



INSTRUMENTO DE EVALUACIÓN QUIZ - JAVA

INFORMACIÓN GENERAL			
CODIGO PARA IDENTIFICACIÓN DEL INSTRUMENTO: ADSO-JAVA-03			
FECHA DE APLICACIÓN: 19/06/2024			
PROGRAMA DE FORMACIÓN: TECNOLOGO EN ANALISIS Y DESARROLLO DE SOFTWARE.			
ID:			
CENTRO: Atención Sector Agropecuario			
RESULTADO DE APRENDIZAJE: <ul style="list-style-type: none">Codificar el software de acuerdo con el diseño establecido.			
CRITERIOS DE EVALUACIÓN: <ul style="list-style-type: none">Aplicar estándares de codificación.			
EVIDENCIA:	Desempeño	Producto	Conocimiento X
NOMBRE DEL APRENDIZ:			
NOMBRE DEL INSTRUCTOR- TUTOR: OSCAR ANDRES LOAIZA PABON			

ACTIVIDAD

1. Realizar una aplicación en JAVA que solicite al usuario ingresar un número. Se debe crear un arreglo de enteros del tamaño ingresado y llenarlo con números impares aleatorios. Los números no se pueden repetir.
2. Realizar una aplicación en JAVA que solicite al usuario ingresar un número. Se debe crear un arreglo de enteros del tamaño ingresado y llenarlo con números aleatorios (del 1 al 9999). Después de tener el arreglo lleno, se debe imprimir el arreglo y solicitar al usuario ingresar un número para buscarlo dentro del arreglo. La aplicación debe mostrar las posiciones donde se encuentra ese número dentro del arreglo o el mensaje de que el número no está en el arreglo.