[第一章 主动类型接口 3](#_Toc367960018)

[1.1 发送实时刻录配置信息协议 3](#_Toc367960019)

[1.1.1说明 3](#_Toc367960020)

[1.1.2 模块名：BurnControl 方法名：sendRTBurnInfo 3](#_Toc367960021)

[1.1.3 输入项列表 3](#_Toc367960022)

[1.1.4 输入项各字段描述 4](#_Toc367960023)

[1.1.5 输出项列表 4](#_Toc367960024)

[1.1.6 输出项各字段描述 4](#_Toc367960025)

[1.2 获取刻录服务器光驱信息协议 4](#_Toc367960026)

[1.2.1 说明 4](#_Toc367960027)

[1.2.2 模块名：BurnControl 方法名：getCDROMInfo 5](#_Toc367960028)

[1.2.3输入项列表 5](#_Toc367960029)

[1.2.4 输入项各字段描述 5](#_Toc367960030)

[1.2.5 输出项列表 5](#_Toc367960031)

[1.2.6 输出项各字段描述 5](#_Toc367960032)

[1.3 开始实时刻录协议 5](#_Toc367960033)

[1.3.1 说明 5](#_Toc367960034)

[1.3.2 模块名：BurnControl 方法名：startRTBurn 5](#_Toc367960035)

[1.3.3 输入项列表 5](#_Toc367960036)

[1.3.4 输入项各字段描述 6](#_Toc367960037)

[1.3.5 输出项列表 7](#_Toc367960038)

[1.3.6 输出项各字段描述 7](#_Toc367960039)

[1.4 暂停实时刻录协议 7](#_Toc367960040)

[1.4.1说明 7](#_Toc367960041)

[1.4.2 模块名：BurnControl 方法名：pauseRTBurn 7](#_Toc367960042)

[1.4.3 输入项列表 7](#_Toc367960043)

[1.4.4 输入项各字段描述 7](#_Toc367960044)

[1.4.5 输出项列表 8](#_Toc367960045)

[1.4.6 输出项各字段描述 8](#_Toc367960046)

[1.5 停止刻录协议 8](#_Toc367960047)

[1.5.1 说明 8](#_Toc367960048)

[1.5.2 模块名：BurnControl 方法名：stopBurn 8](#_Toc367960049)

[1.5.3 输入项列表 8](#_Toc367960050)

[1.5.4 输入项各字段描述 8](#_Toc367960051)

[1.5.5 输出项列表 9](#_Toc367960052)

[1.5.6 输出项各字段描述 9](#_Toc367960053)

[1.6 事后刻录开始刻录协议 9](#_Toc367960054)

[1.6.1 说明 9](#_Toc367960055)

[1.6.2 模块名：BurnControl 方法名：startBurn 9](#_Toc367960056)

[1.6.3 输入项列表 9](#_Toc367960057)

[1.6.4 输入项各字段描述 10](#_Toc367960058)

[1.6.5 输出项列表 11](#_Toc367960059)

[1.6.6 输出项各字段描述 11](#_Toc367960060)

[1.7 向上层发送刻录状态信息协议 11](#_Toc367960061)

[1.7.1 说明 11](#_Toc367960062)

[1.7.2 模块名：BurnControl 方法名：sendRTBurnState 11](#_Toc367960063)

[1.7.3 输入项列表 11](#_Toc367960064)

[1.7.4 输入项各字段描述 11](#_Toc367960065)

[1.7.5 输出项列表 11](#_Toc367960066)

[1.7.6 输出项各字段描述 12](#_Toc367960067)

[第二章 被动类型接口 12](#_Toc367960068)

[2.1 发送实时刻录配置信息协议 12](#_Toc367960069)

[2.1.1 说明 12](#_Toc367960070)

[2.1.2 模块名：BurnControl 方法名：sendRTBurnInfo 12](#_Toc367960071)

[2.1.3 输入项列表 12](#_Toc367960072)

[2.1.4 输入项各字段描述 13](#_Toc367960073)

[2.1.5 输出项列表 13](#_Toc367960074)

[2.1.6 输出项各字段描述 13](#_Toc367960075)

[2.2 发送刻录信息协议 13](#_Toc367960076)

[2.2.1 说明 13](#_Toc367960077)

[2.2.2 模块名：BurnControl 方法名：sendBurnInfo 13](#_Toc367960078)

[2.2.3 输入项列表 13](#_Toc367960079)

[2.2.4 输入项各字段描述 15](#_Toc367960080)

[2.2.5 输出项列表 15](#_Toc367960081)

[2.2.6 输出项各字段描述 15](#_Toc367960082)

[2.3 事后刻录发送派美雅刻录信息协议 15](#_Toc367960083)

[2.3.1 说明 15](#_Toc367960084)

[2.3.2 模块名：BurnControl 方法名：sendPrimeraBurnInfo 15](#_Toc367960085)

[2.3.3输入项列表 15](#_Toc367960086)

[2.3.4 输入项各字段描述 17](#_Toc367960087)

[2.3.5 输出项列表 17](#_Toc367960088)

[2.3.6 输出项各字段描述 17](#_Toc367960089)

[2.4 接收光驱状态信息心跳协议 17](#_Toc367960090)

[2.4.1 说明 17](#_Toc367960091)

[2.4.2 模块名：BurnControl 方法名：sendBurnMsg 17](#_Toc367960092)

[2.4.3 输入项列表 17](#_Toc367960093)

[2.4.4 输入项各字段描述 18](#_Toc367960094)

[2.4.5 输出项列表 18](#_Toc367960095)

[2.4.6 输出项各字段描述 18](#_Toc367960096)

[2.5 开始实时刻录协议 18](#_Toc367960097)

[2.5.1 说明 18](#_Toc367960098)

[2.5.2 模块名：BurnControl 方法名：startRTBurn 18](#_Toc367960099)

[2.5.3 输入项列表 18](#_Toc367960100)

[2.5.4 输入项各字段描述 19](#_Toc367960101)

[2.5.5 输出项列表 19](#_Toc367960102)

[2.5.6 输出项各字段描述 20](#_Toc367960103)

[2.6 暂停实时刻录协议 20](#_Toc367960104)

[2.6.1 说明 20](#_Toc367960105)

[2.6.2 模块名：BurnControl 方法名：pauseRTBurn 20](#_Toc367960106)

[2.6.3 输入项列表 20](#_Toc367960107)

[2.6.4 输入项各字段描述 20](#_Toc367960108)

[2.6.5 输出项列表 20](#_Toc367960109)

[2.6.6 输出项各字段描述 20](#_Toc367960110)

[2.7 停止刻录协议 21](#_Toc367960111)

[2.7.1 说明 21](#_Toc367960112)

[2.7.2 模块名：BurnControl 方法名：stopBurn 21](#_Toc367960113)

[2.7.3 输入项列表 21](#_Toc367960114)

[2.7.4 输入项各字段描述 21](#_Toc367960115)

[2.7.5 输出项列表 21](#_Toc367960116)

[2.7.6 输出项各字段描述 21](#_Toc367960117)

[2.8 恢复实时刻录协议 22](#_Toc367960118)

[2.8.1 说明 22](#_Toc367960119)

[2.8.2 模块名：BurnControl方法名：resumeRTBurn 22](#_Toc367960120)

[2.8.3 输入项列表 22](#_Toc367960121)

[2.8.4 输入项各字段描述 22](#_Toc367960122)

[2.8.5 输出项列表 22](#_Toc367960123)

[2.8.6 输出项各字段描述 22](#_Toc367960124)

# 第一章 主动类型接口

## 1.1 发送实时刻录配置信息协议

### 1.1.1说明

如果CMS配置了实时刻录，勾选庭前准备界面的实时刻录复选框，启动BurnControl-UI，COS从CMS获取实时刻录信息或者构造此协议，发送给BurnControl-UI，在BurnControl-UI上用户重新进行了设置，点击保存时BurnControl-UI向CMS发送此协议。或者庭审过程中开启实时刻录，配置完参数以后，点击刻录，BurnControl-UI向CMS发送此协议。

### 1.1.2 模块名：BurnControl 方法名：sendRTBurnConfig

### 1.1.3 输入项列表

|  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| 输入项名称 | 数据类型 | 简要描述 | 备注 | | 级别 |
| jobID | string | 任务id |  | |  |
|  |  |  |  | |  |
| jobFlag | string | 任务标记，是否准备好刻录 |  | |  |
|  |  |  |  | |  |
| CDROMVector | vector | 光驱列表 |  | |  |
| CDROMStruct | struct | 光驱信息 |  | |  |
| CDROMID | string | 光驱id |  | |  |
| CDROMDescription | string | 光驱描述信息 | 可选 | |  |
|  |  |  |  | |  |
| burnType | string | 刻录方式 |  | |  |
|  |  |  |  | |  |
| burnPassword | string | 刻录密码，就是光盘访问密码 | 可选 | |  |
| contentPassword | string | 光盘内容加密密码 | 可选 | |  |
|  |  |  |  | |  |
| videoLocationVector | vector | 视频画面列表 |  | |  |
| videoLocationStruct | struct | 画面信息 |  | |  |
| locationID | string | 画面标识 |  | |  |
| locationDescription | string | 画面描述信息，如法官席、复合画面… |  | |  |
| locationBurnOrNot | string | 是否需要刻录 |  | |  |
|  |  |  |  | |  |
| CDName | string | 光盘名称 | 可选 |  | |
|  |  |  |  |  | |
| newFileName | string | 刻录到光盘的文件的名字 |  |  | |
| CDAlarmLimit | string | 光盘报警门限 |  |  | |
| burnBufferSize | string | 刻录缓冲大小 |  |  | |

### 1.1.4 输入项各字段描述

jobID：

任务标识。

jobFlag：

任务属性标记。2：仅仅需要上层保存实时刻录信息，1：需要上层保存实时刻录信息，并且发送开始实时刻录协议。

CDROMVector：

光驱列表。

CDROMStruct：

光驱信息。

CDROMID：

光驱id。

CDROMDescription：

光驱描述信息。可以为空。

burnType：

刻录方式，1：单盘刻录 2：多盘同刻 3：多盘续刻。

burnPassword：

光盘访问控制密码。

contentPassword：

光盘内容加密密码。

videoLocationVector：

画面列表。

videoLocationStruct：

画面信息。

locationID：

画面id。

locationDescription：

画面描述。

locationBurnOrNot：

是否需要刻录。必须有，2：否，1：是。

CDName：

光盘名称，可以为空。

newFileName：

刻录到光盘的文件名。

CDAlarmLimit：

光盘报警门限。

burnBufferSize：

刻录缓冲大小。

### 1.1.5 输出项列表

|  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- |
| 输出项名称 | 数据类型 | 简要描述 | 备注 | 级别 |
|  |  |  |  |  |

### 1.1.6 输出项各字段描述

## 1.2 获取刻录服务器光驱信息协议

### 1.2.1 说明

BurnControl-UI向刻录服务器发送，获取刻录服务器的光驱信息，可能包含更多光驱信息。其它程序也可以直接向BurnServer发送这个协议。

### 1.2.2 模块名：BurnControl 方法名：getCDROMInfo

### 1.2.3输入项列表

|  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- |
| 输入项名称 | 数据类型 | 简要描述 | 备注 | 级别 |
|  |  |  |  |  |

### 1.2.4 输入项各字段描述

### 1.2.5 输出项列表

|  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- |
| 输出项名称 | 数据类型 | 简要描述 | 备注 | 级别 |
| CDROMVector | vector | 刻录光驱列表 |  |  |
| CDROMStruct | struct | 刻录光驱信息 | CDROMVector的元素 |  |
| CDROMID | string | 刻录光驱标识 | CDROMStruct的元素 |  |
| CDROMDescription | string | 刻录光驱描述信息 | CDROMStruct的元素 |  |
| stateFlag | string | 状态标志 | CDROMStruct的元素 |  |
| stateDescription | string | 状态描述信息 | CDROMStruct的元素 |  |
| hasCD | string | 是否插入光盘 | CDROMStruct的元素 |  |
| CDLeftCapacity | string | 光盘剩余容量 | CDROMStruct的元素 |  |
| CDTotalCapacity | string | 光盘总容量 | CDROMStruct的元素 |  |
| jobID | string | 任务id | CDROMStruct的元素 |  |
| burnType | string | 刻录方式 | CDROMStruct的元素 |  |

### 1.2.6 输出项各字段描述

CDROMVector：

刻录光驱列表。

CDROMStruct：

刻录光驱信息。

CDROMID：

光驱id。

CDROMDescription：

光驱描述信息。可选。

stateFlag：

光驱状态。0：等待刻录；1：正在刻录；2：暂停刻录；3：正在刻录但存在异常；-1：刻录失败。

stateDescription：

状态描述。如果发生异常或者出错，则表示异常或者出错原因。

hasCD：

是否有光盘。0：否，包括不可识别；1：是。

CDLeftCapacity：

光盘剩余容量。

CDTotalCapacity：

光盘总容量。

jobID：

任务id。

burnType：

刻录方式。0：单盘刻录 1：多盘同刻 2：多盘续刻。

## 1.3 开始实时刻录协议

### 1.3.1 说明

CMS已经配了实时刻录，点击开庭，或者CMS没有配实时刻录，在庭审时点击实时刻录，启动BurnControl-UI，点击刻录按钮，给刻录服务器发送此协议。

### 1.3.2 模块名：BurnControl 方法名：startRTBurn

### 1.3.3 输入项列表

|  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- |
| 输入项名称 | 数据类型 | 简要描述 | 备注 | 级别 |
| jobID | string | 任务id |  |  |
|  |  |  |  |  |
| playerInfoStruct | struct | 播放器信息 |  |  |
| playerVersion | string | 播放器版本 | playerInfoStruct的元素 |  |
| playerDownloadURL | string | 播放器下载地址 | playerInfoStruct的元素 |  |
| remoteIP | string | 存放播放器的服务器的ip | playerInfoStruct的元素 |  |
| remotePort | string | 存放播放器的服务器的端口 | playerInfoStruct的元素 |  |
|  |  |  |  |  |
| playListInfoStruct | struct | playlist文件信息 |  |  |
| remoteIP | string | 存放playlist文件的服务器的ip | playListInfoStruct的元素 |  |
| remotePort | string | 服务器的端口 | playListInfoStruct的元素 |  |
| playListDownloadURL | string | Playlist下载地址 | playListInfoStruct的元素 |  |
|  |  |  |  |  |
| noteFileRemoteIP | string | 存放笔录的服务器的ip |  |  |
| noteFileRemotePort | string | 存放笔录的服务器的端口 |  |  |
| noteFileDownloadURL | string | 笔录文件下载路径 |  |  |
|  |  |  |  |  |
| autorunFileRemoteIP | string | 存放autorun文件的服务器的ip |  |  |
| autorunFileRemotePort | string | 存放autorun文件的服务器的端口 |  |  |
| autorunFileDownloadURL | string | autorun文件下载路径 |  |  |
|  |  |  |  |  |
| burnType | string | 刻录方式 |  |  |
| burnPassword | string | 刻录密码，光盘访问密码 |  |  |
| contentPassword | string | 光盘内容加密 |  |  |
| CDName | string | 光盘名称 |  |  |
|  |  |  |  |  |
| CDROMVector | vector | 刻录光驱列表 |  |  |
| CDROMStruct | struct | 刻录光驱信息 | CDROMVector的元素 |  |
| CDROMID | string | 刻录光驱标识 | CDROMStruct的元素 |  |
| CDROMDescription | string | 刻录光驱描述信息 | CDROMStruct的元素 |  |
| videoLocationVector | vector | 视频画面列表，就是刻录内容 | CDROMStruct的元素 |  |
| isSelected | string | 是否被选中 | CDROMStruct的元素 |  |
| locationStruct | struct | 画面信息 | videoLocationVector的元素 |  |
| locationID | string | 画面id | videoLocationStruct的元素 |  |
| locationDescription | string | 画面描述信息，如法官席、复合画面… | videoLocationStruct的元素 |  |
| locationURL | string | 画面url | videoLocationStruct的元素 |  |
|  |  |  |  |  |
| newFileName | string | 刻录到光盘的文件的名字 |  |  |
|  |  |  |  |  |
| upServerIP | string | 接收BurnServer信息的服务器地址 |  |  |
| upServerPort | string | 服务器端口 |  |  |
|  |  |  |  |  |
| hardDiskBackup | string | 是否开启硬盘备份 |  |  |
| speed | string | 光盘写入速度 |  |  |
| CDAlarmLimit | string | 光盘报警门限 |  |  |
| CDAutoFormat | string | 光盘是否自动格式化 |  |  |
| burnBufferSize | string | 刻录缓冲大小 |  |  |
| hardDiskBakAlarmLimit | string | 硬盘备份空间报警门限 |  |  |
| streamType | string | 媒体文件类型 |  |  |
| md5 | string | 是否开启md5功能 |  |  |

### 1.3.4 输入项各字段描述

jobID：

任务标识。

playerInfoStruct：

播放器安装文件信息。

playerVersion：

播放器版本。

playerDownloadURL：

播放器下载地址。

remoteIP：

存放播放器的服务器ip。

remotePort：

服务器端口。

playListFileInfo：

playlist文件信息。

remoteIP：

存放playlist文件的服务器ip。

remotePort：

服务器端口。

playListDownloadURL：

playlist文件下载地址。

noteFileRemoteIP：

存放笔录文件的服务器ip。

noteFileRemotePort：

存放笔录文件的服务器端口。

noteFileDownloadURL：

笔录文件下载地址。

autorunFileRemoteIP：

存放autorun文件的服务器的ip。

autorunFileRemotePort ：

存放autorun文件的服务器的端口。

autorunFileDownloadURL：

autorun文件下载路径。

burnType:

刻录方式。

burnPassword：

刻录密码。

contentPassword：

光盘内容加密密码。

CDName：

光盘名称。

CDROMVector：

光驱列表。

CDROMStruct：

光驱信息。

CDROMID：

光驱标识。

CDROMDescription：

光驱描述信息。

isSelected：

光驱是否被选中。不能为空。

videoLocationVector：

光驱要刻的画面。

videoLocationStruct：

画面信息。

locationID：

画面标识。

locationDescription：

画面描述信息。

locationURL：

画面url。

newFileName：

刻录到光盘的文件名。

upServerIP：

接收BurnServer反馈信息的服务器ip。

upServerPort：

服务器端口。

hardDiskBackup：

是否开启硬盘备份。

speed：

刻录速度。

CDAlarmLimit：

光盘报警门限。

CDAutoFormat：

光盘是否自动格式化。0：否，1：是。

burnBufferSize：

刻录缓冲大小。

hardDiskBakAlarmLimit：

硬盘备份空间报警门限。

streamType：

媒体文件类型。

md5：

是否开启md5功能。

### 1.3.5 输出项列表

|  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- |
| 输出项名称 | 数据类型 | 简要描述 | 备注 | 级别 |
| errordescription | string | 返回结果信息 |  | 1 |
| retcode | long32 | 返回值 |  | 1 |

### 1.3.6 输出项各字段描述

errordescription:

返回结果信息。如果协议执行正确，则返回成功信息；如果协议执行失败，则返回失

原因。

retcode:

0表示执行正确，非0表示失败。

## 1.4 暂停实时刻录协议

### 1.4.1说明

给指定的刻录服务器发送暂停实时刻录协议。

### 1.4.2 模块名：BurnControl 方法名：pauseRTBurn

### 1.4.3 输入项列表

|  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- |
| 输入项名称 | 数据类型 | 简要描述 | 备注 | 级别 |
| jobID | string | 刻录任务标识 |  |  |

### 1.4.4 输入项各字段描述

### 1.4.5 输出项列表

|  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- |
| 输出项名称 | 数据类型 | 简要描述 | 备注 | 级别 |
| errordescription | string | 返回结果信息 |  | 1 |
| retcode | long32 | 返回值 |  | 1 |

### 1.4.6 输出项各字段描述

errordescription:

返回结果信息。如果协议执行正确，则返回成功信息；如果协议执行失败，则返回失

原因。

retcode:

0表示执行正确，非0表示失败。

## 1.5 停止刻录协议

### 1.5.1 说明

给指定的刻录服务器发送停止刻录协议。

### 1.5.2 模块名：BurnControl 方法名：stopRTBurn

### 1.5.3 输入项列表

|  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- |
| 输入项名称 | 数据类型 | 简要描述 | 备注 | 级别 |
| jobID | string | 刻录任务标识 |  |  |

### 1.5.4 输入项各字段描述

### 1.5.5 输出项列表

|  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- |
| 输出项名称 | 数据类型 | 简要描述 | 备注 | 级别 |
|  | string |  |  |  |

### 1.5.6 输出项各字段描述

## 1.6 事后刻录开始刻录协议

### 1.6.1 说明

BurnControl-UI启动后，接收到上层发送的时候刻录协议后，给指定的刻录服务器发送刻录协议。

### 1.6.2 模块名：BurnControl 方法名：startBurn

### 1.6.3 输入项列表

|  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| 输入项名称 | 数据类型 | | 简要描述 | 备注 | 级别 |
| jobID | string | | 任务ID |  |  |
| burnServerType | string | | 刻录服务器类型 |  |  |
|  |  | |  |  |  |
| playerInfoStruct | | struct | 播放器信息 |  |  |
| playerVersion | | string | 播放器版本 | playerInfoStruct的元素 |  |
| playerDownloadURL | | string | 播放器下载地址 | playerInfoStruct的元素 |  |
| remoteIP | | string | 存放播放器的服务器的ip | playerInfoStruct的元素 |  |
| remotePort | | string | 存放播放器的服务器的端口 | playerInfoStruct的元素 |  |
|  |  | |  |  |  |
| playListInfoStruct | | struct | playlist文件信息 |  |  |
| remoteIP | | string | 存放playlist文件的服务器的ip | playListInfoStruct的元素 |  |
| remotePort | | string | 服务器的端口 | playListInfoStruct的元素 |  |
| playListDownloadURL | | string | Playlist下载地址 | playListInfoStruct的元素 |  |
|  | |  |  |  |  |
| noteFileRemoteIP | | string | 存放笔录的服务器的ip |  |  |
| noteFileRemotePort | | string | 存放笔录的服务器的端口 |  |  |
| noteFileDownloadURL | | string | 笔录文件下载路径 |  |  |
| noteFileName | | string | 笔录文件名 |  |  |
|  | |  |  |  |  |
| autorunFileRemoteIP | | string | 存放autorun文件的服务器的ip | jobStruct的元素 |  |
| autorunFileRemotePort | | string | 存放autorun文件的服务器的端口 | jobStruct的元素 |  |
| autorunFileDownloadURL | | string | autorun文件下载路径 | jobStruct的元素 |  |
|  | |  |  |  |  |
| videoFileRemoteIP | | string | 存放视频文件的服务器的ip |  |  |
| videoFileRemotePort | | string | 存放视频文件的服务器的端口 |  |  |
| videoFileDownloadURL | | string | 视频文件下载路径 |  |  |
| CDROMVector | | vector | 刻录光驱列表 |  |  |
| CDROMStruct | | struct | 刻录光驱信息 | CDROMVector的元素 |  |
| CDROMID | | string | 刻录光驱标识 | CDROMStruct的元素 |  |
| CDROMDescription | | string | 刻录光驱描述信息 | CDROMStruct的元素 |  |
| videoLocationVector | | vector | 视频画面列表，就是刻录内容 | CDROMStruct的元素 |  |
| videoLocationStruct | | struct | 画面信息 | videoLocationVector的元素 |  |
| locationID | | string | 画面id | videoLocationStruct的元素 |  |
| locationDescription | | string | 画面描述信息，如法官席、复合画面… | videoLocationStruct的元素 |  |
| streamType | | string | 流的类型 | videoLocationStruct的元素 |  |
| videoFileVector | | vector | 文件列表 | videoLocationStruct的元素 |  |
| videoFileStruct | | struct | 文件信息 | videoFileVector的元素 |  |
| videoFileName | | string | 视频文件的名字 | videoFileStruct的元素 |  |
| newVideoFileName | | string | 重命名 | videoFileStruct的元素 |  |
|  | |  |  |  |  |
| burnType | | string | 刻录方式，单盘刻录、多盘同刻、多盘续刻 |  |  |
| burnPassword | | string | 刻录密码，光盘访问密码 |  |  |
| contentPassword | | string | 光盘内容加密 |  |  |
| CDName | | string | 光盘名称 |  |  |
|  | |  |  |  |  |
| printWordVector | | vector | 封面文字打印列表 |  |  |
| printWordStruct | | struct | 封面文字打印信息 | printWordVector的元素 |  |
| itemID | | string | 标识是案件号还是当事人等 | printWordStruct的元素 |  |
| itemValue | | string |  | printWordStruct的元素 |  |
|  | |  |  |  |  |
| copies | | string | 刻录份数 |  |  |
| discType | | string | 光盘类型 |  |  |
| speed | | string | 刻录速度 |  |  |
| closeDisc | | string | 是否封盘 |  |  |
| deleteFile | | string | 刻录成功后是否删除刻录数据 |  |  |
|  | |  |  |  |  |
| upServerIP | | string | 接收BurnServer信息的服务器地址 |  |  |
| upServerPort | | string | 服务器端口 |  |  |
|  | |  |  |  |  |

### 1.6.4 输入项各字段描述

jobID：

任务标识。

burnServerType：

刻录服务器类型。默认为“1”表示普通刻录，“2”表示派美雅刻录，“4”表示爱普生刻录，这个字段可以不存在，此时按默认处理。

playerInfoStruct：

播放安装文件信息。

playerVersion：

播放器版本。

playerDownloadURL：

播放器下载地址。

remoteIP：

播放器存放服务器ip。

remotePort：

服务器端口。

playListInfoStruct：

playlist文件信息。

remoteIP：

playlist文件所在服务器ip。

remotePort：

服务器端口。

playListDownloadURL：

playlist文件下载地址。

noteFileRemoteIP：

笔录文件所在服务器ip。

noteFileRemotePort：

服务器端口。

noteFileDownloadURL：

笔录文件下载地址。

noteFileName：

笔录文件名字。

autorunFileRemoteIP：

存放autorun文件的服务器的ip。

autorunFileRemotePort ：

存放autorun文件的服务器的端口。

autorunFileDownloadURL：

autorun文件下载路径。

videoFileRemoteIP：

视频文件所在服务器ip。

videoFileRemotePort：

服务器端口。

videoFileDownloadURL：

视频文件下载地址。

CDROMVector：

光驱列表。

CDROMStruct：

光驱信息。

CDROMID：

光驱标识。

CDROMDescription：

光驱描述信息。

videoLocationVector：

光驱对应画面列表。

videoLocationStruct：

画面信息。

locationID：

画面标识。

locationDescription：

画面描述信息。

streamType：

画面流类型。

videoFileVector：

画面对应视频文件列表。

videoFileStruct：

视频文件信息。

videoFileName：

文件名字。

newVideoFileName：

重命名。

burnType：

刻录方式。

burnPassword：

刻录密码。

contentPassword：

内容加密密码。

CDName：

光盘名称。

printWordVector：

封面打印字段列表。

printWordStruct：

打印字段信息。

itemID：

字段标识。

itemValue：

打印替换内容。

copies：

刻录份数。

discType：

光盘类型。

speed：

刻录速度。

closeDisc：

是否封盘。

deleteFile：

刻录完成后是否删除下载的文件。

upServerIP：

接收BurnServer反馈信息的服务器ip。

upServerPort

服务器端口。

### 1.6.5 输出项列表

|  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- |
| 输出项名称 | 数据类型 | 简要描述 | 备注 | 级别 |
|  |  |  |  |  |

### 1.6.6 输出项各字段描述

## 1.7 向上层发送刻录状态信息协议

### 1.7.1 说明

实时刻录，BurnControl-UI将当前的刻录状态发给上层。

### 1.7.2 模块名：BurnControl 方法名：sendRTBurnState

### 1.7.3 输入项列表

|  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- |
| 输入项名称 | 数据类型 | 简要描述 | 备注 | 级别 |
| jobID | string | 任务ID |  |  |
|  |  |  |  |  |
| stateFlag | string | 状态标志 |  |  |
| stateDescription | string | 状态描述信息 |  |  |
|  |  |  |  |  |
| toBackup | string | 是否可以补刻 |  |  |

### 1.7.4 输入项各字段描述

stateFlag：

1正在刻录，2暂停刻录，3已经停止刻录，4正在刻录但存在异常，5刻录失败

stateDescription：

toBackup:

1 可以提供是否补刻的选择,2 不能进行补刻

### 1.7.5 输出项列表

|  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- |
| 输出项名称 | 数据类型 | 简要描述 | 备注 | 级别 |
|  |  |  |  |  |

### 1.7.6 输出项各字段描述

## 1.8 向上层发送刻录请求协议

### 1.8.1 说明

实时刻录，点击BurnControl-UI的刻录、暂停、恢复、停止，此时向上层发送此协议。

### 1.8.2 模块名：BurnControl 方法名：sendRTBurnRequest

### 1.8.3 输入项列表

|  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- |
| 输入项名称 | 数据类型 | 简要描述 | 备注 | 级别 |
| jobID | string | 任务ID |  |  |
|  |  |  |  |  |
| requestType | string | 请求类型 |  |  |
|  |  |  |  |  |

### 1.8.4 输入项各字段描述

requestType：

1开始刻录，2暂停刻录，3恢复刻录，4停止刻录

### 1.8.5 输出项列表

|  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- |
| 输出项名称 | 数据类型 | 简要描述 | 备注 | 级别 |
|  |  |  |  |  |

### 1.8.6 输出项各字段描述

## 1.9 获取刻录服务器信息协议

### 1.9.1 说明

查询刻录服务器的类型，如是普通刻录服务器，还是兼有批量刻录功能。

### 1.9.2 模块名：BurnControl 方法名：geBurnServerInfo

### 1.9.3输入项列表

|  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- |
| 输入项名称 | 数据类型 | 简要描述 | 备注 | 级别 |
|  |  |  |  |  |

### 1.9.4 输入项各字段描述

### 1.9.5 输出项列表

|  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- |
| 输出项名称 | 数据类型 | 简要描述 | 备注 | 级别 |
| burnServerVector | vector | 刻录服务器列表 |  |  |
| burnServerStruct | struct | 刻录服务器信息 |  | burnServerVector的元素 |
| burnServerType | string | 刻录服务器类型 |  | burnServerStruct的元素 |
| burnServerTypeDescription | string | 刻录服务器类型描述信息 |  | burnServerStruct的元素 |

### 1.9.6 输出项各字段描述

burnServerVector：

刻录服务器列表。

burnServerStruct：

刻录服务器信息。

burnServerType：

刻录服务器类型。“1”普通刻录服务器，默认的；“2”派美雅刻录服务器；“4”爱普生刻录服务器。

burnServerTypeDescription：

刻录服务器类型描述信息。

## 2.0 确认、取消开启补刻协议

### 2.0.1 说明

当检测到实时刻录失败了，弹出补刻选择窗口，如果点击确认或取消，那么发送此协议给BurnServer，告知刻录或者不刻录本地备份的流数据。

### 2.0.2 模块名：BurnControl 方法名：sendRTBurnBackupResponse

### 2.0.3输入项列表

|  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- |
| 输入项名称 | 数据类型 | 简要描述 | 备注 | 级别 |
| jobID | string | 任务id |  |  |

### 1.9.4 输入项各字段描述

jobID：

实时刻录任务id。

### 1.9.5 输出项列表

|  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- |
| 输出项名称 | 数据类型 | 简要描述 | 备注 | 级别 |
|  |  |  |  |  |

### 1.9.6 输出项各字段描述

# 第二章 被动类型接口

## 2.1 发送实时刻录配置信息协议

### 2.1.1 说明

如果CMS在新建排期时配置了实时刻录，勾选庭前准备界面的实时刻录复选框，启动BurnControl-UI，COS从CMS获取实时刻录信息，发送给BurnControl-UI此协议；或者CMS没有配置实时刻录，点击庭审界面的实时刻录按钮，启动BurnControl-UI，COS构造此协议，发送给BurnControl-UI。

### 2.1.2 模块名：BurnControl 方法名：sendRTBurnInfo

### 2.1.3 输入项列表

|  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- |
| 输入项名称 | 数据类型 | 简要描述 | 备注 | 级别 |
| jobID | string | 任务ID |  |  |
| jobType | string | 任务类型 |  |  |
|  |  |  |  |  |
| burnServerIP | string | 刻录服务器ip |  |  |
| burnServerPort | string | 刻录服务器端口 |  |  |
|  |  |  |  |  |
| CDROMVector | vector | 光驱列表 |  |  |
| CDROMStruct | struct | 光驱信息 | CDROMVector的元素 |  |
| CDROMID | string | 光驱id | CDROMStruct的元素 |  |
| CDROMDescription | string | 光驱描述信息 | CDROMStruct的元素 |  |
| isSelected | string | 是否默认被选中 | CDROMStruct的元素 |  |
|  |  |  |  |  |
| burnType | string | 刻录方式 |  |  |
| burnPassword | string | 光盘访问密码 |  |  |
| contentPassword | string | 光盘内容加密密码 |  |  |
|  |  |  |  |  |
| videoLocationVector | vector | 视频画面列表 |  |  |
| videoLocationStruct | struct | 画面信息 | videoLocationVector的元素 |  |
| locationID | string | 画面标识 | videoLocationStruct的元素 |  |
| locationDescription | string | 画面描述信息，如法官席、复合画面… | videoLocationStruct的元素 |  |
| locationBurnOrNot | string | 是否需要刻录 | videoLocationStruct的元素 |  |
|  |  |  |  |  |
| newFileName | string | 刻录到光盘的文件的名字 |  |  |
| CDAlarmLimit | string | 光盘报警门限 |  |  |
| burnBufferSize | string | 刻录缓冲大小 |  |  |
|  |  |  |  |  |
| upServerIP | string | 发送修改后的刻录配置信息给哪一个服务器 |  |  |
| upServerPort | string | 服务器端口 |  |  |

### 2.1.4 输入项各字段描述

jobID：

任务唯一标识符。

jobType：

任务类型。发送此协议仅仅为了配置实时刻录参数，还是配置刻录参数然后可以立即开始刻录。2表示前者，1表示后者。

burnServerIP：

刻录服务器ip。

burnServerPort：

刻录服务器端口。

CDROMVector：

光驱列表。

CDROMStruct：

一个光驱的信息。

CDROMID：

光驱唯一标识符。

CDROMDescription：

光驱描述信息。可以为空，可以没有此节点。

isSelected：

光驱是否默认被选中。0：否；1：是。

burnType：

刻录方式，0：单盘刻录 1：多盘同刻 2：多盘续刻。

burnPassword：

刻录完成后，打开光盘时，光盘访问密码。可以为空，可以没有此节点。

contentPassword：

光盘内容加密密码。如果与burnPassword不一致，将视为无效，也就是内容不加密。可以为空，可以没有此节点。

videoLocationVector：

视频画面列表。

videoLocationStruct：

一个视频画面的信息。

locationID：

画面唯一标识符。

locationDescription：

画面文字描述。用于在界面显示，比如“法官席”、“当事人”等。

locationBurnOrNot：

此画面是否需要刻录，0：否，1：是。用于显示刻录配置界面时，一个画面是否默认勾选刻录。

newFileName：

刻录到光盘的文件名。

CDAlarmLimit：

光盘报警门限。

burnBufferSize：

刻录缓冲大小。

upServerIP：

上层服务器ip。BurnControl将当前配置信息传给此服务器。

upServerPort：

上层服务器端口。

### 2.1.5 输出项列表

|  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- |
| 输出项名称 | 数据类型 | 简要描述 | 备注 | 级别 |
|  |  |  |  |  |

### 2.1.6 输出项各字段描述

## 2.2 发送刻录信息协议

### 2.2.1 说明

BurnControl-UI已经启动，监听发送过来的刻录协议，CMS选择一个或者多个排期，点击事后刻录的按钮，构造此协议，或者COS点击事后刻录按钮，构造此协议，发送给BurnControl-UI。

### 2.2.2 模块名：BurnControl 方法名：sendBurnInfo

### 2.2.3 输入项列表

|  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- |
| 输入项名称 | 数据类型 | 简要描述 | 备注 | 级别 |
| burnServerVector | vector | 服务器列表 |  |  |
| burnServerStruct | struct | 服务器信息 | burnServerVector的元素 |  |
| burnServerIP | string | 刻录服务器ip | burnServerStruct的元素 |  |
| burnServerPort | string | 刻录服务器端口 | burnServerStruct的元素 |  |
| burnServerName | string | 刻录服务器名字 | burnServerStruct的元素 |  |
| burnServerDescription | string | 刻录服务器描述信息 | burnServerStruct的元素 |  |
| isDefaultBurnServer | string | 是否是默认服务器 | burnServerStruct的元素 |  |
|  |  |  |  |  |
| burnFlag | string | 刻录标记 |  |  |
| burnPassword | string | 刻录密码 |  |  |
| contentPassword | string | 内容加密 |  |  |
| burnType | string | 刻录方式 |  |  |
|  |  |  |  |  |
| playerInfoStruct | struct | 播放器信息 |  |  |
| playerVersion | string | 播放器版本 | playerInfoStruct的元素 |  |
| playerDownloadURL | string | 播放器下载地址 | playerInfoStruct的元素 |  |
| remoteIP | string | 存放播放器的服务器的ip | playerInfoStruct的元素 |  |
| remotePort | string | 存放播放器的服务器的端口 | playerInfoStruct的元素 |  |
|  |  |  |  |  |
| jobVector | vector | 任务列表 |  |  |
| jobStruct | struct | 任务信息 | jobVector的元素 |  |
| jobID | string | 任务ID | jobStruct的元素 |  |
| jobName | string | 任务名称 | jobStruct的元素 |  |
| jobDescription | string | 任务描述信息 | jobStruct的元素 |  |
|  |  |  |  |  |
| burnServerIP | string | 刻录服务器ip | jobStruct的元素 |  |
| burnServerPort | string | 刻录服务器端口 | jobStruct的元素 |  |
|  |  |  |  |  |
| burnPassword | string | 刻录密码，光盘访问密码 | jobStruct的元素 |  |
| contentPassword | string | 光盘内容加密 | jobStruct的元素 |  |
| CDName | string | 光盘名称 | jobStruct的元素 |  |
| burnType | string | 刻录方式 | jobStruct的元素 |  |
|  |  |  |  |  |
| noteFileRemoteIP | string | 存放笔录的服务器的ip | jobStruct的元素 |  |
| noteFileRemotePort | string | 存放笔录的服务器的端口 | jobStruct的元素 |  |
| noteFileDownloadURL | string | 存放笔录的文件夹路径 | jobStruct的元素 |  |
| noteFileName | string | 笔录文件名字 | jobStruct的元素 |  |
|  |  |  |  |  |
| videoFileRemoteIP | string | 存放视频的服务器的ip | jobStruct的元素 |  |
| videoFileRemotePort | string | 存放视频的服务器的端口 | jobStruct的元素 |  |
| videoFileDownloadURL | string | 存放视频的文件夹下载路径 | jobStruct的元素 |  |
|  |  |  |  |  |
| videoLocationVector | vector | 视频画面列表 | jobStruct的元素 |  |
| videoLocationStruct | struct | 画面信息 | videoLocationVector的元素 |  |
| locationID | string | 画面id | videoLocationStruct的元素 |  |
| locationDescription | string | 画面描述信息，如法官席、复合画面… | videoLocationStruct的元素 |  |
| locationBurnOrNot | string | 是否要刻录 | videoLocationStruct的元素 |  |
| streamType | string | 视频流类型 | videoLocationStruct的元素 |  |
| videoFileVector | vector | 画面包含的视频文件列表 | videoLocationStruct的元素 |  |
| videiFileStruct | struct | 视频文件信息 | videoFileVector的元素 |  |
| videoFileName | string | 视频文件名字 | videiFileStruct的元素 |  |
| videoFileSize | string | 文件大小 | videiFileStruct的元素 |  |
| newVideoFileName | string | 视频文件重命名 | videiFileStruct的元素 |  |
|  |  |  |  |  |
| playListInfo | string | Xml的一个节点，有多个子节点，每一个子节点有名字和值 | jobStruct的元素 |  |
| viewCount | string | 录制时画面总个数 | jobStruct的元素 |  |
|  |  |  |  |  |
| printWordVector | vector | 封面文字打印列表 | jobStruct的元素 |  |
| printWordStruct | struct | 封面文字打印信息 | printWordVector的元素 |  |
| itemID | string | 封面字段标识 | printWordStruct的元素 |  |
| itemValue | string | 封面字段替换值 | printWordStruct的元素 |  |
| upServerIP | string | 接收反馈信息的服务器地址 | jobStruct的元素 |  |
| upServerPort | string | 服务器端口 | jobStruct的元素 |  |
|  |  |  |  |  |

### 2.2.4 输入项各字段描述

burnServerVector：

可用的刻录服务器列表。

burnServerStruct：

刻录服务器信息。

burnServerIP：

刻录服务器ip。

burnServerPort：

刻录服务器端口。

burnServerName：

刻录服务器名字。事后刻录多任务时，必须有这个字段，且不能为空。

burnServerDescription：

刻录服务器的描述信息。可以为空，可以没有。

isDefaultBurnServer：

是否作为默认的刻录服务器。也就是如果一项刻录任务没有指定刻录服务器，那么使用默认的刻录服务器。2：否，1：是。

burnFlag：

刻录标记，用于区分调用环境。2：CMS事后刻录，1：COS事后刻录。

burnPassword：

刻录完成后，打开光盘时，光盘访问密码。可以为空，可以没有此节点。

contentPassword：

光盘内容加密密码。如果与burnPassword不一致，将视为无效，也就是内容不加密。可以为空，可以没有此节点。和burnPassword 字段作用于所有任务，除非任务指定了密码。

burnType：

刻录方式，1：单盘刻录2：多盘同刻 3：多盘续刻。

playerInfoStruct：

播放器信息。

playerVersion：

播放器版本。

playerDownloadURL：

播放器安装程序下载地址。

remoteIP：

播放器安装文件所在服务器ip。

remotePort：

服务器端口。

jobVector：

任务列表。对于COS事后刻录，就仅有一个元素。

jobStruct：

刻录任务信息。

jobID：

任务唯一标识符。

jobName：

任务名称，多任务时必须有这个字段，单任务可以为空，可以没有。

jobDescription：

任务描述信息，可以为空，可以没有。

burnServerIP：

任务对应的刻录服务器ip。如果不需要接收刻录反馈信息，这个字段可以不提供。

burnServerPort：

任务对应的刻录服务器端口。

burnPassword：

刻录完成后，光盘访问密码。可以为空，可以没有。

contentPassword：

光盘内容加密密码。可以为空，可以没有。

CDName：

光盘名称。可以为空。可以为空，可以没有。

burnType：

刻录方式。

noteFileRemoteIP：

存放笔录的服务器的ip。

noteFileRemotePort：

存放笔录的服务器的端口。

noteFileDownloadURL：

笔录文件路径。

noteFileName：

笔录文件名。

videoFileRemoteIP：

存放视频的服务器的ip。

videoFileRemotePort：

存放视频的服务器的端口。

videoFileDownloadURL：

视频文件路径。

videoLocationVector：

视频画面列表。

videoLocationStruct：

画面信息。

locationID：

画面id。

locationDescription：

画面描述信息。可以为空，可以没有。

locationBurnOrNot：

是否需要刻录。COS事后刻录必须有这个字段。非1：否，1：是。

streamType：

画面流类型。

videoFileVector：

画面视频文件列表。

videiFileStruct：

视频文件信息。

videoFileName：

视频文件名字。

videoFileSize:

视频文件的大小，以M为单位。

newVideoFileName：

当把这个文件刻录到光盘时的新名字，可以为空，可以没有。

playListInfo：

当用播放器打开playlist文件时，播放器信息栏的显示信息，存放在playListInfo节点下面。不能为空。

viewCount：

录制时画面总个数。标志本次开庭一共录制了几路（不包括远程），用于判断硬分割分屏数。

printWordVector：

封面字段打印项列表。这个节点和它的子节点可以没有。

printWordStruct：

打印项信息。

itemID：

打印项标识符。1：案件号，2：开始时间，3：法庭名称，4：审判长名字，5：书记员名字，6：当事人，7：审判员1，8：审判员2，9：承办人，10：承办部门，11：案由，12：案件类型，13：庭次。

itemValue：

打印项值。

upServerIP：

上层接收刻录状态信息协议的服务器ip。可以为空，可以没有。

upServerPort：

服务器端口。

### 2.2.5 输出项列表

|  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- |
| 输出项名称 | 数据类型 | 简要描述 | 备注 | 级别 |
| errordescription | string | 返回结果信息 |  | 1 |
| retcode | long32 | 返回值 |  | 1 |

### 2.2.6 输出项各字段描述

errordescription:

返回结果信息。如果协议执行正确，则返回成功信息；如果协议执行失败，则返回失

原因。

retcode:

0表示执行正确，非0表示失败。

## 2.3 开始实时刻录协议

### 2.3.1 说明

CMS配置了实时刻录，开庭时，COS向BurnControl-UI发送此协议。

### 2.3.2 模块名：BurnControl 方法名：startRTBurn

### 2.3.3 输入项列表

|  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- |
| 输入项名称 | 数据类型 | 简要描述 | 备注 | 级别 |
| jobID | string | 任务id |  |  |
| jobType | string | 任务类型 |  |  |
|  |  |  |  |  |
| playerInfoStruct | struct | 播放器信息 |  |  |
| playerVersion | string | 播放器版本 | playerInfoStruct的元素 |  |
| playerDownloadURL | string | 播放器下载地址 | playerInfoStruct的元素 |  |
| remoteIP | string | 存放播放器的服务器的ip | playerInfoStruct的元素 |  |
| remotePort | string | 存放播放器的服务器的端口 | playerInfoStruct的元素 |  |
|  |  |  |  |  |
| playListInfo | string | Xml的一个节点，有多个子节点，每一个子节点有名字和值 |  |  |
| viewCount | string | 录制时画面总个数 |  |  |
|  |  |  |  |  |
| noteFileRemoteIP | string | 存放笔录的服务器的ip |  |  |
| noteFileRemotePort | string | 存放笔录的服务器的端口 |  |  |
| noteFileDownloadURL | string | 笔录文件下载路径 |  |  |
|  |  |  |  |  |
| burnServerIP | string | 刻录服务器ip |  |  |
| burnServerPort | string | 刻录服务器端口 |  |  |
| CDROMVector | vector | 刻录光驱列表 |  |  |
| CDROMStruct | struct | 刻录光驱信息 | burnCDROMVector 的元素 |  |
| CDROMID | string | 刻录光驱标识 | burnCDROMStruct的元素 |  |
| CDROMDescription | string | 刻录光驱描述信息 | burnCDROMStruct的元素 |  |
|  |  |  |  |  |
| burnType | string | 刻录方式，单盘刻录、多盘同刻、多盘续刻 |  |  |
| burnPassword | string | 刻录密码，光盘访问密码 |  |  |
| contentPassword | string | 光盘内容加密 |  |  |
|  |  |  |  |  |
|  |  |  |  |  |
| videoLocationVector | vector | 视频画面列表，就是刻录内容 |  |  |
| videoLocationStruct | struct | 画面信息 | videoLocationVector的元素 |  |
| locationID | string | 画面id | videoLocationStruct的元素 |  |
| locationDescription | string | 画面描述信息，如法官席、复合画面… | videoLocationStruct的元素 |  |
| locationURL | string | 画面url | videoLocationStruct的元素 |  |
| streamType | string | 流类型 | videoLocationStruct的元素 |  |
|  |  |  |  |  |
| newFileName | string | 刻录到光盘的文件的名字 |  |  |
| CDAlarmLimit | string | 光盘报警门限 |  |  |
| burnBufferSize | string | 刻录缓冲大小 |  |  |
|  |  |  |  |  |
| upServerIP | string | 接收反馈信息的服务器地址 |  |  |
| upServerPort | string | 服务器端口 |  |  |

### 2.3.4 输入项各字段描述

jobID：

任务标识。

jobType：

任务类型。发送此协议仅仅为了配置实时刻录参数，还是配置刻录参数然后可以立即开始刻录。0表示前者，1表示后者。

playerInfoStruct：

播放器信息。

playerVersion：

播放器版本号。

playerDownloadURL：

播放器下载地址。

remoteIP：

存放播放器安装文件的服务器ip。

remotePort：

服务器端口。

playListInfo：

当用播放器打开playlist文件时，播放器信息栏的显示信息，存放在playListInfo节点下面。不能为空。

viewCount：

录制时画面总个数。标志本次开庭一共录制了几路（不包括远程），用于判断硬分割分屏数。

noteFileRemoteIP：

笔录文件所在服务器ip。

noteFileRemotePort：

笔录文件所在服务器端口。

noteFileDownloadURL：

笔录文件下载地址。

burnServerIP：

刻录服务器ip。

burnServerPort：

刻录服务器端口。

burnCDROMVector：

光驱列表。

burnCDROMStruct：

光驱信息。

burnCDROMID：

光驱标识。

burnCDROMDescription：

光驱描述信息。可以为空，可以没有。

burnType：

刻录方式。1：单盘刻录 2：多盘同刻 3：多盘续刻。

burnPassword：

光盘访问密码。

contentPassword：

光盘内容加密密码。和burnPassword字段都可以为空，可以没有。

videoLocationVector：

视频画面列表。

videoLocationStruct：

视频画面信息。

locationID：

画面标识。

locationDescription：

画面描述信息，不能为空。

locationURL：

画面url。

streamType：

流类型。

newFileName：

多路画面合成一个文件，刻录到光盘时新的文件名。可以为空，可以没有。

CDAlarmLimit：

光盘报警门限。

burnBufferSize：

刻录缓冲大小。

upServerIP：

上层接收刻录状态信息协议的服务器ip。不能为空。

upServerPort：

服务器端口。

### 2.3.5 输出项列表

|  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- |
| 输出项名称 | 数据类型 | 简要描述 | 备注 | 级别 |
| errordescription | string | 返回结果信息 |  | 1 |
| retcode | long32 | 返回值 |  | 1 |

### 2.3.6 输出项各字段描述

## 2.4 暂停实时刻录协议

### 2.4.1 说明

### 2.4.2 模块名：BurnControl 方法名：pauseRTBurn

### 2.4.3 输入项列表

|  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- |
| 输入项名称 | 数据类型 | 简要描述 | 备注 | 级别 |
| jobID | string | 刻录任务标识 |  |  |

### 2.4.4 输入项各字段描述

### 2.4.5 输出项列表

|  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- |
| 输出项名称 | 数据类型 | 简要描述 | 备注 | 级别 |
| errordescription | string | 返回结果信息 |  | 1 |
| retcode | long32 | 返回值 |  | 1 |

### 2.4.6 输出项各字段描述

errordescription:

返回结果信息。如果协议执行正确，则返回成功信息；如果协议执行失败，则返回失

原因。

retcode:

0表示执行正确，非0表示失败。

## 2.5 停止实时刻录协议

### 2.5.1 说明

是用于实时刻录。

### 2.5.2 模块名：BurnControl 方法名：stopRTBurn

### 2.5.3 输入项列表

|  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- |
| 输入项名称 | 数据类型 | 简要描述 | 备注 | 级别 |
| jobID | string | 刻录任务标识 |  |  |

### 2.5.4 输入项各字段描述

### 2.5.5 输出项列表

|  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- |
| 输出项名称 | 数据类型 | 简要描述 | 备注 | 级别 |
| errordescription | string | 返回结果信息 |  | 1 |
| retcode | long32 | 返回值 |  | 1 |

### 2.5.6 输出项各字段描述

errordescription:

返回结果信息。如果协议执行正确，则返回成功信息；如果协议执行失败，则返回失

原因。

retcode:

0表示执行正确，非0表示失败。

## 2.6 恢复实时刻录协议

### 2.6.1 说明

### 2.6.2 模块名：BurnControl方法名：resumeRTBurn

### 2.6.3 输入项列表

|  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- |
| 输入项名称 | 数据类型 | 简要描述 | 备注 | 级别 |
| jobID | string | 刻录任务标识 |  |  |

### 2.6.4 输入项各字段描述

### 2.6.5 输出项列表

|  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- |
| 输出项名称 | 数据类型 | 简要描述 | 备注 | 级别 |
| errordescription | string | 返回结果信息 |  | 1 |
| retcode | long32 | 返回值 |  | 1 |

### 2.6.6 输出项各字段描述

errordescription:

返回结果信息。如果协议执行正确，则返回成功信息；如果协议执行失败，则返回失

原因。

retcode:

0表示执行正确，非0表示失败。

## 2.7 发送刻录状态信息协议

### 2.7.1 说明

BurnServer在刻录时，将当前状态（正常或者错误情况）发送给上层，比如BurnControl。

### 2.7.2 模块名：BurnControl方法名：sendBurnState

### 2.7.3 输入项列表

|  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- |
| 输入项名称 | 数据类型 | 简要描述 | 备注 | 级别 |
| jobID | string | 刻录任务标识 |  |  |
|  |  |  |  |  |
| jobState | string | 任务状态 |  |  |
| jobStateDescription | string | 任务状态描述信息 |  |  |
|  |  |  |  |  |
| CDROMVector | vector | 刻录光驱列表 |  |  |
| CDROMStruct | struct | 刻录光驱信息 | CDROMVector的元素 |  |
| CDROMID | string | 刻录光驱标识 | CDROMStruct的元素 |  |
| CDROMDescription | string | 刻录光驱描述信息 | CDROMStruct的元素 |  |
| stateFlag | string | 光驱状态 | CDROMStruct的元素 |  |
| stateDescription | string | 光驱状态文字描述信息 | CDROMStruct的元素 |  |
| videoLocationVector | vector | 视频画面列表，就是刻录内容 | CDROMStruct的元素 |  |
| videoLocationStruct | struct | 画面信息 | videoLocationVector的元素 |  |
| locationID | string | 画面id | videoLocationStruct的元素 |  |
| locationDescription | string | 画面描述信息，如法官席、复合画面… | videoLocationStruct的元素 |  |
| streamType | string | 流的类型 | videoLocationStruct的元素 |  |
| videoFileVector | vector | 文件列表 | videoLocationStruct的元素 |  |
| videoFileStruct | struct | 文件信息 | videoFileVector的元素 |  |
| videoFileName | string | 视频文件的名字 | videoFileStruct的元素 |  |
| newVideoFileName | string | 重命名 | videoFileStruct的元素 |  |
| videoFileSize | string | 文件大小 | videoFileStruct的元素 |  |
| burnState | string | 文件刻录状态 | videoFileStruct的元素 |  |

### 2.7.4 输入项各字段描述

jobState：

任务状态。任务的整体状态。在普通刻录时，后面的字段详细描述了每一个光驱或者文件的状态。

-3：异常，描述单个光驱，但是导致整个任务失败

-2：刻录过程中的异常，适用于单个光驱；

-1：开始刻录前的异常状态，对每个光驱都适用或者job级异常的统一标识；

0：准备刻录，默认状态；

1：正在刻录；

2：单张光盘刻录完毕

3：正在下载。

4：实时刻录准备封盘

5：换盘状态

6：task完成

7：job完成

8：job完成，但是仅仅部分光驱刻录正常

9：实时刻录暂停状态

10：实时刻录停止状态

jobStateDescription：

任务状态描述信息。

stateFlag：

光驱状态。-1：异常状态，0：准备刻录，1：正在刻录，2：刻录完毕，3：正在下载。

stateDescription：

状态描述信息。如果stateFlag == “3”，那么这个字段表示下载进度。

videoFileSize：

文件大小。

burnState：

文件刻录状态。0：等待刻录，1：正在刻录，2：刻录完毕。

其它字段描述参考主动接口startBurn。

### 2.7.5 输出项列表

|  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- |
| 输出项名称 | 数据类型 | 简要描述 | 备注 | 级别 |
| errordescription | string | 返回结果信息 |  | 1 |
| retcode | long32 | 返回值 |  | 1 |

### 2.7.6 输出项各字段描述

errordescription:

返回结果信息。如果协议执行正确，则返回成功信息；如果协议执行失败，则返回失

原因。

retcode:

0表示执行正确，非0表示失败。

# 第三章 其它接口