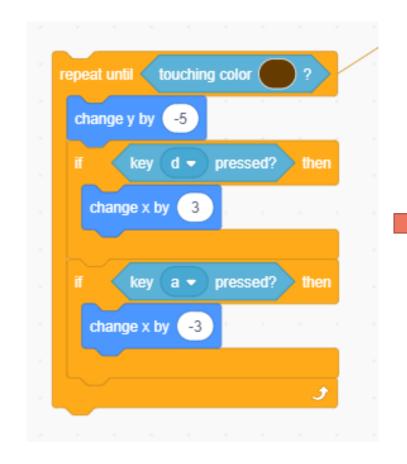
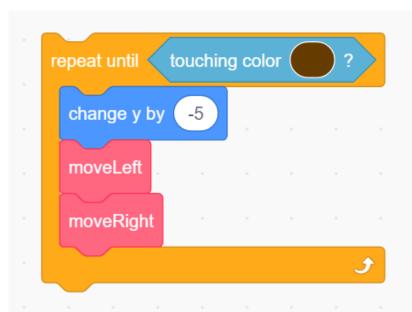


### ทำไมต้อมใช้ function







# Concept of function

#### ลคการใช้ block

- แทนที่จะเขียนอะไรซ้ำๆ เคิมๆ เรายัคชุคคำสั่วคัวกล่าวลวใน block ที่กำหนคไว้
- ถ้าเราต้องการใช้คำสั่ง
   คังกล่าวเราเผียงเรียกมันมา
   ใช้ไม่ต้องวาง block ใหม่
   ทั้งหมค

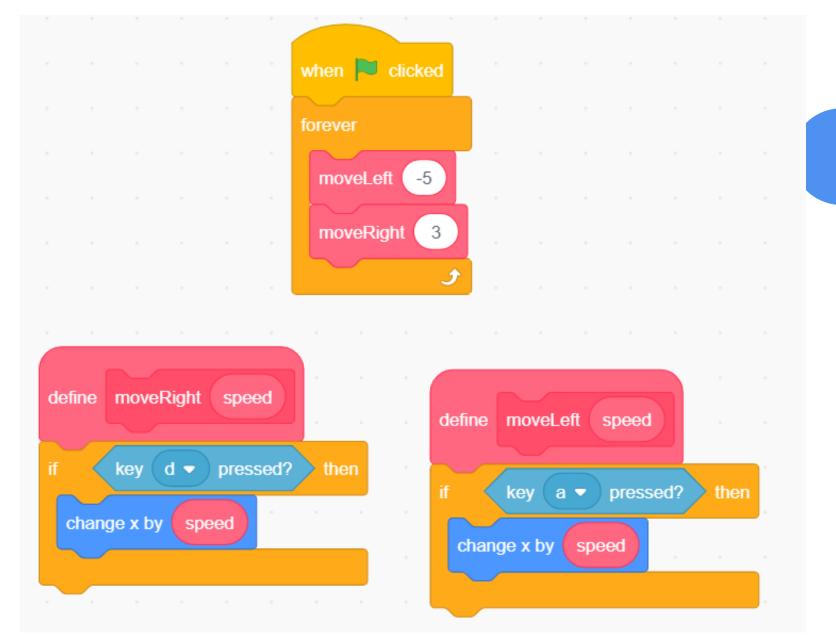
#### อ่านว่ายขึ้น

- จำนวน block เยอะขึ้น ทำให้ เรารู้จุคผิคผลาค ยากขึ้นตาม ไปคัวย
- หากมีเป็นจุคๆ เราจะสามารถ รู้ได้ว่า block ใหนที่มีปัญหา

### สามารถสิ่วที่ยากไค้ว่ายขึ้น

Function ไม่ไค้มี แค่เผื่อใช้
 คำสั่วซ้ำๆเท่านั้น แต่ยัง
 สามารถใส่ input ลงไปในนั้น
 ไค้ค้วย

## ตัวอย่ามที่ 1



## ตัวอย่าง ที่ 2

```
go to x: 0 y:
go to x: 0 y:
 wait 1.5 seconds
                                                                                  > 0
                                                                      go to x: pick random 0 to 175 y: pick random 0 to 175
         pick random 0 to 175 y: pick random 0 to 175
                                                                      change score ▼ by -1
                                                                      go to x: pick random 0 to 175 y: pick random 0 to 175
         pick random 0 to 175 y: pick random 0 to 175
                                                                       switch backdrop to next backdrop ▼
   switch backdrop to next backdrop .
```

```
define GameEvent Delay scores
go to x: (0) y: (0)
 wait Delay seconds
                 0
   respawn 0 175
   change score ▼ by -1
   switch backdrop to next backdrop
```

