

## Roteiro para apresentação do trabalho de implementação da disciplina Heurísticas e Metaheurísticas

### Trabalho de Implementação - TI (40 pontos)

O objetivo deste trabalho é desenvolver a habilidade de implementação de heurísticas para problemas de otimização combinatória. Aplicando os conceitos estudados no curso a um problema clássico de otimização combinatória: o *Problema do Caixeiro Viajante* (TSP, do inglês Traveling Salesman Problem). O trabalho está dividido em **cinco partes**, cada parte será entregue individualmente. Ao final, espera-se que o aluno tenha implementado:

- Parte 1: Uma heurística construtiva
- Parte 2: Uma heurística baseada em VND
- Parte 3: Uma heurística baseada em Busca Tabu
- Parte 4: Uma heurística baseada em GRASP
- Parte 5: Uma heurística baseada em VNS/ILS

A cada etapa um arquivo ZIP com todo o código implementado deve ser postado no Moodle, acompanhado de uma breve descrição **textual** da heurística implementada. Além disso, os resultados de cada heurística devem ser postados no Google Spreadsheet:

<https://docs.google.com/spreadsheets/d/1zdksBeJcOw8wumb1ulkIXmYg4X5lHp8-wvVF8wWMk70/edit?usp=sharing>

O prazo para a entrega de cada parte será **uma semana** após a última aula sobre cada um dos assuntos.