

Sistemas Operacionais II – Laboratório

EXERCÍCIO PROGRAMAÇÃO SHELL

Fazer um script SHELL chamado "**script07**" com os seguintes procedimentos:

- Tela de menu inicial:

Aluno: ...nome completo do aluno...

Selecione a opcao:

- 1 = Listar o conteudo um arquivo texto
- 2 = Criar um diretorio
- 3 = Listar um diretorio
- 4 = Calcular a area de um quadrado

- 99 = Encerrar o script

- Sempre limpar a tela antes de exibir o menu inicial.
- Se foi digitado "**1**":
 - Solicitar ao usuário um nome de arquivo (o caminho será fornecido junto).
 - Verificar se o arquivo existe. Se não existir dar aviso.
 - Se existir listar o arquivo paginando a saída.
- Se foi digitado "**2**":
 - Solicitar ao usuário um nome de diretório (o caminho será fornecido junto).
 - Verificar se o não diretório existe. Se existir dar aviso.
 - Se não existir criar o diretório.
- Se foi digitado "**3**":
 - Solicitar ao usuário um nome de diretório (o caminho será fornecido junto).
 - Verificar se o diretório existe. Se não existir dar aviso.
 - Se existir listar o diretório no formato longo, paginando a saída.
- Se foi digitado "**4**":
 - Solicitar ao usuário o lado do quadrado.
 - Calcular a área.
 - Exibir o resultado ao usuário: "AREA = nnnn".
 - Caso o resultado seja maior que 120, exibir a mensagem "AREA ACIMA DO LIMITE"
- Se foi digitado "**99**":
 - Encerrar o script.
 - **O script só deverá ser encerrado através desta opção.**
- Se não foi digitado "**1**", "**2**", "**3**", "**4**" ou "**99**":
 - Avisar ao usuário que a opção é inválida.
- Após o script dar a resposta de qualquer opção, com exceção da "**99**":
 - Solicitar ao usuário para dar um "<ENTER>" para ele visualizar a resposta.
 - Voltar a limpar a tela e exibir o menu inicial.