PROGRAMMIERUNG

ÜBUNG 8: LOGIKPROGRAMMIERUNG MIT PROLOG-

Eric Kunze
eric.kunze@tu-dresden.de

INHALT

- 1. Funktionale Programmierung
 - 1.1 Einführung in Haskell: Listen
 - 1.2 Algebraische Datentypen
 - 1.3 Funktionen höherer Ordnung
 - 1.4 Typpolymorphie & Unifikation
 - 1.5 Beweis von Programmeigenschaften
 - 1.6 λ-Kalkül
- 2. Logikprogrammierung
- Implementierung einer imperativen Programmiersprache
- 4. Verifikation von Programmeigenschaften
- 5. H₀ ein einfacher Kern von Haskell

Logikprogrammierung und

Prolog-

EINFÜHRUNG IN PROLOG

- ► Französisch: programmation en logique (deutsch: Programmieren in Logik)
- ▶ hier: Teilsprache Prolog⁻
- ► Interpreter: swip!

https://www.swi-prolog.org/download/stable

- Nutzung wie üblich im Terminal
- ▶ swipl <filename> startet die interaktive Session
- ► Online-Editor & Interpreter: https://swish.swi-prolog.org/

EINFÜHRUNG IN PROLOG

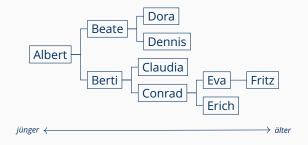
- ► Französisch: programmation en logique (deutsch: Programmieren in Logik)
- ▶ hier: Teilsprache Prolog⁻
- ► Interpreter: swip!

https://www.swi-prolog.org/download/stable

- Nutzung wie üblich im Terminal
- ▶ swipl <filename> startet die interaktive Session
- ► Online-Editor & Interpreter: https://swish.swi-prolog.org/
- ► Prolog-Programme bestehen aus **Fakten** und **Regeln**.
- ► Statements werden mit . abgeschlossen.
- Variablen beginnen mit Großbuchstaben.
- ► **UND**-Operator:
- ► **ODER**-Operator: ;

EIN EINFÜHRENDES BEISPIEL

Wir betrachten den folgenden Familienstammbaum:



Nun wollen wir die Verwanschaftsbeziehungen abbilden und untersuchen. Dafür brauchen wir

- ▶ Geschlechter
- Eltern-Kind-Beziehung(en)

PROLOG: FAKTEN & REGELN

Fakten

- ► Prädikat mit Argumenten
- ► z.B. Albert ist männlich \(\to \) male(albert).
- ▶ z.B. Claudia ist ein Elternteil von Berti → parent(claudia, berti).

Regeln

- ► Abhängigkeit eines Fakts von einem oder mehreren anderen Fakten
- ▶ z.B. Vater ist m\u00e4nnliches Elternteil

 \(\to \text{father}(\u00b1,\u00b1) := \text{parent}(\u00b1,\u00b1), \text{male}(\u00b1).
- ► :- kann als umgedrehte Implikation (⇐) gelesen werden

ARBEITEN MIT SWIPL — ANFRAGEN

Nun möchten wir Programme auch ausführen. Aus Logik-Sicht ist die Ausführung eine Anfrage (*query*): wir wollen wissen, ob ein Fakt gilt oder nicht (bzw. ob er gültig gemacht werden kann). Diesen Fakt nennen wir das Ziel (*goal*).

- ► Ist Albert männlich?
- ► Anfrage: ?- male(albert).
- ► Antwort: true.

Im Allgemeinen gibt es kein I/O. Wir können das aber "simulieren", indem wir Variablen nutzen.

- Welche Personen sind m\u00e4nnlich?
- ► Anfrage: ?- male(X).
- ► Anzeigen mehrerer Lösungen in swipl durch ;

SLD-REFUTATIONEN

Ziel: zeige Gültigkeit einer Anfrage (eines Goals) $G = (?-L_1, \ldots, L_n)$

SLD-Resolution:

- ightharpoonup wähle ein L_i aus
- ▶ es gibt eine Regel $C = (M_0: -M_1, ..., M_m)$, wobei C und G keine gemeinsamen Variablen haben
- σ sei der allgemeinste Unifikator von L_i und M_0

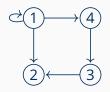
Dann: ersetze L_i durch M_1, \ldots, M_m unter Anwendung von σ — formal:

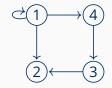
$$G' = \left(? \text{--} \ \tilde{\sigma}(L_1), \ldots \tilde{\sigma}(L_{i-1}), \tilde{\sigma}(M_1), \ldots, \tilde{\sigma}(M_m), \tilde{\sigma}(L_{i+1}), \ldots, \tilde{\sigma}(L_n) \right)$$

G' heißt *Resolvente* von G und C unter σ .

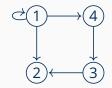
- ► SLD-Ableitung (derivation): Folge von SLD-Resolutionen
- ► **SLD-Refutation** (refutation): endliche Folge von SLD-Resolutionen mit dem leeren Goal ?-. als Ende

Aufgabe 1





```
edge(1,1).
edge(1,4).
edge(1,2).
edge(3,2).
edge(4,3).
```



```
edge(1,1).
edge(1,4).
edge(1,2).
edge(3,2).
edge(4,3).
```

```
path(U, U).
path(U, W) :- edge(U, V), path(V, W).
```

Hinweis: Die Zeilenangaben in den Refutationen können von denen in der Übung abweichen.

Aufgabe 2

AUFGABE 2 – TEIL (A)

```
nat(0).
nat(s(X)) :- nat(X).

sum(0, Y, Y) :- nat(Y).
sum(s(X), Y, s(S)) :- sum(X, Y, S).
```

Gesucht: Prädikat even, dass alle natürlichen Zahlen enthält

AUFGABE 2 – TEIL (A)

```
nat(0).
nat(s(X)) :- nat(X).

sum(0, Y, Y) :- nat(Y).
sum(s(X), Y, s(S)) :- sum(X, Y, S).
```

Gesucht: Prädikat even, dass alle natürlichen Zahlen enthält

```
even(0).
even(s(s(N))) :- even(N).
```

AUFGABE 2 – TEIL (B)

```
nat(0).
nat(s(X)) :- nat(X).

sum(0, Y, Y) :- nat(Y).
sum(s(X), Y, s(S)) :- sum(X, Y, S).

even(0).
even(s(s(N))) :- even(N).
```

Gesucht: Relation div2 mit $(\langle n \rangle, \langle \lfloor \frac{n}{2} \rfloor \rangle)$

AUFGABE 2 – TEIL (B)

```
nat(0).
nat(s(X)) :- nat(X).

sum(0, Y, Y) :- nat(Y).
sum(s(X), Y, s(S)) :- sum(X, Y, S).

even(0).
even(s(s(N))) :- even(N).
```

Gesucht: Relation div2 mit $(\langle n \rangle, \langle \lfloor \frac{n}{2} \rfloor \rangle)$

```
div2(0, 0).
div2(s(0), 0).
div2(s(s(N)), s(M)) :- div2(N, M).
```

AUFGABE 2 -TEIL (C)

```
div2(0, 0).

div2(s(0), 0).

div2(s(s(N)), s(M)) :- div2(N, M).
```

gesucht: SLD-Refutation für ?- div(<3>, <1>).

```
nat(0).
nat(s(X)) :- nat(X).

sum(0, Y, Y) :- nat(Y).
sum(s(X), Y, s(S)) :- sum(X, Y, S).
```

Gesucht: Relation div mit $(\langle n \rangle, \langle m \rangle, \langle \lfloor \frac{n}{m} \rfloor \rangle)$

```
nat(0).
nat(s(X)) :- nat(X).

sum(0, Y, Y) :- nat(Y).
sum(s(X), Y, s(S)) :- sum(X, Y, S).
```

Gesucht: Relation div mit $(\langle n \rangle, \langle m \rangle, \langle \lfloor \frac{n}{m} \rfloor \rangle)$

```
14 lt(0, s(M)) :- nat(M).
15 lt(s(N), s(M)) :- lt(N, M).
```

```
nat(0).
nat(s(X)) :- nat(X).

sum(0, Y, Y) :- nat(Y).
sum(s(X), Y, s(S)) :- sum(X, Y, S).
```

Gesucht: Relation div mit $(\langle n \rangle, \langle m \rangle, \langle \lfloor \frac{n}{m} \rfloor \rangle)$

```
14 lt(0, s(M)) :- nat(M).
15 lt(s(N), s(M)) :- lt(N, M).
```

```
div(0, M, 0) :- lt(0, M).
div(N, M, 0) :- lt(N, M).
div(N, M, s(Q)) :- lt(0, M), sum(M, V, N),
div(V, M, Q).
```

```
?- div(\langle 3 \rangle, \langle 2 \rangle, \langle 1 \rangle)
                        ?- lt(\langle 0 \rangle, \langle 2 \rangle), sum(\langle 2 \rangle, V1, \langle 3 \rangle), div(V1, \langle 2 \rangle, \langle 0 \rangle) % 19
                       ?- \operatorname{nat}(\langle 1 \rangle), \operatorname{sum}(\langle 2 \rangle, V1, \langle 3 \rangle), \operatorname{div}(V1, \langle 2 \rangle, \langle 0 \rangle)
                                                                                                                                                                         % 14
                       ?- \operatorname{nat}(\langle 0 \rangle), \operatorname{sum}(\langle 2 \rangle, V1, \langle 3 \rangle), \operatorname{div}(V1, \langle 2 \rangle, \langle 0 \rangle)
                                                                                                                                                                         % 2
                        ?- sum(\langle 2 \rangle, V1, \langle 3 \rangle), div(V1, \langle 2 \rangle, \langle 0 \rangle).
                                                                                                                                                                          % 1
                       ?-* sum(\langle 0 \rangle, V1, \langle 1 \rangle), div(V1, \langle 2 \rangle, \langle 0 \rangle).
                                                                                                                                                                         % 4
\{V1=\langle 1 \rangle\} ?- nat(\langle 1 \rangle), div(\langle 1 \rangle, \langle 2 \rangle, \langle 0 \rangle).
                                                                                                                                                                         % 3
                        ?- nat(\langle 0 \rangle), div(\langle 1 \rangle, \langle 2 \rangle, \langle 0 \rangle).
                                                                                                                                                                         % 2
                       ?- \operatorname{div}(\langle 1 \rangle, \langle 2 \rangle, \langle 0 \rangle).
                                                                                                                                                                          % 1
                       ?- 1t(\langle 1 \rangle, \langle 2 \rangle).
                                                                                                                                                                          % 18
                       ?- 1t(\langle 0 \rangle, \langle 1 \rangle).
                                                                                                                                                                         % 15
                       ?- nat(\langle 0 \rangle).
                                                                                                                                                                         % 14
                                                                                                                                                                          % 1
                       ?- .
```