|  |  |
| --- | --- |
| C:\Users\Ksenia\AppData\Local\Temp\Rar$DRa15432.14294\MIREA_Gerb_Black.png | **ПАСПОРТ ПРОЕКТА**  Детский технопарк «Альтаир» РТУ МИРЭА  Кластер лабораторий «Информационные технологии» |

|  |
| --- |
|  |

Программа, тестирующая пользователей на знание английских идиом

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **Участники проекта** | | | |
| **Фамилия Имя Отчество** | **Место учебы, класс** | **Контактный номер** | **Электронная почта** |
| Кошиков Семён Романович | Школа 141, 11А | +79017797502 | skoshikov@yandex.ru |

|  |  |
| --- | --- |
| **Руководитель проекта** | Русаков Алексей Михайлович |

Сведения о проекте

|  |
| --- |
| **Аннотация**  Проект посвящен созданию программного обеспечения для тестирования пользователей на знание английских идиом. Знание английских идиом позволяет быстрее и лучше изучить английский язык. Программное средство создано на языке программирования Python с использованием библиотеки PyQt6, поскольку данная библиотека позволяет использовать разрабатываемое программное средство на разных платформах (Windows, Linux, macOS).  **Ключевые слова:** Программирование, Python, PyQt6, идиомы |

|  |
| --- |
| **Актуальность проекта (какую проблему решает проект)** |
| Программа актуальна для людей, которые хотят изучать или изучают английский язык на любом уровне. |
| **Цель проекта** |
| Написать программу для тестирования знаний человеком идиом в английском языке. |
| **Задачи проекта** |
| Изучить специализированную литературу.  Составить базу данных с типовыми идиомами для обучения.  Подготовить материал для тестирующей системы в электронном виде.  Разработать прототип программного средства на Python 3.  Определить перспективы развития. |
| **Использованные методы исследования (реализации) проекта** |
| Учебники и пособия по английскому языку, сайты, VisualStudio Code, Python 3. |
| **Полученные результаты проекта** |
| Готовая программа для тестирования пользователей на знание английских идиом. |
| **Практическая значимость результатов проекта** |
| Проект может быть использован для изучения идиом на английском языке. |
| **Выводы** |
| Разработан прототип программного средства, позволяющий выполнять тестирование на знание английских идиом с элементами самообучения  Определены необходимые технологии для разработки минимально жизнеспособного прототипа программного средства  Для создания графического интерфейса использована оболочка QtDesigner  Разработан графический интерфейс, позволяющий пользователю эффективно изучать английский язык |
| **Перспективы развития проекта\*** |
| Адаптация программного обеспечения под другие операционные системы за счёт предусмотренных возможностей библиотеки PyQt6  Консультация со специалистами по изучению английского языка для более полного описания предметной области  Предусмотреть возможность интеграции данной программы в популярные курсы по английскому языку |
| **Используемая литература** |
|  |

[Учебник]. Пол Бэрри. Изучаем программирование на Python

[Учебник]. Гурикова С.Ю. Идиомы.

[Сайт]. Официальный сайт с документацией по PyQt6. [https://doc.qt.io/qtforpython/](https://doc.qt.io/qtforpython/%20)

[Видеокурс]. Программирование на Python <https://stepik.org/course/67/promo>

|  |  |
| --- | --- |
| **Аннотация** | [**https://github.com/oathphen/idiomsproject/blob/main/Koshikov\_Semyon\_Annotatsia.docx**](https://github.com/oathphen/idiomsproject/blob/main/Koshikov_Semyon_Annotatsia.docx) |
|  | |
| **Реферат** | [**https://github.com/oathphen/idiomsproject/blob/main/Koshikov\_Semyon\_Opisanie\_IT.docx**](https://github.com/oathphen/idiomsproject/blob/main/Koshikov_Semyon_Opisanie_IT.docx) |
|  | |
| **Презентация** | [**https://github.com/oathphen/idiomsproject/blob/main/Koshikov\_Semyon\_Prezentatsia.pptx**](https://github.com/oathphen/idiomsproject/blob/main/Koshikov_Semyon_Prezentatsia.pptx) |
|  | |
| **Видео** |  |
|  | |
| **Отзыв** |  |