



INSTRUMENTO DE EVALUACIÓN

INFORMACIÓN GENERAL			
CODIGO PARA IDENTIFICACIÓN DEL INSTRUMENTO: ADSO-ANDROID			
FECHA DE APLICACIÓN: 12/04/2024			
PROGRAMA DE FORMACIÓN: TECNOLOGO EN ANALISIS Y DESARROLLO DE SOFTWARE.			
ID: 2558265			
CENTRO: Atención Sector Agropecuario			
RESULTADO DE APRENDIZAJE:			
<ul style="list-style-type: none">Codificar el software de acuerdo con el diseño establecido.			
CRITERIOS DE EVALUACIÓN:			
<ul style="list-style-type: none">Aplicar estándares de codificación.			
EVIDENCIA:	Desempeño X	Producto	Conocimiento
NOMBRE DEL APRENDIZ:			
NOMBRE DEL INSTRUCTOR- TUTOR: OSCAR ANDRES LOAIZA PABON			

ACTIVIDAD

Realizar una aplicación móvil usando el IDE de Android Studio, teniendo en cuenta los siguientes requerimientos:

APLICACIÓN MÓVIL PARA REGISTRO DE ASISTENCIA

1. Pantalla de Lista de Asistencias:

- La aplicación debe iniciar en una pantalla principal que presente una lista de asistencias registradas.
- La lista debe mostrar la fecha y hora de cada registro, así como la cantidad de aprendices que asistieron y la cantidad de aprendices que no asistieron.

2. Detalle del Registro de Asistencia:

- Al seleccionar un registro de asistencia de la lista, se debe visualizar un detalle que incluya: Una lista de todos los aprendices registrados.
- Indicación clara de cuáles aprendices asistieron y cuáles no asistieron.

3. Creación de Nuevo Registro de Asistencia:

- Debe existir un Activity dedicado para crear un nuevo registro de asistencia.

ITEM EVALUADO	CUMPLE	NO CUMPLE
Identifica el IDE como herramienta de desarrollo (NetBeans).		
Reconoce los diferentes componentes del IDE (editor de código, explorador de proyectos, consola, etc.).		
Define clases y objetos con sus atributos y métodos.		
Implementa herencia y encapsulamiento.		
Utiliza correctamente estructuras de datos volátiles para almacenar la información (Arreglos o Listas).		
Comprende la necesidad de una base de datos para la persistencia de datos.		
Establece conexión con una base de datos externa (MySQL, PostgreSQL, etc.) utilizando JDBC.		
Realiza consultas SQL para insertar, actualizar y eliminar datos.		
Crea una interfaz gráfica utilizando Swing o JavaFX.		
Diseña la interfaz de forma intuitiva y fácil de usar.		
Valida la entrada de datos por parte del usuario.		
Prueba la integración de los diferentes componentes de la aplicación.		
Depura errores y corrige defectos en la aplicación.		
Divide el proyecto en tareas y las gestiona de forma eficiente.		
Utiliza herramientas de control de versiones como Git para mantener un historial del código.		
Explica el funcionamiento de la aplicación a un usuario final.		

Firma del Instructor – Tutor

Firma del Aprendiz