

Aluguel de Carros

T2.2

1. LISTA DE OBJETOS, ATRIBUTOS E MÉTODOS

Reserva

- **Atributos:** local de retirada, data de retirada, local de devolução, data de devolução, carro, cupom, funcionário, cliente
- **Métodos:** reservar, visualizar, editar, deletar, buscar

Carro

- **Atributos:** nome, marca, categoria, característica, valor
- **Métodos:** cadastrar, visualizar, editar, deletar

Carteira

- **Atributos:** tipo de pagamento, cartões, vale-presente, pix
- **Métodos:** cadastrar, visualizar, editar, deletar

Cliente

- **Atributos:** nome completo, número de identidade, data de nascimento, cpf, telefone, endereço, e-mail, senha, carteira
- **Métodos:** cadastrar, visualizar, editar, deletar

Funcionario

- **Atributos:** nome completo, número de identidade, data de nascimento, cpf, telefone, endereço, salário
- **Métodos:** cadastrar, visualizar, editar, deletar
-

Cupom

- **Atributos:** código, desconto a ser aplicado
- **Métodos:** cadastrar, visualizar, editar, deletar, selecionar

Telefone

- **Atributos:** DDD, número
- **Métodos:** cadastrar, visualizar, editar, deletar

2. LISTA DE FUNCIONALIDADES DO SOFTWARE

2.1 Requisitos Funcionais

- **RF1:** Deve ser possível cadastrar, visualizar, editar e deletar (realizar CRUD¹ de) reserva
- **RF2:** Deve ser possível realizar CRUD de carro
- **RF3:** Deve ser possível realizar CRUD de cliente
- **RF4:** Deve ser possível realizar CRUD de cupom
- **RF5:** Deve ser possível realizar CRUD de telefone
- **RF6:** Deve ser possível realizar CRUD de carteira
- **RF7:** Deve ser possível realizar CRUD de funcionário
- **RF8:** Deve ser possível buscar pelo nome do carro na lista de carros disponíveis para reserva
- **RF9:** Deve ser possível buscar pela marca do carro na lista de carros disponíveis para reserva
- **RF10:** Deve ser possível buscar por uma categoria de carro na lista de carros disponíveis para reserva
- **RF11:** Deve ser possível realizar a reserva de um carro

2.2 Requisitos Não Funcionais

- **RNF1:** O software deve ser desenvolvido em Java
- **RNF2:** O software deve ser desenvolvido utilizando o paradigma orientado a objetos
- **RNF3:** A interação com o usuário deverá ser feita por meio de interface gráfica
- **RNF4:** O software desenvolvido será para ambiente desktop
- **RNF5:** O software não deverá realizar conexão com a internet

2.3 Prioridade dos Requisitos

Prioridade	Requisito(s)
1	RF1, RF2, RF3, RF4, RF5, RF6, RF7, RF8, RF9, RF11, RNF1, RNF2, RNF3, RNF4, RNF5
2	RF10