

ALGORITHMEN UND DATENSTRUKTUREN

ÜBUNG 7: SORTIEREN

Eric Kunze eric.kunze@tu-dresden.de

TU Dresden, 24. November 2021

QUICKSORT

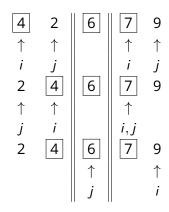
- ► C.A.R. Hoare, 1962
- ► Idee: *Divide-and-Conquer*
- ► Teilung des zu sortierenden Feldes
- ► Ziel: alle Elemente
 - ▷ links des Teilungselements: kleinere Schlüssel
- dazu: Austausch über möglichst große Strecken

QUICKSORT

```
void quicksort(int a[], int L, int R) {
       int i, j, w, x, k;
 3
       i = L; j = R; k = (L + R) / 2;
 5
       x = a[k];
 6
       do {
8
           while (a[i] < x) i = i + 1;
9
           while (a[j] > x) j = j - 1;
10
           if (i <= j) {
11
               w = a[i]; //
12
               a[i] = a[j]; // swap a[i] and a[j]
13
               a[i] = w; //
14
               i = i + 1; j = j - 1;
15
16
       } while (i <= j);</pre>
17
18
       if (L < j) quicksort(a, L, j);</pre>
19
       if (R > i) quicksort(a, i, R);
20 }
```

1. Durchlauf

2. Durchlauf



BINÄRBÄUME MIT HEAP-EIGENSCHAFT

Heap-Eigenschaft:

- Für jeden Knoten n gilt: Wenn n mit h beschriftet ist, dann müssen die Beschriftungen der Nachfolger von n kleiner als h sein (an der Wurzel eines Teilbaums stets stets der größte Schlüssel des Teilbaums) → Heap-Eigenschaft
- Herstellung der Heap-Eigenschaft: Funktion sinkenlassen

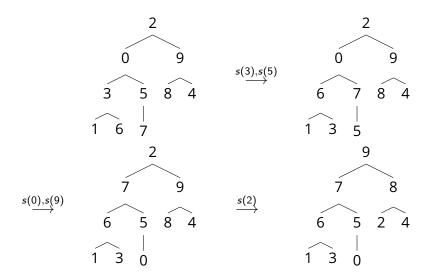
 - ▷ Vertauschen von Wurzelbeschriftung mit größerem Kind
 - ⊳ Beispiel:



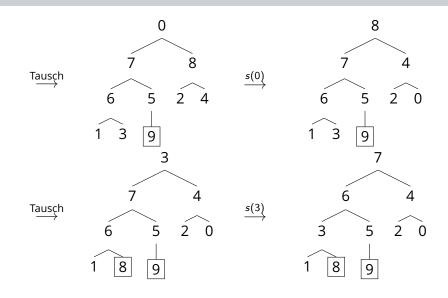
HEAPSORT

- ► Bäume sind nur Veranschaulichung
- ► Algorithmus arbeitet auf Listen
- zwei Phasen
 - 1. Phase: Einsortieren in den Heap und Herstellen der Heap-Eigenschaft
 - > **2. Phase:** Führe Sortierschritt wiederholt durch:
 - Tausch von Wurzel und "letztem" Element (tiefste Ebene, ganz rechts)
 - Fixiere dieses Element
 - Sinkenlassen des neuen Wurzelelements

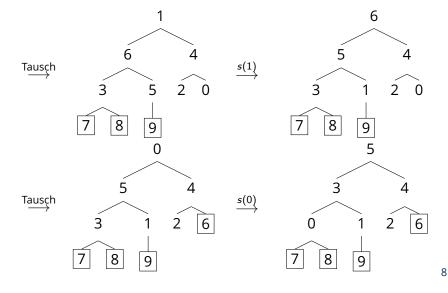
AUFGABE 2 — PHASE 1

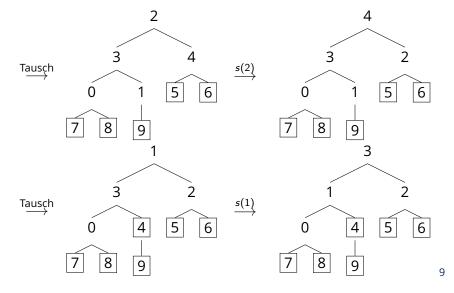


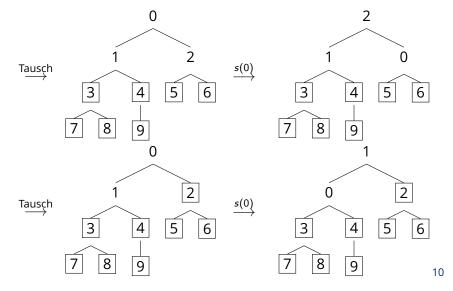
AUFGABE 2 — PHASE 2

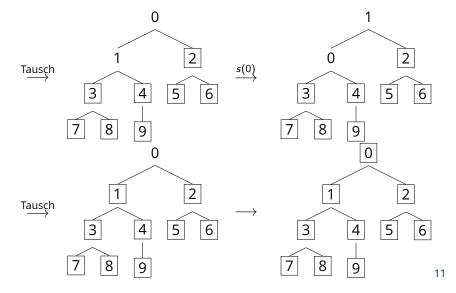


AUFGABE 2 — PHASE 2









sortierte Liste:

[0, 1, 2, 3, 4, 5, 6, 7, 8, 9]

FERTIG ©