

PROGRAMMIERUNG

Übung 4: Haskell – Typpolymorphie & Unifikation

Eric Kunze

`eric.kunze@mailbox.tu-dresden.de`

TU Dresden, 1. Mai 2019

Unifikation

Verlegung an Himmelfahrt:

von Do, 30.05., 1. DS auf **Mittwoch, 29.05., 1.DS, APB E001**

Motivation: Typüberprüfung

```
f :: (t, Char) -> (t, [Char])  
f (...) = ...
```

```
g :: (Int, [u]) -> Int  
g (...) = ...
```

```
h = g . f
```

Beide Typausdrücke können in Übereinstimmung gebracht werden, wenn die Typterme $trans((t, [Char]))$ und $trans((Int, [u]))$ unifizierbar sind

$\rightarrow t = Int$ und $u = Char$

Unifikationsalgorithmus

- **Ziel.** Am Ende sollen nur paarweise verschiedene Variablen in der oberen Zeile stehen.
- **beliebter Fehler.** Verwechslung von Elimination von Variablen (x_i, x_i) und Dekomposition von nullären Symbolen (α, α).

Unifikationsalgorithmus – Regeln

- **Dekomposition.** Sei $\delta \in \Sigma$ ein k -stelliger Konstruktor, $s_1, \dots, s_k, t_1, \dots, t_k$ Terme über Konstruktoren und Variablen.

$$\begin{pmatrix} \delta(s_1, \dots, s_k) \\ \delta(t_1, \dots, t_k) \end{pmatrix} \rightsquigarrow \begin{pmatrix} s_1 \\ t_1 \end{pmatrix}, \dots, \begin{pmatrix} s_k \\ t_k \end{pmatrix}$$

- **Elimination.** Sei x eine Variable !

$$\begin{pmatrix} x \\ x \end{pmatrix} \rightsquigarrow \emptyset$$

- **Vertauschung.** Sei t keine Variable.

$$\begin{pmatrix} t \\ x \end{pmatrix} \rightsquigarrow \begin{pmatrix} x \\ t \end{pmatrix}$$

- **Substitution.** Sei x eine Variable, t keine Variable und x kommt nicht in t vor (occur check). Dann ersetze in jedem anderen Term die Variable x durch t .