

PROGRAMMIERUNG

Übung 8: λ -Kalkül & Einführung in Prolog

Eric Kunze

`eric.kunze@mailbox.tu-dresden.de`

TU Dresden, 31. Mai 2019

Aufgabe 1 – Teil (a)

```
g :: Int -> Int -> Int
g m 0 = m
g m 1 = m + 1
g m n = g m (n - 2) + g m (n - 1)
```

Aufgabe 1 – Teil (a)

$$\begin{aligned}
 \langle G \rangle = & \left(\lambda g m n . \left(\langle \text{ite} \rangle \left(\langle \text{iszero} \rangle n \right) \right. \right. \\
 & \left. \left(m \right) \right. \\
 & \left. \left(\langle \text{ite} \rangle \left(\langle \text{iszero} \rangle \left(\langle \text{pred} \rangle \langle n \rangle \right) \right) \right. \right. \\
 & \left. \left(\langle \text{succ} \rangle m \right) \right. \\
 & \left. \left(\langle \text{add} \rangle \left(g \ m \ \left(\langle \text{sub} \rangle n \ 2 \right) \right) \left(g \ m \ \left(\langle \text{pred} \rangle n \right) \right) \right) \right. \\
 & \left. \right) \\
 & \left. \right) \\
 & \left. \right)
 \end{aligned}$$

Aufgabe 1 – Teil (b)

$$\langle F \rangle = \left(\lambda fxy . \langle ite \rangle \left(\langle iszero \rangle y \right) \langle 1 \rangle \left(\langle mult \rangle x (f x (\langle pred \rangle y)) \right) \right)$$

Nebenrechnung: Zeige die Wirkung des Fixpunktkombinators.

$$\begin{aligned} \langle Y \rangle \langle F \rangle &= \left(\lambda z. (\lambda u. z(uu)) (\lambda u. z(uu)) \right) \langle F \rangle \\ &\Rightarrow^\beta \left(\lambda u. \langle F \rangle (uu) \right) \left(\lambda u. \langle F \rangle (uu) \right) \quad =: \langle Y_F \rangle \\ &\Rightarrow^\beta \langle F \rangle \langle Y_F \rangle \end{aligned}$$

Aufgabe 1 – Teil (b)

$$\begin{aligned}
 \langle Y \rangle \langle F \rangle \langle 2 \rangle \langle 1 \rangle &\Rightarrow^* \langle F \rangle \langle Y_F \rangle \langle 2 \rangle \langle 1 \rangle \\
 &\Rightarrow^* \langle \text{ite} \rangle \underbrace{\langle \text{iszero} \rangle \langle 1 \rangle}_{\Rightarrow^* \langle \text{false} \rangle} \langle 1 \rangle \left(\langle \text{mult} \rangle \langle 2 \rangle \left(\langle Y_F \rangle \langle 2 \rangle \underbrace{\langle \text{pred} \rangle \langle 1 \rangle}_{\Rightarrow^* \langle 0 \rangle} \right) \right) \\
 &\Rightarrow^* \langle \text{mult} \rangle \langle 2 \rangle \left(\langle Y_F \rangle \langle 2 \rangle \langle 0 \rangle \right) \\
 &\Rightarrow^* \langle \text{mult} \rangle \langle 2 \rangle \left(\langle F \rangle \langle Y_F \rangle \langle 2 \rangle \langle 0 \rangle \right) \\
 &\Rightarrow^* \langle \text{mult} \rangle \langle 2 \rangle \left(\langle \text{ite} \rangle \underbrace{\langle \text{iszero} \rangle \langle 0 \rangle}_{\Rightarrow^* \langle \text{true} \rangle} \langle 1 \rangle \left(\dots \right) \right) \\
 &\Rightarrow^* \langle \text{mult} \rangle \langle 2 \rangle \langle 1 \rangle \\
 &\Rightarrow^* \langle 2 \rangle
 \end{aligned}$$

Aufgabe 2 – Teil (a)

$$g: \mathbb{N} \times \mathbb{N} \rightarrow \mathbb{N} \quad \text{mit} \quad g(x, y) := \begin{cases} x \cdot x & \text{für } y = 0 \\ g(2 \cdot x, y - 1) & \text{für } y \geq 1 \end{cases}$$

$$\langle G \rangle = \left(\lambda gxy. \left(\langle ite \rangle \left(\langle iszero \rangle y \right) \right. \right. \\ \left. \left. \left(\langle mult \rangle x x \right) \right. \right. \\ \left. \left. \left(g \left(\langle mult \rangle \langle 2 \rangle x \right) \left(\langle pred \rangle y \right) \right) \right. \right. \\ \left. \left. \right) \right)$$

Aufgabe 2 – Teil (b)

$$\langle G \rangle = \left(\lambda \, gxy . \langle ite \rangle \left(\langle iszero \rangle y \right) \left(\langle mult \rangle x x \right) \left(g \left(\langle mult \rangle \langle 2 \rangle x \right) \left(\langle pred \rangle y \right) \right) \right)$$

Nebenrechnung: Zeige die Wirkung des Fixpunktkombinators.

$$\begin{aligned} \langle Y \rangle \langle G \rangle &= \left(\lambda z . (\lambda u . z(uu)) (\lambda u . z(uu)) \right) \langle G \rangle \\ &\Rightarrow^\beta \left(\lambda u . \langle G \rangle (uu) \right) \left(\lambda u . \langle G \rangle (uu) \right) \quad =: \langle Y_G \rangle \\ &\Rightarrow^\beta \langle G \rangle \langle Y_G \rangle \end{aligned}$$

Aufgabe 2 – Teil (b)

$$\begin{aligned}
 & \langle Y \rangle \langle G \rangle \langle 1 \rangle \langle 3 \rangle \\
 \Rightarrow^* & \langle G \rangle \langle Y_G \rangle \langle 1 \rangle \langle 3 \rangle \\
 \Rightarrow^* & \langle \text{ite} \rangle \underbrace{\langle \text{iszero} \rangle \langle 3 \rangle}_{\Rightarrow^* \langle \text{false} \rangle} \left(\dots \right) \left(\langle Y_G \rangle \underbrace{\langle \text{mult} \rangle \langle 2 \rangle \langle 1 \rangle}_{\Rightarrow^* \langle 2 \rangle} \underbrace{\langle \text{pred} \rangle \langle 3 \rangle}_{\Rightarrow^* \langle 2 \rangle} \right) \Rightarrow^* \langle G \rangle \langle Y_G \rangle \langle 2 \rangle \langle 2 \rangle \\
 \Rightarrow^* & \langle \text{ite} \rangle \underbrace{\langle \text{iszero} \rangle \langle 2 \rangle}_{\Rightarrow^* \langle \text{false} \rangle} \left(\dots \right) \left(\langle Y_G \rangle \underbrace{\langle \text{mult} \rangle \langle 2 \rangle \langle 2 \rangle}_{\Rightarrow^* \langle 4 \rangle} \underbrace{\langle \text{pred} \rangle \langle 2 \rangle}_{\Rightarrow^* \langle 1 \rangle} \right) \Rightarrow^* \langle G \rangle \langle Y_G \rangle \langle 4 \rangle \langle 1 \rangle \\
 \Rightarrow^* & \langle \text{ite} \rangle \underbrace{\langle \text{iszero} \rangle \langle 1 \rangle}_{\Rightarrow^* \langle \text{false} \rangle} \left(\dots \right) \left(\langle Y_G \rangle \underbrace{\langle \text{mult} \rangle \langle 2 \rangle \langle 4 \rangle}_{\Rightarrow^* \langle 8 \rangle} \underbrace{\langle \text{pred} \rangle \langle 1 \rangle}_{\Rightarrow^* \langle 0 \rangle} \right) \Rightarrow^* \langle G \rangle \langle Y_G \rangle \langle 8 \rangle \langle 0 \rangle \\
 \Rightarrow^* & \langle \text{ite} \rangle \underbrace{\langle \text{iszero} \rangle \langle 0 \rangle}_{\Rightarrow^* \langle \text{true} \rangle} \underbrace{\langle \text{mult} \rangle \langle 8 \rangle \langle 8 \rangle}_{\Rightarrow^* \langle 64 \rangle} \left(\dots \right) \Rightarrow^* \langle 64 \rangle
 \end{aligned}$$

Einführung in Prolog

- Französisch: programmation en logique (deutsch: Programmieren in Logik)
- **Online-Editor & Interpreter.** `swish.swi-prolog.org`
- Prolog-Programme bestehen aus **Fakten** und **Regeln**.
- Statements werden mit `.` abgeschlossen.
- Variablen beginnen mit Großbuchstaben.
- **UND**-Operator. `,`
- **ODER**-Operator. `;`

Prolog: Fakten, Regeln und Anfragen

Fakten.

- Prädikat mit Argumenten
- z.B. Albert ist männlich
 $\hookrightarrow \text{male}(\text{albert}).$

Anfragen.

- Ist Albert männlich?
 $\hookrightarrow \text{?- male}(\text{albert}).$
- Nutzung von Variablen liefert I/O
- Anzeigen mehrerer Lösung mit `swipl` durch ;

Regeln.

- Abhängigkeit eines Fakts von einem oder mehreren anderen Fakten
- z.B. Vater ist männliches Elternteil
 $\hookrightarrow \text{father}(\text{X}, \text{Y}) \text{ :- } \text{parent}(\text{X}, \text{Y}), \text{male}(\text{X}).$
- `:-` kann als umgedrehte Implikation gelesen werden

Aufgabe 3

```

1  edge(1,1).
2  edge(1,4).
3  edge(1,2).
4  edge(3,2).
5  edge(4,3).

6  path(U,U).
7  path(U,W) :- edge(U,V), path(V, W).

?- path(4,X)
{X=4} ?- . % 6

?- path(4,X)
?- edge(4,W), path(W,X). % 7
{W=3} ?- path(3,X). % 5
{X=3} ?- . % 6

?- path(4,X)
?- edge(4,W), path(W,X). % 7
{W=3} ?- path(3,X). % 5
?- edge(3,U), path(U,X). % 7
{U=2} ?- path(2,X). % 4
{X=2} ?- . % 6
```