

PROGRAMMIERUNG

Übung 1: Einführung in Haskell

Eric Kunze

eric.kunze@mailbox.tu-dresden.de

TU Dresden, 10. April 2019



Allgemeine Hinweise

Vorlesung:

- Freitag, 2. DS (9:20 10:50), HSZ/0003
- Skript und Aufgabensammlung im Copyshop "Die Kopie"

Übungen:

 meine Übungsgruppen: Donnerstag, 1. DS und Freitag, 4. DS



Allgemeine Hinweise

Vorlesung:

- Freitag, 2. DS (9:20 10:50), HSZ/0003
- Skript und Aufgabensammlung im Copyshop "Die Kopie"

Übungen:

 meine Übungsgruppen: Donnerstag, 1. DS und Freitag, 4. DS

Github:

https://github.com/oakoneric/programmierung-ss19



Allgemeine Hinweise

Vorlesung:

- Freitag, 2. DS (9:20 10:50), HSZ/0003
- Skript und Aufgabensammlung im Copyshop "Die Kopie"

Github:

https://github.com/oakoneric/programmierung-ss19

Übungen:

 meine Übungsgruppen: Donnerstag, 1. DS und Freitag, 4. DS

Verlegungen:

Uns betreffen zwei Feiertage: Karfreitag (Freitag, 19.04.) und Himmelfahrt (Donnerstag, 30.05.)

Mögliche Alternativtermine:

- · Montag, 3. DS
- Montag, 5. DS
- · Mittwoch, 2. DS
- Donnerstag, 2. DS



Haskell installieren und compilieren

```
• Glasgow Haskell Compiler (ghc(i)): https://www.haskell.org/ghc/
```

• Ubuntu: sudo apt install ghc

• Terminal: ghci

Module laden:

:load



Das Prinzip der Rekursion

Satz. Sei B eine Menge, $b \in B$ und $F: B \times \mathbb{N} \to B$ eine Abbildung. Dann liefert die Vorschrift

$$f(0) := b \tag{1a}$$

$$f(n+1) := F(f(n), n) \quad \forall n \in \mathbb{N}$$
 (1b)

genau eine Abbildung $f: \mathbb{N} \to B$.



Das Prinzip der Rekursion

Satz. Sei B eine Menge, $b \in B$ und $F \colon B \times \mathbb{N} \to B$ eine Abbildung. Dann liefert die Vorschrift

$$f(0) := b \tag{1a}$$

$$f(n+1) := F(f(n), n) \quad \forall n \in \mathbb{N}$$
 (1b)

genau eine Abbildung $f: \mathbb{N} \to B$.

Beweis. vollständige Induktion:

- (IA) Für n = 0 ist f(0) = b eindeutig definiert.
- (IS) Angenommen f(n) sei eindeutig definiert. Wegen (1b) ist dann auch f(n+1) eindeutig definiert.

Man kann dieses Prinzip der Rekursion auf weitere Mengen (unabhängig von den natürlichen Zahlen) erweitern (↗ Formale Systeme).



Haskell & Listen

• Wenn a ein Typ ist, dann bezeichnet [a] den Typ "Liste mit Elementen vom Typ a", insbesondere haben alle Elemente einer Liste den gleichen Typ



Haskell & Listen

- Wenn a ein Typ ist, dann bezeichnet [a] den Typ "Liste mit Elementen vom Typ a", insbesondere haben alle Elemente einer Liste den gleichen Typ
- cons-Operator ":" Trennung von head und tail [x1, x2, ..., xn] = x1 : [x2, ..., xn]



Haskell & Listen

- Wenn a ein Typ ist, dann bezeichnet [a] den Typ "Liste mit Elementen vom Typ a", insbesondere haben alle Elemente einer Liste den gleichen Typ
- cons-Operator ":" Trennung von head und tail
 [x1 , x2 , ..., xn] = x1 : [x2 , ..., xn]
- Verkettungsoperator "++" Verkettung zweier Listen gleichen Typs
 [x1, x2, ..., x7] ++ [x8, ..., xm] = [x1, x2, ..., xm]



Aufgabe 1 – Fakultätsfunktion

Fakultät

$$n! = \prod_{i=1}^{n} i \tag{2}$$



Aufgabe 1 - Fakultätsfunktion

Fakultät

$$n! = \prod_{i=1}^{n} i \tag{2}$$

Daraus bilden wir nun eine Rekursionsvorschrift:

$$n! = n \cdot \prod_{i=1}^{n-1} i = n \cdot (n-1)!$$
 (3)



Aufgabe 1 – Fakultätsfunktion

Fakultät

$$n! = \prod_{i=1}^{n} i \tag{2}$$

Daraus bilden wir nun eine Rekursionsvorschrift:

$$n! = n \cdot \prod_{i=1}^{n-1} i = n \cdot (n-1)!$$
 (3)

Um die Rekursion vollständig zu definieren, benötigen wir einen (oder i.a. mehrere) **Basisfall**. Wann können wir also die Rekursion der Fakultät abbrechen?

$$0! = 1$$
 $1! = 1$ $2! = 1$ (4)

⇒ Welcher Basisfall ist sinnvoll?



Aufgabe 1 – Fakultätsfunktion

Fakultät

$$n! = \prod_{i=1}^{n} i \tag{2}$$

Daraus bilden wir nun eine Rekursionsvorschrift:

$$n! = n \cdot \prod_{i=1}^{n-1} i = n \cdot (n-1)!$$
 (3)

Um die Rekursion vollständig zu definieren, benötigen wir einen (oder i.a. mehrere) **Basisfall**. Wann können wir also die Rekursion der Fakultät abbrechen?

$$0! = 1$$
 $1! = 1$ $2! = 1$ (4)

 \Rightarrow Welcher Basisfall ist sinnvoll? 1! = 1.



Aufgabe 2 – Fibonacci-Zahlen

$$f_0 := 1 \tag{5a}$$

$$f_1 := 1 \tag{5b}$$

$$f_{i+2} := f_i + f_{i+1} \tag{5c}$$



Aufgabe 2 – Fibonacci-Zahlen

$$f_0 := 1 \tag{5a}$$

$$f_1 := 1 \tag{5b}$$

$$f_{i+2} := f_i + f_{i+1} \tag{5c}$$

⇒ Rekursionsvorschrift schon gegeben.



Aufgabe 2 – Fibonacci-Zahlen

$$f_0 := 1 \tag{5a}$$

$$f_1 := 1$$
 (5b)

$$f_{i+2} := f_i + f_{i+1} \tag{5c}$$

⇒ Rekursionsvorschrift schon gegeben.

Anmerkung. Fibonacci-Zahlen lassen sich auch direkt berechnen.

$$f_n = \frac{\Phi^n - \left(-\frac{1}{\Phi}\right)^n}{\sqrt{5}} \tag{6a}$$

mit dem Goldenen Schnitt

$$\Phi = \frac{1+\sqrt{5}}{2} \tag{6b}$$