

#### ALGORITHMEN UND DATENSTRUKTUREN

ÜBUNG 9: AVL-BÄUME & TOPOLOGISCHES SORTIEREN

Eric Kunze
eric.kunze@tu-dresden.de

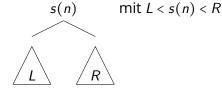
TU Dresden, 6. Dezember 2021

# **AVL-Bäume**

#### **AVL-BÄUME**

Wir betrachten einen Baum t und bezeichnen die *Schlüssel* an den Knoten n mit s(n).

**Suchbaum:** 



Die **Höhe** des Baumes bezeichnen wir mit h(t). Wir ordnen jedem Knoten n einen **Balancefaktor** b(n) zu:

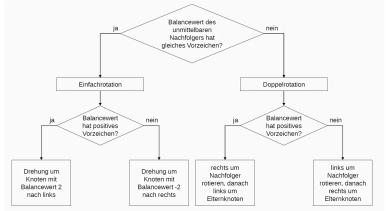
$$b(n) \coloneqq h(R) - h(L)$$

**AVL-Baum:** Suchbaum mit  $b(n) \in \{-1, 0, 1\}$ 

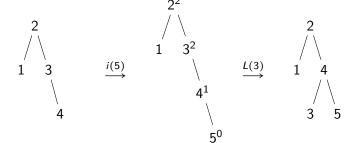
1

#### **BALANCIEREN**

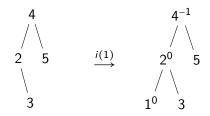
- ► Einfügen eines neuen Schlüssels s
- Berechne Balancefaktoren auf dem Pfad von s zur Wurzel bis zum ersten Auftreten von ±2
- Balancierungsalgorithmus:



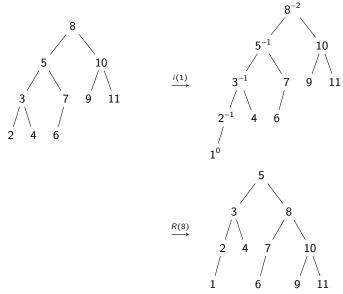
#### Baum 1:



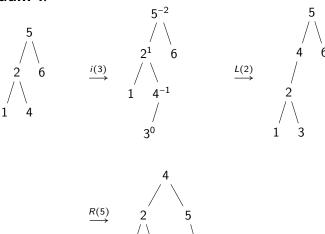
#### Baum 2:



## Baum 3:



## Baum 4:

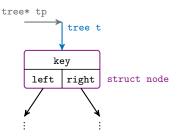


3

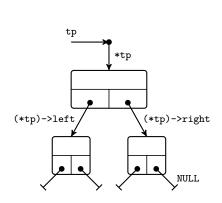
6

### **ERINNERUNG: BÄUME**

```
typedef struct node *tree;
struct node { int key; tree left, right; };
```



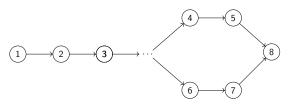
- Verarbeitung eines
   Baumes:
   Einfachreferenzen (tree
   t)
- Veränderung eines Baumes:



**Topologisches Sortieren** 

#### **TOPOLOGISCHES SORTIEREN**

- Sortierung von Beziehungen zwischen Objekten
- ► **Bsp.:** Ablauf eines Bauvorhabens
  - ▶ Baugrube ausheben (1) vor Fundament gießen (2)
  - ▶ Fundament gießen (2) vor Wände setzen (3)
  - ▷ ..
  - ▷ Elektrik im Bad (4) vor Fliesen (5)
  - ▶ Wohnzimmer tapezieren (6) vor streichen (7)
  - Wände streichen (5) und Fliesen (7) vor Möbel aufstellen (8)



► In welcher Reihenfolge kann ich die Tätigkeiten abarbeiten?

#### **TOPOLOGISCHES SORTIEREN**

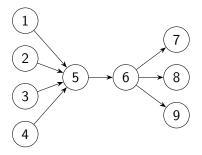
Gegeben sei ein gerichteter, azyklischer Graph G = (V, E). Eine **topologische Sortierung** von G ist eine *bijektive* Abbildung ord:  $V \rightarrow \{1, \ldots, |V|\}$ , sodass für alle  $v, v' \in V$  mit  $(v, v') \in E$  die Relation ord $(v) < \operatorname{ord}(v')$  gilt.

#### **Algorithmus:**

```
while ( Elemente übrig )
{
```

- ▶ wähle Element v ohne Vorgänger
- dekrementiere Anzahl der Vorgänger in den Nachfolgern von v
- ▶ füge v der Ausgabeliste hinzu
- ▶ lösche v aus G

## Teil (a)



Es gibt  $4! \cdot 1! \cdot 3! = 24 \cdot 1 \cdot 6 = 144$  viele topologische Sortierungen.

## Teil (b)

Es werden alle Möglichkeiten mit der 1 am Anfang gestrichen, d.h. im ersten Block gibt es nur noch 4! – 3! = 24 – 6 viele Möglichkeiten — insgesamt also

$$(4! - 3!) \cdot 1! \cdot 3! = 18 \cdot 1 \cdot 6 = 108$$
.

## Teil (c)

