

Hero of 9th



Gruppenvorstellung

Ziele

**Themenaufteilung und
Themengebiete**

Kosten

Nutzen

Meilensteine / Dokumente



Gruppenvorstellung

Team H9xx



Oliver Babic

Hauptverantwortlicher




Florian Czachor

Mitglied



Santi Caasi

Mitglied



Ziele des Projekts

- Mindestens 50 Spieler am TdoT
- Ergebnis der Befragung am TdoT über 70% positiv
- Monatliche Spielequote von 10 Personen
- Jährliche Erweiterung von 2 Game-Inhalten (DLCs)



Themenaufteilung und Themengebiete



Oliver Babic

Programmierung
Für die Programmierung
der Spielelogik zuständig



Florian Czachor

Design
Zuständig für die
Erstellung der Grafiken /
Hintergründe im Spiel

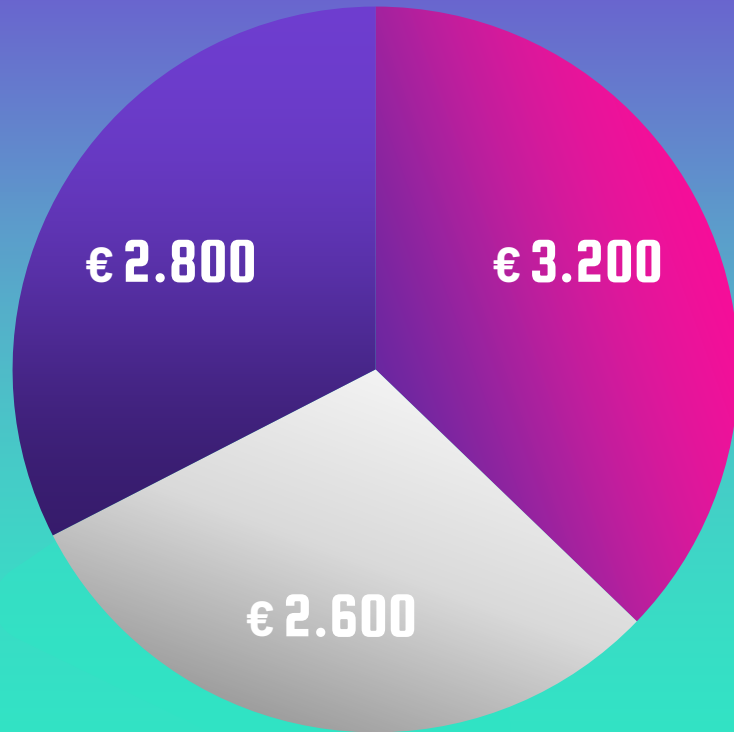


Santi Caasi

SFX / VFX
Zuständig für die
visuellen Effekte und
Sounds des Spiels



Kosten



Oliver Babic

Soll: € 3.200 – 180 h – 17,7 €/h

Ist: € 1 256 – 71 h

Florian Czachor

Soll: € 2.800 – 180 h – 15,5 €/h

Ist: € 868 – 56 h

Santi Caasi

Soll: € 2.600 – 180 h – 14,4 €/h

Ist: € 835 – 58 h

Kosten



Gesamtkosten

€ 7.600



Projekteinnahmen

€ 200 / Monat



Lizenzkosten

€ 150 – Einmalig

Nutzen des Projekts



- Anzahl der Anmeldungen in der IT erhöhen
- Näherbringen des erlernten Stoffes
- Anzahl der Schüler in dem MEDT-Zweig erhöhen



Meilensteine

Aktueller Stand

26.09.2020



01

Einrichtung der
Entwicklungsumgebung
abgeschlossen

Aufwand: 4h

30.10.2020



02

Fighting Gameplay
verfügbar

Aufwand: 12h

Noch nicht erreicht

24.11.2020



03

Levels und
Charakter
fertiggestellt

Aufwand: 5h

Meilensteine

Aktueller Stand

Noch nicht erreicht

04.12.2020



04

Visuelle Effekte und
Sound fertigeditiert

Aufwand: 6h

Noch nicht erreicht

18.12.2020



05

Webversion
fertiggestellt

Noch nicht erreicht

08.01.2021



06

Testphase
abgeschlossen

Dokumente

Aktueller Stand

10.12.2020



01

Projektpräsentation V.2
Aufwand: 3h

10.12.2020



02

Website V.2
Aufwand: 6h

10.12.2020



03

Zeitaufzeichnung V.1
Aufwand: 2h

Dokumente

Aktueller Stand

14.01.2021

04

Präsentation V.3
Aufwand: 3h

14.01.2021

05

Zeitaufzeichnung
V.2

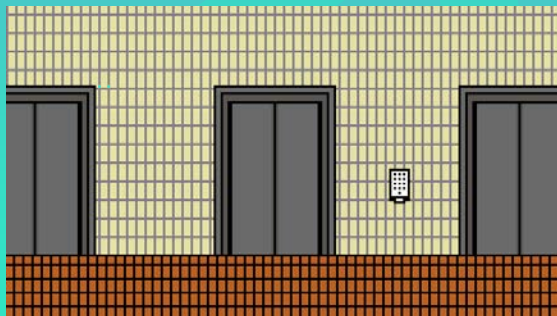
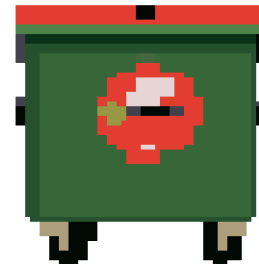
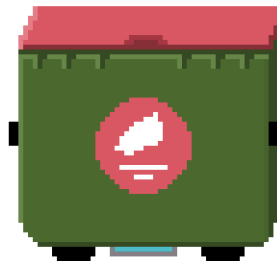
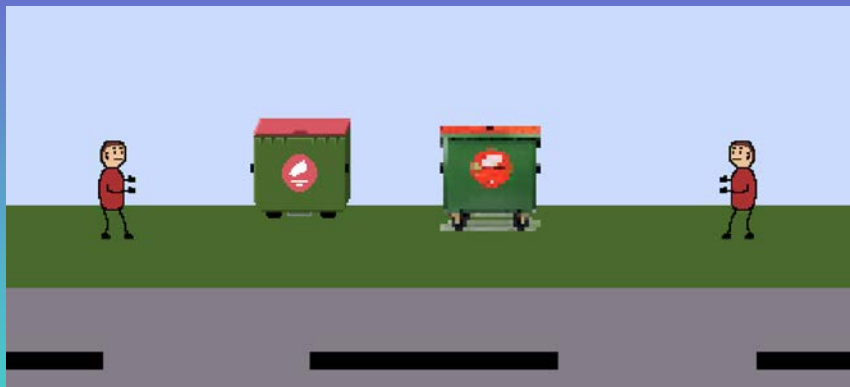
14.01.2021

06

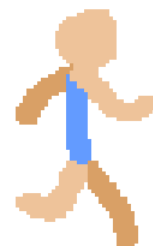
State-of-the-Art
Studie V.2

+
Spiel

Aktueller Stand



HERO OF





@Hero_of_H9xx

Danke!



Gibt es Fragen?

Oliver Babic

+43 676 6252850

obabic@student.tgm.ac.at

Florian Czachor

+43 699 18163164

fczachor@student.tgm.ac.at

Santi Caasi

+43 681 20780802

scaasi@student.tgm.ac.at