

PROGRAMMIERUNG

Übung 12: HOARE-Kalkül

Eric Kunze

`eric.kunze@mailbox.tu-dresden.de`

TU Dresden, 05. Juli 2019

HOARE-Kalkül

- ▶ Beweis / Verifikation von Programmeigenschaften
- ▶ Verifikationsformeln der Form $\{P\}A\{Q\}$
 - ▷ P und Q sind Zusicherungen (prädikatenlogische Ausdrücke)
 - ▷ P heißt **Vorbedingung**, Q heißt **Nachbedingung**
 - ▷ Beschreibung der Veränderung von Zusicherungen
 - ▷ **Bedeutung**: Wenn die Variablenwerte vor Ausführung von A die Zusicherung P erfüllen und A terminiert, dann erfüllen die Variablen nach Ausführung von A die Zusicherung Q
- ▶ Aufstellen eines Beweisbaumes mit zur Verfügung stehenden Regeln

HOARE-Kalkül – Regeln

- ▶ Zuweisungsaxiom
- ▶ Sequenzregel
- ▶ CompRegel
- ▶ Iterationsregel
- ▶ (erste und zweite) Alternativregel
- ▶ Konsequenzregeln
 - ▷ stärkere Vorbedingung
 - ▷ schwächere Nachbedingung

Schleifeninvariante

Für die Iterationsregel benötigen wir die Schleifeninvariante SI . In den meisten unserer Fälle ist diese von der Form $SI = A \wedge B$, wobei

- ▶ A den Zusammenhang zwischen Zählvariable und Akkumulationsvariablen beschreibt. Führe dazu einige Iterationen der Schleife durch und leite daraus einen Zusammenhang her.
- ▶ B die abgeschwächte Schleifenbedingung ist. Dabei nehmen wir die letztmögliche Variablenbelegung, für die die Schleifenbedingung π noch wahr ist und führen den Schleifenrumpf noch einmal darauf aus ($\rightarrow \pi'$).
 $\Rightarrow B = \pi \cup \pi'$.

Aufgabe 1

Verifikationsformel:

$$\{(x \geq 0) \wedge (x = x1) \wedge (z = 0) \wedge (y \geq 0)\} \textbf{ while } (x1 > 0) \{x1 = x1-1; z = z+y;\} \{(z = y \cdot x)\}$$

Schleifeninvariante:

#	x1	z
0	x	0
1	x - 1	y
2	x - 2	2y
N	x - N	Ny

$$\begin{cases} x1 = x - N \\ z = N * y \end{cases}$$

$$\Rightarrow A = (z = (x-x1) * y)$$

abgeschwächte Schleifenbedingung:

- ▶ Schleifenbedingung $\pi = (x1 > 0)$
- ▶ Schleifenbedingung letztmalig wahr für $x1 = 1$
- ▶ Wert nach nochmaligem Schleifendurchlauf:
 $\pi' = (x1 = 0)$
- ▶ $B = \pi \cup \pi' = (x1 \geq 0)$

$$\Rightarrow SI = A \wedge B = (z = (x-x1) * y) \wedge (x1 \geq 0)$$

Aufgabe 1

Verifikationsformel:

$\{(x \geq 0) \wedge (x = x1) \wedge (z = 0) \wedge (y \geq 0)\}$ **while** $(x1 > 0)$ $\{x1 = x1-1; z = z+y;\}$ $\{(z = y \cdot x)\}$

Sei $SI = A \wedge B = (z=(x-x1)*y) \wedge (x1 \geq 0)$ und $\pi = x1 > 0$.

$$A = C = D = G = SI$$

$$B = SI \wedge \neg\pi = (z=(x-x1)*y) \wedge (x1 \geq 0) \wedge \neg(x1 > 0)$$

$$E = SI \wedge \pi = (z=(x-x1)*y) \wedge (x1 \geq 0) \wedge (x1 > 0)$$

Aufgabe 2

$$A = \text{true} \wedge (y < 0)$$

$$B = \text{true} \wedge \neg(y < 0)$$

$$C = A$$

$$D = A$$

$$E = -(3 \cdot y) + 1 \geq 0$$

$$F = E$$

$$G = E$$

$$H = -x + 1 \geq 0$$

$$J = H$$

$$K = (y \geq 0)$$

$$L = \text{stärkere Vorbedingung}$$

$$M = \text{Sequenzregel}$$

zu zeigen: $\text{true} \wedge (y < 0) \Rightarrow (-3 \cdot y + 1 \geq 0)$

$$\text{true} \wedge (y < 0) \Rightarrow y < 0$$

$$\Rightarrow -3 \cdot y > 0$$

$$\Rightarrow -3 \cdot y + 1 > 1$$

$$\Rightarrow -3 \cdot y + 1 \geq 0$$