

Proyecto Unity

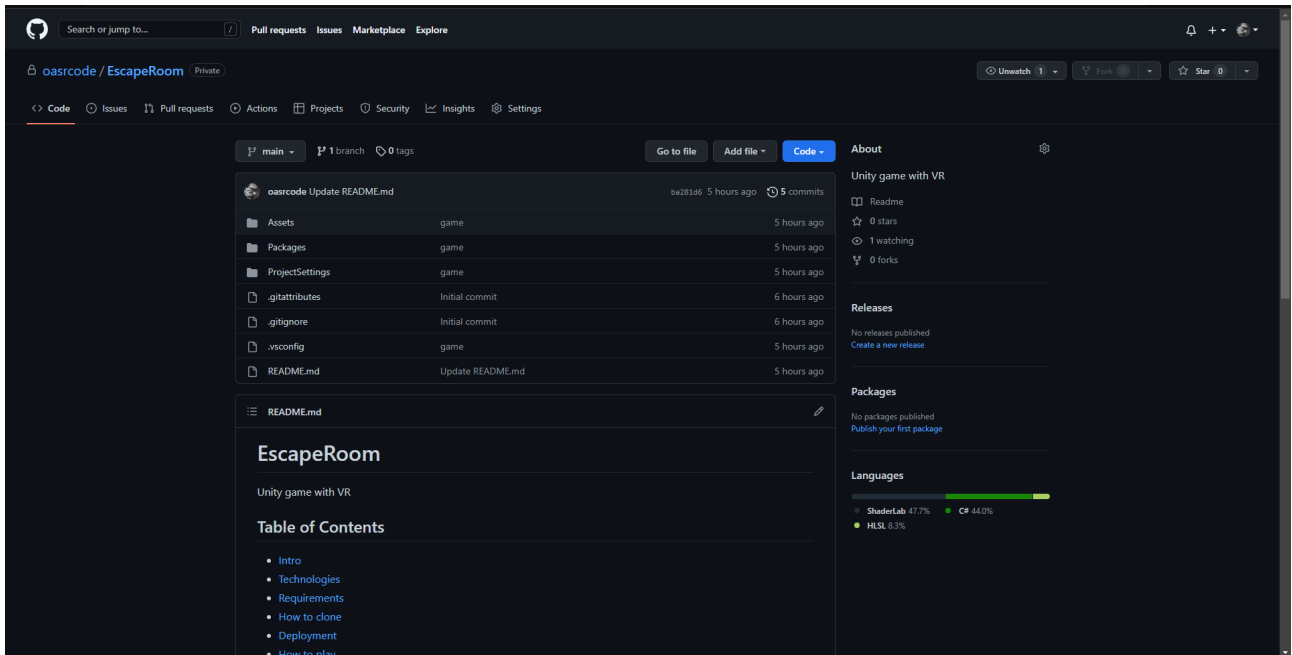
Juego EscapeRoom

Índice

1. Capturas Github.....	pag1
2. Capturas In Game	pag1-6

3. Capturas Github

Capturas del repositorio githClic para ir al enlace.ub, donde se el proyectos subido con su readme. [Clic para ir al enlace.](#)



4. Capturas In Game

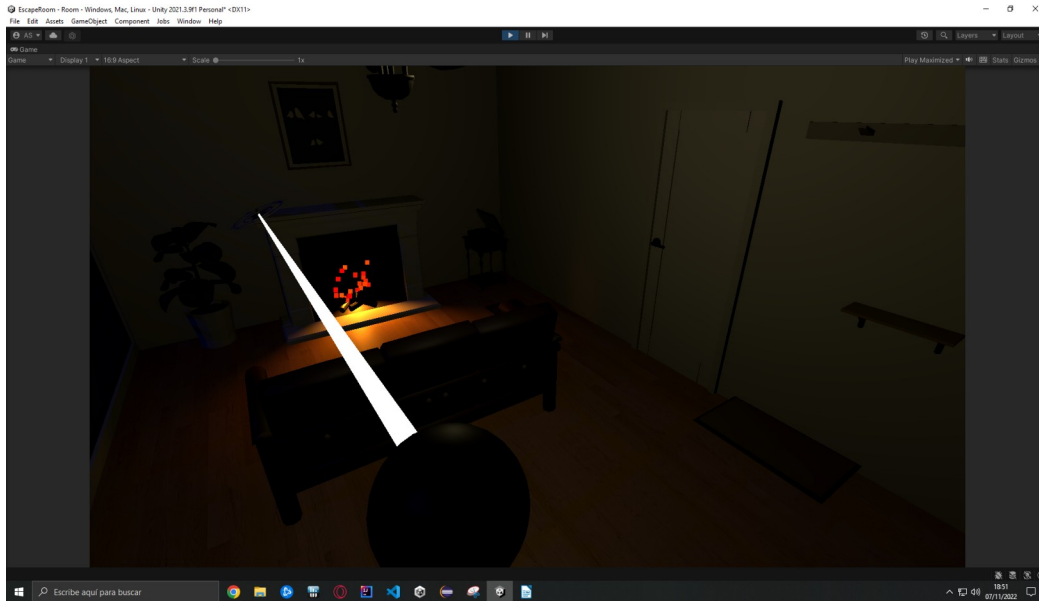
Imágenes del menú. Apunta al botón y luego clic izquierdo para ir a la habitación



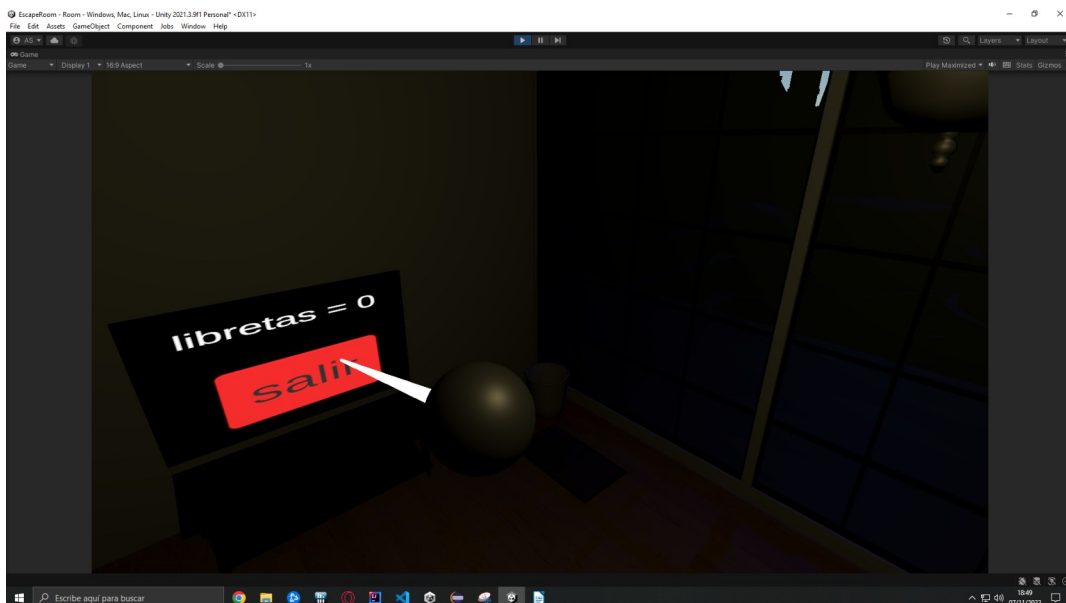
3



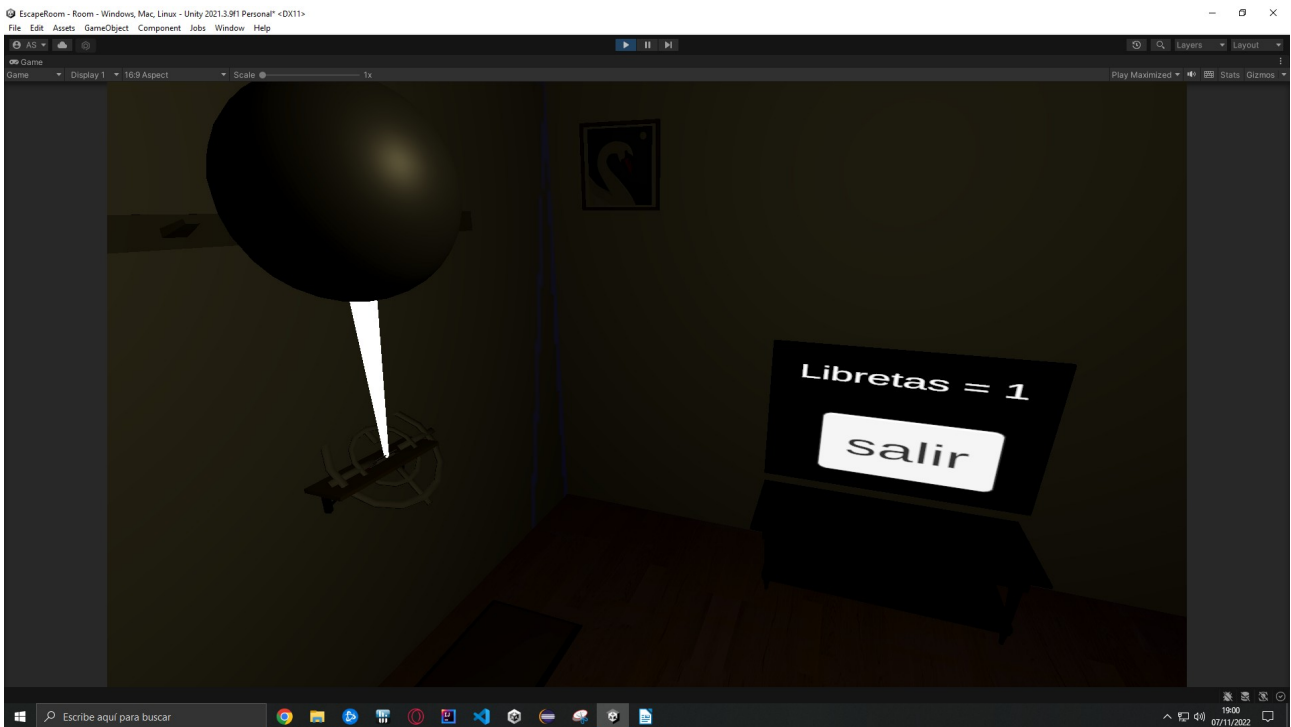
Busca las libretas por la habitación. Estas cambian cada vez que inicias el nivel.



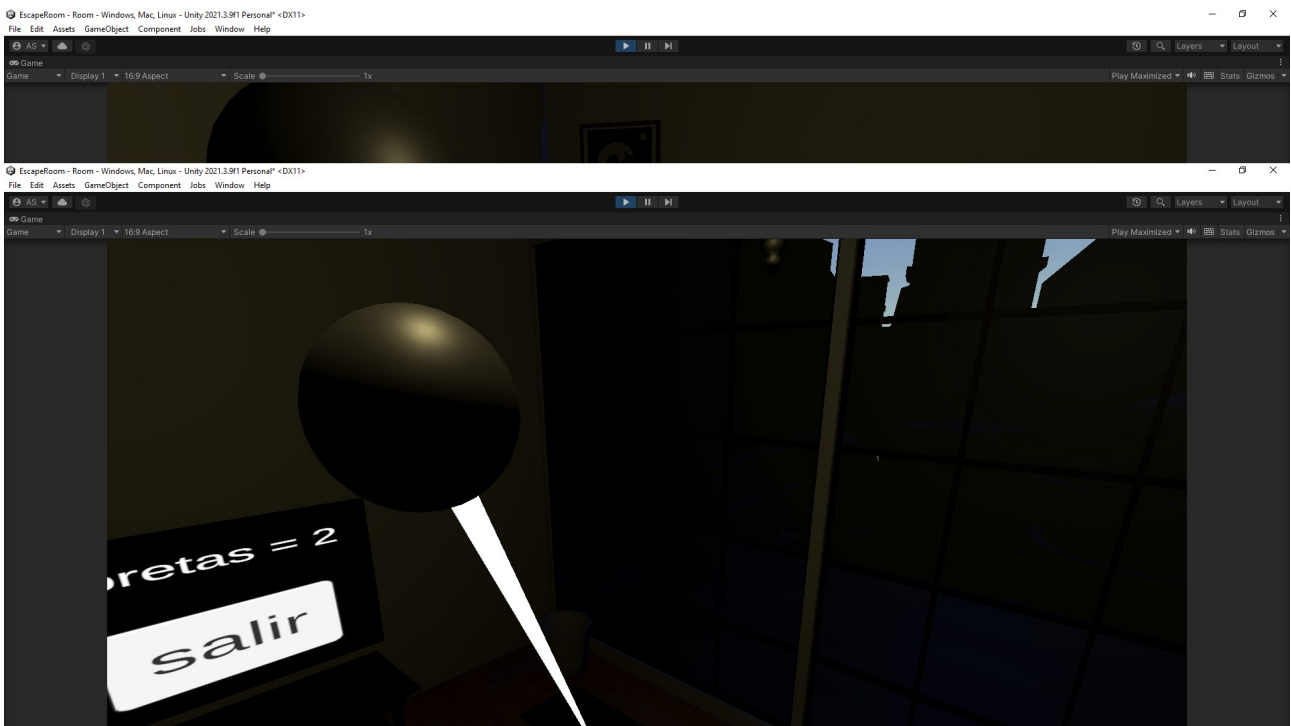
En la TV tienes el marcador. Te muestra las libretas recogidas y tienes el botón de salir para volver al menú principal.



Al apuntar a las libretas verás una retícula blanca las puedes coger con al hacer clic en la G. Al cogerla se incrementa al contador.



Puedes moverte más rápido por la habitación apuntando a las alfombras. Verás una retícula negra sobre ella.



Una vez que recojas las 3 libretas, la puerta se abrirá y verás el botón para reiniciar el botón.

