

# PROGRAMMIERUNG

## ÜBUNG 12: HOARE-KALKÜL

---

Eric Kunze

`eric.kunze@tu-dresden.de`

TU Dresden, 04. Juli 2022

letzte Änderung:  
29.06.2022, 15:42

1. Funktionale Programmierung
  - 1.1 Einführung in Haskell: Listen
  - 1.2 Algebraische Datentypen
  - 1.3 Funktionen höherer Ordnung
  - 1.4 Typpolymorphie & Unifikation
  - 1.5 Beweis von Programmeigenschaften
  - 1.6  $\lambda$ -Kalkül
2. Logikprogrammierung
3. Implementierung einer imperativen Programmiersprache
  - 3.1 Implementierung von  $C_0$
  - 3.2 Implementierung von  $C_1$
4. **Verifikation von Programmeigenschaften**
5.  $H_0$  – ein einfacher Kern von Haskell

# Hoare-Kalkül

---

- ▶ Beweis / Verifikation von Programmeigenschaften
- ▶ Verifikationsformeln der Form  $\{P\} \mathbf{A} \{Q\}$ 
  - ▷  $P$  und  $Q$  sind Zusicherungen (prädikatenlogische Ausdrücke)
  - ▷  $P$  heißt **Vorbedingung**,  $Q$  heißt **Nachbedingung**
  - ▷ Beschreibung der Veränderung von Zusicherungen
  - ▷ **Bedeutung:** Wenn die Variablenwerte vor Ausführung von  $\mathbf{A}$  die Zusicherung  $P$  erfüllen und  $\mathbf{A}$  terminiert, dann erfüllen die Variablen nach Ausführung von  $\mathbf{A}$  die Zusicherung  $Q$
- ▶ Aufstellen eines Beweisbaumes mit zur Verfügung stehenden Regeln

- ▶ Zuweisungsaxiom
- ▶ Sequenzregel
- ▶ CompRegel
- ▶ Iterationsregel
- ▶ (erste und zweite) Alternativregel
- ▶ Konsequenzregeln
  - ▷ stärkere Vorbedingung
  - ▷ schwächere Nachbedingung

# SCHLEIFENINVARIANTE

Für die Iterationsregel benötigen wir die Schleifeninvariante  $SI$ . In den meisten unserer Fälle ist diese von der Form  $SI = A \wedge B$ , wobei

- ▶  $A$  den Zusammenhang zwischen Zählvariable und Akkumulationsvariablen beschreibt. Führe dazu einige Iterationen der Schleife durch und leite daraus einen Zusammenhang her.
- ▶  $B$  die abgeschwächte Schleifenbedingung ist. Dabei nehmen wir die letztmögliche Variablenbelegung, für die die Schleifenbedingung  $\pi$  noch wahr ist und führen den Schleifenrumpf noch einmal darauf aus ( $\rightarrow \pi'$ ).

$$\rightsquigarrow B = \pi \cup \pi'$$

# Aufgabe 1

---

# AUFGABE 1 – TEIL (A)

## Verifikationsformel:

$$\underbrace{\left\{ \begin{array}{l} (k \geq 0) \wedge (u \geq k) \\ \wedge (j = k) \wedge (s = 0) \end{array} \right\}}_{\text{Vorbedingung}} \text{ while } (j < u) \{ j=j+1; s=j+s;; \} \underbrace{\left\{ s = \frac{u^2 + u - k^2 - k}{2} \right\}}_{\text{Nachbedingung}}$$

## Schleifeninvariante: $SI = A \wedge B$

| # | j     | s                     |
|---|-------|-----------------------|
| 0 | k     | 0                     |
| 1 | k + 1 | (k + 1)               |
| 2 | k + 2 | (k + 2) + (k + 1)     |
| ⋮ | ⋮     | ⋮                     |
| N | k + N | (k + N) + ⋯ + (k + 1) |

Als Gleichungssystem:

$$\begin{aligned} j &= k + N \\ s &= \sum_{i=k+1}^{k+N} i \\ \Rightarrow A &= (s = \sum_{i=k+1}^j i) \end{aligned}$$



## AUFGABE 1 – TEIL (A)

$SI = A \wedge B$  und wir wissen schon  $A = (s = \sum_{i=k+1}^j i)$

### abgeschwächte Schleifenbedingung:

- ▶ Schleifenbedingung:  $\pi = (j < u)$
- ▶ Schleifenbedingung letztmalig wahr für  $j = u - 1$
- ▶ Wert nach nochmaligem Schleifendurchlauf:  
 $\pi' = (j = u)$
- ▶  $B = \pi \cup \pi' = (j \leq u)$  *(symbolische Schreibweise)*

$$\Rightarrow SI = A \wedge B = (s = \sum_{i=k+1}^j i) \wedge (j \leq u)$$

## AUFGABE 1 – TEIL (B)

### Verifikationsformel:

$$\left\{ \begin{array}{l} (k \geq 0) \wedge (u \geq k) \\ \wedge (j = k) \wedge (s = 0) \end{array} \right\} \text{ while } (j < u) \{ j=j+1; s=j+s;; \} \left\{ s = \frac{u^2 + u - k^2 - k}{2} \right\}$$

Sei  $SI = A \wedge B = \left( s = \sum_{i=k+1}^j i \right) \wedge (j \leq u)$  und  $\pi = (j < u)$ .

$$A = D = SI \wedge \pi = SI \wedge (j < u)$$

$$B = j = j + 1; s = j + s$$

$$C = F = H = SI$$

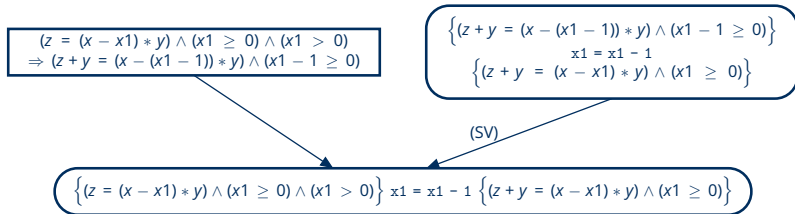
$$E = \{ j = j + 1; s = j + s \}$$

$$G = (k \geq 0) \wedge (u \geq k) \wedge (j = k) \wedge (s = 0)$$

$$I = J = SI \wedge \neg \pi = SI \wedge \neg(j < u)$$

$K$  = schwächere Nachbedingung (SN)

## AUFGABE 2



wobei (beachte:  $x_1$  ist Ganzzahl)

$$\begin{aligned} & (z = (x - x_1) \cdot y) \wedge (x_1 \geq 0) \wedge (x_1 > 0) \\ \Rightarrow & (z + y = (x - x_1) \cdot y + y) \wedge (x_1 \geq 0) \wedge (x_1 > 0) \\ \Rightarrow & (z + y = (x - x_1 + 1) \cdot y) \wedge (x_1 \geq 0) \wedge (x_1 > 0) \\ \Rightarrow & (z + y = (x - (x_1 - 1)) \cdot y) \wedge (x_1 \geq 0) \wedge (x_1 > 0) \\ \Rightarrow & (z + y = (x - (x_1 - 1)) \cdot y) \wedge (x_1 \geq 0) \wedge (x_1 - 1 \geq 0) \end{aligned}$$

## Aufgabe 3

---

## AUFGABE 3 – TEIL (A)

$$A = \text{true} \wedge (y < 0)$$

$$B = \text{true} \wedge \neg (y < 0)$$

$$C = A$$

$$D = A$$

$$E = -(3 \cdot y) + 1 \geq 0$$

$$F = E$$

$$G = E$$

$$H = (-x + 1 \geq 0)$$

$$I = H$$

$$J = (y \geq 0)$$

$$K = \text{stärkere Vorbedingung}$$

$$L = \text{Sequenzregel}$$

## AUFGABE 3 – TEIL (B)

**zu zeigen:**  $\text{true} \wedge (y < 0) \Rightarrow (-3 \cdot y + 1 \geq 0)$

$$\text{true} \wedge (y < 0) \Rightarrow y < 0$$

$$\Rightarrow -3 \cdot y > 0$$

$$\Rightarrow -3 \cdot y + 1 > 1$$

$$\Rightarrow -3 \cdot y + 1 \geq 0$$