

Crearemos una clase llamada **Serie** con las siguientes características:

- Sus atributos son **título, numero de temporadas, entregado, genero y creador**.
- Por defecto, el numero de temporadas es de 3 temporadas y entregado **false**. El resto de atributos serán valores por defecto según el tipo del atributo.
- Se debe implementar un constructor con todos los atributos, excepto de entregado:
- Los métodos que se implementara serán:
 - Métodos get de todos los atributos, excepto de entregado.
 - Métodos set de todos los atributos, excepto de entregado.
 - Sobrescribe los métodos toString.

Crearemos una clase **Videojuego** con las siguientes características:

- Sus atributos son **título, horas estimadas, entregado, genero y compañía**.
- Por defecto, las horas estimadas serán de 10 horas y entregado false. El resto de atributos serán valores por defecto según el tipo del atributo.
- Se debe implementar un constructor con todos los atributos, excepto de entregado.
- Los métodos que se implementara serán:
 - Métodos get de todos los atributos, excepto de entregado.
 - Métodos set de todos los atributos, excepto de entregado.
 - Sobrescribe los métodos toString.

Como vemos, en principio, las clases anteriores no son padre-hija, pero si tienen en común, por eso vamos a hacer una interfaz llamada **Entregable** con los siguientes métodos:

- **entregar()**: cambia el atributo prestado a true.
- **devolver()**: cambia el atributo prestado a false.
- **isEntregado()**: devuelve el estado del atributo prestado.

Implementa los anteriores métodos en las clases Videojuego y Serie. Ahora crea una aplicación ejecutable y realiza lo siguiente:

- Crea dos ArrayList, uno de **Series** y otro de **Videojuegos**, de 5 posiciones cada uno.
- Crea un objeto en cada posición de la lista, con los valores que desees.
- Entrega algunos **Videojuegos** y **Series** con el método **entregar()**.
- Cuenta cuantos **Series** y **Videojuegos** hay entregados. Al contarlos, devuélvelos.
- Por último, indica el **Videojuego** tiene más horas estimadas y la serie con más temporadas. Muéstralos en pantalla con toda su información (usa el método toString()).