



Estudos DevOps

Metodologias ágeis

12 princípios ágeis comuns:

A metodologia ágil é uma abordagem de gerenciamento de projetos que se concentra na entrega de valor ao cliente de maneira iterativa e incremental. Existem vários métodos ágeis, como Scrum, Kanban, Lean, XP, entre outros. No entanto, existem 12 princípios ágeis que são comuns a todos eles:

1. Satisfação do cliente através da entrega contínua e adiantada de software com valor.
2. Aceitação de mudanças nos requisitos, mesmo no final do projeto.
3. Entregar software funcionando com frequência, com períodos que variam de algumas semanas a alguns meses, com preferência para períodos mais curtos.
4. Colaboração constante entre os membros da equipe de desenvolvimento e os responsáveis pelo negócio.

5. Construção de projetos ao redor de indivíduos motivados, dando a eles o ambiente e o suporte necessário e confiando neles para realizar o trabalho.
6. Comunicação face a face como a forma mais eficiente e efetiva de transmitir informações dentro da equipe.
7. Software funcionando é a medida primária de progresso.
8. Processos ágeis promovem um ambiente sustentável. Os patrocinadores, desenvolvedores e usuários devem ser capazes de manter um ritmo constante indefinidamente.
9. Atenção contínua à excelência técnica e bom design, para melhorar a agilidade.
10. Simplicidade - a arte de maximizar a quantidade de trabalho não realizado - é essencial.
11. As equipes ágeis valorizam a auto-organização e a tomada de decisão em grupo.
12. Ajuste constante às mudanças que ocorrem no ambiente de negócios, para que a equipe possa permanecer competitiva e relevante.

Algumas metodologias presentes na T-Systems

Scrum

Scrum é um dos métodos ágeis mais populares para gerenciamento de projetos. Ele se concentra em entregas frequentes de software funcional, com base em ciclos de desenvolvimento iterativos e incrementais.

As equipes de Scrum são organizadas em papéis definidos, que incluem:

- **Product Owner:** é responsável por definir as prioridades e requisitos do produto, garantindo que a equipe esteja construindo o produto certo.
- **Scrum Master:** é responsável por garantir que a equipe de desenvolvimento esteja seguindo os processos do Scrum de maneira adequada e removendo quaisquer impedimentos que possam estar afetando o progresso da equipe.
- **Equipe de Desenvolvimento:** são os responsáveis por construir o produto. Essa equipe é auto-organizável e multifuncional, podendo incluir desenvolvedores,

testadores, designers, entre outros.

Kanban

O Kanban é uma abordagem de gerenciamento de fluxo de trabalho que se concentra na visualização e limitação do trabalho em andamento para aumentar a eficiência, reduzir o desperdício e melhorar a qualidade, e que é frequentemente utilizado em conjunto com o desenvolvimento ágil de software.

O método se baseia em um quadro visual, geralmente uma placa branca com colunas, que representam as fases do fluxo de trabalho, como "a fazer", "em andamento" e "concluído".

As tarefas são representadas por cartões, que podem ser movidos entre as colunas à medida que o trabalho é concluído. Cada coluna tem um limite de trabalho em andamento, que ajuda a equipe a focar no trabalho atual e evitar a sobrecarga.