Atividade POO

Pessoa

- Nome : String
- AnoInscricao : int
- TotalCompras : double
- + Pessoa(String, int)
- + calcBonus(int): double
- + addCompras(double) : void
- + getNome(): String
- + getAnoInscricao(): int
- + getTotalCompras(): double

PessoaFisca

- CPF : String
- Base: double
- + PessoaFisica(String, String, int)
- + calcBonus(int) : double
- + getCPF(): String
- + setBase(double) : void
- + getBase(): double

PessoaJuridica

- CGC : String
- TaxaIncentivo:double
- + PessoaJuridica(String, String, int)
- + calcBonus(int) : double
- + setTaxaIncentivo(double) : void
- + getCGC(): String
- +getTaxaIncentivo(): double

Especificação dos Métodos

Classe Pessoa:

- Método Pessoa tem como parâmetros de entrada o nome e o ano de inscrição (aaaa)
- Método addCompras temo como parâmetro de entrada o valor da compra que deve ser adicionada ao Total das Compras.

Classe PessoaFisica:

- Método PessoaFisica tem como parâmetros de entrada o CPF, o nome e o ano de inscricao (aaaa)
- Atributo Base representa um valor que será utilizado no cálculo do bônus
- Método calcBonus tem como parâmetro de entrada o valor do ano atual (aaaa) e permite calcular e devolver o valor do bônus a partir do seguinte critério: Caso o total de compras realizado for superior a R\$ 12.000, pega-se a diferença entre o valor do ano atual com o ano de Inscrição e em seguida faça a multiplicação com o valor do atributo Base.

Classe PessoaJuridica:

- Método PessoaJuridica tem como parâmetros de entrada o CGC, o nome e a ano de inscricao (aaaa)
- Método setTaxaIncentivo tem como parâmetro de entrada o valor da Taxa de Incentivo em porcentagem.
- Método calcBonus tem como parâmetro de entrada o valor do ano atual (aaaa) e permite calcular e devolver o valor do bônus multiplicando a Taxa de Incentivo pelo Total das Compras e multiplicando o resultado final pela diferença entre o valor do ano atual com o ano de Inscrição.

A partir da modelagem e da especificação dos métodos das classes definidas acimas, faça a instanciação de um objeto da classe PessoaFisica e de um objeto da classe PessoaJuridica e em seguida faça a interação com os objetos através de seus métodos.