

QUIZ 01 JAVA

INFORMACIÓN GENERAL

CODIGO PARA IDENTIFICACIÓN DEL INSTRUMENTO: ADSO-QUIZ-02

FECHA DE APLICACIÓN: 17/04/2024

PROGRAMA DE FORMACIÓN: TECNOLOGO EN ANALISIS Y DESARROLLO DE SOFTWARE.

ID:

CENTRO: Atención Sector Agropecuario

RESULTADO DE APRENDIZAJE:

• Codificar el software de acuerdo con el diseño establecido.

CRITERIOS DE EVALUACIÓN:

• Aplicar estándares de codificación.

EVIDENCIA: Desempeño Producto X Conocimiento

NOMBRE DEL APRENDIZ:

NOMBRE DEL INSTRUCTOR- TUTOR: OSCAR ANDRES LOAIZA PABON

ACTIVIDAD

Realizar las siguientes aplicaciones en JAVA usando un editor de Texto como SublimeText o Visual Studio Code. Cada uno de los puntos debe ser desarrollado en archivos individuales.:

1. Hacer una pequeña aplicación en JAVA, donde se solicite al usuario un número (máximo 3 dígitos) y se muestre en pantalla el numero representado en palabras.

Ejemplos:

Ingrese un número: 503

El texto del número es: OUINIENTOS TRES

Ingrese un número: 124

El texto del número es: CIENTO VENTICUATRO

Ingrese un número: 11

El texto del número es: ONCE

- 2. Calculo de Promedio de Notas, se debe solicitar al usuario ingresar la cantidad de créditos y la nota obtenida en las siguientes asignaturas: matemáticas, español, inglés, ciencias naturales y deportes.
 - La aplicación debe mostrar en pantalla el Promedio Ponderado de las notas obtenidas por el estudiante.
 - En el caso de que el promedio de notas sea inferior a 3, se debe indicar en pantalla la nota que debió obtener en la asignatura con menor nota para alcanzar el promedio de 3.

Ejemplo:

Firma del Instructor – Tutor Firma del Aprendiz