

## ACTIVIDAD 02

Partiendo de la actividad anterior, se debe continuar definiendo la clase **TarjetaDebito** y completar la funcionalidad de la clase **CajeroElectronico**.

---

### Clase CajeroElectronico:

Atributos:

- int => Capacidad Total de dinero- int => Cantidad dinero disponible
- Cantidad de billetes disponibles de cada tipo ( 10.000 - 20.000 - 50.000 - 100.000)
  - int cant\_10
  - int cant\_20
  - int cant\_50
  - int cant\_100
- String Nombre del banco - String usuario\_admin - String clave\_admin

Métodos:

- abastecerCajero(...)
- cambiarClave(...)
- ImprimirDetalleCajero(...)
- **cambiarClaveTarjeta(....)**
- **retirarDineroTarjeta(...)**
- **consignarDineroTarjeta(...)**
- **verUltimosMovimientosTarjeta(...)**

---

### Clase TarjetaDebito:

Atributos:

- String -> Nombre del propietario
- String -> Numero tarjeta
- String -> Nombre del Banco
- int -> Cantidad de Dinero de la tarjeta
- int -> Cantidad de dinero permitido para retirar
- String [] -> Ultimas transacciones ( fecha-tipoTransaccion-monto-estado )
- String -> Clave

Métodos:

- constructor
- Getters
- Setters