游戏开发

应用评测

Swift

 $\bigcirc$ 

营销推广

安卓相关



业界动态 程序人生

**TwistF** 

首页 > iOS开发

iOS开发

# Runtime那些事儿(消息机制)

App Store研究

2016-03-02 06:14 编辑: suiling 分类: iOS开发 来源: HenryCheng 投稿

产品设计

**Q**60 **(**0 1219112191

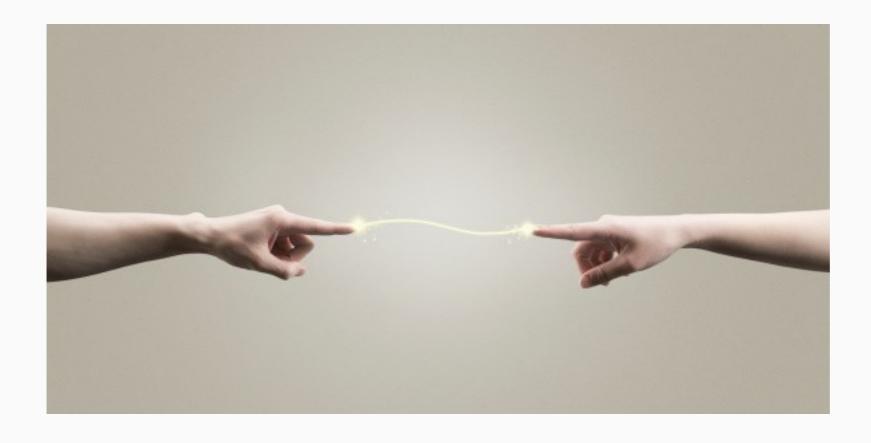
< >

HTML5

苹果相关

Objective-C Runtime

招聘信息: iOS软件工程师



本文是投稿文章,作者: HenryCheng

#### 一、关于runtime

之前在项目中有遇到过用runtime解决改变全局字体的问题,所以再一次感受到了runtime黑魔法的强大,趁现在有机会分享一下对runtime的一些理解。在对象调用方法是Objective-C中经常使用的功能,也就是消息的传递,而Objective-C是C的超集,所以和C不同的是,Objective-C使用的是动态绑定,也就是runtime。Objective-C的消息传递和消息机制也就不多说了,今天主要说的是动态方法,也就是函数的调用。

#### 二、相关的几个函数

下面一张图详细的概括了每个函数调用的先后以及执行的前提





Apple Pay强势来袭, 开发者应做的事情

点击量 25996



25个 iOS 面试题整理 (带答案)二

点击量 16231



4 个月学习 iOS 开发的 经验 (0基础到上架

点击量 9990



Storyboard的爱与恨

点击量 9960



iOS下的实际网络连接 状态检测

点击量 9062



iOS 开发之动画篇 -Transform和KeyFrame

点击量 7591



深入浅出--iOS的 TCP/IP协议族剖析

点击量 6881



iOS/OS X 内存管理 (二):借助工具解决内

点击量 6043



EXC\_BAD\_ACCESS的 本质详解以及僵尸模式

点击量 6024



iOS开发: WebKit、 Safari以及

点击量 5003

#### 综合评论

第一个下载下了 各种报错

炫两年 评论了 源码推荐(03.08):

ReactiveCocoa...

666666

hu738221662 评论了 实践干货! 猿题库 iOS 客户端架构设计...

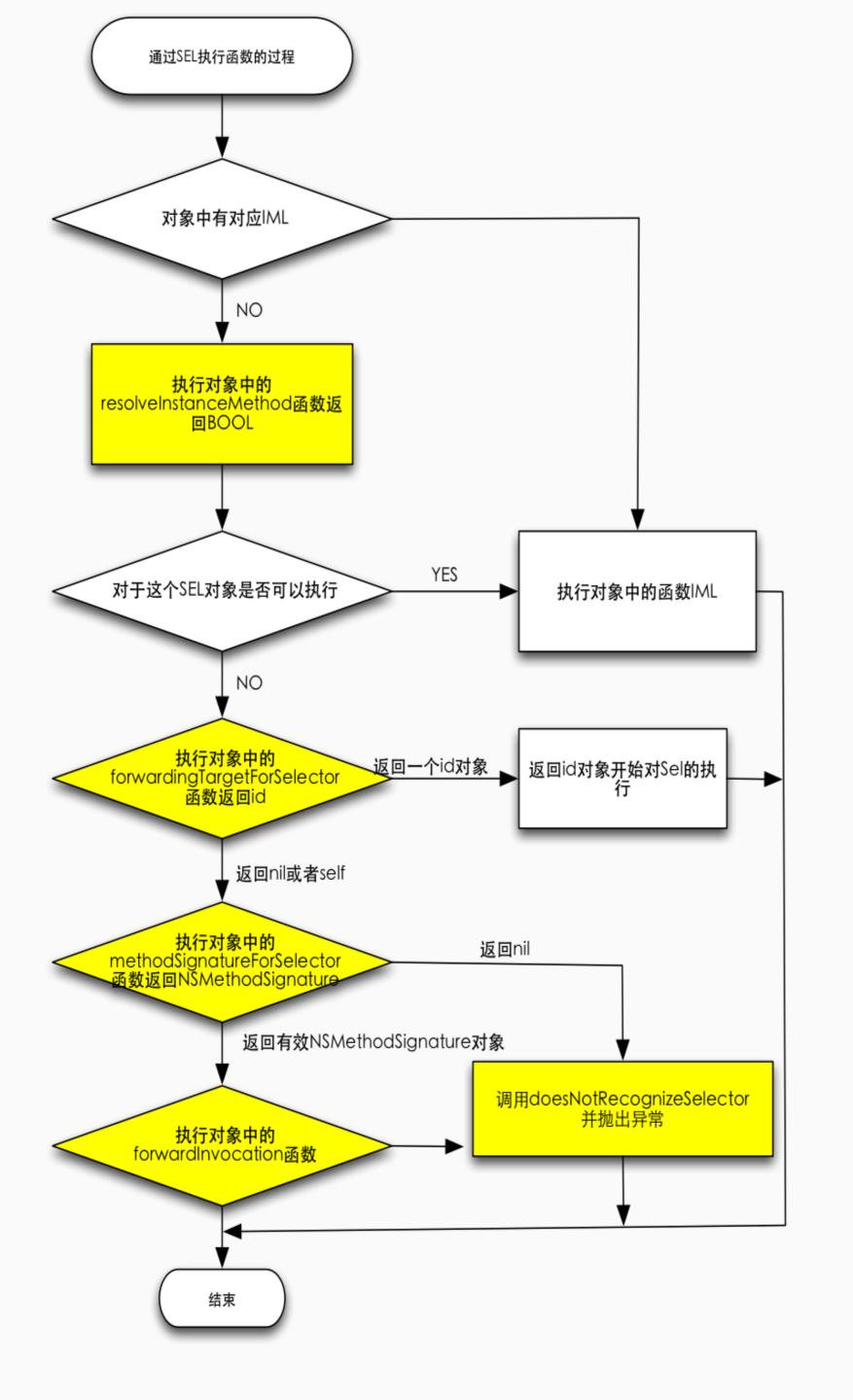
mark

gzyzj 评论了 Xcode7 插件制作入门

Mark

Edmond0 评论了 游戏是怎么赚钱的 ——聊聊山寨与混搭...

这。。。这不是模仿我动画作品吗?。。。。。这app本来就是抄袭了yiwang0101 评论了 动画篇-layout动画



消息传递函数的调用

#### 1.对象在收到无法解读的消息后,首先会调用所属类的

#### 1 + (BOOL)resolveInstanceMethod:(SEL)sel

这个方法在运行时,没有找到SEL的IML时就会执行。这个函数是给类利用class\_addMethod添加函数的机会。根据 文档,如果实现了添加函数代码则返回YES,未实现返回NO。举个例子,新建了一个工程,首先我在ViewController 这个类中执行doSomething1这个方法,代码如下

```
1 //
2 // ViewController.m
3 // RuntimeTest1
4 //
5 // Created by HenryCheng on 15/12/24.
6 // Copyright ? (版权符号) 2015年 www.igancao.com All rights reserved.
```

初体验...

mark

lbo7544 评论了 一个大神开发者的使 命感究竟应该是什么...

Good job. mark

fenggx 评论了 [翻译]怎样创建一个 Xcode插件 (part 1) ...

mark

zartzwj 评论了 动效解析工厂: Mask 动画...

关于IBInspectable,怎么样可以让该属性在SB中默认一个值呢?

fengshangios 评论了 Storyboard的爱与恨

mark

zartzwj 评论了 iOS 高效添加圆角效果 实战讲解...

#### 相关帖子

关于导航控制器顶端视图的两个的方法 理解疑问

我来吐糟

plist文件导入失败,plist文件不能展开

MRC和ARC混编

美好的一天

公司帐户下的app是否比个人账户下的app在排名上有更高的优先级?

为什么自己开发的三个游戏,没一个美国地区的下载?

这句语句什么意思? 求大神解答。谢谢 啦

求助: Xcode打不开

关于导航控制器顶端视图的两个的方法 理解疑问

我来吐糟

plist文件导入失败,plist文件不能展开

MRC和ARC混编

美好的一天

公司帐户下的app是否比个人账户下的 app在排名上有更高的优先级?

为什么自己开发的三个游戏,没一个美国地区的下载?

这句语句什么意思? 求大神解答。谢谢啦

求助: Xcode打不开

```
8
 9
     #import "ViewController.h"
10
     @interface ViewController ()
11
12
13
     @end
14
15
     @implementation ViewController
16
17
     - (void)viewDidLoad {
         [super viewDidLoad];
18
19
         [self performSelector:@selector(doSomething)];
     }
20
21
22
     - (void)didReceiveMemoryWarning {
23
         [super didReceiveMemoryWarning];
         // Dispose of any resources that can be recreated.
24
25
     }
26
27
     @end
```

#### 运行结果

```
**2015-12-24 10:35:37.726 RuntimeTest1[1877:337842] -[ViewController doSomething]: unrec
**2015-12-24 10:35:37.729 RuntimeTest1[1877:337842] *** Terminating app due to uncaught
***** First throw call stack:**
```

不出意外,程序崩溃,因为没有找到doSomething这个方法,下面我们在里面实现 + (BOOL)resolveInstanceMethod: (SEL)sel这个方法,并且判断如果SEL 是doSomething那就输出add method here

```
//
 1
     // ViewController.m
 3
    //
         RuntimeTest1
 4
     //
 5
        Created by HenryCheng on 15/12/24.
         Copyright ?(版权符号) 2015年 www.igancao.com All rights reserved.
 6
     //
 7
     //
8
9
     #import "ViewController.h"
10
11
     @interface ViewController ()
12
13
     @end
14
15
     @implementation ViewController
16
17
     - (void)viewDidLoad {
18
         [super viewDidLoad];
         [self performSelector:@selector(doSomething)];
19
     }
20
21
     + (BOOL)resolveInstanceMethod:(SEL)sel {
22
23
         if (sel == @selector(doSomething)) {
             NSLog(@"add method here");
24
25
             return YES;
26
27
         return [super resolveInstanceMethod:sel];
28
     }
29
     - (void)didReceiveMemoryWarning {
30
         [super didReceiveMemoryWarning];
31
         // Dispose of any resources that can be recreated.
32
     }
33
34
35
     @end
```

#### 继续运行,然后看到log

```
**2015-12-24 10:47:24.687 RuntimeTest1[2007:382077] add method here**

**2015-12-24 10:47:24.687 RuntimeTest1[2007:382077] -[ViewController doSomething]: unrec

**2015-12-24 10:47:24.690 RuntimeTest1[2007:382077] *** Terminating app due to uncaught

***** First throw call stack:**
```

可以看到程序依然是崩溃了,但是我们可以看到输出了add method here,这说明我们 +

(BOOL)resolveInstanceMethod:(SEL)sel这个方法执行了,并进入了判断,所以,在这儿,我们可以做一下操作,使这个方法得到相应,不至于走到最后- (void)doesNotRecognizeSelector:(SEL)aSelector这个方法中而崩掉了,接下来,我么继续操作,如下

```
1 //
2 // ViewController.m
3 // RuntimeTest1
4 //
5 // Created by HenryCheng on 15/12/24.
6 // Copyright ? (版权符号) 2015年 www.igancao.com All rights reserved.
```





#### CocoaChina V

**+** 加关注

[Xcode7 插件制作入门]我们平时也使用了很多的xcode插件,虽然官方对于插件制作没有提供任何支持,但是加载三方的插件,默认还是被允许的.第三方的插件,需要存放在 ~/Library/Application Support/Developer/Shared/Xcode/Plug-ins文件夹中,后缀名必须是.xcplugin。http://t.cn/RG88t0j



今天 17:46

转发(15) | 评论(6)

[源码推荐(03.08)] 1.ReactiveCoco a登录交互效果的实现。2.可编辑可拖动排序cell的CollectionView。3.基于

```
8
9
     #import "ViewController.h"
10
     #import [objc/runtime.h](因识别问题,此处将尖括号改为方括号)
11
12
13
     @interface ViewController ()
14
15
     @end
16
17
     @implementation ViewController
18
19
     - (void)viewDidLoad {
20
         [super viewDidLoad];
21
         [self performSelector:@selector(doSomething)];
22
     }
23
24
     + (BOOL)resolveInstanceMethod:(SEL)sel {
25
         if (sel == @selector(doSomething)) {
             NSLog(@"add method here");
26
             class_addMethod([self class], sel, (IMP)dynamicMethodIMP, "v@:");
27
28
             return YES;
29
30
         return [super resolveInstanceMethod:sel];
31
32
     void dynamicMethodIMP (id self, SEL _cmd) {
33
         NSLog(@"doSomething SEL");
34
     }
35
     - (void)didReceiveMemoryWarning {
36
37
         [super didReceiveMemoryWarning];
         // Dispose of any resources that can be recreated.
38
39
     }
40
41
     @end
```

导入了并且在+ (BOOL)resolveInstanceMethod:(SEL)sel中执行了class\_addMethod这个方法,然后定义了一个void dynamicMethodIMP (id self, SEL \_cmd)这个函数,运行工程,看log

```
**2015-12-24 11:45:11.934 RuntimeTest1[2284:478571] add method here**

**2015-12-24 11:45:11.934 RuntimeTest1[2284:478571] doSomething SEL**
```

这时候我们发现,程序并没有崩溃,而且还输出了doSomething SEL,这时候就说明我们已经通过runtime成功的向我们这个类中添加了一个方法。关于class\_addMethod这个方法,是这样定义的

```
1 OBJC_EXPORT BOOL class_addMethod(Class cls, SEL name, IMP imp, const char *types)
```

- cls 在这个类中添加方法,也就是方法所添加的类
- name 方法名,这个可以随便起的
- imp 实现这个方法的函数
- types 定义该数返回值类型和参数类型的字符串,这里比如"v@:",其中v就是void,带表返回类型就是空,@代表参数,这里指的是id(self),这里:指的是方法SEL(\_cmd),比如我再定义一个函数

```
int newMethod (id self, SEL _cmd, NSString *str) {
return 100;
}
```

那么添加这个函数的方法就应该是ass\_addMethod([self class], @selector(newMethod), (IMP)newMethod, "i@:@");

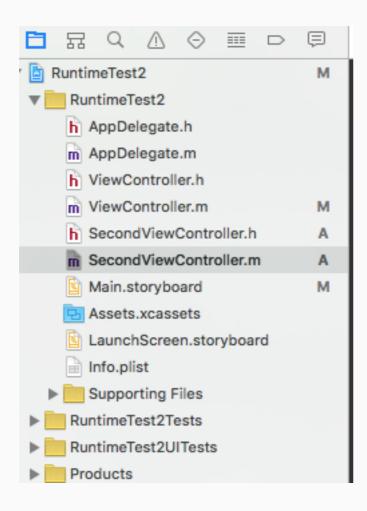
2.如果在+ (BOOL)resolveInstanceMethod:(SEL)sel中没有找到或者添加方法

消息继续往下传递到- (id)forwardingTargetForSelector:(SEL)aSelector看看是不是有对象可以执行这个方法,我们来 重新建个工程,然后新建一个叫SecondViewController的类,里面有一个- (void)secondVCMethod方法,如下

```
//
        SecondViewController.m
    //
    //
        RuntimeTest2
4
    //
    // Created by HenryCheng on 15/12/24.
        Copyright ?(版权符号) 2015年 www.igancao.com All rights reserved.
6
    //
7
    //
8
9
    #import "SecondViewController.h"
10
    @interface SecondViewController ()
11
12
13
    @end
14
15
    @implementation SecondViewController
```

```
16
     - (void)viewDidLoad {
17
18
         [super viewDidLoad];
19
         // Do any additional setup after loading the view.
20
     }
21
22
     - (void)secondVCMethod {
         NSLog(@"This is secondVC method !");
23
24
     }
25
26
     - (void)didReceiveMemoryWarning {
27
         [super didReceiveMemoryWarning];
         // Dispose of any resources that can be recreated.
28
29
     }
30
31
32
     #pragma mark - Navigation
33
34
     // In a storyboard-based application, you will often want to do a little preparation be
35
     - (void)prepareForSegue:(UIStoryboardSegue *)segue sender:(id)sender {
36
         // Get the new view controller using [segue destinationViewController].
37
         // Pass the selected object to the new view controller.
38
     */
39
40
41
     @end
```

## 工程结构应该是这样的



工程目录图

现在我想在ViewController中调用- (void)secondVCMethod这个方法,我们知道ViewController和 SecondViewController并无继承关系,按照正常的步骤去做程序肯定会因为在ViewController找不到- (void)secondVCMethod这个方法而直接崩溃的

```
//
    // ViewController.m
    // RuntimeTest2
    //
    // Created by HenryCheng on 15/12/24.
    // Copyright ? (版权符号) 2015年 www.igancao.com All rights reserved.
 6
 7
8
9
     #import "ViewController.h"
     #import @interface ViewController ()
10
11
12
     @end
13
14
     @implementation ViewController
15
16
     - (void)viewDidLoad {
17
         [super viewDidLoad];
18
          [self performSelector:@selector(secondVCMethod)];
19
     }
20
21
     - (void)didReceiveMemoryWarning {
22
         [super didReceiveMemoryWarning];
         // Dispose of any resources that can be recreated.
23
24
     }
25
     @end
26
```

```
3
    // RuntimeTest2
 4
    //
     // Created by HenryCheng on 15/12/24.
     // Copyright ? (版权符号) 2015年 www.igancao.com All rights reserved.
 6
 7
     //
 8
 9
     #import "ViewController.h"
     #import @interface ViewController ()
10
11
12
     @end
13
14
     @implementation ViewController
15
16
     - (void)viewDidLoad {
17
         [super viewDidLoad];
18
          [self performSelector:@selector(secondVCMethod)];
19
     }
20
21
     - (id)forwardingTargetForSelector:(SEL)aSelector {
         Class class = NSClassFromString(@"SecondViewController");
22
         UIViewController *vc = class.new;
23
         if (aSelector == NSSelectorFromString(@"secondVCMethod")) {
24
25
             NSLog(@"secondVC do this !");
26
             return vc;
27
         }
28
29
         return nil;
30
     }
31
32
     + (BOOL)resolveInstanceMethod:(SEL)sel {
33
34
         return [super resolveInstanceMethod:sel];
     }
35
36
     - (void)didReceiveMemoryWarning {
37
         [super didReceiveMemoryWarning];
38
39
         // Dispose of any resources that can be recreated.
40
41
     @end
```

#### 运行结果

```
**2015-12-24 14:00:34.168 RuntimeTest2[3284:870957] secondVC do this !**
**2015-12-24 14:00:34.169 RuntimeTest2[3284:870957] This is secondVC method !**
```

我们会发现- (void)secondVCMethod这个方法执行了,程序也并没有崩溃,原因就是在这一步

```
- (id)forwardingTargetForSelector:(SEL)aSelector {
2
         Class class = NSClassFromString(@"SecondViewController");
3
         UIViewController *vc = class.new;
         if (aSelector == NSSelectorFromString(@"secondVCMethod")) {
4
5
             NSLog(@"secondVC do this !");
6
             return vc;
7
8
9
         return nil;
    }
10
```

在没有找到- (void)secondVCMethod这个方法的时候,消息继续传递,直到- (id)forwardingTargetForSelector: (SEL)aSelector,然后我在里面创建了一个SecondViewController的对象,并且判断如过有这个方法,就返回 SecondViewController的对象。这个函数就是消息的转发,在这儿我们成功的把消息传给了SecondViewController,然后让它来执行,所以就执行了那个方法。同时,也相当于完成了一个多继承!

#### 三、最后一点

当然,还有好几个函数,在上面那张图里面已经清晰的表达了,有兴趣的可以自己试试,看看消息的传递顺序到底是怎么样的。上面提到的这些知识runtime的冰山一角,runtime黑魔法的强大远不止于此,比如方法的调配(Method Swizzling)等,在项目实战中还是很有用的,后面有时间会再介绍.

- Objective-C Runtime Reference
- Objective-C Runtime Programming Guide



## 微信扫一扫

订阅每日移动开发及APP推广热点资讯

公众号: CocoaChina

我要投稿

收藏文章











上一篇:源码推荐(03.01B):模仿tumblr的弹出菜单,编辑全选删除

### 相关资讯

- Objective-C特性: Runtime
- Swift & the Objective-C Runtime
- Objective-C Runtime
- Objective-C Runtime 运行时之五:协议与分类
- Objective-C Runtime 运行时之三: 方法与消息
- Objective-C Runtime中的并发内存分配
- Method Swizzling 和 AOP 实践
- Objective-C Runtime 运行时之六: 拾遗
- Objective-C Runtime
- Objective-C Runtime 运行时之二:成员变量与属性

#### 我来说两句



发表评论

# 所有评论(60)



\_爱吃西红柿\_

先mark

△ 0 ♀ 0 回复



林泽泽

2016-03-07 14:12:09

错别字蛮多的,版主投稿之前应该先仔细检查检查。 如果能再描述一些实际使用的场景就更好了。(汗,我 刚也错别字一串……)







S pw	错别字蛮多的,版主投稿之前先仔细检查检查。 如果能再描述一些只用场景就更好了。			
		△0	<b>Q</b> 10	回复
	panda_bamboo 好	2016-	03-07 10	):51:27
		<b>1</b> 1	<b>Q</b> 10	回复
	kengsir http://www.code4app.com/ios/RuntimeDemo/5116a340-e1ff-11e5-9fbb-00163e0606f4 demo 说的挺好的。		03-04 19 <b>个runt</b> ir	
	Gemo 於自分延身] 自分。	<b>6</b> 0	<b>Q</b> 10	回复
	老树123 直接照着demo写的,一运行就崩溃了	2016-	03-04 14	l:16:52
		₾0	<b>Q</b> 0	回复
	ycxy830 学习了,多谢!	2016-	03-04 10	):37:08
		<b>6</b> 0	<b>Q</b> 10	回复
	Auroramona 也就是runtime机制,在类方法里面是先执行sel 方法,然后在执行sel 所属的这个类方法是		03-03 21	:07:55
		<b>\(\Omega\)</b> 1	<b>Q</b> 10	回复
	kingly2013 涨姿势了	2016-	03-03 18	3:18:37
		₾0	<b>Q</b> 10	回复
	soso10 IML是啥?是不是该是IMP? ?	2016-	03-03 16	6:07:03
		₾0	<b>Q</b> 10	回复
	loveway 上wwwy 回复:soso10 额,打错了,都是一样的,一般都叫IMP的	2016-	03-03 16	3:08:29
		₾0	<b>\forall 0</b>	回复
	lwh5792658 这不是老程么 。先赞一个O(∩_∩)O哈哈~	2016-	03-03 15	5:34:27
		△0	<b>Q</b> 10	回复
	huyaming 很不错,支持一下!	2016-	03-03 15	5:05:06
		₾0	<b>Q</b> 10	回复
	ee_vincent 没讲完啊	2016-03-03 14:47:1		:47:18
	汉炘无啊			

2016-03-07 14:10:47

林泽泽

	ee_vince	ee_vincent		2016-03-03 14:47:18				
	没讲完啊		160 0	<b>Q</b> 0	回复			
	ee_vincent 没讲完啊		2016-	2016-03-03 14:47:17				
			₿0	<b>Q</b> 10	回复			
	ee_vincent 没讲完啊		2016-	2016-03-03 14:47:17				
			₾0	<b>Q</b> 10	回复			
	1098395320 写的真好,能让人看懂		2016-	03-03 14	1:29:32			
	3,732,73		100	<b>9</b> 0	回复			
	panda徐天宇 讲的很明白		2016-	03-03 11	1:06:41			
			₿0	<b>9</b> 0	回复			
		Lisp1510 回复:panda徐天宇 给你回复了,咋没回我?	2016-	03-03 17	7:14:52			
			₽0	<b>9</b> 0	回复			
		Lisp1510 回复:panda徐天宇 给你回复了,咋没回我?	2016-	03-03 17	7:15:50			
			₾0	<b>Q</b> 10	回复			
		Lisp1510 回复:panda徐天宇 给你回复了,咋没回我?		03-03 17	7:16:56			
			<b>∆</b> 0	<b>Q</b> 10	回复			
		Lisp1510 回复:panda徐天宇 给你回复了,咋没回我?		03-03 17	7:17:33			
			₽0	<b>9</b> 0	回复			
		Lisp1510 回复:panda徐天宇 给你回复了,咋没回我?	2016-	03-03 17	7:17:46			
			٥٥	<b>Q</b> 10	回复			
		Lisp1510 回复:panda徐天宇 给你回复了,咋没回我?	2016-	03-03 17	7:17:58			
			٥٥	<b>9</b> 0	回复			
		Lisp1510 回复:panda徐天宇 给你回复了,咋没回我?	2016-	03-03 17	7:18:04			
			<b>6</b> 0	<b>Q</b> 10	回复			
		Lisp1510 回复:panda徐天宇 给你回复了,咋没回我?			2016-03-03 17:18:53			
			<b>6</b> 0	<b>Q</b> 10	回复			



京ICP备 11006519号 京ICP证 100954号 京公网安备11010502020289 (美) 京网文[2012]0426-138号

