**Pb1**

<Program> ::= ‘ #include <iostream>

using namespace std;

int main() {‘

<Lista\_instr>

‘return 0;

}’

<Lista\_instr> ::= <Instr> ‘;’ <Lista\_instr> |

<Instr>

<Instr> ::= <Declarare> |

<Atribuire> |

<Cin/Cout> |

<If> |

<While>

<Declarare> ::= <Tip\_Data> ‘ ‘ <Lista\_ID>

<Tip\_Data> ::= ‘double’ | ‘int’ | <Tip\_compus>

<Tip\_compus> ::= ‘Struct’ <ID> ‘{<Lista\_declarari>}’

<Lista\_declarari> ::= <Declarare>’;’<Lista\_declarari>

<Lista\_ID> ::= <ID> ‘,’ <Lista\_ID> |

<ID>

<Atribuire> ::= <ID> ‘=’ <CONST> ‘;’ |

<ID> ‘=’ <CONST> ‘\*’ <ID> ‘\*’ <ID> |

<ID> ‘=’ <ID> ‘\*’ <ID> ‘\*’ <ID> |

<ID> ‘=’ <ID> ‘-‘ <ID> |

<ID> ‘=’ <ID> ‘+’ <ID> |

<ID> ‘=’ <ID> ‘+’ <CONST>

<Cin/Cout> ::= ‘cin>>’ <ID> | ‘cout<<’ <ID> | ‘cout<<’ <ID> ‘ <<'\n' ’

<If> ::= ‘if (‘ <ID> ‘>’ <ID> ‘)’ <Lista\_instr> ‘else’ <Lista\_instr>

<While> ::= ‘while (‘ <ID> ‘!=’ <ID> ‘)’ <Lista\_instr> |

‘while (‘ <ID> ‘<’ <ID> ‘) {’ <Lista\_instr> ‘}’

ID : ^[a-z]{1,8}$

**Pb2**

**a)**

double r,p,a,pi;

pi=3.14159265359;

cin>>r;

p=2\*pi\*r;

a=pi\*r\*r;

cout<<p<<'\n';

cout<<a;

**b)**

int a,b;

cin>>a;

cin>>b;

while(a != b)

if(a > b)

a = a-b;

else

b = b - a;

cout << a;

**c)**

int n,x,i,s;

s=0;

i=0;

cin>>n;

while(i<n){

cin>>x;

s=s+x;

i=i+1;

}

cout<<s;

**Pb3**

**a)**

int a;

a <- 6; //eroare

a=3div1; //eroare

**b)**

int x;

cout<<”Introduceti un numar”; //eroare

cin>>x;

x=x-1;//eroare

cout<<x;