

DOCUMENTAȚIA PROIECTULUI

Library Management

STUDENȚI

Oancea Andrei
Roman Stefania

Cuprins

1. Prezentarea proiectului	3
2. Tehnologii Folosite	3
3. Baza de date.....	4
3.1 Diagrama bazei de date.....	4
3.2 Relatiile dintre tabele	4
3.3 Schema bazei de date	5
3.4 SWAGGER.....	6
3.5 Operatii CRUD.....	7
AuthorRepository.....	7
BookRepository.....	7
RoleRepository.....	8
UserRepository.....	8
4 PREZENTAREA APLICATIEI.....	9
4.1 Tipuri de Utilizatori.....	9
4.2 Autentificare şi Autorizare	9
5 Concluzie	9

1. Prezentarea proiectului

Proiectul **Library Management** îşi propune să gestioneze eficient informaţiile despre autori şi cărţi într-o bibliotecă, inclusiv gestionarea utilizatorilor şi a rolurilor acestora. Sistemul permite adăugarea, actualizarea şi ştergerea datelor despre autori şi cărţi, precum şi autentificarea şi autorizarea utilizatorilor pe baza rolurilor atribuite.

2. Tehnologii Folosite

Proiectul **Library Management** utilizează o serie de tehnologii moderne pentru a asigura funcţionalitatea, securitatea şi performanţa sa.

- ASP.NET Core: Framework-ul principal pentru construirea aplicaţiei web şi API-urilor RESTful. ASP.NET Core este utilizat pentru gestionarea controlerelor, rutarea, middleware-urile şi integrarea cu alte servicii.
- Entity Framework Core: ORM (Object-Relational Mapper) pentru interacţiunea cu baza de date SQL Server. Facilitează maparea obiectelor C# la tabelele din baza de date.
- SQL Server: Baza de date utilizată pentru stocarea informaţiilor despre autori, cărţi, utilizatori şi roluri.
- Swagger: Pentru documentarea API-ului, facilitând testarea şi explorarea endpoint-urilor.
- Dependency Injection: Pentru gestionarea instanţelor de servicii şi repo-uri, asigurând decuplarea componentelor şi facilitând testarea şi menţinerea codului.
- Microsoft.AspNetCore.Authorization: Pentru a restricţiona accesul la anumite endpoint-uri în funcţie de rolurile utilizatorilor.

3. Baza de date

3.1 Diagrama bazei de date



3.2 Relatiile dintre tabele

Tabelul Authors:

- Relație de tip One-to-Many (Unu-la-Mulți) cu **Tabelul Books**.
- Fiecare autor poate avea mai multe cărți.
- Cheia străină **AuthorId** din **Tabelul Books** face referire la **Tabelul Authors**.

Tabelul Users:

- Relație de tip Many-to-One (Mulți-la-Unu) cu **Tabelul Roles**.
- Fiecare utilizator este asociat cu exact un rol.
- Cheia străină **RoleId** din **Tabelul Users** face referire la **Tabelul Roles**.

3.3 Schema bazei de date

Tabelul Authors

- **Id**: Cheia primară pentru autor.
- **FullName**: Numele complet al autorului.

Tabelul Books

- **Id**: Cheia primară pentru carte.
- **Title**: Titlul cărții.
- **AuthorId**: Cheie străină care face referire la tabelul Authors.

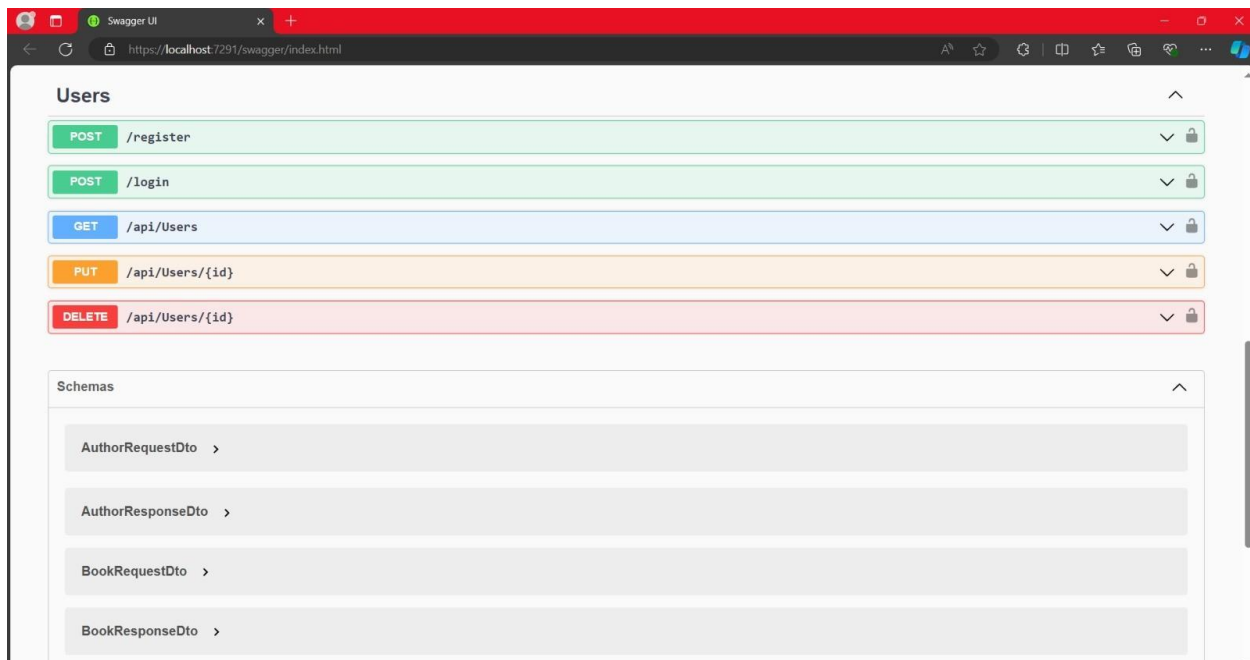
Tabelul Users

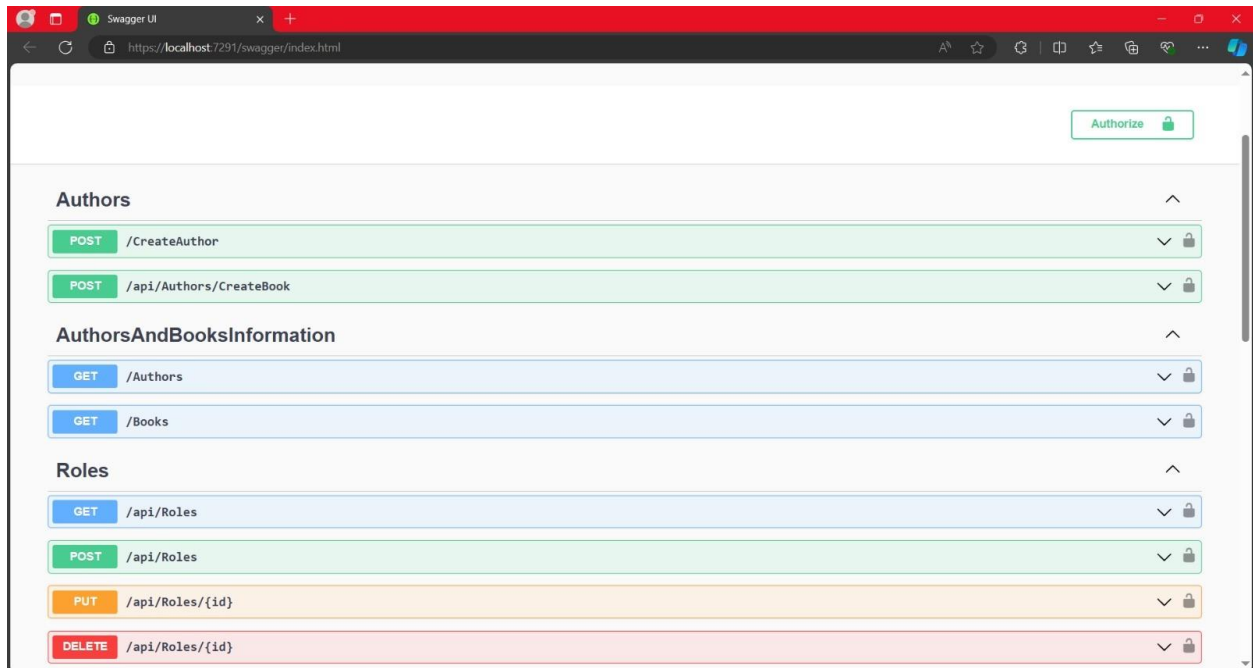
- **Id**: Cheia primară pentru utilizator.
- **Name**: Numele utilizatorului.
- **Email**: Adresa de email a utilizatorului.
- **Password**: Parola utilizatorului (criptată).
- **RoleId**: Cheie străină care face referire la tabelul Roles.

Tabelul Roles

- **Id**: Cheia primară pentru rol.
- **Name**: Numele rolului.

3.4 SWAGGER





3.5 Operatii CRUD

AuthorRepository

Create (Creare)

- **Metoda:** `public int CreateAuthor(Author author)`
- **Descriere:** Această metodă este utilizată pentru a adăuga un nou autor în baza de date. Ea primeşte un obiect `Author` şi adaugă acest autor în tabelul `Authors` al bazei de date.

Read (Citire)

- **Metoda:** `public List<Author> GetAuthors()`
- **Descriere:** Metoda `GetAuthors` returnează o listă de autori împreună cu detaliile cărţilor asociate fiecărui autor. Această operaţie permite obţinerea informaţiilor despre autori din baza de date.

BookRepository

Create (Creare)

- **Metoda:** `public int CreateBook(Book book)`
- **Descriere:** Metoda `CreateBook` este folosită pentru a adăuga o nouă carte în baza de date. Aceasta primeşte un obiect `Book`, verifică dacă autorul asociat există, şi adaugă cartea în tabelul `Books`.

Read (Citire)

- **Metoda:** `public List<Book> GetBooks()`
- **Descriere:** Metoda `GetBooks` returnează o listă de cărţi din baza de date, împreună cu detaliile autorilor lor. Această operaţie permite obţinerea informaţiilor despre cărţi din sistem.

`RoleRepository`

Create (Creare)

- **Metoda:** `public void Create(Role role)`
- **Descriere:** Metoda `Create` este utilizată pentru a adăuga un nou rol în baza de date. Aceasta primeşte un obiect `Role` şi verifică dacă rolul cu numele respectiv nu există deja în tabelul `Roles`.

Read (Citire)

- **Metoda:** `public List<Role> GetAll()`
- **Descriere:** Metoda `GetAll` returnează o listă cu toate rolurile existente în baza de date. Aceasta permite obţinerea informaţiilor despre toate rolurile disponibile.

`UserRepository`

Create (Creare)

- **Metoda:** `public void Register(User user)`
- **Descriere:** Metoda `Register` este folosită pentru a înregistra un nou utilizator în baza de date. Aceasta primeşte un obiect `User`, verifică dacă adresa de email nu există deja, şi adaugă utilizatorul în tabelul `Users`.

Read (Citire)

- **Metoda:** `public User Get(int id)`
- **Descriere:** Metoda `Get` returnează un utilizator specificat după id-ul său din baza de date, împreună cu detaliile rolului asociat utilizatorului.

Update (Actualizare)

- **Metoda:** `public void Update(int id, User updatedUser)`
- **Descriere:** Metoda `Update` este folosită pentru a actualiza informaţiile unui utilizator existent în baza de date. Aceasta primeşte id-ul utilizatorului şi un obiect `User` actualizat, actualizând apoi detaliile utilizatorului în tabelul `Users`.

Delete (Ştergere)

- **Metoda:** `public void Delete(int id)`

- **Descriere:** Metoda `Delete` este utilizată pentru a şterge un utilizator specificat după id-ul său din baza de date. Aceasta elimină utilizatorul din tabelul `Users` şi toate referinţele asociate.

4 PREZENTAREA APLICATIEI

4.1 Tipuri de Utilizatori

1. Utilizator cu Rolul "Author"

- **Accesibilitate:** Utilizatorii cu acest rol au drepturi limitate, fiind autorizaţi să creeze autori şi cărţi.
- **Endpoint-uri Disponibile:**
 - `POST /CreateAuthor`: Permite crearea unui autor nou.
 - `POST /CreateBook`: Permite crearea unei cărţi noi, specificând autorul existent.

2. Utilizator cu Rolul "Admin"

- **Accesibilitate:** Utilizatorii cu acest rol au privilegii extinse şi pot gestiona roluri şi utilizatori în sistem.
- **Endpoint-uri Disponibile:**
 - `GET /api/Roles`: Afişează toate rolurile disponibile în sistem.
 - `POST /api/Roles`: Permite crearea unui nou rol.
 - `PUT /api/Roles/{id}`: Permite actualizarea unui rol existent.
 - `DELETE /api/Roles/{id}`: Permite ştergerea unui rol existent.
 - `POST /register`: Permite înregistrarea unui utilizator nou în sistem.
 - `POST /login`: Permite autentificarea utilizatorului şi obţinerea unui token JWT pentru accesul ulterior la alte endpoint-uri protejate.

4.2 Autentificare şi Autorizare

- **Autentificare:** Utilizatorii se autentifică folosind endpoint-ul `/login` pentru a obţine un token JWT. Acest token este necesar pentru accesul la endpoint-uri protejate.
- **Autorizare:** Endpoint-urile sunt protejate cu ajutorul atributului `[Authorize(Roles = "...")]`, unde se specifică rolurile permise pentru acces. De exemplu, `[Authorize(Roles = "Admin")]` restricţionează accesul la endpoint-uri doar pentru utilizatorii cu rolul "Admin"

5 Concluzie

Acest proiect ne-a oferit oportunitatea de a învăţa şi dezvolta abilităţi esenţiale în dezvoltarea aplicaţiilor moderne:

Lucrul cu EF Core şi Baze de Date Relaţionale:

Am învăţat să configurăm şi să gestionăm baze de date folosind Entity Framework Core. De asemenea, am dobândit cunoştinţe despre implementarea relaţiilor între entităţi şi gestionarea tranzacţiilor într-un mediu multi-utilizator.

Colaborarea şi Managementul Proiectului:

Împărţirea clară a task-urilor şi comunicarea eficientă au contribuit la succesul proiectului. Am învăţat să gestionăm resursele şi priorităţile într-un mod care să maximizeze eficienţa echipei.