



# Flatons

## フラットウーンズ ライト Ver 1.0

TM

フラットウーンズ - ライト - は、センシング技術とサイネージを使用したインタラクティブコンテンツです。（※注）目の前の人感知して、必要な情報を投げかけます。

※注：フラットワーンズからあえてジェスチャー / タッチ機能を省略して、コンパクトで設置場所を選ばず、しかも価格を抑えて導入しやすくなったパッケージになっております。

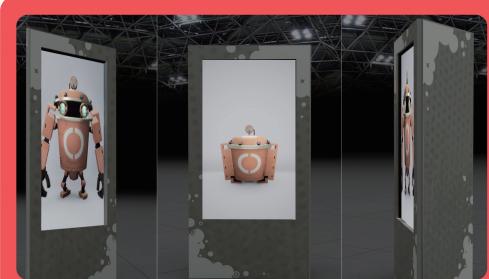
**EXTRA.TOUCH** ①



## 👏 価格がライト！(廉価)

フラットワーンズからあえて【ジェスチャー / タッチ機能】を省略することで、デジタルキャラクターとのコミュニケーションをよりライト（低価格）に体験できる事ができます。シンプルな内容ですが、それゆえに色々な企画 / 運営にマッチやすく、様々な活用方法に対応する事が可能で。また、高い3Dグラフィック技術が、より一層コンテンツを盛り上げてくれます。

**EXTRA.TOUCH ②**



 設置ガライト！(手軽)

コンパクトな設計ですので設置場所を選ばず、サイネージ  
さえあれば、空きスペースがあつという間にインラクティブコ  
ンテンツに大変身します。

センサーの設定もとても簡単で、運用コストもあまり掛からないので、とりあえず一度デジタルキャラクターコンテンツをお試しになりたい方にピッタリのパッケージです。

**EXTRA.TOUCH ③**



👉 カスタマイズがライト！(容易)

キャラクターに表示させるサイン（文字や絵など）を10種類ご指定頂けます。メッセージを出すタイミングや頻度、長さや反応範囲も簡単に変更でき、設置場所に応じたカスタマイズを行うことが可能です。キャラクターも数種類から選べるので、お好みに合わせてチョイスしてみてください。もちろんキャラクターをオリジナルデザインに変更することも可能ですので、気軽にご相談ください。

# FLATOONS-LT- 概要<sup>\*1</sup>

体験時間	: 制限なし
同時体験人数	: 約 5 人（範囲による）
推奨空間	: 1m×1m以上
モニター（サイネージ）	: 1 台
測域センサ	: 1 個
PC	: 1 台
表示サイン	: 10 種類

# PC 推奨スペック

OS	: WINDOWS10 (64bit)
CPU	: Core i7-2700K
	もしくは同等かそれ以上
メモリ	: 8G 以上
GPU	: NVIDIA GeForce GTX 1060 6GB
	もしくは同等かそれ以上
※ドライバは最新のものを適用ください	

\*1: ここに記してあるのは基本となる構成です

様々なカスタマイズに対応しておりますので、まずはご相談ください

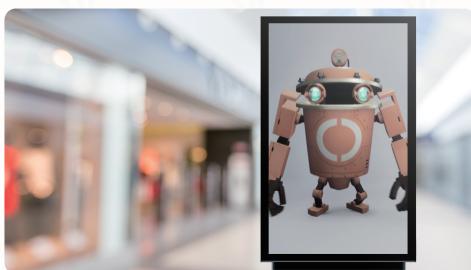
# カスタマイズ概要<sup>\*2</sup>

項目	内 容	備 考
3D キャラクター変更	<ul style="list-style-type: none"><li>・3DCG モデリング式（セットアップ含む）</li><li>・アニメーション入れ替え</li></ul>	仕様 / デザインにもよりますが、 変更 / 調整に 1 ~ 3 ヶ月ほどいただきます
表示サイン追加	<ul style="list-style-type: none"><li>・表示サイン一式</li><li>・実機組み込み／調整</li></ul>	仕様 / デザインにもよりますが、 変更 / 調整に 0.5 ~ 1 ヶ月ほどいただきます
セリフ / CV 変更	<ul style="list-style-type: none"><li>・セリフ追加 / 変更</li><li>・CV 追加 / 変更 / 組み込み / 調整</li></ul>	仕様 / デザインにもよりますが、 変更 / 調整に 1 ~ 3 ヶ月ほどいただきます
ローカライズ対応	<ul style="list-style-type: none"><li>・英語 / 中国語等対応（200 文字程度）</li><li>・UI 変更（台詞 / 操作説明ほか）</li></ul>	仕様 / デザインにもよりますが、 変更 / 調整に 1 ~ 3 ヶ月ほどいただきます
投影方法の変更	<ul style="list-style-type: none"><li>・プロジェクターへの移行</li><li>・解像度 / アスペクト比の変更</li></ul>	仕様にもよりますが、 変更 / 調整に 0.5 ~ 1 ヶ月ほどいただきます

\*2: キャラクターや表示サイン変更時に、デザイン画から必要な場合は、別途ご相談ください。

ここに記していない、様々なカスタマイズにも対応しておりますので、まずはご相談ください。

# 活用シーン<sup>\*3</sup>



## 空間演出として

ショッピングモールや各種店舗の壁・空きスペースがインタラクティブコンテンツに大変身。ぜひオリジナルサービスやブランディングの一環としてご利用ください



## 興味喚起コンテンツとして

店舗や販売店など商業施設をデジタルキャラクターで彩り、コンテンツの力でお客様の興味を引くことで、滞留時間や体験満足度を向上させます。



## イベントコンテンツとして

「デジタルキャラクターのワクワク感」と「思わず足を止めてしまう目新しさ」でイベント / キャンペーンの目玉コンテンツとして、高い話題性と 優れた集客力を発揮します。

\*3: 「常設」や「期間限定」など、ご希望に応じた柔軟な対応が可能ですので、お気軽にご問合せください

設置スペースへのご相談 / 各種対応や、本システムを利用した新規開発についても、ぜひお問合せください

