

# 1º Avaliação de POO

**Data:** 13/04/2021

**Forma de Entrega:** Arquivos compactados da pasta de projeto gerada pelo Netbeans. A pasta de projeto deve conter os arquivos gerados pela ferramenta Netbeans 8.2. A pasta que vai conter os arquivos do projeto deve ser nomeada da seguinte forma.

prjAval**n N** onde **n** representa o número da avaliação  
**N** representa o nome e sobrenome do aluno

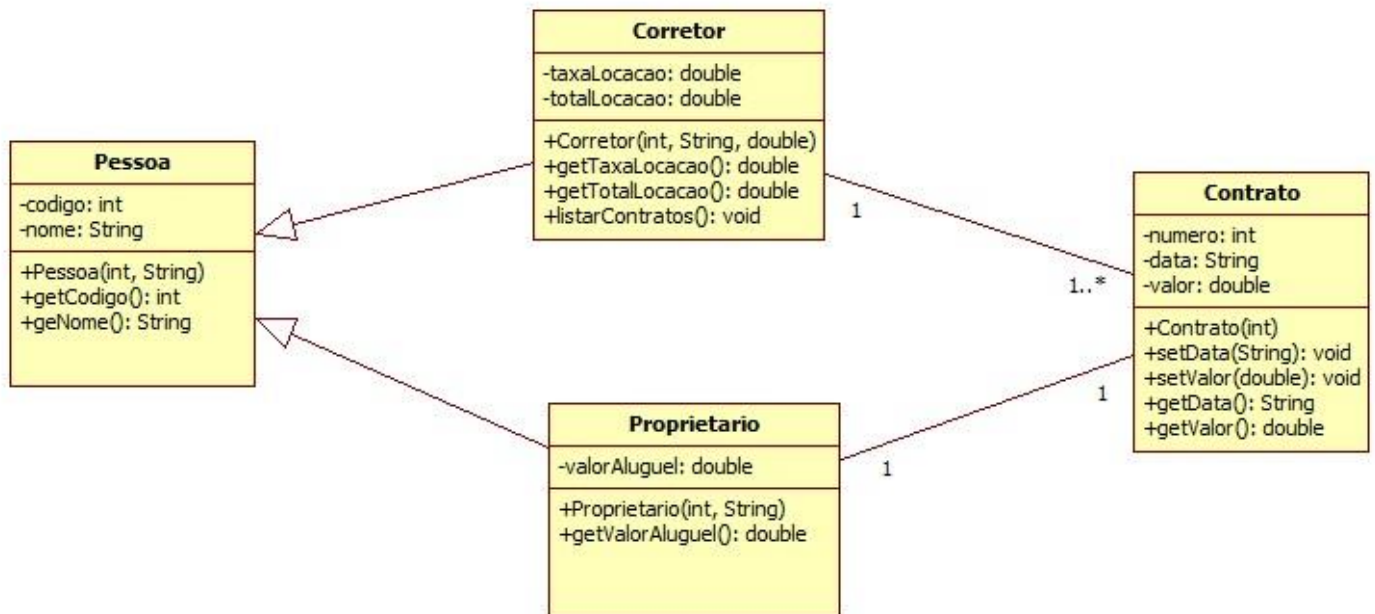
Exemplo: prjAval**1CarlosSilva**

- O arquivo compactado da **Avaliação** deve ser enviado para o e-mail [dimas.cardoso@fatec.sp.gov.br](mailto:dimas.cardoso@fatec.sp.gov.br) com o seguinte título: **Entrega da 1ª. Avaliação de POO – Manhã.**
- Na mensagem do e-mail deve constar o Ra e o Nome completo do Aluno com o arquivo anexado

## Considerações:

- A avaliação deve ser feita de forma individual e com consulta a partir dos materiais produzidos na disciplina.
- Avaliações com conteúdos copiados serão anuladas.

Faça a implementação da modelagem de acordo com as especificações e as orientações dos itens a, b, c, d, e, f:



- Especificações dos métodos

- O método **Pessoa** tem como parâmetro de entrada o código, o nome
- O método **Corretor** tem como parâmetros de entrada o código, o nome e a taxa de locação na forma de porcentagem (%).
- O método **Proprietario** tem como parâmetros de entrada o código, o nome.
- O método **listarContratos** deve exibir os dados, via console, de acordo com o lay-out:

```
Codigo: 999
Nome : xxxxxxxxxxxxxxxxxxxx
Taxa de Locação: 99 %
```

Número Contrato	Valor
99	9.999,99
99	9.999,99
99	9.999,99

**Valor Comissão:** 9.999,99

- Na classe Corretor, o método que vai estabelecer a associação binária com Contrato deve realizar o cálculo do total da locação a partir da somatória do valor do contrato.
- Na classe Proprietario, o método que vai estabelecer a associação binária com Contrato deve realizar o cálculo do valor do aluguel que representa o valor do contrato descontado da taxa de locação do Corretor.

- Orientações

- a) Faça a implementação das classes Pessoa, Corretor, Proprietario e Contrato.
- b) Faça a Implementação de uma aplicação que instancie um objeto da classe Corretor, três objetos da classe Proprietario e três objetos da classe Contrato. Estabeleça a ligação entre os objetos de acordo com a modelagem.
- c) Utilize os valores constantes definidos abaixo para os objetos instanciados na Aplicação.

	<b>Codigo</b>	<b>Nome</b>
<b>Objeto Corretor</b>	100	Carlos Silva

	<b>Codigo</b>	<b>Nome</b>
<b>Objeto Proprietario 1</b>	111	Amelia Souza
<b>Objeto Proprietario 2</b>	222	Antonio Vieira
<b>Objeto Proprietario 3</b>	333	Diogo Silva

	<b>Número</b>	<b>Data</b>	<b>Valor</b>
<b>Objeto Contrato 1</b>	1010	12/03/2021	800,00
<b>Objeto Contrato 2</b>	2020	15/03/2021	1.500,00
<b>Objeto Contrato 3</b>	3030	20/03/2021	600,00

- d) Para o corretor faça a exibição de seus contratos com a sua respectiva comissão.
- e) Para cada proprietario exiba os seguintes dados: código, nome, valor do aluguel.
- f) O valor de cada contrato, o valor da comissão e o valor do aluguel devem ser exibidos com a seguinte formatação “#,##0.00”