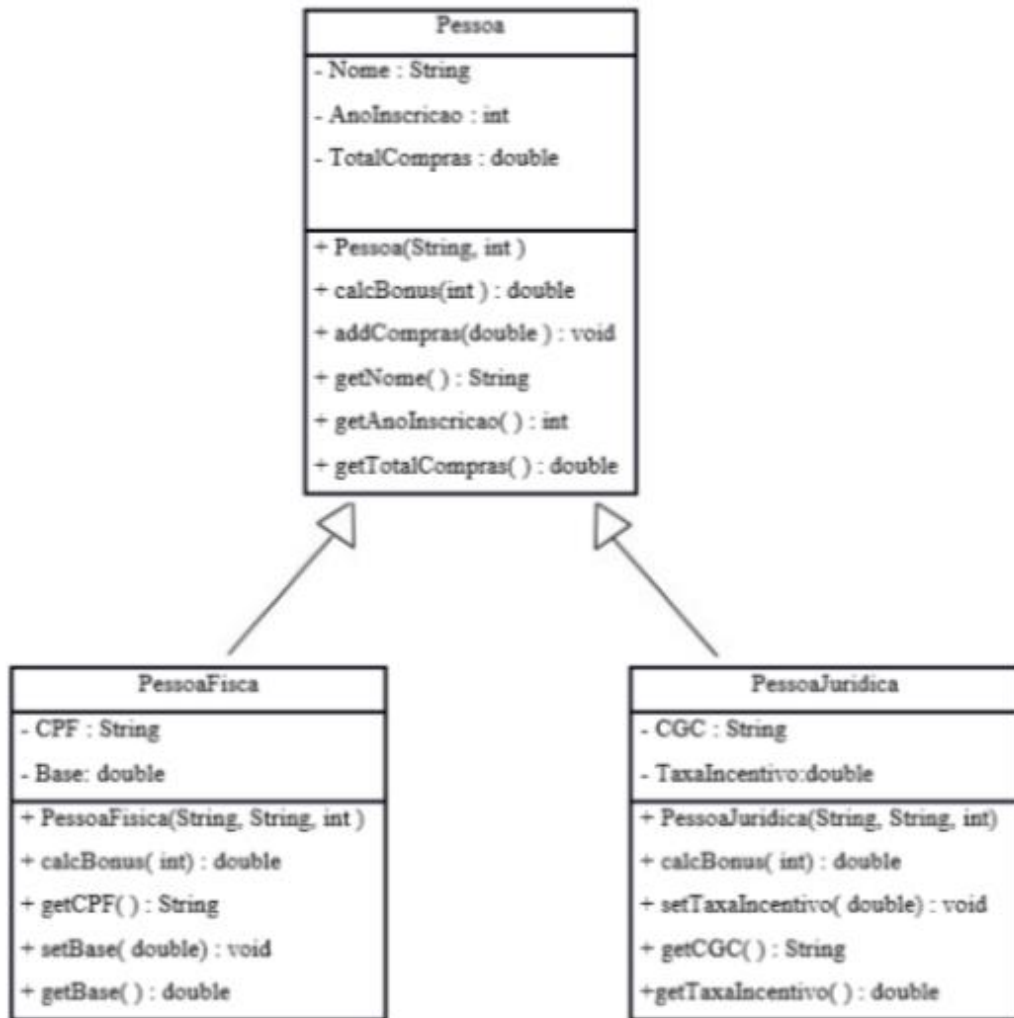


Atividade Prática



Utilizando as classes implementadas na atividade prática 5, construa o projeto **prjMatrizPessoaFisicaJuridica**. Implemente no projeto a classe **Aplic** que faça a criação de uma matriz de objetos formada por 20 elementos. A matriz deve ser capaz de armazenar objetos da classe **PessoaFisica** e objetos da classe **PessoaJuridica**. Em seguida, a aplicação deve interagir com a matriz de objetos a partir do menu abaixo:

- 1- Cadastrar Pessoa Física
- 2- Cadastrar Pessoa Jurídica
- 3- Listar Bônus
- 4- Fim

Digite a opção:

Considerações:

- Utilize a classe **Scanner** para fazer a entrada de dados
- Caso o limite da matriz seja atingido exibir a mensagem de advertência
- Na operação **Listar Bônus** devem ser exibidos os seguintes dados: Tipo da Pessoa (Física ou Jurídica), CPF/CGC, Nome, Valor do Bônus. O valor do bônus deve ser exibido com a formatação **#,##0.00**.