

# **PROGRAMMIERUNG**

Übung 8: *λ*-Kalkül & Einführung in Prolog

Eric Kunze

eric.kunze@mailbox.tu-dresden.de

TU Dresden, 31. Mai 2019



#### Aufgabe 6.3 - Teil (b)

$$\langle Y\rangle\langle F\rangle\langle 6\rangle\langle 5\rangle\langle 3\rangle \Rightarrow^{*} \langle F\rangle\langle Y_{F}\rangle\langle 6\rangle\langle 5\rangle\langle 3\rangle$$

$$\Rightarrow^{*} \langle ite\rangle \underbrace{(\langle iszero\rangle (\langle sub\rangle\langle 6\rangle\langle 5\rangle))}_{\Rightarrow^{*} \langle false\rangle} (...)$$

$$(\langle succ\rangle(\langle Y_{F}\rangle(\langle pred\rangle\langle 6\rangle)(\langle succ\rangle\langle 5\rangle)(\langle mult\rangle\langle 2\rangle\langle 3\rangle)))$$

$$\Rightarrow^{*} \langle succ\rangle (\langle Y_{F}\rangle\langle 5\rangle\langle 6\rangle\langle 6\rangle)$$

$$\Rightarrow^{*} \langle succ\rangle (\langle F\rangle\langle Y_{F}\rangle\langle 5\rangle\langle 6\rangle\langle 6\rangle)$$

$$\Rightarrow^{*} \langle succ\rangle (\langle ite\rangle \underbrace{(\langle iszero\rangle(\langle sub\rangle\langle 5\rangle\langle 6\rangle))}_{\Rightarrow^{*} \langle true\rangle} \underbrace{(\langle add\rangle\langle 6\rangle\langle 6\rangle)}_{\Rightarrow^{*} \langle 12\rangle} (...)$$

$$\Rightarrow^{*} \langle succ\rangle \langle 12\rangle$$

$$\Rightarrow^{*} \langle 13\rangle$$

Eric Kunze, 31. Mai 2019 Programmierung Folie 2 von 1



## Aufgabe 6.3 – Teil (c)

```
g :: Int -> Int -> Int
g 0 y = 2 * (y + 1)
g x 0 = 2 * (x + 1)
g x y = 4 + g (x - 1) (y - 1)
```

Eric Kunze, 31. Mai 2019 Programmierung Folie 3 von 1



#### Aufgabe 6.3 – Teil (c)

```
\langle G \rangle = \left( \lambda gxy \cdot \left( \langle ite \rangle \left( \langle iszero \rangle x \right) \right) \right)
                                                                  (\langle mult \rangle \langle 2 \rangle (\langle succ \rangle y))
                                                                  (\langle ite \rangle (\langle iszero \rangle y))
                                                                                    (\langle mult \rangle \langle 2 \rangle (\langle succ \rangle x))
                                                                                    (\langle add \rangle \langle 4 \rangle \ g \ (\langle pred \rangle x \ \langle pred \rangle y))
```

Eric Kunze, 31. Mai 2019 Programmierung Folie 4 von 1



#### Aufgabe 1 - Teil (a)

```
g :: Int -> Int -> Int

g m 0 = m

g m 1 = m + 1

g m n = g m (n - 2) + g m (n - 1)
```

Eric Kunze, 31. Mai 2019 Programmierung Folie 5 von 1



#### Aufgabe 1 - Teil (a)

```
\langle G \rangle = \left( \lambda gmn \cdot \left( \langle ite \rangle \left( \langle iszero \rangle n \right) \right) \right)
                                                               (m)
                                                               (\langle ite \rangle (\langle iszero \rangle (\langle pred \rangle \langle n \rangle))
                                                                                (\langle succ \rangle m)
                                                                                (\langle add \rangle (g \ m \ (\langle sub \rangle \ n \ \langle 2 \rangle)) (g \ m \ (\langle pred \rangle \ n)))
```

Eric Kunze, 31. Mai 2019 Programmierung Folie 6 von 1



#### Aufgabe 1 - Teil (b)

$$\langle F \rangle = \left( \lambda \, fxy \, . \, \langle ite \rangle \, \left( \langle iszero \rangle \, y \right) \langle 1 \rangle \, \left( \langle mult \rangle \, x \, (f \, x \, (\langle pred \rangle \, y)) \right) \right)$$

Nebenrechnung: Zeige die Wirkung des Fixpunktkombinators.

$$\begin{split} \langle Y \rangle \langle F \rangle &= \left( \lambda z. \left( \lambda u. z(uu) \right) \left( \lambda u. z(uu) \right) \right) \langle F \rangle \\ \Rightarrow^{\beta} &\left( \lambda u. \langle F \rangle (uu) \right) \left( \lambda u. \langle F \rangle (uu) \right) &=: \langle Y_F \rangle \\ \Rightarrow^{\beta} &\langle F \rangle \langle Y_F \rangle \end{split}$$

Eric Kunze, 31. Mai 2019 Programmierung Folie 7 von 1



#### Aufgabe 1 - Teil (b)

$$\langle Y \rangle \langle F \rangle \langle 2 \rangle \langle 1 \rangle \Rightarrow^* \langle F \rangle \langle Y_F \rangle \langle 2 \rangle \langle 1 \rangle$$

$$\Rightarrow^* \langle ite \rangle \underbrace{(\langle iszero \rangle \langle 1 \rangle)}_{\Rightarrow^* \langle false \rangle} \langle 1 \rangle \underbrace{(\langle mult \rangle \langle 2 \rangle (\langle Y_F \rangle \langle 2 \rangle (\langle pred \rangle \langle 1 \rangle))}_{\Rightarrow^* \langle mult \rangle \langle 2 \rangle (\langle Y_F \rangle \langle 2 \rangle \langle 0 \rangle)$$

$$\Rightarrow^* \langle mult \rangle \langle 2 \rangle \underbrace{(\langle F \rangle \langle Y_F \rangle \langle 2 \rangle \langle 0 \rangle)}_{\Rightarrow^* \langle mult \rangle \langle 2 \rangle \underbrace{(\langle ite \rangle (\langle iszero \rangle \langle 0 \rangle)}_{\Rightarrow^* \langle true \rangle} \langle 1 \rangle \underbrace{(\dots)}_{\Rightarrow^* \langle True \rangle}$$

$$\Rightarrow^* \langle mult \rangle \langle 2 \rangle \langle 1 \rangle$$

$$\Rightarrow^* \langle 2 \rangle$$

Eric Kunze, 31. Mai 2019 Programmierung Folie 8 von 1



#### Aufgabe 2 - Teil (a)

$$g: \mathbb{N} \times \mathbb{N} \to \mathbb{N} \quad \text{mit} \quad g(x, y) := \begin{cases} x \cdot x & \text{für } y = 0 \\ g(2 \cdot x, y - 1) & \text{für } y \ge 1 \end{cases}$$

$$\langle G \rangle = \left( \lambda gxy \cdot \left( \langle ite \rangle \left( \langle iszero \rangle y \right) \right. \\ \left. \left( \langle mult \rangle x x \right) \right. \\ \left. \left( g \left( \langle mult \rangle \langle 2 \rangle x \right) \left( \langle pred \rangle y \right) \right) \right.$$

Eric Kunze, 31. Mai 2019 Programmierung Folie 9 von 1



## Aufgabe 2 - Teil (b)

$$\langle G \rangle = \left( \lambda \ gxy \ . \ \langle ite \rangle \left( \langle iszero \rangle \ y \right) \left( \langle mult \rangle \ x \ x \right) \left( g \ (\langle mult \rangle \ \langle 2 \rangle \ x) \ (\langle pred \rangle \ y)) \right) \right)$$

Nebenrechnung: Zeige die Wirkung des Fixpunktkombinators.

$$\begin{split} \langle Y \rangle \langle G \rangle &= \left( \lambda z. \left( \lambda u. z(uu) \right) \left( \lambda u. z(uu) \right) \right) \langle G \rangle \\ \Rightarrow^{\beta} &\left( \lambda u. \langle G \rangle (uu) \right) \left( \lambda u. \langle G \rangle (uu) \right) &=: \langle Y_G \rangle \\ \Rightarrow^{\beta} &\left\langle G \rangle \langle Y_G \rangle \end{split}$$

Eric Kunze, 31. Mai 2019 Programmierung Folie 10 von 1



#### Aufgabe 2 - Teil (b)

$$\langle Y \rangle \langle G \rangle \langle 1 \rangle \langle 3 \rangle$$

$$\Rightarrow^{*} \langle G \rangle \langle Y_{G} \rangle \langle 1 \rangle \langle 3 \rangle$$

$$\Rightarrow^{*} \langle ite \rangle \underbrace{\left(\langle iszero \rangle \langle 3 \rangle\right) \left( \dots \right) \left(\langle Y_{G} \rangle \underbrace{\left(\langle mult \rangle \langle 2 \rangle \langle 1 \rangle\right) \left(\langle pred \rangle \langle 3 \rangle\right)}_{\Rightarrow^{*} \langle 2 \rangle} \Rightarrow^{*} \langle G \rangle \langle Y_{G} \rangle \langle 2 \rangle \langle 2 \rangle$$

$$\Rightarrow^{*} \langle ite \rangle \underbrace{\left(\langle iszero \rangle \langle 2 \rangle\right) \left( \dots \right) \left(\langle Y_{G} \rangle \underbrace{\left(\langle mult \rangle \langle 2 \rangle \langle 2 \rangle\right) \left(\langle pred \rangle \langle 2 \rangle\right)}_{\Rightarrow^{*} \langle 1 \rangle} \Rightarrow^{*} \langle G \rangle \langle Y_{G} \rangle \langle 4 \rangle \langle 1 \rangle$$

$$\Rightarrow^{*} \langle ite \rangle \underbrace{\left(\langle iszero \rangle \langle 1 \rangle\right) \left( \dots \right) \left(\langle Y_{G} \rangle \underbrace{\left(\langle mult \rangle \langle 2 \rangle \langle 4 \rangle\right) \left(\langle pred \rangle \langle 1 \rangle\right)}_{\Rightarrow^{*} \langle 1 \rangle} \Rightarrow^{*} \langle G \rangle \langle Y_{G} \rangle \langle 8 \rangle \langle 0 \rangle$$

$$\Rightarrow^{*} \langle ite \rangle \underbrace{\left(\langle iszero \rangle \langle 0 \rangle\right) \left(\langle mult \rangle \langle 8 \rangle \langle 8 \rangle\right) \left( \dots \right)}_{\Rightarrow^{*} \langle 64 \rangle} \Rightarrow^{*} \langle 64 \rangle$$

Eric Kunze, 31. Mai 2019 Programmierung Folie 11 von 1



## **Einführung in Prolog**

- Französisch: programmation en logique (deutsch: Programmieren in Logik)
- Online-Editor & Interpreter. swish.swi-prolog.org
- Prolog-Programme bestehen aus Fakten und Regeln.
- Statements werden mit . abgeschlossen.
- Variablen beginnen mit Großbuchstaben.
- UND-Operator.
- **ODER**-Operator. ;

Eric Kunze, 31. Mai 2019 Programmierung Folie 12 von 1



#### Prolog: Fakten, Regeln und Anfragen

#### Fakten.

- Prädikat mit Argumenten

#### Anfragen.

- Nutzung von Variablen liefert I/O
- Anzeigen mehrerer Lösung mit swipl durch;

#### Regeln.

- Abhängigkeit eines Fakts von einem oder mehreren anderen Fakten
- z.B. Vater ist m\u00e4nnliches Elternteil

   ← father(X,Y): parent(X,Y), male(X).
- : kann als umgedrehte Implikation gelesen werden

Eric Kunze, 31. Mai 2019 Programmierung Folie 13 von 1



#### **Aufgabe 3**

```
?- path(4,X)
                                                                           % 6
                                          \{X=4\} ?-.
                                                 ?- path(4,X)
 edge(1,1).
                                                 ?- edge(4,W), path(W,X). % 7
 edge(1,4).
                                          \{W=3\} ?- path(3,X).
                                                                           % 5
edge(1,2).
                                          \{X=3\} ?-.
                                                                           % 6
 edge(3.2).
 edge(4.3).
                                                 ?- path(4,X)
 path(U,U).
                                                 ?- edge(4,W), path(W,X). % 7
 path(U,W) :- edge(U,V), path(V, W).
                                          \{W=3\} ?- path(3,X).
                                                                           % 5
                                                 ?- edge(3,U), path(U,X).
                                                                           % 7
                                          \{U=2\} ?- path(2,X).
                                                                           % 4
                                          \{X=2\} ?-.
                                                                           % 6
```

Eric Kunze, 31. Mai 2019 Programmierung Folie 14 von 1