

ACTIVIDAD 01

Definir las clases **CajeroElectronico** y **TarjetaDebito**, con las consideraciones definidas a continuación. Después de tener definidas las clases, se deben realizar pruebas en un archivo principal que contenga el método Main, para estas pruebas necesitamos crear 2 cajeros electrónicos y 5 tarjetas débito.

Clase CajeroElectronico:

Atributos:

- int => cantidad de dinero total
- int => Cantidad dinero disponible
- Cantidad de billetes disponibles de cada tipo (10.000 - 20.000 - 50.000 - 100.000)
 - int cant_10
 - int cant_20
 - int cant_50
 - int cant_100
- String Nombre del banco
- String [] Lista de trasacciones (fecha-tipot-numtarj-monto-estado)
- String usuario_admin
- String clave_admin

Métodos:

- abastecerCajero(...)
 - bloquearCajero(...)
 - verHistorialCajero(...)
 - consignarDineroaTarjeta(...)
 - retirarDineroTarjeta(...)
 - verHistorialTarjeta(...)
 - consultarSaldoTarjeta(...)
 - cambiarClave(...)
-

Clase TarjetaDebito:

Atributos:

- String -> Nombre del propietario
- String -> Numero tarjeta
- String -> Nombre del Banco
- int -> Cantidad de Dinero de la tarjeta
- int -> Cantidad de dinero permitido para retirar
- String [] -> Ultimas transacciones (fecha-tipoTransaccion-monto-estado)
- String -> Clave
- String estado -> ACTIVA - BLOQUEADA - SUSPENDIDA

Métodos:

- disminuirSaldo(...)
- aumentarSaldo(...)