

PROGRAMMIERUNG

Übung 10: C_0 und AM_0

Eric Kunze

eric.kunze@mailbox.tu-dresden.de

TU Dresden, 21. Juni 2019



C_0 und AM_0

- ▶ **Ziel:** Implementierung einer einfachen Programmiersprache C₁
- ► Hier: zunächste Einschränkung auf C₀

 - ▷ Zugriff auf stdio durch # include
 - ▷ einzig zugelassende Datenstruktur: int, Konstanten
- ▶ Implementierung durch
 - \triangleright Syntax von C_0
 - ▶ Befehle und Semantik einer abstrakten Maschine AM₀
 - \triangleright Übersetzer $C_0 \leftrightarrow AM_0$

Eric Kunze, 21. Juni 2019 Programmierung Folie 2 von 1



Übersetzung von if - then - else

für alle $exp \in W(\langle BoolExpression \rangle)$, $stat_1, stat_2 \in W(\langle Statement \rangle)$, $tab \in Tab \text{ und } a \in \mathbb{N}^*$.

Eric Kunze, 21. Juni 2019 Programmierung Folie 3 von 1



Aufgabe 1 - Teil (a)

Baumstrukturierte Adressen:

Linearisierte Adressen:

```
READ 1:
                                        READ 1;
        READ 2;
                                        READ 2;
        LOAD 1;
                                    3: LOAD 1;
        LOAD 2;
                                    4: LOAD 2;
        GT;
                                    5: GT:
                                    6: JMC 10;
        JMC 1.3.1;
        LOAD 1:
                                    7: LOAD 1;
        STORE 3;
                                    8:
                                        STORE 3;
        JMP 1.3.3;
                                    9:
                                        JMP 12;
1.3.1: LOAD 2;
                                   10:
                                        LOAD 2;
        STORE 3;
                                   11:
                                        STORE 3;
1.3.3:
        WRITE 3:
                                   12:
                                        WRITE 3:
```

Eric Kunze, 21. Juni 2019 Programmierung Folie 5 von 1



Aufgabe 1 - Teil (b)

Ablauf der abstrakten Maschine:

$$\mathcal{P}[[Max_0]](5:7) = proj_5^{(5)}(I[[Max_0]](1,\varepsilon,[],5:7,\varepsilon)) = 7$$

Eric Kunze, 21. Juni 2019 Programmierung Folie 6 von 1



Aufgabe 2 - Teil (a)

```
1: READ 2; 10: LIT 1;
2: READ 3; 11: ADD;
3: LIT 0; 12: STORE 1;
4: STORE 1; 13: LOAD 2;
5: LOAD 1; 14: LOAD 2;
6: LOAD 3; 15: MUL;
7: LT; 16: STORE 2;
8: JMC 18; 17: JMP 5;
9: LOAD 1; 18: WRITE 2;
```

Eric Kunze, 21. Juni 2019 Programmierung Folie 8 von 1



Aufgabe 2 - Teil (b)

```
ΒZ
              DK
                         HS
                                                         Out
                                             Inp
                                             0:1
                                                            \varepsilon
                         [1/0]
                                                            ε
                         [1/0, 2/1]
  5
              1:0
  6
           0:1:0
              1:0
  8
  5
  6
              0:0
                                                            \varepsilon
10
                          [1/0, 2/1]
```

Eric Kunze, 21. Juni 2019 Programmierung Folie 11 von 1