TECHNISCHE UNIVERSITÄT DRESDEN

ALGORITHMEN UND DATENSTRUKTUREN

ÜBUNG 9: AVL-BÄUME & TOPOLOGISCHES SORTIEREN

Eric Kunze

eric.kunze@tu-dresden.de

TU Dresden, 6. Dezember 2021

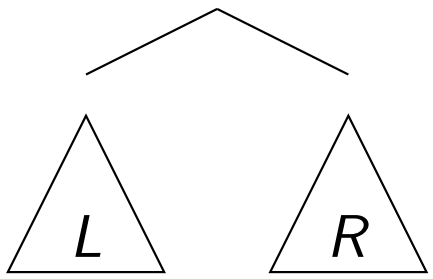
letzte Änderung:
07.12.2021, 11:06

AVL-Bäume

AVL-BÄUME

Wir betrachten einen Baum t und bezeichnen die *Schlüssel* an den Knoten n mit $s(n)$.

Suchbaum:



mit $L < s(n) < R$

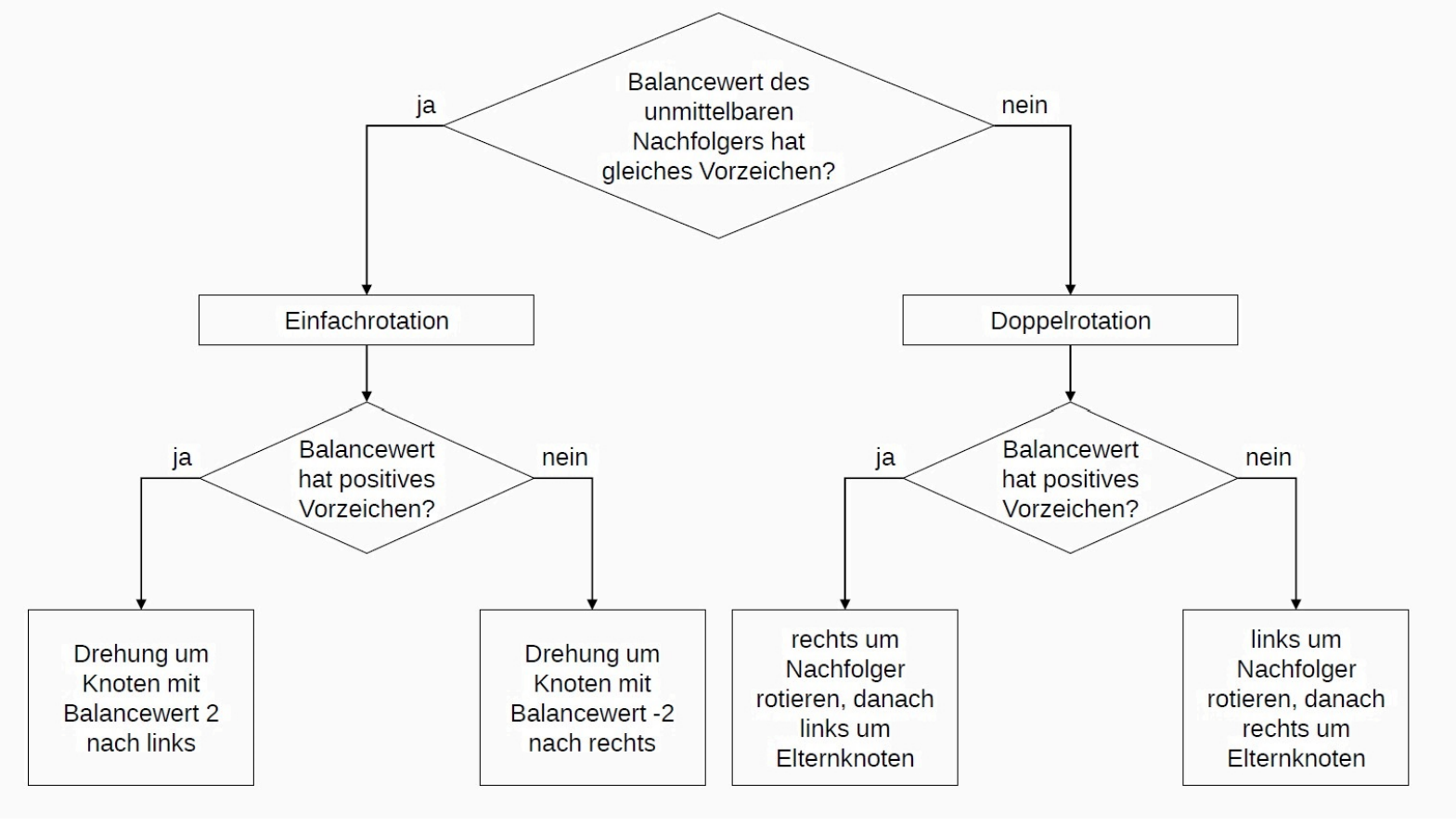
Die **Höhe** des Baumes bezeichnen wir mit $h(t)$. Wir ordnen jedem Knoten n einen **Balancefaktor** $b(n)$ zu:

$$b(n) := h(R) - h(L)$$

AVL-Baum: Suchbaum mit $b(n) \in \{-1, 0, 1\}$

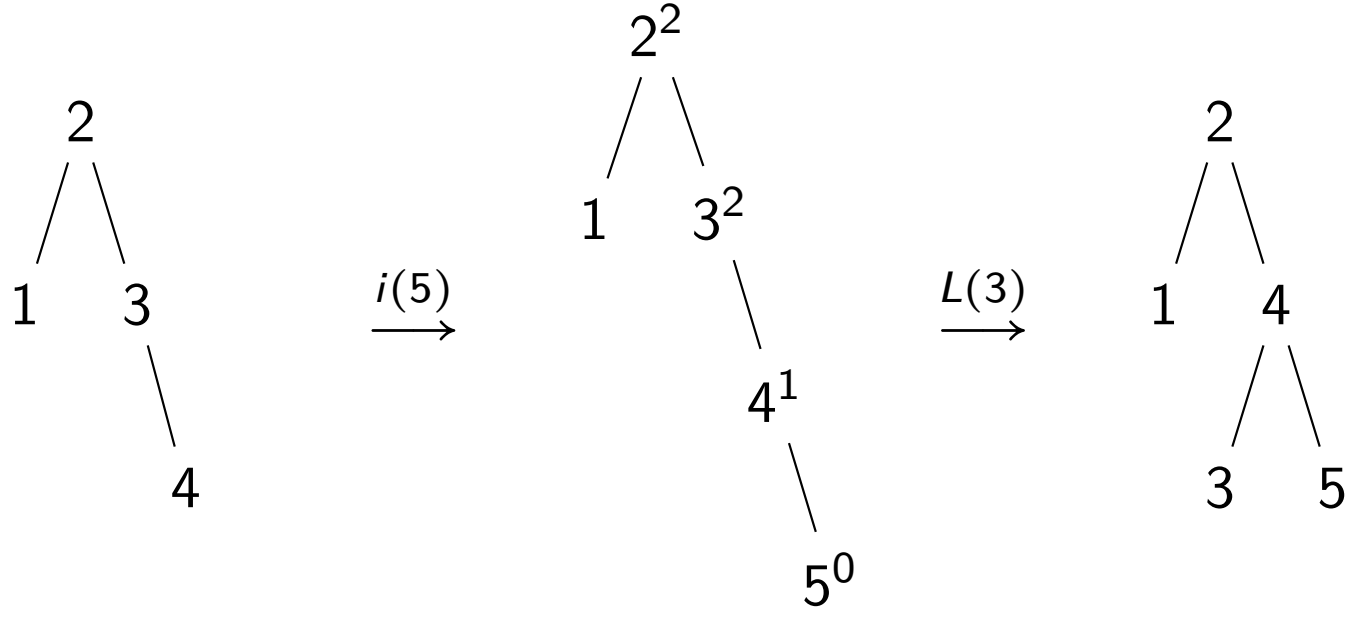
BALANCIEREN

- Einfügen eines neuen Schlüssels *s*
- Berechne Balancefaktoren auf dem Pfad von *s* zur Wurzel bis zum ersten Auftreten von ±2
- **Balancierungsalgorithmus**:



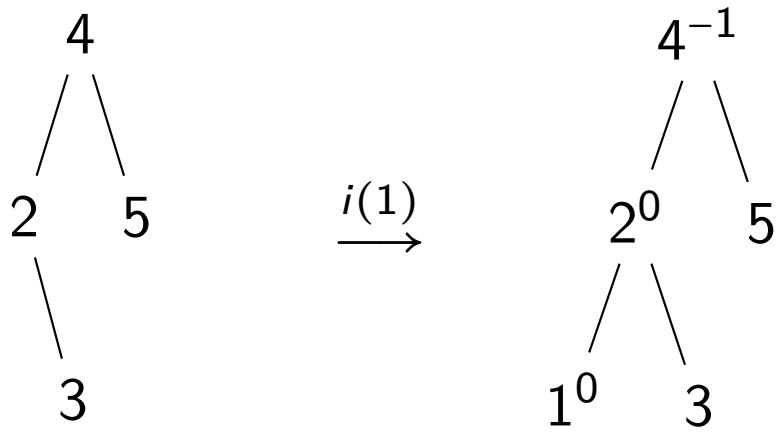
AUFGABE 1

Baum 1:



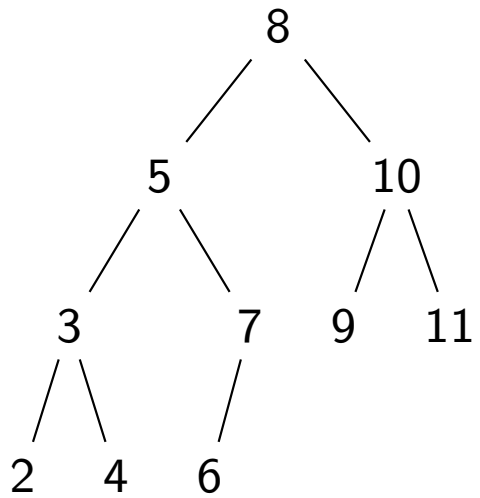
AUFGABE 1

Baum 2:

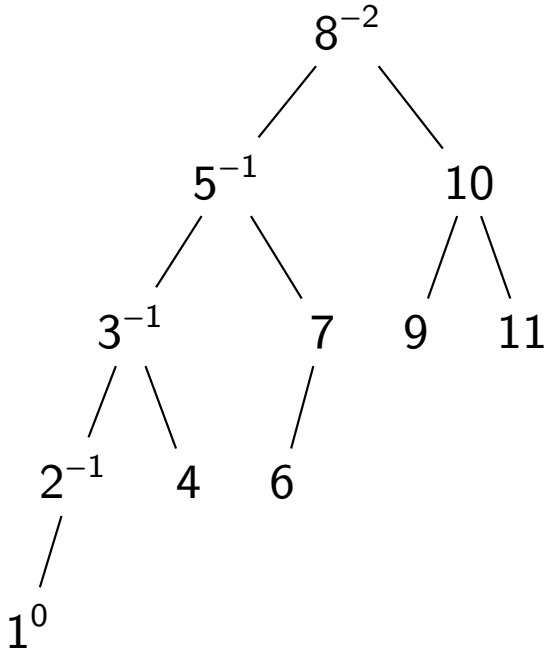


AUFGABE 1

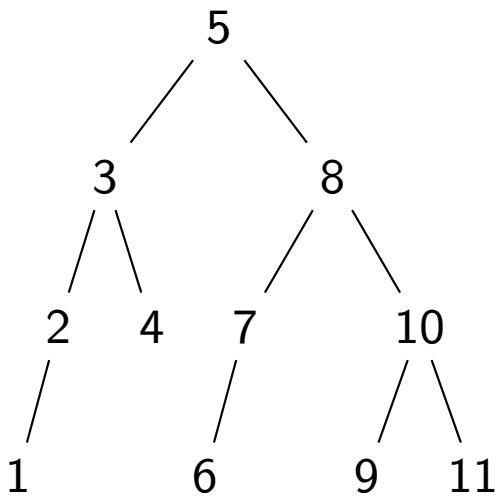
Baum 3:



$\xrightarrow{i(1)}$

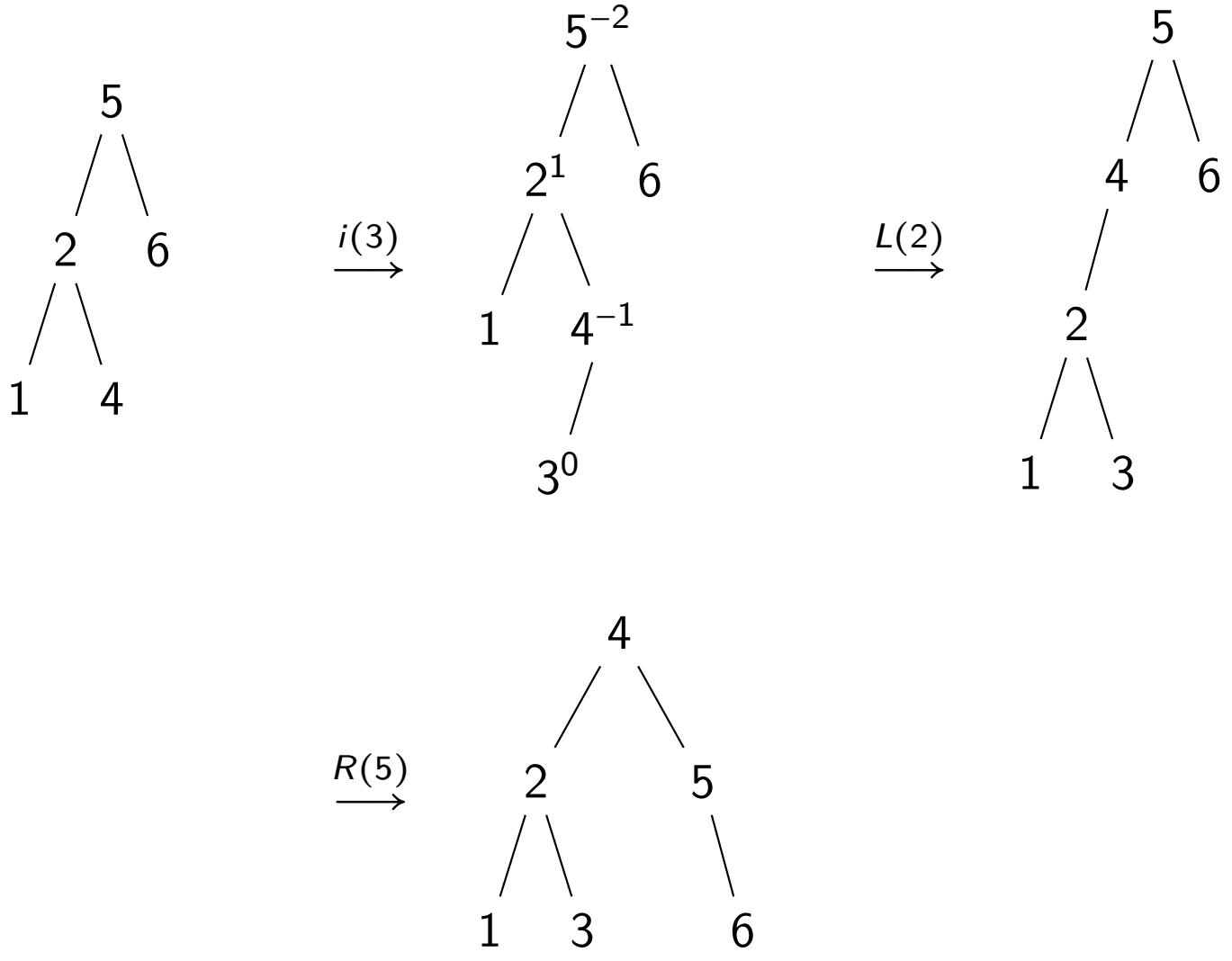


$\xrightarrow{R(8)}$



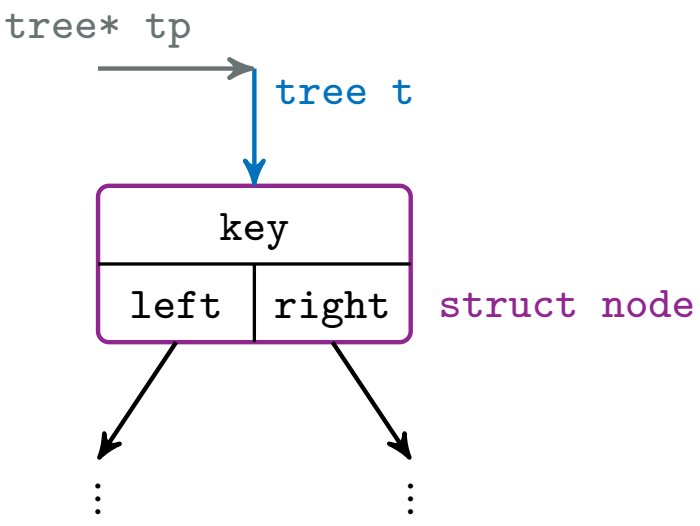
AUFGABE 1

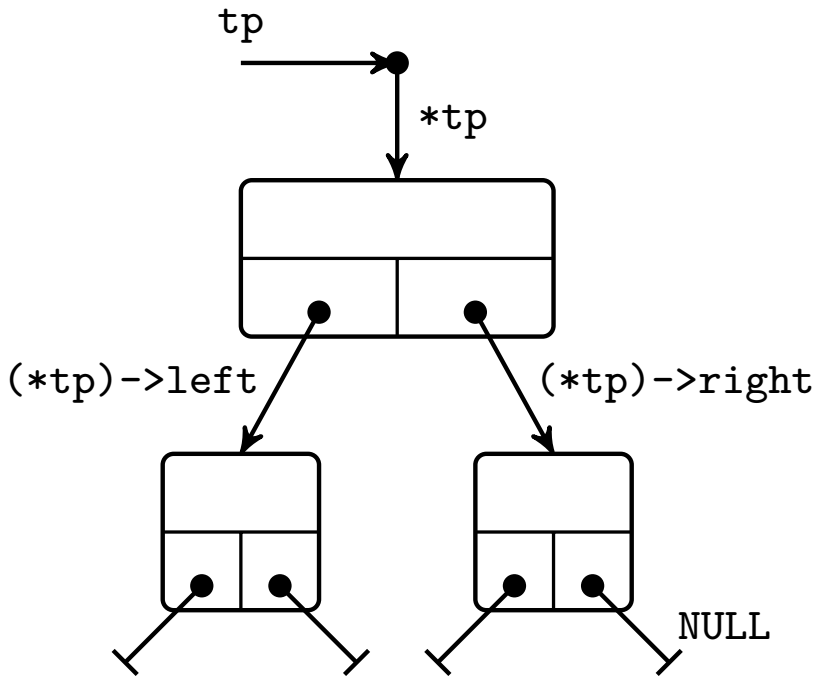
Baum 4:



ERINNERUNG: BÄUME

```
1 typedef struct node *tree;
2 struct node { int key; tree left, right; };
```





- Verarbeitung eines Baumes: Einfachreferenzen (`tree t`)
- Veränderung eines Baumes: Doppelreferenzen (`tree *tp`)

AUFGABE 2 — TEIL (A)

neuen Baum mit Balancefaktoren bestimmen

```
1  int height(tree t) {
2    if (t == NULL) return 0;
3
4    int hl = height(t->left);
5    int hr = height(t->right);
6    return (hl > hr) ? hl + 1 : hr + 1;
7  }
```

```
11 tree bfs(tree t) {
12   if (t == NULL) return NULL;
13
14   tree bf = malloc(sizeof(struct node));
15   bf->key = height(t->right) - height(t->left);
16   bf->left = bfs(t->left);
17   bf->right = bfs(t->right);
18   return bf;
19 }
```

AUFGABE 2 — TEIL (B)

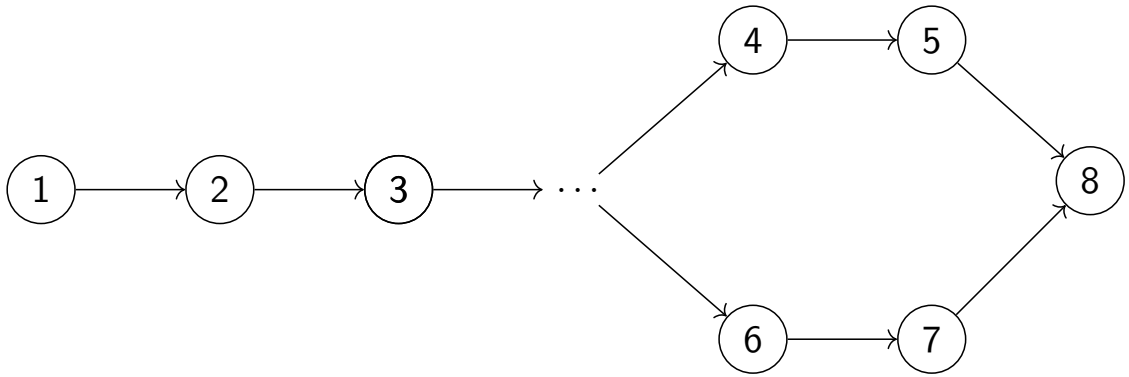
Linksrotation um die Wurzel

```
1 void lRot(tree *tp) {
2   if (tp == NULL || *tp == NULL)
3     return;
4
5   tree rightChild = (*tp)->right;
6   (*tp)->right = rightChild->left;
7   rightChild->left = *tp;
8   *tp = rightChild;
9 }
```

Topologisches Sortieren

TOPOLOGISCHES SORTIEREN

- Sortierung von *Beziehungen* zwischen Objekten
- **Bsp.:** Ablauf eines Bauvorhabens
  - Baugrube ausheben (1) vor Fundament gießen (2)
  - Fundament gießen (2) vor Wände setzen (3)
  - . . .
  - Elektrik im Bad (4) vor Fliesen (5)
  - Wohnzimmer tapezieren (6) vor streichen (7)
  - Fliesen (5) und Wände streichen (7) vor Möbel aufstellen (8)



- In welcher Reihenfolge kann ich die Tätigkeiten abarbeiten?

TOPOLOGISCHES SORTIEREN

Gegeben sei ein gerichteter, azyklischer Graph $G = (V, E)$. Eine **topologische Sortierung** von G ist eine *bijektive* Abbildung $\text{ord}: V \to \{1, \ldots, |V|\}$, sodass für alle $v, v' \in V$ mit $(v, v') \in E$ die Relation $\text{ord}(v) < \text{ord}(v')$ gilt.

Algorithmus:

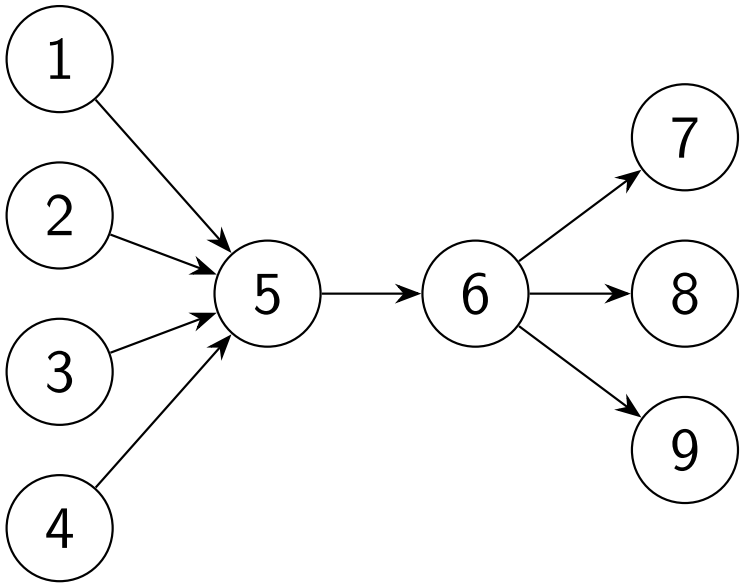
`while` (Elemente übrig)
{

- wähle Element v ohne Vorgänger
- dekrementiere Anzahl der Vorgänger in den Nachfolgern von v
- füge v der Ausgabeliste hinzu
- lösche v aus G

}

AUFGABE 3

Teil (a)



Es gibt $4! \cdot 1! \cdot 3! = 24 \cdot 1 \cdot 6 = 144$ viele topologische Sortierungen.

AUFGABE 3

Teil (b)

Es werden alle Möglichkeiten mit der 1 am Anfang gestrichen, d.h. im ersten Block gibt es nur noch $4! - 3! = 24 - 6$ viele Möglichkeiten — insgesamt also

$$(4! - 3!) \cdot 1! \cdot 3! = 18 \cdot 1 \cdot 6 = 108\,.$$

Teil (c)