.....ma

00000020 74 68 2E 74 78 74 6D 61 74 68 20 69 73 20 69 6D th.txtmath is im

00000030 70 6F 72 74 61 6E 74 2E portant.
```

3) Local File Header

3.1) Local File Header - Local Header Signatrue

0x00 ~ 0x03은 Local Header Signature이 있는 필드이다. 고정적인 값으로 0x04034B50 (\x50\x4B\x03\x04)이 들어간다.

3.2) Local File Header - Version Required When Decompressing

```
Offset (h) 00 01 02 03 04 05 06 07 08 09 0A 0B 0C 0D 0E 0F Decoded text

00000000 50 4B 03 04 14 00 00 00 00 72 01 35 52 9D 9F PK.....r.5R.Ÿ

00000010 0C DD 12 00 00 00 12 00 00 00 08 00 00 6D 61 .Ý.....ma

00000020 74 68 2E 74 78 74 6D 61 74 68 20 69 73 20 69 6D th.txtmath is im

00000030 70 6F 72 74 61 6E 74 2E portant.
```

0x04~0x05은 압축해제시에 필요한 버전이 값으로 들어가게 된다.

3) Local File Header

3.3) Local File Header - Flags

```
Offset(h) 00 01 02 03 04 05 06 07 08 09 0A 0B 0C 0D 0E 0F Decoded text

000000000 50 4B 03 04 14 00 00 00 00 00 72 01 35 52 9D 9F PK.....r.5R.Ÿ

00000010 0C DD 12 00 00 00 12 00 00 08 00 00 6D 61 .Ý.....ma

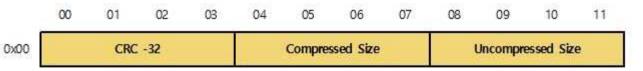
00000020 74 68 2E 74 78 74 6D 61 74 68 20 69 73 20 69 6D th.txtmath is im

00000030 70 6F 72 74 61 6E 74 2E portant.
```

0x06~0x07은 FLAG 값이 들어 있다.

FLAG에는 어떠한 값이 들어가는지 알아 보면 다음과 같다.

- └ 0x00 : encrypted file
- └ 0x01 : compression option
- └ 0x02 : compression option
- └ 0x03 : data descriptor, Flags 의 값이 0x03 일때 Data descriptor 라는 게 생성이 되는데 구조는 아래 사진과 같다.
- └ 0x04 : enhanced deflation
- $^{\perp}$ 0x05 : compressed patched data
- └ 0x06 : strong encryption
- └ 0x07-0x10 : unused
- └ 0x11 : language encoding
- └ 0x12 : reserved
- └ 0x13 : mask header values
- └ 0x14-0x15 : reserved



< Local File Header - Data Descriptor >

3) Local File Header

3.4) Local File Header - Compression Method

```
Offset (h) 00 01 02 03 04 05 06 07 08 09 0A 0B 0C 0D 0E 0F Decoded text

00000000 50 4B 03 04 14 00 00 00 00 72 01 35 52 9D 9F PK.....r.5R.Ÿ

00000010 0C DD 12 00 00 00 12 00 00 00 08 00 00 6D 61 .Ý.....ma

00000020 74 68 2E 74 78 74 6D 61 74 68 20 69 73 20 69 6D th.txtmath is im

00000030 70 6F 72 74 61 6E 74 2E portant.
```

0x08~0x09은 압축 방법이 들어 있다.

압축 방법으로 어떤 값이 들어 있는지 알아 보면 다음과 같다.

- $^{\perp}$ 0x00 : no compression
- └ 0x01 : shrunk
- $^{\perp}$ 0x02, 0x03, 0x04, 0x05 : reduced with compression factor 1, 2, 3, 4
- └ 0x06 : imploded
- └ 0x07, 0x0B, 0x0D, 0x0F-0x11: reserved
- └ 0x08 : deflated
- └ 0x09 : enhanced deflated
- └ 0x0A : PKWare DCL imploded
- └ 0x0C : compressed using BZIP2
- └ 0x0E : LZMA
- └ 0x12 : compressed using IBM TERSE
- └ 0x13 : IBM LZ77 z
- └ 0x62 : PPMd version I, Rev 1

3) Local File Header

3.5) Local File Header -File Modification Time/Date

```
Offset (h) 00 01 02 03 04 05 06 07 08 09 0A 0B 0C 0D 0E 0F Decoded text

000000000 50 4B 03 04 14 00 00 00 00 00 72 01 35 52 D 9F PK.....r.5R.Ÿ

00000010 0C DD 12 00 00 00 12 00 00 00 08 00 00 6D 61 .Ý.....ma

00000020 74 68 2E 74 78 74 6D 61 74 68 20 69 73 20 69 6D th.txtmath is im

00000030 70 6F 72 74 61 6E 74 2E portant.
```

0x0A~0x0B은 파일 수정 시간을 의미하고 0x0C~0x0D는 파일 수정 날짜를 의미한다.

시간 변환을 해 보면

0x0172 를 2진수로 변환을 해 보면 0x0172 = 0000 0001 0111 0010 이다. 5비트(hhhhh) / 6비트(mmmmmm) / 5비트(sssss)로 나눠 보면 아래와 같고 00000/ 001011/ 10010 이므로 **0시 11분 36초**(초 계산 시 *2) 가 된다.

날짜를 변환해 보면

0x5235 를 2진수로 변환을 해 보면 0x52325 = 0101 0010 0011 0101 이다. 7비트(yyyyyyy) / 4비트(mmmm) / 5비트(ddddd)로 나눠 보면 아래와 같고 0101001/ 0001/ 10101 이므로 2021년 1월 21일(년 계산 시 +1980) 가 된다.

3) Local File Header

3.6) Local File Header - CRC-32 CheckSum

```
Offset (h) 00 01 02 03 04 05 06 07 08 09 0A 0B 0C 0D 0E 0F Decoded text

00000000 50 4B 03 04 14 00 00 00 00 72 01 35 52 9D 9F PK.....r.5R.Ÿ

00000010 0C DD 12 00 00 01 12 00 00 00 08 00 00 6D 61 .Ý.....ma

00000020 74 68 2E 74 78 74 6D 61 74 68 20 69 73 20 69 6D th.txtmath is im portant.
```

0x0E~0x11은 CRC-32 알고리즘을 이용해서 file data의 *CRC-32값을 가진다.

3.7) Local File Header - Compressed Size/Uncompressed Size

```
Offset (h) 00 01 02 03 04 05 06 07 08 09 0A 0B 0C 0D 0E 0F Decoded text

000000000 50 4B 03 04 14 00 00 00 00 72 01 35 52 9D 9F PK.....r.5R.Ÿ

00000010 0C DD 12 00 00 00 12 00 00 00 08 00 00 6D 61 .Ý.....ma

00000020 74 68 2E 74 78 74 6D 61 74 68 20 69 73 20 69 6D th.txtmath is im

00000030 70 6F 72 74 61 6E 74 2E portant.
```

0x12~0x15 / 0x16~0x19 은 압축 크기와 원본 크기가 들어가는 필드이다.

* CRC(cyclic redundancy check)는 네트워크 등을 통하여 데 이터를 전송할 때 전송된 데이터에 오류가 있는지를 확인하기 위한 체크값을 결정하는 방식

3) Local File Header

3.8) Local File Header - File Name Length/Extra Field Length

```
Offset (h) 00 01 02 03 04 05 06 07 08 09 0A 0B 0C 0D 0E 0F Decoded text

000000000 50 4B 03 04 14 00 00 00 00 00 72 01 35 52 9D 9F PK.....r.5R.Ÿ

00000010 0C DD 12 00 00 00 12 00 00 00 08 00 00 00 6D 61 .Ý.....ma

00000020 74 68 2E 74 78 74 6D 61 74 68 20 69 73 20 69 6D th.txtmath is im

00000030 70 6F 72 74 61 6E 74 2E
```

0x1A~0x1B / 0x1C~0x1D은 파일 이름의 길이와 추가 필드 길이가 들어가는 필드이다.

3.9) Local File Header - File Name

```
Offset (h) 00 01 02 03 04 05 06 07 08 09 0A 0B 0C 0D 0E 0F Decoded text

000000000 50 4B 03 04 14 00 00 00 00 72 01 35 52 9D 9F PK.....r.5R.Ÿ

00000010 0C DD 12 00 00 00 12 00 00 08 00 00 6D 61 .Ý......ma

00000020 74 68 2E 74 78 74 6D 61 74 68 20 69 73 20 69 6D th.txtmath is im portant.
```

0x1E~(0x1E+파일의길이) 는 파일 명이 들어가는 필드이다.

3) Local File Header

3.10) Local File Header - Extra Field

```
Offset(h) 00 01 02 03 04 05 06 07 08 09 0A 0B 0C 0D 0E 0F Decoded text

00000000 50 4B 03 04 14 00 00 00 00 72 01 35 52 9D 9F PK....r.5R.Ÿ

00000010 0C DD 12 00 00 00 12 00 00 08 00 00 06 6D 61 .Ý.....ma

00000020 74 68 2E 74 78 74 6D 61 74 68 20 69 73 20 69 6D th.txtmath is im portant.
```

파일 명이 끝난뒤 부터는 추가 필드가 나오게 되며 추가 필드 길이만큼 데이터가 쓰인다.

txt 파일의 크기가 일정 크기 이상이면 아래와 같이 txt 내용 그대로 hxd에 표시 되지 않는다.

```
Offset(h) 00 01 02 03 04 05 06 07 08 09 0A 0B 0C 0D 0E 0F Decoded text

00000000 50 4B 03 04 14 00 00 00 08 00 3C 87 35 52 8F F7 PK......<\$\dispress{5R}.\dispress{5R}.\dispress{5R}.\dispress{5R}.\dispress{5R}.\dispress{5R}.\dispress{5R}.\dispress{5R}.\dispress{5R}.\dispress{5R}.\dispress{5R}.\dispress{5R}.\dispress{5R}.\dispress{5R}.\dispress{5R}.\dispress{5R}.\dispress{5R}.\dispress{5R}.\dispress{5R}.\dispress{5R}.\dispress{5R}.\dispress{5R}.\dispress{5R}.\dispress{5R}.\dispress{5R}.\dispress{5R}.\dispress{5R}.\dispress{5R}.\dispress{5R}.\dispress{5R}.\dispress{5R}.\dispress{5R}.\dispress{5R}.\dispress{5R}.\dispress{5R}.\dispress{5R}.\dispress{5R}.\dispress{5R}.\dispress{5R}.\dispress{5R}.\dispress{5R}.\dispress{5R}.\dispress{5R}.\dispress{5R}.\dispress{5R}.\dispress{5R}.\dispress{5R}.\dispress{5R}.\dispress{5R}.\dispress{5R}.\dispress{5R}.\dispress{5R}.\dispress{5R}.\dispress{5R}.\dispress{5R}.\dispress{5R}.\dispress{5R}.\dispress{5R}.\dispress{5R}.\dispress{5R}.\dispress{5R}.\dispress{5R}.\dispress{5R}.\dispress{5R}.\dispress{5R}.\dispress{5R}.\dispress{5R}.\dispress{5R}.\dispress{5R}.\dispress{5R}.\dispress{5R}.\dispress{5R}.\dispress{5R}.\dispress{5R}.\dispress{5R}.\dispress{5R}.\dispress{5R}.\dispress{5R}.\dispress{5R}.\dispress{5R}.\dispress{5R}.\dispress{5R}.\dispress{5R}.\dispress{5R}.\dispress{5R}.\dispress{5R}.\dispress{5R}.\dispress{5R}.\dispress{5R}.\dispress{5R}.\dispress{5R}.\dispress{5R}.\dispress{5R}.\dispress{5R}.\dispress{5R}.\dispress{5R}.\dispress{5R}.\dispress{5R}.\dispress{5R}.\dispress{5R}.\dispress{5R}.\dispress{5R}.\dispress{5R}.\dispress{5R}.\dispress{5R}.\dispress{5R}.\dispress{5R}.\dispress{5R}.\dispress{5R}.\dispress{5R}.\dispress{5R}.\dispress{5R}.\dispress{5R}.\dispress{5R}.\dispress{5R}.\dispress{5R}.\dispress{5R}.\dispress{5R}.\dispress{5R}.\dispress{5R}.\dispress{5R}.\dispress{5R}.\dispress{5R}.\dispress{5R}.\dispress{5R}.\dispress{5R}.\dispress{5R}.\dispress{5R}.\dispress{5R}.\dispress{5R}.\dispress{5R}.\dispress{5R}.\dispress{5R}.\dispress{5R}.\dispress{5R}.\dispress{5R}.\d
```

4) Central Directory File Header

	00	01	02	03	04	05	06	07	80	09	10	11	12	13	14	15	
0x00	Central Directory Header Signature				Version (Create)		1,276.7	Version (Unzip)		Flags		Compression		Moditime		Modidate	
0x10		CRC -32				Compressed Size				Uncompressed Size				File Name Len		Extra Field Len	
0x20		File Comment Disk Start Len Number			2273	ernal ibute	External Attribute			Local Header Offset			et	File Name			
0x30		File Name(Variable)															
0x40		Extra Field(Variable)															
0x50							File	Comme	nt(Varial	ble)							

위 구조는 Central Directory File Header의 구조로 고정적인 데이터는 0x00 ~ 0x2D 까지이다. math.zip 파일의 Hex값을 확인해 보면 아래와 같다.

```
Offset(h) 00 01 02 03 04 05 06 07 08 09 0A 0B 0C 0D 0E 0F Decoded text

000000000 50 4B 01 02 14 00 14 00 00 00 00 72 01 35 52 PK.....r.5R

00000010 9D 9F 0C DD 12 00 00 00 12 00 00 00 08 00 00 00 .Ÿ.Ý.......

00000020 00 00 00 00 01 00 20 00 00 00 00 00 00 6D 61 ......ma

00000030 74 68 2E 74 78 74
```

4) Central Directory File Header

4.1) Central Directory File Header - Central Directory Header Signatrue

```
Offset(h) 00 01 02 03 04 05 06 07 08 09 0A 0B 0C 0D 0E 0F Decoded text

000000000 50 4B 01 02 14 00 14 00 00 00 00 72 01 35 52 PK.....r.5R

00000010 9D 9F 0C DD 12 00 00 00 12 00 00 00 08 00 00 00 .Ÿ.Ý.......

00000020 00 00 00 00 01 00 20 00 00 00 00 00 00 6D 61 ......ma

00000030 74 68 2E 74 78 74 th.txt
```

0x00 ~ 0x03은 Central Directory Header Signature이 있는 필드이다. 고정적인 값으로 0x02014B50(\x50\x4B\x01\x02)이 들어간다.

4.2) Central Directory File Header - Version Required When Creating

```
Offset(h) 00 01 02 03 04 05 06 07 08 09 0A 0B 0C 0D 0E 0F Decoded text

00000000 50 4B 01 02 14 00 14 00 00 00 00 72 01 35 52 PK.....r.5R

00000010 9D 9F 0C DD 12 00 00 00 12 00 00 00 08 00 00 00 .Ÿ.Ý......

00000020 00 00 00 00 01 00 20 00 00 00 00 00 6D 61 .....ma

00000030 74 68 2E 74 78 74
```

0x04~0x05는 Version은 압축 시에 사용한 압축버전 필드 입니다.

해당 필드에 들어가는 값은 다음 페이지에서 다루겠다.

└ 0x24 - 0xFF : unused

Upper Byte: Lower Byte: zip specification version └ 0x00 - MS-DOS and OS/2 (FAT / VFAT / FAT32 file systems) └ 0x01 - Amiga └ 0x02 - OpenVMS └ 0x03 - UNIX └ 0x04 - VM/CMS └ 0x05 - Atari ST └ 0x06 - 0S/2 H.P.F.S. └ 0x07 - Macintosh └ 0x08 - Z-System └ 0x09 - CP/M └ 0x0A - Windows NTFS * math.zip에서는 0x0014이므로 upper byte는 0x00 lower byte는 0x14이다. 따라서 MS-DOS 2.0 버전이다. └ 0x0B - MVS (0S/390 - Z/0S) └ 0x0C - VSE └ 0x0D - Acorn Risc └ 0x0E - VFAT └ 0x0F - alternate MVS └ 0x10 - BeOS └ 0x11 - Tandem └ 0x12 - 0S/400 └ 0x13 - 0S/X (Darwin)

4) Central Directory File Header

4.3) Central Directory File Header - Version Required When Decompressing

```
Offset(h) 00 01 02 03 04 05 06 07 08 09 0A 0B 0C 0D 0E 0F Decoded text

000000000 50 4B 01 02 14 00 14 00 00 00 00 72 01 35 52 PK.....r.5R

00000010 9D 9F 0C DD 12 00 00 00 12 00 00 00 08 00 00 00 .Ÿ.Ý.......

00000020 00 00 00 00 01 00 20 00 00 00 00 00 00 6D 61 ......ma

00000030 74 68 2E 74 78 74 th.txt
```

0x06~0x07은 압축해제 시에 필요한 버전이 값으로 들어가게 된다.

4.4) Central Directory File Header -Flags

```
Offset(h) 00 01 02 03 04 05 06 07 08 09 0A 0B 0C 0D 0E 0F Decoded text

00000000 50 4B 01 02 14 00 14 00 00 00 00 72 01 35 52 PK.....r.5R

00000010 9D 9F 0C DD 12 00 00 00 12 00 00 00 08 00 00 00 .Ÿ.Ý......

00000020 00 00 00 00 01 00 20 00 00 00 00 00 6D 61 .....ma

00000030 74 68 2E 74 78 74
```

0x08~0x09은 FLAG 값이 들어 있다.

FLAG에 들어가는 값은 오른쪽과 같다..

0x00: encrypted file

0x01: compression option

0x02: compression option

0x03: data descriptor

0x04: enhanced deflation

0x05: compressed patched data

0x06: strong encryption

0x07-0x0A: unused

0x0B: language encoding

0x0C: reserved

0x0D: mask header values

0x0E-0x0F: reserved

4) Central Directory File Header

4.5) Central Directory File Header - Compression Method

```
Offset(h) 00 01 02 03 04 05 06 07 08 09 0A 0B 0C 0D 0E 0F Decoded text

000000000 50 4B 01 02 14 00 14 00 00 00 00 72 01 35 52 PK.....r.5R

00000010 9D 9F 0C DD 12 00 00 00 12 00 00 00 08 00 00 00 .Ÿ.Ý.......

00000020 00 00 00 00 01 00 20 00 00 00 00 00 00 6D 61 ......ma

00000030 74 68 2E 74 78 74
```

0x0A~0x0B은 압축 방법이 들어 있다.

```
압축 방법으로 어떤 값이 들어 있는지 알아 보면 다음과 같다. (Local File Header - Compression Method와 동일)
```

- -0x00: no compression
- └ 0x01 : shrunk
- $^{\perp}$ 0x02, 0x03, 0x04, 0x05: reduced with compression factor 1, 2, 3, 4
- └ 0x06: imploded
- └ 0x07, 0x0B, 0x0D, 0x0F-0x11: reserved
- └ 0x08 : deflated
- └ 0x09 : enhanced deflated
- └ 0x0A : PKWare DCL imploded
- └ 0x0C : compressed using BZIP2
- └ 0x0E : LZMA
- └ 0x12 : compressed using IBM TERSE
- └ 0x13 : IBM LZ77 z
- └ 0x62 : PPMd version I, Rev 1

4) Central Directory File Header

4.6) Central Directory File Header - File Modification Time/Date

```
Offset(h) 00 01 02 03 04 05 06 07 08 09 0A 0B 0C 0D 0E 0F Decoded text

000000000 50 4B 01 02 14 00 14 00 00 00 00 00 72 01 35 52 PK.....r.5R

00000010 9D 9F 0C DD 12 00 00 00 12 00 00 00 08 00 00 00 .Ÿ.Ý.......

00000020 00 00 00 00 01 00 20 00 00 00 00 00 00 6D 61 ......ma

00000030 74 68 2E 74 78 74 th.txt
```

0x0A~0x0B은 파일 수정 시간을 의미하고 0x0C~0x0D는 파일 수정 날짜를 의미한다.

시간 변환을 해 보면

0x0172 를 2진수로 변환을 해 보면 0x0172 = 0000 0001 0111 0010 이다. 5비트(hhhhh) / 6비트(mmmmmm) / 5비트(sssss)로 나눠 보면 아래와 같고 00000/ 001011/ 10010 이므로 **0시 11분 36초**(초 계산 시 *2) 가 된다.

날짜를 변환해 보면

0x5235 를 2진수로 변환을 해 보면 0x52325 = 0101 0010 0011 0101 이다. 7비트(yyyyyyy) / 4비트(mmmm) / 5비트(ddddd)로 나눠 보면 아래와 같고 0101001/ 0001/ 10101 이므로 2021년 1월 21일(년 계산 시 +1980) 가 된다.

→ Local File Header -File Modification Time/Date와 동일

4) Central Directory File Header

4.7) Central Directory File Header - CRC-32 CheckSum

```
Offset(h) 00 01 02 03 04 05 06 07 08 09 0A 0B 0C 0D 0E 0F Decoded text

00000000 50 4B 01 02 14 00 14 00 00 00 00 72 01 35 52 PK.....r.5R

00000010 9D 9F 0C DD 12 00 00 00 12 00 00 00 08 00 00 00 .Ÿ.Ý......

00000020 00 00 00 00 01 00 20 00 00 00 00 00 00 6D 61 .....ma

00000030 74 68 2E 74 78 74
```

0x0E~0x11은 CRC-32 알고리즘을 이용해서 file data의 CRC-32값을 가진다.

4.8) Central Directory File Header - Compressed Size/Uncompressed Size

```
Offset(h) 00 01 02 03 04 05 06 07 08 09 0A 0B 0C 0D 0E 0F Decoded text

000000000 50 4B 01 02 14 00 14 00 00 00 00 72 01 35 52 PK.....r.5R

00000010 9D 9F 0C DD 12 00 00 00 12 00 00 00 08 00 00 00 .Ÿ.Ý.......

00000020 00 00 00 00 01 00 20 00 00 00 00 00 00 6D 61 ......ma

00000030 74 68 2E 74 78 74 th.txt
```

0x12~0x15 / 0x16~0x19 은 압축 크기와 원본 크기가 들어가는 필드이다.

4) Central Directory File Header

4.9) Central Directory File Header - File Name Length/Extra Field Length

0x1A~0x1B / 0x1C~0x1D은 파일 이름의 길이와 추가 필드 길이가 들어가는 필드이다.

4.10) Central Directory File Header - File Comment Length

```
Offset(h) 00 01 02 03 04 05 06 07 08 09 0A 0B 0C 0D 0E 0F Decoded text

00000000 50 4B 01 02 14 00 14 00 00 00 00 72 01 35 52 PK.....r.5R

00000010 9D 9F 0C DD 12 00 00 00 12 00 00 00 08 00 00 00 .Ÿ.Ý.......

00000020 00 00 00 01 00 20 00 00 00 00 00 6D 61 .....ma

00000030 74 68 2E 74 78 74
```

0x20~0x21 은 파일의 주석 길이를 의미한다.

4) Central Directory File Header

4.11) Central Directory File Header - Disk Start Number

```
Offset(h) 00 01 02 03 04 05 06 07 08 09 0A 0B 0C 0D 0E 0F Decoded text

000000000 50 4B 01 02 14 00 14 00 00 00 00 72 01 35 52 PK.....r.5R

00000010 9D 9F 0C DD 12 00 00 00 12 00 00 00 08 00 00 00 .Ÿ.Ý.......

00000020 00 00 00 01 00 20 00 00 00 00 00 00 6D 61 ......ma

00000030 74 68 2E 74 78 74
```

0x22~0x23은 파일이 존재 하는 디스크의 번호를 의미합니다.

4.12) Central Directory File Header - Internal Attribute

0x24~0x25 는 파일의 내부 속성 값을 의미 한다. 해당 필드에 들어가는 값은 아래의 의미를 가진다.

Internal File Attribute:

- └ 0x00 : Apparent ASCII/text file
- └ 0x01 : Reserved
- └ 0x02 : Control Field Records Precede Logical Records
- └ 0x03~0x10 : Unused.

4) Central Directory File Header

4.13) Central Directory File Header - External Attribute

```
Offset(h) 00 01 02 03 04 05 06 07 08 09 0A 0B 0C 0D 0E 0F Decoded text

000000000 50 4B 01 02 14 00 14 00 00 00 00 72 01 35 52 PK.....r.5R

00000010 9D 9F 0C DD 12 00 00 00 12 00 00 08 00 00 00 .Ÿ.Ý.......

00000020 00 00 00 00 01 00 20 00 00 00 00 00 00 6D 61 ......ma

00000030 74 68 2E 74 78 74
```

0x26~0x29 는 파일의 외부 속성 값을 의미한다. 호스트 시스템이 의존 하는 속성 값이 들어간다.

4.14) Central Directory File Header - Local Header Offset

```
Offset(h) 00 01 02 03 04 05 06 07 08 09 0A 0B 0C 0D 0E 0F Decoded text

000000000 50 4B 01 02 14 00 14 00 00 00 00 72 01 35 52 PK.....r.5R

00000010 9D 9F 0C DD 12 00 00 00 12 00 00 00 08 00 00 00 .Ÿ.Ý.......

00000020 00 00 00 00 01 00 20 00 00 00 00 00 6D 61 ......ma

00000030 74 68 2E 74 78 74
```

0x2A~0x2D 는 Local Header의 시작 Offset 값이 들어가게 된다.

4) Central Directory File Header

4.15) Central Directory File Header - File Name

```
Offset(h) 00 01 02 03 04 05 06 07 08 09 0A 0B 0C 0D 0E 0F Decoded text

000000000 50 4B 01 02 14 00 14 00 00 00 00 72 01 35 52 PK.....r.5R

00000010 9D 9F 0C DD 12 00 00 00 12 00 00 00 08 00 00 00 .Ÿ.Ý.......

00000020 00 00 00 01 00 20 00 00 00 00 00 00 6D 61

74 68 2E 74 78 74
```

0x2E~(0x2E+파일의길이) 는 파일 명이 들어가는 필드 이다.

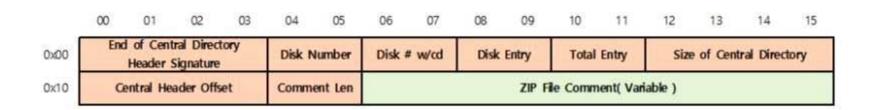
4.16) Central Directory File Header - Extra Field

예시 파일에는 Extra Field의 크기가 0이기 때문에 나와 있지 않지만 파일 명이 끝난뒤 부터 추가 필드가 나오게 되며 추가 필드 길이만큼 데이터가 쓰인다.

4.17) Central Directory File Header - File Comment

예시 파일에는 파일 주석의 길이가 0이기 때문에 나와 있지 않지만 추가필드 이후에 나오게 되며 길이는 파일주석의 길이가 적힌 0x20~0x21에 다르다.

5) End of Central Directory Record



위 구조는 End of Central Directory Record의 구조로 고정적인 데이터는 0x00 ~ 0x15 까지이다. math.zip 파일의 Hex값을 확인해 보면 아래와 같다.

```
Offset(h) 00 01 02 03 04 05 06 07 08 09 0A 0B 0C 0D 0E 0F Decoded text 000000000 50 4B 05 06 00 00 00 01 00 01 00 36 00 00 00 PK.....6... 00000010 38 00 00 00 00 00 00 00 8.....
```

5) End of Central Directory Record

5.1) End of Central Directory Record - End of Central Directory Record Signatrue

```
Offset (h) 00 01 02 03 04 05 06 07 08 09 0A 0B 0C 0D 0E 0F Decoded text
000000000 50 4B 05 06 00 00 00 01 00 01 00 36 00 00 00 PK.....6...
00000010 38 00 00 00 00 00 00 00 8.....
```

0x00 ~ 0x03은 End of Central Directory Record Signature이 있는 필드이다. 고정적인 값으로 0x06054B50(\x50\x4B\x05\x06)이 들어간다.

5.2) End of Central Directory Record - Disk Start Number

```
Offset(h) 00 01 02 03 04 05 06 07 08 09 0A 0B 0C 0D 0E 0F Decoded text
00000000 50 4B 05 06 00 00 00 00 01 00 01 00 36 00 00 00 PK.....6...
00000010 38 00 00 00 00 00
```

0x04~0x05은 파일이 존재 하는 디스크의 번호를 의미한다.

5) End of Central Directory Record

5.3) End of Central Directory Record - Disk # w/cd

```
Offset(h) 00 01 02 03 04 05 06 07 08 09 0A 0B 0C 0D 0E 0F Decoded text
000000000 50 4B 05 06 00 00 00 01 00 01 00 36 00 00 00 PK.....6...
00000010 38 00 00 00 00 00 00 8.....
```

0x06~0x07은 중앙 디렉토리가 시작되는 디스크 수를 의미한다.

5.4) End of Central Directory Record - Disk Entry

```
Offset(h) 00 01 02 03 04 05 06 07 08 09 0A 0B 0C 0D 0E 0F Decoded text
00000000 50 4B 05 06 00 00 00 01 00 01 00 36 00 00 00 PK......6...
00000010 38 00 00 00 00 00
```

0x08~0x09는 해당 디스크의 Central Directory의 개수를 의미한다.

5) End of Central Directory Record

5.5) End of Central Directory Record - Total Entry

```
Offset(h) 00 01 02 03 04 05 06 07 08 09 0A 0B 0C 0D 0E 0F Decoded text
000000000 50 4B 05 06 00 00 00 00 01 00 01 00 36 00 00 00 PK.....6...
00000010 38 00 00 00 00 00 00 8.....
```

0x0A~0x0B는 Central Directory의 개수를 의미한다.

5.6) End of Central Directory Record - Size of Central Directory

```
Offset(h) 00 01 02 03 04 05 06 07 08 09 0A 0B 0C 0D 0E 0F Decoded text 00000000 50 4B 05 06 00 00 00 01 00 01 00 36 00 00 00 PK.....6...
```

0x0C~0x0F는 Central Directory의 크기를 의미한다.

5) End of Central Directory Record

5.7) End of Central Directory Record - Central Header Offset

```
Offset(h) 00 01 02 03 04 05 06 07 08 09 0A 0B 0C 0D 0E 0F Decoded text
000000000 50 4B 05 06 00 00 00 01 00 01 00 36 00 00 00 PK......6...
00000010 38 00 00 00 00 00 00 00 8.....
```

0x10~0x13은 Central Directory의 시작위치를 의미한다.

5.8) End of Central Directory Record - Comment Length

```
Offset(h) 00 01 02 03 04 05 06 07 08 09 0A 0B 0C 0D 0E 0F Decoded text
00000000 50 4B 05 06 00 00 00 01 00 01 00 36 00 00 00 PK......6...
00000010 38 00 00 00 00 00 00 00 8.....
```

0x14~0x15는 뒤에올 ZIP File Comment의 길이를 의미한다.

5.9) End of Central Directory Record - ZIP File Comment

해당 예제 파일에서는 Comment Length의 길이가 0이기 때문에 없다.

6) ZIP file structure

위의 구조들을 보기 쉽게 한번에 나열하면 아래 사진과 같다.

	00	01	02	03	04	05	06	07	08	09	10	11	12	13	14	15
00	Local Header Signature				Version (Unzip)		Flags		Compression		Moditime		Modidate		CRC -32	
10	CRC	CRC -32 Compre			ssed Size		U	Incompre	ssed Size		File Name Len		Extra F	ield Len	File Name	
20		File Name(Variable)														
30		Extra Field(Variable)														
40		Data(Variable)														
50	Central Directory Header Signature			(2)	rsion eate)	Version Flags (Unzip.)		ıs	Compression		Moditime		Modidate			
60		CRC -32			Compressed Size				Uncomp			ressed Size		File Name Len		ield Le
70		File Comment Disk Start Len Number			35.20	ernal ibute	External Attribute				ı	File 1	Name			
80	File Name(Variable)															
90		Extra Field(Variable)														
:AO							File	Comme	nt(Variable	e)						
(BO		End of Central Directory Header Signature Disk Number					Disk #	Disk # w/cd Disk Entry Total Entry Size of Cent						ntral Directory		
xC0	G	entral He	ader Of	fset	Comm	ent Len				ZIP F	ile Comn	ent(Var	iable)			

사진 및 자료 출처: https://blog.forensicresearch.kr/m/3

4. ZIP 파일 파싱 프로그램 생성

```
# importing required modules
from zipfile import ZipFile

# specifying the zip file name
file_name = "test.zip"

# opening the zip file in READ mode
with ZipFile(file_name, 'r') as zip:
# printing all the contents of the zip file
zip.printdir()

# extracting all the files
zip.extractall()

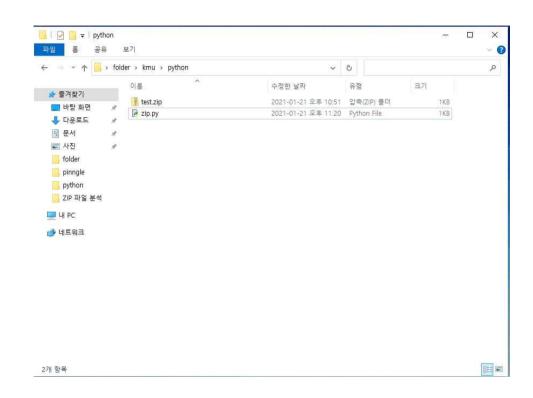
data = zip.read(test.zip)
```

파이썬에서 위와 같이 코드를 짜고 해당 소스 코드가 있는 파일에 information.txt, math.txt, security.txt를 압축한 파일을 넣고 돌려보면 아래와 같은 결과가 나온다

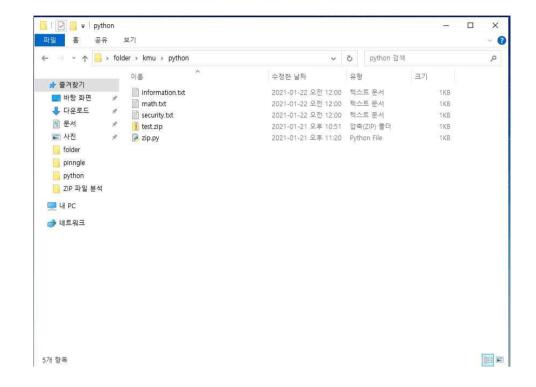


1) ZIP 파일을 입력으로 넣어서 내부에 있는 파일명 출력 됨

4. ZIP 파일 파싱 프로그램 생성







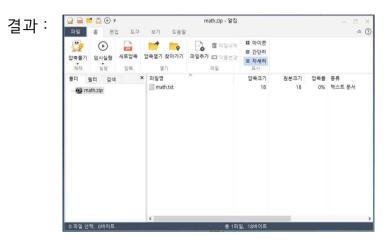
2) 압축이 해제되어 txt파일에 데이터가 저장 됨

3) 파일 데이터가 시작하는offset 출력은?

해당 내용을 구현하지 못 했지만 0x1E~(0x1E+파일의길이) 는 파일 명이 들어가는 필드이고 이 직후 파일 데이터가 시작하는 offset이 나오므로 앞에서 봤던 프로 그래밍 결과 값 중에 파일의 크기가 나오므로 이를 이용하여 프로그래밍을 해야 되는 것으로 추측 됨.

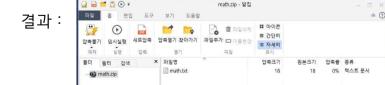
5. 압축 프로그램 사용 시 목록이 안 보이게 하기

Idea 1. End of central directory record 부분의 Total Entry부분이 central directory의 수를 나타내기 때문에 이부분을 0개로 바꾸면 안의 내부 리스트가 안 보일 것이다.



사진과 같이 목록이 보임.

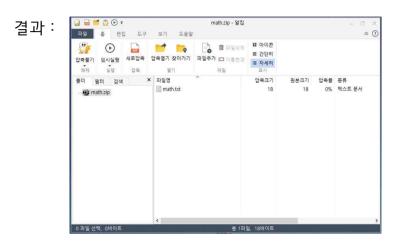
Idea 2. Central Directory File Header - Internal Attribute은 파일 내부의 속성 값을 의미 하기 때문에 내부속 성을 변경하면 목록이 안 보일 것이다.



사진과 같이 목록이 보임.

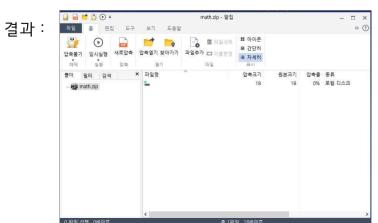
5. 압축 프로그램 사용 시 목록이 안 보이게 하기

Idea 3. Local File Header나 Central Directory File Header에 있는 압축 방법을 나타내는 부분을 변경하면 압축 프로그램 사용 시 목록이 안 보일 것이다.



사진과 같이 목록이 보임.

Idea 4. Local File Header나 Central Directory File Header에 있는 파일 명을 나타내는 부분에서 파일 명을 없애면 압축프로그램 사용 시 목록이 안 보일 것이다.



사진과 같이 종류가 텍스트 문서에서 로컬 디스크로 변경 됨. math.text 라는 목록은 안보이나 맞는 방법인지는 모르겠음.



감사합니다