

ALGORITHMEN UND DATENSTRUKTUREN

ÜBUNG 10: AVL-BÄUME & TOPOLOGISCHES SORTIEREN

Eric Kunze

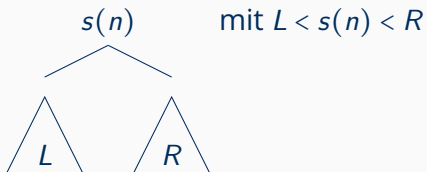
`eric.kunze@mailbox.tu-dresden.de`

AVL-Bäume

Wir betrachten einen Baum t und bezeichnen die *Schlüssel* an den Knoten n mit $s(n)$.

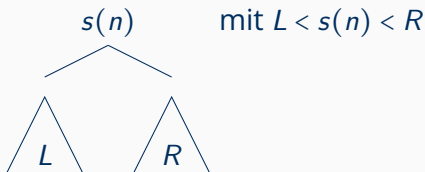
Wir betrachten einen Baum t und bezeichnen die *Schlüssel* an den Knoten n mit $s(n)$.

Suchbaum:



Wir betrachten einen Baum t und bezeichnen die *Schlüssel* an den Knoten n mit $s(n)$.

Suchbaum:

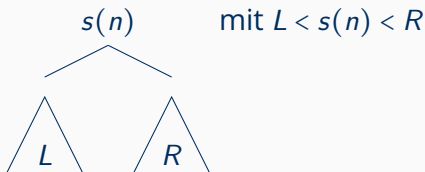


Die *Höhe* des Baumes bezeichnen wir mit $h(t)$. Wir ordnen jedem Knoten n einen *Balancefaktor* $b(n)$ zu:

$$b(n) := h(R) - h(L)$$

Wir betrachten einen Baum t und bezeichnen die *Schlüssel* an den Knoten n mit $s(n)$.

Suchbaum:



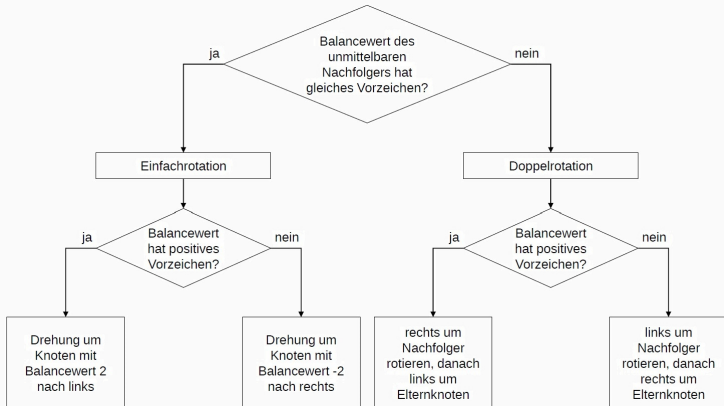
Die *Höhe* des Baumes bezeichnen wir mit $h(t)$. Wir ordnen jedem Knoten n einen *Balancefaktor* $b(n)$ zu:

$$b(n) := h(R) - h(L)$$

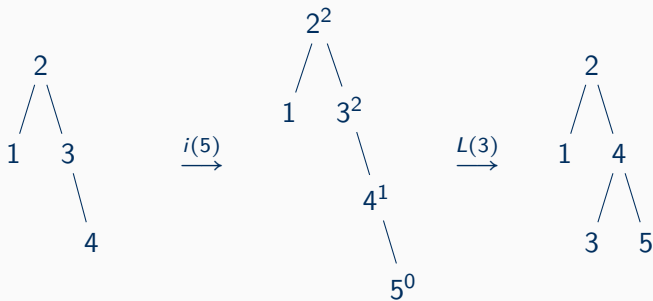
AVL-Baum: Suchbaum mit $b(n) \in \{-1, 0, 1\}$

- ▶ Einfügen eines neuen Schlüssels s
- ▶ Berechne Balancefaktoren auf dem Pfad von s zur Wurzel bis zum ersten Auftreten von ± 2

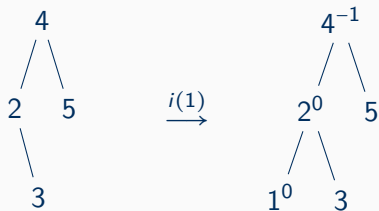
- ▶ Einfügen eines neuen Schlüssels s
- ▶ Berechne Balancefaktoren auf dem Pfad von s zur Wurzel bis zum ersten Auftreten von ± 2
- ▶ **Balancierungsalgorithmus:**



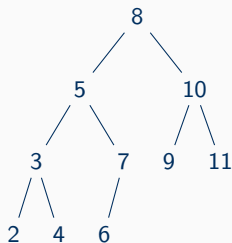
AUFGABE 1



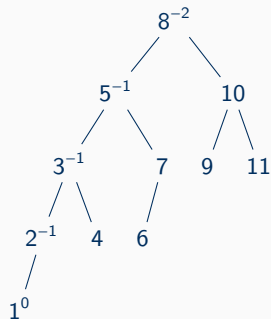
AUFGABE 1



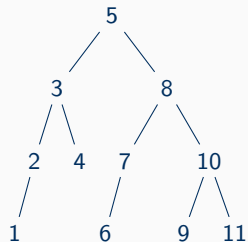
AUFGABE 1



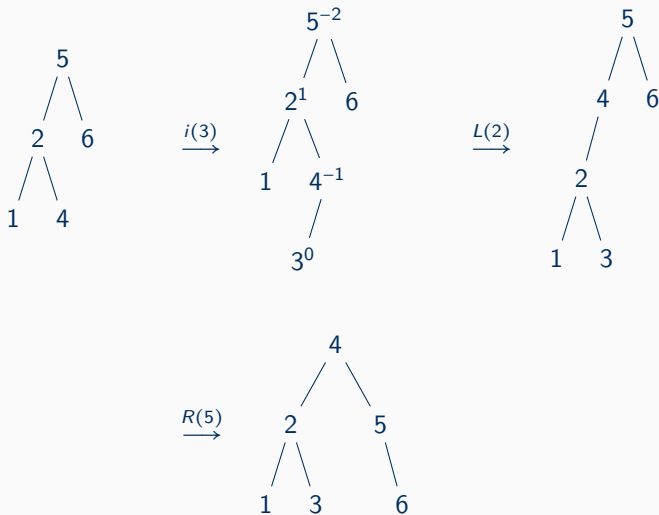
$i(1)$
→



$R(8)$
→



AUFGABE 1



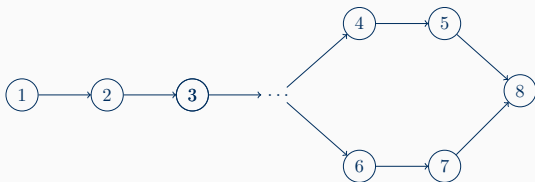
Topologisches Sortieren

- Sortierung von *Beziehungen* zwischen Objekten
- **Bsp.:** Ablauf eines Bauvorhabens

- ▶ Sortierung von *Beziehungen* zwischen Objekten
- ▶ **Bsp.:** Ablauf eines Bauvorhabens
 - ▷ Baugrube ausheben (1) vor Fundament gießen (2)
 - ▷ Fundament gießen (2) vor Wände setzen (3)
 - ▷ ...
 - ▷ Elektrik im Bad (4) vor Fliesen (5)
 - ▷ Wohnzimmer tapezieren (6) vor streichen (7)
 - ▷ Wände streichen (5) und Fliesen (7) vor Möbel aufstellen (8)

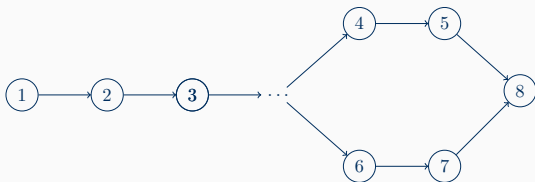
TOPOLOGISCHES SORTIEREN

- ▶ Sortierung von *Beziehungen* zwischen Objekten
- ▶ **Bsp.:** Ablauf eines Bauvorhabens
 - ▷ Baugrube ausheben (1) vor Fundament gießen (2)
 - ▷ Fundament gießen (2) vor Wände setzen (3)
 - ▷ ...
 - ▷ Elektrik im Bad (4) vor Fliesen (5)
 - ▷ Wohnzimmer tapezieren (6) vor streichen (7)
 - ▷ Wände streichen (5) und Fliesen (7) vor Möbel aufstellen (8)



TOPOLOGISCHES SORTIEREN

- ▶ Sortierung von *Beziehungen* zwischen Objekten
- ▶ **Bsp.:** Ablauf eines Bauvorhabens
 - ▷ Baugrube ausheben (1) vor Fundament gießen (2)
 - ▷ Fundament gießen (2) vor Wände setzen (3)
 - ▷ ...
 - ▷ Elektrik im Bad (4) vor Fliesen (5)
 - ▷ Wohnzimmer tapezieren (6) vor streichen (7)
 - ▷ Wände streichen (5) und Fliesen (7) vor Möbel aufstellen (8)



- ▶ In welcher Reihenfolge kann ich die Tätigkeiten abarbeiten?

TOPOLOGISCHES SORTIEREN

Gegeben sei ein gerichteter, azyklischer Graph $G = (V, E)$. Eine **topologische Sortierung** von G ist eine *bijektive* Abbildung $\text{ord}: V \rightarrow \{1, \dots, |V|\}$, sodass für alle $v, v' \in V$ mit $(v, v') \in E$ die Relation $\text{ord}(v) < \text{ord}(v')$ gilt.

TOPOLOGISCHES SORTIEREN

Gegeben sei ein gerichteter, azyklischer Graph $G = (V, E)$. Eine **topologische Sortierung** von G ist eine *bijektive* Abbildung $\text{ord}: V \rightarrow \{1, \dots, |V|\}$, sodass für alle $v, v' \in V$ mit $(v, v') \in E$ die Relation $\text{ord}(v) < \text{ord}(v')$ gilt.

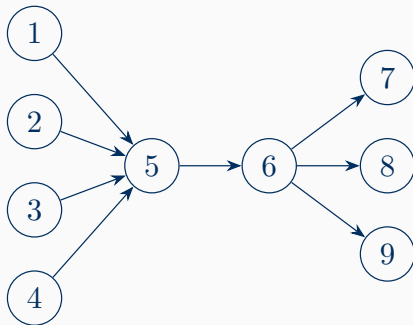
Algorithmus:

```
while ( Elemente übrig )
```

```
{  
    ▶ wähle Element  $v$  ohne Vorgänger  
    ▶ dekrementiere Anzahl der Vorgänger in den Nachfolgern von  $v$   
    ▶ füge  $v$  der Ausgabeliste hinzu  
    ▶ lösche  $v$  aus  $G$   
}
```

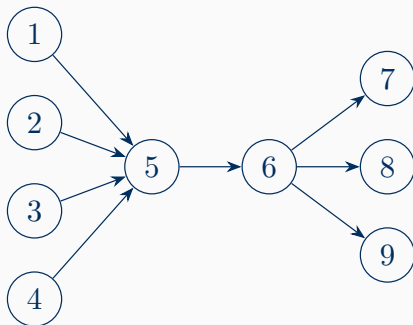
AUFGABE 2

Teil (a)



AUFGABE 2

Teil (a)



Es gibt $4! \cdot 1! \cdot 3! = 24 \cdot 1 \cdot 6 = 144$ viele topologische Sortierungen.

Teil (b)

Es werden alle Möglichkeiten mit der 1 am Anfang gestrichen, d.h. im ersten Block gibt es nur noch $4! - 3! = 24 - 6$ viele Möglichkeiten — insgesamt also

$$(4! - 3!) \cdot 1! \cdot 3! = 18 \cdot 1 \cdot 6 = 108.$$

AUFGABE 2

Teil (b)

Es werden alle Möglichkeiten mit der 1 am Anfang gestrichen, d.h. im ersten Block gibt es nur noch $4! - 3! = 24 - 6$ viele Möglichkeiten — insgesamt also

$$(4! - 3!) \cdot 1! \cdot 3! = 18 \cdot 1 \cdot 6 = 108.$$

Teil (c)

