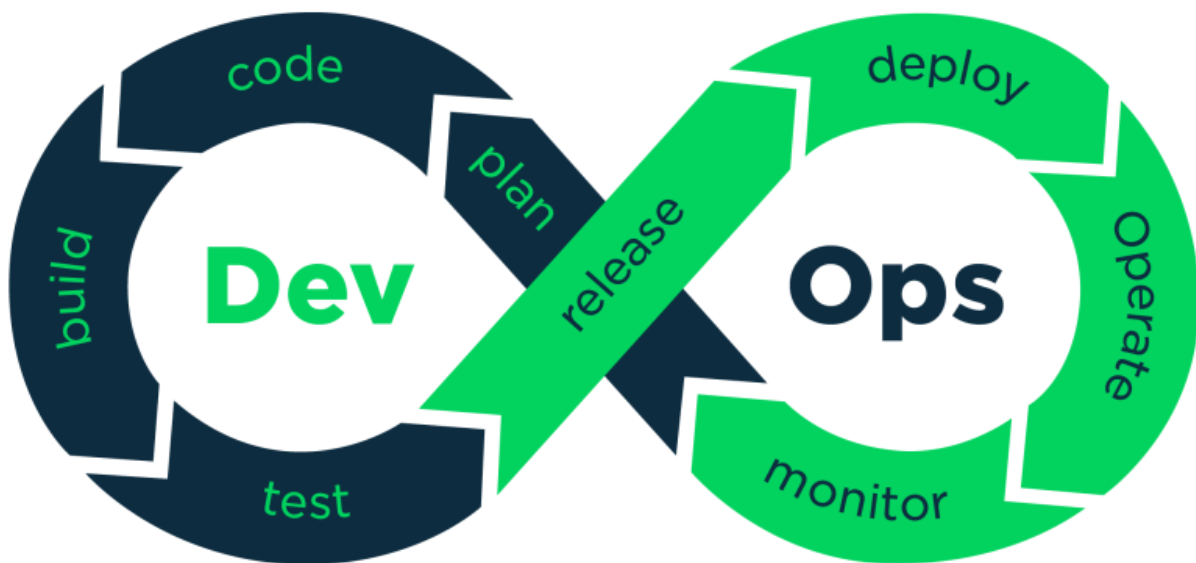




Estudos DevOps

CI/CD Pipelines



CI/CD significa Integração Contínua e Entrega/Implantação Contínua, e refere-se a um conjunto de práticas e ferramentas que ajudam a automatizar o processo de construção, teste e implantação de

aplicativos de software. Um pipeline é uma série de estágios, cada um com seu próprio conjunto de tarefas, que um aplicativo deve passar antes de ser lançado para produção.

Um pipeline típico para CI/CD inclui as seguintes etapas:

1. Mudanças de código: os desenvolvedores fazem alterações na base de código e as enviam para um sistema de controle de versão como o Git.
2. Construção: o código é compilado e quaisquer dependências são baixadas e configuradas.
3. Teste: o aplicativo é testado quanto a erros e bugs usando ferramentas de teste automatizadas.
4. Implantação: o aplicativo é implantado em um ambiente de preparo onde pode ser testado ainda mais.
5. Lançamento: se o aplicativo passar em todos os testes, ele é lançado para produção.

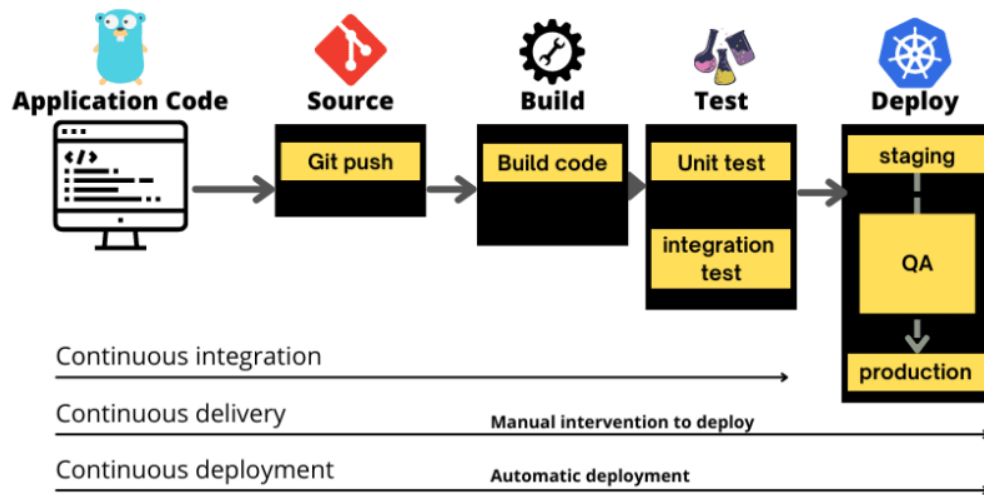
Integração contínua

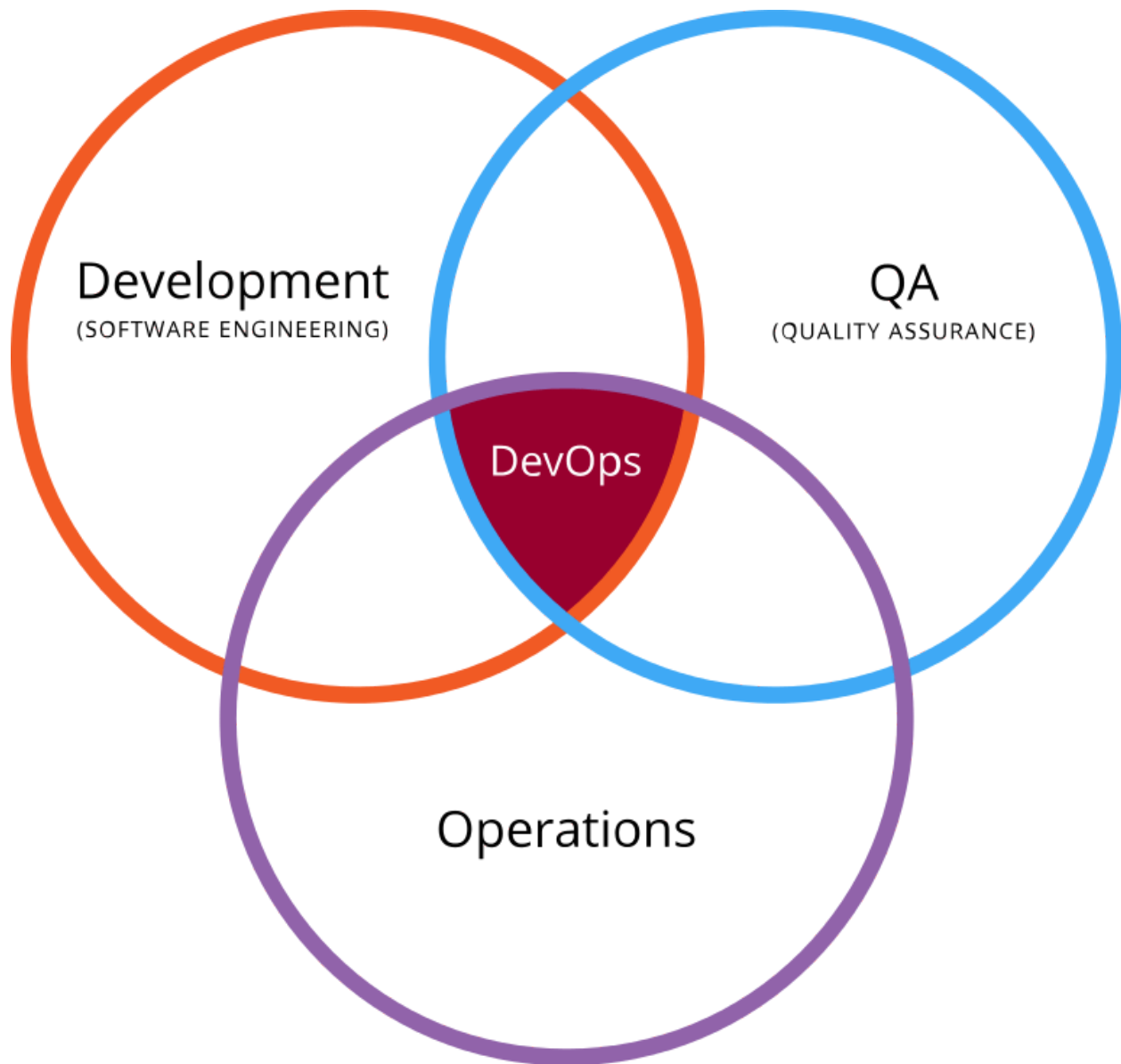
A Integração Contínua significa que os desenvolvedores integram suas mudanças na base de código principal com frequência, geralmente várias vezes ao dia. Isso garante que conflitos de código sejam identificados e resolvidos cedo, reduzindo o risco de bugs e erros no código.

A Entrega/Implantação Contínua significa que as mudanças são automaticamente implantadas na produção assim que passarem em todos os testes. A Implantação Contínua é uma abordagem mais automatizada, enquanto a Entrega Contínua requer que um humano aprove o lançamento para produção.

Em geral, um pipeline de CI/CD ajuda desenvolvedores e organizações a lançar software mais rapidamente, com menos bugs e com maior confiança.

A imagem abaixo ilustra bem o processo:





Projeto Esteira, Exercício T-Systems:

<https://sbs.t-systems.com.br/gitlab/mercedes/collab/planos-de-desenvolvimento/desenvolvimento-de-software/plano-de-formacao-inicial-backend/-/blob/stable/semanas/6.md>

Exercício

Um usuário nos informou que necessita realizar um **CRUD** de caminhões. Após levantamento, temos a seguinte especificação técnica:

- Precisaremos criar uma aplicação Web em **C#** do tipo **ASP.NET Core Web App (Model-View-Controller)** na versão **.NET 6.0 (Long-term support)** e sem autenticação;

A entidade **Caminhão** terá os seguintes atributos:

- Identificação: número inteiro;
- Nome: string;
- Descrição: string;
- Data de Criação: Data e hora;

- A tela inicial da aplicação deverá listar todos os caminhões cadastrados;
- Os campos para serem apresentados na listagem de caminhões são:
 - Nome
 - Descrição
 - Data de Criação
- Para cada caminhão da lista deve haver 3 botões:
 - *Editar* -> Deve direcionar o usuário para uma tela para editar os campos do caminhão selecionado;
 - *Detalhes* -> Deve direcionar o usuário para uma tela para apresentar os detalhes do caminhão selecionado;
 - *Excluir* -> Deve direcionar o usuário para uma tela com confirmação para que o usuário possa definir se realmente quer deletar o caminhão selecionado;
- Ainda na tela inicial deve haver um botão para cadastrar um novo caminhão;
- No menu principal da aplicação é necessário um item chamado Caminhões, onde direciona o usuário para a tela de listagem;

Observação: Os dados dos caminhões precisam ser salvos em um banco de dados. Use um banco local ou em memória com o Entity Framework.

Vamos lá!

Para criar a aplicação ASP.NET Core Web App, siga os seguintes passos:

1. Abra o Visual Studio e selecione "Create a new project".
2. Selecione "ASP.NET Core Web App (Model-View-Controller)" e clique em "Next".
3. Dê um nome ao projeto e selecione a pasta onde deseja salvá-lo. Clique em "Create".
4. Selecione a versão .NET 6.0 e marque a opção "Enable long-term support (LTS)".
5. Selecione a opção "No Authentication" e clique em "Create".

Após criar o projeto, crie a entidade Caminhão e seu contexto no banco de dados usando o Entity Framework Core. Para isso, crie uma nova classe Caminhao com os atributos solicitados:

```
public class Caminhao
{
    public int Id { get; set; }
    public string Nome { get; set; }
    public string Descricao { get; set; }
    public DateTime DataCriacao { get; set; }
}
```

Em seguida, vamos criar um contexto para o banco de dados que herda de DbContext e definir a propriedade DbSet<Caminhao>:

```
public class CaminhaoContext : DbContext
{
    public CaminhaoContext(DbContextOptions<CaminhaoContext> options) : base(options) { }

    public DbSet<Caminhao> Caminhoes { get; set; }
}
```

Para modificar a tabela gerada pela scaffolding na view Index.cshtml, siga os seguintes passos:

1. Abra o arquivo Index.cshtml localizado em "Views/Caminhoes".
2. Remova as colunas que não são necessárias (por exemplo, "Id" e "Timestamp").
3. Adicione as colunas "Nome", "Descrição" e "Data de Criação" na tabela, utilizando as propriedades correspondentes da classe Caminhao.
4. Adicione os botões de "Editar", "Detalhes" e "Excluir" em cada linha da tabela, utilizando os links gerados pelo scaffolding.

```

<table class="table">
  <thead>
    <tr>
      <th>Nome</th>
      <th>Descrição</th>
      <th>Data de Criação</th>
      <th></th>
    </tr>
  </thead>
  <tbody>
    @foreach (var item in Model)
    {
      <tr>
        <td>@Html.DisplayFor(modelItem => item.Nome)</td>
        <td>@Html.DisplayFor(modelItem => item.Descricao)</td>
        <td>@Html.DisplayFor(modelItem => item.DataCriacao)</td>
        <td>
          <div class="btn-group" role="group">
            <a class="btn btn-primary" asp-action="Edit" asp-route-id="@item.Id">Editar</a>
            <a class="btn btn-info" asp-action="Details" asp-route-id="@item.Id">Detalhes</a>
            <a class="btn btn-danger" asp-action="Delete" asp-route-id="@item.Id">Excluir</a>
          </div>
        </td>
      </tr>
    }
  </tbody>
</table>

```