

		Gesamt			Babic			Caasi			Czachor		
	<u>PSP-Code</u>	<u>Geplant</u>	<u>Differenz</u>	<u>Durchgeführt</u>	<u>Geplant</u>	<u>Differenz</u>	<u>Durchgeführt</u>	<u>Geplant</u>	<u>Differenz</u>	<u>Durchgeführt</u>	<u>Geplant</u>	<u>Differenz</u>	<u>Durchgeführt</u>
Vorprojektphase	-	35,0 h	🔴 -17 %	29,0 h	16,0 h	🔴 -31 %	11,0 h	7,0 h	🟢 57 %	11,0 h	12,0 h	🔴 -42 %	7,0 h
Präsentation	-	20,0 h	🔴 -25 %	15,0 h	5,0 h	🔴 -40 %	3,0 h	5,0 h	🟢 40 %	7,0 h	10,0 h	🔴 -50 %	5,0 h
Projektantrag	-	7,0 h	🟢 57 %	11,0 h	3,0 h	🟢 67 %	5,0 h	2,0 h	🟢 100 %	4,0 h	2,0 h	🟡 0 %	2,0 h
Zeitaufzeichnung	-	8,0 h	🔴 -63 %	3,0 h	8,0 h	🔴 -63 %	3,0 h	0,0 h	🟡 0 %	0,0 h	0,0 h	🟡 0 %	0,0 h
Projektmanagement	1.1	92,0 h	🔴 -51 %	45,0 h	39,0 h	🔴 -46 %	21,0 h	29,0 h	🔴 -59 %	12,0 h	24,0 h	🔴 -50 %	12,0 h
Projektstart	1.1.1	6,0 h	🟢 167 %	16,0 h	2,0 h	🟢 300 %	8,0 h	2,0 h	🟢 100 %	4,0 h	2,0 h	🟢 100 %	4,0 h
Projektkoordination	1.1.2	15,0 h	🔴 -47 %	8,0 h	15,0 h	🔴 -47 %	8,0 h	0,0 h	🟡 0 %	0,0 h	0,0 h	🟡 0 %	0,0 h
Projektcontrolling	1.1.3	35,0 h	🔴 -40 %	21,0 h	10,0 h	🔴 -50 %	5,0 h	15,0 h	🔴 -47 %	8,0 h	10,0 h	🔴 -20 %	8,0 h
Projektabschluss	1.1.4	36,0 h	🔴 -100 %	0,0 h	12,0 h	🔴 -100 %	0,0 h	12,0 h	🔴 -100 %	0,0 h	12,0 h	🔴 -100 %	0,0 h
Implementierung der Spielelogik	1.2	110,0 h	🔴 -74 %	29,0 h	110,0 h	🔴 -74 %	29,0 h	0,0 h	🟡 0 %	0,0 h	0,0 h	🟡 0 %	0,0 h
Fighting Game Grundlagen feststellen	1.2.1	35,0 h	🔴 -100 %	0,0 h	35,0 h	🔴 -100 %	0,0 h	0,0 h	🟡 0 %	0,0 h	0,0 h	🟡 0 %	0,0 h
Erstellung der Spielmechaniken	1.2.2	40,0 h	🔴 -43 %	23,0 h	40,0 h	🔴 -43 %	23,0 h	0,0 h	🟡 0 %	0,0 h	0,0 h	🟡 0 %	0,0 h
Einbinden der grafischen Inhalte	1.2.3	10,0 h	🔴 -90 %	1,0 h	10,0 h	🔴 -90 %	1,0 h	0,0 h	🟡 0 %	0,0 h	0,0 h	🟡 0 %	0,0 h
Erstellung der Spieler-UI	1.2.4	25,0 h	🔴 -80 %	5,0 h	25,0 h	🔴 -80 %	5,0 h	0,0 h	🟡 0 %	0,0 h	0,0 h	🟡 0 %	0,0 h
Erstellung der Spiel-Assets	1.3	139,0 h	🔴 -89 %	15,0 h	15,0 h	🔴 -100 %	0,0 h	0,0 h	🟡 0 %	0,0 h	124,0 h	🔴 -88 %	15,0 h
Charakter-Design	1.3.1	55,0 h	🔴 -87 %	7,0 h	15,0 h	🔴 -100 %	0,0 h	0,0 h	🟡 0 %	0,0 h	40,0 h	🔴 -83 %	7,0 h
Spielelevel-Design	1.3.2	35,0 h	🔴 -100 %	0,0 h	0,0 h	🟡 0 %	0,0 h	0,0 h	🟡 0 %	0,0 h	35,0 h	🔴 -100 %	0,0 h
Verpixelung	1.3.3	29,0 h	🔴 -72 %	8,0 h	0,0 h	🟡 0 %	0,0 h	0,0 h	🟡 0 %	0,0 h	29,0 h	🔴 -72 %	8,0 h
Animation	1.3.4	20,0 h	🔴 -100 %	0,0 h	0,0 h	🟡 0 %	0,0 h	0,0 h	🟡 0 %	0,0 h	20,0 h	🔴 -100 %	0,0 h
Erstellung von SFX&VFX	1.4	118,0 h	🔴 -85 %	18,0 h	0,0 h	🟡 0 %	0,0 h	118,0 h	🔴 -85 %	18,0 h	0,0 h	🟡 0 %	0,0 h
Visuelle Kampfeffekte	1.4.1	43,0 h	🔴 -58 %	18,0 h	0,0 h	🟡 0 %	0,0 h	43,0 h	🔴 -58 %	18,0 h	0,0 h	🟡 0 %	0,0 h
Charakter Voice-Over	1.4.2	40,0 h	🔴 -100 %	0,0 h	0,0 h	🟡 0 %	0,0 h	40,0 h	🔴 -100 %	0,0 h	0,0 h	🟡 0 %	0,0 h
UI-Effekte	1.4.3	15,0 h	🔴 -100 %	0,0 h	0,0 h	🟡 0 %	0,0 h	15,0 h	🔴 -100 %	0,0 h	0,0 h	🟡 0 %	0,0 h
UI-Sounds	1.4.4	20,0 h	🔴 -100 %	0,0 h	0,0 h	🟡 0 %	0,0 h	20,0 h	🔴 -100 %	0,0 h	0,0 h	🟡 0 %	0,0 h
Dokumentation	1.5	46,0 h	🟡 7 %	49,0 h	0,0 h	🟡 0 %	10,0 h	26,0 h	🔴 -35 %	17,0 h	20,0 h	🟡 10 %	22,0 h
State-of-the-Art	1.5.1	10,0 h	🟢 230 %	33,0 h	0,0 h	🟡 0 %	10,0 h	10,0 h	🟡 10 %	11,0 h	0,0 h	🟡 0 %	12,0 h
Plakat	1.5.2	10,0 h	🔴 -40 %	6,0 h	0,0 h	🟡 0 %	0,0 h	10,0 h	🔴 -40 %	6,0 h	0,0 h	🟡 0 %	0,0 h
Website	1.5.3	26,0 h	🔴 -62 %	10,0 h	0,0 h	🟡 0 %	0,0 h	6,0 h	🔴 -100 %	0,0 h	20,0 h	🔴 -50 %	10,0 h
GESAMT		540,0 h	🔴 -66 %	185 h	180,0 h		71,0 h	180,0 h		58,0 h	180,0 h		56,0 h

Projektmanagement

	<u>Arbeitspaket</u>	<u>Arbeit</u>	<u>Datum</u>	<u>Dauer</u>	<u>Notiz</u>
Babic	Projektstart	Betreuer/innen klarstellen, Hauptverantwortlichen wä	16.09.2020	4	
Caasi	Projektstart	Betreuer/innen klarstellen, Hauptverantwortlichen wä	16.09.2020	4	
Czachor	Projektstart	Betreuer/innen klarstellen, Hauptverantwortlichen wä	16.09.2020	4	
Caasi	Projektcontrolling	Angehensweise von Design Pixelgrafik vertieft	17.09.2020	4	
Czachor	Projektcontrolling	Projektantrag besprechen, Besprechung Angehensweis	19.09.2020	4	
Caasi	Projektcontrolling	Projektteammeeting, E-Mail Konto erstellt, Trello Boar	01.10.2020	4	
Babic	Projektstart	ITP Machbarkeitsstudie Besprechung; Projektbesprech	01.10.2020	4	
Babic	Projektcontrolling	Projektbesprechung - weitere Schritte & nächste Projel	14.10.2020	2	
Czachor	Projektcontrolling	Weitere Schritte & nächste Projektbesprechung geplan	14.10.2020	4	
Babic	Projektkoordination	Ausarbeitung der Fragestellung, Recherchiert zum Thei	22.10.2020	4	
Babic	Projektcontrolling	Projektbesprechung, aktuellen Stand übermittelt, als a	12.11.2020	3	
Babic	Projektkoordination	Arbeiten unterteilen; Gegenwärtiger Stand, als auch Fr	25.11.2020	4	

Arbeitspaket	Gesamtdauer	Geplant	Differenz	
Projektstart	16,0 h	6,0 h	<div></div>	167 %
Projektkoordination	8,0 h	15,0 h	<div></div>	-47 %
Projektcontrolling	21,0 h	35,0 h	<div></div>	-40 %
Projektabschluss	0,0 h	36,0 h	<div></div>	-100 %
GESAMT	45,0 h	92,0 h		-51 %

Name	Gesamtdauer	Geplant	Differenz	
Babic	21,0 h	39,0 h	<div></div>	-46 %
Caasi	12,0 h	29,0 h	<div></div>	-59 %
Czachor	12,0 h	24,0 h	<div></div>	-50 %
GESAMT	45,0 h	92,0 h		-51 %

Vorprojektphase

	<u>Arbeitspaket</u>	<u>Arbeit</u>	<u>Datum</u>	<u>Dauer</u>	<u>Notiz</u>
Caasi	Präsentation	Präsentation erstellt und bearbeitet	14.09.2020	2	
Czachor	Präsentation	Präsentation erstellt und bearbeitet	14.09.2020	2	
Caasi	Präsentation	Präsentation Aufnahme	16.09.2020	3	
Babic	Präsentation	Präsentation auf Powerpoint erstellt, als auch aufgenc	16.09.2020	3	
Czachor	Projektantrag	Projektantrag schreiben	16.09.2020	1	
Czachor	Präsentation	Präsentation Aufnahme	16.09.2020	3	
Babic	Projektantrag	Projektantrag besprechen bzw. schreiben.	17.09.2020	2	
Babic	Projektantrag	Projektantrag-Version 1.0 fertiggestellt und eingereicht	18.09.2020	2	
Caasi	Projektantrag	Projektantrag verbessert, Recherche an kostenlosen S	24.09.2020	4	
Babic	Projektantrag	Projektantrag verbessern	24.09.2020	1	
Czachor	Projektantrag	Projektantrag verbessern	24.09.2020	1	
Caasi	Präsentation	Präsentation überarbeitet	04.10.2020	2	
Babic	Zeitaufzeichnung	Zeitaufzeichnungs-Layout zum Eintragen fertiggestellt	10.12.2020	3	

Arbeitspaket	Gesamtdauer	Geplant	Differenz	
Präsentation	15	20,0 h	●	-25 %
Projektantrag	11	7,0 h	●	57 %
Zeitaufzeichnung	3	8,0 h	●	-63 %
Projektfortschritt	0	0,0 h	●	0 %

GESAMT	29	15,0 h	93 %
---------------	-----------	---------------	-------------

Name	Gesamtdauer	Geplant	Differenz	
Babic	11,0 h	16,0 h	<div></div>	-31 %
Caasi	11,0 h	7,0 h	<div></div>	57 %
Czachor	7,0 h	12,0 h	<div></div>	-42 %
GESAMT	29,0 h	35,0 h		-17 %

Dokumentation

Arbeitspaket		Arbeit	Datum	Dauer	Notiz
Czachor	Website	Website Erstellung begonnen, 1. Logo entworfen	24.09.2020	5	
Caasi	State-of-the-Art	Dokumentation State-of-the-Art	19.11.2020	11	
Babic	State-of-the-Art	Dokumentation State-of-the-Art	19.11.2020	10	
Czachor	State-of-the-Art	Dokumentation State-of-the-Art	19.11.2020	12	
Caasi	Plakat	Layout vom Plakatt erstellt	09.12.2020	6	
Czachor	Website	Website verbessern/PlaceHolder entfernen	09.12.2020	2	
Czachor	Website	Weitere Gifs und Bilder zur visuellen Darstellung gear	10.12.2020	3	

Arbeitspaket	Gesamtdauer	Geplant	Differenz
State-of-the-Art	33,0 h	10,0 h	<div></div> 230 %
Plakat	6,0 h	10,0 h	<div></div> -40 %
Website	10,0 h	26,0 h	<div></div> -62 %
	00:00	0,0 h	<div></div> 0 %
Gesamt	49,0 h	46,0 h	-100 %

Name	Dauer	Geplant	Differenz
Babic	10,0 h	0,0 h	<div></div> 0 %
Caasi	17,0 h	26,0 h	<div></div> -35 %
Czachor	22,0 h	20,0 h	<div></div> 10 %
GESAMT	49,0 h	46,0 h	7 %

Erstellung der Spiel-Assets

	<u>Arbeitspaket</u>	<u>Arbeit</u>	<u>Datum</u>	<u>Dauer</u>	<u>Notiz</u>
Czachor	Verpixelung	Auseinandersetzung/Tutorials über Tools und Programme	20.09.2020	2	
Czachor	Verpixelung	Auseinandersetzung/Tutorials über 2D Pixelgrafik	22.09.2020	3	
Czachor	Charakter-Design	Erstellung eines richtigen Dummy Charakters/Skellet	05.11.2020	2	
Czachor	Charakter-Design	Animationen des Dummy Charakters erstellt: Gehen, Schlagen, Blocken	07.11.2020	3	
Czachor	Verpixelung	Mülltonne fotografiert, als auch verpixelt	14.11.2020	3	
Czachor	Charakter-Design	Ersten Charakter gezeichnet, als auch animiert	19.11.2020	2	

Arbeitspaket	Gesamtdauer	Geplant	Differenz	
Charakter-Design	7,0 h	55,0 h	●	-87 %
Spielelevel-Design	0,0 h	35,0 h	●	-100 %
Verpixelung	8,0 h	29,0 h	●	-72 %
Animation	0,0 h	20,0 h	●	-100 %
Gesamt	15,0 h	119,0 h		-87 %

Name	Dauer	Geplant	Differenz	
Babic	0,0 h	15,0 h	●	-100 %
Caasi	0,0 h	0,0 h	●	0 %
Czachor	15,0 h	124,0 h	●	-88 %
GESAMT	15,0 h	139,0 h		-89 %

Implementierung der Spielelogik

<u>Arbeitspaket</u>		<u>Arbeit</u>	<u>Datum</u>	<u>Dauer</u>	<u>Notiz</u>
Babic	Erstellung der Spielmechaniken	Recherche an Hitboxen.	24.09.2020	3	
Babic	Erstellung der Spielmechaniken	Unity Projekt erstellt, als auch Dumm	02.10.2020	3	
Babic	Erstellung der Spielmechaniken	An Player Movement gearbeitet (Link	07.10.2020	3	
Babic	Erstellung der Spieler-UI	Healthbar erstellt, zweite Spieler Steu	08.10.2020	5	
Babic	Erstellung der Spielmechaniken	Player Hitboxfarben zur unterscheidu	05.11.2020	5	
Babic	Erstellung der Spielmechaniken	Unityprojekt auf Github hochgeladen	13.11.2020	3	
Babic	Erstellung der Spielmechaniken	Unityprojekt auf Github hochgeladen	13.11.2020	3	
Babic	Einbinden der grafischen Inhalte	Weitere Particle Effects eingefügt	17.11.2020	1	
Babic	Erstellung der Spielmechaniken	Unityprojekt für WebGL exportiert, N	21.11.2020	3	

Arbeitspaket	Gesamtdauer	Geplant	Differenz	
Fighting Game Grundlagen feststellen	0,0 h	35,0 h	●	-100 %
Erstellung der Spielmechaniken	23,0 h	40,0 h	●	-43 %
Einbinden der grafischen Inhalte	1,0 h	10,0 h	●	-90 %
Erstellung der Spieler-UI	5,0 h	25,0 h	●	-80 %
Gesamt	29,0 h	110,0 h		-74 %

Name	Dauer	Geplant	Differenz	
Babic	29,0 h	110,0 h	●	-74 %
Caasi	0,0 h	0,0 h	●	0 %
Czachor	0,0 h	0,0 h	●	0 %
GESAMT	29,0 h	110,0 h		-74 %

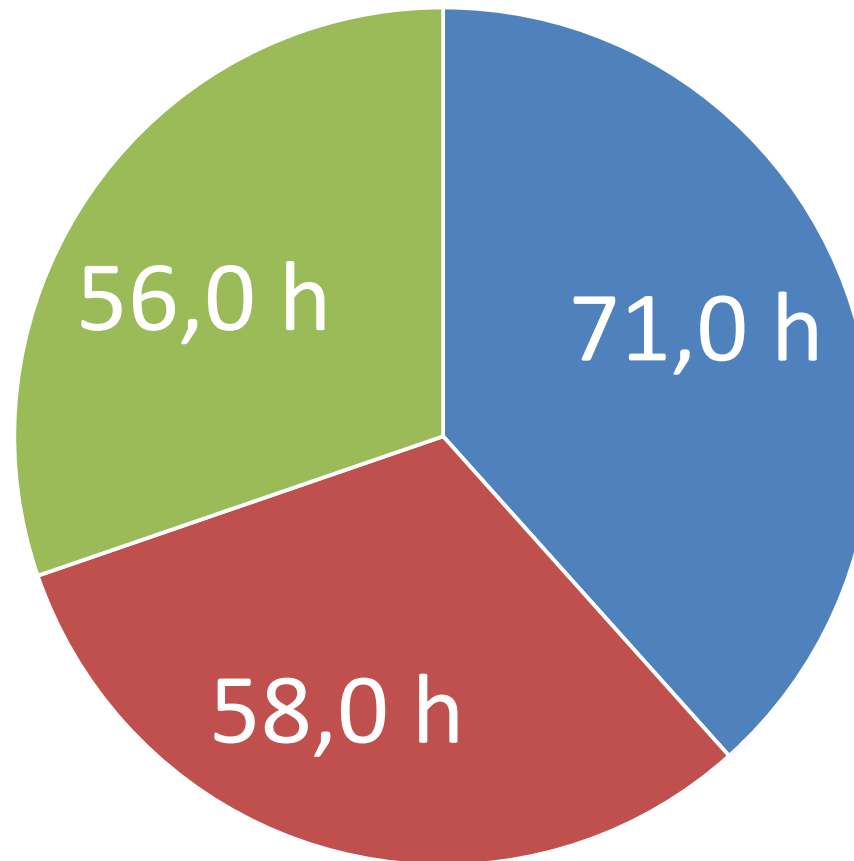
Erstellung von SFX&VFX

	<u>Arbeitspaket</u>	<u>Arbeit</u>	<u>Datum</u>	<u>Dauer</u>	<u>Notiz</u>
Caasi	Visuelle Kampfeffekte	Particle System recherche und anlernen	08.10.2020	4	
Caasi	Visuelle Kampfeffekte	Particle System Effekte erstellt	15.10.2020	3	
Caasi	Visuelle Kampfeffekte	Recherche Glow Effekt in Unity	22.10.2020	2	
Caasi	Visuelle Kampfeffekte	Explosion und Blut Particle verfeinert	05.11.2020	1	
Caasi	Visuelle Kampfeffekte	Erstellen von Effekten und Recherche von	12.11.2020	4	
Caasi	Visuelle Kampfeffekte	Recherche URP	26.11.2020	4	

Arbeitspaket	Gesamtdauer	Geplant	Differenz
Visuelle Kampfeffekte	18,0 h	43,0 h	<div></div> -58 %
Charakter Voice-Over	0,0 h	40,0 h	<div></div> -100 %
UI-Effekte	0,0 h	15,0 h	<div></div> -100 %
UI-Sounds	0,0 h	20,0 h	<div></div> -100 %
Gesamt	18,0 h	118,0 h	-85 %

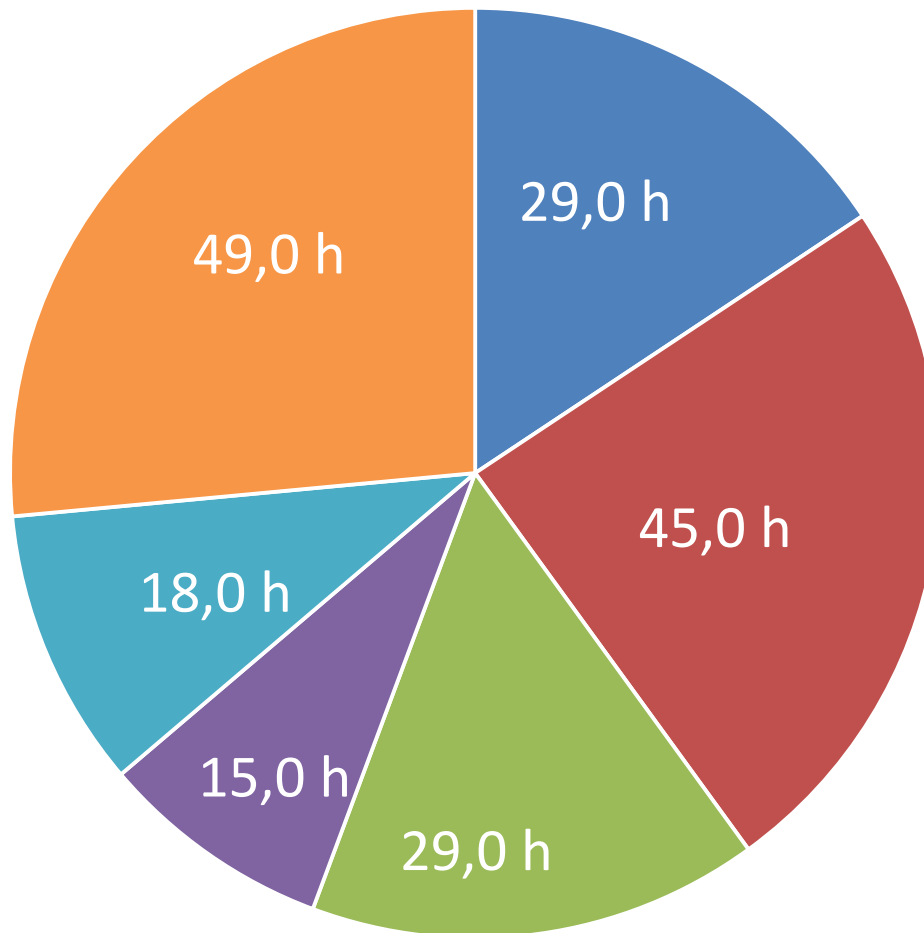
Name	Dauer	Geplant	Differenz
Babic	0,0 h	0,0 h	<div></div> 0 %
Caasi	18,0 h	118,0 h	<div></div> -85 %
Czachor	0,0 h	0,0 h	<div></div> 0 %
GESAMT	18,0 h	118,0 h	-85 %

Erfolgte Arbeitsstunden der Teammitglieder



■ Babic ■ Caasi ■ Czachor

Erfolgte Arbeitstunden der jeweiligen Projektphase



■ Vorprojektphase

■ Projektmanagement

■ Implementierung der Spiellogik

■ Erstellung der Spiel-Assets

■ Erstellung von SFX&VFX

■ Dokumentation

Geplante/Durchgeführte Arbeitsstunden je Projektphase

