윤곽선 통합이 평균방위 지각에 미치는 영향

차옥균¹ & 정상철^{1, 2}

1연세대학교 인지과학협동과정 2연세대학교 심리학과

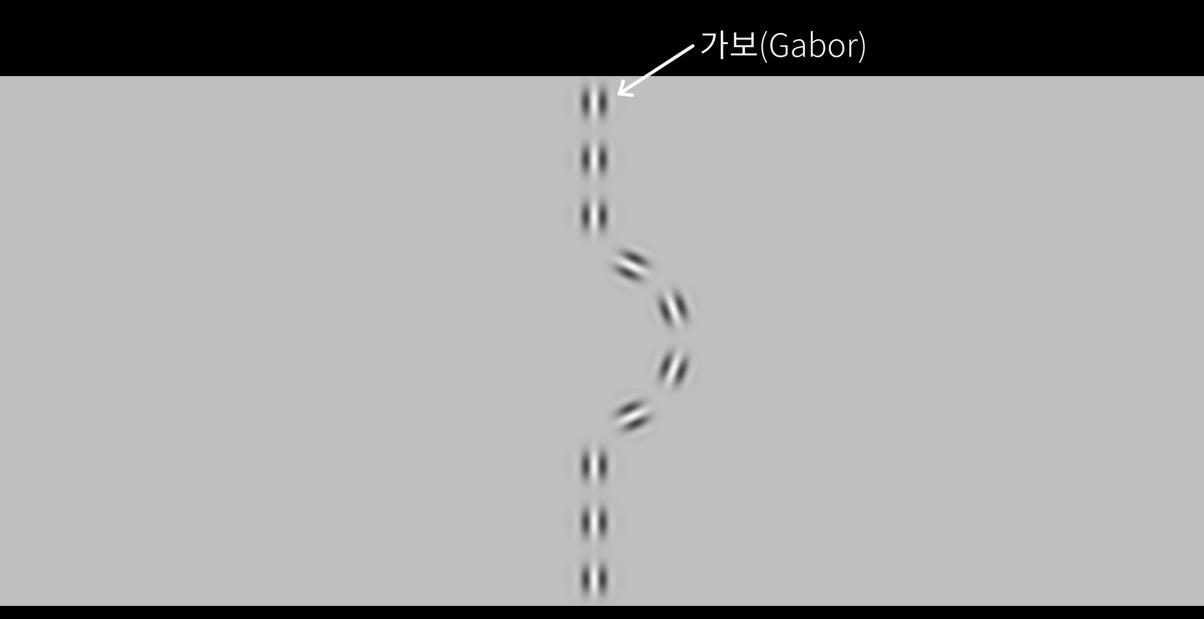








전경과 배경을 분리하는 기제가 먼저 작동하고, 이후에 필요한 영역에서 시각특질의 평균을 계산한다.



윤곽선 통합(contour integration)

윤곽선 통합과 평균방위 지각

- 색채 가보(빨강-초록/파랑-노랑)가 번갈아 제시되면 잘 못한다
 - 윤곽선 통합 (McIlhagga & Mullen, 1996; Mullen et al.,2000)
 - 평균방위 지각 (Kennedy & Whitaker, 2010)
- 윤곽선 통합과 과밀효과(crowding)



윤곽선 통합과 평균방위 지각

- 색채 가보(빨강-초록/파랑-노랑)가 번갈아 제시되면 잘 못한다
 - 윤곽선 통합 (McIlhagga & Mullen, 1996; Mullen et al.,2000)
 - 평균방위 지각 (Kennedy & Whitaker, 2010)
- 윤곽선 통합과 과밀효과(crowding)



윤곽선 통합과 평균방위 지각

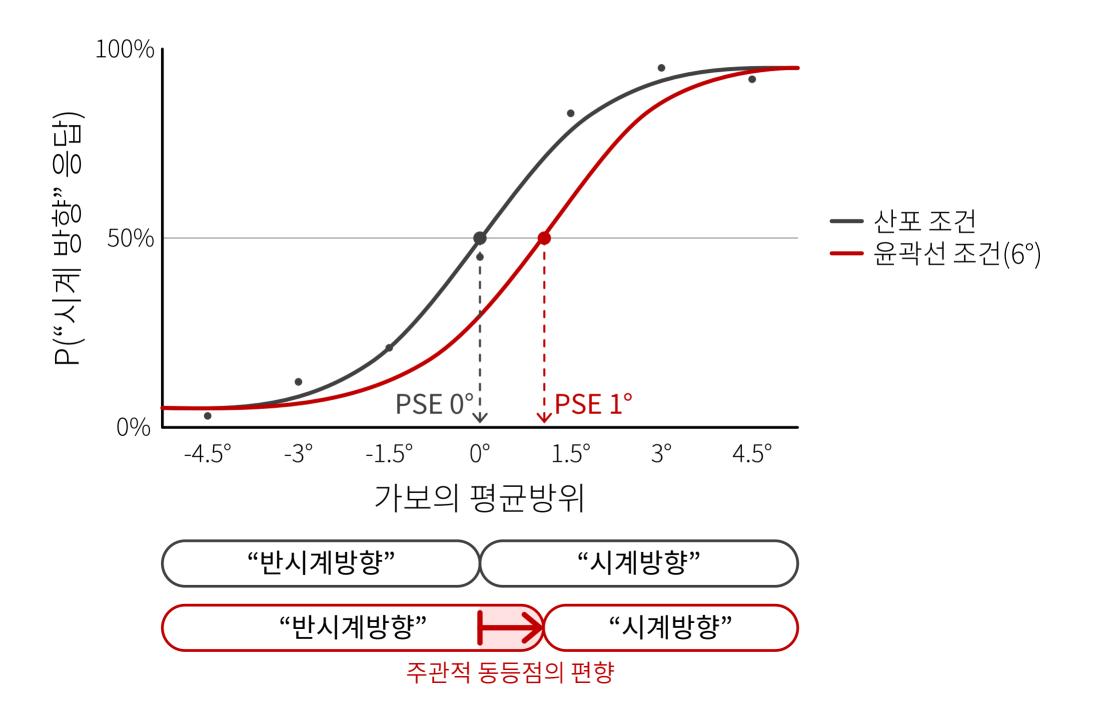
- 색채 가보(빨강-초록/파랑-노랑)가 번갈아 제시되면 잘 못한다
 - 윤곽선 통합 (McIlhagga & Mullen, 1996; Mullen et al.,2000)
 - 평균방위 지각 (Kennedy & Whitaker, 2010)
- 윤곽선 통합과 과밀효과(crowding)



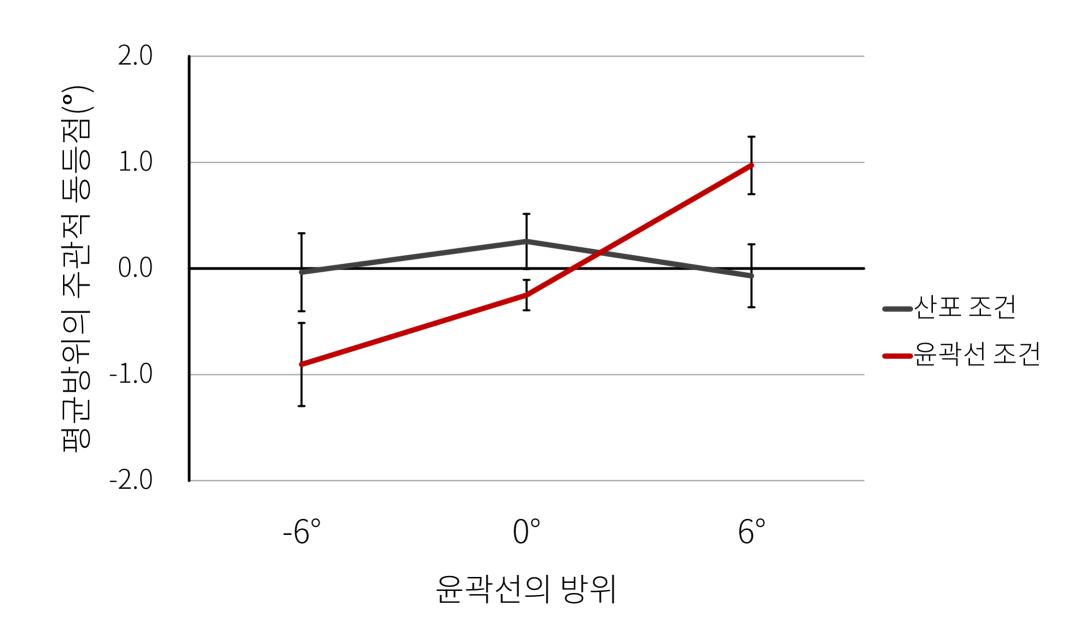
실험 자극과 설계

- 가보 60개
 - 과제: "시계방향", "반시계"
 - 평균방위:
 - -4.5° ~ 4.5° (1.5° 씩)
 - 7수준 > 주관적 동등점
 - 8 cycle/deg, 5.3 min arc
 - 100 msec
- 윤곽선 가보 9개
 - 윤곽선의 방위: -6°, 0°, 6°
- 산포/윤곽선 조건 × 3수준

주관적 동등점(PSE)



실험 결과



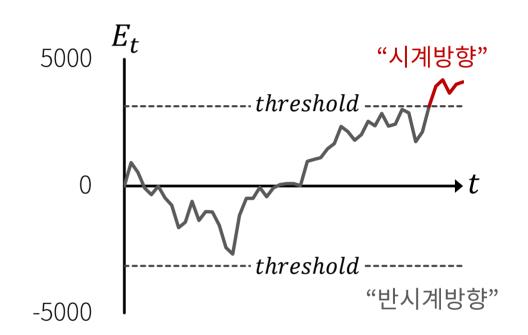
드리프트-확산(drift-diffusion) 모델링

$$E_{0} = b$$

$$E_{t+1} = E_{t} + \sum_{\substack{x=1 \ n}}^{n} (\theta_{x} + a \cdot R_{x})$$

$$= E_{t} + \sum_{\substack{x=1 \ x=1}}^{n} \theta_{x} + a \cdot \sum_{\substack{x=1 \ x=1}}^{n} R_{x}$$

$$= E_{t} + n \cdot \theta_{mean} + a \cdot R_{normal}$$



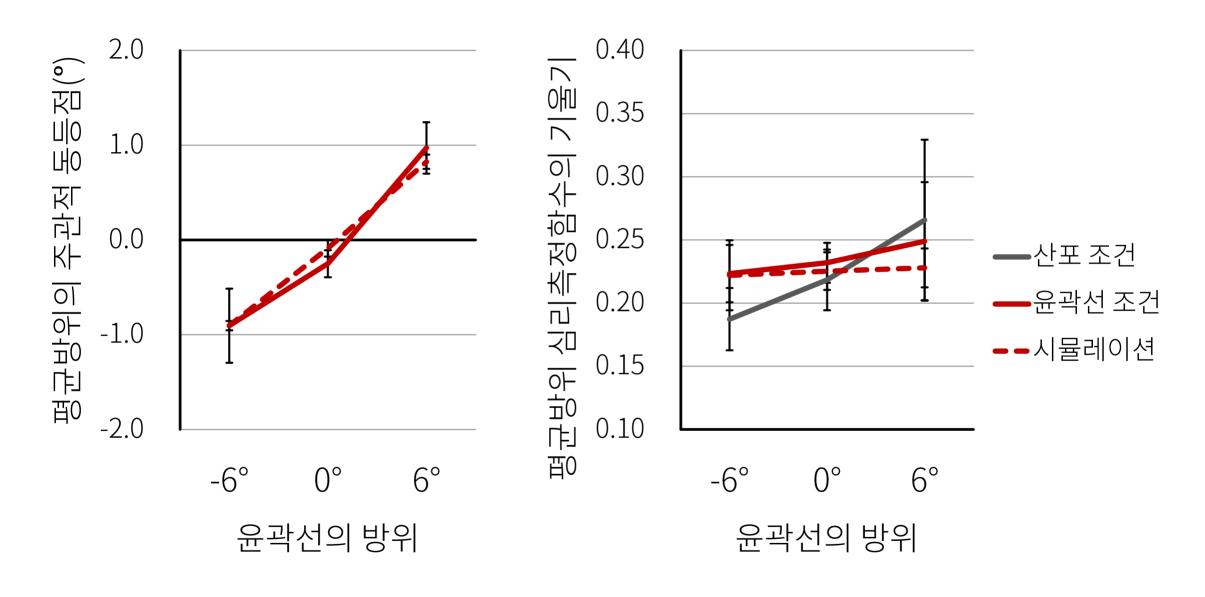
참가자 별로 산포 조건의 행동 결과를 이용하여 *threshold, a, b* 값을 적합화(fitting)한 후,

윤곽선 가보가 반영되지 않은 응답을 시뮬레이션.

n:51 ← 60

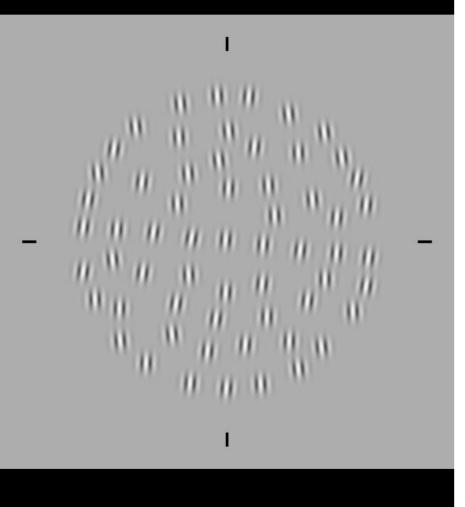
 θ_{mean} : 윤곽선 가보를 제외한 51개 가보의 평균방위

시뮬레이션 결과

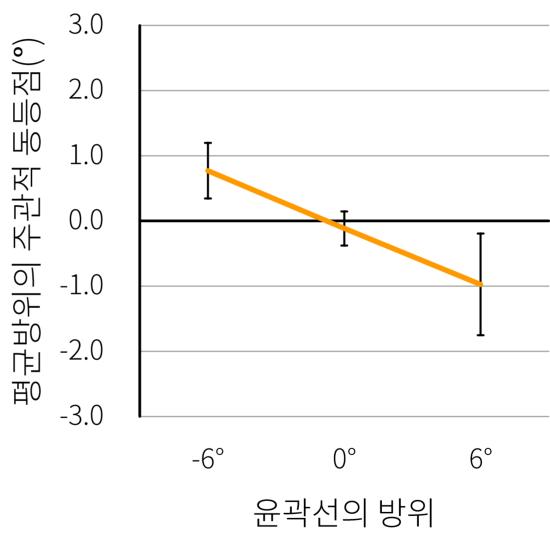


윤곽선 가보는 평균방위 지각에 반영되지 않았다.

집단화 조건 (GROUPED COND.)



대안가설: 집단화 (grouping)

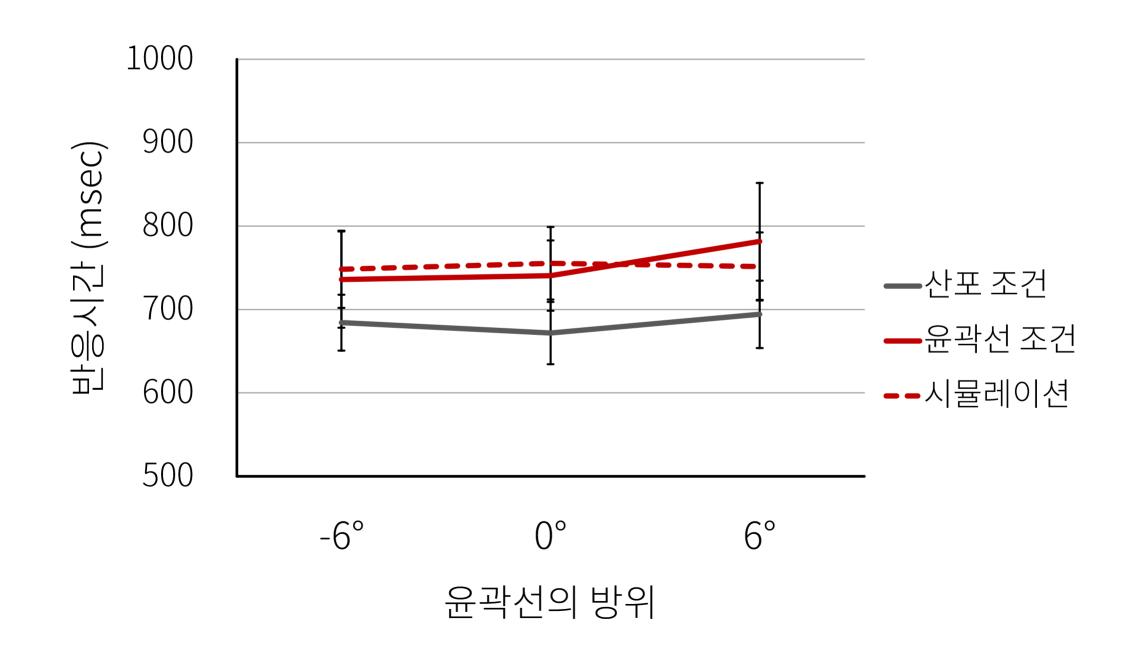


집단으로 제시된 가보는 평균방위 지각에 반영되었다.



감사합니다

윤곽선의 방위에 따른 반응시간



가보의 평균방위에 따른 반응시간

