

4º. Trabalho de POO

Data de Entrega: 30/11/2021

Natureza do Trabalho: em grupo de 3 alunos

Forma de Entrega: em formato eletrônico. A pasta do projeto deve conter os arquivos gerados pela ferramenta NetBeans 8.2 A pasta que vai conter os arquivos do trabalho deve ser nomeada da seguinte forma:

prjPOON1N2N3

onde **N1N2N3** representa os nomes dos integrantes

Exemplo: **prjPOOCarlosChristinaVinicius**

1) Inserção dos ArrayList na classe GuiMenu

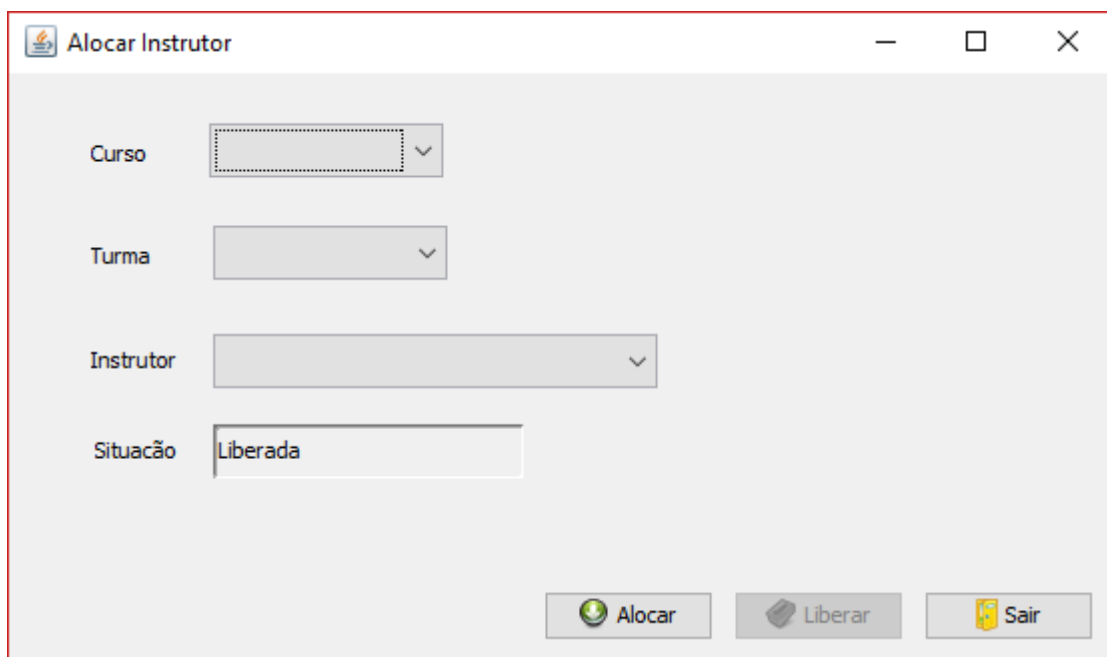
Faça a definição dos ArrayList definidos abaixo na classe GuiMenu:

- ArrayList<Matricula> cadMatricula
- ArrayList<AVista> cadAVista
- ArrayList<APrazo> cadAPrazo;

2) Implementação das Operações Alocação de Instrutor e Matrícula

2.1) Alocar Instrutor

- Criar a Gui Alocar Instrutor



A janela "Alocar Instrutor" apresenta uma interface com os seguintes elementos:

- Um menu suspenso "Curso" com uma seta para baixo.
- Um menu suspenso "Turma" com uma seta para baixo.
- Um menu suspenso "Instrutor" com uma seta para baixo.
- Um campo de texto "Situação" contendo o valor "Liberada".
- Três botões na base da janela: "Alocar" (com ícone de seta verde), "Liberar" (com ícone de seta cinza) e "Sair" (com ícone de porta amarela).

No combobox curso deve ser inserido a sigla de cada objeto curso inserido no ArrayList de curso. No combobox turma deve ser inserido a sigla de cada objeto turma associado com o objeto curso selecionado a partir do ArrayList de turma. No combobox instrutor deve ser inserido o conteúdo do atributo nome de cada objeto instrutor inserido no ArrayList de instrutor.

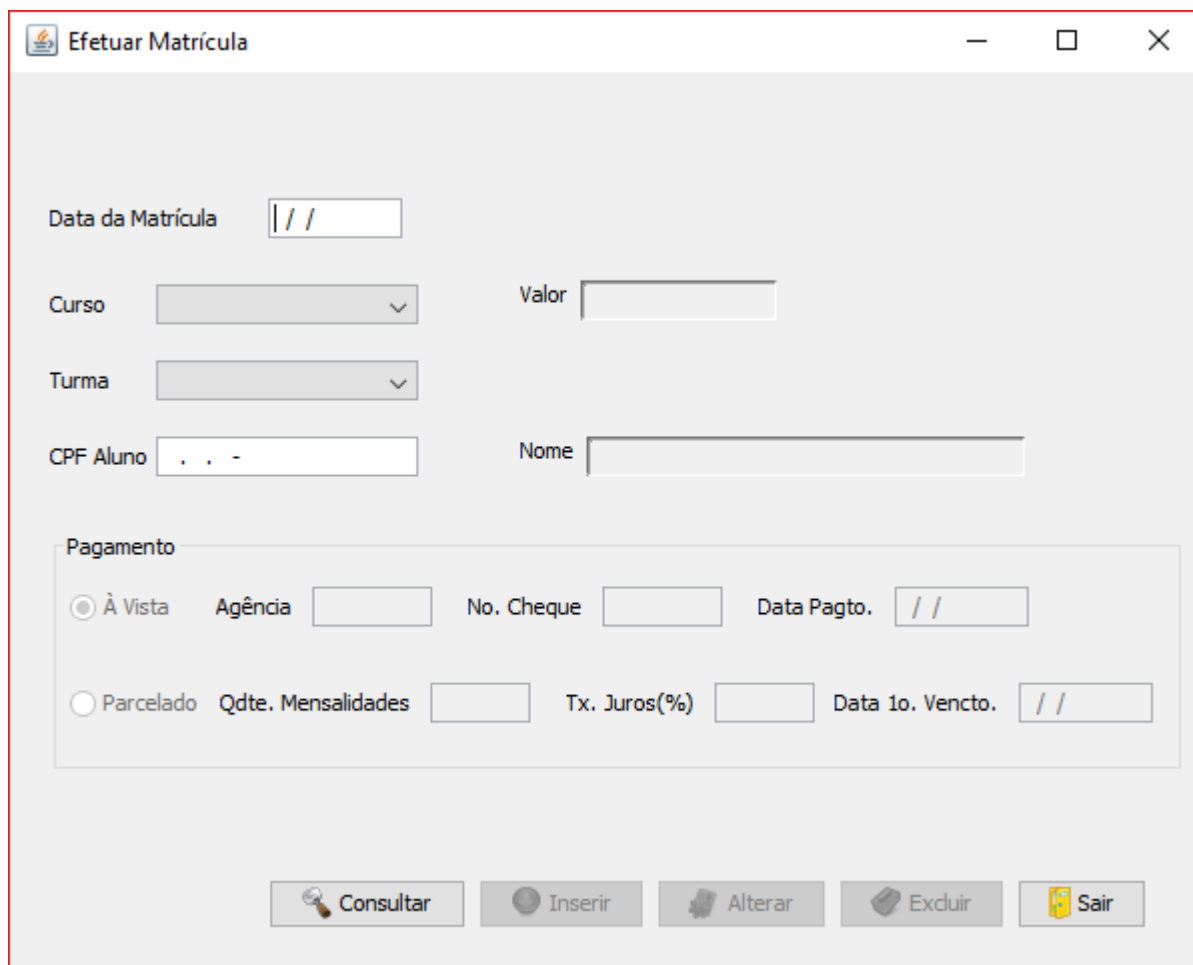
Na operação Alocar deve ser estabelecida a associação binária entre os objetos da classe Turma e da classe instrutor. A mensagem no JLabel de situação deve ser alterada para **Alocada** e o botão Liberar deve ser habilitado e o botão Alocar desabilitado.

Na operação Liberar a associação entre os objetos Turma e Instrutor deve ser desfeita. A mensagem no JLabel de situação deve ser alterada para **Liberada** e o botão Liberar deve ser desabilitado e o botão Alocar habilitado. Caso a turma selecionada possua um instrutor alocado a mensagem no JLabel de situação deve ser alterada para **Alocada** e o botão Liberar deve ser habilitado e o botão Alocar desabilitado.

De acordo com as operações **Alocar** ou **Liberar** as associações binárias devem ser efetivadas ou desfeitas de acordo com o diagrama de classes definido no 1º. trabalho.

2.2) Efetuar Matrícula

- Criar a Gui Alocar Efetuar Matrícula



No combobox curso deve ser inserido a sigla de cada objeto curso inserido no ArrayList de curso. Ao selecionar o curso, o seu valor deve ser exibido na GUI. No combobox turma deve ser inserido a sigla de cada objeto turma associado ao objeto curso selecionado. Após a seleção do curso e da turma habilite a edição para CPF do Aluno e a seleção da forma de pagamento. Ao escolher a forma de pagamento, as caixas de edição relacionadas com cada forma de pagamento devem ser habilitadas para edição.

Ao consultar o aluno, o seu nome deve ser exibido na GUI. Caso o CPF do aluno informado seja inválido exibir mensagem de advertência, para tal, utilize o método de classe **JOptionPane.showMessageDialog** (Ex.: `JOptionPane.showMessageDialog(null, "Informe um CPF válido", "Aviso", JOptionPane.ERROR_MESSAGE)`).

As respectivas associações binárias entre os objetos devem ser estabelecidas de acordo com o diagrama de classes definido no 1º. trabalho.