Se citeste imaginea in matricea A si se realizeaza descompunerea SVD a matricei astfel:

$$[U \ S \ V] = svd \ (A)$$

Se pastreaza doar primele k
 coloane din matricea U si din matricea V. Matricea S se transforma intr
-o matrice de dimensiune k x k.

Task 2

Urmatoarele grafice sunt obtinute pentru:

$$k = [1:2:20, 30:3:80, 90:5:min(m,n)]$$

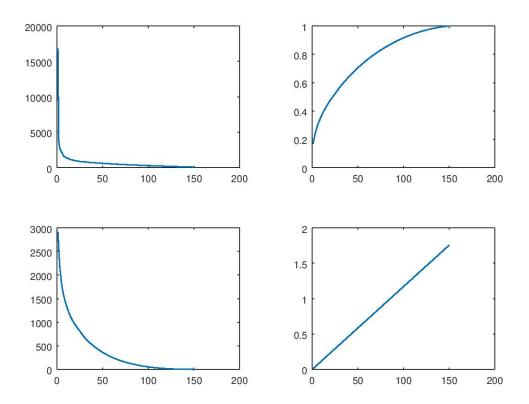


Figure 1: Imaginea 2

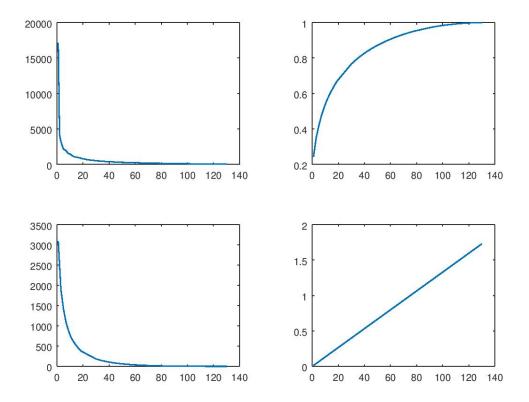


Figure 2: Imaginea 3

Se calculeaza media pe fiecare linie a matricei A. Media se scade din fiecare element de pe linia respectiva. Se construieste matricea Z pentru care se realizeaza descompunerea SVD. Se construieste spatiul componentelor principale, ca fiind alcatuit din primele k coloane ale matricei V provenite din descompunerea SVD a lui Z. Se determina proiectia lui A in spatiul componentelor principale si se aproximeaza matricea initiala.

Task 4

Se calculeaza media de pe liniile matricei A similar task-ului 3. Se construieste matricea de covarianta Z si se aplica functia *eig* asupra matricei Z. Valorile proprii obtinute se sorteaza in ordine descrescatoare.

Se construieste spatiul componentelor principale, se determina proiectia lui A in spatiul componentelor principale si se aproximeaza matricea initiala.

Urmatoarele grafice sunt obtinute pentru:

$$k = [1:2:20, 30:3:80, 90:5:min(m,n)]$$

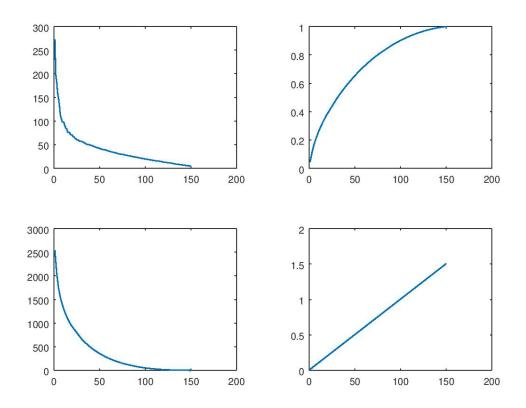


Figure 3: Imaginea 2

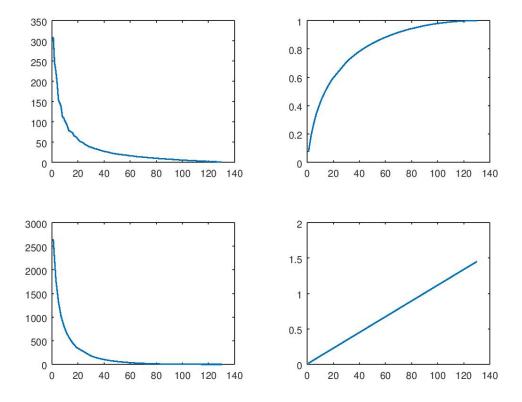


Figure 4: Imaginea 3

Se citesc pe rand imaginile si se transforma in coloane ale matricei T. Se calculeaza media de pe fiecare linie si se extrage din matricea initiala. Se determina valorile proprii ale matricei A * A', se sorteaza si se selecteaza cele mai mari decat 1.

In functia $face_recognition$, media se extrage similar dintr-o singura imagine. Se calculeaza proiectia acesteia in spatiul fetelor. Calculand distanta minima fata de proiectile obtinute in functia anterioara, se determina imaginea cea mai asemanatoare cu imaginea de test.