

## **PROGRAMMIERUNG**

## ÜBUNG 5: UNIFIKATION & INDUKTION AUF LISTEN

Eric Kunze
eric.kunze@tu-dresden.de

TU Dresden, 09. Mai 2022

### **INHALT**

- 1. Funktionale Programmierung
  - 1.1 Einführung in Haskell
  - 1.2 Listen & Algebraische Datentypen
  - 1.3 Funktionen höherer Ordnung
  - 1.4 Typpolymorphie & **Unifikation**
  - 1.5 Beweis von Programmeigenschaften
  - 1.6  $\lambda$  Kalkül
- 2. Logikprogrammierung
- 3. Implementierung einer imperativen Programmiersprache
- 4. Verifikation von Programmeigenschaften
- 5. H<sub>0</sub> ein einfacher Kern von Haskell

1

**Unifikation &** 

Aufgabe 1

Unifikationsalgorithmus

#### **ERINNERUNG: TYPPOLYMORPHIE**

- ▶ **bisher**: Funktionen mit konkreten Datentypen
  - z.B. length :: [Int] -> Int
- Problem: Funktion würde auch auf anderen Datentypen funktionieren
  - z.B. length :: [Bool] -> Int oder length :: String -> Int
- ► Lösung: Typvariablen und polymorphe Funktionen z.B. length :: [a] -> Int

Bei konkreter Instanziierung wird Typvariable an entsprechenden Typbezeichner gebunden (z.B. a = Int oder a = Bool).

- ► Der Aufruf length [1,5,2,7] liefert für die Typvariable a = Int.
- ► Der Aufruf length [True, False, True, True, False] liefert die Belegung a = Bool.
- ▶ Der Aufruf length "hello" impliziert a = Char.

## UNIFIKATION

## Motivation: Typüberprüfung

```
f :: (t, Char) -> (t, [Char])
f (...) = ...

g :: (Int, [u]) -> Int
g (...) = ...
h = g . f
```

Wie müssen die Typvariablen  $\mathfrak t$  und  $\mathfrak u$  belegt werden, damit die Funktion  $\mathfrak u$  wohldefiniert ist, d.h. damit die Ergebnisse aus  $\mathfrak t$  wirklich in  $\mathfrak g$  eingesetzt werden dürfen?

### $TYPAUSDRUCK \rightarrow TYPTERM$

Ziel: theoretischere Form von Typausdrücken

### Typausdrücke

- ▶ Int, Bool, Float, Char, String
- ► Typvariablen
- ► Listen, Tupel, Funktionen

## **Typterme**

- ▶ Übersetzung trans: Typausdruck → Typterm
- ▶ z.B.

Beide Typausdrücke können in Übereinstimmung gebracht werden, wenn die Typterme trans((t,[Char])) und trans((Int,[u])) unifizierbar sind.

```
\rightarrow t = Int und u = Char
```

### UNIFIKATIONSALGORITHMUS

- ▶ gegeben: zwei Typterme t1, t2
- ▶ **Ziel:** entscheide, ob  $t_1$  und  $t_2$  unifizierbar sind

Wir notieren die beiden Typterme als Spalte:

$$\begin{pmatrix} t_1 \\ t_2 \end{pmatrix} \qquad \text{bzw.} \qquad \begin{pmatrix} ()^2(t,[](\textit{Char})) \\ ()^2(\textit{Int},[](u)) \end{pmatrix}$$

Unifikationsalgorithmus erstellt eine Folge von Mengen  $M_i$ , wobei die  $M_{i+1}$  aus  $M_i$  hervorgeht, indem eine der vier Regeln angewendet wird.

$$M_1 := \left\{ egin{pmatrix} t_1 \ t_2 \end{pmatrix} 
ight\} \qquad ext{bzw.} \qquad M_1 := \left\{ egin{pmatrix} ()^2(t, [](\mathit{Char})) \ ()^2(\mathit{Int}, [](u)) \end{pmatrix} 
ight\}$$

#### UNIFIKATIONSALGORITHMUS - REGELN

▶ **Dekomposition.** Sei  $\delta \in \Sigma$  ein k-stelliger Konstruktor,  $s_1, \ldots, s_k, t_1, \ldots, t_k$  Terme über Konstruktoren und Variablen.

$$\begin{pmatrix} \delta(s_1,\ldots,s_k) \\ \delta(t_1,\ldots,t_k) \end{pmatrix} \quad \rightsquigarrow \quad \begin{pmatrix} s_1 \\ t_1 \end{pmatrix},\ldots,\begin{pmatrix} s_k \\ t_k \end{pmatrix}$$

► **Elimination.** Sei *x* eine Variable!

$$\begin{pmatrix} x \\ x \end{pmatrix} \longrightarrow \emptyset$$

▶ **Vertauschung.** Sei *t* keine Variable.

$$\begin{pmatrix} t \\ x \end{pmatrix} \quad \rightsquigarrow \quad \begin{pmatrix} x \\ t \end{pmatrix}$$

Substitution. Sei x eine Variable, t keine Variable.
 Occur Check: x kommt nicht in t vor
 Dann ersetze in jedem anderen Term die Variable x durch t.

$$\begin{pmatrix} x \\ t \end{pmatrix}, \begin{pmatrix} y \\ s(x) \end{pmatrix} \quad \rightsquigarrow \quad \begin{pmatrix} x \\ t \end{pmatrix}, \begin{pmatrix} y \\ s(t) \end{pmatrix}$$

#### UNIFIKATIONSALGORITHMUS

Ende: keine Regel mehr anwendbar – Entscheidung:

 $ightharpoonup t_1$ ,  $t_2$  unifizierbar: M ist von der Form

$$\left\{ \begin{pmatrix} u_1 \\ t_1 \end{pmatrix}, \begin{pmatrix} u_2 \\ t_2 \end{pmatrix}, \dots, \begin{pmatrix} u_k \\ t_k \end{pmatrix} \right\} \qquad \text{"Variablen"} \\ \text{"Terme ohne Variablen"}$$

wobei  $u_1, u_2, \ldots, u_k$  paarweise verschiedene Variablen sind und nicht in  $t_1, t_2, \ldots, t_k$  vorkommen.

allgemeinster Unifikator  $\varphi$ :

$$arphi(u_i)=t_i$$
  $(i=1,\ldots,k)$   $arphi(x)=x$  für alle nicht vorkommenden Variablen

► t<sub>1</sub>, t<sub>2</sub> sind **nicht unfizierbar**: *M* hat nicht diese Form und keine Regel ist anwendbar

Weitere Unifikatoren  $\psi$  erhält man durch Anwendung einer Substitution  $\sigma$ , sodass  $\psi = \sigma \circ \varphi$ .

#### **OCCUR CHECK**

Um endlose Rekursionen zu unterbinden, benötigen die Regeln zum Vertauschen und zur Substitution gewisse Einschränkungen.

**Occur Check:** Gegeben sei ein Termpaar  $\binom{x}{t}$ , wobei x eine Variable und t ein Typterm sei.

- ► Kommt x in t vor, dann schlägt der Check fehl.
- ► Kommt *x* nicht in *t* vor, dann ist der Check okay.

## **Beispiel:**

- $\qquad \qquad \blacktriangleright \ \begin{pmatrix} x_1 \\ \gamma(x_1) \end{pmatrix} \rightsquigarrow \mathsf{Fehlschlag}, \ \mathsf{da} \ x_1 \ \mathsf{in} \ \gamma(x_1) \ \mathsf{vorkommt}$
- $\qquad \qquad \qquad \blacktriangleright \ \begin{pmatrix} x_1 \\ \gamma(x_2) \end{pmatrix} \rightsquigarrow \text{ okay, da } x_1 \text{ nicht in } \gamma(x_2) \text{ vorkommt}$

Was passiert, wenn wir substituieren obwohl der Occur Check fehlschlägt?

$$\begin{pmatrix} x_1 \\ \gamma(x_1) \end{pmatrix}, \begin{pmatrix} x_2 \\ \gamma(x_1) \end{pmatrix} \ \Rightarrow \ \begin{pmatrix} x_1 \\ \gamma(x_1) \end{pmatrix}, \begin{pmatrix} x_2 \\ \gamma(\gamma(x_1)) \end{pmatrix} \ \Rightarrow \ \begin{pmatrix} x_1 \\ \gamma(x_1) \end{pmatrix}, \begin{pmatrix} x_2 \\ \gamma(\gamma(x_1)) \end{pmatrix}$$

## **AUFGABE 1**

$$\begin{cases} \begin{pmatrix} \sigma(\sigma( & x_1 & , \alpha), & \sigma( & \gamma(x_3) & , x_3)) \\ \sigma(\sigma( & \gamma(x_2) & , \alpha), & \sigma( & x_2 & , x_3)) \end{pmatrix} \end{pmatrix}$$

$$\xrightarrow{\text{Dek.}} \begin{cases} \begin{pmatrix} \sigma( & x_1 & , \alpha) \\ \sigma( & \gamma(x_2) & , \alpha) \end{pmatrix}, \begin{pmatrix} \sigma( & \gamma(x_3) & , x_3)) \\ \sigma( & x_2 & , x_3)) \end{pmatrix} \end{pmatrix}$$

$$\xrightarrow{\text{Dek.}} \begin{cases} \begin{pmatrix} x_1 \\ \gamma(x_2) \end{pmatrix}, \begin{pmatrix} \alpha \\ \alpha \end{pmatrix}, \begin{pmatrix} \gamma(x_3) \\ x_2 \end{pmatrix}, \begin{pmatrix} x_3 \\ x_3 \end{pmatrix} \end{pmatrix}$$

$$\xrightarrow{\text{EI.}} \begin{cases} \begin{pmatrix} x_1 \\ \gamma(x_2) \end{pmatrix}, \begin{pmatrix} \alpha \\ \alpha \end{pmatrix}, \begin{pmatrix} \gamma(x_3) \\ x_2 \end{pmatrix} \end{pmatrix}$$

$$\xrightarrow{\text{Dek.}} \begin{cases} \begin{pmatrix} x_1 \\ \gamma(x_2) \end{pmatrix}, \begin{pmatrix} \gamma(x_3) \\ \alpha \end{pmatrix}, \begin{pmatrix} \gamma(x_3) \\ x_2 \end{pmatrix} \end{pmatrix}$$

$$\xrightarrow{\text{Vert.}} \begin{cases} \begin{pmatrix} x_1 \\ \gamma(x_2) \end{pmatrix}, \begin{pmatrix} x_2 \\ \gamma(x_3) \end{pmatrix} \end{pmatrix}$$

$$\xrightarrow{\text{Subst.}} \begin{cases} \begin{pmatrix} x_1 \\ \gamma(\gamma(x_3)) \end{pmatrix}, \begin{pmatrix} x_2 \\ \gamma(x_3) \end{pmatrix} \end{pmatrix}$$

$$\xrightarrow{\text{Subst.}} \begin{cases} \begin{pmatrix} x_1 \\ \gamma(\gamma(x_3)) \end{pmatrix}, \begin{pmatrix} x_2 \\ \gamma(x_3) \end{pmatrix} \end{pmatrix}$$

## **AUFGABE 1**

(a) allgemeinster Unifikator:

$$x_1 \mapsto \gamma(\gamma(x_3))$$
  $x_2 \mapsto \gamma(x_3)$   $x_3 \mapsto x_3$ 

(b) weitere Unifikatoren:

$$x_1 \mapsto \gamma(\gamma(\alpha))$$
  $x_2 \mapsto \gamma(\alpha)$   $x_3 \mapsto \alpha$   
 $x_1 \mapsto \gamma(\gamma(\gamma(\alpha)))$   $x_2 \mapsto \gamma(\gamma(\alpha))$   $x_3 \mapsto \gamma(\alpha)$ 

- (c) Fehlschlag beim occur-check:
- (c) Alphabet:  $\Sigma = \left\{ \gamma^{(1)} \right\}$

$$t_1 = x_1$$

$$t_2=\gamma(x_1)$$

# AUFGABE 1 — TEIL (D)

$$t_1 = (a , [a])$$
  
 $t_2 = (Int , [Double])$   
 $t_3 = (b , c)$ 

- $ightharpoonup t_1$  und  $t_2$  sind *nicht* unifizierbar
- ▶  $t_1$  und  $t_3$  sind unifizierbar mit  $a \mapsto a$ ,  $b \mapsto a$ ,  $c \mapsto [a]$
- ▶  $t_2$  und  $t_3$  sind unifizierbar mit  $b \mapsto Int$ ,  $c \mapsto [Double]$

# Induktionsbeweise

Aufgaben 1 und 2

# **VOLLSTÄNDIGE INDUKTION AUF N**

**Definition:** natürliche Zahlen  $\mathbb{N} := \{0, 1, \ldots\}$ 

Basisfall:  $0 \in \mathbb{N}$ 

Rekursionsfall:  $x + 1 \in \mathbb{N}$  für  $x \in \mathbb{N}$ 

**Beweis von Eigenschaften:** Eigenschaft = Prädikat *P* 

zu zeigen: für alle  $x \in \mathbb{N}$  gilt P(x)

### vollständige Induktion:

- ► Induktionsanfang: zeige P(x) für x = 0
- ► Induktionsvoraussetzung: Sei  $x \in \mathbb{N}$ , sodass P(x) gilt. P(x) gilt noch nicht für alle  $x \in \mathbb{N}$
- ► Induktionsschritt: zeige *P*(*x* + 1) unter Nutzung der Induktionsvoraussetzung

#### INDUKTION AUF LISTEN

**Erinnerung:** Rekursion über Listen xs

Basisfall: xs = []

Rekursionsfall: xs = (y:ys) für ys :: [a]

Beweis von Programmeigenschaften: Eigenschaft = Pr $\ddot{a}$ dikat P

```
zu zeigen: für alle xs :: [a] gilt P(xs)
```

#### Induktion auf Listen:

- ► Induktionsanfang: zeige P(xs) für xs == []
- ► Induktionsvoraussetzung:
  Sei xs :: [a] eine Liste für die P(xs) gilt.
- ► Induktionsschritt: zeige P(x:xs) für alle x :: a unter Nutzung der Induktionsvoraussetzung

#### STRUKTURELLE INDUKTION

Erinnerung: Rekursion über Bäume

```
Basisfall: Nil oder Leaf x für x :: a
```

Rekursionsfall: Branch x 1 r für x :: a und 1,r :: BinTree a

```
zu zeigen: für alle t :: BinTree a gilt P(t)
```

#### strukturelle Induktion:

- ► Induktionsanfang: zeige P(t) für t == Nil oder t == Leaf x für alle x :: a
- ► Induktionsvoraussetzung: Seien 1, r :: BinTree a zwei Bäume, sodass P(1) und P(r) gilt.
- ► Induktionsschritt: zeige P(Branch x 1 r) für alle x :: a unter Nutzung der Induktionsvoraussetzung

Allgemeiner Hinweis: Es müssen immer alle Variablen quantifiziert werden!

# **FEHLERQUELLEN**

- ► kein Induktionsprinzip
- ► IV wird im Induktionsschritt nicht verwendet
- ► fehlende Quantifizierung (nur Gleichungen bringen kaum Punkte)
- Missachtung freier Variablen
- zu beweisende Eigenschaft P wird für xs angenommen, um sie dann im Induktionsschritt nochmal für xs zu beweisen — eine Tautologie
- ► Annahme, dass *P* bereits für alle Listen gilt, um es dann für x:xs nochmal zu zeigen

## **AUFGABE 2**

Zu zeigen ist die Gleichung

mittels Induktion über Listen.

Induktionsanfang: Sei xs == [].

linke Seite:

sum (foo []) 
$$\stackrel{(2)}{=}$$
 sum []  $\stackrel{(6)}{=}$  0

rechte Seite:

2 \* sum [] - length [] 
$$\stackrel{(10)}{=}$$
 2 \* sum [] - 0  $\stackrel{(6)}{=}$  2 \* 0 - 0 = 0

 $\textbf{Induktionsvoraussetzung:} \ \mathsf{Sei} \ \mathtt{xs} \ :: \ [\mathtt{Int}], \ \mathsf{sodass}$ 

$$sum (foo xs) = 2 * sum xs - length xs$$

gilt.

# **AUFGABE 2 (FORTSETZUNG)**

#### Induktionsschritt: Sei x :: Int. Es gilt

sum (foo (x:xs)) 
$$\stackrel{(3)}{=}$$
 sum (x : x : (-1) : foo xs)
$$\stackrel{3\cdot(7)}{=} x + x + (-1) + \text{sum (foo xs)}$$

$$\stackrel{(|V)}{=} x + x + (-1) + 2 * \text{sum xs - length xs}$$

$$\stackrel{(Komm.)}{=} 2 * x + 2 * \text{sum xs - 1 - length xs}$$

$$\stackrel{(Dist.)}{=} 2 * (x + \text{sum xs}) - (1 + \text{length xs})$$

$$\stackrel{(7)}{=} 2 * \text{sum (x:xs)} - (1 + \text{length xs})$$

$$\stackrel{(11)}{=} 2 * \text{sum (x:xs)} - \text{length (x:xs)}$$

# **ENDE**

Fragen?