

新 体 験
さあ "EXTRA.TOUCH" をはじめよう !!

Ball Shooters

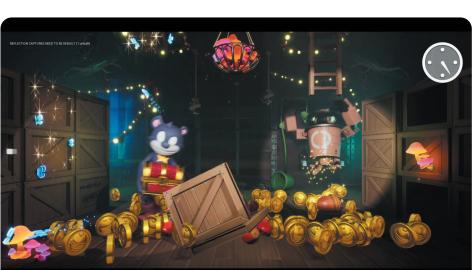
ボールシューターズ Ver 1.0

TM



ボールシューターズは、センシング技術とプロジェクションマッピングを使用した大画面インタラクティブボール投げアトラクションです。

"EXTRA.TOUCH" ①



何よりオモシロイ！

ゲーム業界で培われたキャラバンズならではの遊び（しきみ）を盛り込んだ、他とは一味違うアトラクションを体験してみてください。グラフィック技術の高さもプレイを盛り上げる重要な要素になっています。プレイヤーだけでなく、それを見ている人たちも楽しめるようなコンテンツデザインを心がけております。

"EXTRA.TOUCH" ②



カスタマイズ対応

キャラクターデザインをはじめ、UI/2D・3D グラフィックス / 背景デザイン / 小物 / BGM・SE やボイス / プレイ人数や時間まで、様々なカスタマイズに対応可能です。キャラクターをお持ちの方々は、手軽にオリジナルコンテンツを制作する事ができます。

※詳細はカスタマイズ詳細をご覧ください。

"EXTRA.TOUCH" ③



大迫力サイズ

最大で横幅 5m(約 200 インチ)の大画面でプレイするワクワクを体験してみてください。等身大のキャラクターと繰り広げるボールシューターズならではの現実（リアル）と仮想（デジタル）の境界を感じさせない没入感をお楽しみください。プロジェクションマッピングの使用により、大画面環境が導入しやすく、空きスペースがインタラクティブパークに大変身します。

『BALLSHOOTERS 概要^{*1}

体験時間	： 約 3～5 分
プレイ人数	： 1～2 人
推奨空間	： 5m×3m以上
プロジェクター	： 1 台
測域センサ	： 2 個
PC	： 1 台
スポンジボール	： 10 個以上

『PC 推奨スペック

OS	： WINDOWS10 (64bit)
CPU	： Core i7-2700K もしくは同等かそれ以上
メモリ	： 8G 以上
GPU	： NVIDIA GeForce GTX 1060 6GB もしくは同等かそれ以上
※ドライバは最新のものを適用ください	

※1：ここに記してあるのは基本となる構成です

様々なカスタマイズに対応しておりますので、まずはご相談ください

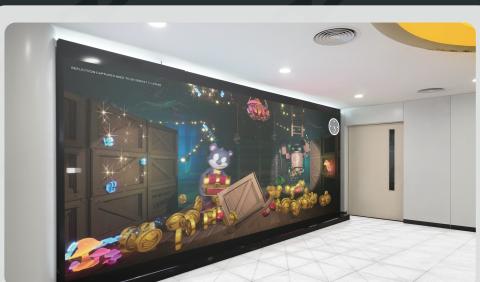
『カスタマイズ概要^{*2}

項目	内 容	備 考
3D キャラクター変更	・3DCG モデリング一式（セットアップ含む） ・アニメーション入れ替え	仕様 / デザインにもよりますが、 変更 / 調整に 1～3 ヶ月ほどいただきます
2D キャラクター変更	・画像差し替え ・2D アニメーション入れ替え	仕様 / デザインにもよりますが、 変更 / 調整に 1～3 ヶ月ほどいただきます
背景デザイン変更	・3DCG モデリング一式 ・実機組み込み／調整	仕様 / デザインにもよりますが、 変更 / 調整に 1～3 ヶ月ほどいただきます
セリフ / CV 変更	・セリフ追加 / 変更 ・CV 追加 / 変更 / 組み込み / 調整	仕様 / デザインにもよりますが、 変更 / 調整に 1～2 ヶ月ほどいただきます
ローカライズ対応	・英語 / 中国語等対応（200 文字程度） ・UI 変更（台詞 / 操作説明ほか）	仕様 / デザインにもよりますが、 変更 / 調整に 1～3 ヶ月ほどいただきます

※2：キャラクターや背景変更時に、デザイン画から必要な場合は、別途ご相談ください

キャラクター変更の際、既存のゲームプレイやアニメーションが流用できないデザインの場合は、別途ご相談ください

『活用シーン^{*3}



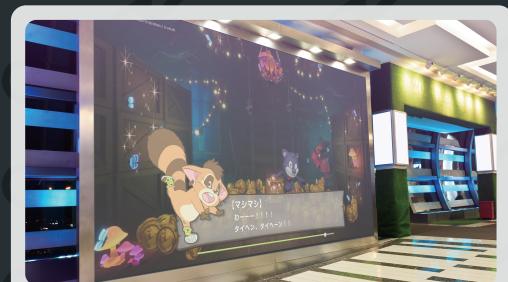
『空間演出として』

ショッピングモールや各種店舗の壁・空きスペースがインタラクティブパークに大変身。ぜひサービスやブランディングの一環としてご利用ください。



『エクササイズとして』

運動が苦手な子供たちでも、デジタルキャラクターとのゲームライクなアトラクションであるボールシューターズであれば楽しみながら運動を導入出来るかも！？もちろん大人も夢中になること間違いない！！



『イベントコンテンツとして』

「大画面プレイの派手さ」と「思わず熱中してしまう面白さ」でイベント / キャンペーンの目玉コンテンツとして、優れた集客力を発揮します。

※3：「常設」や「期間限定」など、ご希望に応じた柔軟な対応が可能ですので、お気軽にお問合せください

設置スペースのご相談 / 各種対応や、本システムを利用した新規開発についても、ぜひお問合せください

