

Game of life. Help

Перед началом игры следует установить первоначальное поколение "живых" клеток в игровом поле. Во время генерации поле не блокируется, для того чтобы можно было менять текущую конфигурацию живых клеток.

Управление игрой

1. "Start" Начинает генерацию следующих поколений клеток со скоростью, которую можно регулировать с помощью слайдера. Изначально установлен интервал обновления в 250 мс, крайнее правое положение соответствует интервалу в 10 мс, крайнее левое 500 мс.
2. "Stop" Останавливает генерацию поколений клеток.
3. "Step" Генерирует одно следующие поколение клеток.

Управление полем В полях "Row count" и "Column count" можно установить новые значения для размера игрового поля, после нажатия на кнопку "Change size" размер будет изменен, при этом, сохранение текущей игровой конфигурации не гарантируется (все живые клетки, вышедшие за пределы нового игрового поля будут удалены).

По нажатию на "Reset table" будут удалены все текущие живые клетки.