

## ACTIVIDAD 01

Definir la clase **CajeroElectronico**, con las consideraciones definidas a continuación. Después de tener definida la clase, se deben realizar pruebas en un archivo principal que contenga el método Main, para estas pruebas necesitamos crear 5 cajeros electrónicos.

---

### Clase CajeroElectronico:

#### Atributos:

- int => Capacidad Total de dinero
- int => Cantidad dinero disponible
- Cantidad de billetes disponibles de cada tipo ( 10.000 - 20.000 - 50.000 - 100.000)
  - int cant\_10
  - int cant\_20
  - int cant\_50
  - int cant\_100
- String Nombre del banco
- String usuario\_admin
- String clave\_admin

#### Métodos:

- abastecerCajero(...)
- cambiarClave(...)
- ImprimirDetalleCajero(...)