

						Gesamt				Babic			Caasi			Czachor		
					<u>PSP-Code</u>	<u>Geplant</u>	<u>Differenz</u>	<u>Durchgeführt</u>		<u>Geplant</u>	<u>Differenz</u>	<u>Durchgeführt</u>	<u>Geplant</u>	<u>Differenz</u>	<u>Durchgeführt</u>	<u>Geplant</u>	<u>Differenz</u>	<u>Durchgeführt</u>
Vorprojektphase					-	35,0 h	🔴 -6 %	33,0 h		16,0 h	🔴 -19 %	13,0 h	7,0 h	🟢 71 %	12,0 h	12,0 h	🔴 -33 %	8,0 h
	Präsentation				-	20,0 h	🔴 -10 %	18,0 h		5,0 h	🔴 -20 %	4,0 h	5,0 h	🟢 60 %	8,0 h	10,0 h	🔴 -40 %	6,0 h
	Projektantrag				-	7,0 h	🟢 57 %	11,0 h		3,0 h	🟢 67 %	5,0 h	2,0 h	🟢 100 %	4,0 h	2,0 h	🟡 0 %	2,0 h
	Zeitaufzeichnung				-	8,0 h	🔴 -50 %	4,0 h		8,0 h	🔴 -50 %	4,0 h	0,0 h	🟡 0 %	0,0 h	0,0 h	🟡 0 %	0,0 h
Projektmanagement					1.1	92,0 h	🔴 -51 %	45,0 h		39,0 h	🔴 -46 %	21,0 h	29,0 h	🔴 -59 %	12,0 h	24,0 h	🔴 -50 %	12,0 h
	Projektstart				1.1.1	6,0 h	🟢 167 %	16,0 h		2,0 h	🟢 300 %	8,0 h	2,0 h	🟢 100 %	4,0 h	2,0 h	🟢 100 %	4,0 h
	Projektkoordination				1.1.2	15,0 h	🔴 -47 %	8,0 h		15,0 h	🔴 -47 %	8,0 h	0,0 h	🟡 0 %	0,0 h	0,0 h	🟡 0 %	0,0 h
	Projektcontrolling				1.1.3	35,0 h	🔴 -40 %	21,0 h		10,0 h	🔴 -50 %	5,0 h	15,0 h	🔴 -47 %	8,0 h	10,0 h	🔴 -20 %	8,0 h
	Projektabschluss				1.1.4	36,0 h	🔴 -100 %	0,0 h		12,0 h	🔴 -100 %	0,0 h	12,0 h	🔴 -100 %	0,0 h	12,0 h	🔴 -100 %	0,0 h
Implementierung der Spielelogik					1.2	110,0 h	🔴 -70 %	33,0 h		110,0 h	🔴 -70 %	33,0 h	0,0 h	🟡 0 %	0,0 h	0,0 h	🟡 0 %	0,0 h
	Fighting Game Grundlagen feststellen				1.2.1	35,0 h	🔴 -89 %	4,0 h		35,0 h	🔴 -89 %	4,0 h	0,0 h	🟡 0 %	0,0 h	0,0 h	🟡 0 %	0,0 h
	Erstellung der Spielmechaniken				1.2.2	40,0 h	🔴 -43 %	23,0 h		40,0 h	🔴 -43 %	23,0 h	0,0 h	🟡 0 %	0,0 h	0,0 h	🟡 0 %	0,0 h
	Einbinden der grafischen Inhalte				1.2.3	10,0 h	🔴 -90 %	1,0 h		10,0 h	🔴 -90 %	1,0 h	0,0 h	🟡 0 %	0,0 h	0,0 h	🟡 0 %	0,0 h
	Erstellung der Spieler-UI				1.2.4	25,0 h	🔴 -80 %	5,0 h		25,0 h	🔴 -80 %	5,0 h	0,0 h	🟡 0 %	0,0 h	0,0 h	🟡 0 %	0,0 h
Erstellung der Spiel-Assets					1.3	139,0 h	🔴 -85 %	21,0 h		15,0 h	🔴 -100 %	0,0 h	0,0 h	🟡 0 %	0,0 h	124,0 h	🔴 -83 %	21,0 h
	Charakter-Design				1.3.1	55,0 h	🔴 -82 %	10,0 h		15,0 h	🔴 -100 %	0,0 h	0,0 h	🟡 0 %	0,0 h	40,0 h	🔴 -75 %	10,0 h
	Spiellevel-Design				1.3.2	35,0 h	🔴 -91 %	3,0 h		0,0 h	🟡 0 %	0,0 h	0,0 h	🟡 0 %	0,0 h	35,0 h	🔴 -91 %	3,0 h
	Verpixelung				1.3.3	29,0 h	🔴 -72 %	8,0 h		0,0 h	🟡 0 %	0,0 h	0,0 h	🟡 0 %	0,0 h	29,0 h	🔴 -72 %	8,0 h
	Animation				1.3.4	20,0 h	🔴 -100 %	0,0 h		0,0 h	🟡 0 %	0,0 h	0,0 h	🟡 0 %	0,0 h	20,0 h	🔴 -100 %	0,0 h
Erstellung von SFX&VFX					1.4	118,0 h	🔴 -79 %	25,0 h		0,0 h	🟡 0 %	0,0 h	118,0 h	🔴 -79 %	25,0 h	0,0 h	🟡 0 %	0,0 h
	Visuelle Kampfeffekte				1.4.1	43,0 h	🔴 -49 %	22,0 h		0,0 h	🟡 0 %	0,0 h	43,0 h	🔴 -49 %	22,0 h	0,0 h	🟡 0 %	0,0 h
	Charakter Voice-Over				1.4.2	40,0 h	🔴 -93 %	3,0 h		0,0 h	🟡 0 %	0,0 h	40,0 h	🔴 -93 %	3,0 h	0,0 h	🟡 0 %	0,0 h
	UI-Effekte				1.4.3	15,0 h	🔴 -100 %	0,0 h		0,0 h	🟡 0 %	0,0 h	15,0 h	🔴 -100 %	0,0 h	0,0 h	🟡 0 %	0,0 h
	UI-Sounds				1.4.4	20,0 h	🔴 -100 %	0,0 h		0,0 h	🟡 0 %	0,0 h	20,0 h	🔴 -100 %	0,0 h	0,0 h	🟡 0 %	0,0 h
Dokumentation					1.5	46,0 h	🟡 17 %	54,0 h		0,0 h	🟡 0 %	10,0 h	26,0 h	🔴 -19 %	21,0 h	20,0 h	🟡 15 %	23,0 h
	State-of-the-Art				1.5.1	10,0 h	🟢 230 %	33,0 h		0,0 h	🟡 0 %	10,0 h	10,0 h	🟡 10 %	11,0 h	0,0 h	🟡 0 %	12,0 h
	Plakat				1.5.2	10,0 h	🟡 0 %	10,0 h		0,0 h	🟡 0 %	0,0 h	10,0 h	🟡 0 %	10,0 h	0,0 h	🟡 0 %	0,0 h
	Website				1.5.3	26,0 h	🔴 -58 %	11,0 h		0,0 h	🟡 0 %	0,0 h	6,0 h	🔴 -100 %	0,0 h	20,0 h	🔴 -45 %	11,0 h
					GESAMT	540,0 h	🔴 -61 %	211 h		180,0 h		77,0 h	180,0 h		70,0 h	180,0 h		64,0 h

Vorprojektphase											
	<u>Arbeitspaket</u>	<u>Arbeit</u>	<u>Datum</u>	<u>Dauer</u>	<u>Notiz</u>		Arbeitspaket		Gesamtdauer	Geplant	Differenz
Caasi	Präsentation	Präsentation erstellt und bearbeitet	14.09.2020	2			Präsentation		18	20,0 h	<div></div> -10 %
Czachor	Präsentation	Präsentation erstellt und bearbeitet	14.09.2020	2			Projektantrag		11	7,0 h	<div></div> 57 %
Caasi	Präsentation	Präsentation Aufnahme	16.09.2020	3			Zeitaufzeichnung		4	8,0 h	<div></div> -50 %
Babic	Präsentation	Präsentation auf Powerpoint erstellt, als auch	16.09.2020	3			Projektfortschritt		0	0,0 h	<div></div> 0 %
Czachor	Projektantrag	Projektantrag schreiben	16.09.2020	1							
Czachor	Präsentation	Präsentation Aufnahme	16.09.2020	3							
Babic	Projektantrag	Projektantrag besprechen bzw. schreiben.	17.09.2020	2			GESAMT		33	15,0 h	120 %
Babic	Projektantrag	Projektantrag-Version 1.0 fertiggestellt und eingereicht.	18.09.2020	2							
Caasi	Projektantrag	Sounds, Programm für Audio Erstellung eingerichtet	24.09.2020	4							
Babic	Projektantrag	Projektantrag verbessern	24.09.2020	1			Name	Gesamtdauer	Geplant	Differenz	
Czachor	Projektantrag	Projektantrag verbessern	24.09.2020	1			Babic	13,0 h	16,0 h	<div></div> -19 %	
Caasi	Präsentation	Präsentation überarbeitet	04.10.2020	2			Caasi	12,0 h	7,0 h	<div></div> 71 %	
Babic	Zeitaufzeichnung	Zeitaufzeichnungs-Layout zum Eintragen	10.12.2020	3			Czachor	8,0 h	12,0 h	<div></div> -33 %	
Caasi	Präsentation	Aufnehmen der dritten Präsi	14.01.2021	1			GESAMT	33,0 h	35,0 h	-6 %	
Babic	Präsentation	Aufnehmen der dritten Präsi	14.01.2021	1							
Czachor	Präsentation	Aufnehmen der dritten Präsi	14.01.2021	1							
Babic	Zeitaufzeichnung	Zeitaufzeichnung Updated	14.01.2021	1							

Projektmanagement											
	<u>Arbeitspaket</u>	<u>Arbeit</u>	<u>Datum</u>	<u>Dauer</u>	<u>Notiz</u>		Arbeitspaket		Gesamtdauer	Geplant	Differenz
Babic	Projektstart	Betreuer/innen klarstellen, Hauptverantwortlichen wählen. An Projektantrag schrei	16.09.2020	4			Projektstart	1.1.1	16,0 h	6,0 h	<div></div> 167 %
Caasi	Projektstart	Betreuer/innen klarstellen, Hauptverantwortlichen wählen. An Projektantrag schrei	16.09.2020	4			Projektkoordination	1.1.2	8,0 h	15,0 h	<div></div> -47 %
Czachor	Projektstart	Betreuer/innen klarstellen, Hauptverantwortlichen wählen. An Projektantrag schrei	16.09.2020	4			Projektcontrolling	1.1.3	21,0 h	35,0 h	<div></div> -40 %
Caasi	Projektcontrolling	Angehensweise von Design Pixelgrafik vertieft	17.09.2020	4			Projektabschluss	1.1.4	0,0 h	36,0 h	<div></div> -100 %
Czachor	Projektcontrolling	Projektantrag besprechen, Besprechung Angehensweise von Design Pixelgrafik	19.09.2020	4			GESAMT		45,0 h	92,0 h	-51 %
Caasi	Projektcontrolling	Projektteammeeting, E-Mail Konto erstellt, Trello Board erstellt	01.10.2020	4							
Babic	Projektstart	ITP Machbarkeitsstudie Besprechung; Projektbesprechung mit Betreuer, Aufgaben aufgeteilt, Unity 2D Spiel mit Boxen, Steuerung, Health	01.10.2020	4							
Babic	Projektcontrolling	Projektbesprechung - weitere Schritte & nächste Projektbesprechung geplant (bis 05.11 weitere Gamemechanics + Animations)	14.10.2020	2			Name	Gesamtdauer	Geplant	Differenz	
Czachor	Projektcontrolling	Weitere Schritte & nächste Projektbesprechung geplant	14.10.2020	4			Babic	21,0 h	39,0 h	<div></div> -46 %	
Babic	Projektkoordination	Ausarbeitung der Fragestellung, Recherchiert zum Thema Hitboxes und weiteren	22.10.2020	4			Caasi	12,0 h	29,0 h	<div></div> -59 %	
Babic	Projektcontrolling	Projektbesprechung, aktuellen Stand übermittelt, als auch Aufgaben bis zum 26.11	12.11.2020	3			Czachor	12,0 h	24,0 h	<div></div> -50 %	
Babic	Projektkoordination	Arbeiten unterteilen; Gegenwärtiger Stand, als auch Fragen geklärt	25.11.2020	4			GESAMT	45,0 h	92,0 h	-51 %	

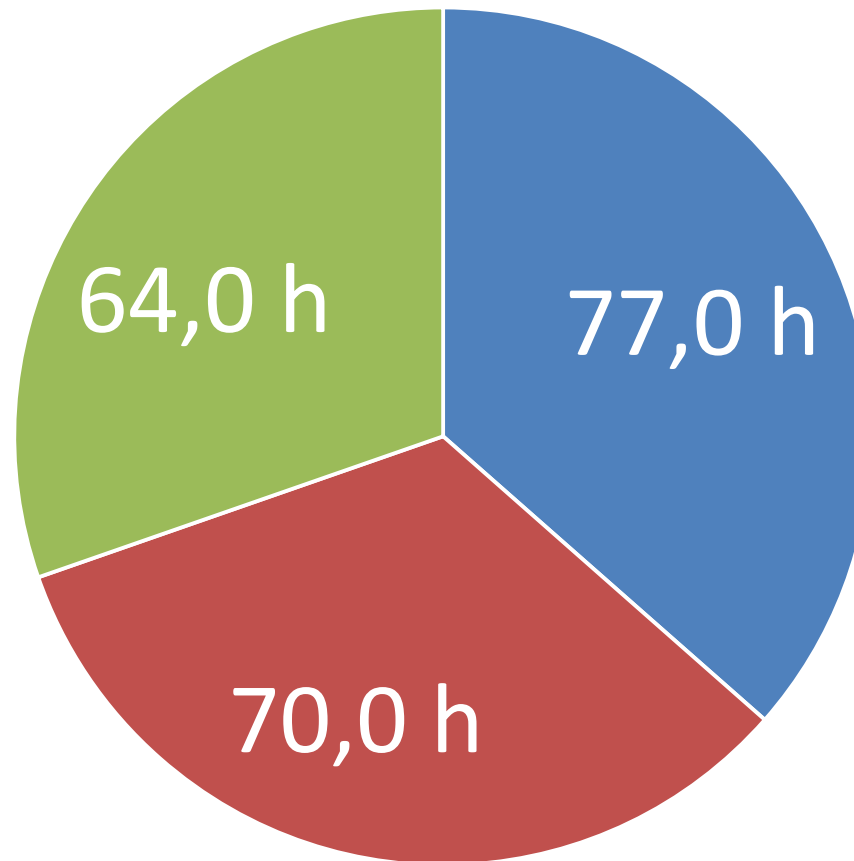
Implementierung der Spielelogik												
	<i>Arbeitspaket</i>	<i>Arbeit</i>	<i>Datum</i>	<i>Dauer</i>	<i>Notiz</i>		Arbeitspaket			Gesamtdauer	Geplant	Differenz
Babic	Fighting Game Grundlagen feststellen	Grundlagen der Mechanics benennen	15.12.2020	2			Fighting Game Grundlagen	1.2.1		4,0 h	35,0 h	● -89 %
Babic	Erstellung der Spielmechaniken	Unityprojekt für WebGL exportiert, Nach "Fighting Game" übl	21.11.2020	3			Erstellung der Spielmecha	1.2.2		23,0 h	40,0 h	● -43 %
Babic	Einbinden der grafischen Inhalte	Weitere Particle Effects eingefügt	17.11.2020	1			Einbinden der grafischen In	1.2.3		1,0 h	10,0 h	● -90 %
Babic	Erstellung der Spielmechaniken	Unityprojekt auf Github hochgeladen; Trelloboard individuelle	13.11.2020	3			Erstellung der Spieler-UI	1.2.4		5,0 h	25,0 h	● -80 %
Babic	Erstellung der Spielmechaniken	Unityprojekt auf Github hochgeladen; Trelloboard individuelle	13.11.2020	3			Gesamt			33,0 h	110,0 h	-70 %
Babic	Erstellung der Spielmechaniken	Player Hitboxfarben zur unterscheidung geändert. Einfügen ei	05.11.2020	5								
Babic	Erstellung der Spieler-UI	Healthbar erstellt, zweite Spieler Steuerung; 2 Animations - Id	08.10.2020	5								
Babic	Erstellung der Spielmechaniken	An Player Movement gearbeitet (Links- & Rechtsbewegung, Sp	07.10.2020	3			Name	Dauer	Geplant	Differenz		
Babic	Erstellung der Spielmechaniken	Unity Projekt erstellt, als auch Dummy-Sprites; Spieler control	02.10.2020	3			Babic	33,0 h	110,0 h	● -70 %		
Babic	Erstellung der Spielmechaniken	Recherche an Hitboxen.	24.09.2020	3			Caasi	0,0 h	0,0 h	● 0 %		
Babic	Fighting Game Grundlagen feststellen	Weitere Grundlagen bestimmen	04.01.2020	2			Czachor	0,0 h	0,0 h	● 0 %		
							GESAMT	33,0 h	110,0 h	-70 %		

Erstellung der Spiel-Assets												
	<i>Arbeitspaket</i>	<i>Arbeit</i>	<i>Datum</i>	<i>Dauer</i>	<i>Notiz</i>		Arbeitspaket			Gesamtdauer	Geplant	Differenz
Czachor	Verpixelung	Auseinandersetzung/Tutorials über Tools und Programme	20.09.2020	2			Charakter-De	1.3.2		10,0 h	55,0 h	<div></div> -82 %
Czachor	Verpixelung	Auseinandersetzung/Tutorials über 2D Pixelgrafik	22.09.2020	3			Spielelevel-De	1.3.3		3,0 h	35,0 h	<div></div> -91 %
Czachor	Charakter-Design	Erstellung eines richtigen Dummy Charakters/Skellet	05.11.2020	2			Verpixelung	1.3.4		8,0 h	29,0 h	<div></div> -72 %
Czachor	Charakter-Design	Animationen des Dummy Charakters erstellt: Gehen, Schlagen, Blocken	07.11.2020	3			Animation	1.3.5		0,0 h	20,0 h	<div></div> -100 %
Czachor	Verpixelung	Mülltonne fotografiert, als auch verpixelt	14.11.2020	3			Gesamt			21,0 h	119,0 h	<div></div> -82 %
Czachor	Charakter-Design	Ersten Charakter gezeichnet, als auch animiert	19.11.2020	2								
Czachor	Spielelevel-Design	Erstellung eines provisorischen Hintergrunds (TGM-Lifte)	10.01.2021	3								
Czachor	Charakter-Design	Erstellung eines weiteren Dummy Charakters	11.01.2021	3			Name	Dauer	Geplant	Differenz		
							Babic	0,0 h	15,0 h	<div></div> -100 %		
							Caasi	0,0 h	0,0 h	<div></div> 0 %		
							Czachor	21,0 h	124,0 h	<div></div> -83 %		
							GESAMT	21,0 h	139,0 h	<div></div> -85 %		

Erstellung von SFX&VFX												
	<i>Arbeitspaket</i>	<i>Arbeit</i>	<i>Datum</i>	<i>Dauer</i>	<i>Notiz</i>		Arbeitspaket			Gesamtdauer	Geplant	Differenz
Caasi	Visuelle Kampfeffekte	Particle System recherche und anlernen	08.10.2020	4			Visuelle Kampfeffekte	1.4.1	22,0 h	43,0 h	<div></div> -49 %	
Caasi	Visuelle Kampfeffekte	Particle System Effekte erstellt	15.10.2020	3			Charakter Voice-Over	1.4.2	3,0 h	40,0 h	<div></div> -93 %	
Caasi	Visuelle Kampfeffekte	Recherche Glow Effekt in Unity	22.10.2020	2			UI-Effekte	1.4.3	0,0 h	15,0 h	<div></div> -100 %	
Caasi	Visuelle Kampfeffekte	Explosion und Blut Particle verfeinert	05.11.2020	1			UI-Sounds	1.4.4	0,0 h	20,0 h	<div></div> -100 %	
Caasi	Visuelle Kampfeffekte	Erstellen von Effekten und Recherche von	12.11.2020	4			Gesamt		25,0 h	118,0 h	<div></div> -79 %	
Caasi	Visuelle Kampfeffekte	Recherche URP	26.11.2020	4								
Caasi	Visuelle Kampfeffekte	Erstellen von Effekten	17.12.2020	4								
Caasi	Charakter Voice-Over	Beispiel-Sounds ausgewählt	07.01.2020	3			Name	Dauer	Geplant	Differenz		
							Babic	0,0 h	0,0 h	<div></div> 0 %		
							Caasi	25,0 h	118,0 h	<div></div> -79 %		
							Czachor	0,0 h	0,0 h	<div></div> 0 %		
							GESAMT	25,0 h	118,0 h	<div></div> -79 %		

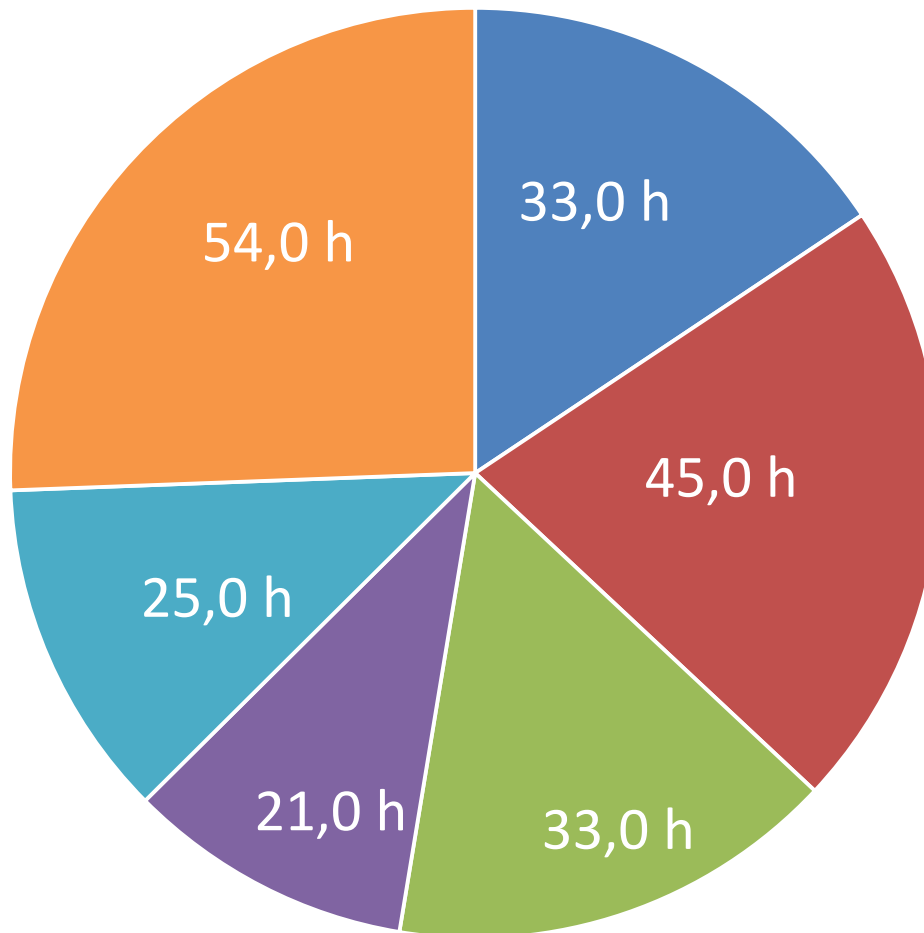
Dokumentation												
	Arbeitspaket	Arbeit	Datum	Dauer	Notiz		Arbeitspaket			Gesamtdauer	Geplant	Differenz
Czachor	Website	Website Erstellung begonnen, 1. Logo entworfen	24.09.2020	5			State-of-the-Art	1.5.1		33,0 h	10,0 h	<div></div> 230 %
Caasi	State-of-the-Art	Dokumentation State-of-the-Art	19.11.2020	11			Plakat	1.5.2		10,0 h	10,0 h	<div></div> 0 %
Babic	State-of-the-Art	Dokumentation State-of-the-Art	19.11.2020	10			Website	1.5.3		11,0 h	26,0 h	<div></div> -58 %
Czachor	State-of-the-Art	Dokumentation State-of-the-Art	19.11.2020	12						0,0 h	0,0 h	<div></div> 0 %
Caasi	Plakat	Layout vom Plakatt erstellt	09.12.2020	6			Gesamt			54,0 h	46,0 h	-100 %
Czachor	Website	Website verbessern/PlaceHolder entfernen	09.12.2020	2								
Czachor	Website	Weitere Gifs und Bilder zur visuellen Darstellung geadded	10.12.2020	3			Name	Dauer	Geplant	Differenz		
Caasi	Plakat	Plakatt überarbeitet und fertiggestellt	10.12.2020	3			Babic	10,0 h	0,0 h	<div></div> 0 %		
Caasi	Plakat	Plakatt weiters überarbeitet	14.01.2021	1			Caasi	21,0 h	26,0 h	<div></div> -19 %		
Czachor	Website	Website fortschritt bearbeitet	14.01.2021	1			Czachor	23,0 h	20,0 h	<div></div> 15 %		
							GESAMT	54,0 h	46,0 h	17 %		

Erfolgte Arbeitsstunden der Teammitglieder



■ Babic ■ Caasi ■ Czachor

Erfolgte Arbeitstunden der jeweiligen Projektphase



■ Vorprojektphase

■ Projektmanagement

■ Implementierung der Spielelogik

■ Erstellung der Spiel-Assets

■ Erstellung von SFX&VFX

■ Dokumentation

Geplante/Durchgeführte Arbeitsstunden je Projektphase

