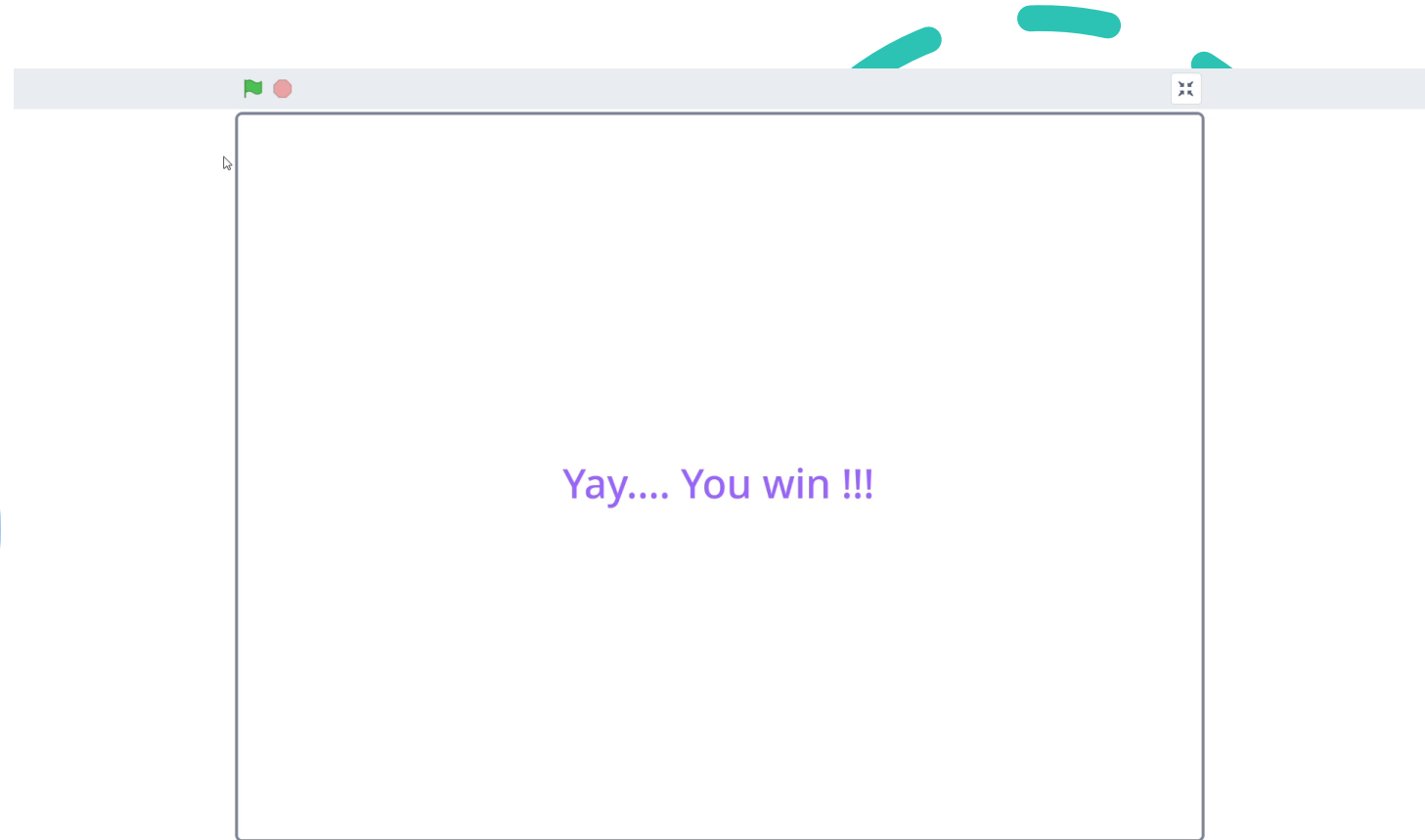


# Cat collect the coin

Game workshop 1




# ตัวอย่าง program





# มีอะไรบ้าง



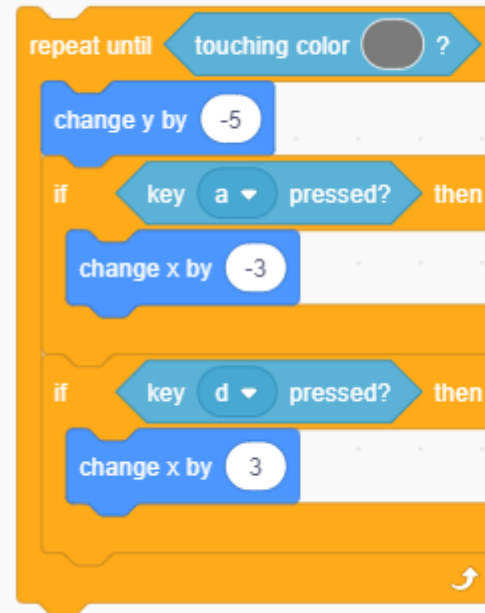
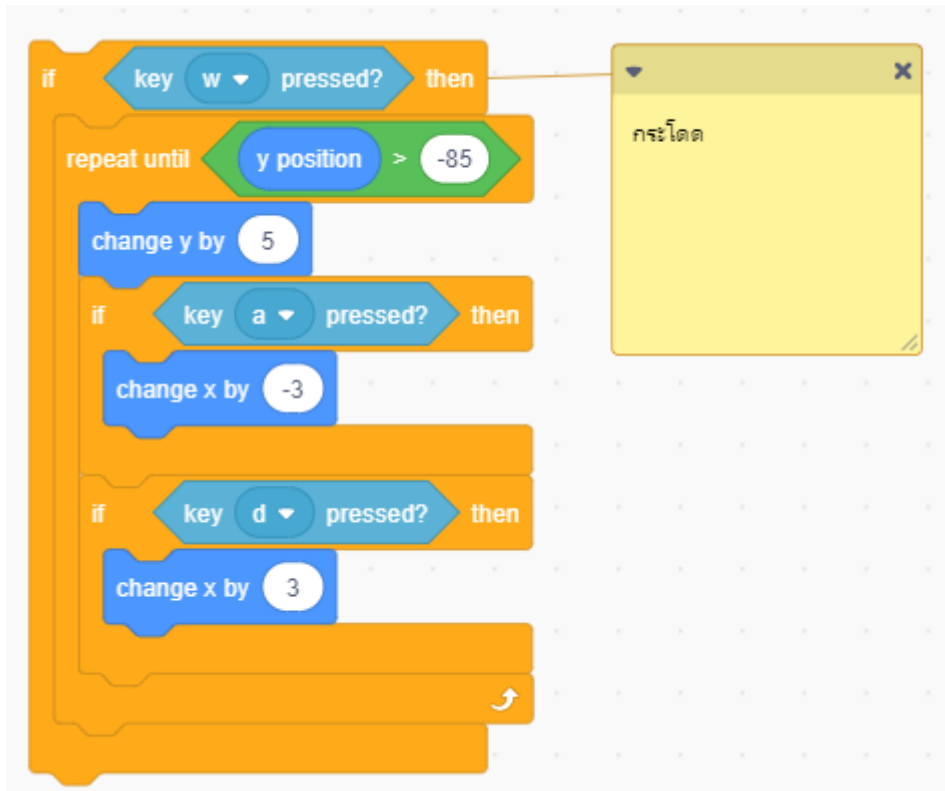
Sprite 2 ตัว (ตัวหลัก ตัวเก็บแต้ม)

Sensing เล็กน้อย

2 คำ

Hide and show

# นี่คือ block สำคัญทั้งหมดที่ต้องใช้





ก่อนจะเริ่มเขียนโค้ด!!!

# Concept เกมคร่าวๆ

แมว สามารถเคลื่อนที่ได้ อิสระ


- ใช้ปุ่ม w a s ในการเคลื่อนที่
- ขณะกระโดดก็ยังสามารถเปลี่ยนทิศทางบนได้

เหรียญเมื่อชนแล้วต้องหายไป

- เหรียญ จะเป็นตัวเพิ่มคะแนน (ยังไม่ใช้ใน workshop นี้)
- เมื่อชน ตัวละครหลักแล้วจะหายไป
- ด้านแต่ละด้านจะมี พื้นตายตัว
- สวิตช์ และ เลือกสีของพื้นให้ดี

ชนกำแพงแล้วต้องเปลี่ยนด้าน

- อาจจะไม่ใช่ทั้งหน้าและหลัง แต่อย่างน้อยๆ ชนกำแพงแล้วต้องเปลี่ยนด้าน



Talk is cheap.  
show me the code

Linus Torvalds