

EJERCICIOS DE FUNCIONES

Cada uno de los siguientes ejercicios debe ser resuelto en un archivo individual. Como el objetivo de estos ejercicios es crear funciones, después de definir la función, deben realizar pruebas de las funciones desde la función Main. Deben incluir un mínimo de 5 pruebas para cada función.

1. **Suma de dos números:** Escribe una función que tome dos números como parámetros y devuelva su suma.
2. **Resta de dos números:** Crea una función que acepte dos números y retorne su resta.
3. **Multipliación de dos números:** Implementa una función que reciba dos números, los multiplique y devuelva el resultado.
4. **División de dos números:** Crea una función que reciba dos números, los divida y retorne el cociente.
5. **Potencia:** Escribe una función que tome dos números como entrada y calcule el primero elevado a la potencia del segundo.
6. **Máximo de tres números:** Crea una función que tome tres números y retorne el valor máximo entre ellos.
7. **Llenado de un arreglo:** Implementa una función que reciba un arreglo de números y devuelva el arreglo lleno con números aleatorios.
8. **Impresión de un arreglo:** Implementa una función que reciba un arreglo de números e imprima en pantalla el contenido del arreglo.
9. **Mínimo de un arreglo:** Implementa una función que reciba un arreglo de números y devuelva el valor mínimo.
10. **Promedio de un arreglo:** Escribe una función que tome un arreglo de números como entrada y devuelva su promedio.
11. **Factorial de un número:** Crea una función que calcule la factorial de un número entero dado como entrada.
12. **Verificar número primo:** Implementa una función que determine si un número dado es primo o no, y retorne un valor booleano.
13. **Ordenar un arreglo:** Escribe una función que tome un arreglo de números como entrada y lo ordene en orden ascendente.
14. **Verificar ordenado de arreglo:** Escribe una función que tome un arreglo de números como entrada y devuelva un valor booleano que indique si esta ordenado de forma ascendente.

15. **Fibonacci:** Implementa una función que calcule el enésimo término de la secuencia de Fibonacci.
16. **Contar dígitos:** Escribe una función que tome un número entero como entrada y devuelva la cantidad de dígitos que tiene.
17. **Suma de dígitos:** Crea una función que tome un número entero como entrada y devuelva la suma de sus dígitos.
18. **Invertir un número:** Implementa una función que tome un número como entrada y devuelva el número con sus dígitos en orden inverso.
19. **Calcular el área de un círculo:** Crea una función que tome el radio de un círculo como entrada y devuelva su área.
20. **Calcular el área de un triángulo:** Implementa una función que tome la base y la altura de un triángulo como entrada y devuelva su área.
21. **Convertir Celsius a Fahrenheit:** Implementa una función que tome una temperatura en grados Celsius como entrada y la devuelva convertida en grados Fahrenheit.
22. **Generar números primos:** Escribe una función que reciba un número entero, cree un arreglo de tamaño del número ingresado y devuelva el arreglo lleno con números primos.
23. **Calcular el monto final con interés compuesto:** Escribe una función que calcule el monto final de una inversión con interés compuesto dados el capital inicial, la tasa de interés y el período.
24. **Contar los números pares e impares en un arreglo:** Crea una función que tome un arreglo de números como entrada y devuelva la cantidad de números pares e impares en el arreglo.
25. **Generar un número aleatorio dentro de un rango:** Implementa una función que tome dos números enteros como entrada (límite inferior y superior) y devuelva un número aleatorio dentro de ese rango.