

Лабораторная работы №9

Текстовый редактор vi

Стрельникова Ольга Александровна

Содержание

1	Цель работы	5
2	Задание	6
3	Выполнение лабораторной работы	8
4	Выводы	24

Список иллюстраций

3.1	Созданный каталог	8
3.2	Созданный новый файл	9
3.3	Вставили необходимый текст	10
3.4	Перешли в режим ввода команд	11
3.5	Ввели команду	12
3.6	Как теперь выглядит файл	13
3.7	Вызвалт файла на редактирование	14
3.8	Установка курсора с помощью команд	15
3.9	Изменение слова	16
3.10	Стирание слова	17
3.11	Удаление строки	18
3.12	Отмена изменений	19
3.13	Отмена предыдущего действия и запись изменений в файлов . .	20
3.14	Граф	23

Список таблиц

1 Цель работы

Познакомиться с операционной системой Linux. Получить практические навыки работы с редактором vi, установленным по умолчанию практически во всех дистрибутивах.

2 Задание

1. Создайте каталог с именем `~/work/os/lab06`.
2. Перейдите во вновь созданный каталог.
3. Вызовите `vi` и создайте файл `hello.sh` `vi hello.sh`
4. Нажмите клавишу `i` и вводите следующий текст. `#!/bin/bash HELL=Hello
function hello { LOCAL HELLO=World echo $HELLO } echo $HELLO hello`
5. Нажмите клавишу `Esc` для перехода в командный режим после завершения ввода текста
6. Нажмите `:` для перехода в режим последней строки и внизу вашего экрана появится приглашение в виде двоеточия.
7. Нажмите `w` (записать) и `q` (выйти), а затем нажмите клавишу `Enter` для сохранения вашего текста и завершения работы.
8. Сделайте файл исполняемым `chmod +x hello.sh`

6.3.2. Задание 2. Редактирование существующего файла

1. Вызовите `vi` на редактирование файла `vi ~/work/os/lab06/hello.sh`
2. Установите курсор в конец слова `HELL` второй строки.
3. Перейдите в режим вставки и замените на `HELLO`. Нажмите `Esc` для возврата в командный режим.
4. Установите курсор на четвертую строку и сотрите слово `LOCAL`.
5. Перейдите в режим вставки и наберите следующий текст: `local`, нажмите `Esc` для возврата в командный режим.
6. Установите курсор на последней строке файла. Вставьте после неё строку, содержащую следующий текст: `echo $HELLO`.
7. Нажмите `Esc` для перехода в командный режим.
8. Удалите последнюю строку.
9. Введите команду отмены изменений и для отмены последней команды.
10. Введите символ `:` для перехода в режим последней

строки. Запишите произведённые изменения и выйдите из vi.

3 Выполнение лабораторной работы

1. Создайте каталог с именем `~/work/os/lab09`. (рис. 3.1)
2. Перейдите во вновь созданный каталог.
3. Вызовите `vi` и создайте файл `hello.sh`, вызвав `vi hello.sh` (рис. 3.2)

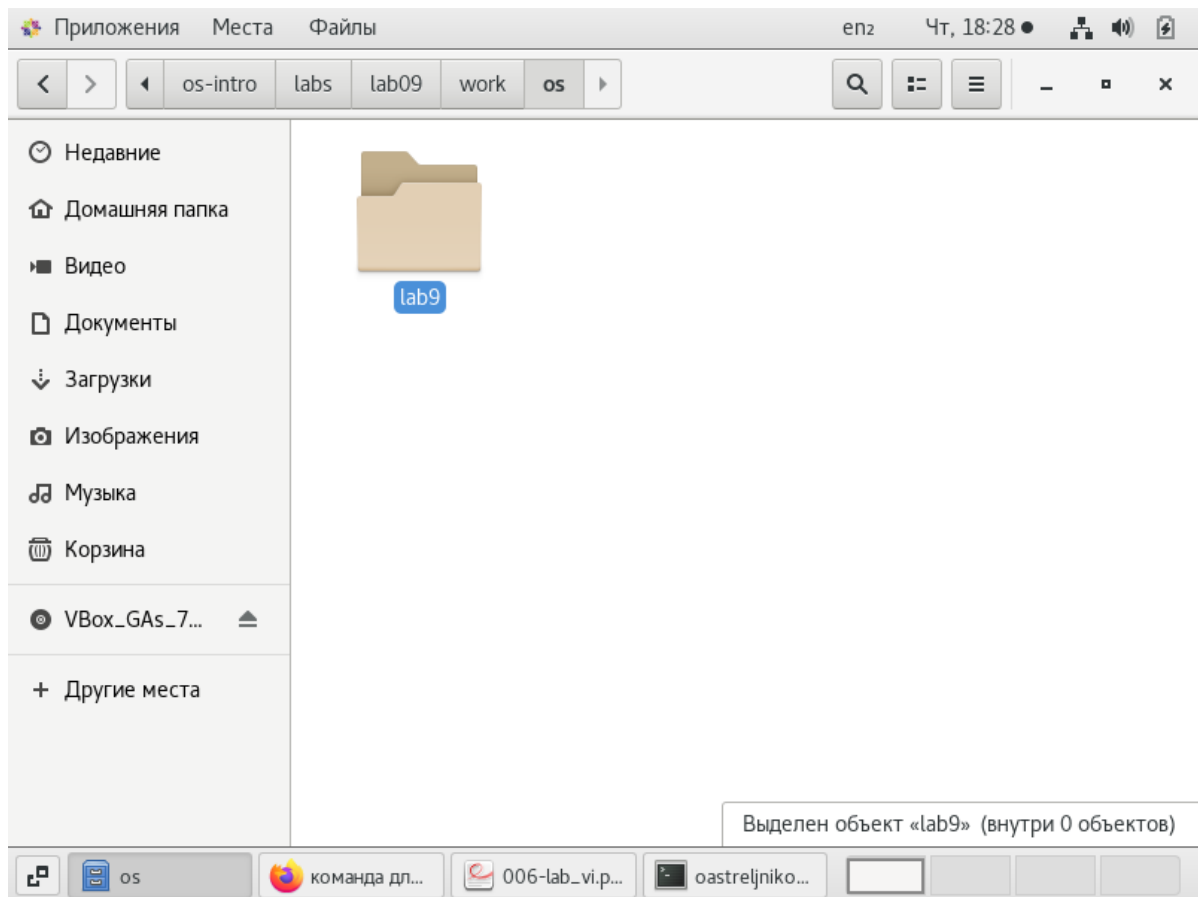


Рис. 3.1: Созданный каталог

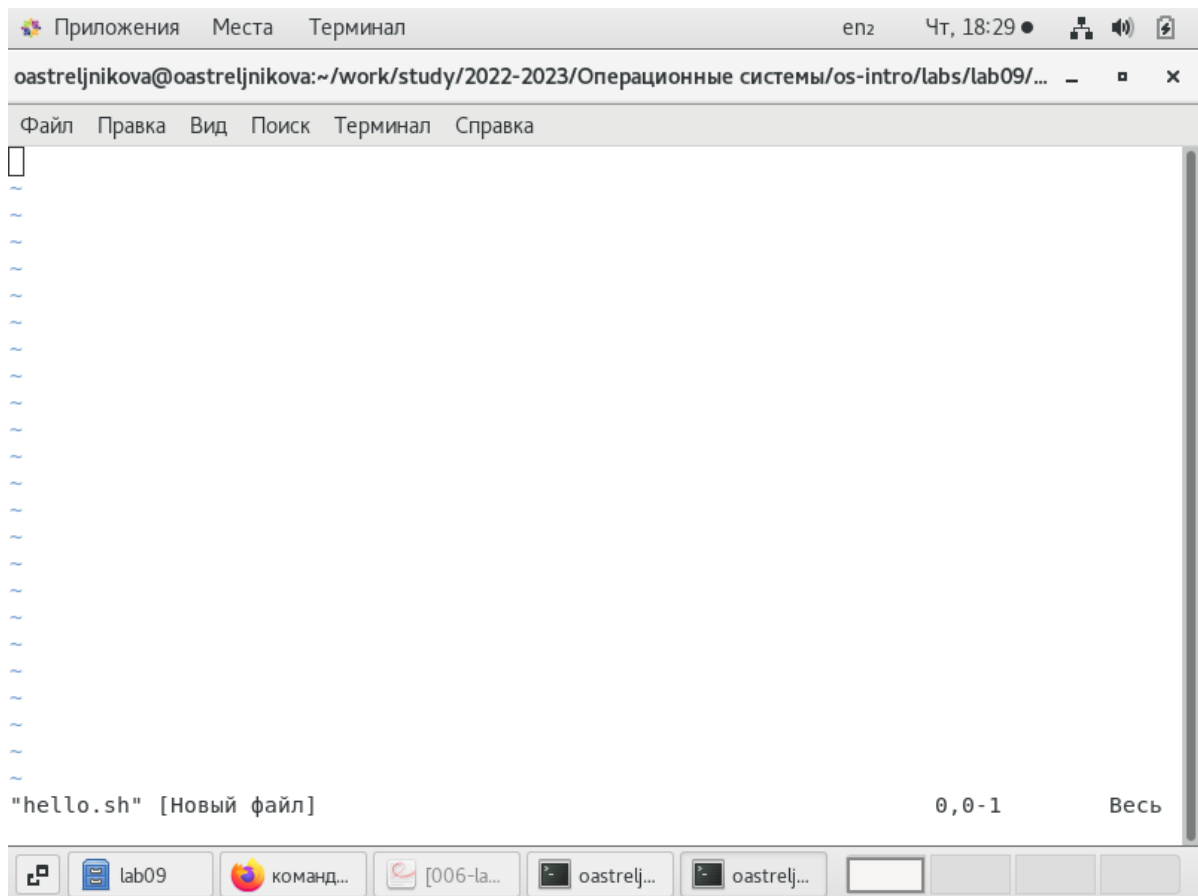


Рис. 3.2: Созданный новый файл

4. Нажмите клавишу `i` и вводите следующий текст.(рис. 3.3) `#!/bin/bash`
`HELL=Hello function hello { LOCAL HELLO=World echo $HELLO } echo $HELLO`
`hello`

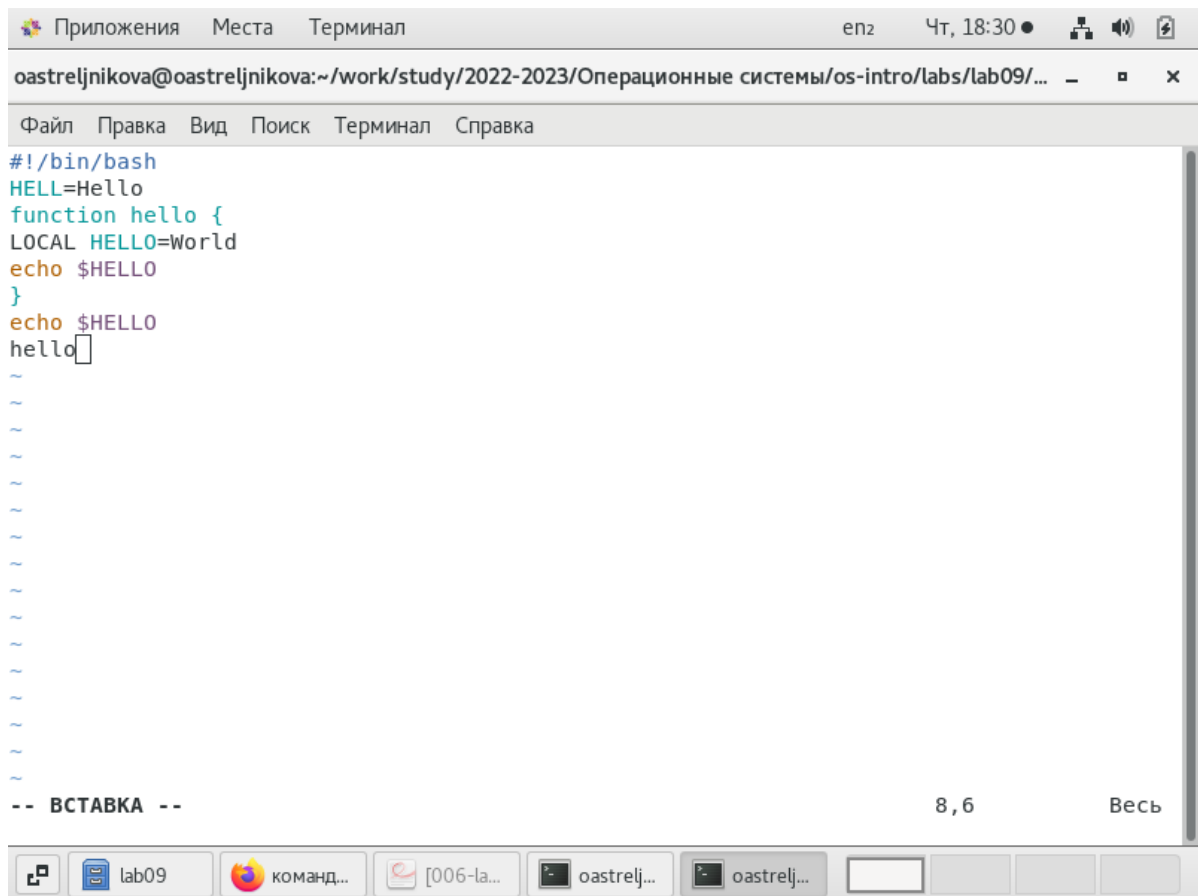


Рис. 3.3: Вставили необходимый текст

5. Нажмите клавишу Esc для перехода в командный режим после завершения ввода текста
6. Нажмите : для перехода в режим последней строки и внизу вашего экрана появится приглашение в виде двоеточия.(рис. 3.4)

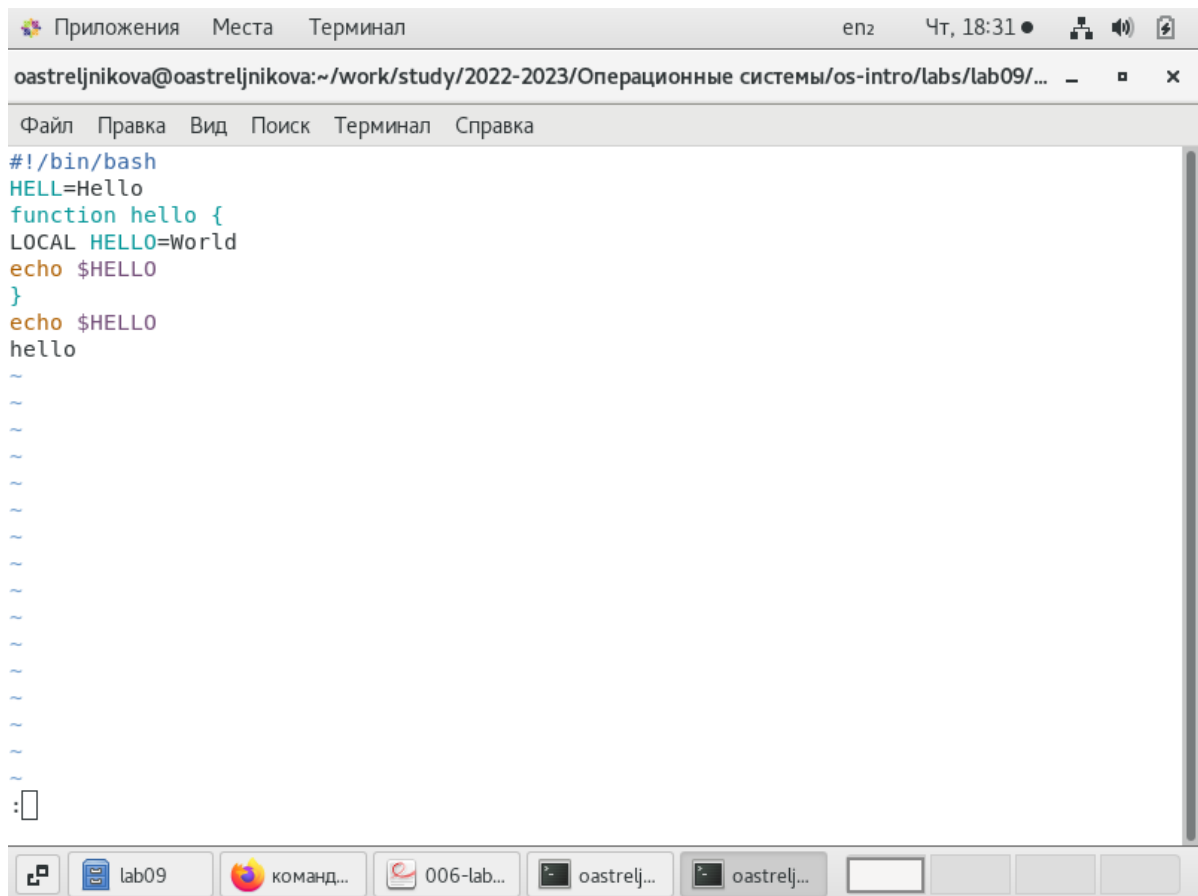


Рис. 3.4: Перешли в режим ввода команд

7. Нажмите `w` (записать) и `q` (выйти), а затем нажмите клавишу `Enter` для сохранения вашего текста и завершения работы.
8. Сделайте файл исполняемым `chmod +x hello.sh` (рис. 3.5 - 3.6)

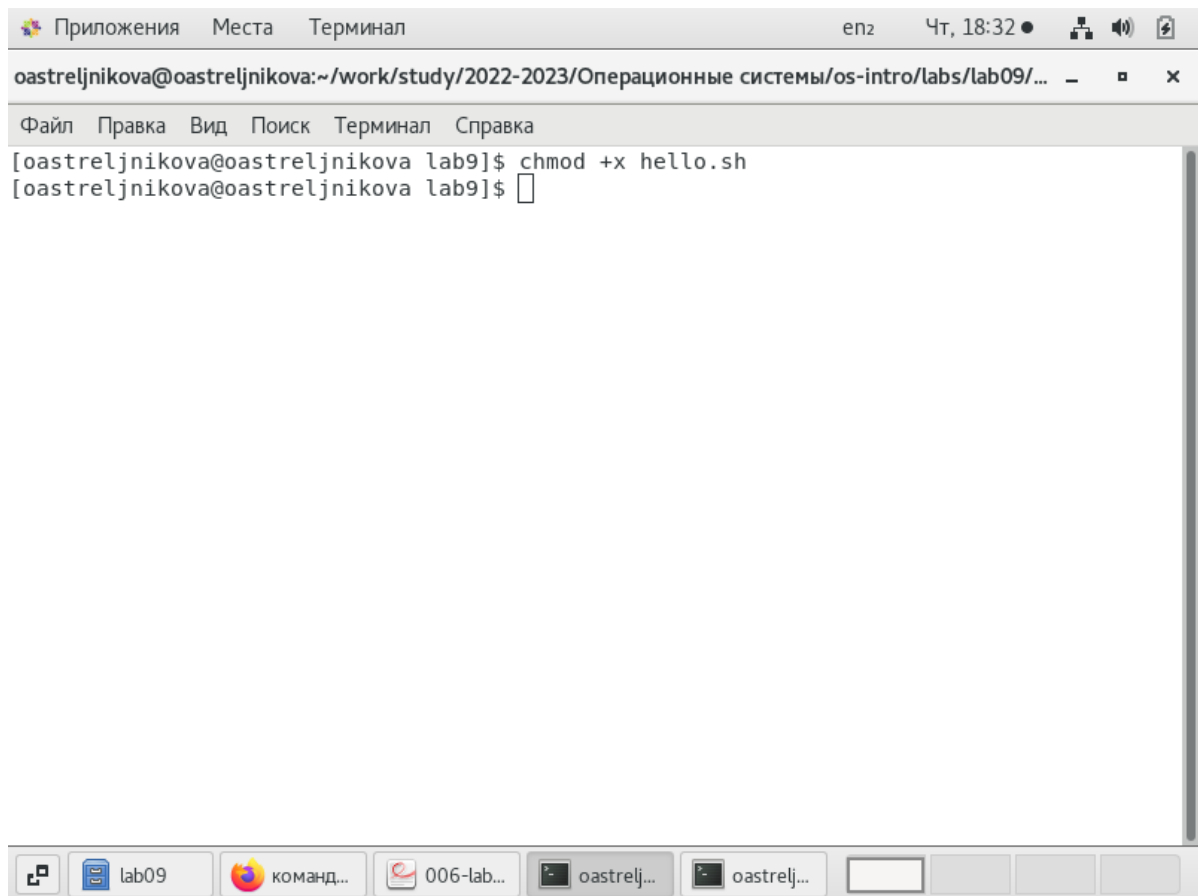


Рис. 3.5: Ввели команду

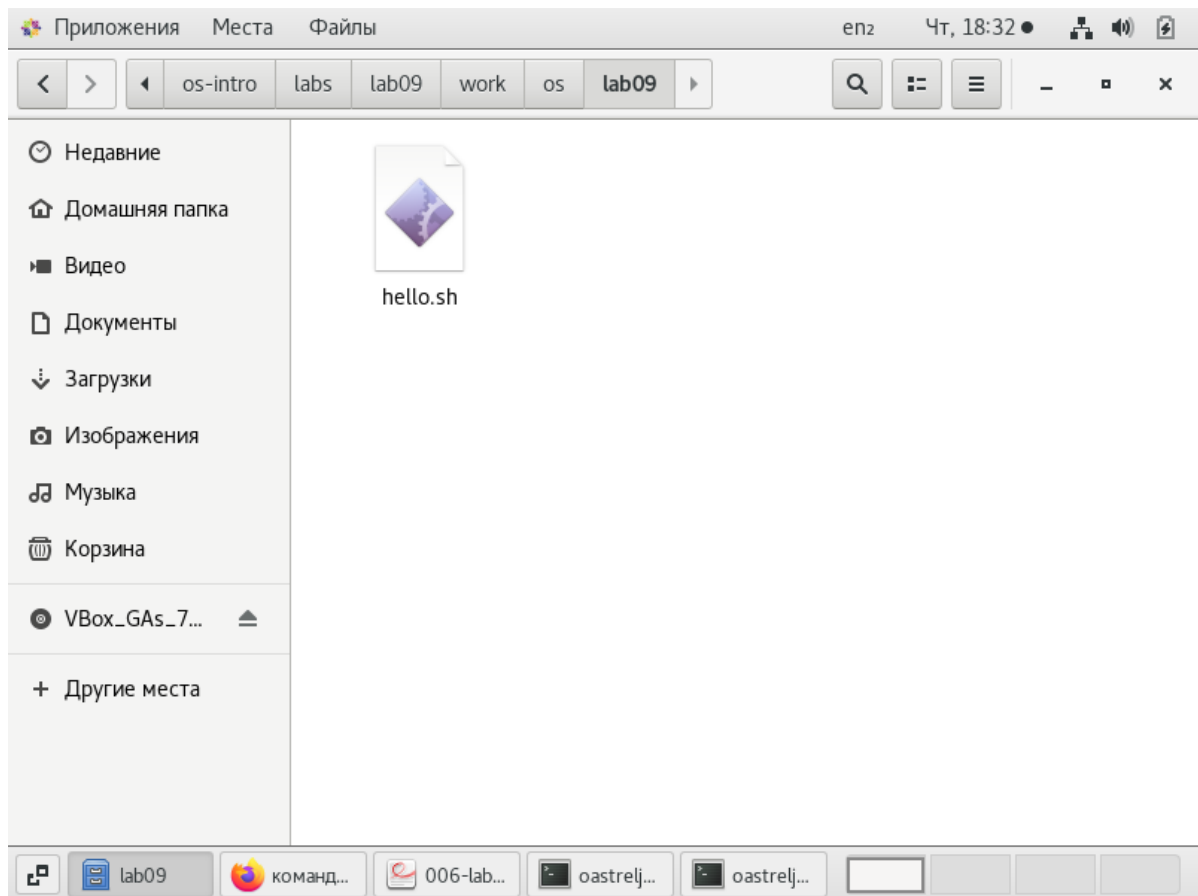


Рис. 3.6: Как теперь выглядит файл

Задание 2. Редактирование существующего файла

1. Вызовите `vi` на редактирование файла `vi ~/work/os/lab06/hello.sh` (рис. 3.7)

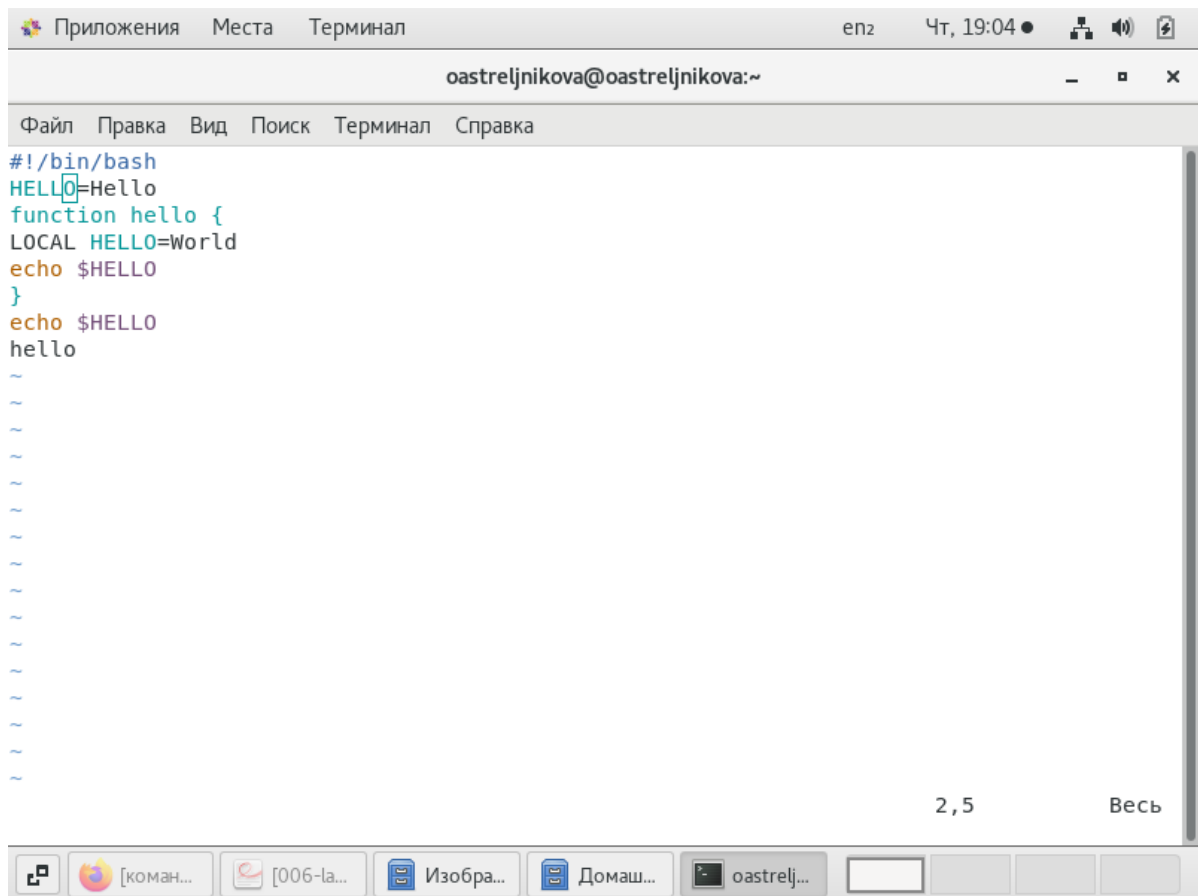


Рис. 3.9: Изменение слова

4. Установите курсор на четвертую строку и сотрите слово LOCAL, нажав `dw`.
5. Перейдите в режим вставки и наберите следующий текст: `local`, нажмите `Esc` для возврата в командный режим.(рис. 3.10)

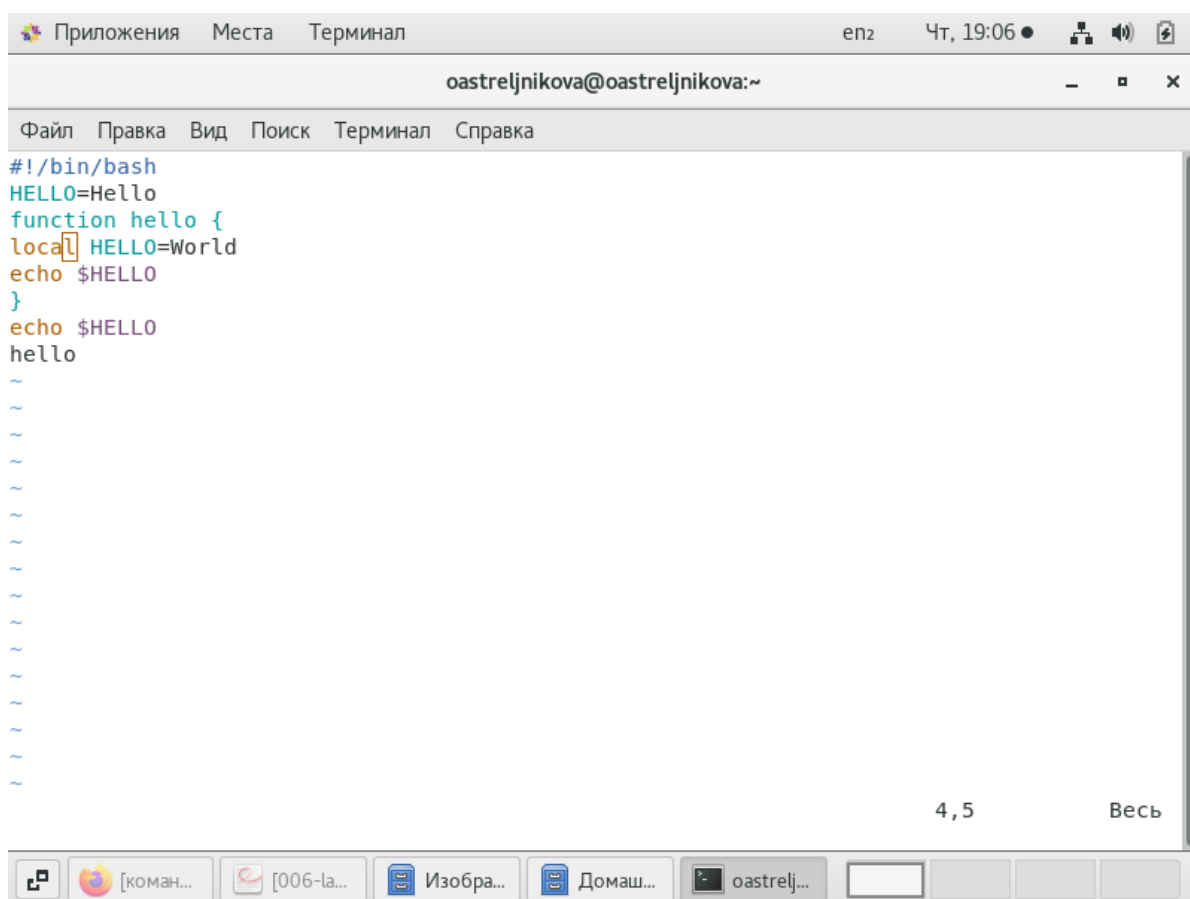


Рис. 3.10: Стирание слова

6. Установите курсор на последней строке файла. Вставьте после неё строку, содержащую следующий текст: `echo $HELLO`. Копируем строку `echo $HELLO`, нажав `shift Y`, вставляем пустую строку, нажав `o` и затем вставив строку кнопкой `p`.
7. Нажмите `Esc` для перехода в командный режим.
8. Удалите последнюю строку. `9d` (рис. 3.11)

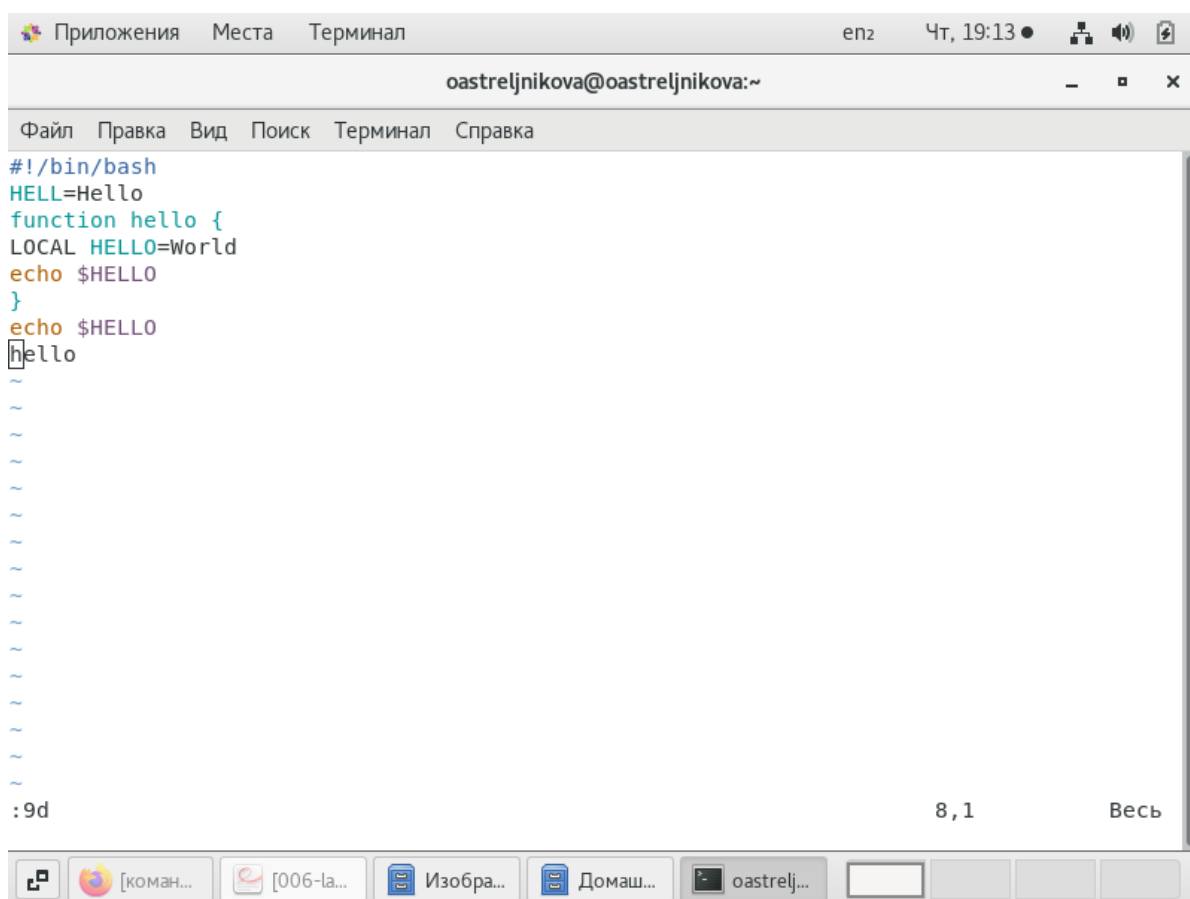


Рис. 3.11: Удаление строки

9. Введите команду отмены изменений и для отмены последней команды.(рис. 3.12)

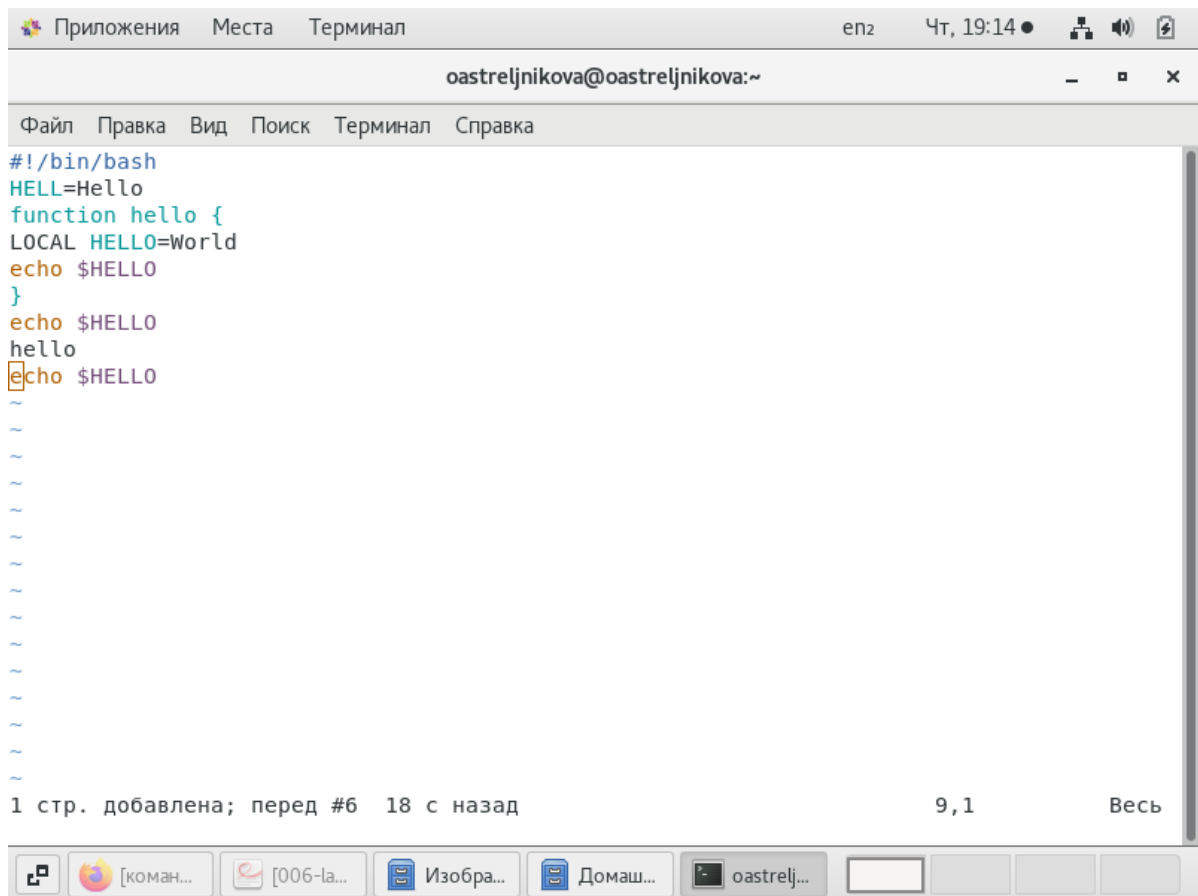


Рис. 3.12: Отмена изменений

10. Введите символ : для перехода в режим последней строки. Запишите произведённые изменения и выйдите из vi. :wq (рис. 3.13)

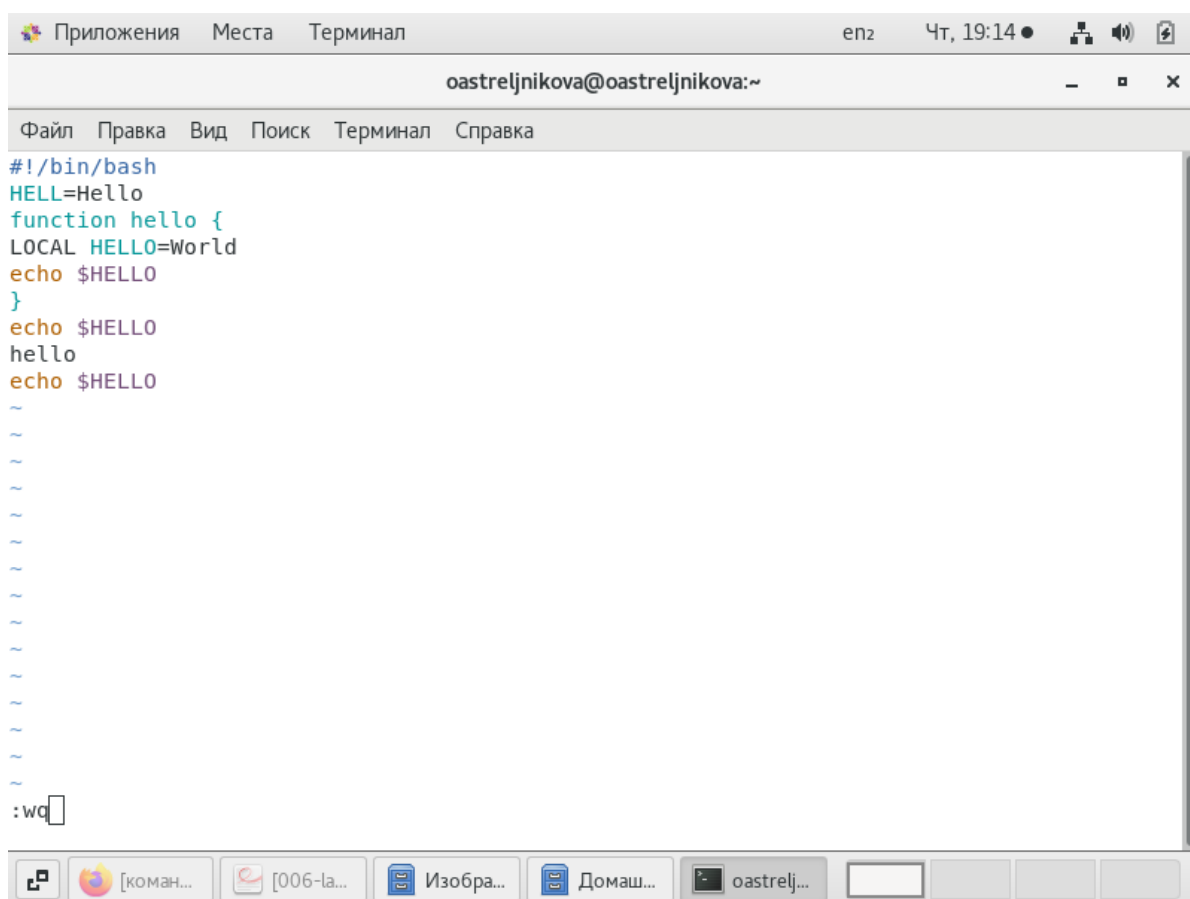


Рис. 3.13: Отмена предыдущего действия и запись изменений в файлов

Контрольные вопросы: 1. Дайте краткую характеристику режимам работы редактора vi.

Редактор vi имеет три режима работы: – командный режим — предназначен для ввода команд редактирования и навигации по редактируемому файлу; – режим вставки — предназначен для ввода содержания редактируемого файла; – режим последней (или командной) строки — используется для записи изменений в файл и выхода из редактора

2. Как выйти из редактора, не сохраняя произведённые изменения?

Набрав символ q (или q!) возможно выйти из редактора без сохранения

3. Назовите и дайте краткую характеристику командам позиционирования.
– 0 (ноль) — переход в начало строки; – \$ — переход в конец строки; – G — переход в конец файла; – n G — переход на строку с номером n.
4. Что для редактора vi является словом? символ или текст без пробелов до символа
5. Каким образом из любого места редактируемого файла перейти в начало (конец) файла? Перемещение в начало файла по кнопке gg, Shift+G
6. Назовите и дайте краткую характеристику основным группам команд редактирования. Вставка текста – a — вставить текст после курсора; – A — вставить текст в конец строки; – i — вставить текст перед курсором; – n i — вставить текст n раз; – I — вставить текст в начало строки. Вставка строки – o — вставить строку под курсором; – O — вставить строку над курсором. Удаление текста – x — удалить один символ в буфер; – d w — удалить одно слово в буфер; – d \$ — удалить в буфер текст от курсора до конца строки; – d 0 — удалить в буфер текст от начала строки до позиции курсора – d d — удалить в буфер одну строку; – n d d — удалить в буфер n строк. Отмена и повтор произведённых изменений – u — отменить последнее изменение; – . — повторить последнее изменение. Копирование текста в буфер – Y — скопировать строку в буфер; – n Y — скопировать n строк в буфер; – y w — скопировать слово в буфер. Вставка текста из буфера – p — вставить текст из буфера после курсора; – P — вставить текст из буфера перед курсором. Замена текста – c w — заменить слово; – n c w — заменить n слов; – c \$ — заменить текст от курсора до конца строки; – r — заменить слово; – R — заменить текст. Поиск текста – / текст — произвести поиск вперёд по тексту указанной строки символов текст; – ? текст — произвести поиск назад по тексту указанной строки символов текст.
7. Необходимо заполнить строку символами \$. Каковы ваши действия? Переходим в командный режим через клавишу Esc. Перемещаем курсор с

помощью стрелочек или другой команды в начало строки которую будем заполнять. Вводим команду `i` и вводим символ доллора несколько раз. Далее производим копирование и вставляем через `pi` столько раз сколько нам нужно.

8. Как отменить некорректное действие, связанное с процессом редактирования? – `u` — отменить последнее изменение;
9. Назовите и дайте характеристику основным группам команд режима последней строки. Копирование и перемещение текста – `: n, m d` — удалить строки с `n` по `m`; – `: i, j m k` — переместить строки с `i` по `j`, начиная со строки `k`; – `: i, j t k` — копировать строки с `i` по `j` в строку `k`; – `: i, j w имя-файла` — записать строки с `i` по `j` в файл с именем `имя-файла` Запись в файл и выход из редактора – `: w` — записать изменённый текст в файл, не выходя из `vi`; – `: w имя-файла` — записать изменённый текст в новый файл с именем `имя файла`; – `: w ! имя-файла` — записать изменённый текст в файл с именем `имя файла`; – `: w q` — записать изменения в файл и выйти из `vi`; – `: q` — выйти из редактора `vi`; – `: q !` — выйти из редактора без записи; – `: e !` — вернуться в командный режим, отменив все изменения, произведённые со времени последней записи
10. Как определить, не перемещая курсора, позицию, в которой заканчивается строка? Для определения без перемещения курсора позицию в которой заканчиваются строка. Нужно в командном режиме находясь на нужной строке нажать `$` и посмотреть на число после запятой в правом нижнем углу экрана
11. Выполните анализ опций редактора `vi` (сколько их, как узнать их назначение и т.д.). Опции редактора `vi` позволяют настроить рабочую среду. Для задания опций используется команда `set` (в режиме последней строки): – `: set all` — вывести полный список опций; – `: set nu` — вывести номера строк; – `: set list` — вывести невидимые символы; – `: set ic` — не учитывать при поиске,

является ли символ прописным или строчным. Если вы хотите отказаться от использования опции, то в команде set перед именем опции надо поставить no.

12. Как определить режим работы редактора vi? по слову Insert видим режим вставки отсутствие слова Insert в командном режиме режим последней строки переносит курсор в конец файла нажатием :
13. Постройте граф взаимосвязи режимов работы редактора vi. (рис. 3.14)

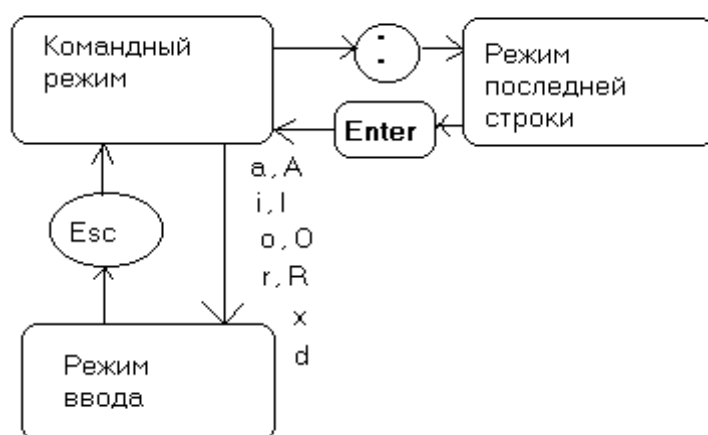


Рис. 3.14: Граф

4 Выводы

В лабораторной работе мы ознакомились с операционной системой Linux, получили практические навыки работы с редактором vi, установленным по умолчанию практически во всех дистрибутивах.